

electra 4000



TELECOM ITALIA
MANAGER & CONTROL
REPARATION & SUPPORT
Via ...
...
...

Mode d'emploi ELECTRA 4000

Ce mode d'emploi suppose que le moteur ELECTRA 4600 est installé au complet.

Consignes de sécurité

Ne raccorder le moteur qu'au courant alternatif avec tension conformément à la plaque signalétique du moteur.

- Le moteur est déparasité conformément aux directives CE 87/308/EWG

- Ne jamais laisser le moteur sans surveillance tant qu'il est raccordé au réseau.

- Un moteur électrique n'est pas un jouet. Veiller à ce que les enfants ne puissent l'actionner.

- Couper systématiquement l'interrupteur principal du moteur avant d'enfoncer ou de retirer la fiche.

- Retirer la fiche avant chaque nettoyage et chaque entretien.

- Ne jamais toucher la fiche avec les mains mouillées ou tirer le câble hors de la prise.

- Veiller à ce que de l'eau ou tout autre liquide ne puisse s'écouler dans le moteur.

- N'utiliser que des câbles de rallonge conformes aux règles.

- N'utiliser le moteur qu'aux fins prévues et uniquement avec les types d'appareils à tricoter prévus à cet effet.

- Si le câble de raccordement ou le moteur lui-même devait être endommagé, la réparation ne pourra être effectuée que par des ouvriers spécialisés. Une réparation non compétente peut engendrer des dangers considérables pour l'utilisateur.

- Si une rallonge devait être absolument indispensable, utilisez un câble d'au moins 1 ampère pour 230 Volt. Il y a un risque de surchauffe avec les câbles destinés à moins d'ampères. Veillez à ce que le câble soit toujours installé de manière à ce qu'on ne puisse pas le tirer par inadvertance ou trébucher dessus.

- Le carter du moteur ne peut être ouvert que par des ouvriers spécialisés.

Avant l'utilisation

Lire attentivement et au complet le mode d'emploi, en particulier les consignes de sécurité. Conserver le mode d'emploi et les consignes de sécurité afin de pouvoir les consulter au besoin.

Table des matières

Mise sous tension	4
Les arrêts mobiles	4
La commande du motuer	5
L'affichage de direction	6
La touche COL	7
La touche de changement de direction	7
La touche "Arrêt en fin de rang"	7
Affichage d'erreurs	8

Mise en marche

Enclencher l'interrupteur principal

L'interrupteur principal du moteur se trouve à l'arrière du moteur, au-dessus du câble électrique.

On voit, que l'interrupteur principal est enclenché, si un des voyants lumineux de l'unité de commande du moteur est activé.

Quand l'interrupteur principal est enclenché, au moins un des voyants lumineux de l'unité de commande est toujours activé.

Les arrêts mobiles

Dans le rail du moteur, derrière la machine à tricoter, se trouvent trois pièces en plastique avec des poignées. Il s'agit des arrêts mobiles. L'arrêt mobile situé à l'extrémité droite fait partie du changeur automatique de couleurs et ne devrait plus être déplacé une fois que le moteur est installé.

Les deux autres arrêts mobiles peuvent être aisément décalés. Ils vous permettent de déterminer la largeur sur laquelle vous allez tricoter avec le moteur.

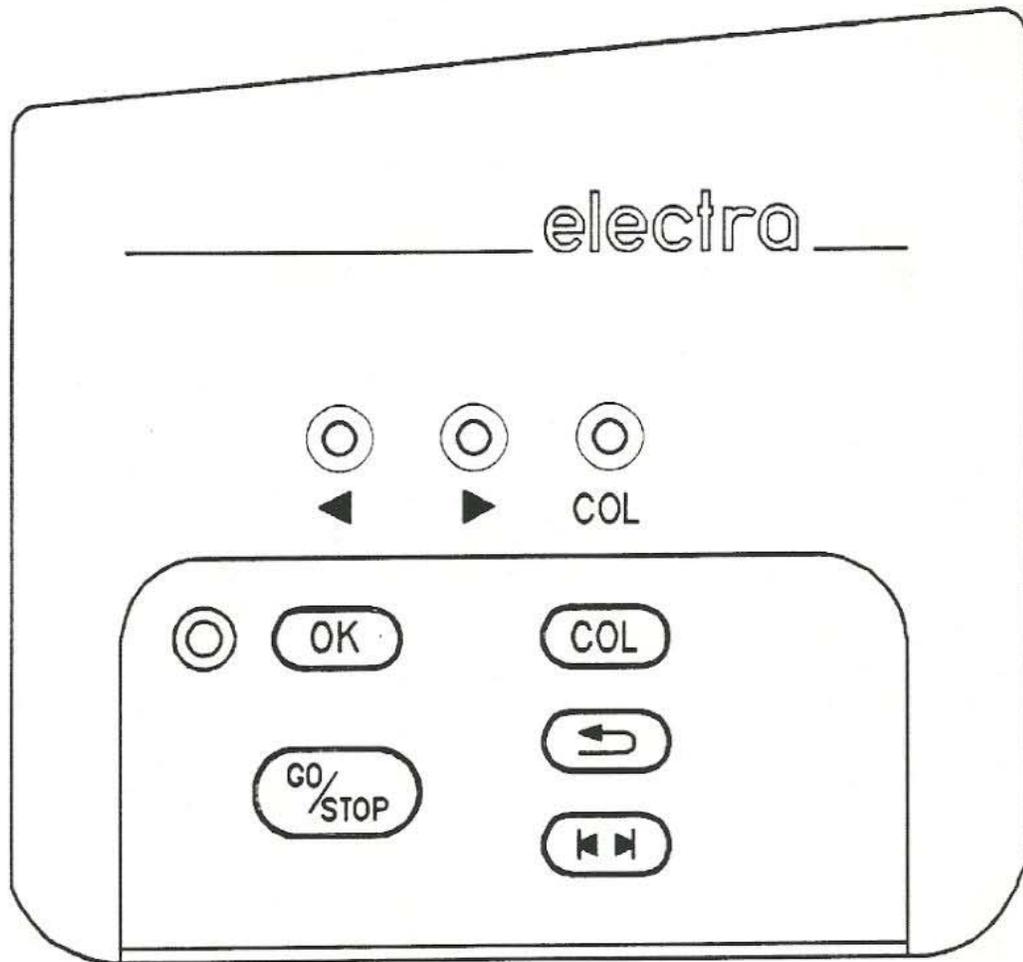
Sur le rail se trouve une échelle dont les chiffres se rapportent aux aiguilles de la fonture avant. Ils vous permettent de régler la largeur du tricotage.

Exemple: si vous voulez tricoter de l'aiguille 40 à gauche du centre à l'aiguille 40 à droite du centre, placez un arrêt mobile sur le repère 40 à droite et un autre sur le repère 40 à gauche.

Attention : il faut toujours une distance de 20 aiguilles au moins entre les deux arrêts mobiles.

Les arrêts mobiles déterminent toujours la course du moteur.

L'unité de commande du moteur

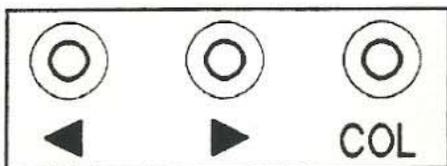


La commande du moteur :



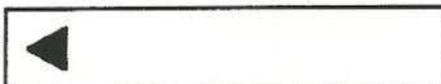
Vous démarrez le moteur en appuyant sur cette touche. Vous l'arrêtez de la même manière quand il est en marche.

L'affichage de direction



Les trois voyants lumineux qui se situent dans la partie supérieure de l'unité de commande du moteur, marqués d'une flèche vers la gauche, d'une flèche vers la droite et de l'inscription COL, constituent à eux trois l'affichage de direction.

Sur cet affichage, vous pouvez constater à tout moment dans quelle direction le chariot se déplacera quand vous le démarrerez.



Flèche vers la gauche est activée:
Le chariot se déplace vers la gauche lors du démarrage.



Flèche vers la droite est activée, mais pas l'affichage COL.
Au démarrage, le chariot se déplace vers la droite jusqu'à l'arrêt mobile droit, où il change de direction sans actionner le COLOR.
(Si, lors de cet affichage, le chariot se situe à droite de l'arrêt mobile droit, il actionnera le COLOR; mais cette situation ne pourra se présenter que si vous êtes intervenu manuellement.)



Flèche vers la droite et COL sont activées:
Au démarrage, le chariot se déplace vers la droite jusqu'au COLOR pour y changer la couleur.



Flèche vers la gauche et COL sont activées:
Au démarrage, le chariot se déplace d'abord vers la gauche, change de direction à l'arrêt mobile gauche, tricote un rang et actionne ensuite le COLOR pour changer le fil.
Attention: lorsque vous tricotez un point avec changement de couleurs, l'affichage COL pourra être automatiquement effacé ici de sorte que le chariot n'actionnera pas la COLOR. Vous devrez donc observer avec attention l'affichage COL pendant les deux rangs suivants.

La touche COL



Cette touche vous permet d'activer ou d'effacer l'affichage COL.

Cela signifie que, quand l'affichage COL est activé, il sera effacé par une pression sur cette touche et que le chariot n'actionnera pas le changeur automatique de couleurs.

Si l'affichage COL n'est pas activé, vous pouvez l'activer en actionnant cette touche, ce qui aura pour effet que le chariot actionnera le COLOR la prochaine fois qu'il atteindra le bout droit de la fonture.

La touche de changement de direction



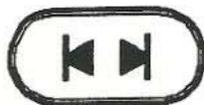
Cette touche vous permet de modifier le sens du mouvement du chariot.

Cette touche ne peut être actionnée que lorsque le chariot est arrêté et elle n'agit qu'au moment, ou on l'actionne.

Ceci veut dire:

Si on appuie sur cette touche quand le chariot se trouve à droite et le voyant COL est activé, le chariot n'actionne pas le COLOR pour une seule fois. Par contre, quand il aura tricoté les deux rangs suivants, il actionnera de nouveau le COLOR, dès qu'il aura atteint le bout droit de la fonture.

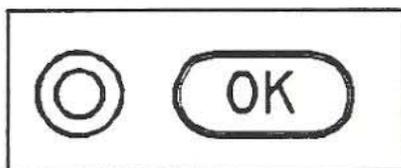
La touche "Arrêt en fin de rang"



Vous pouvez toujours actionner cette touche quand le chariot est en marche. Il s'arrêtera alors à la fin du rang à l'arrêt mobile.

Si vous actionnez cette touche alors que le chariot est arrêté, il tricoterà un rang après le démarrage et s'arrêtera.

Messages d'erreur du moteur



Si le moteur s'arrête tout seul, il peut s'agir d'une erreur. Dans une telle situation, les trois voyants lumineux de l'affichage de direction servent d'affichage d'erreurs. En outre, le voyant lumineux situé à côté de la touche OK clignote. Les cas suivants peuvent se présenter:



Clignotant actif, 2^e et 3^e voyants lumineux de gauche actifs:
Le chariot était bloqué dans le tricotage. Pour que le moteur ne surchauffe pas, il s'est arrêté automatiquement. Dès que l'obstacle est supprimé, appuyez sur la touche OK et vous pourrez redémarrer le moteur.



Clignotant actif, 3^e voyant lumineux de gauche actif
Lorsque cet affichage apparaît, une pièce est probablement défectueuse dans le moteur et vous devriez en informer votre centre de service le plus proche.



Clignotant actif, 1^e et 2^e voyants lumineux de gauche actifs:
Le moteur est surchauffé. Vous ne pouvez pas confirmer ce message d'erreur avec la touche OK, vous devez simplement attendre que le moteur se soit refroidi; le message d'erreur disparaîtra alors de lui-même.

Affichage d'erreurs pendant la mise sous tension

Vous reconnaîtrez ces messages d'erreur au fait que le voyant lumineux situé à côté de la touche OK clignote plus rapidement que pour les erreurs décrites ci-dessus.

Si une telle erreur se produit, débranchez le moteur et rallumez-le après.

Si l'affichage d'erreur persiste, cela signifie que le moteur est défectueux. Vous devez en informer votre centre de service le plus proche.