

КН-950

Справочное руководство



brother®

СОДЕРЖАНИЕ КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ

ВЯЗАЛЬНЫЕ МАШИНЫ

НАСТРОЙКА вязальные машины	1
Замена машины в футляре	3
Названия частей	5
АКСЕССУАРЫ	7
Прежде чем приступить к KNIT	9
Холдинг камеры рычаг	9
Cam кнопку фиксатора рычага	9
Cam кнопки	9
Ткачество рычаги картину	9
Изменение ручки	10
Регулятор натяжения	10
Cast-на гребень	11
Иглы позиции	11
Строка счетчик	11
L-каретки	11
Прицепной груз	12
Подготовка пряжи	12
КОЛГОТЫ стежка (PLAIN вязание)	13
1. Заправка нити	13
2. Как бросить на с готовой край	14
3. Учет стежка	16
4. Как удалить ваш вязания из машины	16
5. Что делать, если вы не можете вязать плавно	17
1) Когда иглы не поймать нить правильно	17
2) При K-каретка, чтобы протолкнуть вперед и назад	17
3) Когда стежки сформированы правильно	17
4) Как подобрать упали стежка	18
6. Что делать, если вы делаете ошибки, как вы вязать чулок стежок	19
1) Если каретка должна вареньем	19
2) Если вы хотите, чтобы разгадать некоторые вязания	22

Паттерн

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ	23
Как выбрать нужный шаблон	25
SWATCH СРАВНЕНИЕ	26
ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ PATTERN SELECTOR	27
ALL OVER PATTERN вязания	28
Структура программы для всей паттерна	29
Pattern вязания	31
Изменение положения по всему шаблону	33
Если вы хотите вернуться в режим 990 использованием запомнил моделей	35
Изменение размера выбранного рисунка	36
Одной области структурирования	37
Программирование для одной области структурирования	39
Вязание единый образец мотив	40
Одной области рисунка, сделав панель	41
Выбор часть из набивным рисунком	
и вязание его в качестве одной области структурирования	42
Выбор вязать все более образец, используя шаблон	43

Две области структурирования	44
Структура программирования для Pattern A + B (Две области паттерна)	45
Выбор всей схеме, и выбрав часть той же схеме, B	47
Выбор часть картины, как и выбрав другую часть картины, как B	49
МЕМО ИНФОРМАЦИИ В модели в "МИР строчки"	51

Оформление собственные шаблоны

PATTERN CARD (MYLAR ЛИСТ)	53
HOWTO MARK PATTERN CARD	54
HOWTO SET PATTERN CARD	55
HOWTO REMOVE PATTERN CARD ПОСЛЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ	55
ЧТЕНИЕ PATTERN CARD	56
Программирование на всем протяжении узора с помощью дизайна Майларовый лист	57
Вязание ваш шаблон	59
Изменение F.N. Положение по всему шаблону	60
Программирование одного мотива или области шаблону использование дизайна Майларовый лист	61
Вязание ваш шаблон	64
Структура программирования для шаблона A + B (Две области паттерна) из майлара лист	65
ПРИНЦИПЫ, делая свои собственные шаблоны	70
КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ окно L и памятки окно	
ЗНАТЬ время смены ПРЯЖА	71
PATTERN вязания и движение PATTERN CARD	73

Переключатели PATTERN VARIATION

1. План обратном	75
2. Обратная картина B	76
3. Двойной ширины	77
4. Двухместный длины	78
5. Отражение	79
6. Отрицательный	81
7. KRC	82
Список комбинаций картину изменения	83

СПЕЦИАЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Как вязать несколько рядов	
Чулоч STITCH между характером вязания	84
HOWTO НАЧАТЬ вязания на полпути через PATTERN	85
Как изменить VARIATION ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ, пока вы вязание в PATTERN	87

PATTERN вязания

FAIRISLE PATTERN	89
Полная картина вязания	89
Pattern	91

PATTERN РЕЗЬБА LACE	94
Полная картина вязания	94
Pattern	96
Потяните вверх шаблон	98
TUCK строчки	99
ОТКРЫТЬ TUCK строчки	101
MULTI-COLOUR TUCK строчки	103
SKIP строчки	105
MULTI-COLOUR SKIP строчки	106
Ткачество PATTERN	108
Тканые подтягивающие стежка	110
Методом намотки	111
Как вязать несколько рядов с основной пряжи только	111
ИНТАРСИЯ вязания	112
ПОКРЫТИЯ	114
Изменения основного пряжи и пряжи ПОКРЫТИЯ	115
PLATED TUCK строчки	116
Кружевной узор и тонкой кружевной узор	117
Полная картина вязания	117
Pattern	119
Кружева и FINE LACE MIXED	120
Кружева и FINE кружево вязание ИСПОЛЬЗОВАНИЕ	
Ваши собственные образцы из майлара ЛИСТ	
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ вы делаете ошибки, КАК ВЫ PATTERN вязания	121
1. Если К-карыетки должны jam	123
2. Если вы хотите, чтобы разгадать некоторые вязания	123
3. Если выбран иглы отодвинул по ошибке	125
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ вы не можете вспомнить	125
Сколько строк ВЫ UNRAVELLED	
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ вы делаете ошибки AS	126
Вы вязать кружева или тонкой кружевной узор вязания	
1. Если L-карыетки должны jam	128
2. Если вы хотите, чтобы разгадать некоторые вязания	128
3. Если вы работаете L-карыетки для на дополнительную строку	130
4. Если выбран иглы отодвинул по ошибке	131
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ вы делаете ошибки AS	131
Вы вяжете КОМПЛЕКТАЦИЯ ИНТАРСИЯ	
1. Если К-карыетки должны вареньем	132
2. Если вы хотите, чтобы разгадать некоторые вязания	132
ЧТО ДЕЛАТЬ, КОГДА Вы ввели	132
Неверный номер для строк, ВЫ UNRAVELLED	132
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ иглы неправильный выбор	133
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ иглы не выбран	133
И оставаться на В ПОЛОЖЕНИЕ	
Если ошибка LAMPLIGHTS UP	133
Если ошибка лампа загорается при вводе	134
Начальную строку шаблона и нажмите CF KEY	
Если ошибка лампа загорается при нажатии KEY CF	134
Если шаблон CARD не поступает правильно, когда ВХОД	
ЧИСЛО начальную строку шаблона и нажмите CF KEY	134
Если шаблон CARD подается ошибку при ВКЛЮЧЕНИИ ПИТАНИЯ	
OFF, и вы хотите взять его обратно в правильное положение	135
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ELECTRIC отключения питания в то время как Вы вяжете ...	
	135
	135

ЦВЕТ чейнджеры..... 136

При использовании SINGLE CHANGER ЦВЕТ BED (KHC)	136
Fairisle картину	137
Multi-цвет живота и показывать строчки	137
При использовании DOUBLE BED CHANGER ЦВЕТ (KRC)	138
Вязание многоцветные модели ребра	138
Мето информацию в "STITCH MIP" образец книги	139
Начало в середине картины.....	140

Костюм РЕШЕНИЙ

HOWTO Набрать с готовой EDGE	141
"Е" обертывание метод	141
Использование ремень инструмента (цепной стежок CAST ON)	142
Как бросить ON (отходы вязание)	144
HOWTO СДЕЛАТЬ НЕМ	145
Обычная подоле	145
Пико подоле	146
1 x 1 elastic подоле	148
HOWTO ИСПОЛЬЗОВАТЬ ИНСТРУМЕНТ RATCHET	149
Оформление ребра и руку	149
СТРОЧКИ HOWTO TRANSFER	150
СТРОЧКИ HOWTO ПОВЫШЕНИЕ	150
Увеличение один стежок	150
Увеличение несколько стежков	151
СТРОЧКИ HOWTO УМЕНЬШЕНИЕ	152
Уменьшение на один стежок	152
Снижение несколько стежков	152
Иголку отплетия (связывание OFF)	153
Использование игл гобелен (Окончание с К-каретки слева)	153
Использование игл гобелен (Окончание с К-каретки справа)	154
Цепного стежка сбросить (связывание OFF)	155
Используя инструмент ремень	155
ОТХОДЫ вязания	156
Частичное вязания	157
1. Обычный шов чулок и рисунок вязания	157
2. Кружева или тонкой кружевной узор вязания	159
3. Интарсия вязания	161
HOWTO сформировать круглый вырез	162
Шов чулок и покрытий (с помощью проведения камера рычаг)	162
Pattern вязания (с помощью проведения камера рычаг)	164
Кружева или тонкой кружевной узор (с помощью литья на поток)	166
Интарсия	169
Как формировать V-образным вырезом	
(Лавируя ЧАСТЬ вязание OFF ON прядильные отходы)	170
При вязании в чулок стежок	170
При вязании в кружева кружева и тонкие	170
В случае картина вязания	171
СABLE строчки	172
Трубы вязания	172
HOWTO Сделать петлю	173
Шовный	174

Используя швейную машину для макияжа	174
ЗАМЕНА ИГЛЫ	176
ЧИСТКА И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ	178

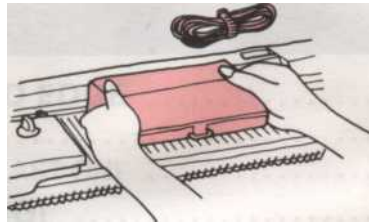
КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ вязальные машины

НАСТРОЙКА вязальные машины

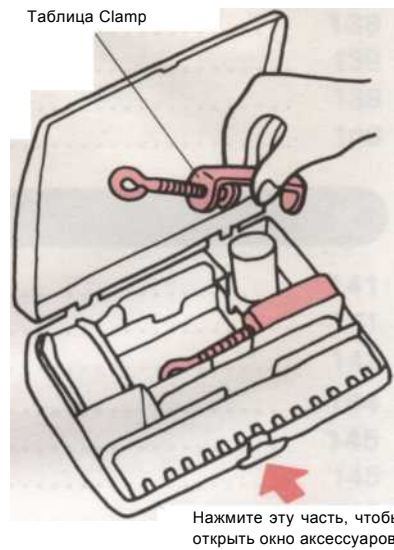
- ① Поставьте машину на твердую стол, чехол ручки от себя и разблокировать уловов. Поднимите случае верхняя и потяните ее на себя, чтобы освободить крышку.



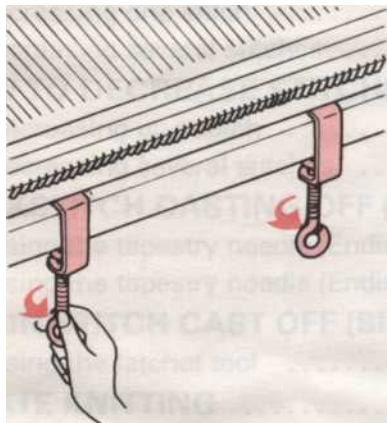
- ② Снимите коробку аксессуаров и шнур питания от машины.



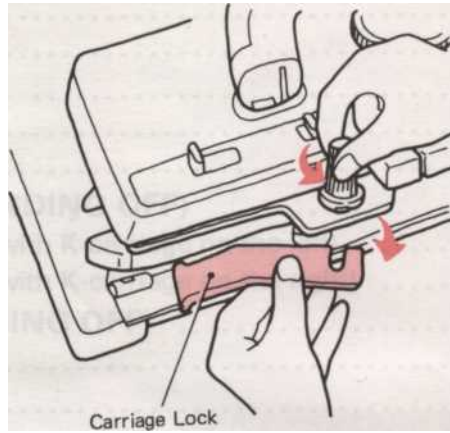
- ③ Возьмите два Зажимы таблицы из Аксессуары Box.



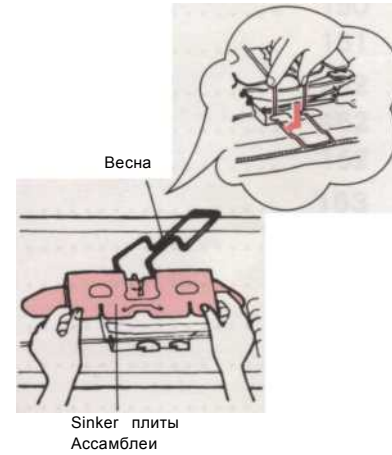
- ④ Закрепите машину к столу Таблица с зажимами.



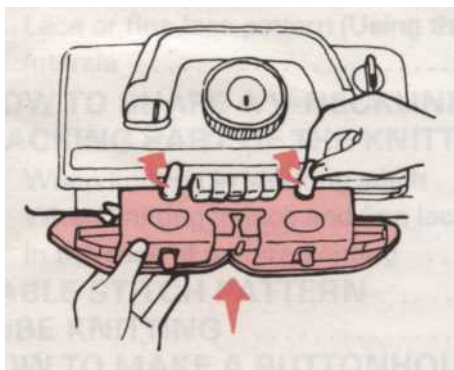
- ⑤ Ослабьте ручку и извлеките Каретки Lock.



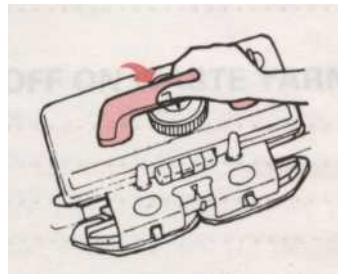
- ⑥ Выпуск Весна и удалить Ассамблеи Sinker плиты на крышке футляра.



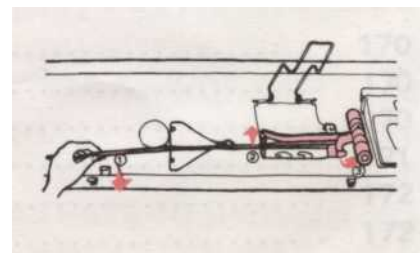
- ⑦ Винт Ассамблеи Sinker плиты на К-каретки.



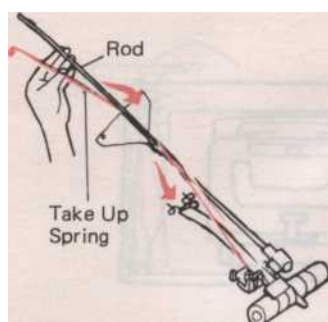
- ⑧ Поднимите каретку ручки, потянув ее на себя, затем переместите каретку к правой needlebed.



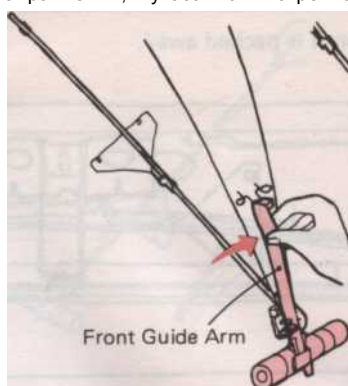
- ⑨ Возьмите единицы натяжения нити из чехол крышкой в порядке 1, 2, 3, как показано на рисунке.



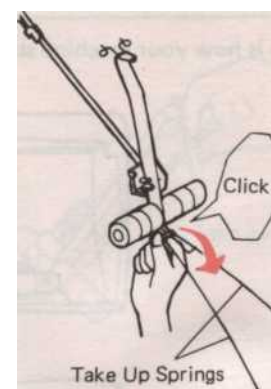
10 Отмотать Возьми Springs от Род.



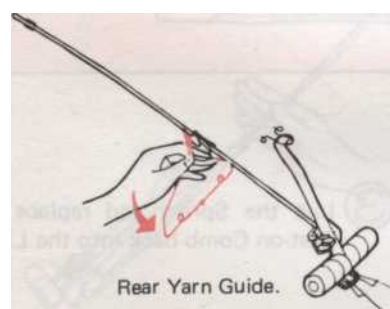
11 Поднимите переднюю руку в руководстве направлении, указанном стрелкой,



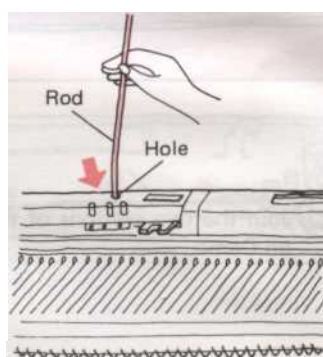
12 Вернитесь Возьми-Спрингс, пока не услышите "Click"



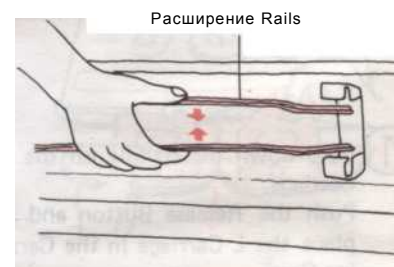
13 Поднимите заднюю направляющую пряжи



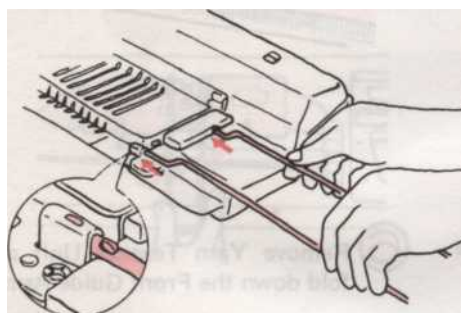
14 Вставьте до конец стержня в отверстие в задней части машины.



15 Удалите расширение Rails из футляра.



16 Вставьте Расширение Rails в отверстиями на обоих концах



- Убедитесь, что питание выключено, нажав на передней панели коммутатора, подключите один конец шнура питания в машину, а другой в разъем питания и выключатель на Надавите на задней панели коммутатора.

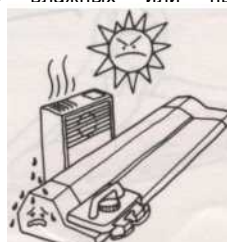


Если вы не программирование или собираюсь делать картины вязания, например, вы Не нужно подключить машину дюйма

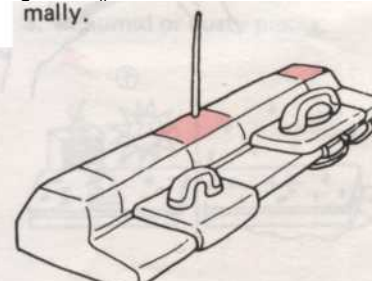
ВНИМАНИЕ!

Не используйте и не оставляйте машину в следующих условиях.

- В прямом или прямых солнечных лучей.
- Рядом с горячим предметом, например, "нагреватель.
- Во влажных или пыльных

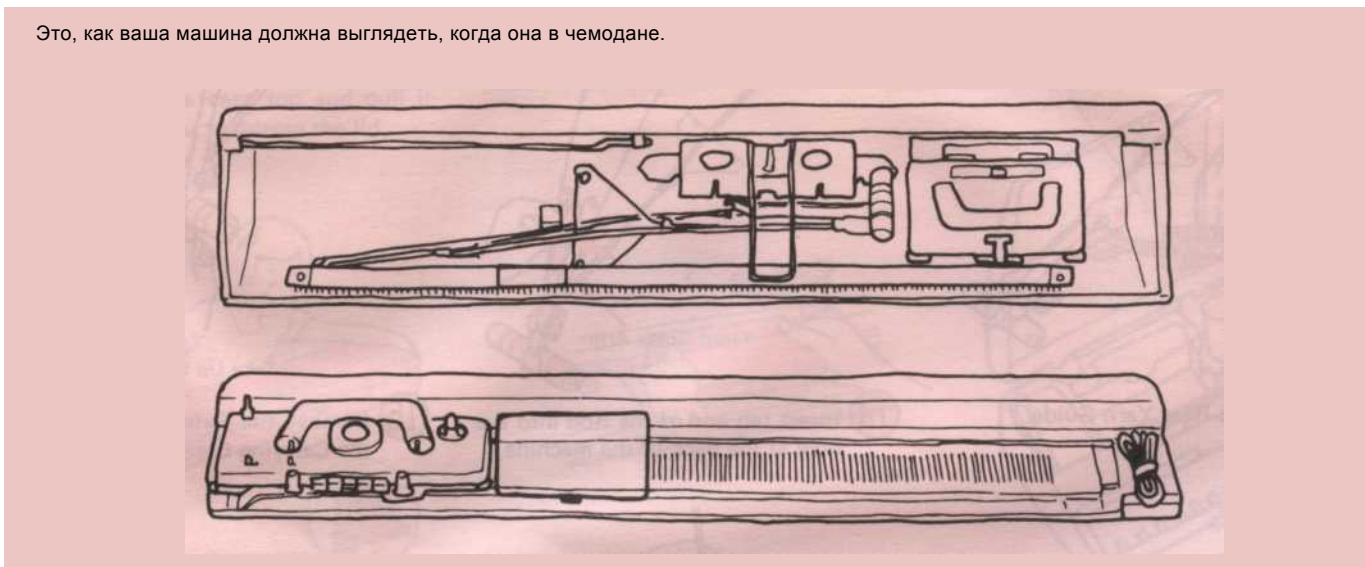


Это нормально для иллюстрированная цветными частями машины, чтобы нагреть после длительного использования. Существует нет причин для mally.

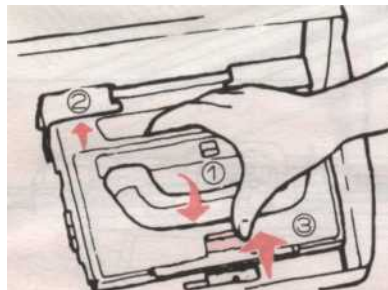


Замена машины в футляре

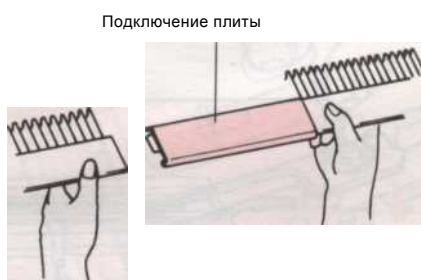
Это, как ваша машина должна выглядеть, когда она в чемодане.



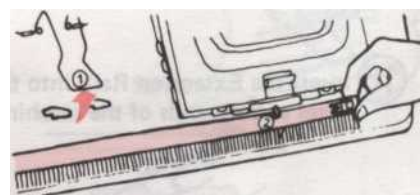
- ① Сложите ручку на каретки. Нажмите кнопку выпуска и повторной место L-каретки в случае ING Carry.



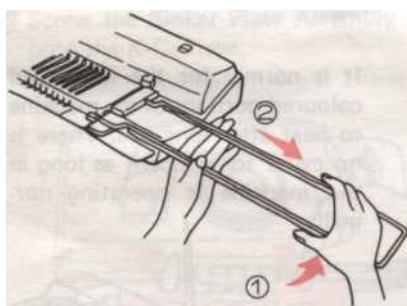
- ② Регистрация двух секций Cast-на гребень.



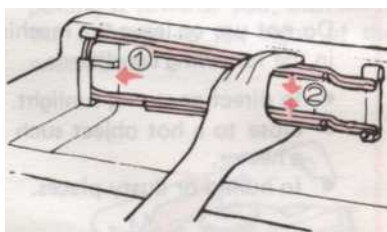
- ③ Поднимите весны и замените Cast-на гребень обратно в крышку.



- ④ Для удаления расширений Rails, поднимите и вытащите.



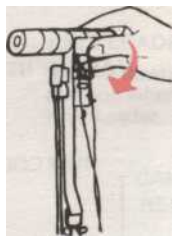
- ⑤ Положить Расширение Rails в Carring Case.



- ⑥ Удалить единицы натяжения нити и сложите переднюю руку



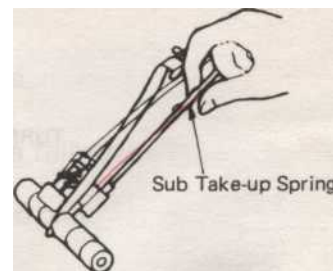
Далее сложите Take-до-Спрингс.



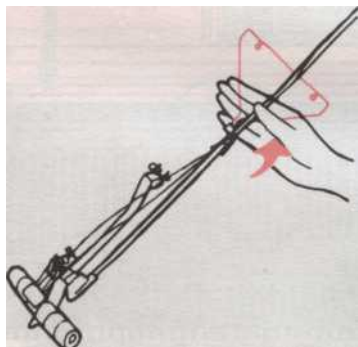
«Ветер и исправить Take-до-Спрингс»



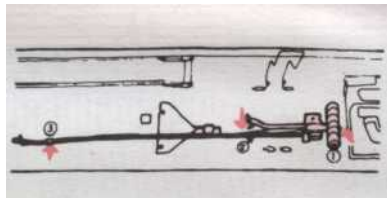
¹ Положить Sub Take-до весны на Rod.



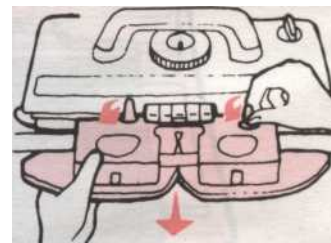
Сложите задние Руководство пряжи.



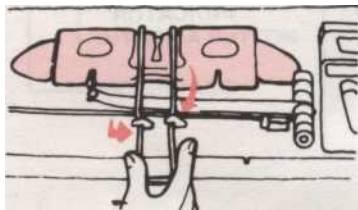
(^) Замените модуль натяжения нити в дело в порядке 1, 2, 3, как показано на рисунке.



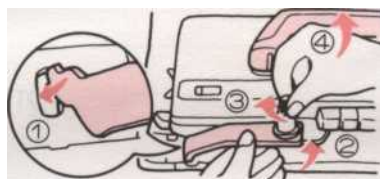
Ослабить ручки и снимите Ассамблеи Sinker Тарелка из Каретка K.



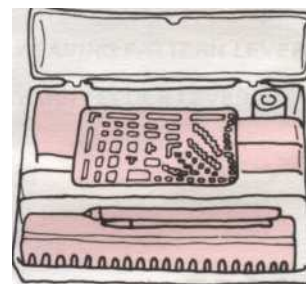
Положить Ассамблеи Sinker плиты в случае, если указано, и закрепите его с весны.



Нажмите все иглы обратно в положение и сложить ручки на K-каретки. Вставьте каретки замок в отверстие на левой стороне машины и закрепить K-каретки, как показано на рисунке.



Отвинтите Таблица Зажимы и положил их в коробке с принадлежностями с другими

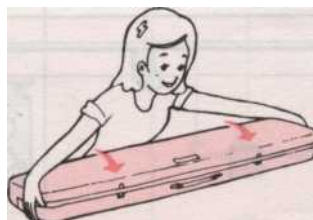


После того как вы выключите питание, отключите кабель и разместите его на правой стороне needlebed.



Set the groove of accessory box onto the rail of needlebed and place the accessory box on the next righthand side of the K carriage.

и 7) Держите крышку и заменить его в качестве — показано на рисунке. Когда он находится в месте, блокировки две защелки с обеих сторон ручкой.



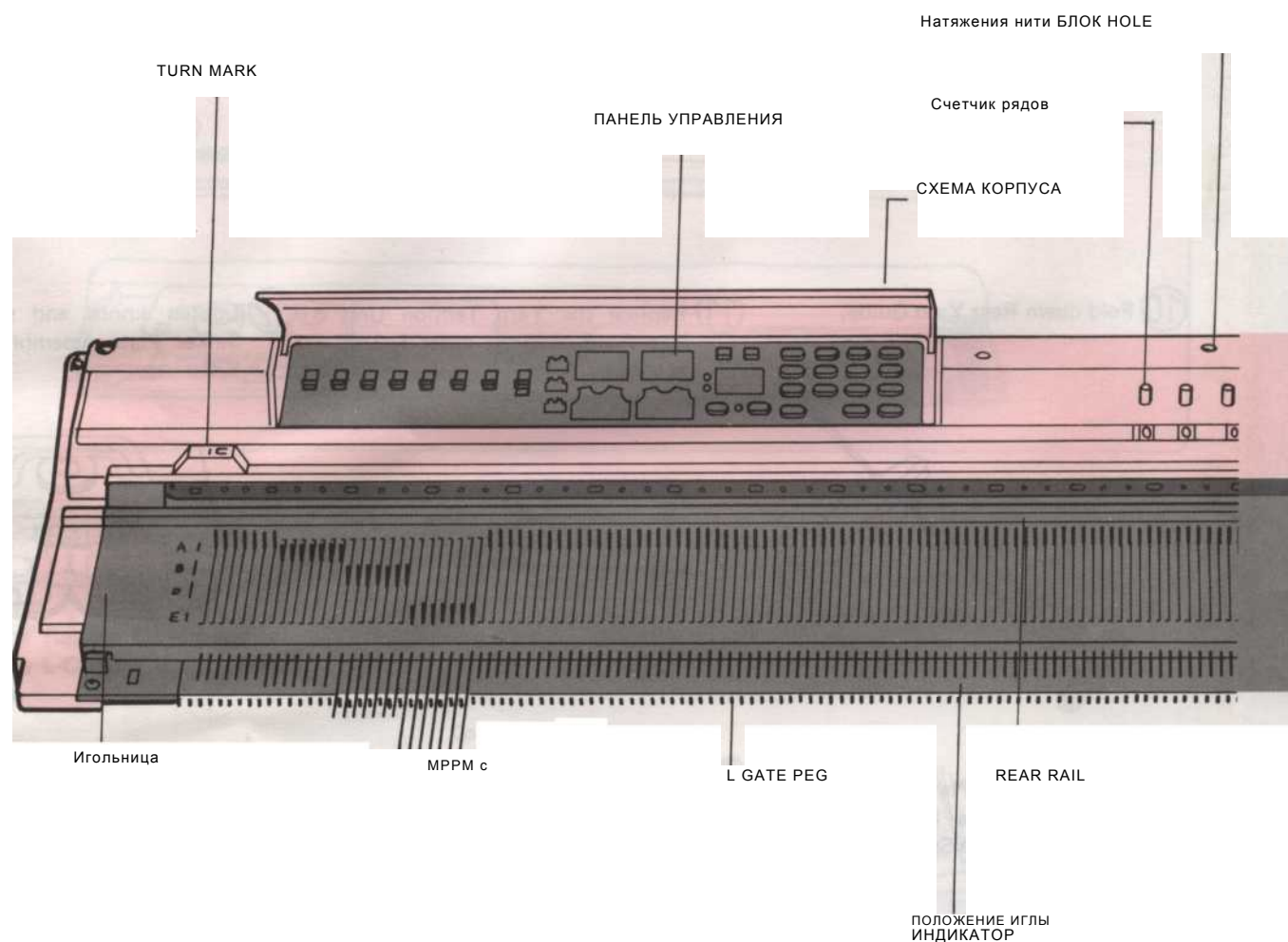
Не храните машину в следующих условиях.

1. В прямом или прямых солнечных лучей.
2. Рядом с горячим предметом, например, обогреватель.
3. Во влажных или пыльных местах.



Названия частей

МАШИНЫ И К-КАРЕТКИ ЧАСТИ

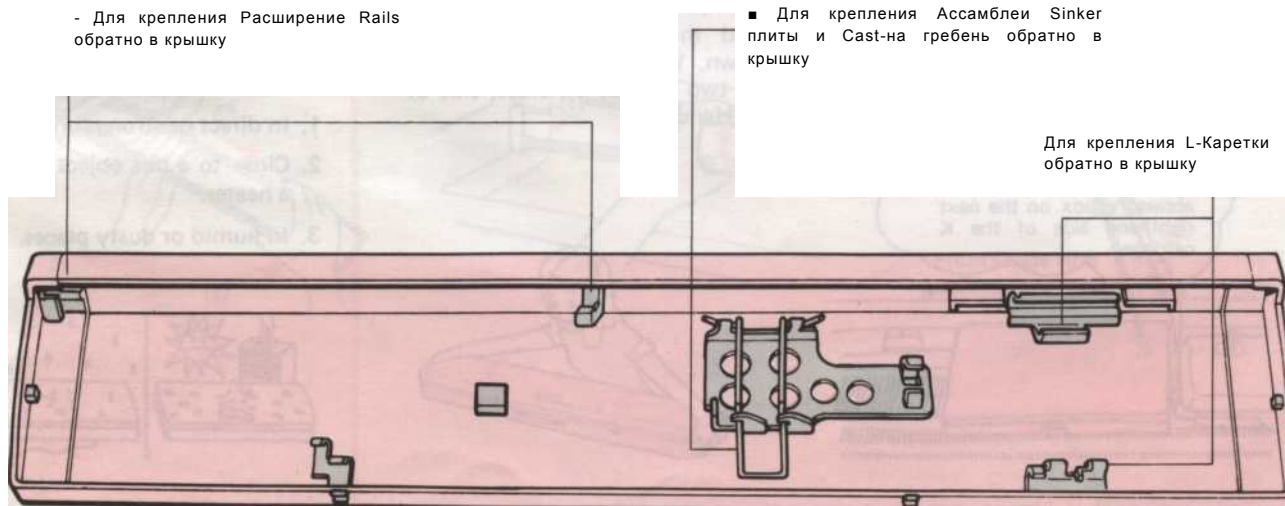


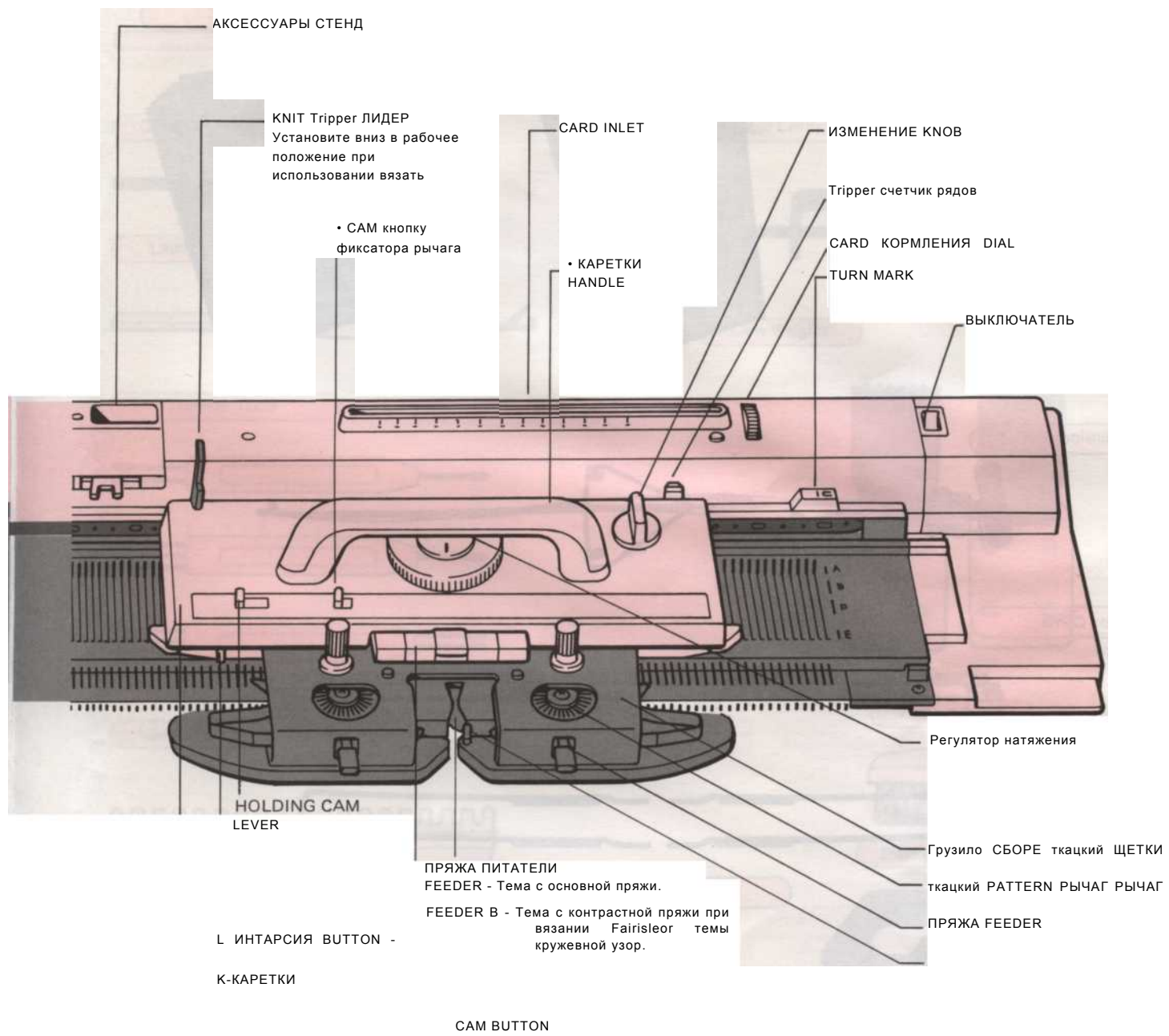
ДЕЛО

- Для крепления Расширение Rails
обратно в крышку

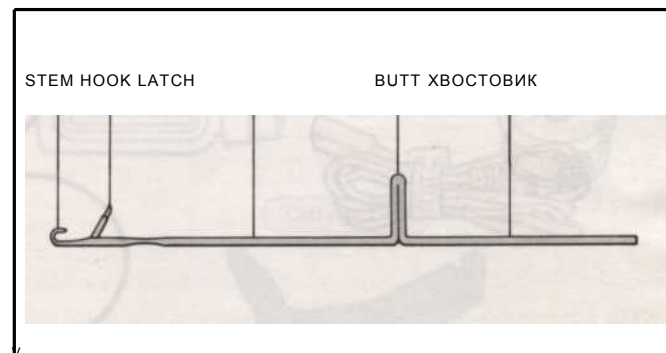
■ Для крепления Ассамблеи Sinket
плиты и Cast-на гребень обратно в
крышку

Для крепления L-Каретки
обратно в крышку





ИГЛЫ



"STITCH WORLD"
(Pattern Book)



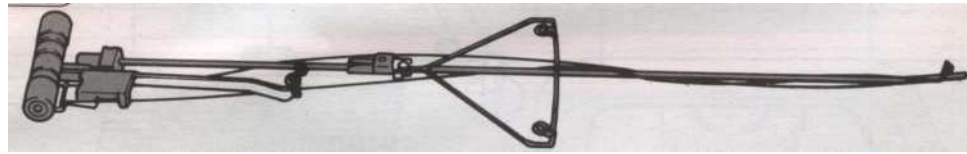
(Пустой Карты



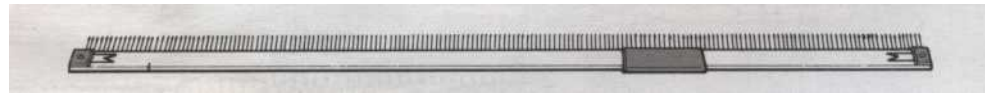
С Дизайн Лист



Группа натяжения нити



Cast-на гребень



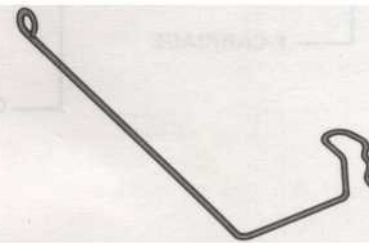
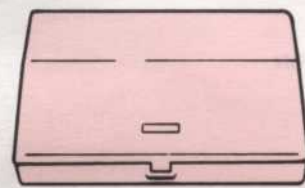
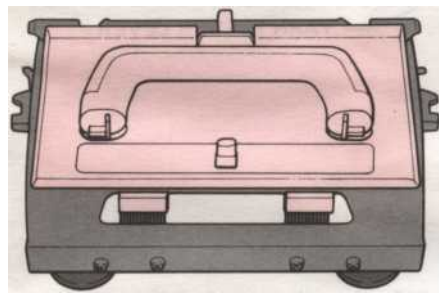
Расширение Rails



L-каретки

Аксессуары Box

Держатель карты

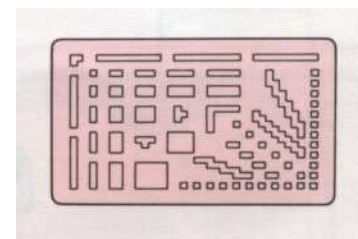
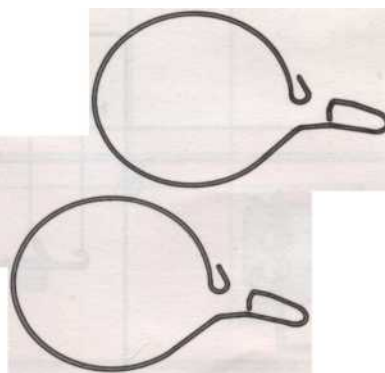


Карты языки

J

Шаблон

J Кабель питания



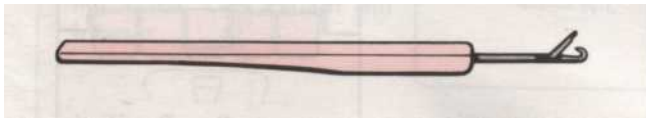
Ластик



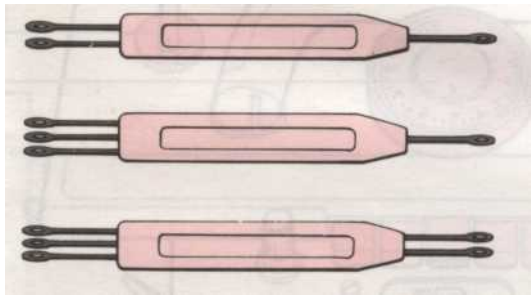
Крючок



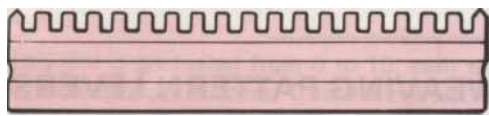
Ремень Tool)



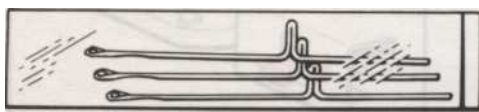
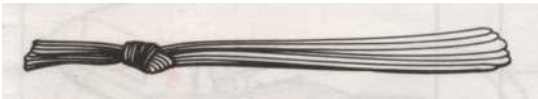
Передача Инструменты



Иглы Pusher



Литые на тему



Маркировка Pen

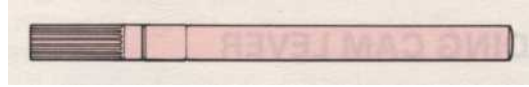
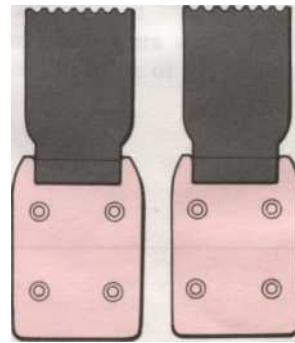


Таблица зажимы



Коготь весов



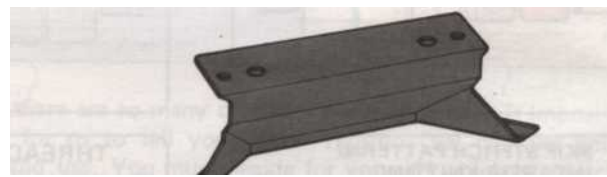
Кисть руки



Фидер покрытия пряжи

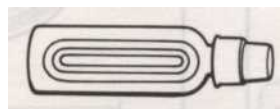


Пластина открытия защелки
(Для использования с оребрением Приложение)



"Масло"

Пряжа воска

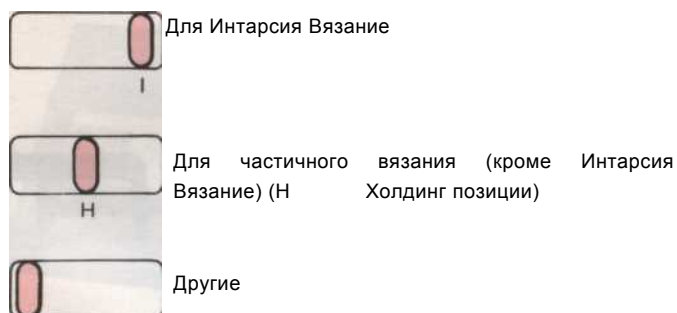


Карты блокировки



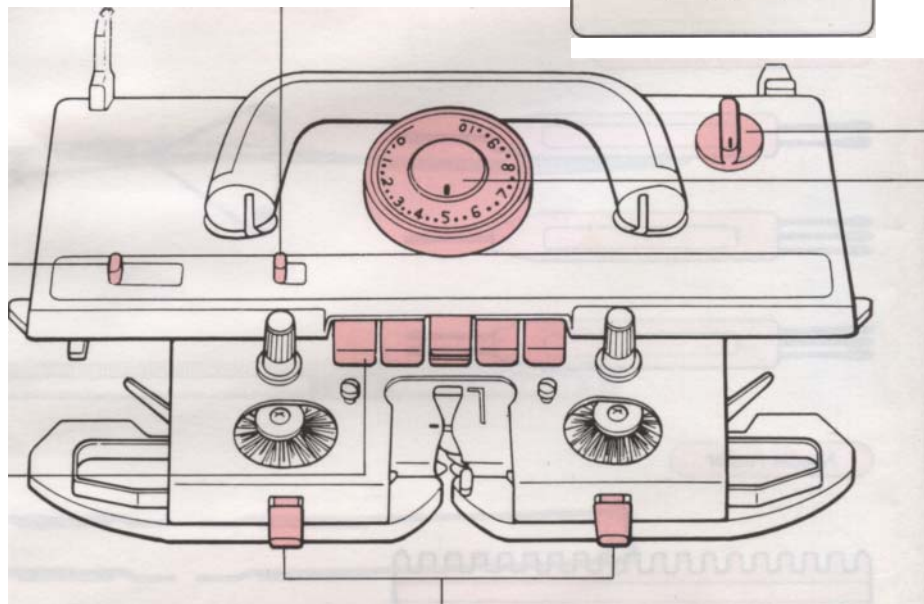
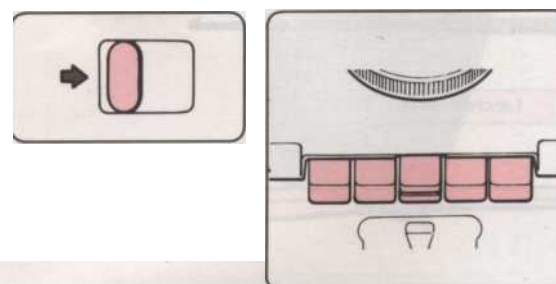
Прежде чем приступить к KNIT

ХОЛДИНГ CAM LEVER



CAM кнопку фиксатора рычага

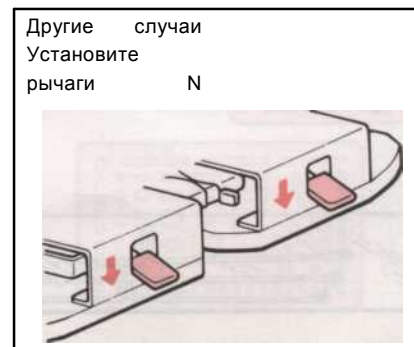
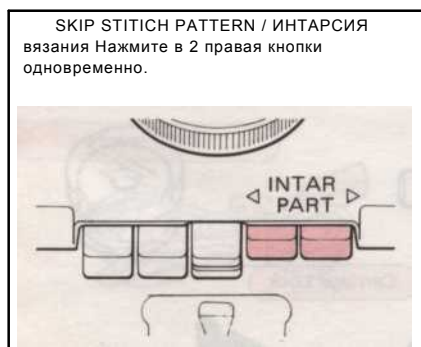
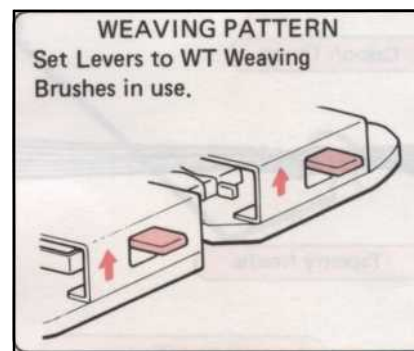
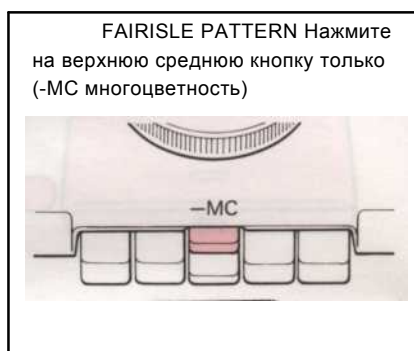
Отпустите кнопки камеры, сдвинув выпуска Cam кнопку рычага вправо.



Ткачество РЫЧАГИ PATTERN

САМ КНОПКИ

Используйте кнопки камеры в соответствии с шаблоном вы хотите.



¹ Не используйте К-каетки, если вы депрессию как среднюю кнопку (верхний и нижний), а также либо кнопки Tuck, или часть кнопок.

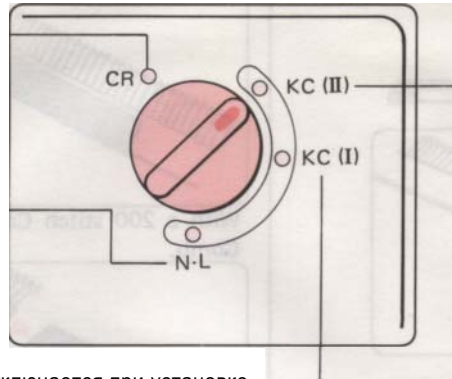
Я-CHANGE KNOB



CR - Каретки релиз
Этот параметр используется, чтобы освободить К-вагон из

NL -----
Эта установка используется для со-ING стежка, кружевной узор и

* Сам Кнопки автоматически отключается при установке ручки изменений в NL.



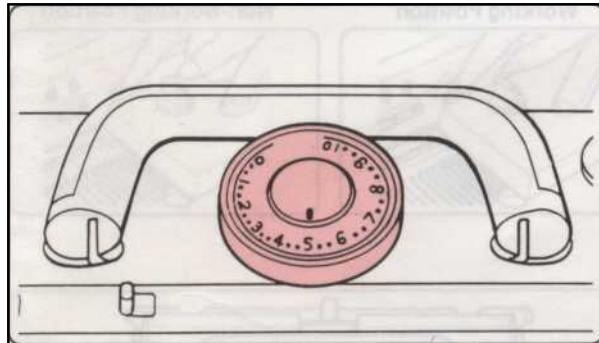
KC (II) - Вязание карты
Иглы выбирается в соответствии с погладил крачка.

KC (I) - Вязание карты
В конце иглы выбирается автоматически в каждой строке, независимо от шаблона

Регулятор натяжения

Этот циферблат окончил 0 до 10, каждое пространство, подразделяется на три части. С помощью этого набора вы можете изменить размер и напряженность ваших стежков. 0, сжатые напряженности (т.е. наименьшее строчка) и 10 лузового напряженности (т.е. крупнейших строчки).

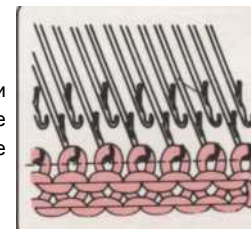
Вы должны настроить диск больше или меньше число в зависимости от толщины и типа пряжи вы используете.



Пряжа типа PF	Рекомендуемое количество Регулятор натяжения
Очень тонкой пряжи 1/2 слоя	0-3
Тонкой пряжи 2/3 слоя	3-5
Средний пряжи 3/4 слоя	4-6
Толстой пряжи вязать 4/Double	7 - 10
* Более толстые Doubleknits	4 - 6 *

Поскольку существует так много различных типов пряжи, это невоз- BLE для нас, чтобы сказать вам, какие напряжения Dial Number вы должны использовать. Вы должны решить для себя, что

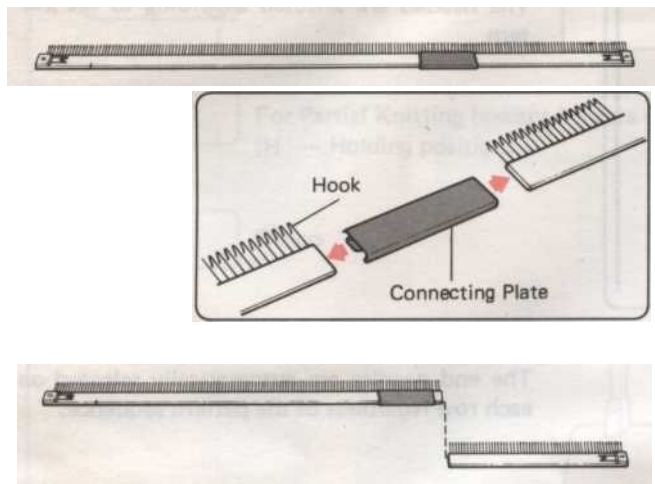
* Для очень толстых или объемных нитей, используйте любой другой иглой или даже



Позиция
Позиция B

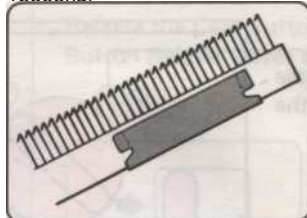
CAST-ON COMB

Cast-на гребень состоит из двух разделов из 140 и 60 игл, делая в общей сложности 200 игл. Вы можете взять эти друг от друга на удалении соединительную пластину, если вы хотите, чтобы сократить длину.



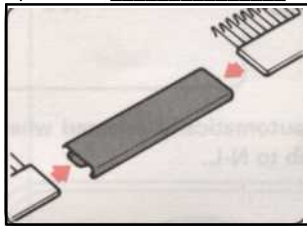
—Использование соединительных пластин—

С 140 или 60 стежков Cast-на гребень.



Используйте соединительную пластину, как пряжа клипа путем

С 200 стежков Cast-на гребень.



Используйте соединительную пластину для объединения двух

ИГЛЫ ПОЗИЦИИ

По обе стороны от needlebed есть буквы A, B, D и E.

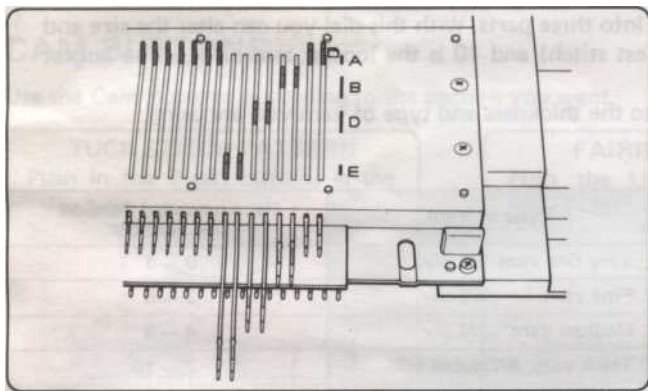
- В нерабочее положение. (ЧПП)

B - рабочее положение. (WP) используется для общих целей вязания.

D - Верхнее рабочее положение. (UWP) Выбранный иглы принесли на эту должность в узор вязания K или L-коляски.

E - Холдинг позиция. (HP) Иглы в этом положении не вязать, когда холдинг камеры рычаг установлен в H.

Используется для формирования например, вырезы, плечи, дартс.



L-КАРЕТКИ

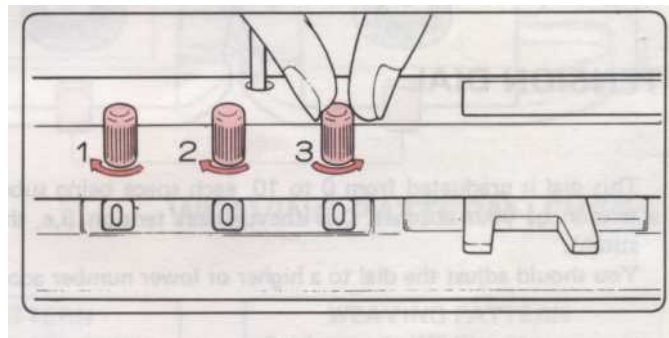
С L-каретки выбора и передачи стежки автоматически. Используйте это, чтобы сделать кружево узоров.

Счетчик рядов

Строка Счетчик показывает количество строк, которые были вязанные с K-каретки.

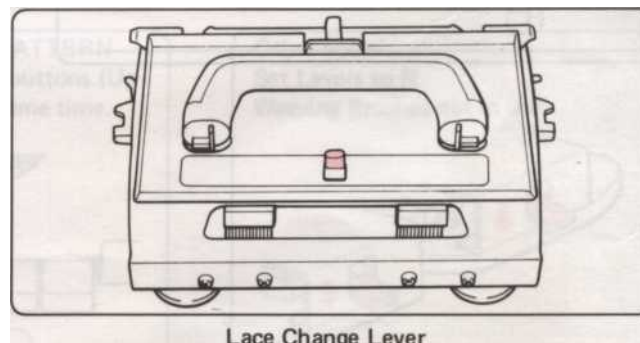
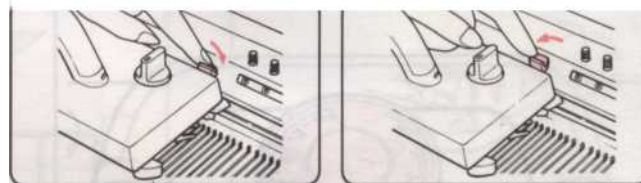
Если вы хотите, чтобы установить число обратно в "000" снова остановится, поверните ручку в направлении стрелки.

* При использовании счетчик рядов, не забудьте установить Trigger счетчик рядов inot рабочее положение.



Рабочие позиции

НерабочийПоложение



Lace Change Lever

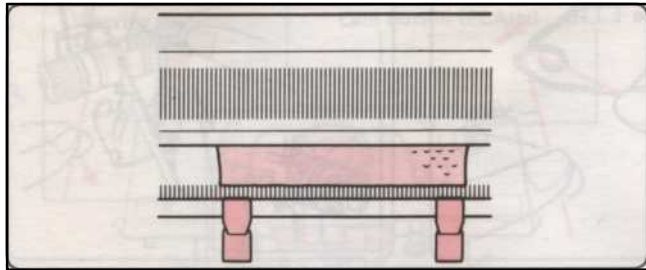
N - нормальная кружевной узор

F - вязания F - тонкий узор кружева

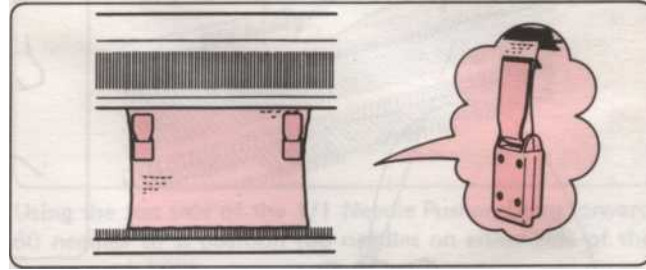
CLAW BEC

Они используются, чтобы помочь вашим вязанием повесить правильно, и если краев вязания не лежат гладко, повесить Claw предотвратит его поднимая то время как вы работаете. Веса на оба края фактический вязания.

- Повесьте коготь весов на вашу Cast-на гребень, чтобы ваши вязание висит равномерно.

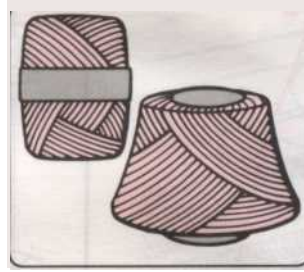
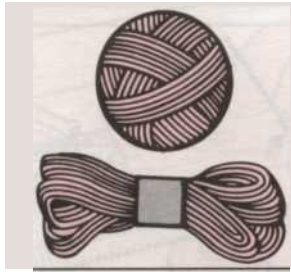


Rehang веса каждые 20 строк или около того.

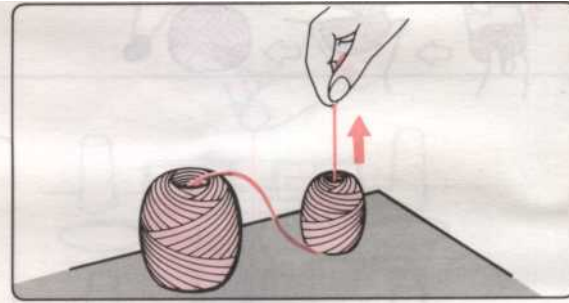
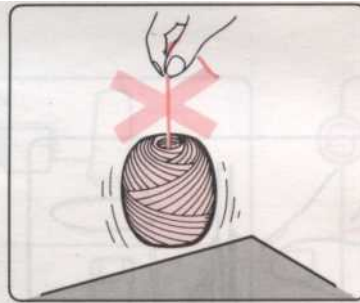
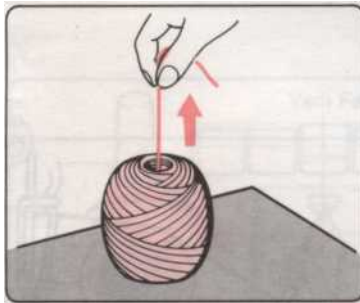


ПОДГОТОВКА ПРЯЖИ

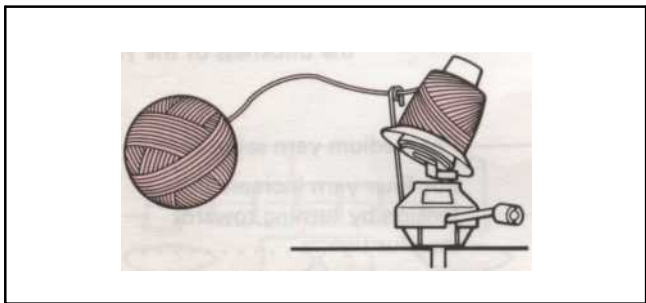
Если вы новичок в машинное вязание, мы советуем вам начать с новой пряжей. Выбирать тот, который является гладким и достаточно хорошего качества. Избегайте волосатые и суровый, бедный-качество пряжи, как они раз-
Эти нити должны быть перематывается использованием Skein Winder и пряжа Winder.



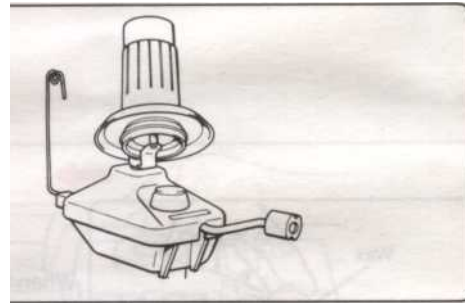
Эти нити являются подходящими для использования без перемотки.



Пряжа вытаскил из центра перемотать мяч должен выходить свободно, если пряжа не течет свободно, тянуть некоторые из пряжи, не поднимая мяч из таблицы. из центр шара.



Пряжа Winder

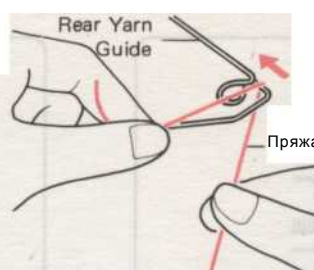
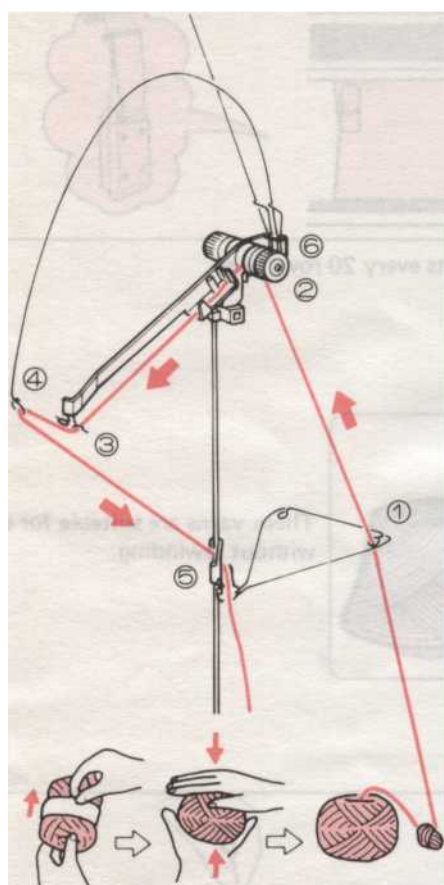


ПРЯЖА WINDER могут быть приобретены отдельно.

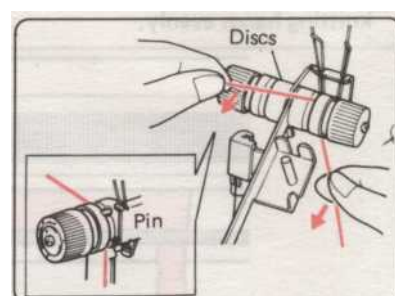
КОЛГОТЫ стежка (PLAIN вязание)

Учет стежка является самой основной и простейшей стежок машинного вязания. Практикуйте это, пока вы не можете делать это правильно.

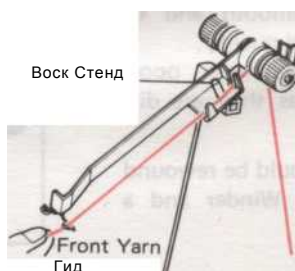
1. ЗАПРАВКА НИТИ



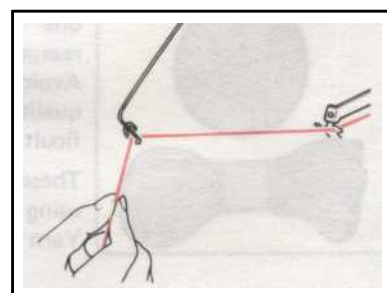
1 Пропустите нить от мяча через заднюю направляющую. Пряжа скользит через ушко.



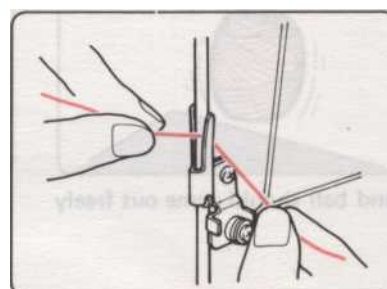
2 Пропустите нить между двумя дисками держа ее, как показано выше, и потяните ее на себя, так что нить проходит под Pin.



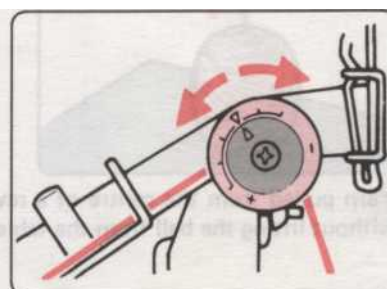
3 Пропустите передней направляющей п



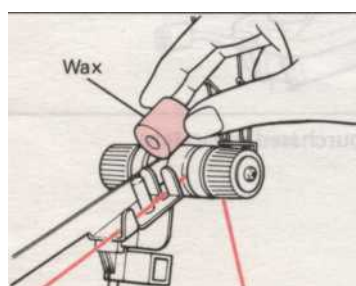
4 Заправьте нить в отверстие в приемной весны.



5 Клип Пряжа под пряжа Clip.



6 > Установите стрелки в зависимости от толщины пряжи.



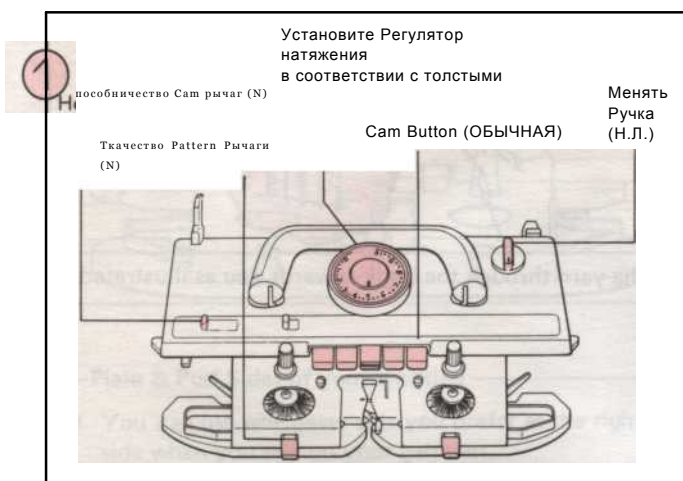
Когда вы начинаете вязать, поместите воск который вы найдете в коробке с принадлежностями на воск Stand. Воск помогает пряжи, чтобы скользить.

Для средних пряжи установлены, как показано

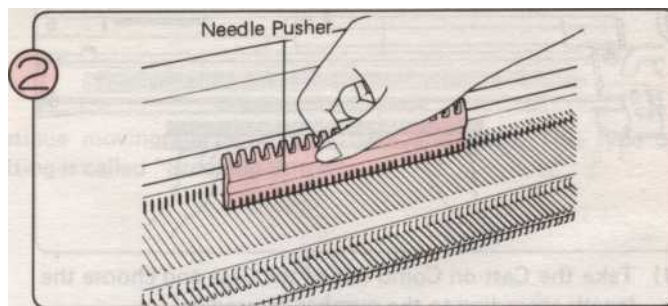
Для более точного пряжи увеличится напряжение, обращаясь к знаком плюс
Для более толстых нитей снижение натяжение, повернув



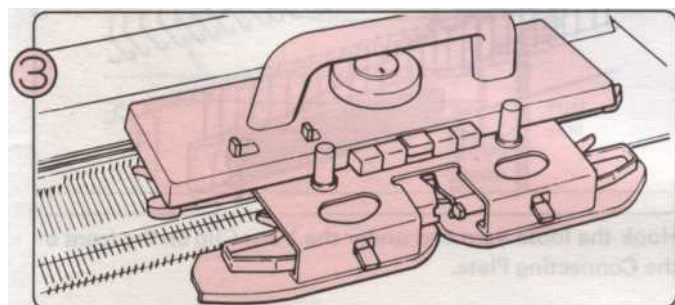
2. КАК ЛИТЬ С ГОТОВОЙ EDGE



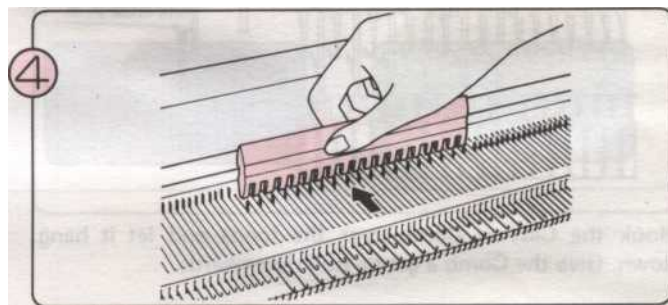
Установите К-Каретки как показано выше.



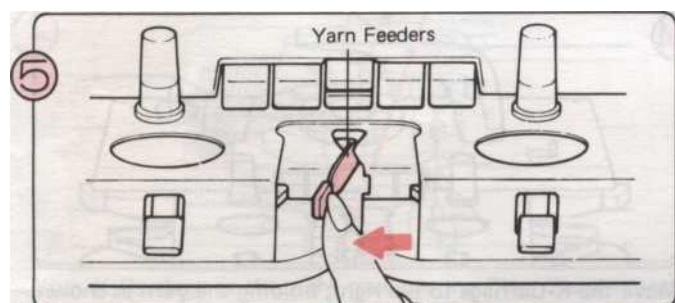
С помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher, выдвинуть 60 игл В позиции (30 игл по обе стороны от центра знака "0").



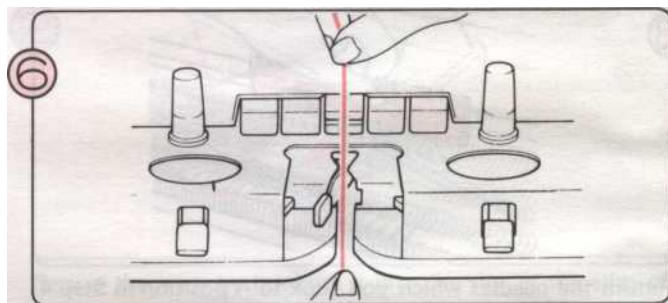
Переместить К-Каретки по всей needlebed несколько раз, чтобы выровнять иглы, заканчивая К-каретки справа.



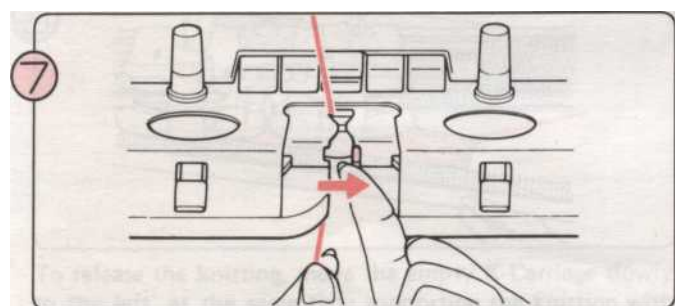
Использование 1/1 игла Pusher, возьмите любой другой иглы обратно в положение В.



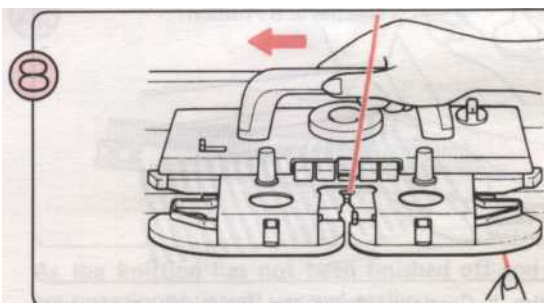
Открытое подачи пряжи, нажав на рычаг Пряжа подачи слева.



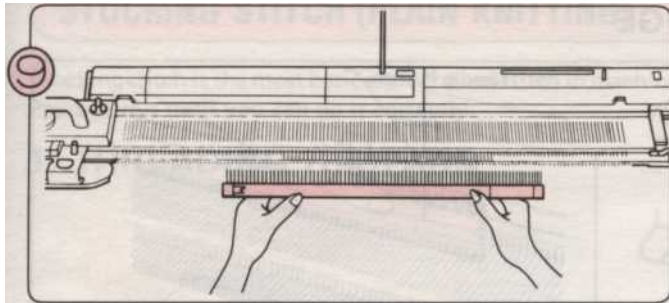
Возьмите пряжу из пряжи клип и проденьте его в пряжу А. Фидер



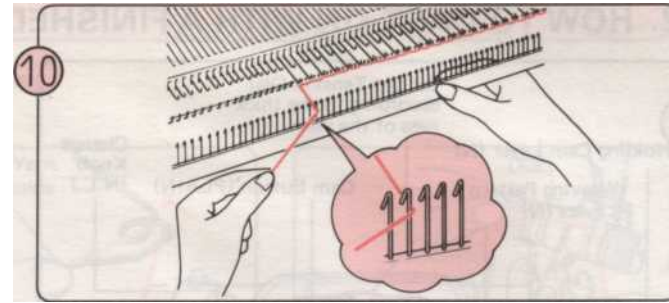
Хранение держать на конец нити левой рукой, закройте рычаг подачи пряжи.



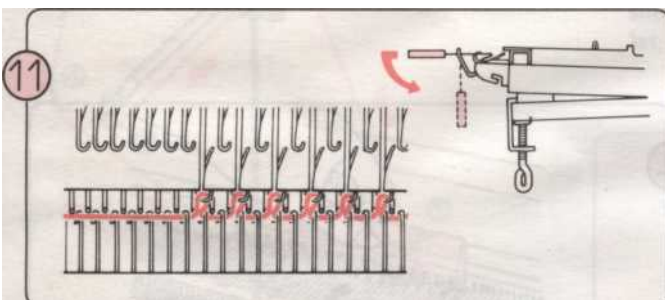
Все еще держа нити конце мягко, медленно двигаться К-Каретки по левому краю. Как только вы почувствуете иглы поймать нить, вы можете отпустить нить конца.



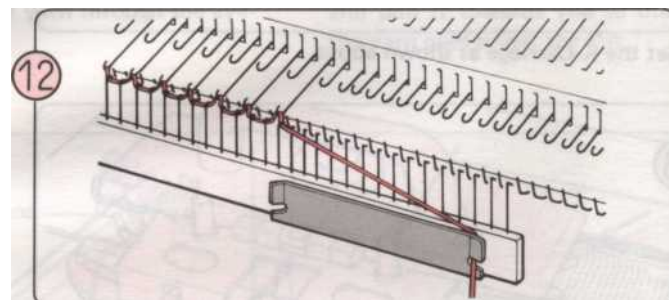
- (1) Возьмите Cast-на гребень из корпуса и выбрать Длину в зависимости от количества игл.
- (2) Держите Cast-на гребень, как показано с крючками, стоящих перед машиной.



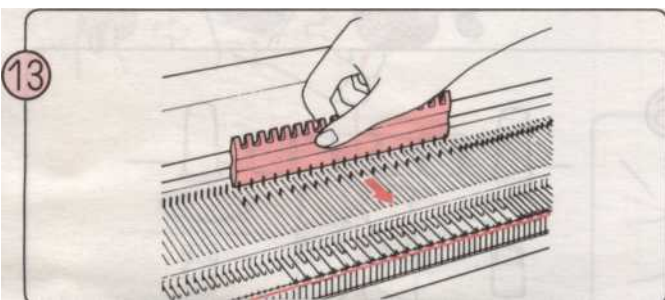
Потянуть пряжа через крючок к Выкак показано,



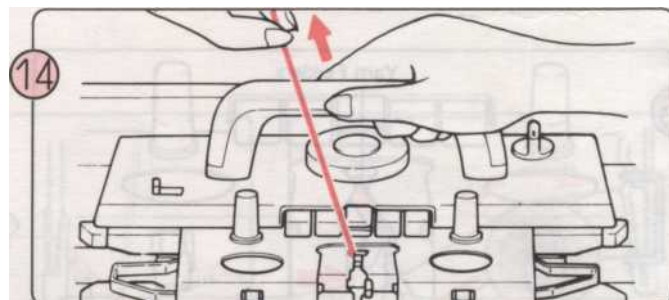
Наденьте Cast-на гребень над петлями, чтобы она повисла панели



Подключите свободный конец нити под Пряжа клип на передней

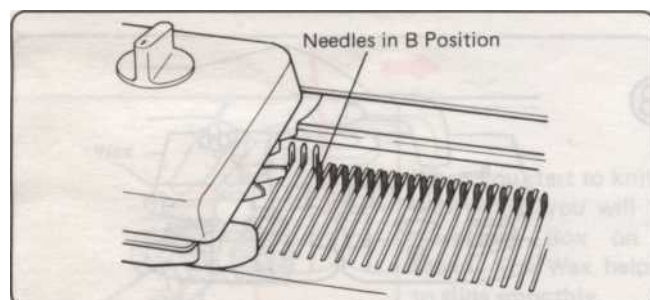


Вернуться игл, которые вы приняли, чтобы положение в шаге 4 вперед в положение B.



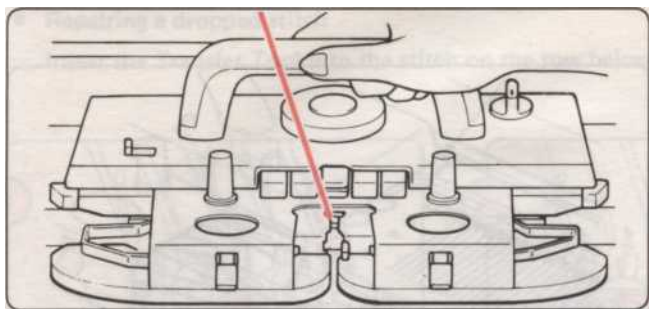
Переместить K-каретки вправо, держа нити, как показано так что без петель образуются.

• Следите за следующими точками



Убедитесь в том, K-каретки очищает вязание, прежде чем переместить его обратно в другом направлении. Вы услышите "щелчок" в конце строки.

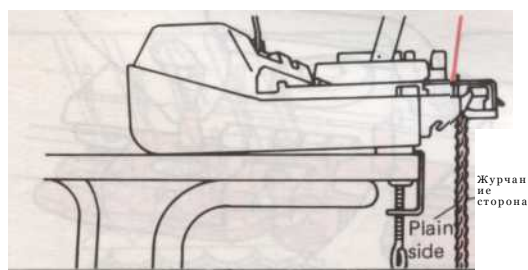
3. КОЛГОТЫ STITCH



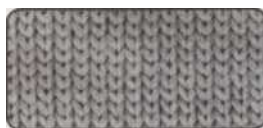
Продолжить перемещение К-каретки туда и обратно. Этот тип вязание называется "Учет Stitch".

Plain & Перл стороны вашего вязания

- Вы можете использовать какую бы сторону вы предпочитаете, как право (лицо) стороне, когда вы шьете



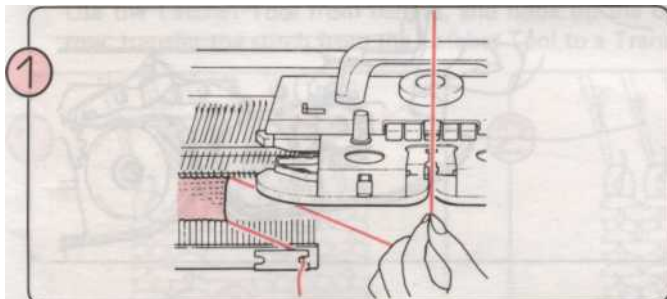
• Обычная стороны



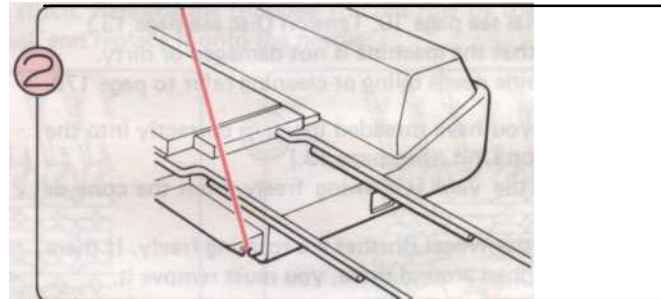
• Перл стороны



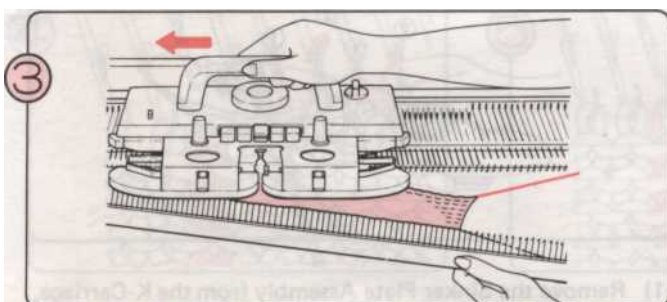
4. Как удалить ваш вязания из машины



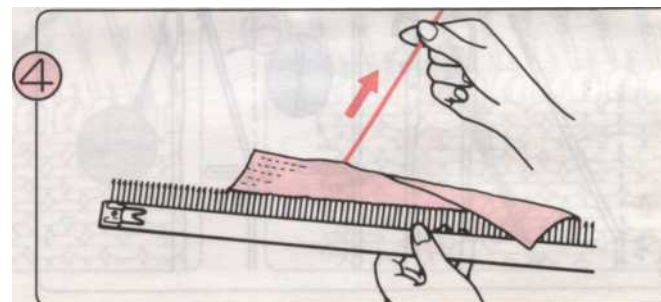
С К-каретки на правой, удалить коготь и весов взять нити из пряжи Фидер "А".



Закрепите нить, зацепив его в гнездо на краю вашей машины.



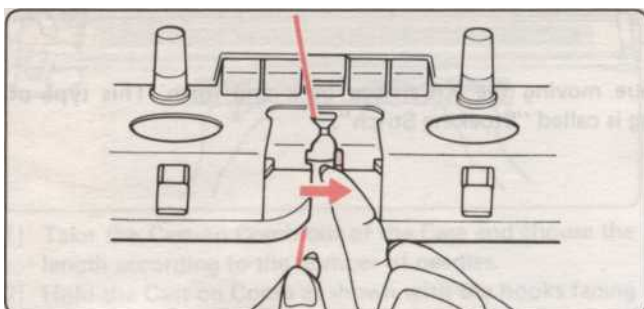
Чтобы освободить вязание, перемещения пустых К-каретки медленно влево, в то же время поддерживать вязание с другой рукой.



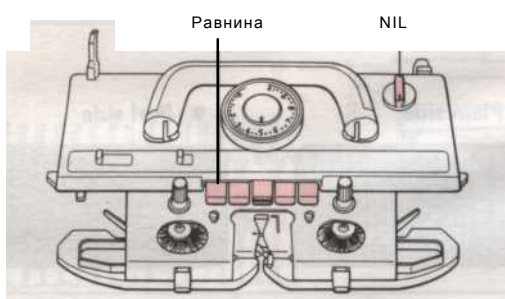
Как вязания не добил и швы открытые петли, будет ее распутать легко.

5. ЧТО ДЕЛАТЬ, КОГДА ВЫ НЕ МОЖЕТЕ вязать ПЛАВНО

1) Когда иглы не поймать ПРАВИЛЬНО



- Каково пряжи правильно расположены в Фидер "А"? Needlebed
- Это рычаг подачи пряжи закрыты?



Является изменение ручка установлена в N-L? Проводились ли какие-либо кнопки Cam была нажата?

3) КОГДА К-каретки, чтобы протолкнуть вперед и назад

Убедитесь, что регулятор натяжения и напряжения дисков корректируют в зависимости от толщины вашей пряжи. (Регулятор натяжения см. стр. 10. Напряженность дисков см. на стр. 13.) Убедитесь, что аппарат не поврежден или загрязнен.

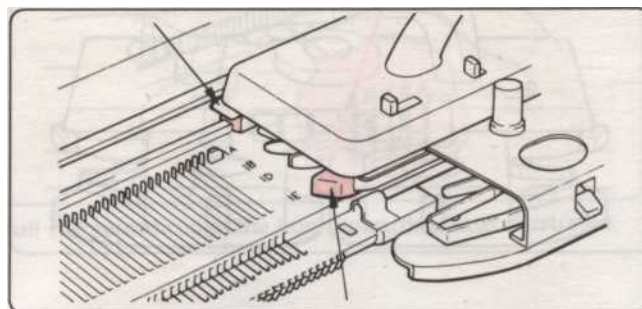
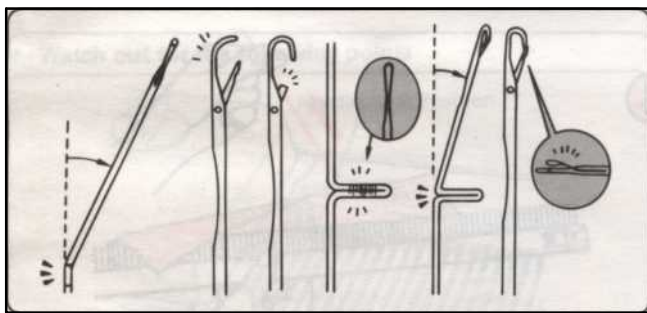
Если машина требует смазки или очистки см. на стр. 178.

Убедитесь, что резьбовые пряжи правильно в устройство натяжения нити. (См. стр. 13).

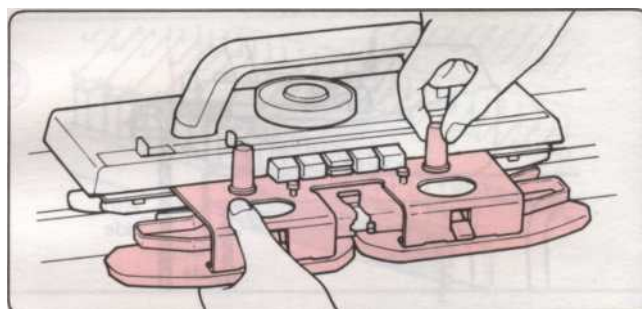
Убедитесь, что пряжа течет свободно от конуса или шара. Убедитесь, что колеса кисти вращаются свободно. Если есть пряжа обернутый вокруг них, вы должны удалить его.

2) КОГДА СТРОЧКИ не образуются ПРАВИЛЬНО

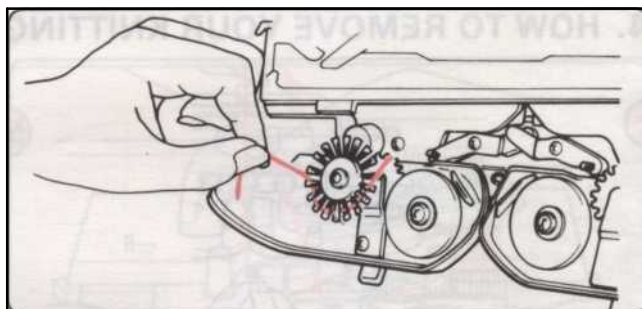
- Игла изогнутая? Если это так, замените его на новый. (См. стр. 176.)



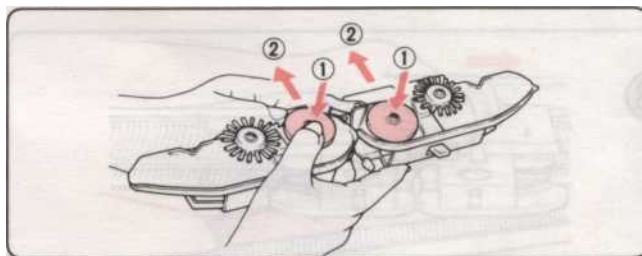
- Есть К-каретки установка правильно на?



является грузило Ассамблеи плиты присоединился правильно К-каретки?



- Установите резиновые колеса в рабочее положение, если ям (например, хлопок, акрил) не вязать правильно.

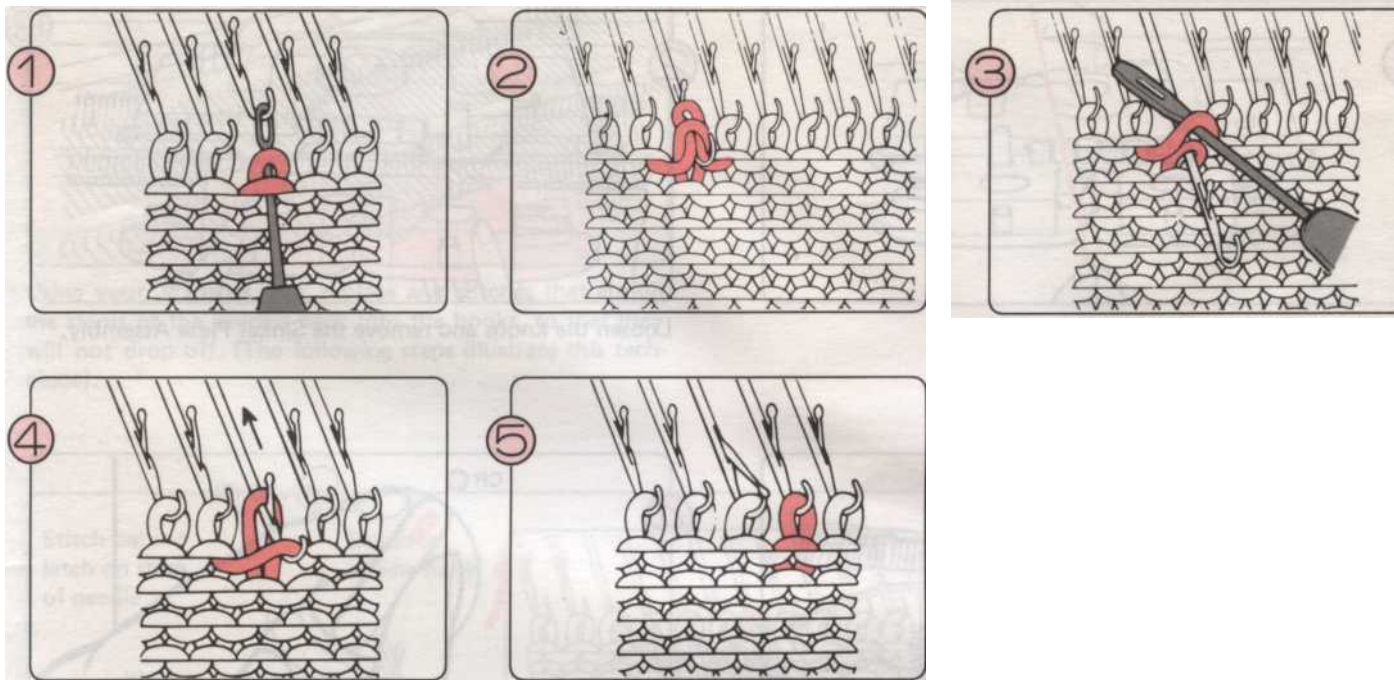


- (1) Удалить Ассамблеи Sinker Тарелка из К-каретки, и перевернуть его.
 - (2) Поместите большой палец на одну из резиновых колес и сдвиньте колесо вперед, так что в соответствии с кистью. Сделайте то же самое для другой резиновое колесо.
- * Обратный выше действия, чтобы вернуть резиновые колеса, чтобы в нерабочее положение.

4) Как подобрать Падают стежка

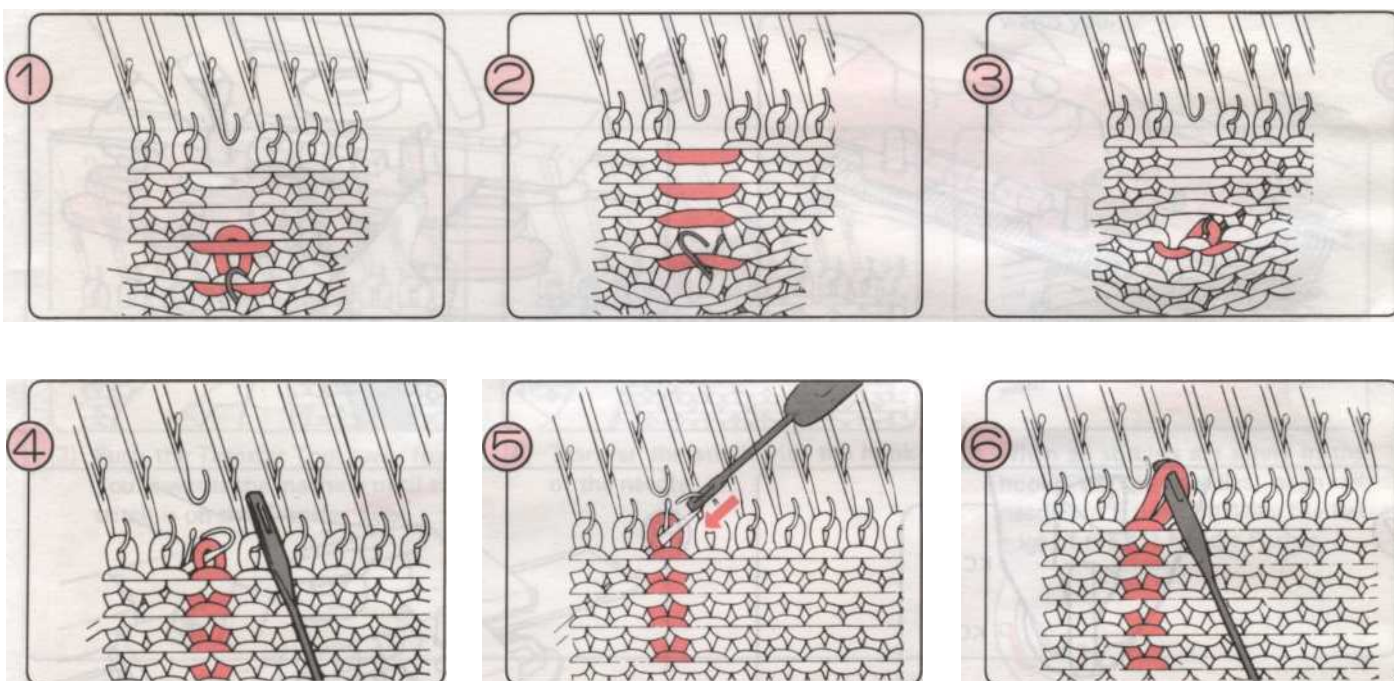
- Ремонт упал стежка

Вставьте инструмент передачи в стежок на строку ниже упали стежка. Re-Make упал стежком, как показано на рисунке.



- Ремонт строчки упала в несколько рядов

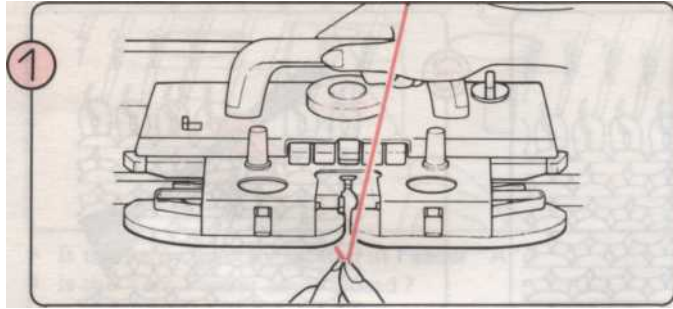
Используйте инструмент ремень сзади, и подключить нижнюю строчку. Восстановите упал стежки ряд за рядом. На последней строке, передавать строчки из ремень инструмент для передачи Tool, и заменить его на иглу.



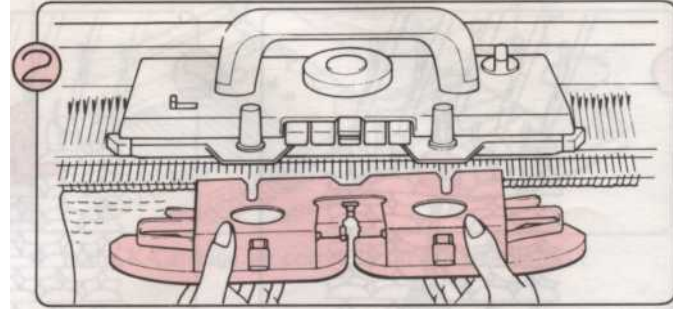
6. ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ вы делаете ошибки, как вы вязать чулок и STITCH ПOKPЫTИЯ

1) Если каретка должна JAM

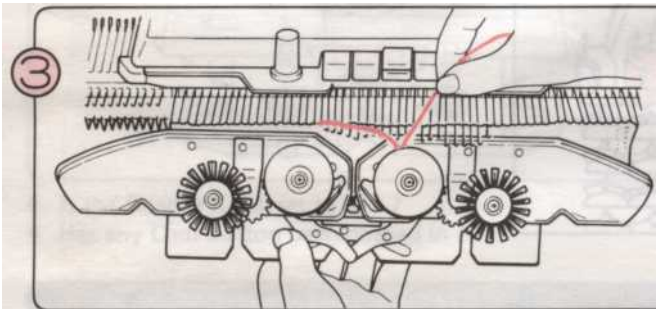
Не пытайтесь двигаться К-перевозок силу. Действуйте следующим образом:



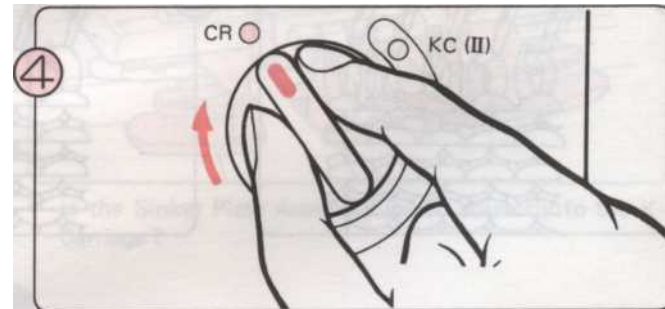
Возьмите пряжу из Ям подачи.



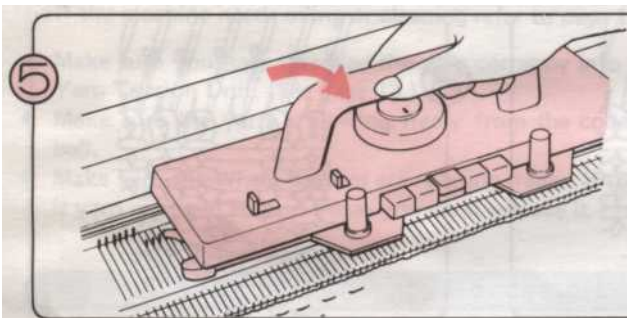
Ослабьте ручки и снимите Ассамблеи Sinker плиты.



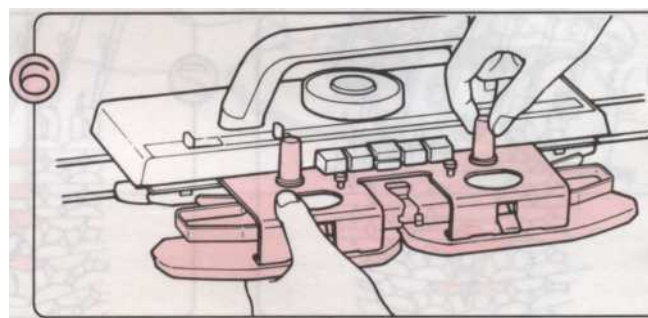
Untangle любой пряжи, которая ТИА стали обернутый вокруг колес.



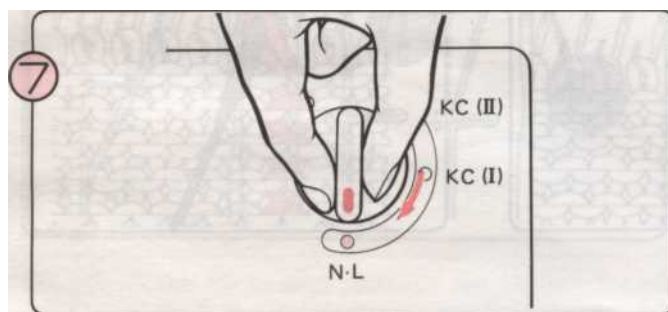
Установить изменения ручку CR освободить К-каретки из машины.



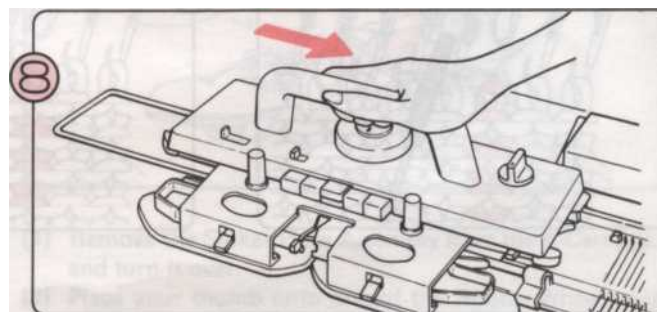
Поднимите К-Каретки по отношению к вам и удалить его из needlebed.



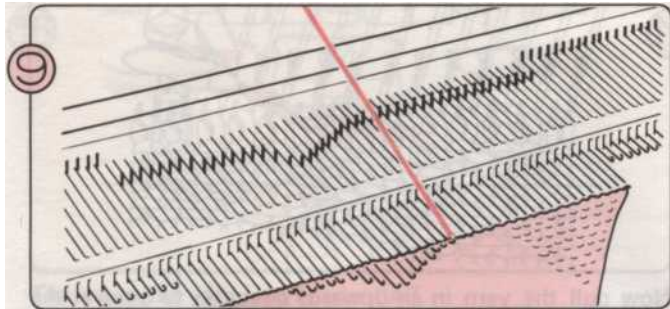
Установите К-каретки на любом из расширений Rails. Винт Sinker назад Ассамблеи плиты на К-каретки.



Вернуться изменению ручку N-L.

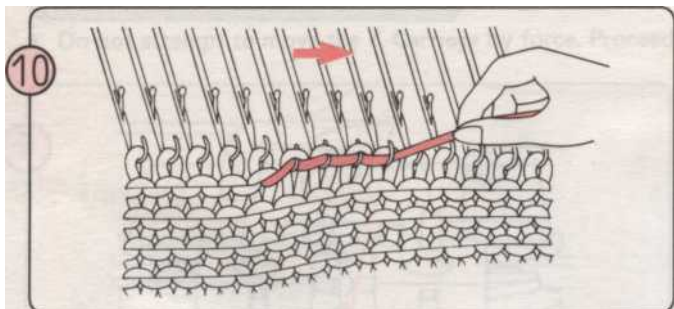


Установите К-каретки на всей needlebed и проверить его правильно расположен.

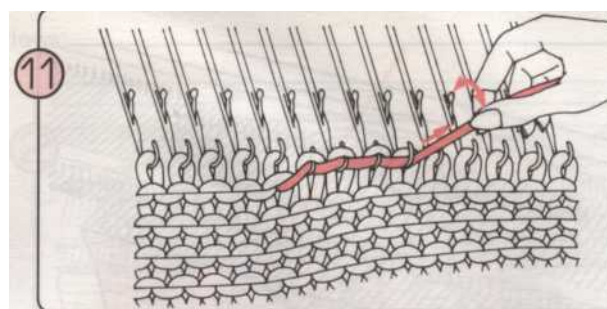


Использование передачи Tool, заменить стежков, которые находятся на стеблях иглы обратно в крючками, так что они не будут падать. (Следующие шаги иллюстрируют эту технику).

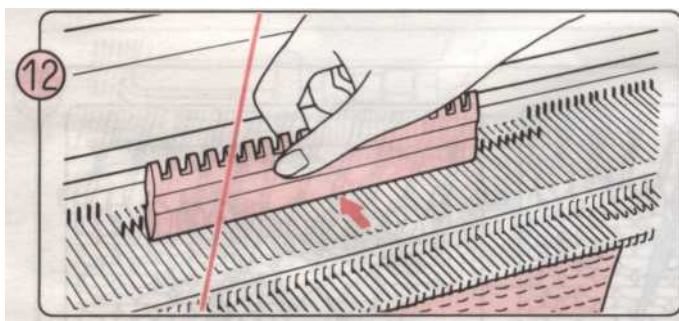
<p>Стежка за защелку на ствольные иглы</p>	<p>Втачивать крючок</p>		
		<p>(1) Поместите глаз Передача инструмента на крючок иглы.</p>	<p>(2) Держите инструмент передачи в линию с иглой и вытащить его на палатах вас.</p>
<p>(3) Нажмите Инструмент Передачи от вас к машине, пока строчка о передаче Tool.</p>	<p>(4) Передача стежок иглы. в крюк (5)</p>	<p>Когда все стежки благополучно в крючки игл, выровнять все иглы в В положение с помощью плоского края 1/1 игла Pusher.</p>	



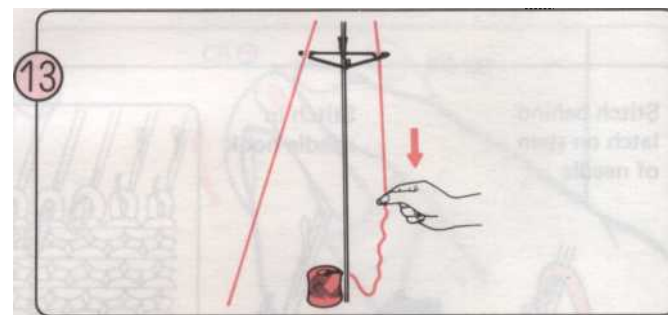
10 Потяните нить в сторону немного, так что он становится тесно в иглу крючки.



11 Теперь вытяните нить в направлении вверх, чтобы разгадать вязания. Стежки будут отменены, и те из строки ниже будет скользить в иглу крючки. Работа несколько стежков в то время, и повторите шаги (^) и (JJ) через ряд.



12 После распутывания подряд проверить, что все стежки на иглу крючки. С помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher, выровнять иглы в позиции В.



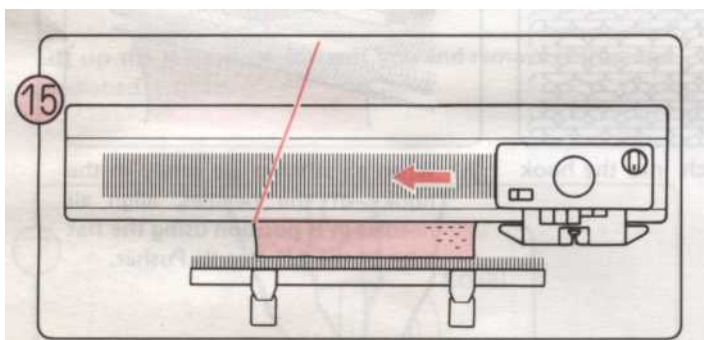
13 Опустите свободный распутаны пряжи из за задними Пряжа руководство.

Чтобы распутать несколько рядов вязания, повторите 10 12

14

Не забудьте свернуть Счетчик строк и вязать лидера (если используется) на количество строк, которые разгадали.

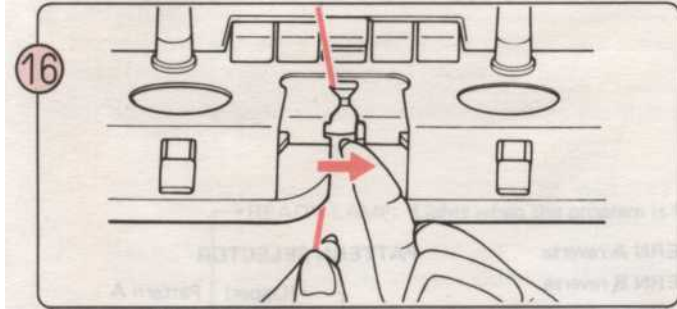
* Вам не нужно считать последнюю строку, если Tripper счетчик рядов или вязать Tripper лидер не работают, например, Если вы сделали ошибку до того, как К-каретки прошло Trippers.



15 Если пряжи сейчас находится на противоположной стороне вязания К-каретки, нажмите два «ЧАСТЬ ►», теперь вы можете перемещать каретки через иглы без вязания. Отмена две кнопки части, сдвинув релиз камеры кнопка рычага PLAIN ►.

ПЕРЕЧЕНЬ

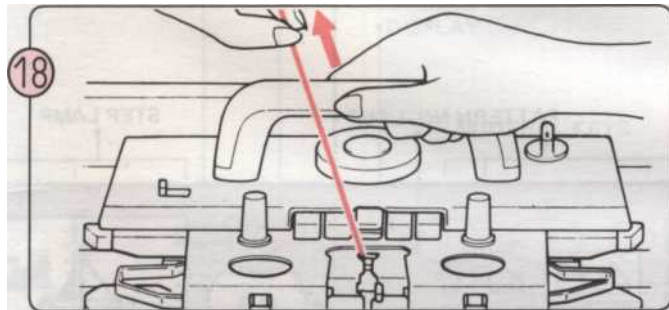
1. Убедитесь, что все иглы в позиции В.
2. Если вы используете счетчик строк или вязать лидера, установить их Trippers в нерабочее положение.
3. Нажмите на обе части кнопки.
4. Переместить К-каретки на другую сторону needlebed.
5. Отмена обе части кнопки, передвинув релиз Cam кнопку рычага.



Заправьте до подачи пряжи в "А".

17

Поставьте счетчик строк и / или вязать Trippers лидер вернулся в строй.



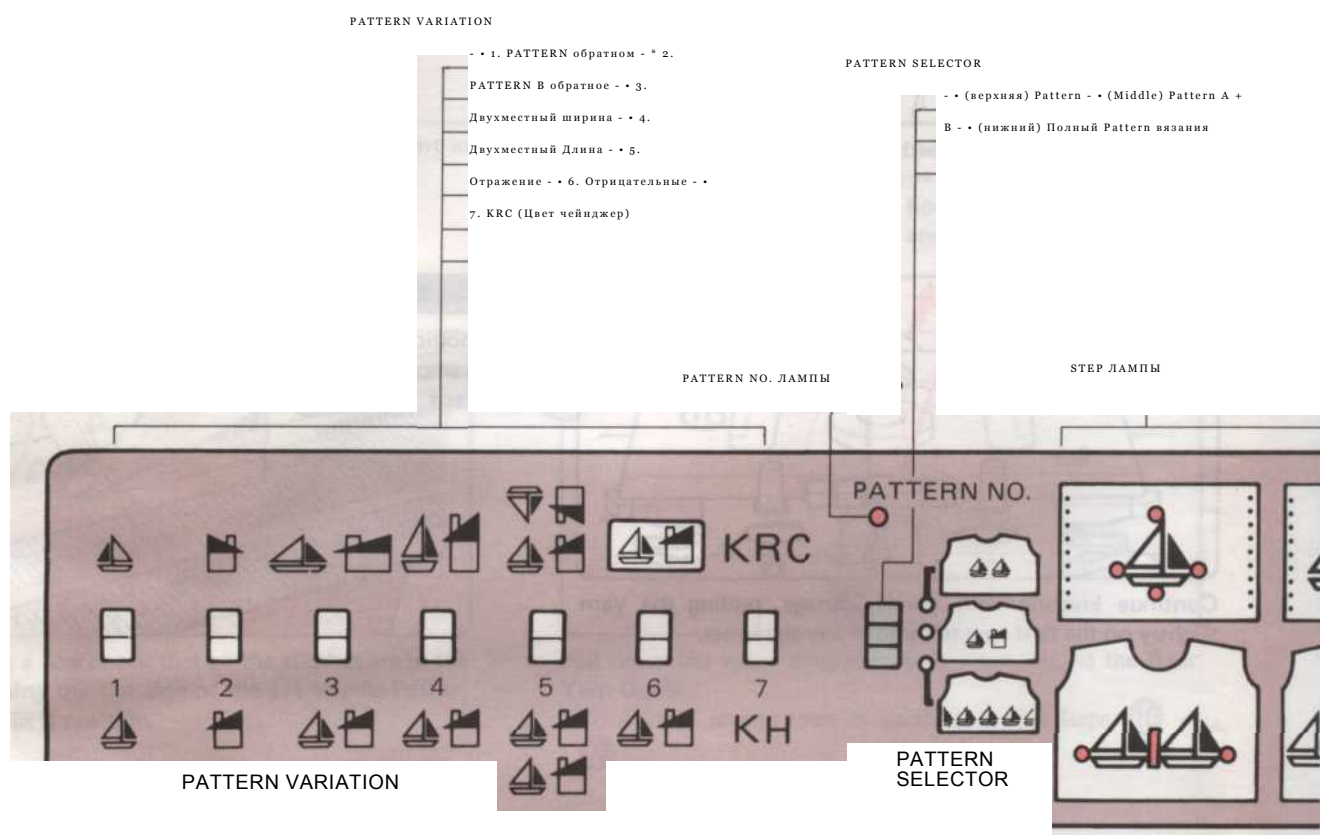
Продолжайте вязание с К-каетки, вытягивая нити немного на первой строке удалить любые вялость.

2) ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ разгадать некоторые вязания

Если вы хотите, чтобы разгадать строку или строки, вязание, например, если вы найдете вы трикотажных слишком много, последующие шаги (10) - (18) выше.

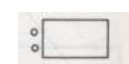
Паттерн

ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ



PATTERN ПОЛОЖЕНИЕ PILOT LAMP (При нажатии желтой кнопки, желтый индикатор. То же самое с зеленой кнопки.)

ЖЕЛТЫЕ GREEN

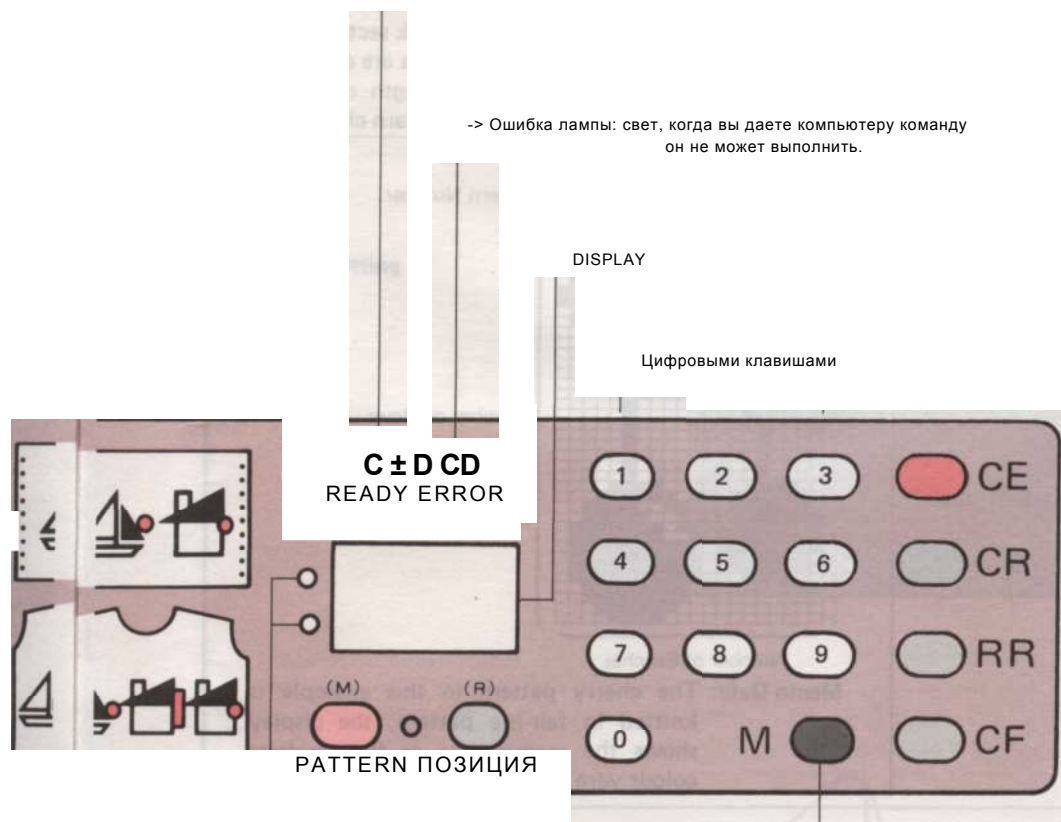


Следующие номера кода (Pattern числа) могут быть запрограммированы в вашем KN950.

- | | |
|-----------|--|
| 1 - 555 | Для программирования одним из 555 построен в узоры из мира стежка Книга. |
| 601 - 653 | Будет программа букв алфавита например, 601 - В, 602 - В, 627 -, 628 - б.
Это может быть использовано в режиме 990 и 999 на всех шаблон выбора настроек. |
| 701 | Будет печатать слово "брат". |
| 703 | Палка о двух живота стежка косу
Выберите для В позиции иглы 5 желтых до 6 зеленых. Нажмите иглы № 1 и № 2 желтый и 2 и 3 зеленых обратно на позицию.
Набрать в течение оставшихся игл. Возьмите каретки прошлом левого знака свою очередь, поверните |
| 901 | Изменение ручку КС (II). Вязание слева направо. Нажмите на обе кнопки Tuck и вязать кос. |

- "READY LAMP": Светится, когда программа закончена.

-> Ошибка лампы: свет, когда вы даете компьютеру команду он не может выполнить.



• Очищает вступления

• Коррекция карты Return, нажмите при исправлении образец из-за ошибки при вязании.

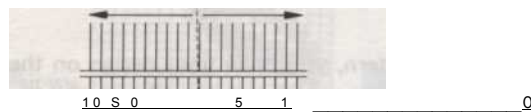
• Передвижной возврата, возвращает карту в строке набора.

• Карты вперед, я) При использовании шаблона карты, кормит карт вперед в исходное положение образца.

II) При вязании в памяти картины, нажмите на эту кнопку, чтобы начать узор с первого ряда.

Желтая кнопка Green Key

ПАМЯТИ KEY



Нажмите после ввода фигура - фигура Вступил запоминается, нажав этот ключ и контрольная лампа показывает следующий шаг.

① Желтый ключ: Green Key.

Эти клавиши используются для ввода шаблона позиции на needlebed. Обратите внимание, что левая половина кровати пронумерованы в желтый и правая половина зеленого цвета.

При вязании узора. (Индикатор готовности горит.)

② Нажмите на желтую кнопку (M), чтобы показать запись данных на дисплее. Нажмите на зеленую кнопку (R), чтобы показать номер строки на дисплее.

Как выбрать нужный шаблон

1 "STITCH МИР" PATTERN BOOK

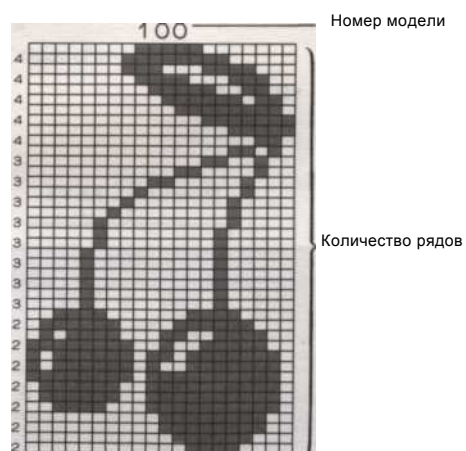
- Вы будете иметь, с вашей машиной, специальные "STITCH мира" книге". STITCH МИР "показывает в полном цвете на 555 красивые строчки конструкции, которые строятся в память компьютера. Выберите дизайн и введите номер в компьютер.

"STITCH МИР" Pattern книги



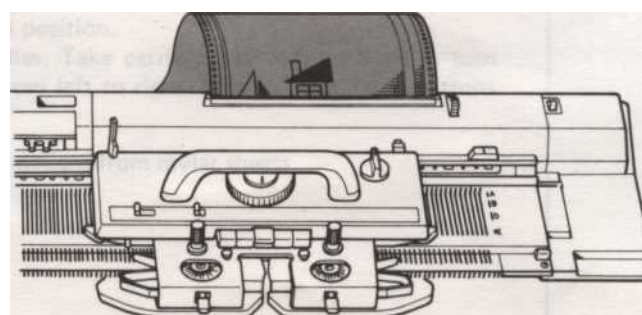
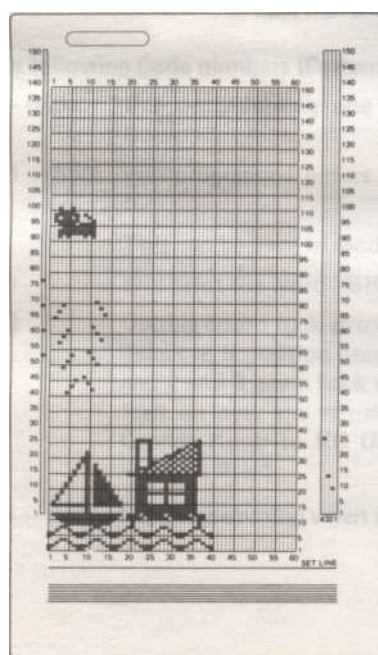
Скажем, например, вы хотели бы связать "CHERRY" строчки дизайна. Вы должны просто ввести 100.

- Вы можете связать это fairisle дизайна в более чем двух цветов. Если это так, то обратитесь к задней секции "STITCH мир", где все проекты четко показал график, давая ширину и длину один шаблон повтор, и показывающий, где нить изменения появляются.



Количество данных Швы Метод: вишня узор в этом примере трикотажных В справедливо острова картины, на дисплее появится напоминание данные, как номер пряжи цветового контраста.

2 КОГДА ВЫ вязать исходный PATTERN



- Когда вы вязать исходный шаблон, вы обратитесь ваше дизайна на дизайн лист с маркером и вставьте лист в машину.

* Как отмечают Дизайн листсм. стр. 54.

SWATCH СРАВНЕНИЕ

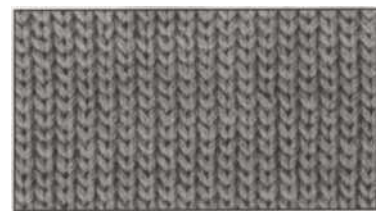
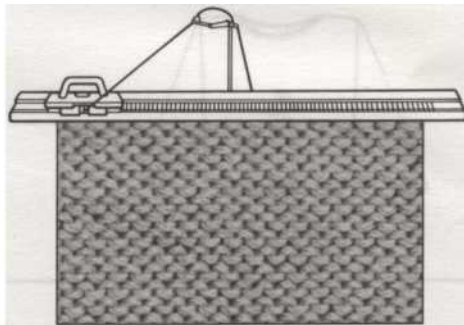
В узор вязания образца зависит от типа пряжи и узор, который используется.

Некоторые модели имеют более эффективную обратную сторону, а не с правой стороны, такие, как Pattern Tuck Stitch. Выберите, с какой стороны лучше для ваших целей.

1. Обычная вязания

При вязании,
эта сторона обращена к вам.

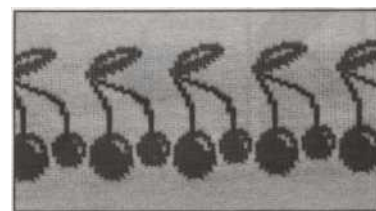
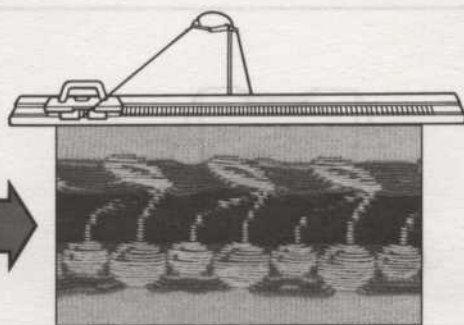
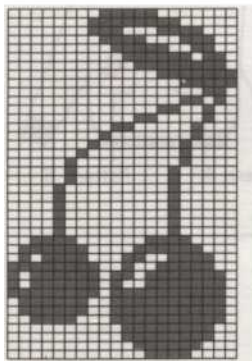
При вязании,
этой стороны от вас.



2. Pattern вязания

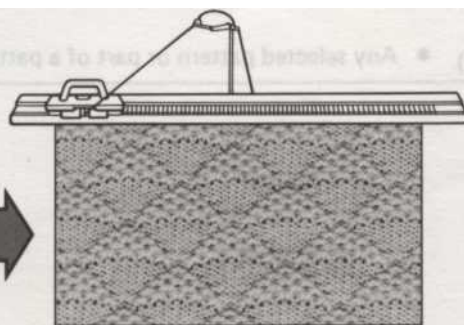
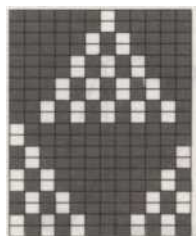
Шаблон № 100

Fair-
остров
Шаблон

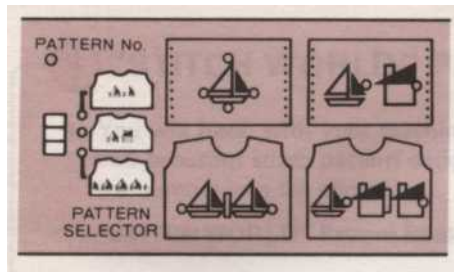


Шаблон № 253

Складка
Стежка
Шаблон

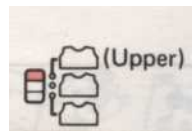


ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ PATTERN SELECTOR

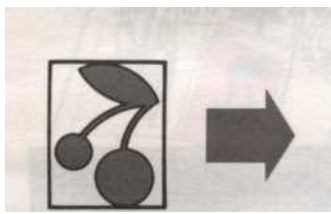


- Выбранные модели могут быть трикотажные тремя способами, используя PATTERN ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ как показано ниже.

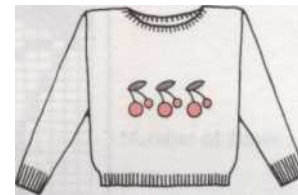
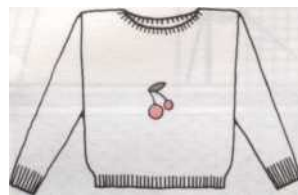
Pattern



- Это может быть мотив или одной области, например, структурирование Панель fairisle, или кружево.



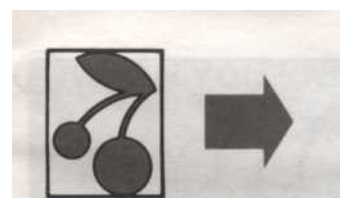
СХЕМА



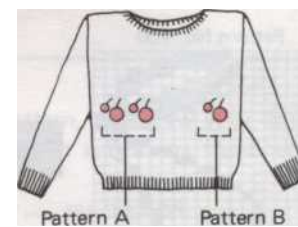
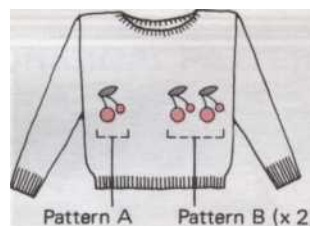
План А + В



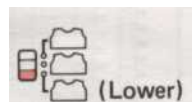
- Это может быть либо той же схеме, трикотажные в двух разных местах, или любые две части картины трикотажные в двух разных местах или с помощью карты любых двух различных моделей показаны бок о бок могут быть трикотажные в любой позиции соответственно.



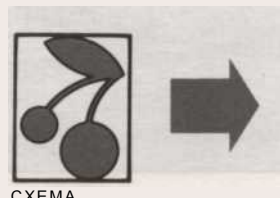
СХЕМА



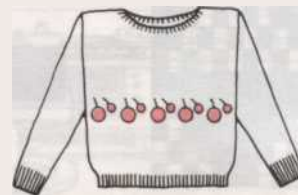
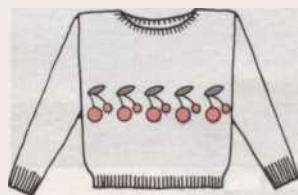
Полный Pattern вязания



- выбранный узор или часть шаблона может быть трикотажное неоднократно.



СХЕМА

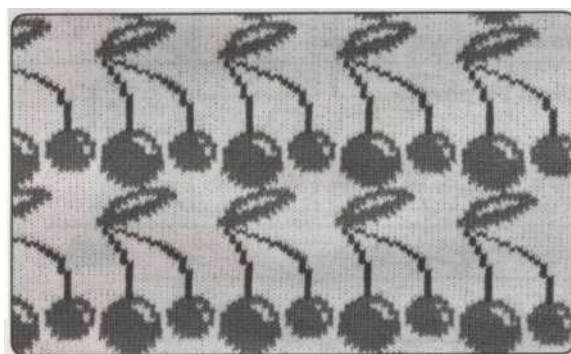
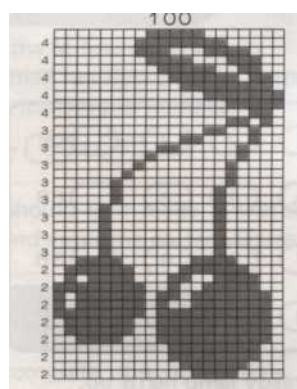


ALL OVER PATTERN вязания

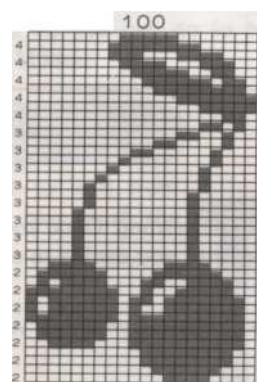
- Этот раздел проведет вас через основные программирования всей конструкции.
По всей означает, что картина идет от левого края вязания с правой стороны.
Мы начнем с вас через программирования, то объясните, как вязать в дизайн вашего fairisle, так что вы можете видеть результат немедленно.

ВОЗМОЖНОСТИ

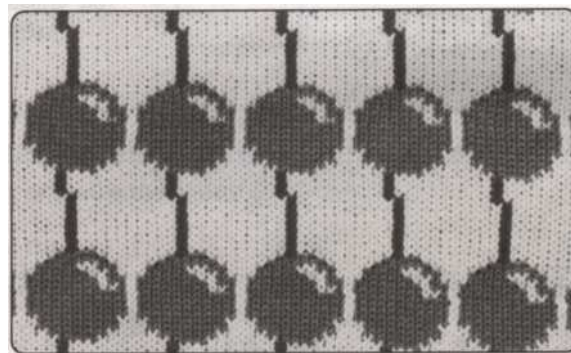
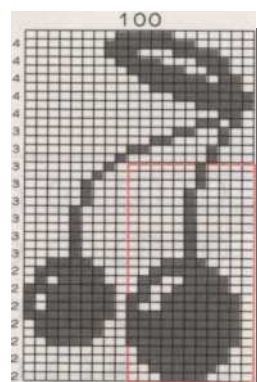
1. По всей модели, как напечатано в Stitchworld.



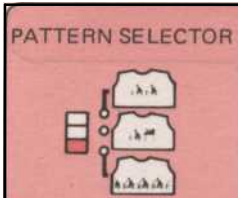
2. Изменение положения рисунка на вязании.



3. Выбор части Pattern Stitchworld.



PATTERN SELECTOR Структура программы для всей паттерна




В следующем примере используется стежка дизайн 100 от "STITCH"

• **Перед входом в вашей программе**

Включите питание.





При включении питания, готовые загорится индикатор.
Любая информация отображается на панели относится к последнему шаблон, используемый до того, как было отключено питание.

ВАЖНО

РЕЖИМЫ

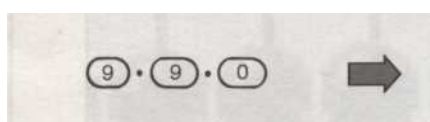
Ваш компьютер может работать в двух различных "режимов" позволяет иметь несколько вариантов в формировании паттерна. После того как вы поставили компьютер в один '990' или '999' он будет оставаться в этом режиме для всех будущих программ пока вы не решите изменить его, поэтому вы не должны положить '990' или '999' перед каждым программы.

В качестве общего режима руководство 990 будет использоваться, когда мы хотим шаблон, как он рисуется. Режим 999 будет использоваться, когда мы хотим выделить часть картины.

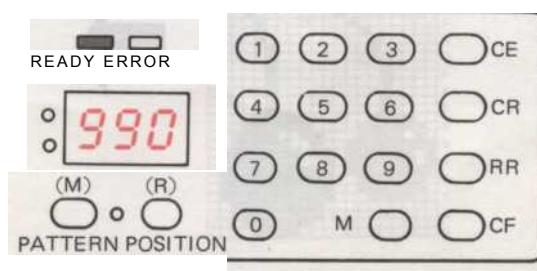
• **Структура программирования**

Операция 1

С готовой лампы, введите 990 как номер режима с цифровыми клавишами.

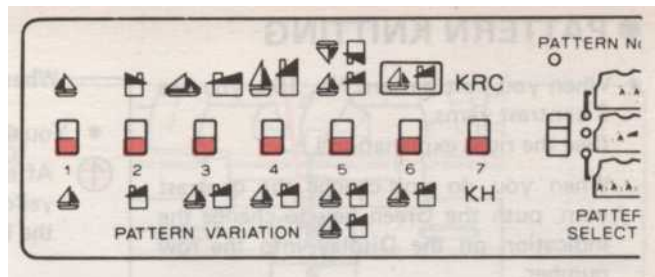


Нажмите кнопку M (память), чтобы запомнить этот бит информации.



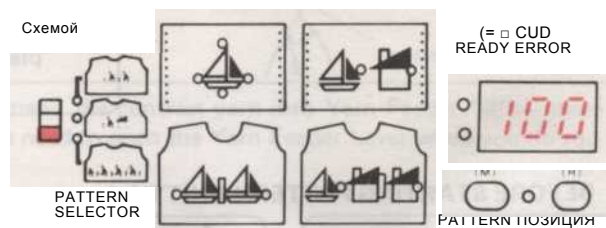
Операция 2

Установить все переключатели PATTERN VARIATION в нижнем положении.



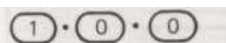
Операция 3

Установите переключатель выбора шаблона в нижнем положении.

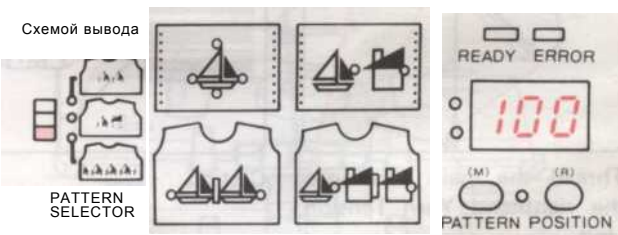


Эксплуатация 4

Нажмите кнопку M (память) ключ. Маленький красный свет, обозначенная цифрой картина загорелась. Введите номер



Если вы сделаете ошибку, нажать клавишу CE и ввести правильный рисунок.

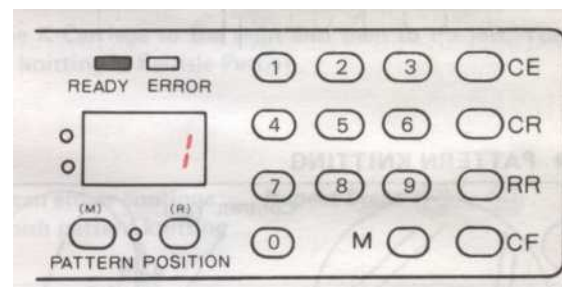


Операция 5

Для завершения программы нажмите M (память) ключ.



Если вы хотите проверить, какие были запрограммированы, вы можете сделать это повторно нажать клавишу M.



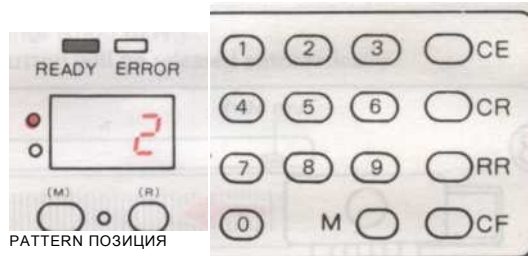
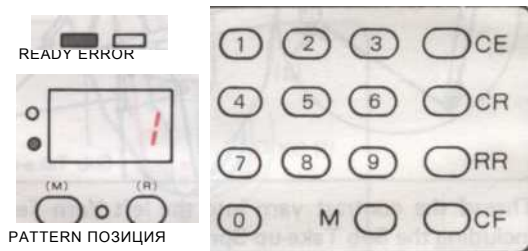
Операция 6

Для начала вязать из первой строки, нажмите CF ключ.



Нажмите на зеленую кнопку. Зеленый индикатор горит, а число на дисплее говорит вам номер строки вашего шаблона. Это указывает на первую строку иглы должен быть выбран.

Нажмите на желтую кнопку. В то время как желтая лампа горит дисплей дает вам информацию о вашей модели, например, 2 для fairisle означает, положить второй цвет в податчик.



Вы можете изменить индикацию на дисплей, прежде чем начать вязать или во время knitting.



Это указывает на первую строку шаблона.

Это указывает на запись данные для первой строки

Индикация на дисплее обратно в строку трикотажные время.

• **PATTERN** вязания

- Если Вы вяжете модель номер 100, вы используете 3 нити контраст.

Если вы не измените контрастность пряжи, нажмите зеленую кнопку для изменения индикации на дисплее в строке номер.

- При изменении контрастности пряжи -

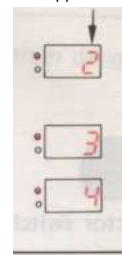
Вы можете использовать основной пряжи и 3 нити контраст.

- 1
- 2

После программирования шаблонов, нажмите на желтую кнопку, чтобы изменить индикацию на дисплее в записке информации.

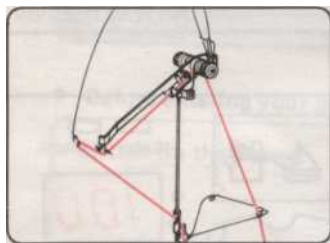
Выполните следующие действия, чтобы вязать узором. Если индикация на дисплее

Мето информация для контраста пряжи.

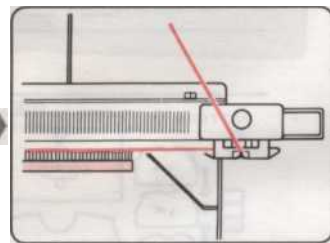


- (Контраст пряжи для вишни)
- (Контраст пряжи для стебля)
- (Контраст

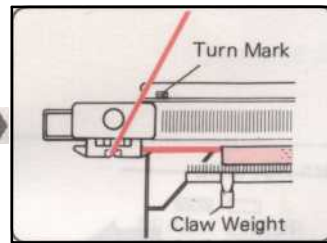
• Перед началом вязания **PATTERN**



Проденьте основной пряжи в Прижимное устройство Пряжа правой.



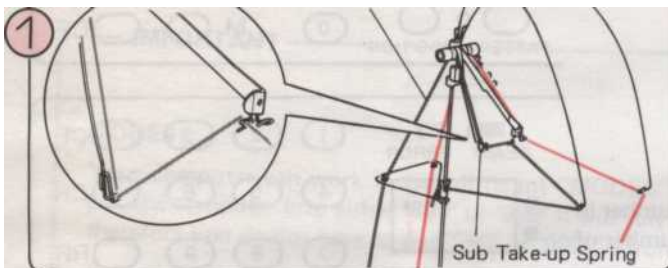
Набрать.



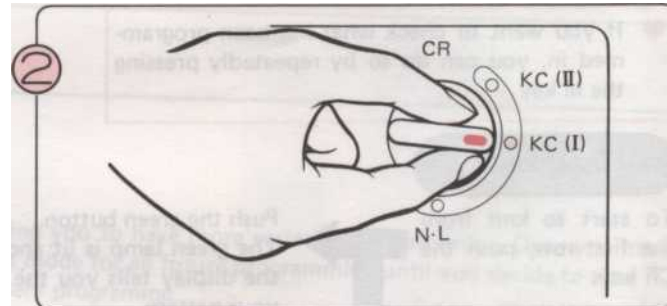
Вязать несколько строк в шов чулок и место К-Сар-брака за пределами левого поворота Марка. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на гребень.

• **PATTERN** вязания

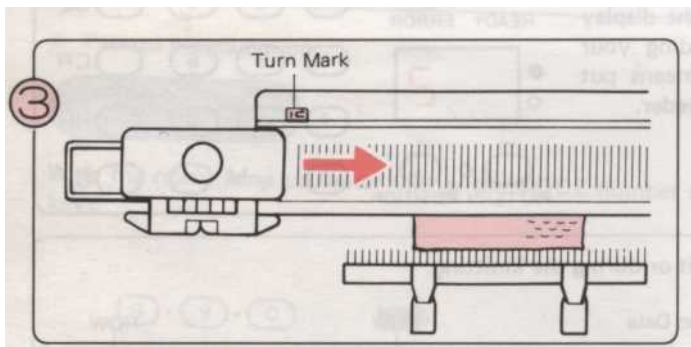
Контраст пряжи



Пропустите отличие пряжи в левом блока натяжения пряжи, в том числе Sub Take-до весны.

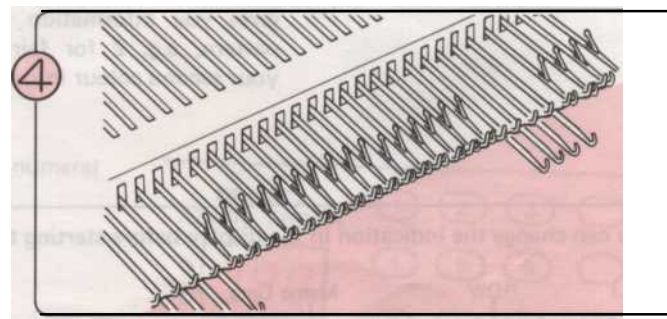


Установка Менять Ручка к KC (I),

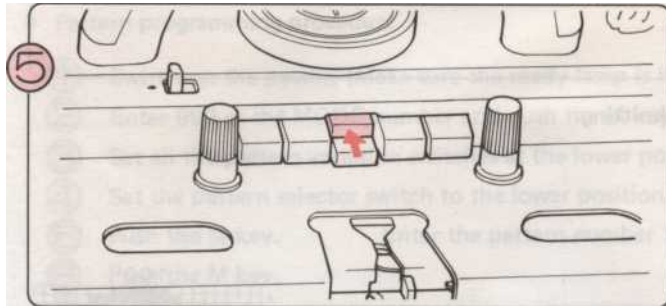


Переместить К-каретки слева направо через левое Марк поворот.

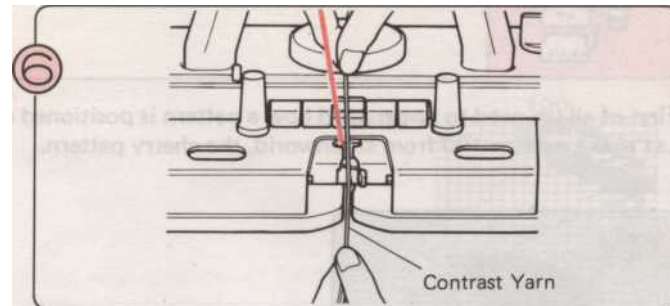
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



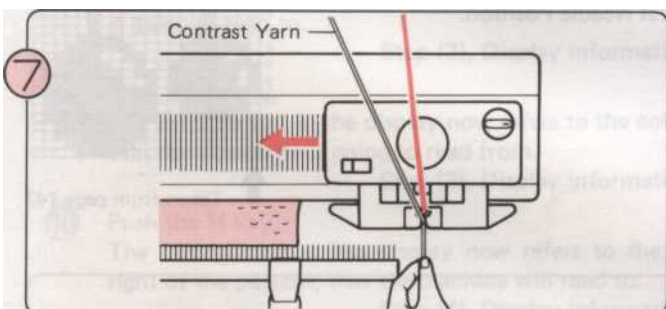
Иглы выбран.



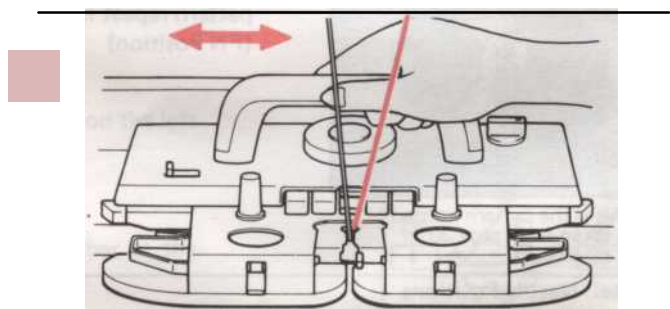
5 Нажмите на верхнюю кнопку MC.



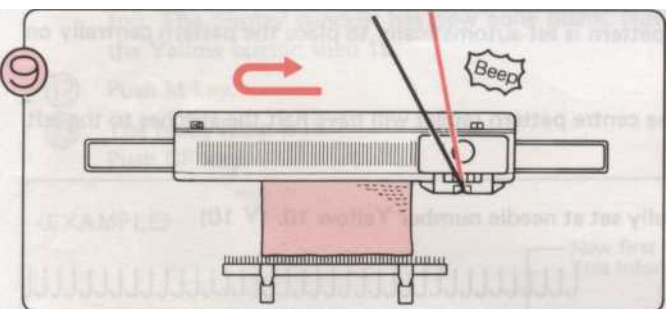
6 Нить контрастностьпряжа в ПряжаФидер"В" тамявляется
Не нужно, чтобы открыть рычаг подачи пряжи, когда вы делаете это.



7 Проведение пряжи конца левой рукой, переместить К-каретки справа налево.

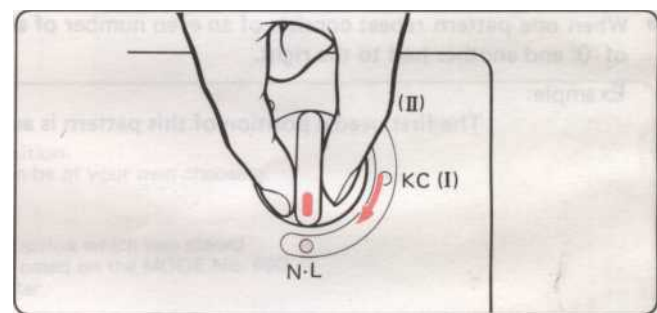
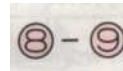


8 Переместить К-каретки направо и затем налево. Теперь Вы вязания в Fairisle Pattern.



9 Вязать по рисунку, пока не услышите звук «Веер!». Заканчивать строки и вязать еще один ряд.

- Вы можете либо продолжить...Повторите шаги
- Или закончить картину вязание ...



10 Установить изменения ручку N-L. Кнопка камеры будет выпущен автоматически.

PATTERN SELECTOR

Изменение положения по всему шаблону

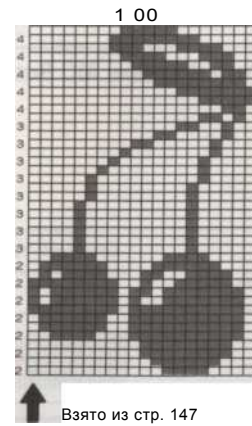


Прежде всего, мы должны понять, как модель позиционируется на вязание. Давайте картины 100 от stitchworld, вишня узор.



Это образец трикотажные, взятые со страницы 30

Это как машина видит картину, графически из. В первом столбце стежков в шаблоне (отмечена стрелкой на нашей диаграмме) является одним нам нужно определить. Когда шаблон трикотажные каждый стежок имеет свои иглы. Иглу, которая соотносится с этим первый стежок картины повтор называется первая позиция иглы. (FN позиция)

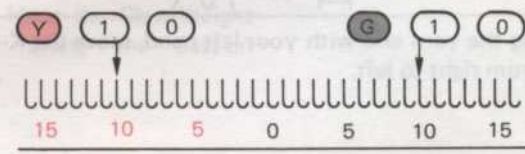


Взято из стр. 147

Примечание: Позиции иглы

Если вы посмотрите на пронумерованные полоски под иглы машины вы увидите, что левая сторона пронумерованы в желтый и Правая часть в зеленый.

Это связано с тем, что компьютер может различие между двумя игл и тот же номер. Например № 10 на право (Зеленый 10) и № 10 на левом (желтый 10).

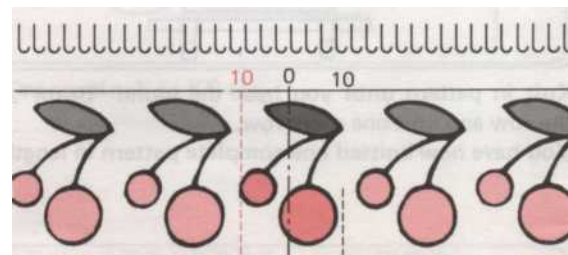


При работе в режиме 990 на первой позиции иглы по всему шаблону устанавливается автоматически разместить картины централизованно на игольницу затем повторите оттуда.

- Когда один шаблон повтор состоит из четного количества стежков повторить центре картины будет иметь половину стежки слева от '0', а другая половина вправо.

Пример:

Первое положение иглы этой модели автоматически устанавливается на номер иглы Желтый 10. (Y 10)

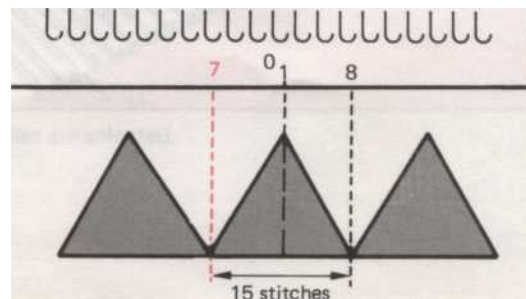


20 стежков

- Когда один шаблон повтор состоит из нечетного количества стежков, строчки центр автоматически помещается на зеленый 1. (G 1)







1) Пример:

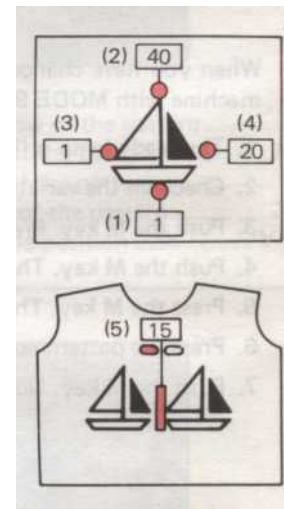
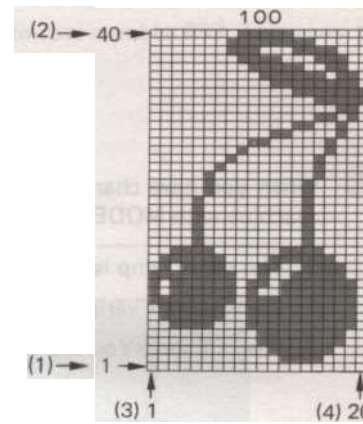
Первое положение иглы этой модели автоматически устанавливается на номер иглы желтый 7. (Y 7)



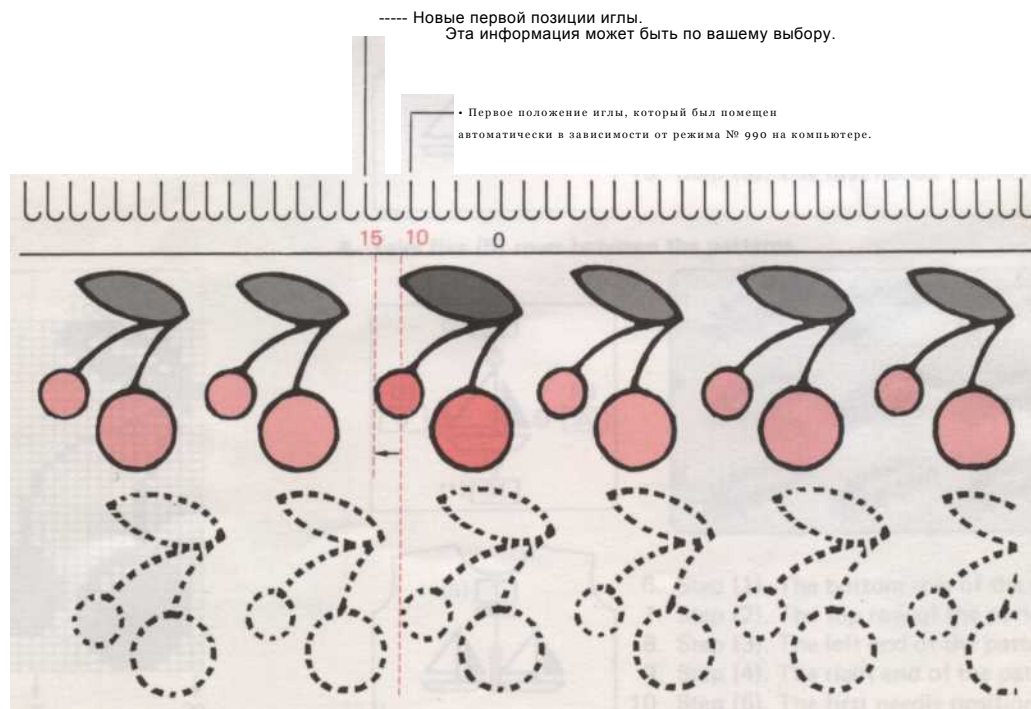
РЕЖИМ № 999.....F.N. Положение по всему паттерна может быть изменена путем перемещения его либо право или слева.

Процедура Pattern программирования

- ① Включите питание. (Убедитесь, что индикатор готовности горит.)
 - ② Введите 999 в качестве РЕЖИМ количество и нажать клавишу M.
 - ③ Установить все переключатели картина изменения в нижнее положение.
 - ④ Установите переключатель выбора шаблона в нижнем положении.
 - ⑤ Нажмите клавишу M. Вводить шаблон номер 100.
 - ⑥ Нажмите клавишу M.
 - ⑦ Машина теперь просят за нижнюю строку в шаблон. Нажмите M ключ, а информация на дисплее будет ссылаться на номер строки компьютер будет читать.
Step (1), отображение информации 
 - ⑧ Нажмите клавишу M. Информация на дисплее теперь ссылается на номер строки компьютера будет читать.
Step (2), Display informatior 
 - ⑨ Нажмите клавишу M. Информация на дисплее теперь ссылается на номер столбца слева, что компьютер будет читать.
Step (3), отображение информации 
 - ⑩ Нажмите клавишу M. Информация на дисплее теперь ссылается на номер столбца в Справа от картины, что машина будет читать.
Step (4), Display informatior 
 - ⑪ Нажмите клавишу M. Информация на дисплее теперь ссылается на первые позиции иглы шаблон повторить.
Step (5), отображение информа 
- Для того, чтобы отменить эту бит информации, нажмите CE (Ансель Вступление), но- за тонну. Дисплее теперь пошел пустым. Теперь введите Желтая кнопка, то 15.  нажав
- ⑫ Нажмите M ключ.
 - ⑬ Индикатор готовности горит. Нажмите CF ключ.



(ПРИМЕР)



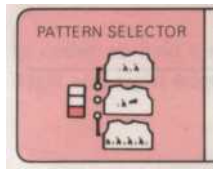
- Если вы хотите вернуться в режим 990 использования в памяти узоры.

① Когда вы изменили F.N. положение с режимом 999 и если вы сейчас хотите, чтобы вязать узор в центре Машина с режимом 990, используя шаблон области, которые вы использовали в режим 999. Затем выполните следующие действия.

1. Готовые горит, пресс-990 в качестве режима номер и нажать клавишу M.
2. Проверьте все изменения переключателя в нужное положение.
3. Нажмите CF ключ. Теперь вы готовы вязать узором.

② Когда вы изменили F.N. положение с режимом 999 и если вы сейчас хотите, чтобы вязать узор в центре Машина с режимом 990 возвращении картины районе к исходному. Затем выполните следующие действия.

1. Готовые горит, пресс-990 в качестве режима номер и нажать клавишу M.
2. Проверьте все изменения переключателя в нужное положение.
3. Нажмите клавишу M. Нажмите в любой другой номер модели, чем та, вам требуется, например, Шаблон № 150.
4. Нажмите клавишу M. Готовые лампы в настоящее время горит.
5. Нажмите клавишу M. Лампа номер модели горит.
6. Нажмите на номер шаблона вы требуете.
7. Нажмите клавишу M. Номер 1 будет на дисплее, теперь вы готовы вязать узором.



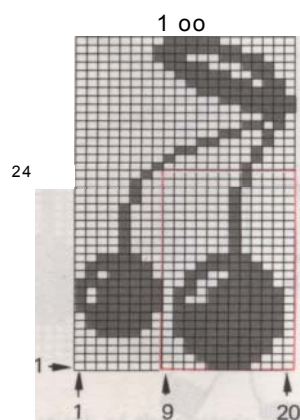
Изменение размера выбранного рисунка

В режиме 999 можно выделить часть картины, а не в целом.

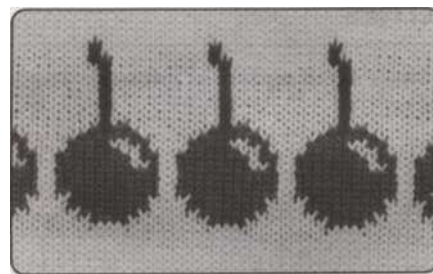
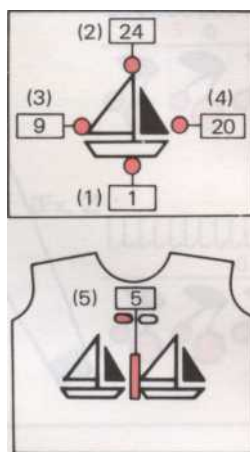
Также мы можем добавить пробелы на стороне, до стежка номер 200, или на верхней до номера строки 999. Это дает эффект более растянутой узор на ткани. Перед каждым из следующих примеров: -

1. Включите питание.
2. Введите 999 в качестве режима номер и нажмите М ключ.
3. Установить все картины изменения переключатели в нижнее положение.
4. Установите переключатель выбора шаблона в нижнем положении. Нажмите М ключ.
5. Лампа схемой горит введите экс номер модели. 100. Нажмите М ключ.

(Пример 1)

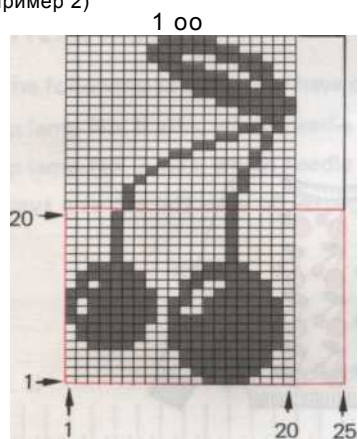


Выберите часть (вишня) из шаблона.

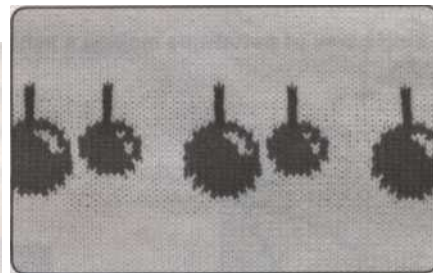
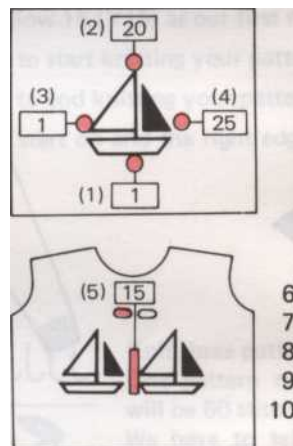


- | | |
|--|----------|
| 6. Step (1). В нижней строке образца - | ___ 1 |
| 7. Step (2). В верхней строке образца | ___ 24 |
| 8. Step (3). На левом торце образца | ----- 9 |
| 9. Step (4). Право конца паттерна | _____ 70 |
| 10 Step (5). Первое положение иглы | __V 5 |

(Пример 2)

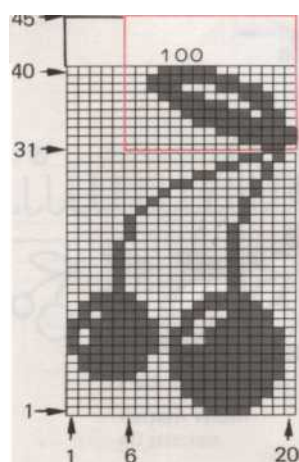


• Возьмите пять швов между узорами.

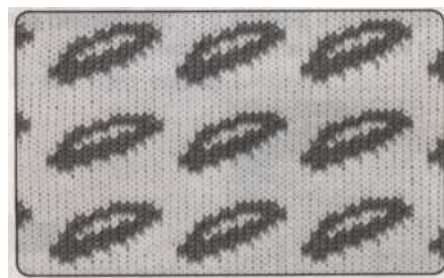
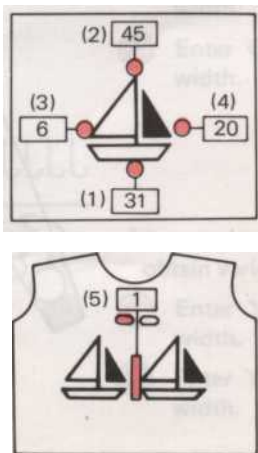


- | | |
|---------------------------------------|---------|
| 6. Step (1). В нижней строке шаблона. | ___ 1 |
| 7. Step (2). В верхней строке образца | ___ 20 |
| 8. Step (3). На левом торце образца | _____ 1 |
| 9. Step (4). Право конца паттерна | ___ 25 |
| 10. Step (5). Первое положение иглы | __Y15 |

(Пример 3)



• Возьмите пять (5) строк между узорами.



- | | |
|---------------------------------------|----------|
| 6. Step (1). В нижней строке образца | ___ 31 |
| 7. Step (2). В верхней строке образца | ___ 45 |
| 8. Step (3). На левом торце образца - | ----- |
| 9. Step (4). Право конца паттерна | _____ 20 |
| 10 Step (5). Первое положение иглы | __Y10 |

Одной области структурирования

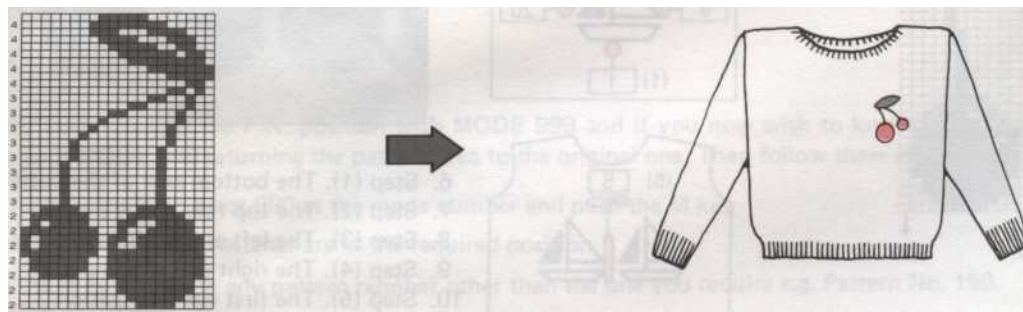
- Этот раздел проведет вас по программированию одной области рисунка.

Это может быть картина картины как показывает наш пример или это может быть панель паттерна расположены там, где вы хотите на вашем вязания.

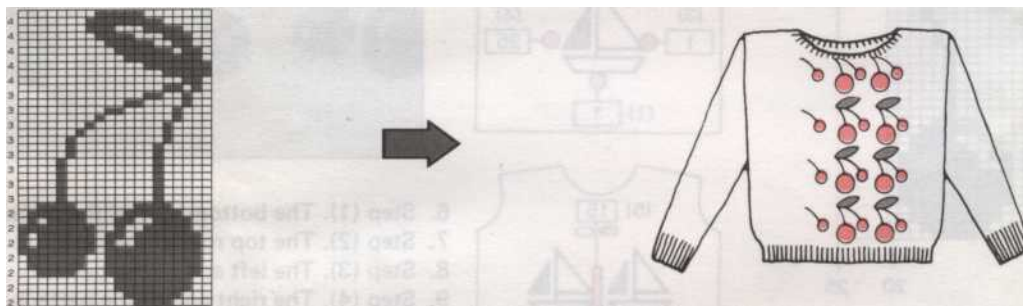
Мы возьмем вас через программирования, а затем объяснить, как вязать этот тип узора с помощью fairisle, как раньше.

ВОЗМОЖНОСТИ

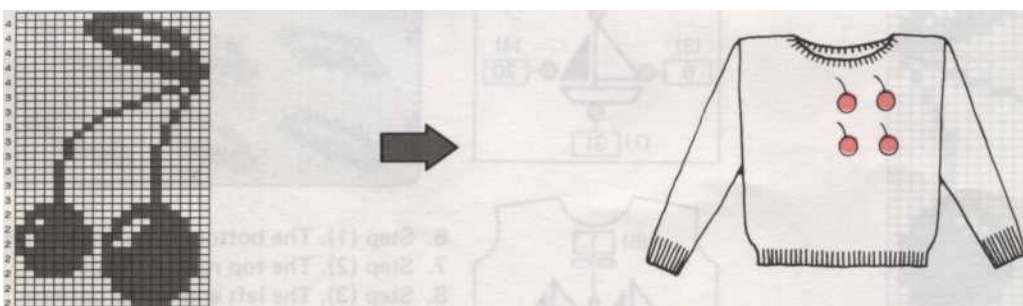
1. Единый образец мотива, как печатные является Stitchworld.



2. Одноместный области структурирования делает панель.



3. Выбор части картины Stitchworld и вязание его как единое области шаблона.



Для того, чтобы вязать одной области рисунка, мы должны дать компьютеру три дополнительных бита информации, первую позицию иглы, левого и правого края картины ширину.

Первое положение иглы (F.N. позиция)
 Это относится к числу иглы, которая соответствует первым стежком узора повторить.

Первый стежок картины повтор

Введите Y15, как F.N. положение.

Введите G20 как F.N. положение.

шаг № 5 ламп

Ширина диаграммы направленности

В следующем примере мы выбрали желтый 15 (Y15) в качестве нашей первой позиции иглы.

Шаг № 6 лампы спрашивает, что игла вы хотите начать вязание узор на ваших?

Шаг № 7 лампы спрашивает, что игла вы хотите закончить вязание узор на ваших?

Всегда давайте левому краю ваш шаблон, чтобы начать, и правый край до конца узор на.



<Ex. 1>

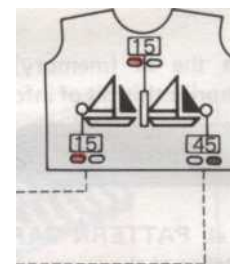
Ф. Н. положение

Pattern Width 60 stitches

Вязать три повторения узора.
 Один образец повтора составляет 20 стежков, так что три будет 60 стежков.
 Мы должны сказать компьютеру, чтобы вязать узор более шестидесяти иглы.

(J) Введите Y15, как в левой части картины ширину.

(2) Введите G45 в правой части картины ширину.



(Исх. 2>

Ф. Н. положение

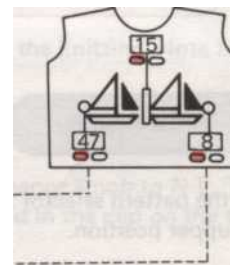
12 п.. 20 петель. 8 п..

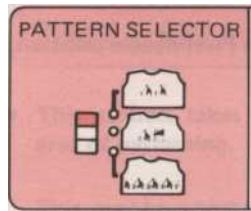
План Ширина 40 стежков.

* К **Я** изменением **Ширина** диаграммы, вы можете **itain** различные комбинации узора.

Введите V47 в левой части картины ширину.

Введите Y8, как правый край. Ширина



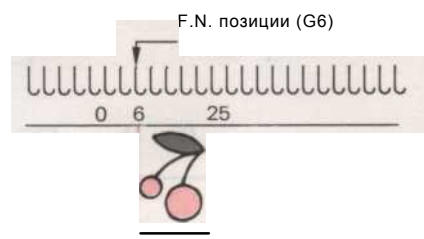


Программирование для одной области структурирования

Единый образец мотива, как напечатано в программе Pattern Stitchworld



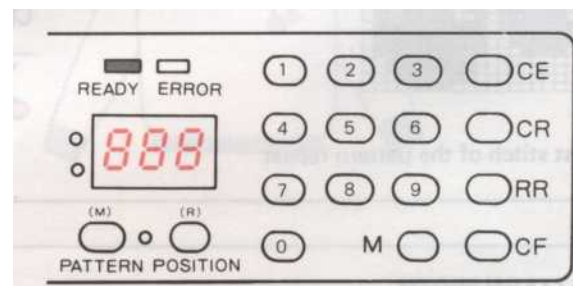
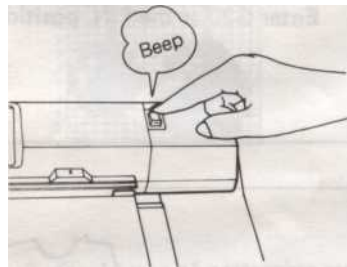
В следующем примере используется стежка дизайн 100 от "STITCH мир".



План шириной 20 стежков.

- Перед входом в вашу программу

Включите питание.



* Если выключатель питания включен, готовые загорится индикатор. Любая информация отображается на панели относится к последнему шаблону, используемый до того, как было отключено питание.

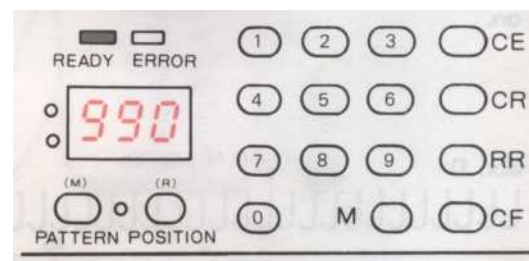
Структура программирования

Операция 1

Введите 990 в номер режима с цифровыми клавишами.

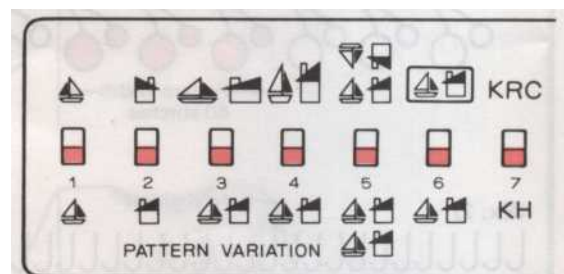


Нажмите кнопку M (память), чтобы запомнить этот бит



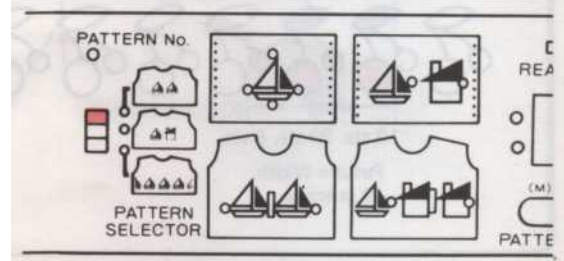
Операция 2

Установить все переключатели VARIATION в нижнем положении



Операция 3

Установка переключателя модели в верхнее положение



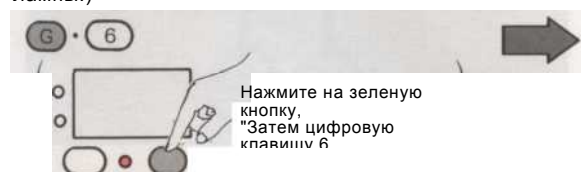
Эксплуатация 4

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Лампа схемой горит.
Введите 100, как номер модели.

CD-CD-CD

Операция 5

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 5 лампа горит. (Первое положение иглы лампы.)



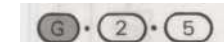
Операция 6

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 6 горит.
Введите G6 в левой части картины ширину.



Operation 7

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 7 горит.
Вводить G25 как right конца из конец Dattern

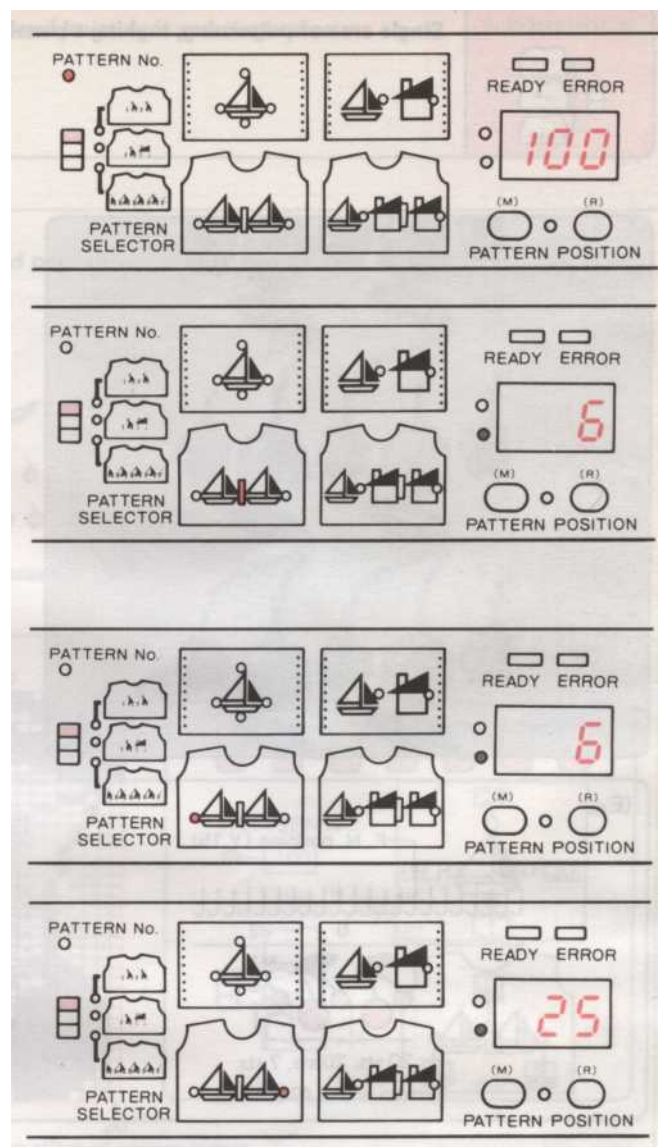
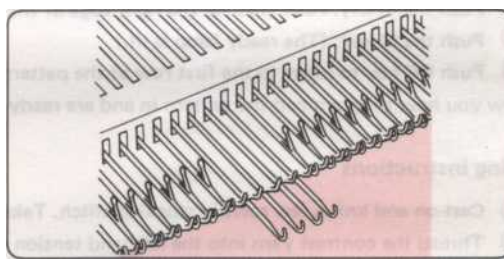


Эксплуатация 8

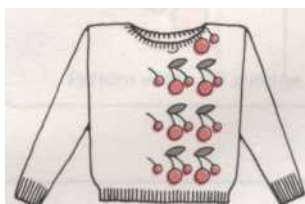
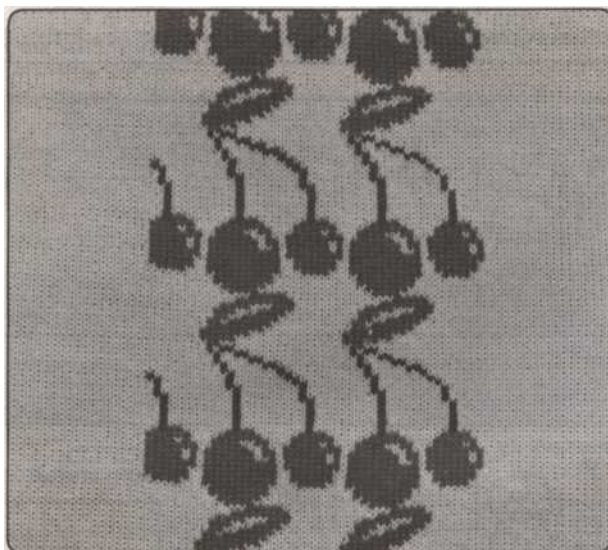
Нажмите кнопку М (память), чтобы закончить программирование. Нажмите на CF, чтобы начать

Вязание единый образец мотива.

- 1 Пропустите нить через основные единицы напряженности правой. Набрать. Вязание несколько строк в чулок стежок. Установите К-каретки за левый знак поворота.
- 2 Программа картина вам требуется.
- 3 Заправьте нить в отличие блока натяжения левой.
- 4 Установить изменения ручку КС (II).
- 5 Переместить К-каретки слева направо, мимо поворота знак на правой стороне вязания. Теперь у вас есть иглы Выбор в области, которую вы хотите шаблону. Нажмите на верхнюю кнопку МС-центре.
- 6 Пропустите цветовой контраст в питатель 'В'.
- 7 Холдинг конца отличие пряжи в левую руку, переместить К-каретки справа налево по вязанию. Обратите внимание, как цвета трикотажных сейчас.
- 8 Продолжайте вязание, пока не услышите "Веер" звук. Закончить ряд и вязать еще один ряд. Теперь Вы трикотажные один шаблон длины. Теперь вы можете продолжать создавать панели шаблона. Или закончить рисунок вязания. Установить изменения ручку N-L.
- 9 Кнопка камеры будет выпущен автоматически. Тогда разорвать контраст цвета и закрепления конца в клипе на напряжение мачты.
- 10

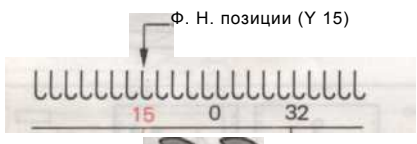


PATTERN SELECTOR Одной области рисунка, сделав панель

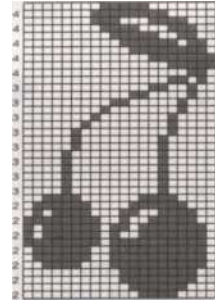



<Ex.>


Ф. Н. позиции (Y 15)



20 петель, 20 петель, 7 петель.
План ширина 47 стежков.



Структура программы



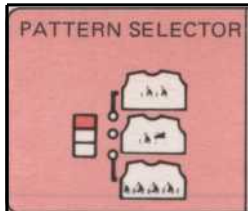
Programming процедур

- 1 Включите питание.
- 2 Введите 990 в качестве РЕЖИМ номер и нажмите М (память) ключ.
- 3 Установить все картины изменения переключатели в нижнее положение.
- 4 Установите переключатель выбора шаблона в верхнее положение.
- 5 Нажмите клавишу М. Введите номер модели 100.
- 6 Нажмите клавишу М. Толкать Y15 для первой позиции иглы узора повторить.
- 7 Нажмите клавишу М. Толкать V15 на левом краю картины, чтобы быть трикотажные.
- 8 Нажмите клавишу М. Толкать G32 для правого края картины.
- 9 Нажмите клавишу М. (Индикатор готовности горит.)
- 10 Нажмите СЕ для возврата к первой строке шаблона.

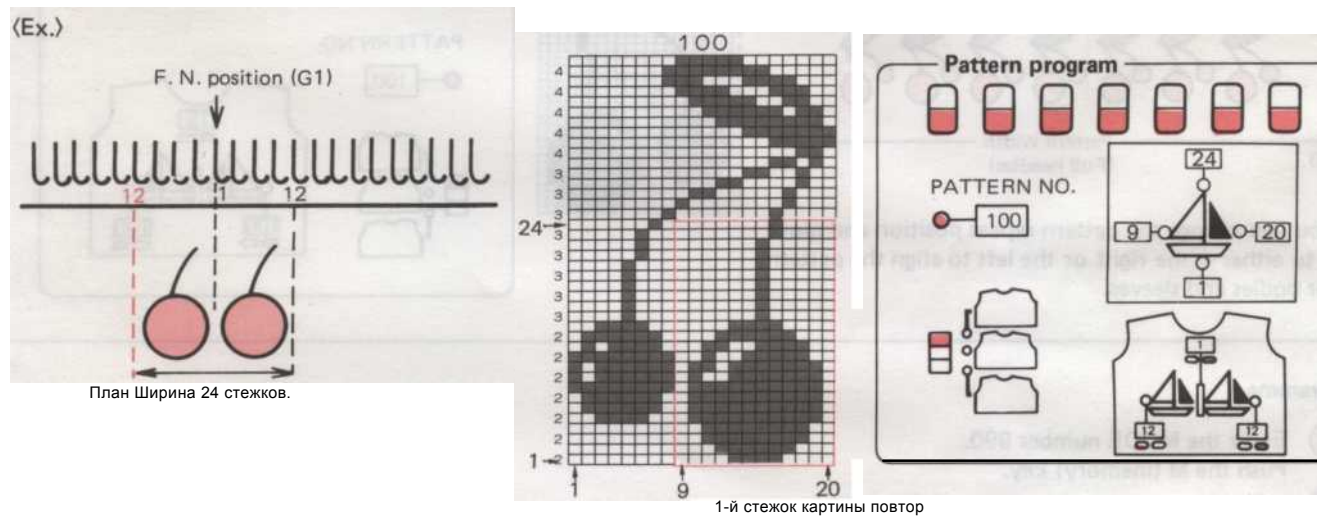
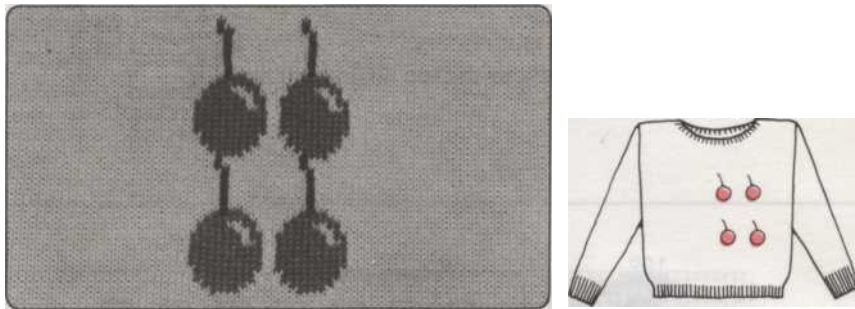
Теперь вы запрограммировали картина в и готовы приступить к вязанию его.

Вязание инструкций

- 1 Литые и вязать несколько рядов в чулок стежок. Возьмите К-каретки за пределы левого знака очередь.
- 2 Заправьте нить в отличие блока натяжения левой.
- 3 Установить изменения ручку КС (II).
- 4 Переместить К-каретки с левой мимо поворота знак, по вязанию на правой стороне ткани.
- 5 Нажмите на верхнюю МС среднюю кнопку.
- 6 Заправьте нить в отличие подачи В.
- 7 Холдинг конца отличие пряжи в левом, переместить К-каретки справа налево по вязанию Обратите внимание, как цвета трикотажные. Продолжайте вязание, пока не услышите "Веер" звук, это говорит вам, что вы собираетесь завершить повторение картины. В этом случае мы делаем Группы рисунка, поэтому мы игнорировать "Веер и продолжить вязание, пока у вас есть длина ткани требуется.
- 8 Для завершения картины вязания, установить изменение ручку NL. Сам кнопки будут освобождены автоматически.
- 9 Оторвать контраст цвета и закрепления конца в клипе на напряжение мачты.
- 10

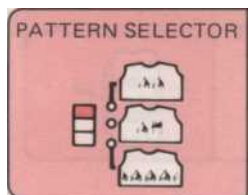
	<p>Выбор части картины stitchworld и вязание его как единое области структурирования</p>
---	--

Когда мы используем РЕЖИМ 999 мы можем извлечь часть из набивным рисунком.



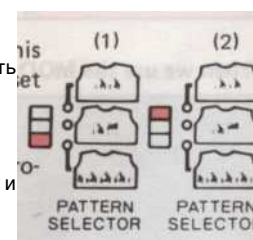
Процедура Pattern программирования

- ① Включите питание. (Убедитесь, что индикатор готовности горит.)
- ② Введите 999 в качестве РЕЖИМ номер и нажмите М (память) ключ.
- ③ Установить все переключатели картина изменения в нижнее
- ④ положение.
- ⑤ Установка модели переключатель в верхнее положение.
- ⑥ Нажмите клавишу М и введите 100 как номер модели.
- ⑦ Нажмите клавишу М и введите 1 в качестве первого (нижнего) ряда
- ⑧ узора. Нажмите клавишу М и введите 24 в качестве последнего
- ⑨ (верхнего) ряда узора.
- ⑩ Нажмите клавишу М и введите 9, а в левой части картины.
- ⑪ Нажмите клавишу М и введите 20 в качестве правого края картины.
- ⑫ Нажмите клавишу М и введите G1 в качестве первой позиции иглы
- ⑬ узора. Нажмите клавишу М и введите Y12, как в левой части картины
- ⑭ ширину.



Выбор вязать все более образец, используя шаблон

Компьютер способен сохранять программы на каждый из трех параметров выбора шаблона. В тс Например, вишни, который обычно имеет свое первое положение иглы на иглу желтый номер 10, может быть выключен с на строке выше, просто используя "А" или одной области настройки компьютера. Первые сведения картина подается в памяти всей картины, как обычно (1). Когда индикатор готовности горит, а вязание нажмите переключатель выбора шаблона к началу установки и пр.



(Пример)

Вы можете изменить положение картины повтор и переместить его либо - вправо или влево, чтобы выровнять шаблон для органов и рукавах.

Программы

- (T) Введите номер режима 990.
Нажмите кнопку М (память) ключ.
- (^) Установите все переключатели картина изменения в нижнее положение, нажмите М (память) ключ.
- (^) Введите номер модели 100.
Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 5 лампа горит.
Введите Y15, как F.N. Положение образца.
- (^) Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 6 горит.
Введите Y100 в качестве левого края картины вязания.
- (^) Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 7 горит.
Введите G100, как право концу Ширина диаграммы направленности.
- (Q) Нажмите кнопку М (память) ключ.
- (^) Нажмите CF ключ.
Модель готова вязать.

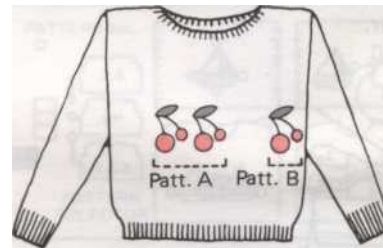
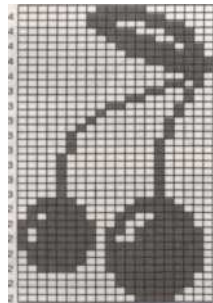
Две области структурирования

В этом разделе объясняется, как программировать вашу машину, чтобы связать две области структурирования в то же время. Паттерны, которые мы использовали в наших примерах это "картинка" или мотив дизайна, вы можете вязать, как дизайн вашей панели структурирование всей длине вашей ткани.

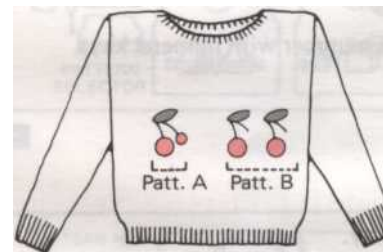
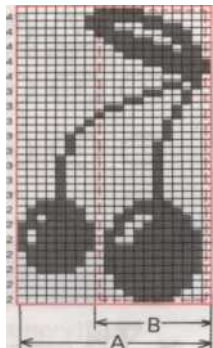
Эти модели будут обозначаться как Pattern и Pattern B.

ВОЗМОЖНОСТИ

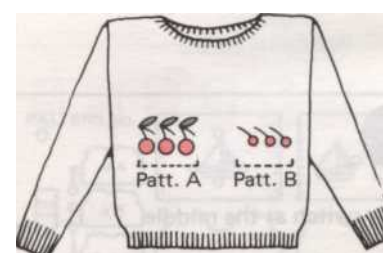
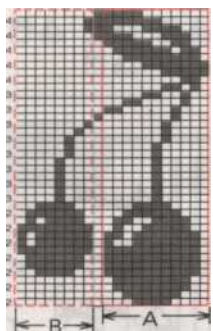
3. Выберите рисунок и вязать это в 2 разных местах.

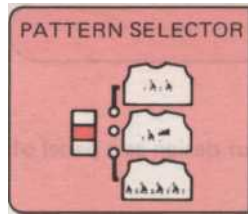


1. Выберите всей картины, как и расположите его на вязание. Затем выберите часть той же схеме, B и положение, что в другом месте.

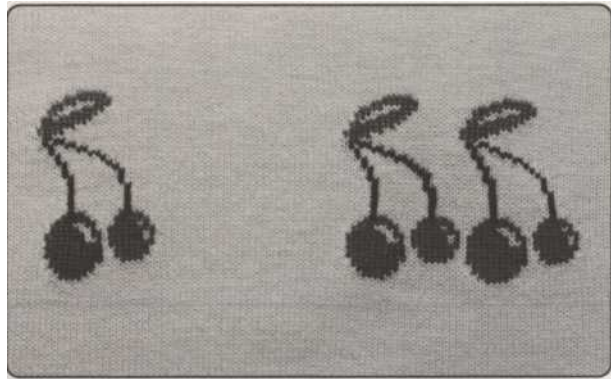


2. Выберите одну часть картины, как и позиция его, выберите другой части той же схеме, B и поместите его в другое место на вашем вязания.

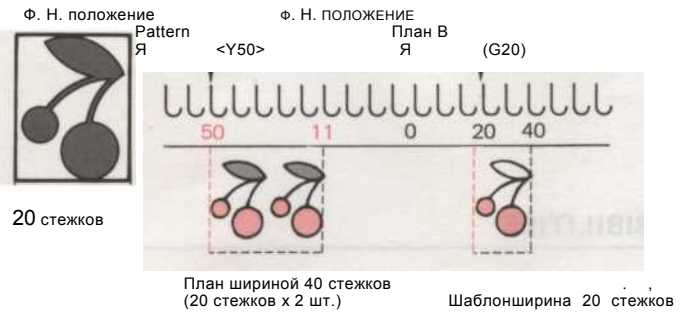




Структура программирования для Pattern A + B
Две области формирования паттерна

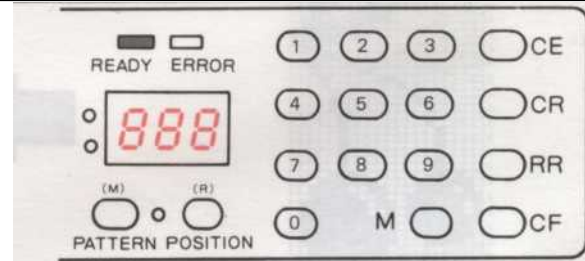
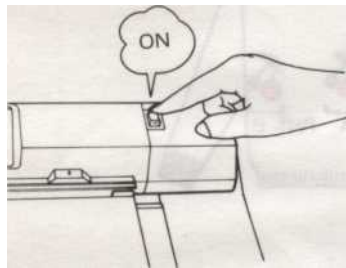


В следующем примере используется стежка дизайн 100 ____
»От« STITCH мир ».



• Перед входом в вашу программу

Включите питание.

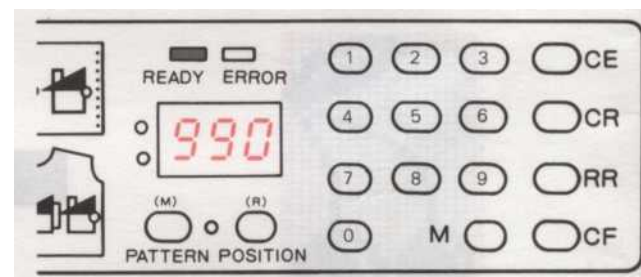
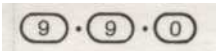


Если выключатель питания включен, готовые загорится индикатор.
Любая информация отображается на панели относится к последнему
шаблону, используемый до того, как было отключено питание.

• Pattern программирования

Операция 1

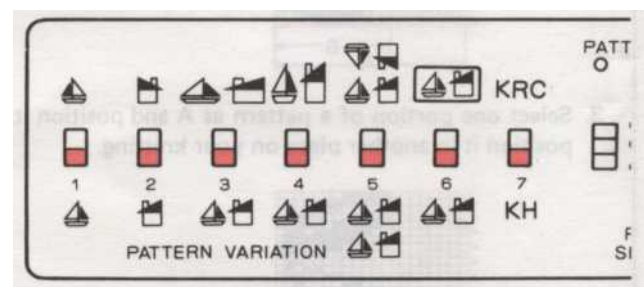
Введите 990 в номер режима с цифровыми клавишами.



Нажмите кнопку M (память) ключ.

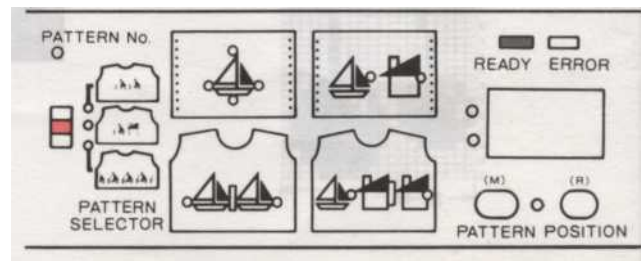
Операция 2

Установить все картины изменения
переключатели в нижнее положение.



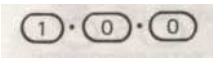
Операция 3

Установите переключатель выбора шаблона в
среднее положение.



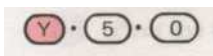
Эксплуатация 4

Нажмите кнопку М (память) ключ. Лампа схемой горит.
Введите 100, как номер модели.



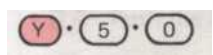
Операция 5

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 5 лампа горит.
Введите Y50, как F.N. положение Pattern A.



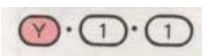
Операция 6

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 6 горит.
Введите Y50, как в левой части картины ширина Pattern A.



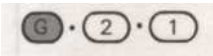
Operation 7

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 7 горит.
Введите Y11, как право концу Ширина диаграммы направленности для Pattern A.



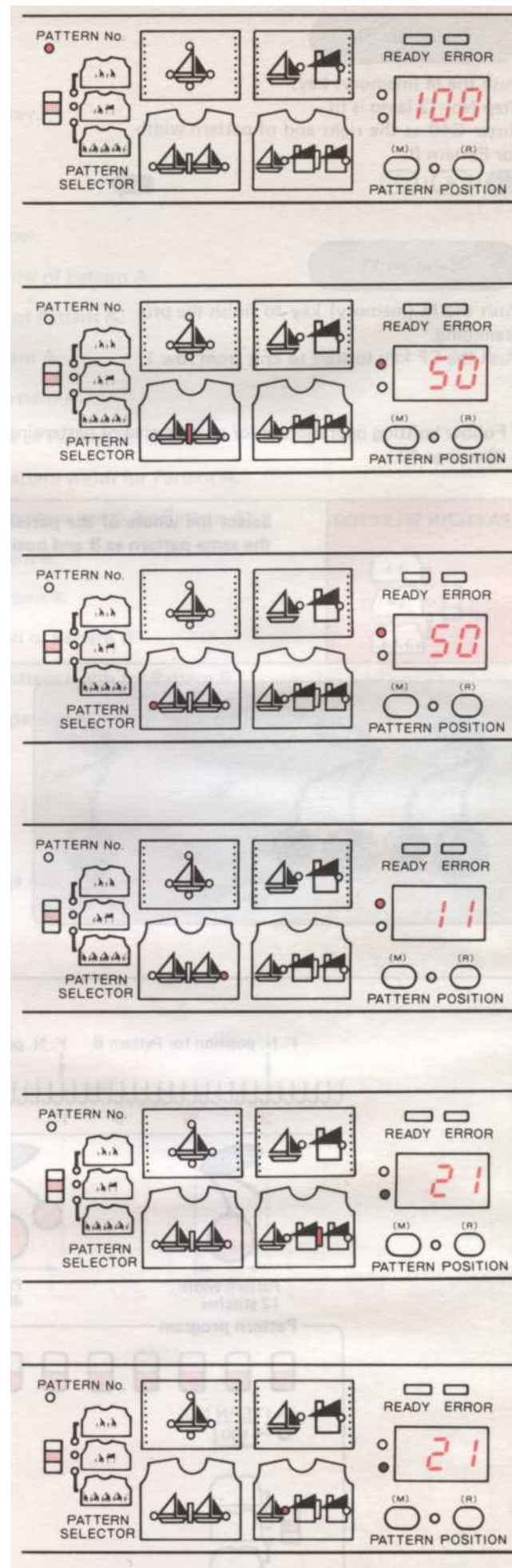
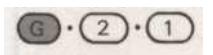
Эксплуатация 8

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 10 горит.
Введите G21 как F.N. положение Pattern B.



Операция 9

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 11 горит.
Введите G21 в левой части картины ширина Pattern B.

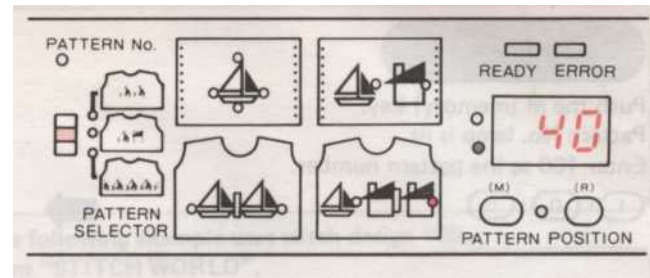
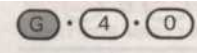


Операция 10

Нажмите кнопку M (память) ключ.

Шаг № 12 горит.

Введите G40 в правой части картины ширина Pattern B.



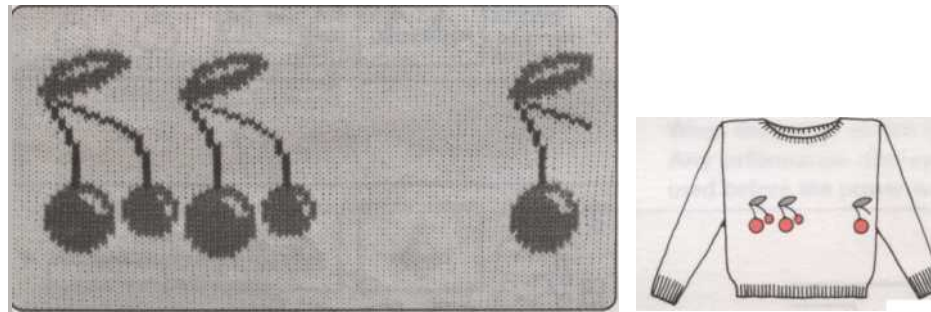
Операция 11

Нажмите кнопку M (память), чтобы закончить программирование.

Нажмите на CF, чтобы начать вязать из строки 1.

* Следите вязание операции, как для одной области рисунка.
(См. стр. 40).

<p>PATTERN SELECTOR</p>	<p>Выберите всей картины, как и расположите его на вязание, затем выберите часть той же схеме, B и положение, что в другом месте, используя режим 999.</p>
-------------------------	--



FN положение Pattern B FN положение Pattern A.


Процедура Pattern программирования

- ① Включите питание. (Убедитесь, что индикатор готовности горит.) Введите 999 в
- ② качестве номера режима и нажмите M (память) ключ. Установить все
- ③ переключатели картина изменения в нижнее положение.
- ④ Установите переключатель выбора шаблона в среднее положение.
- ⑤ Нажмите кнопку M (память) и введите 100, как номер модели.
- ⑥ Нажмите кнопку M (память) и введите 1 в качестве первого (нижнего) ряда Pattern A.
- ⑦ Нажмите кнопку M (память) и введите 40 в качестве последней (верхней) строке Pattern A.
- ⑧ Нажмите кнопку M (память) и введите 1 в качестве левого конца Pattern A.
- ⑨ Нажмите кнопку M (память) и введите 20 в качестве правого конца Pattern A.
- ⑩ Нажмите кнопку M (память) ключ и введите G11 как F.N. Положение Pattern A.
- ⑪ Нажмите кнопку M (память) ключ и введите G11 как Левый конец Ширина диаграммы
- ⑫ направленности для Pattern A.
- ⑬ Нажмите кнопку M (память) и введите G50, как право концу Ширина диаграммы
- ⑭ направленности для Pattern A. Нажмите кнопку M (память) и введите 1 в качестве левого
- ⑮ конца Pattern B.
- ⑯ Нажмите кнопку M (память) и введите 9, правый конец Pattern B.
- ⑰ Нажмите кнопку M (память) ключ и введите Y30 как Ф. Н. позицию от ° attern
- ⑱ В.
- ⑲ Нажмите кнопку M (память) ключ и введите Y30 как Левый конец Ширина диаграммы
- направленности для Pattern B.

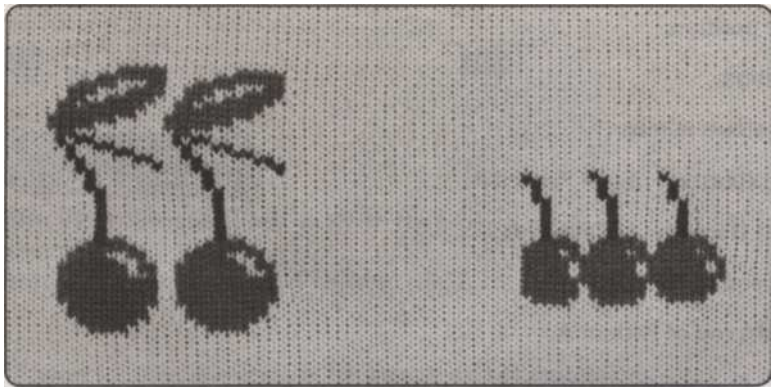
Теперь вы готовы вязать образец вашей.

Следуйте инструкциям, вязание для одной области рисунка. (См. стр. 40).

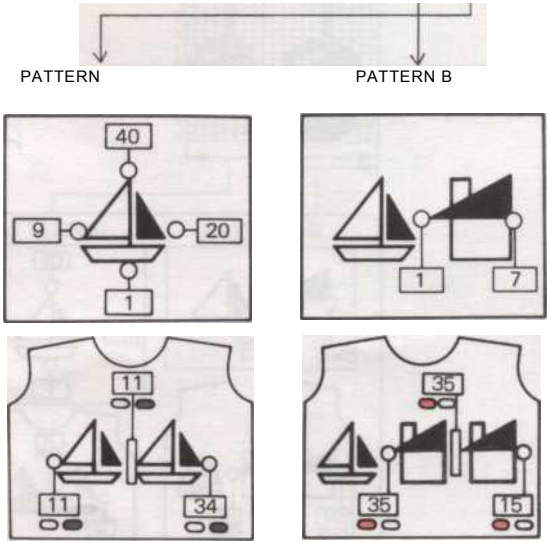
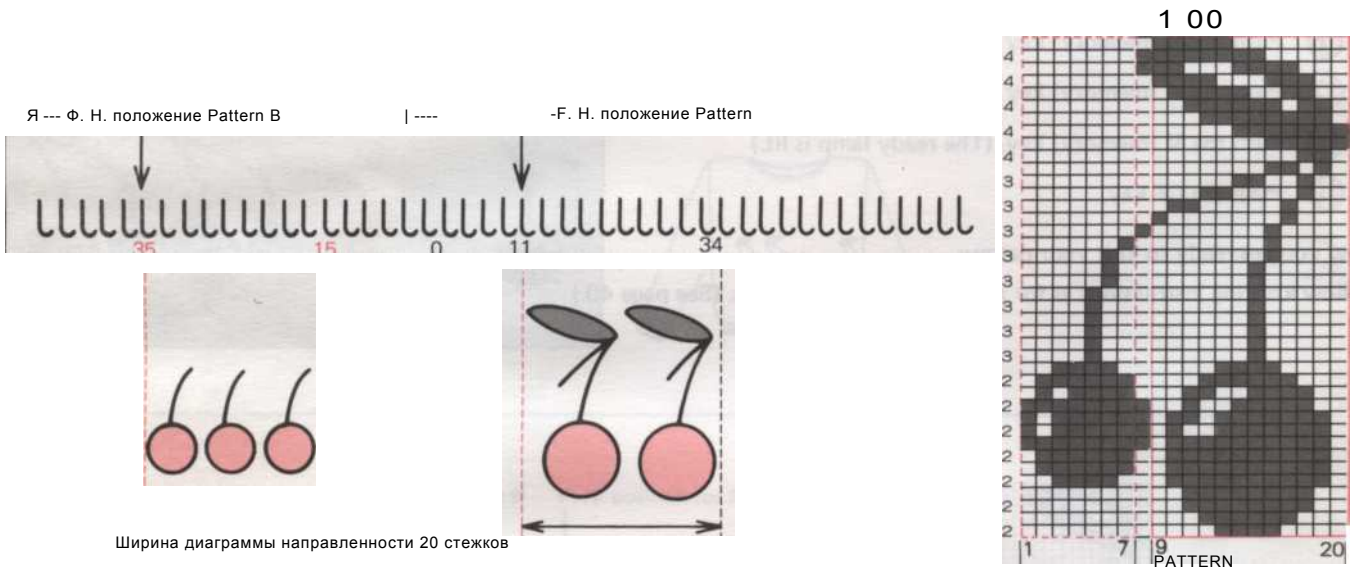
PATTERN SELECTOR



Выберите одну часть шаблона и установите его, а затем выберите другой части картины, как В и поместите его в другое место на вашем вязания.



- Как выбрать две модели
 - Решите, картина размером в два раза.
 - Название: 1-й программирования картина "Pattern" и 2-го один "План Б".
 - Вы можете решить, размер картины в пределах от 200 стежков (ширина) x 999 (высота) для Pattern A.
 - Для Pattern B, вы можете решить, размер шаблона шириной до 200 стежков, но размер высота должна быть такой же, как Pattern A.



Процедура Pattern программирования

- ① Включите питание. (Убедитесь, что индикатор готовности горит.)
- ② Введите 999 в качестве РЕЖИМ номер и нажмите М (память) ключ.
- ③ Установить все переключатели картина изменения в нижнее положение.
- ④ Установите переключатель выбора шаблона в среднее положение.
- ⑤ Нажмите кнопку М (память) и введите 100, как номер модели.
- ⑥ Нажмите кнопку М (память) и введите 1 в качестве первого (нижнего) ряда Pattern A.
- ⑦ Нажмите кнопку М (память) и введите 40 в качестве последней (верхней) строке Pattern A.
- ⑧ Нажмите кнопку М (память) и введите 1 в качестве левого конца Pattern A.
- ⑨ Нажмите кнопку М (память) и введите 20 в качестве правого конца Pattern A.
- ⑩ Нажмите кнопку М (память) ключ и введите G11 как F.N. Положение Pattern A.
- ⑪ Нажмите кнопку М (память) ключ и введите G11 как Левый конец Ширина диаграммы
- ⑫ направленности для Pattern A.
- ⑬ Нажмите кнопку М (память) и введите G35, как право концу Ширина диаграммы
- ⑭ направленности для Pattern A. Нажмите кнопку М (память) и введите 1 в качестве левого
- ⑮ конца Pattern B.
- ⑯ Нажмите кнопку М (память) и введите 7 в качестве правого конца Pattern B.
- ⑰ Нажмите кнопку М (память) ключ и введите Y40 как Ф. Н. положение из Pattern
- ⑱ В.
- ⑲ Нажмите кнопку М (память) ключ и введите Y40 как Левый конец Ширина диаграммы

Теперь вы готовы вязать образец вашей.

Следуйте инструкциям, вязание для одной области рисунка. (См. стр. 40).

МЕМО ИНФОРМАЦИИ В модели в "МИР строчки"

- Пожалуйста, обратитесь к Диаграммы на последних страницах вашего "STITCH MIP" PATTERN BOOK.
- Мемо информация отображается в левой части диаграммы, когда вы вязание узор. Мемо информация появляется на дисплее, когда вы нажимаете на желтую кнопку.
- Мемо информации будут иметь различные значения в зависимости от стежка Вы вяжете.

■ FAIRISLE PATTERN

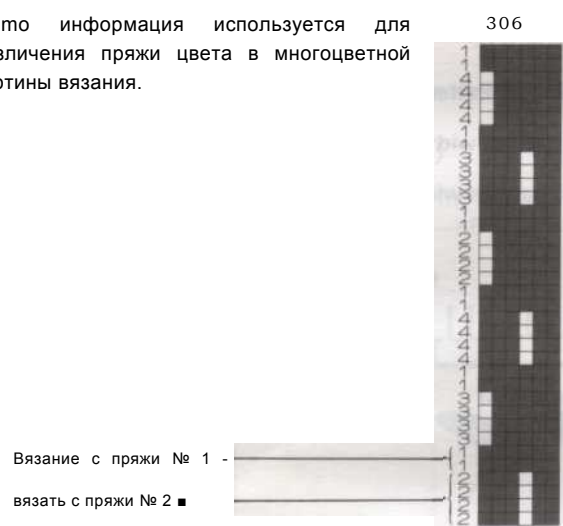
Мемо информация используется для различения отличие нитей.

№ 1 используется для основной пряжи и другие номера для контраста пряжи.



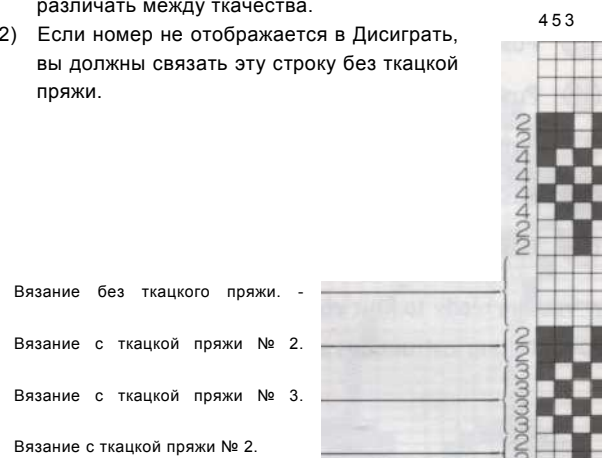
TUCK и SKIP строчки

- Мемо информация используется для различения пряжи цвета в многоцветной картины вязания.



Ткачество PATTERN

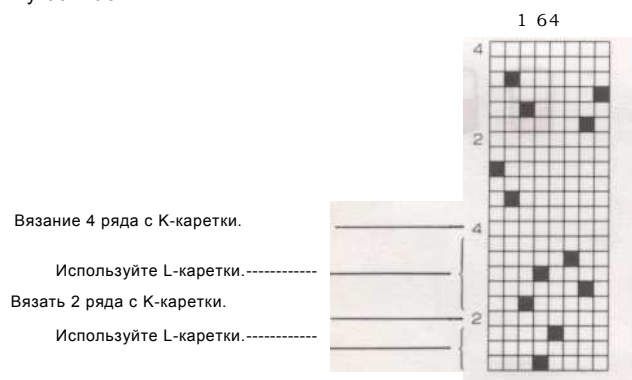
- (1) Мемо информация используется, чтобы различать между ткачества.
- (2) Если номер не отображается в Дисиграть, вы должны связать эту строку без ткацкой пряжи.



LACE & FINE кружевной узор

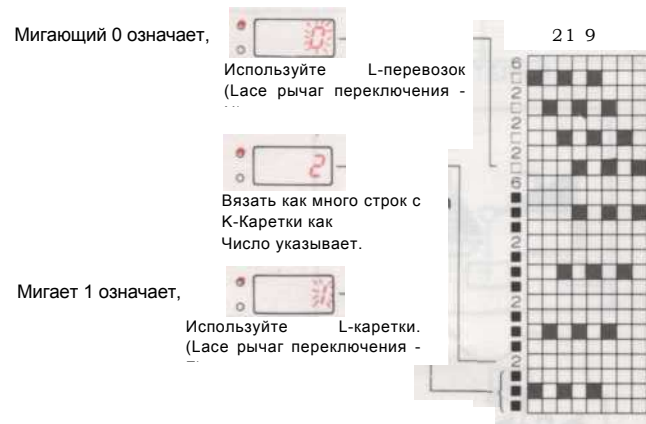
Если номер не отображается на дисплее, управлять L-каретки.

Когда номер появится на дисплее, вязать, как много строк с К-Каретки как число указывает.



СХЕМЫ LACE & FINE LACE MIXED

- Используйте L-каретки и К-каретки, как указано символа или цифры на дисплее.



Оформление собственные шаблоны

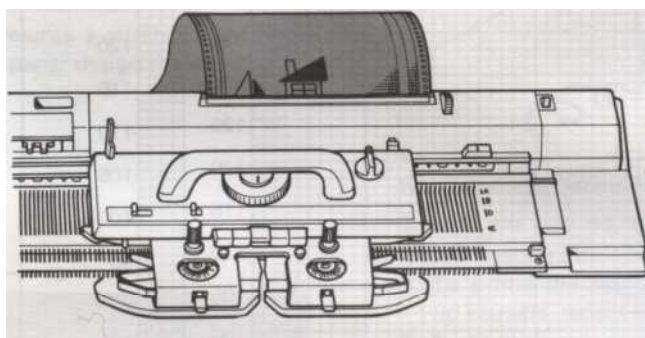
В этом разделе объясняется, как поставить свои идеи на листах майлара, те пластиковые графе листа, и как программа этих моделей так что вам придется по-настоящему оригинальный дизайн.

Для этого вам понадобится серебристый и черный перо, чтобы отметить карты, карандаш / резина в случае, если вы сделаете ошибку и синий шаблон, все из вашей коробке с принадлежностями.

Это всегда хорошая идея, чтобы сделать ваш дизайн на листах бумаги дизайна первое, с обычным карандашом или ручкой, вы найдете те, в пакете с Майларовый листов.

Тогда все что вам нужно сделать, это проследить готовый дизайн на Майларовый лист, и вы настроены на программу вашей машины.

Шаблон листа подается в вашу машину на правую сторону, как показано на рисунке, и машина считывает карту в соответствии с инструкциями вы даете ему.



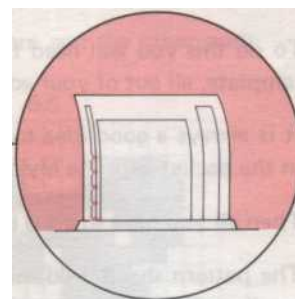
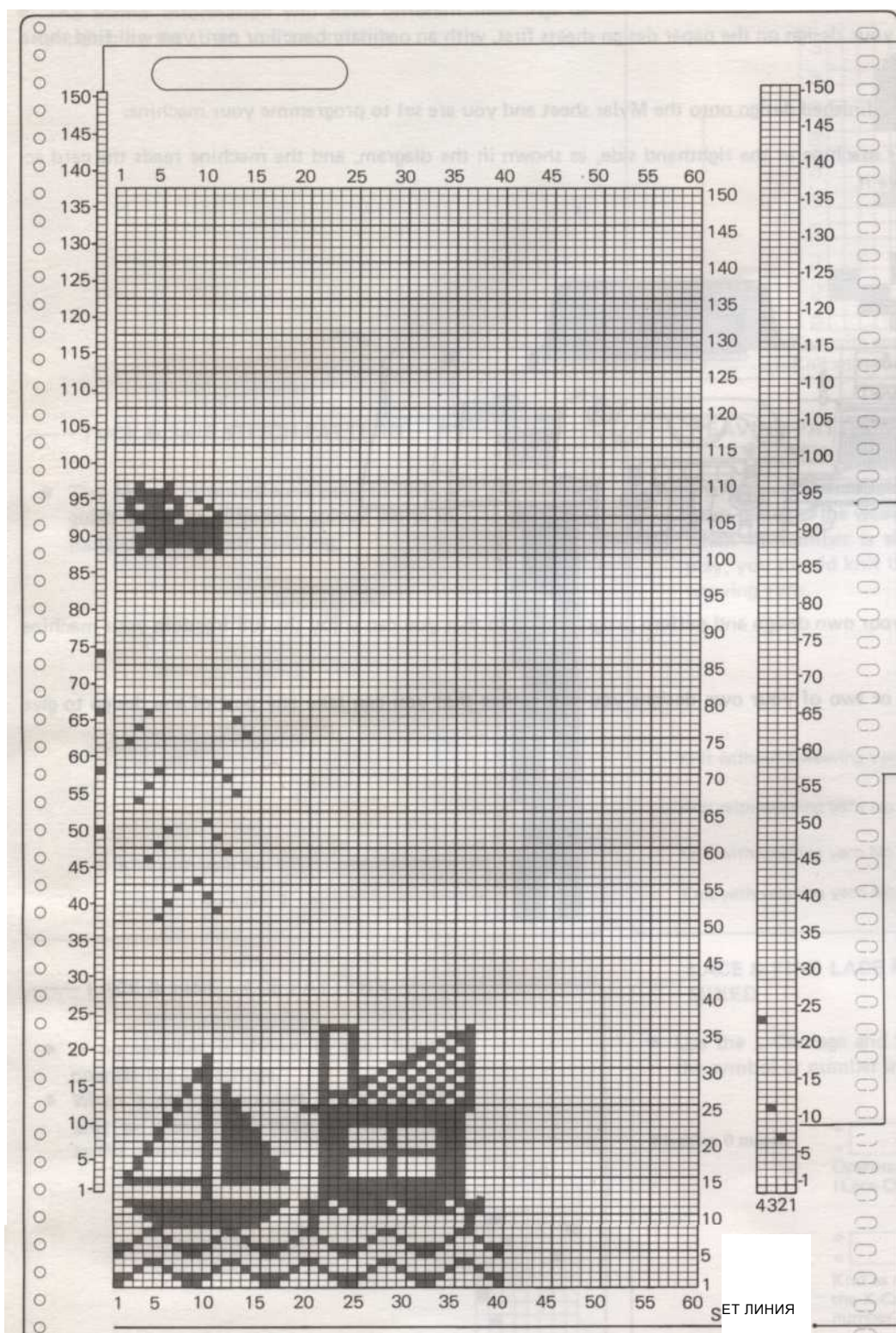
Найдите время, чтобы узнать, как сделать свой собственный дизайн и структура программирования, так что вы можете наслаждаться полной свободой ваша машина может дать вам.

После того как вы запрограммировали один или два из ваших собственных проектов вы поймете, что вы можете взять любую часть любого дизайна, чтобы дать вам бесконечные возможности.

PATTERN CARD (MYLAR ЛИСТ)

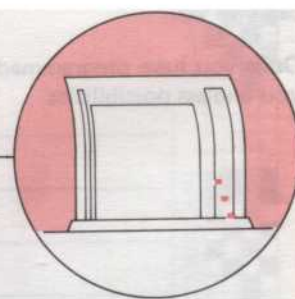
ПРИМЕЧАНИЕ:

Размер рисунка на вязании, будет отличаться от размера рисунка на карту, это будет меняться в зависимости от пряжи и напряжения используются.

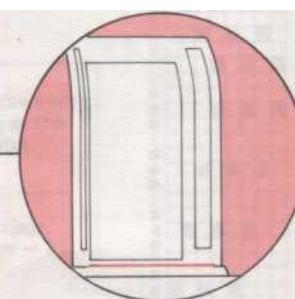


L окно
Используйте для
вязания кружева

ГРУДЬЮ
ПЕРФОРАЦИИ



МЕМО окно для примера,
когда второй пряжи цвета
должен быть изменен на
другой цвет пряжи на 9-м
ряду, заполнить один из
пробелов в доме № 9, так
что вы можете легко найти,
где нить должна быть
изменена.



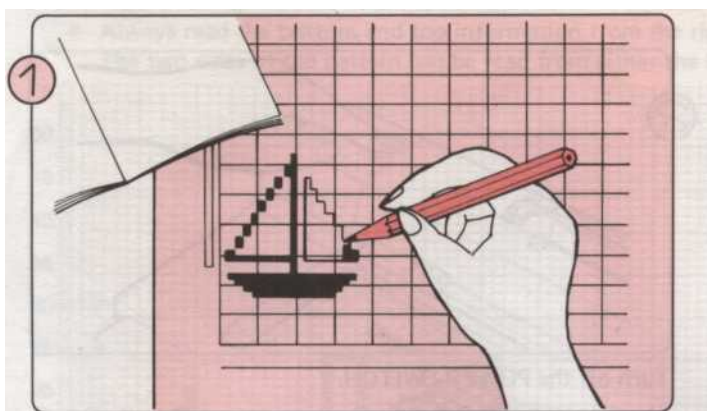
Задать строку
PATTERN CARD должен
быть установлен на SET
LINE.



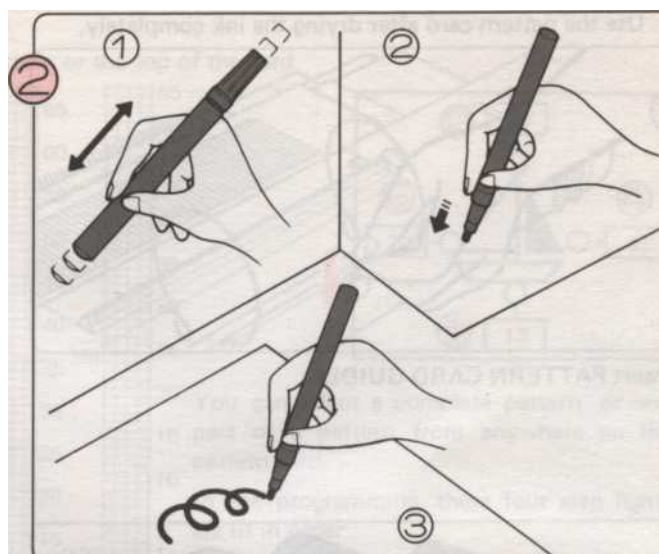
"Эти линии используются для проверки карты подачи в
машину равномерно.

Вам нужно будет держать эти карты чистыми и плоскими, как увеличилось и масло заметно карты не правильно читать, и ваша картина будет испорчена.

Как пометить PATTERN CARD



Каждый квадрат графа представляет собой стежок вязания.
Нарисуйте свой собственный дизайн на лист дизайнерской

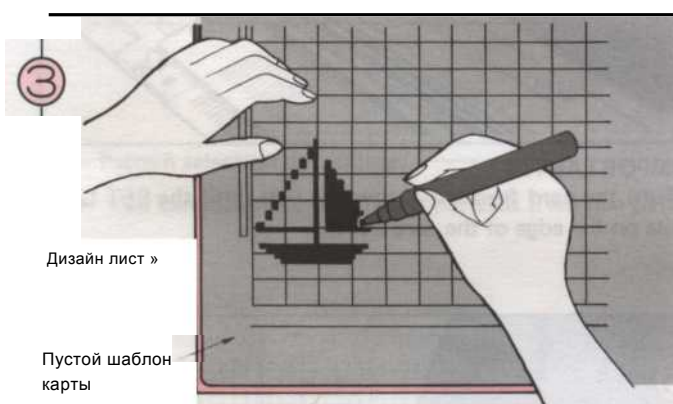


Когда вы используете маркер в первый раз.

1. С крышкой, встряхнуть энергично, вы услышите шариковый подшипник внутри туда и обратно.
2. Премьер-подсказку, нажмите на лист бумаги так, чтобы кончик втягивается, повторяю, пока перо становится черной краской.
3. Тестирование на бумаге до фактического использования. Из второй раз, встряхнуть ручку с крышкой, а затем нажмите на листке бумаги перед маркировкой карты.

ПРИМЕЧАНИЕ:

Держите крышку крепко, чтобы предотвратить перо от высыхания между использованием.

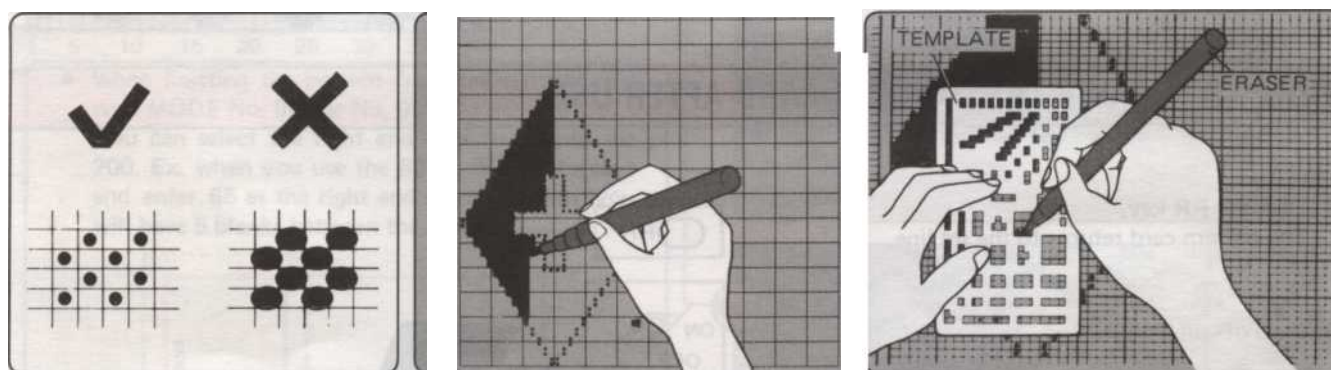


Дизайн лист »

Пустой шаблон карты

Поставьте пустую карту картины на дизайн лист и проследить узор с маркером, который поставляется с машиной. Нарисуйте рисунок на карту лицом.

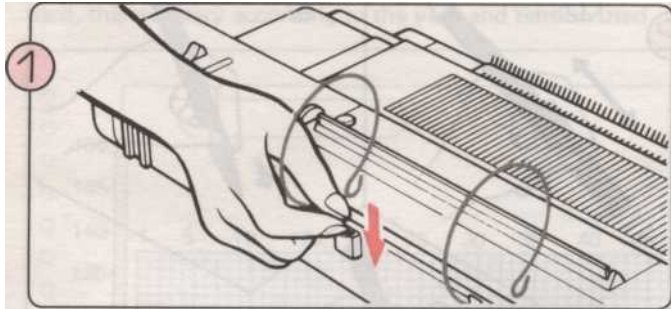
Маркировка модель карты



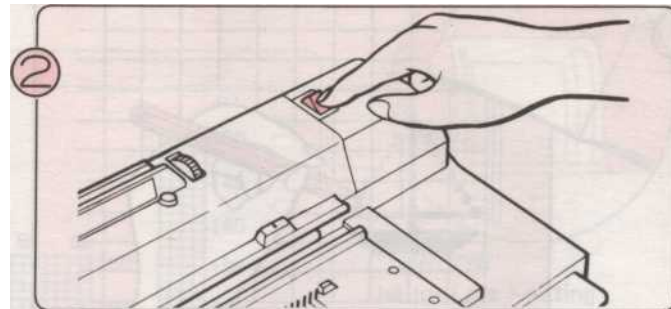
Отметить карты, точки только в центре каждого блока. Не про-план точками. Затем заполнить пространство для ластика. Не трите слишком сильно. Труднее за линию следующего блока, быть отмечен. шаблон полезен для удаления небольших участков погладить

КАК УСТАНОВИТЬ ШАБЛОН CARD

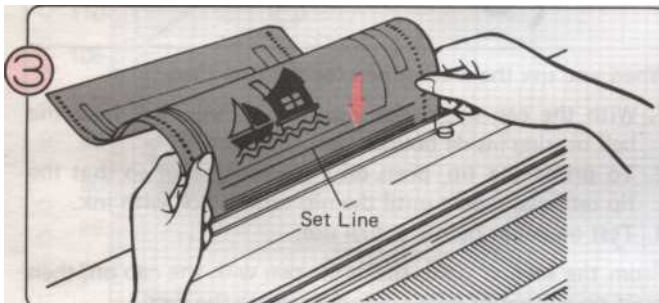
• Используйте шаблон карты после высыхания краски полностью.



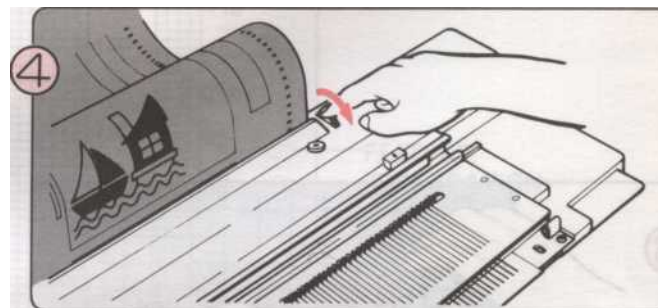
1 Вставьте ГИД PATTERN CARD.



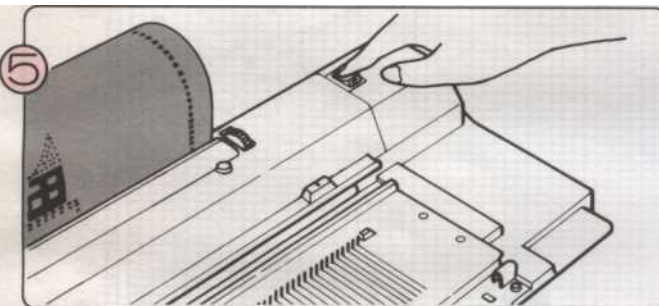
2 Выключите выключатель питания.



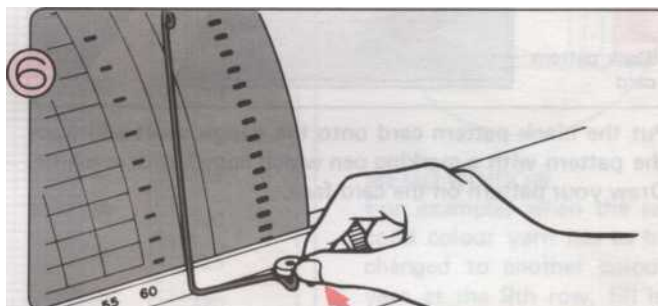
3 Вставьте PATTERN карты в INLET в прямой линии с шаблоном к себе.



4 ВАЖНО:
Поверните регулятор подачи карт по отношению к вам, пока строке набора сидит на краю карты на входе.



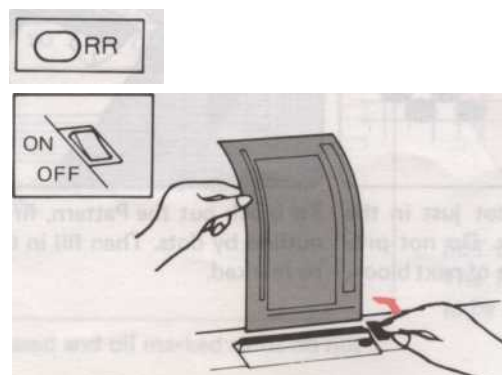
5 Тгип на выключатель питания.



6 Установка картыдержатель - это воляустановить карты от шлепающий вперед, как он питается дюйма

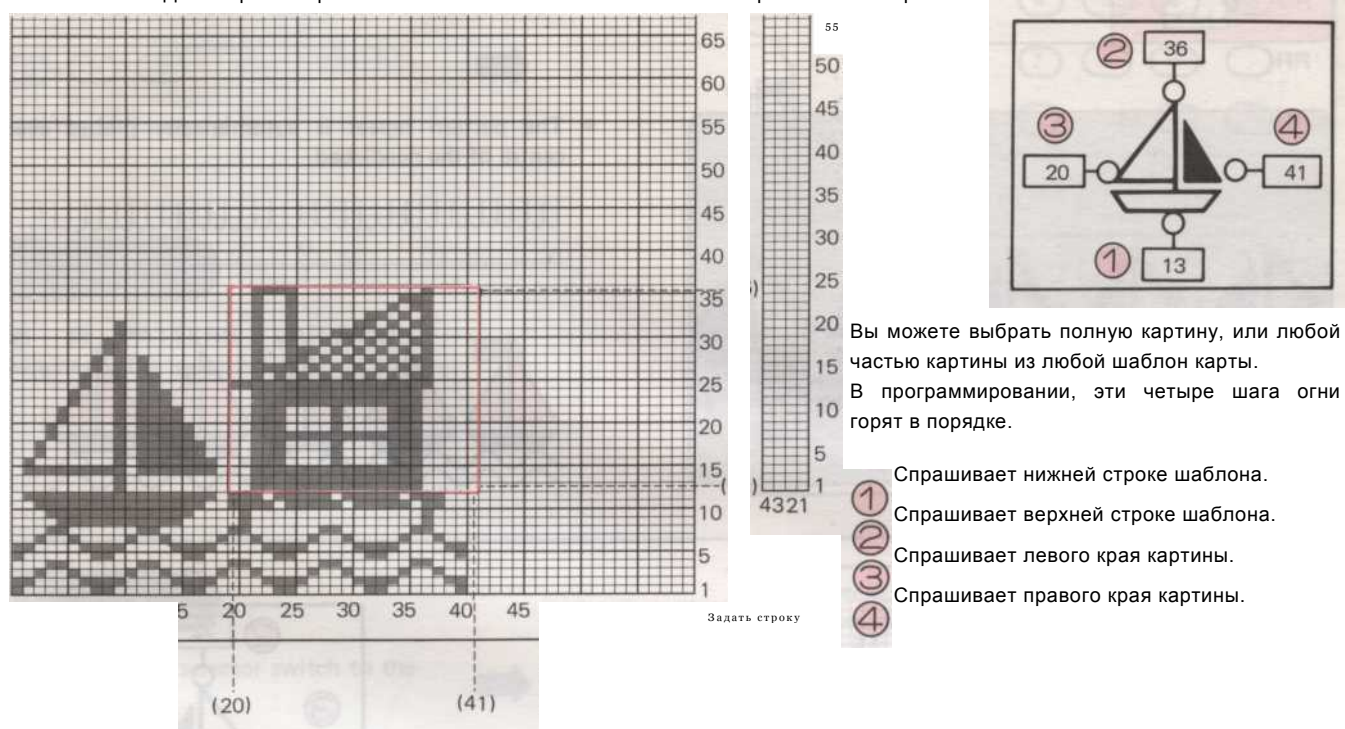
КАК СНЯТЬ PATTERN CARD ПОСЛЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- 1 Нажмите клавишу RR.
Шаблон карта возвращается в строке набора.
- 2 Выключите питание.
- 3 Удалить образец карты с набором кормления карты.



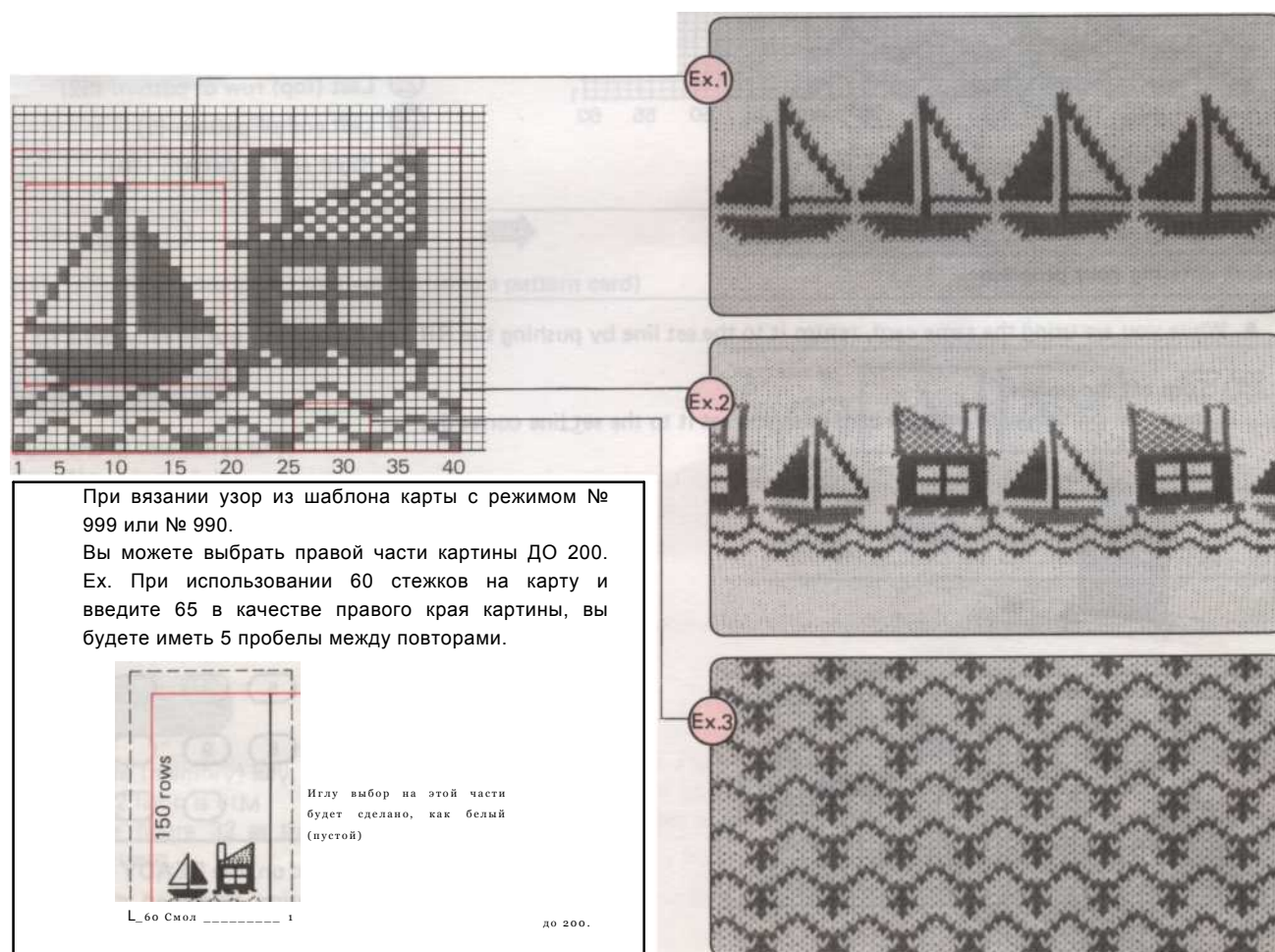
ЧТЕНИЕ PATTERN CARD

- При чтении карты записке цифры относятся к квадратам не линии.
- Обязательно ознакомьтесь с нижней и верхней информацией с правой стороны.
 Две стороны картины можно читать с любой нижней или верхней части карты.



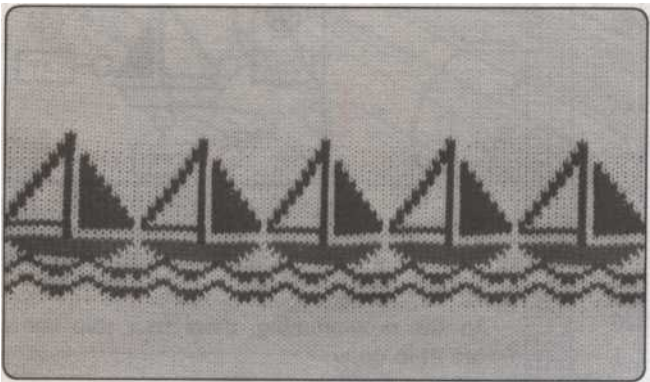
Возможность выбора шаблона.

Вы можете сделать много различных моделей из одной картины повторяю, путем выбора различных областях шаблону.

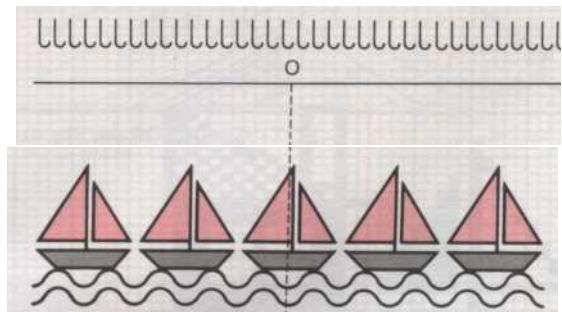


PATTERN SELECTOR

Программирование на всем протяжении узора с помощью дисплея Майпаровый пист

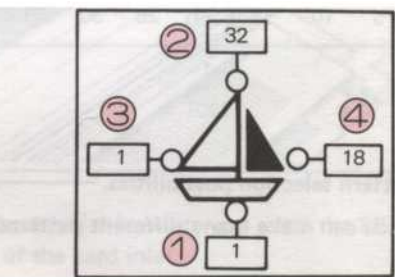
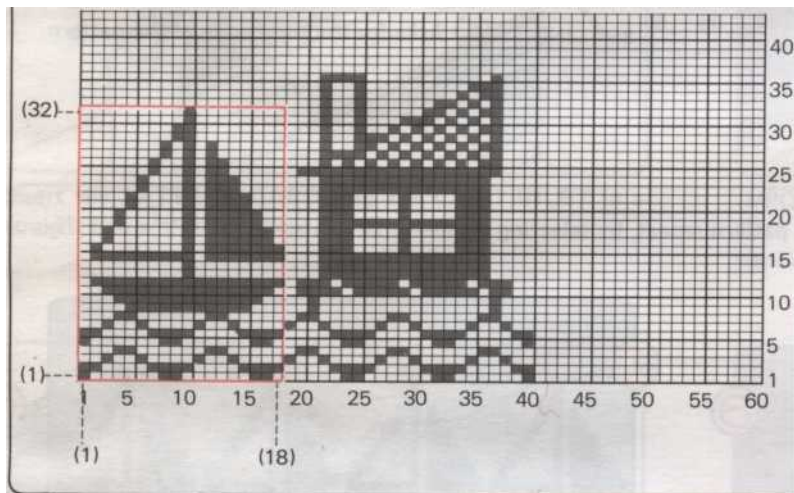


Шаблон повторить автоматически помещается над центром needlebed.



Ex.

- Выберите шаблон.

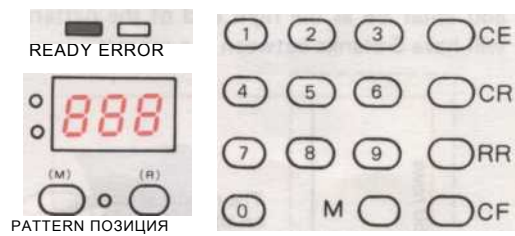
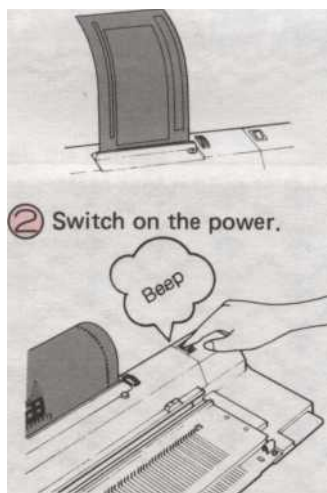


- ① Первый (нижний) ряд шаблон (1)
- ② Последний (верхний) ряд картины (32)
- ③ Левое конце картины (1)
- ④ Правое конце картины (18)

- Прежде чем войти в вашу программу

While вы используете ту же самую карту, вернуть ее в строке набора, нажав клавишу RR, если вы не сделали этого.

- ① Выключите питание.
Вставьте образец карты в входе и установите его на множестве линии правильно.

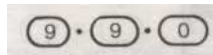


При включении питания, готовые загорится индикатор. Любая информация отображается на панели относится к последнему шаблон, используемый до того, как было отключено

Структура программирования

Операция 1

Введите 990, как номер режима с цифровых клавиш.



Нажмите кнопку M (память) ключ.



Операция 2

Установить все переключатели PATTERN VARIATION в нижнем положении.



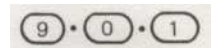
Операция 3

Установите переключатель выбора шаблона в нижнем положении.



Эксплуатация 4

Нажмите кнопку M (память) ключ.
Лампа схемой горит.
Введите 901, как номер модели.



(901 сообщает компьютеру, что мы используем модель карты)



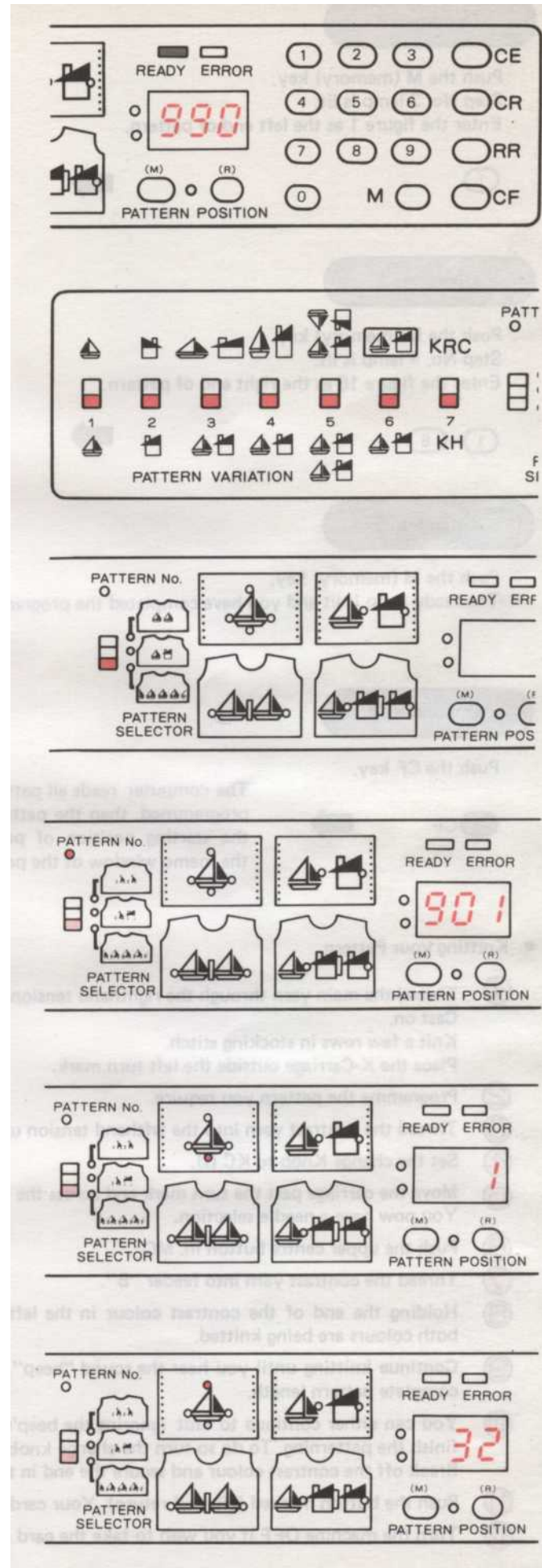
Операция 5

Нажмите кнопку M (память) ключ.
Шаг № 1 горит.
Введите рисунке 1 в качестве первого (нижнего) ряда узора.



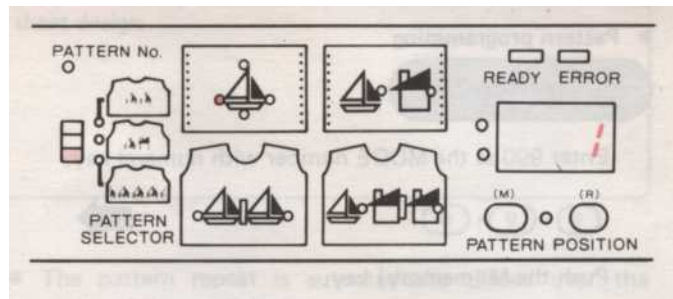
Операция 6

Нажмите кнопку M (память) ключ.
Шаг № 2 горит.
Введите цифра 32, а последний (верхний) ряд узора.



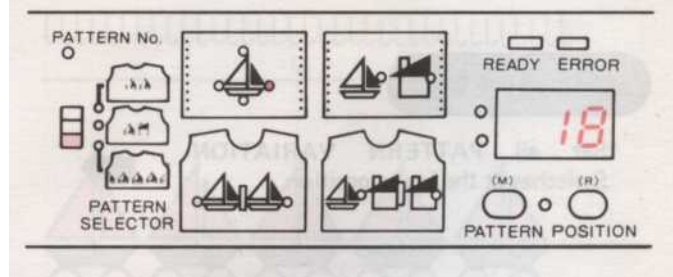
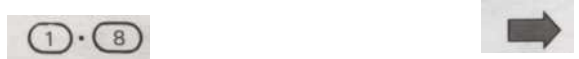
Operation 7

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 3 горит.
Введите цифры 1 в левой части картины.



Эксплуатация 8

Нажмите кнопку М (память) ключ. Шаг № 4 горит.
Введите рисунке 18 в качестве правого края картины.

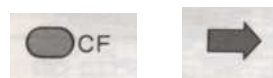


Операция 9

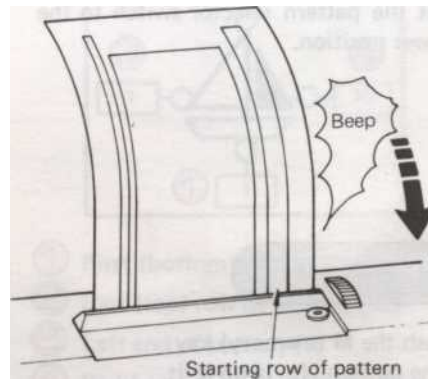
Нажмите кнопку М (память) ключ.
Готовые горит, и вы завершили программу.

Операция 10

Нажмите на CF ключ.

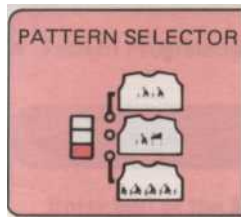


Компьютер считывает все картины область, которая запрограммирована, то картина карты подается в начальную позицию шаблона. (См. памятку окно шаблона карты.)



• Вязание ваше Pattern

- ① Пропустите нить через основные единицы напряженности правой. Набрать. Вязание несколько строк в чулок стежок. Установите К-каетки за пределы левого знака очередь.
- ② Программа картина вам требуется.
- ③ Заправьте нить в отличие блока натяжения левой.
- ④ Установить изменения ручку КС (I).
- ⑤ Переместите каретку мимо поворота знак и по вязанию на правую сторону. Теперь у вас есть выбор иглы.
- ⑥ Нажмите на верхнюю кнопку центра дюйма МС.
- ⑦ Заправьте нить в отличие подачи "В".
- ⑧ Холдинг конце цветового контраста в левое, перемещение каретки справа налево по вязанию. Внимание оба цвета в настоящее время трикотажные.
- ⑨ Продолжайте вязание, пока не услышите звук «бип», закончить ряд и вязать еще один ряд. Теперь Вы трикотажные один полную картину длиной.
- ⑩ Вы можете либо продолжить вязать, не обращая внимания на звуковой сигнал и создать узор по всей ткани, или, если хотите, вы можете завершить структурирование. Для этого поверните ручку изменения в NL., Кнопка камеры будут автоматически освобождены. Оторвать контраст цвета и закрепления конца в клипе на напряжение мачты.
- ⑪ Нажмите на кнопку с надписью RR (рулон возврата). Ваша карта будет вернуться на съемочную линии.
- ⑫ Выключите машину, если вы хотите взять карту из машины.



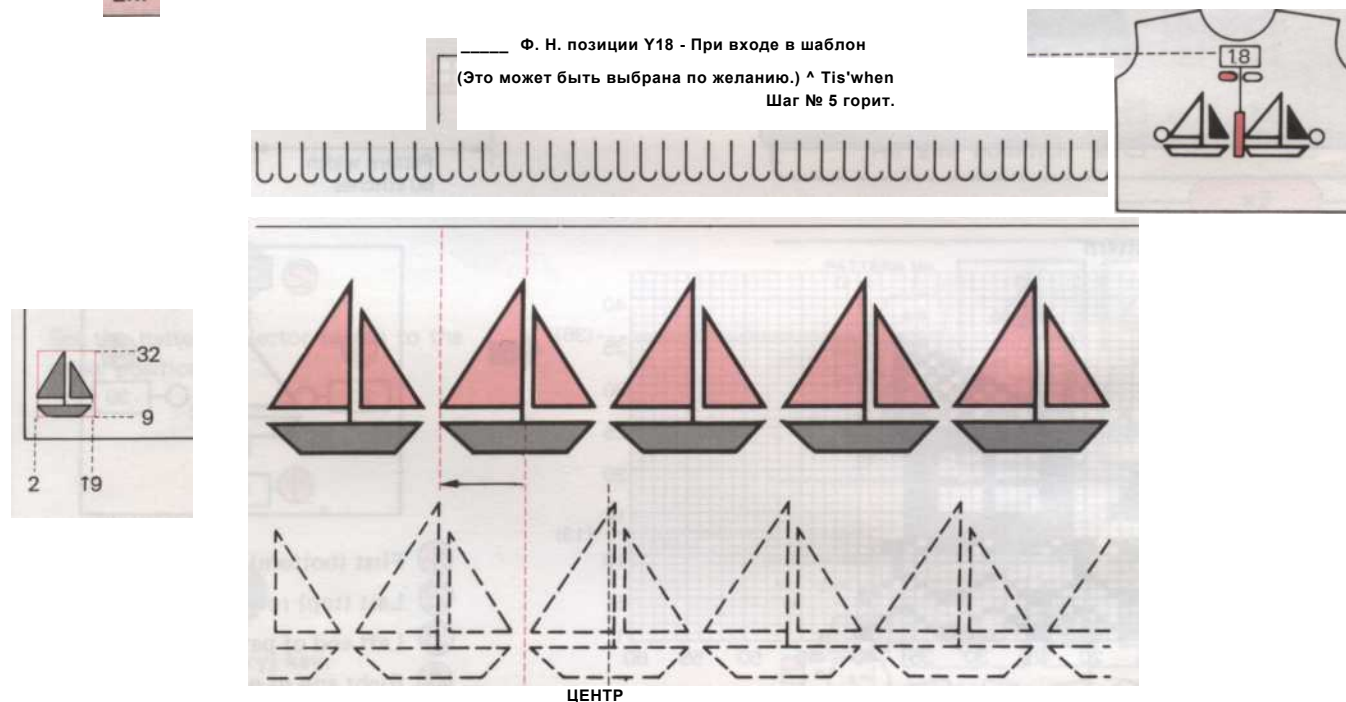
Изменение F.N. Положение по всей картины.

- РЕЖИМ № 990 F.N. Положение по всему паттерна автоматически устанавливается на компьютере, чтобы Paise картина повторяется над центром needlebed.

РЕЖИМ № 999 F.N. Положение по всему паттерна может быть изменена путем перемещения его справа или слева.

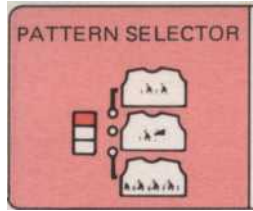
Ex.

Введите Y18, как F.N. Положение картина повторяется. -

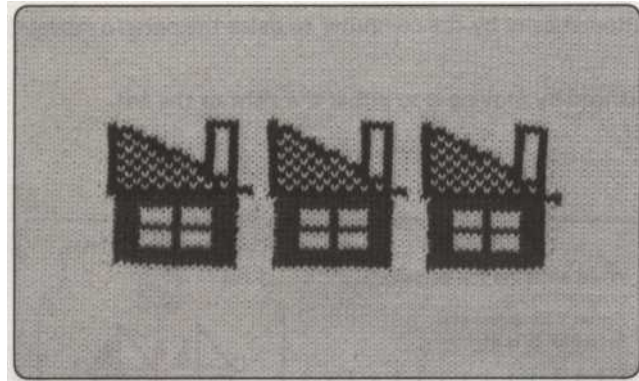


Процедура Pattern программирования.

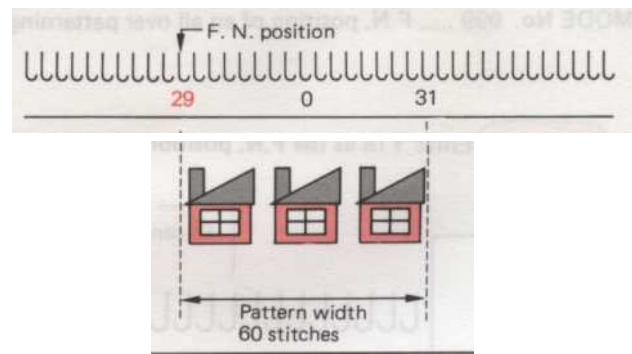
- ① Включите питание, убедитесь, что индикатор готовности горит.
- ② Введите 999 в качестве РЕЖИМ номер и нажмите M (память) ключ.
- ③ Установить все переключатели картина изменения в нижнее положение.
- ④ Установите переключатель выбора шаблона в нижнем положении.
- ⑤ Нажмите кнопку M (память) ключ. Лампа схемой горит.
- ⑥ Введите 901, как номер модели.
- ⑥ Нажмите кнопку M (память) ключ. Шаг № 1 горит, введите 9 в качестве первого (нижнего) ряда узора.
- ⑦ Нажмите M (Память) ключ. Шаг Нет. 2 горит, введите 32 в качестве
- ⑧ последней (верхней) строке шаблона.
- ⑨ Нажмите M (Память) ключ. Шаг Нет. 3 горит, введите 2 в левой части
- ⑩ картины.
- ⑪ Нажмите M (Память) ключ. Шаг Нет. 4 горит, введите 19 в качестве
- ⑫ правого края картины.
- Нажмите M (Память) ключ. Шаг Нет. 5 горит, введите Y19, как F.N.



Программирование одного мотива или области рисунка с использованием дизайна Майларовый листа.

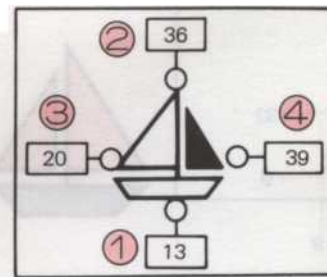
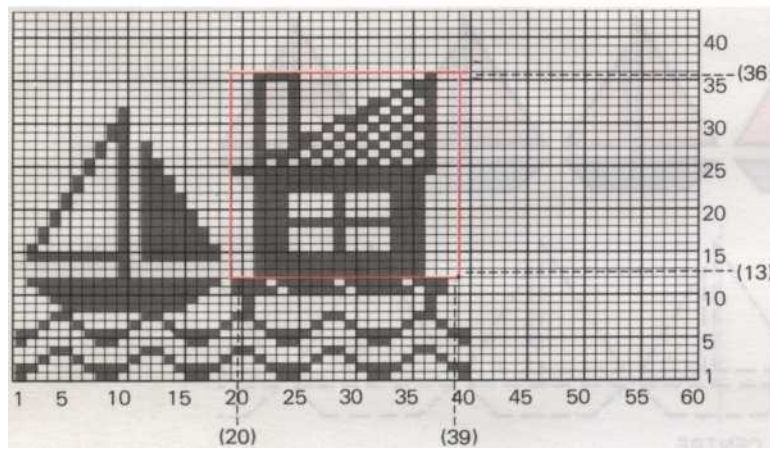


- При изменении F.N. положение и ширина факела, вы можете получить различные комбинации узора.



Ex.

Выбор паттерна

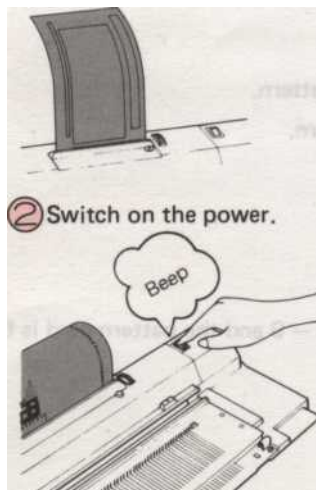


- ① Первый (нижний) ряд картины (13)
- ② Последний (верхний) ряд картины (36)
- ③ Левый конец картины (20)
- ④ Правый конец картины (39)

- Прежде чем войти в вашу программу

В то время как вы используете ту же самую карту, вернуть ее в строке набора, нажав клавишу RR, если вы не сделали этого.

- ① Выключите питание. Вставьте образец карты в карт вход и превратить его в строке набора правильно.



При включении питания, готовые загорится индикатор. Любая информация отображается на панели относится к последнему шаблон, используемый до того, как было отключено

• Структура программы.

Операция 1

Введите 990, как номер режима с цифровыми клавишами.



Нажмите кнопку М (память) ключ.

Операция 2

Установить все переключатели PATTERN VARIATION в нижнем



Операция 3

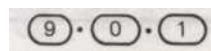
Установите переключатель шаблона в верхнее положение.

выбора



Эксплуатация 4

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Лампа схемой горит.
Введите 901, как номер модели.



Операция 5

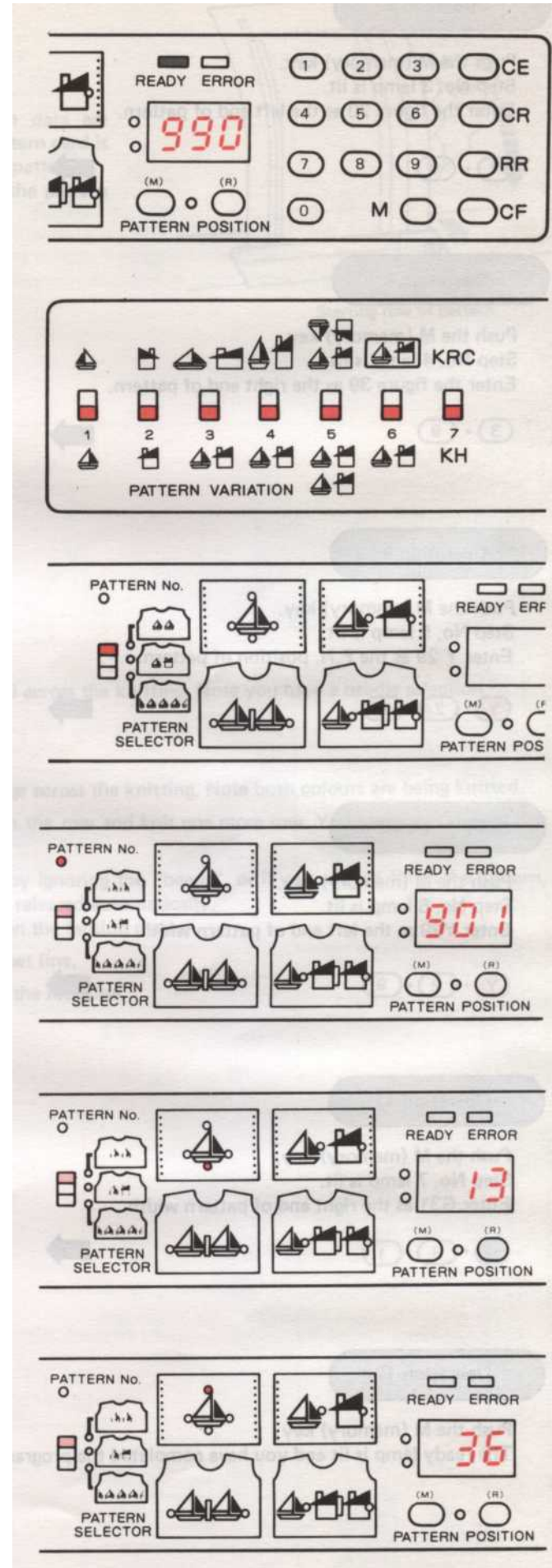
Выберите шаблон из шаблона карты.
(См. пример на стр. 61.)

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 1 горит!
Введите рисунок 13 в качестве первого (нижнего) ряда



Операция 6

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 2 горит.
Введите рис. 36 в качестве последнего (верхнего) ряда



Operation 7

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 3 горит.
Введите цифра 20, а в левой части картины.

2 • 0

Эксплуатация 8

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 4 горит.
Введите цифра 39 в правой части картины.

3 • 9

Операция 9

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 5 лампа горит.
Введите Y, 29, F.N. Положение узора.

Y • 2 • 9

Operation 10

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 6 горит.
Введите Y29, как в левой части картины

Y • 2 • 9

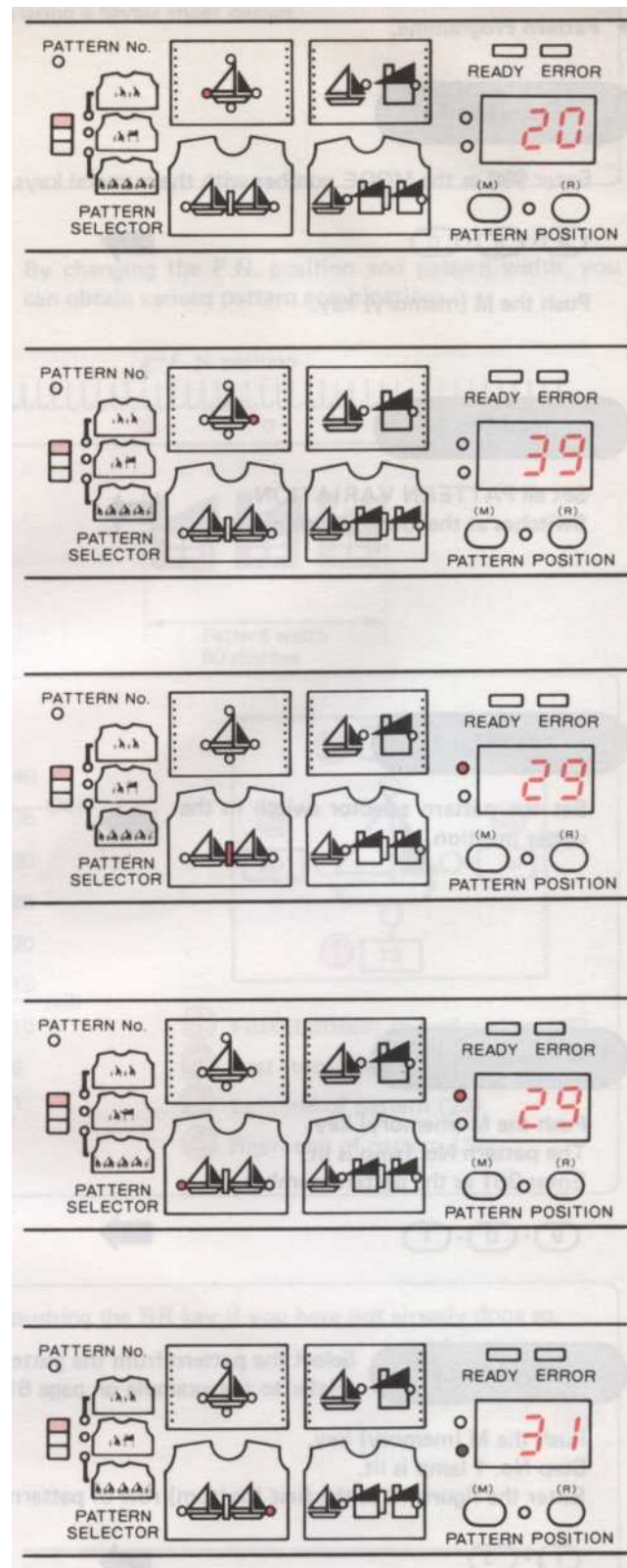
Операция 11

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 7 горит.
Введите G31 в правой части картины ширину.

G • 3 • 1

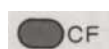
Операция 12

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Готовые горит, и вы завершили программу.

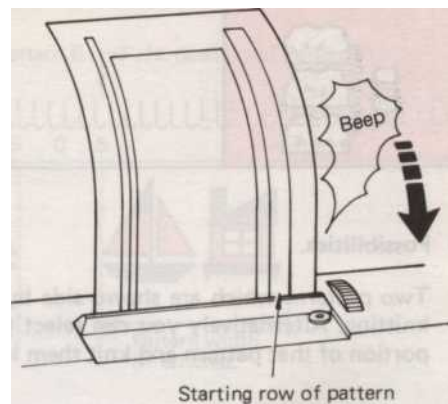


Управление 13

Нажмите на CF ключ.

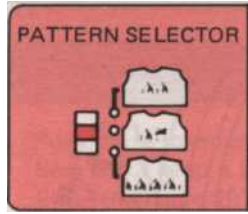


Компьютер считывает все данные шаблона, который запрограммирован и модель карты поступает в начальную позицию шаблона. (См. памятку окно шаблона карты.)



Вязание ваш шаблон

- ① Пропустите нить через основные единицы напряженности правой. Набрать. Вязание несколько строк в, хранение строчки. Установите К-каретки за пределы левого знака очередь.
- ② Программа картина вам требуется.
- ③ Заправьте нить в отличие блока натяжения левой.
- ④ Установить изменения ручку КС (II).
- ⑤ Переместите каретку слева направо, мимо поворота знак и по вязанию. Обратите внимание, у вас есть выбор иглы.
- ⑥ Нажмите на верхнюю кнопку центра дюйма кнопку МС.
- ⑦ Заправьте нить в отличие подачи "В"
- ⑧ Проведение отличие пряжи в левую руку, переместить каретки по вязанию. Обратите внимание, как цвета в настоящее время трикотажные.
- ⑨ Продолжайте вязание, пока не услышите звук «бип», закончить ряд и вязать еще один ряд. Теперь Вы трикотажные один полный длину узор.
- ⑩ Вы можете продолжать вязать узор, чтобы создать панели, не обращая внимания на "сигнал", или, если хотите, чтобы закончить картину, поверните ручку изменения в NL, и камера кнопки будут освобождены автоматически.
- ⑪ Оторвать отличие пряжи и закрепления конца в клипе на напряжение мачты.
- ⑫ Нажмите RR (рулон возврат) для возврата карты в строке набора. Выключите машину, если вы хотите взять карту из машины.

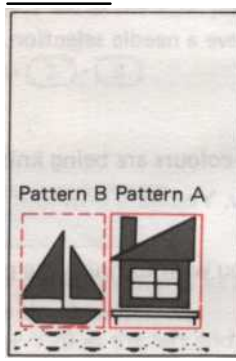


Структура программирования для шаблона А + В (двух областях паттерна) из майлара листа.

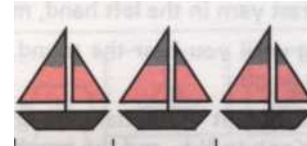
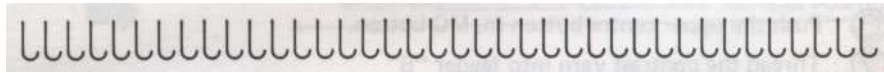
• Возможности.

Две модели, которые показаны бок о бок на шаблон листа может быть трикотажное в любом положении вдоль стороны друг друга на вязание. Или же вы можете выбрать тот же узор и вязать его в двух разных местах. Или вы можете выбрать один из шаблонов и часть этой картины и вязать их в двух разных местах.

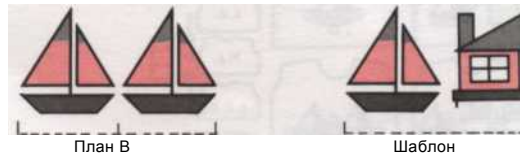
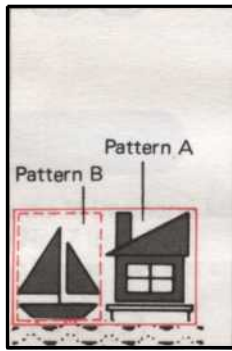
Ех.



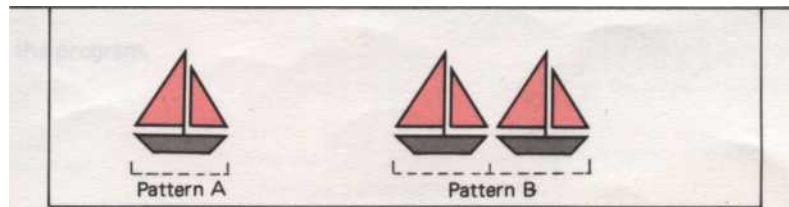
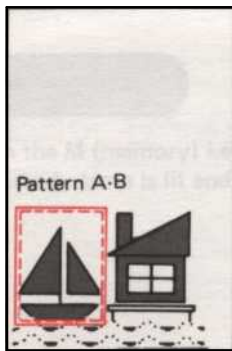
• Выберите выше схеме, что и "Pattern".



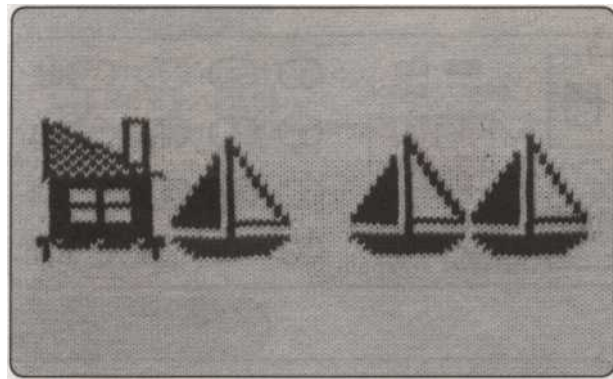
Очень важно, чтобы войти в высоких схеме, что и короче схеме, что и В.



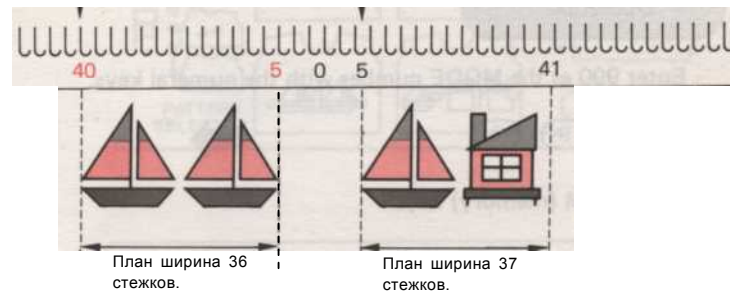
• Вы можете выбрать той же схеме, узор и рисунок В.



• Структура программы.

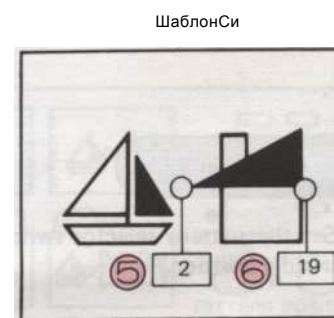
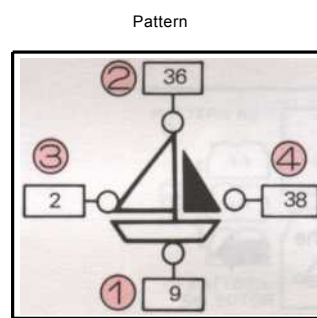
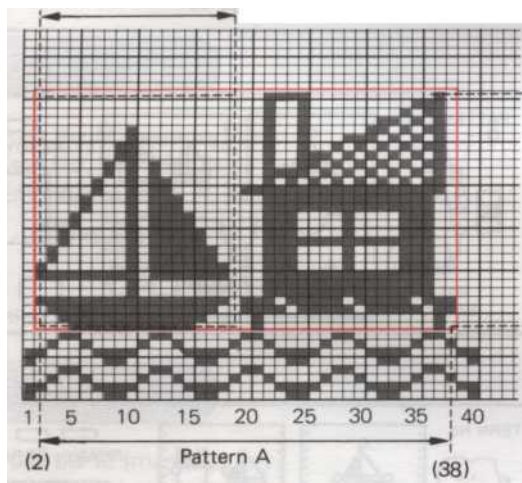


пф. Н. положение Pattern В F-F. Н. положение Pattern



Ex.

- Выбор PATT (2) План В (19)



План размер Pattern

План размер Pattern B

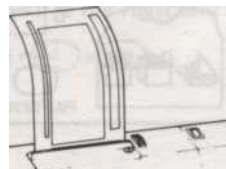
- 1 Первый (нижний) ряд картины (9)
- 2 Последнее (сверху) строке шаблона (36)
- 3 Левый конец картины (2)
- 4 Правое конце картины (38)

- 5 Левый конец шаблона (2)
- 6 Правое конце картины (19)

• Прежде чем войти в вашу программу

В то время как вы используете ту же самую карту, вернуть ее в строке набора, нажав клавишу RR, если вы еще не

- 1 сделали этого. Выключите питание. Вставьте образец карты в входе и превратить его в набор линий.



- 2 Включите питание,



При включении питания, готовые загорится индикатор. Любая информация отображается на панели относится к последнему шаблон, используемый до того, как было отключено питание.

• Структура программы.

Операция 1

Введите 990, как номер режима с цифровыми клавишами.



Нажмите кнопку М (память) ключ.

Операция 2

Установить все переключатели PATTERN VARIATION в нижнем



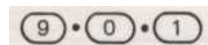
Операция 3

Установите переключатель выбора шаблона в среднее положение.



Эксплуатация 4

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Лампа схемой горит.
Введите 901, как номер модели.



Операция 5

Выберите шаблон из шаблона карты.
(См. пример на стр. 66.)

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 1 горит.

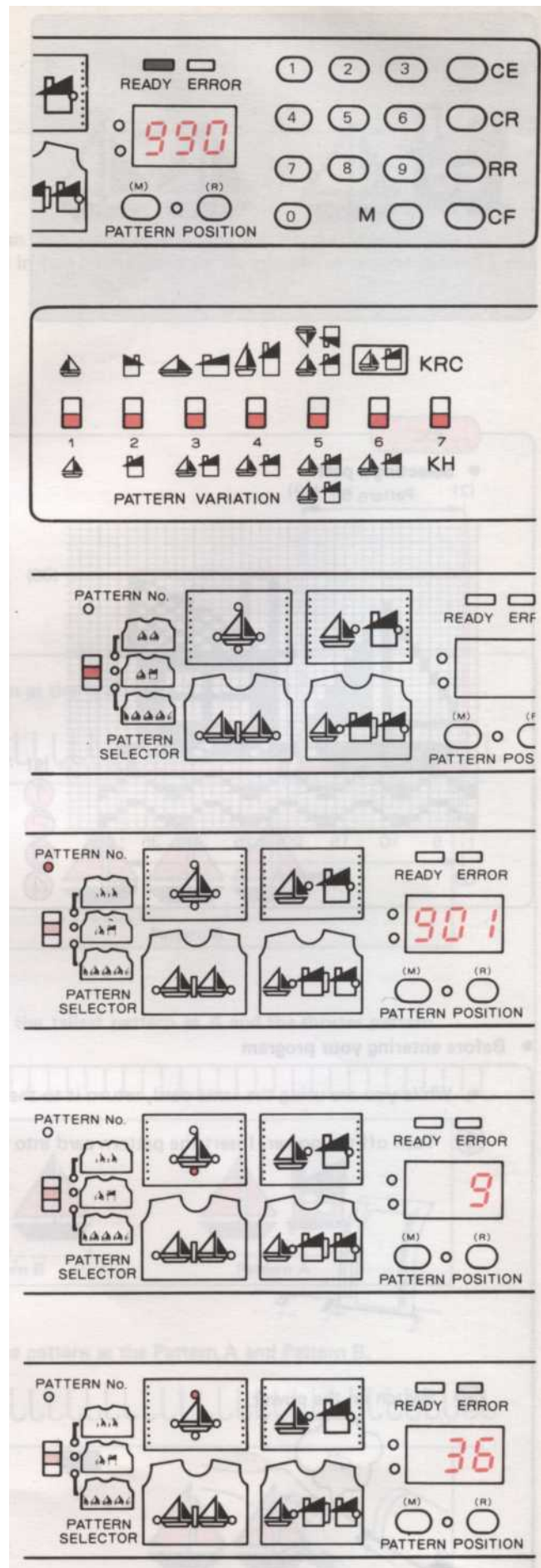
Введите цифры 9 в качестве первого (нижнего) ряда картины



Операция 6

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 2 горит.

Введите рис. 36 в качестве последнего (верхнего) ряда



Operation 7

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 3 горит.
Введите цифру 2 в левой части картины А.



Эксплуатация 8

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 4 Лампис горит.
Введите рисунке 38 в качестве правого края картины А.



Операция 9

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 5 лампа горит.
Введите G5 как F.N. Положение картины А.



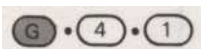
Операция 10

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 6 горит.
Введите G5 в левой части картины ширина А.



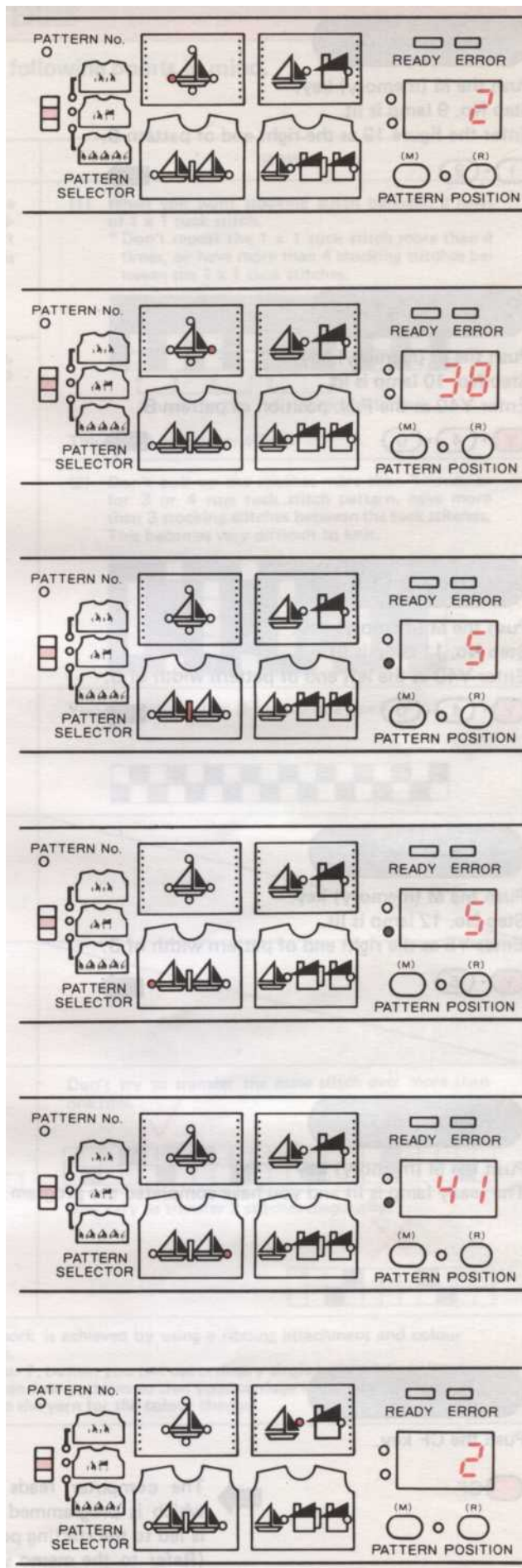
Операция 11

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 7 горит.
Введите G41 в правой части картины ширину.



Операция 12 Выберите модель В из шаблона карты.
(См. пример на стр. 66.)

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 8 лампа горит.
Введите цифру 2 в левой части картины В.



Управление 13

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 9 горит.
Введите рисунке 19 в качестве правого края



Операция 14

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 10 горит.
Введите Y40, как F.N. Положение картины В.



Работа 15

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 11 горит.
Введите Y40, как в левой части картины ширина В.



Операция 16

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Шаг № 12 горит.
Введите Y5 в правой части картины ширина В.



Эксплуатация 17

Нажмите кнопку М (память) ключ.
Готовые горит, и вы завершили программу.

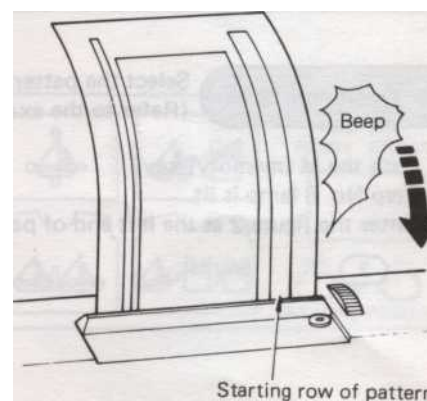
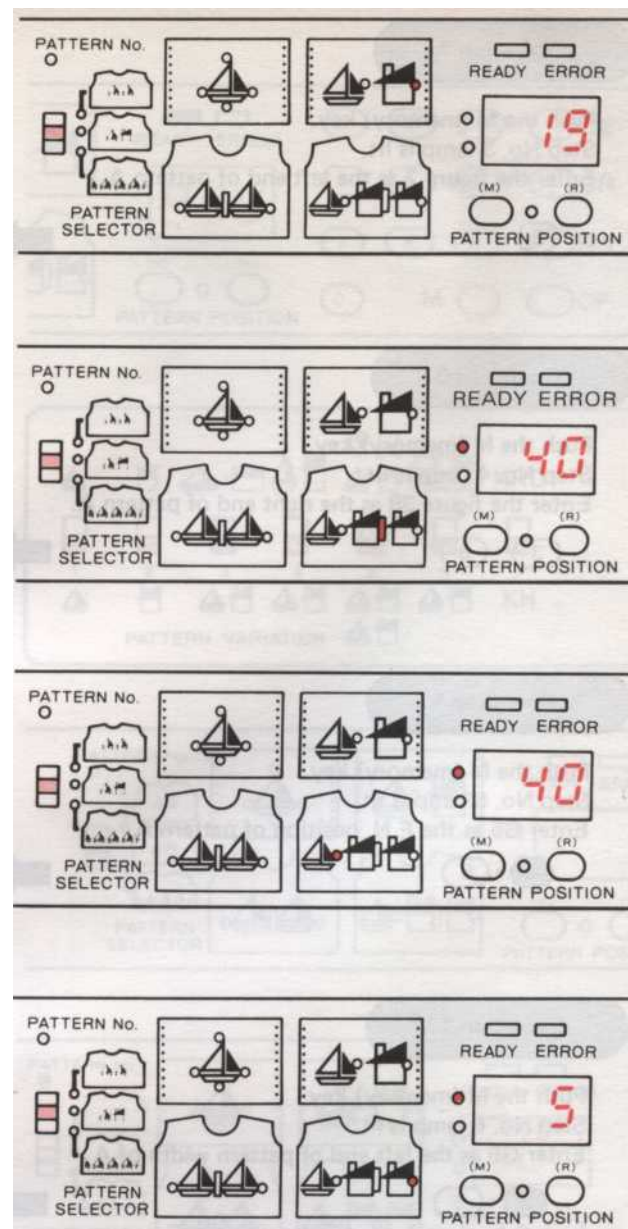
Эксплуатация 18

Нажмите на CF ключ.






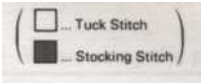
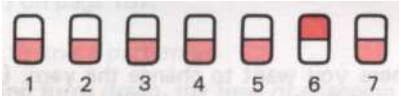
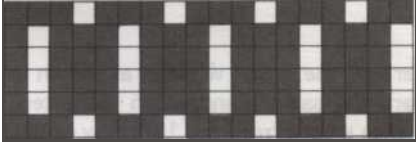





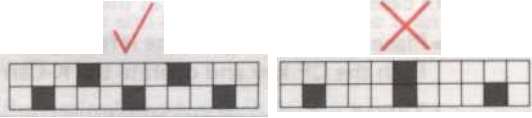
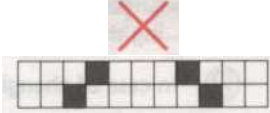
Компьютер считывает все данные шаблону который программируется и образец карты подается в начальную позицию шаблона. (См. памятку окно шаблона карты.)

Теперь вы готовы вязать образец вашей.
Следуйте инструкциям, вязание для одного мотива или области рисунка. См. стр. 64



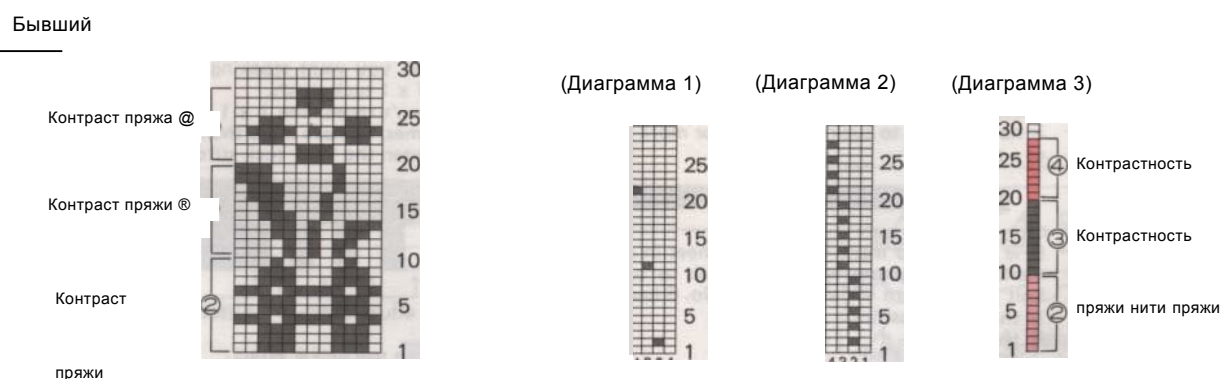
ПРИНЦИПЫ, ДЕЛАЯ СВОИ СОБСТВЕННЫЕ ШАБЛОНЫ

- При разработке собственных моделей стежка, имейте в виду следующее.

	СТРОЧКИ	ROWS
	<p>На одну работу кровать желательно уложить на один стежок за один раз. Вполне возможно, для более опытные вязальщицы, чтобы подвернуть более двух стежков на время. Это не возможно, чтобы подвернуть более, три и более стежков на время.</p>  <p>Можно пометить майлара листа в обратном направлении, маркировка квадратов, где вы хотите, чтобы подвернуть. Для этого вязать, картина изменения переключатель № 6 должен находиться в верхнем положении.</p> 	<p>11) Если вы хотите чулок стежок между 2 ряда 1 x 1 живота строчки. * Не повторяйте 1x1 живота стежка более чем в 4 раза, или более 4 чулок стежки между 1x1 стежков живота.</p>  <p>4 живота швов 4 стежков чулок Это дает</p>
TUCK строчки MULTI-COLOUR TUCK строчки		<p>полосатые эффект.</p>
	<p>VARIATION ВЫКЛЮЧАТЕЛИ</p> 	<p>(2) Не тяните до стежки более чем на 4 строки, или на 3 или 4 строки шаблона живота стежка, более 3 чулок стежки между стежками живота. Это становится очень трудно вязать.</p> 
PLATED TUCK строчки	<p>Вы не можете иметь два живота стежками вместе.</p> 	<p>Вы можете потянуть строку стежков один.</p> 
Ткачество PATTERN	<p>Не переплетения нитей более чем на пять строчек.</p> <p>-5 Строчки -</p> 	
PATTERN РЕЗЬБА LACE	<p>Не выбирайте более чем на 5 игл D-позиции.</p> <p>5 стежков т</p> 	
Кружевной узор тонкий узор кружева	<p>Вы не можете передавать двумя стежками вместе.</p> 	<p>Не пытайтесь передать той же строчки более чем</p>  <p>Не пытайтесь передать 2 стежка по диагонали.</p> 
MULTI-COLOUR RIB	<p>Цветные нескольких ребер. - (Жаккард) данного вида работ достигается за счет использования ребра крепления и смены цвета с вашей машиной. При нажатии на KRC № 7, кнопку, вы можете использовать обычный единый дизайн fairisle кровати. При программировании использовать даже ряд моделей, чтобы ваша каретка находится на правильной стороне вашей машине, чтобы забрать пряжу для смены цвета.</p>	

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ окно L и памяти окно ... ЗНАТЬ время смены ПРЯЖА

Время меняется пряжи зависит от шаблона изменения.

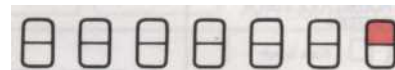


(1) Когда Pattern изменения переключается № 4, 5 и 7 находятся в нижнем положении.



- Отметить на записку окно, как показано на диаграмме 1. Отметить то же graduation как образец окончания, где вы хотите изменить пряжи. (Например, если вы хотите изменить пряжи с 11-го ряда узор, отмечают в 11 памятька окне.)
- В то время как вязание, изменить пряжи, когда отметка в памятька окно выходит на карте входе.

(2) При использовании шаблона изменения переключатель № 7 (KRC)



- Отметить на записку окно, как показано в таблице 2. Проверьте памяти окна при каретке идет в сторону смены цвета. Вязание с основной пряжи при отсутствии отметки в записке окна на карте входе. Вязание с цветовой контраст, когда есть отметка в памятька окна на карте входе.

(3) При использовании переключателя картину изменения № 4 (двойной длины)



Заполните L окно в соответствии с цветовой контрастной нити, как показано в таблице 3. (Это удобно использовать цветные карандаши).

①

В случае изменения пряжи в нужное

- Установите К-каретки на левой стороне машины.

Нажмите на CF ключ и работать К-каретки слева направо, чтобы выбрать иглы.

- Заправьте нить контрастного цвета в соответствии с L окно в пряжу подачи и начать узор вязания.

• Проверьте цвет L окно, когда К-каретки доходит до правой стороны, изменить пряжи контрастного цвета соот-ING цвет L окно.

②

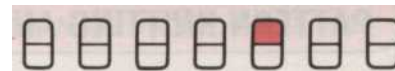
В случае изменения пряжи на левом (с помощью смены цвета)

- Используйте К-каретки справа налево, чтобы выбрать иглы.

• Заправьте нить контрастного цвета в соответствии с L окно в пряжу подачи и начать узор вязания.

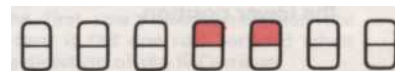
• Проверьте цвет L окно, когда К-каретки доходит до левой стороны, изменить пряжи контрастного цвета в соответствии с цветом L окно.

(4) При использовании шаблона изменения переключатель № 5 (Отражение)



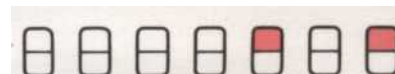
- Заполните L окно в соответствии с цветовой контрастности пряжи цвета, как показано В графике 3.
- Знак окна L опережает по одному. Вязать другую строку после изменения цвета L окно на карте входе, и изменить пряжи.
- В случае с помощью переключателя картину изменений Нет. 5, части изменения пряжи зависит от направления (стороны противоположной сайта). Потому что точка контакта между образами перекрыта для одной строки.
*При направлении Оказывается, изменить нити справа.
* При направлении поворачивает вниз, изменить пряжи слева.

(5) При использовании переключателя картину изменения № 4 (двойной длины) и № 5 (Отражение)



- Сделайте то же самое, как и (3) на стр. 167.
- Даже направлении Оказывается, изменить нити в одну сторону.

(6) При использовании шаблона изменения переключатель № 5 (Отражение) и № 7 (KRC)



Отметить на записку окно, как показано в таблице 2.

Сделайте то же самое, как и (2) на стр. 167.

- 1 В случае начала вязать образец до
 - При направлении поворачивает вниз, время меняется пряжи отстает на одну строку. Изменение пряжи справа.
- 2 В случае начала вязать узором вниз
 - При наличии отметки в записке окна, связать с основной пряжи. При отсутствии отметки в записке окна, вязать пряжу с контрастным цветом.
 - Изменение нити в следующем ряду которых знак прошло. Это означает, что первая строка без знака. Например, когда восемнадцатой строке памяти окно выходит на входе карту, изменить пряжи и вязать 2 ряда. Вы можете вязать 20-й, 19-й строки шаблона.
 - При направлении поворачивает вверх, время меняется пряжи отстает на одну строку. Изменение пряжи справа.

(7) При использовании переключателя картину изменения № 4 (двойной длины) и № 7 (KRC)



- Заполните L окно в соответствии с цветовой контрастности пряжи, как показано в таблице 3.
- Изменение пряжи на левом каждые два ряда работе К-каретки, независимо от L окно.
- Убедитесь, что в L окно, когда изменения основных пряжи на пряжу контрастность и вязать в соответствии с L окно на карте входе.

(8) При использовании переключателя картину изменения № 4 (двойной длины), № 5 (Отражение) и № 7 (KRC).



- Сделайте то же самое, как и (7) на этой странице.

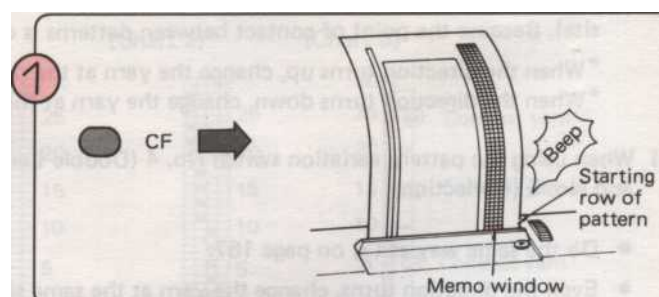
PATTERN вязания и движение PATTERN CARD

В то время как вязание узор карты подается движения К-каретка или Lase-каретки.
Движение изменения картины карты при 4, 5 или 7 не по шаблону изменение переключатель находится в верхнем положении.

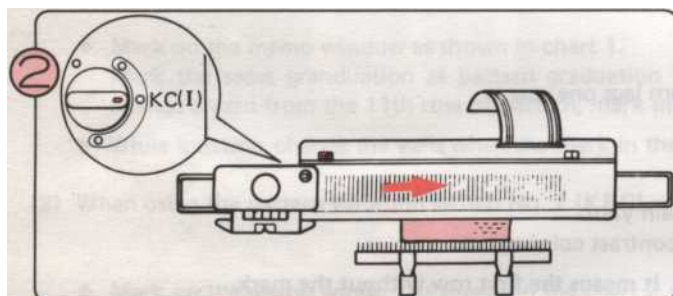
Шаблон вязание с К-каретки



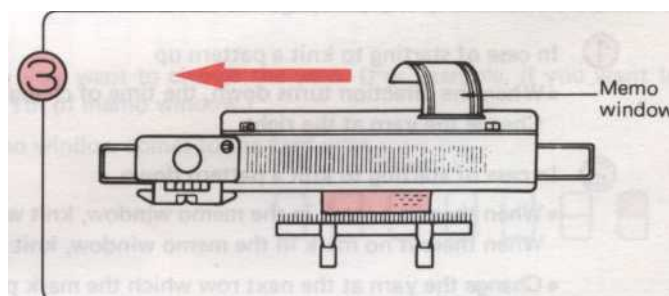
Ех. При двойной длины (№ 4), отражение (№ 5) и KRC (№ 7) выключатели установлены на нижнее положение.



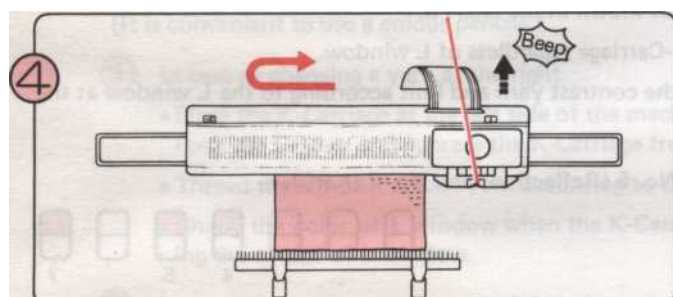
Нажмите на CF ключ после окончания картины программирования. Компьютер считывает все картины область, которая запрограммирована и карты подается в начальную позицию шаблона. Начальная строка узор на окне появляется заметка на карту входе.



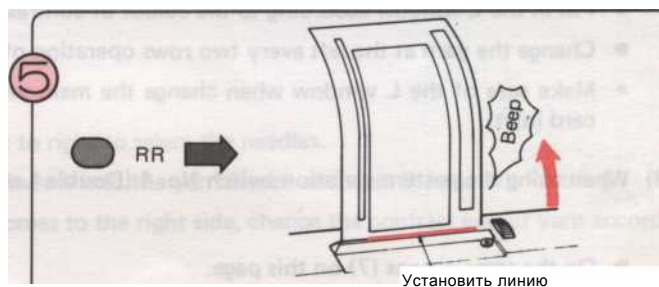
Установить изменения ручку КС (I) или (II), переместить К-каретки на другую сторону через в свою очередь знак для выбора иглы. В это время, модель карты не кормить.



Проверьте Мемо окна шаблон карты, прежде чем перейти К-каретки. Установите К-каретки в соответствии с шаблоном и нити пряжи в податчик. Затем продолжить вязание. Когда экипаж оказывается модель карты подается одну строку вперед, К-каретка должна пройти по центру иглы G1 машины, на каждой строке.
Номер строки в Мемо окна на карте входе следующего вязания ряда. (Игла выбор был сделан.)



В ряду перед последней строкой шаблон, шаблон карты автоматически возвращается в одну строку ниже строки, начиная с картины "сигнал" звук.
* Когда вы слышите 'звуковой сигнал', чтобы сказать вам, карта возвращается, замедлится. Дайте карту, чтобы вернуться к линии старта до вязания последнего ряда ваши картины.



Нажмите рублей (Roll Return) ключ после окончания картины вязания, возвращает шаблон карты в строке набора.

Теперь Вы трикотажные один полный шаблон.

Если вы хотите, чтобы вязать продолжение картины после изъятия образца карты

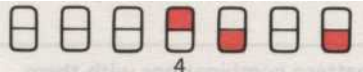
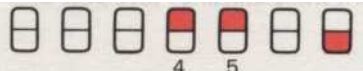


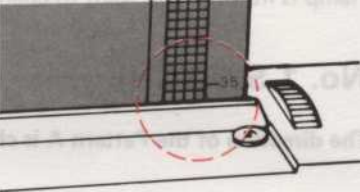

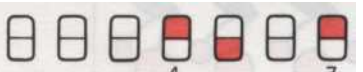
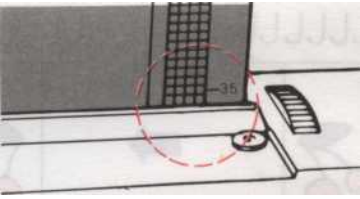

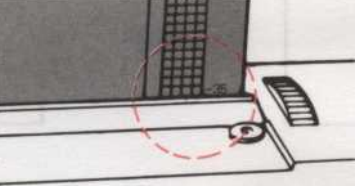
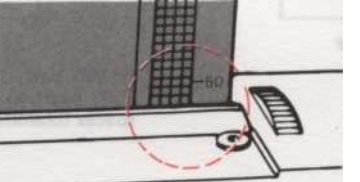
* Чтобы вынуть образец карты. (Не нажимайте руб.):

1. Выключите выключатель питания.
2. Возьмите образец карты вручную, поворачивая циферблат карты Кормление назад.

* Чтобы начать вязание еще раз:

1. Вставьте образец карты. Поверните циферблат, карты Кормление и установите карту на первую строку в L окно.
2. Включите выключатель питания.
3. Введите номер '1' и нажать клавишу RR. Карта возвращается в правильное положение для Вас, чтобы начать вязание снова.

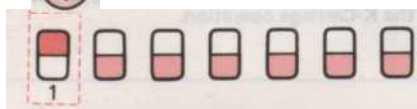
Движение шаблон карты при использовании двойной длины (№ 4), Отражения (№ 5) KRC (№ 7) вариации ATION переключателей.

Условия изменения переключатели	Номер строки из записки окно на входе карты при нажатии CF ключ	Движение картины карты в то время как образец вязания
<p>Двойной длины Верхние позиции</p>  <p>4</p> <p>Двойной длины Отражение..... Верхние позиции</p>  <p>4 5</p> <p>Reflection KRC ... Upper position</p>  <p>5 7</p> <p>KRC Upper Position</p> 	<p>На одну строку ниже первого ряда узора</p> 	<p>Движение картины карты в то время как образец вязания</p> <p>Два ряда работе К-каретки равной одной полной строки шаблона.</p> <p>Шаблон карты подается одну строку вперед на каждую вторую строку из К-Каретки операции.</p> <p>После выбора игл первой строки шаблона карты подается по одной строке вперед, когда меняется направление К-каретки.</p> <p>После этого образец карты подается один ряд К-Каретки операции.</p>
<p>Длина двойного отражения KRC Верхние позиции</p>  <p>4 5 7</p> <p>Двойной длины KRC Верхние позиции</p>  <p>4 5</p>	<p>На одну строку ниже первого ряда узора</p> 	<p>Четыре ряда работе К-каретка равна одной строке рисунка.</p> <p>Четыре ряда работе К-каретка равна одной полной строки шаблона.</p> <p>Шаблон карты подается одну строку вперед на каждом четвертом ряду К-Каретки операции.</p> <p>После выбора первой строки, карта подается одну строку вперед, на третьей строке К-Каретки операции.</p> <p>После этого образец карты подается по одной строке вперед на каждом четвертом ряду К-Каретки операции.</p>
<p>Отражение Верхние позиции</p>  <p>4 5</p>	<p>При вязании образца от основания до вершины. Начальная строка шаблону.</p>  <p>При вязании образец от верха до низа. (Введите последней (верхней) строке шаблона и нажмите CF ключ.) Буксировка строк ниже начальной строке шаблона.</p> 	<p>После выбора игл первой строки, шаблон карты подается по одной строке на каждый ряд К-Каретки операции.</p>

Этот раздел имеет дело с изменением картины переключателей, которые вы найдете на
слева от экрана компьютера.
Есть всего семь, каждая кнопка имеет номер и проиллюстрированы, чтобы помочь
вам повторно
члены их функции.
На рисунках ниже выключатели относятся к оригинальным узором, на картинке выше
Переключатель показывает, как картина изменилась, когда это используется переключатель.

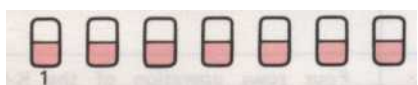
Выбранная модель изменяется с этими переключателями, вы можете иметь удовольствие сделать множество различных комбинаций шаблон с ними. Модели изменятся, когда изменения переключатели установлены в верхней позиции.
Установите переключатели картина изменения в то время как индикатор готовности горит, или если Вы хотите изменить рисунок при

1 PATTERN REVERSE (№ 1 SWITCH)

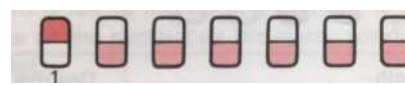


Направление Pattern изменилось.

Когда № 1 переключатель установлен в нижнее положение.

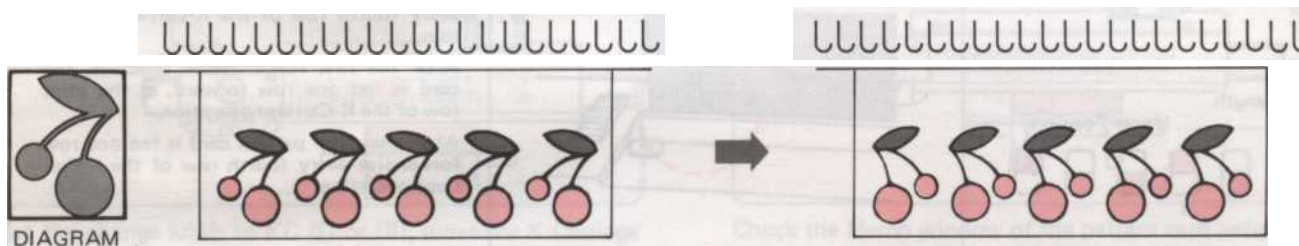


- Когда № 1 переключатель установлен в верхнее положение. -



- Узор, выполненный на вязание (как видно из изнаночная сторона) находится в том же направлении, что и на схеме "STITCH мир".

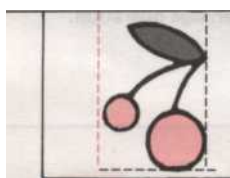
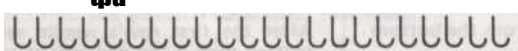
- Узор, выполненный на вязание (как видно из изнаночная сторона) в направлении, противоположном схему на "STITCH мир".



фа

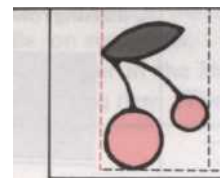
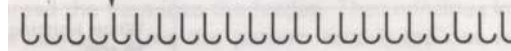
Ф. Н. положение

л- Ф. Н. положение



фа

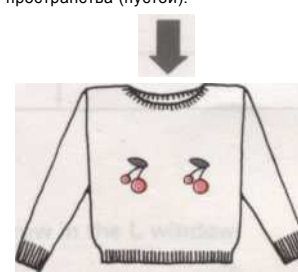
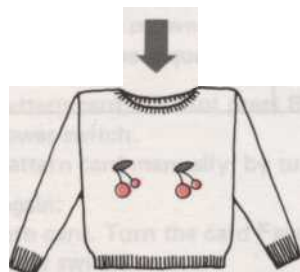
Ф. Н. положение



л- Ф. Н. положение

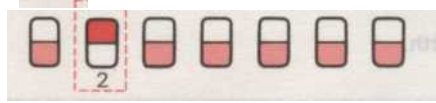


"В этом случае правый конец выбранного шаблона появится на FN Положение узора. При выборе шаблона с таким же пространства (пробелы), модель будет запущена из пространства (пустой).



ПОМНИТЕ: шаблон направление меняется, когда вы смотрите его из простого стороне и изнаночной стороны.

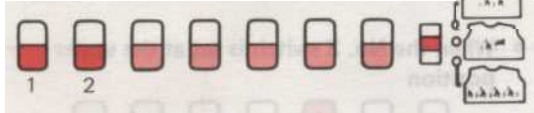
② PATTERN B REVERSE (№ 2 SWITCH)



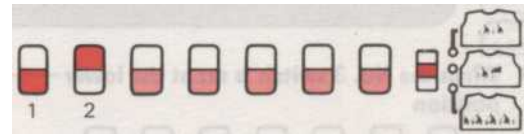
Направление Pattern B изменилась.

Этот переключатель № 2 работает только когда переключатель выбора шаблона является создание в среднее положение.

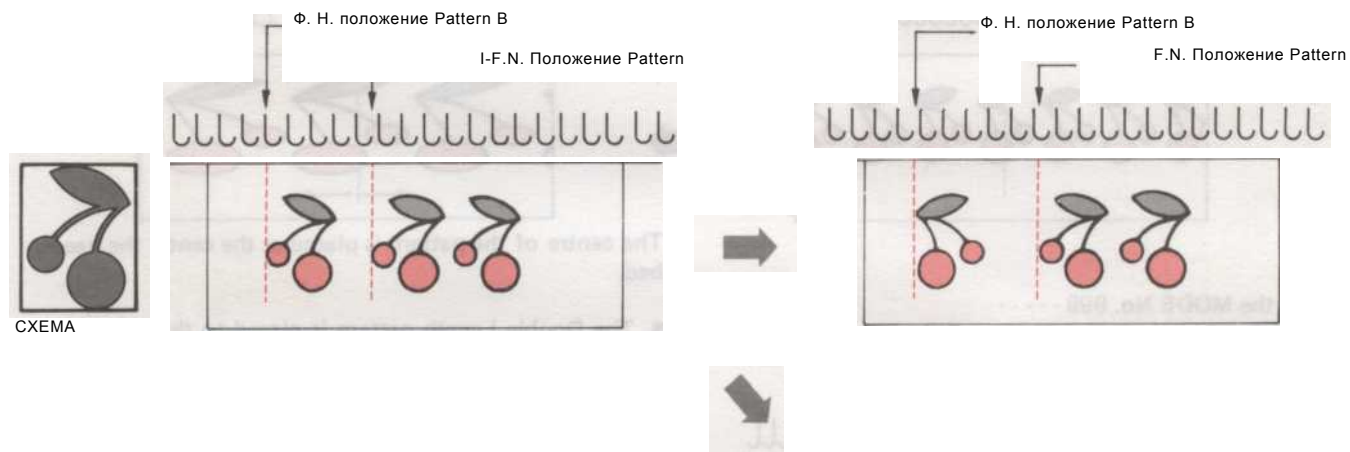
Когда № 1 и № 2 переключателя-
установлен в нижнее положение.



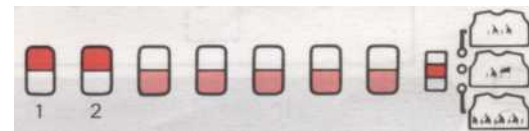
Когда № 2 переключатель установлен в верхнее положение-



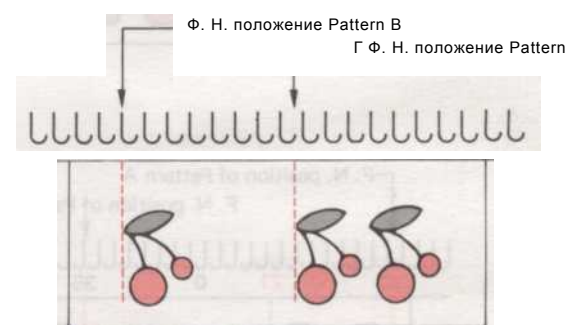
• Направление Pattern B изменилась.



- • Когда № 1 и № 2 выключателя
устанавливается, при верхнем положении.



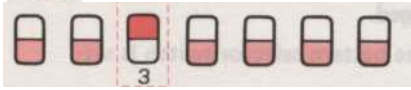
• Направление и Pattern и B будут изменены.



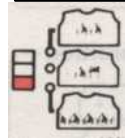
С помощью "А" и "В" модель переключателя вместе с № 1 и № 2 выключателя изменения вы можете изменить направление после вязания каждого шаблона повторить, если хотите.

Вы можете также отражают картину в сторону, рисунка половины симметрично, например, если вы обратили половина бабочки и запрограммировать его как "А" модели, то программа его снова, как "В" шаблон, поместить его рядом с вашим "А" рисунок на вашем вязание, путем вывешивания № 2 выключателя you'll получить полный бабочки.

3 Двойной ширины (№ 3 SWITCH)



Шаблон трикотажные в двойной ширины.



В случае всем паттерна

Когда № 3 переключателя в нижнем положении

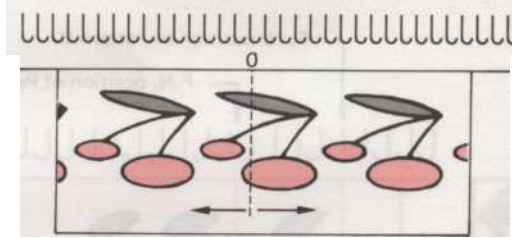
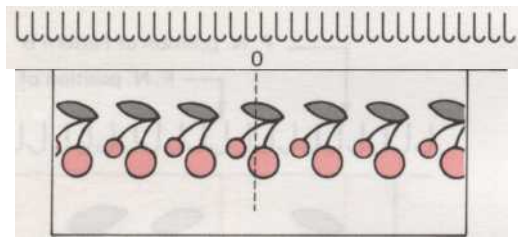


0 Использование РЕЖИМ № 990

Когда № 3 переключатель установлен в верхнем положении

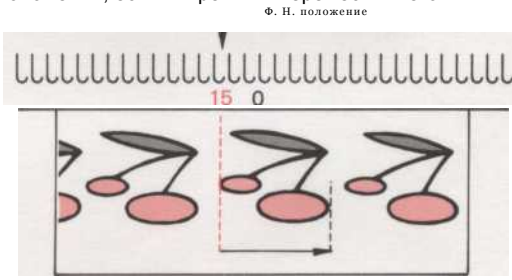
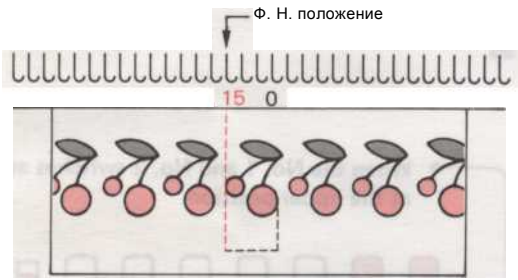


План позиции автоматически помещаются на компьютере.

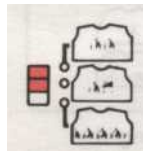


В центре картины находится в центре needlebed.

Использование режима № 999 ■



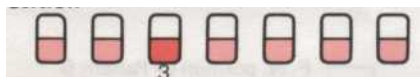
Двухместный модель длина находится справа от введенного FN положении, если вы решили переместить его.



В случае шаблон или A + B

При использовании шаблона программе A + B переключатель 3 удваивает ширину обеих моделей.

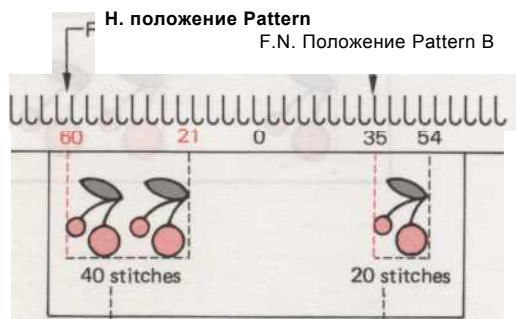
Когда № 3 переключателя в нижнем положении



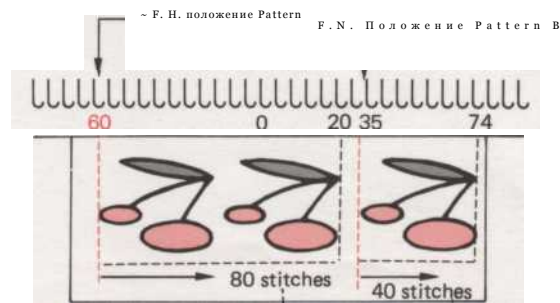
Когда № 3 переключатель установлен в верхнем положении



Удвоилась ширина картина находится справа от FN положение. Будьте внимательны при вводе Ширина диаграммы направленности для обеспечения повторного удваивается в ширину.



План ширина 2x повтор 40 стежков План ширина B 1 повторю 20 стежков



План ширина удвоилось 2 повторяет x2 ширина = 80 стежков 1 fgeat x2 ширина = 40 стежков

Пожалуйста, помните, чтобы дать компьютеру в два раза больше стежков, чтобы вязать узор на ваших При использовании № 3 Двухместный кнопку Ширина с "A" или "A" и "B" модели, или вы не будете получать только половину картины.

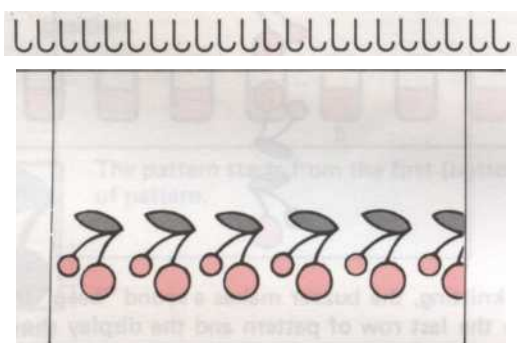
Двойной длины (№ 4 SWITCH)



Шаблон трикотажные в двойной длины.

В случае всем паттерна

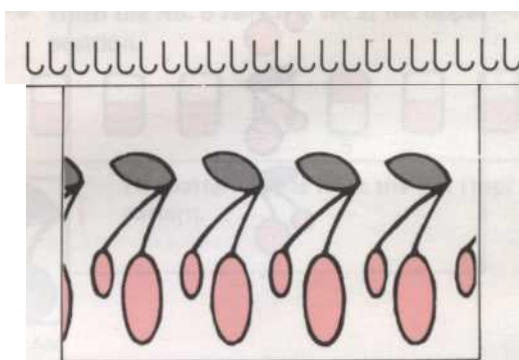
Когда № 4 переключателя в нижнем положении.



Когда № 4 переключатель в верхней - позиции.

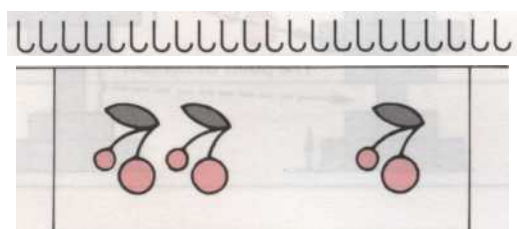


План позиции автоматически помещаются на компьютере.

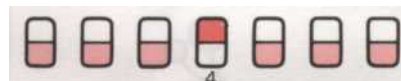


В случае Pattern и Pattern A + B

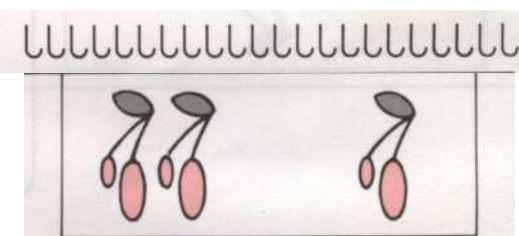
Когда № 4 переключателя в нижнем положении.



Когда № 4 переключатель установлен в верхнее положение.

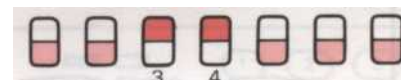


При вязании Pattern A + B, как узор А и В трикотажные в двойной длины.



(Приложения)

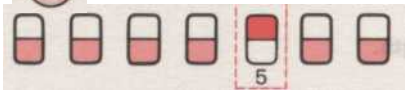
Когда оба № 3 и № 4 переключателя установлены в верхнее положение.



Шаблон трикотажные в двойной ширины и двойного длины.



5 Отражение (№ 5 SWITCH)

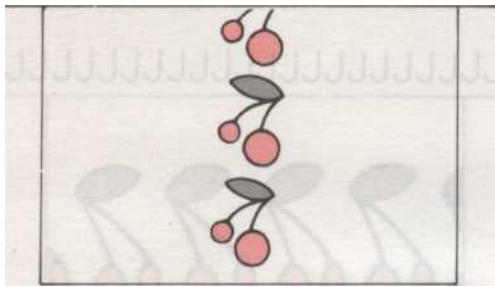
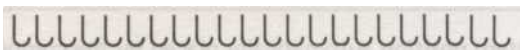


• картина трикотажные правильный путь вверх, то вниз головой.

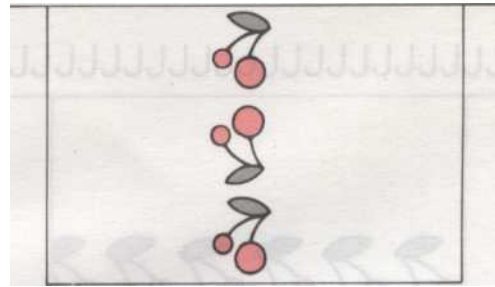
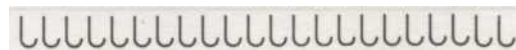
При использовании режима 990, применяется

следующее.

• Когда № 5 переключателя в положении.



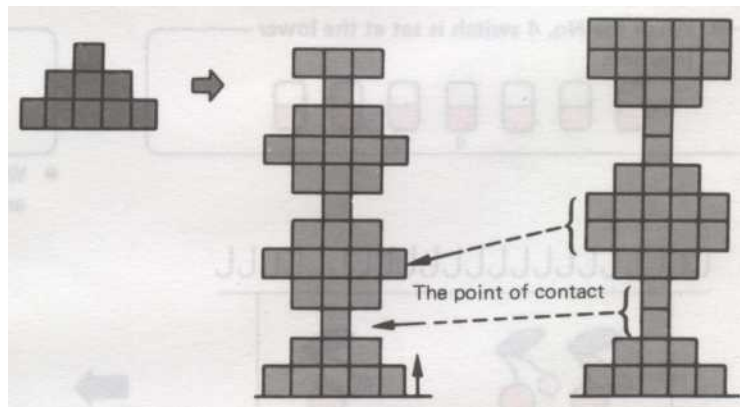
- Когда № 5 переключатель установлен в верхнем положении.



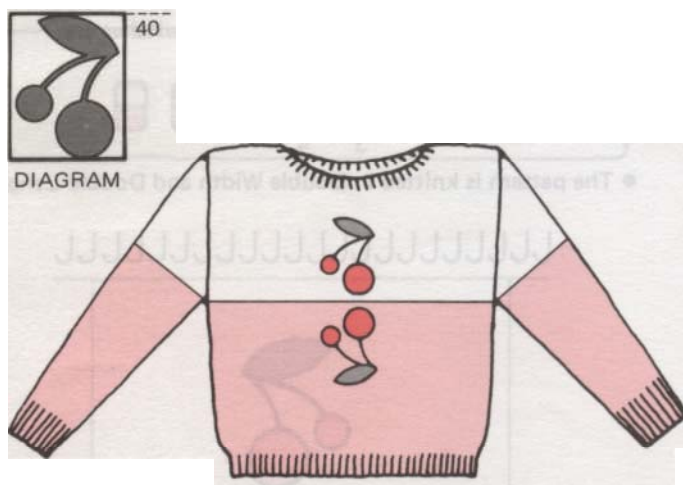
¹ В то время как вязание, зуммер издает звук «бип» строки до последней строки шаблона и на дисплее отображается номер последней строки. Затем на дисплее появится строка цифр в обратном порядке.

ВНИМАНИЕ-----

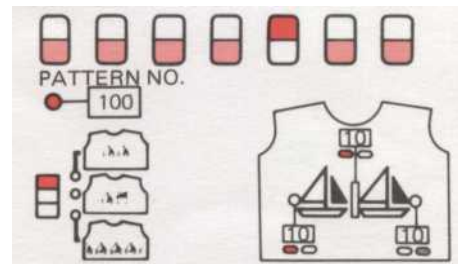
Точка контакта между образами перекрыта для одной строки.



- • Как вязать узором из последнего (верхнего) ряда.



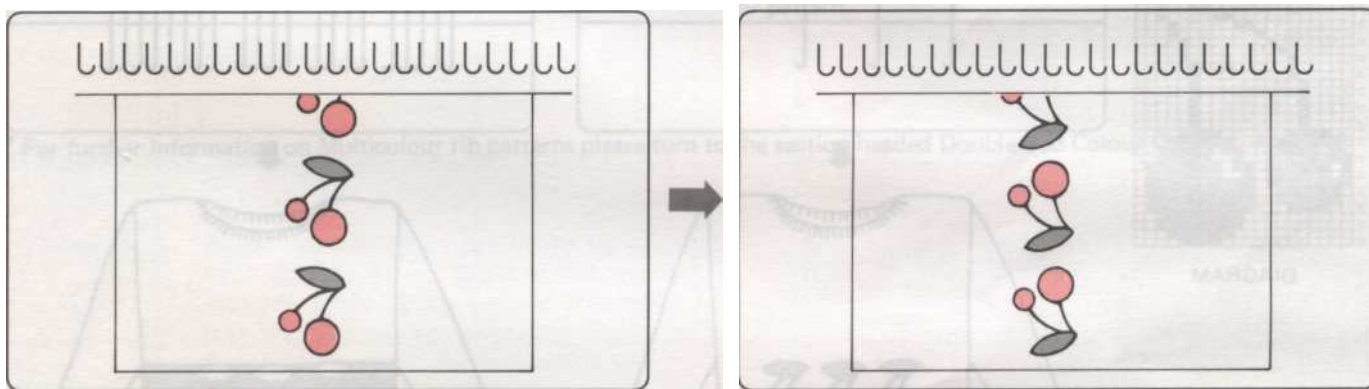
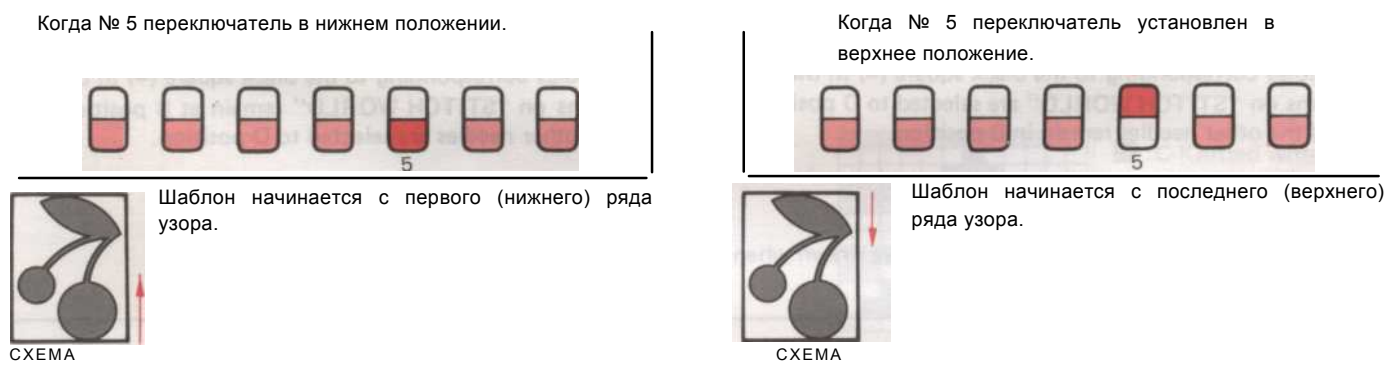
-Pattern программу
• MODE NO. 990



1. Программа схеме, что и выше.
2. Введите номер последней (верхней) строке шаблона и нажмите CF ключ.

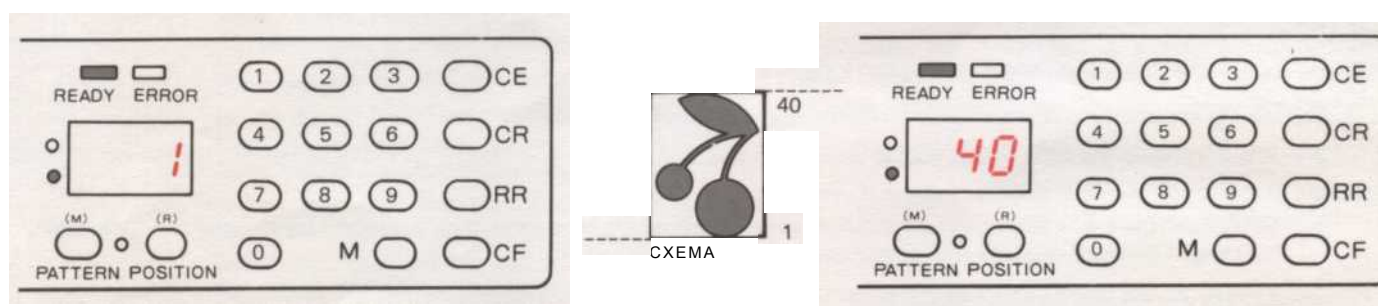
4 • 0 CF

При использовании режима 999 с выключателем № 5.
 В этом случае компьютер будет вязать узор с ног на голову все время.



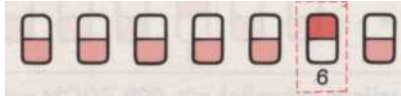
Если нажать на CF ключ после окончания картины программирования, на дисплее появится (1) в качестве первого ряда вязания узора.

Если нажать на CF ключ после окончания картины программирования, на дисплее появится (40) в качестве первого ряда вязания узора.



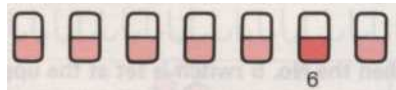
Это средство применяется для всех типов шаблонов, как запомнил и моделей, взятых из вашего листа Mylar.

6 NEGATIVE (№ 6 SWITCH)



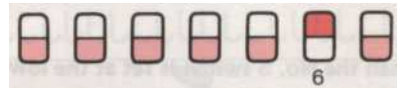
Шаблон трикотажные в отрицательные.

- Если переключатель № 6 установлена в нижнее положение.



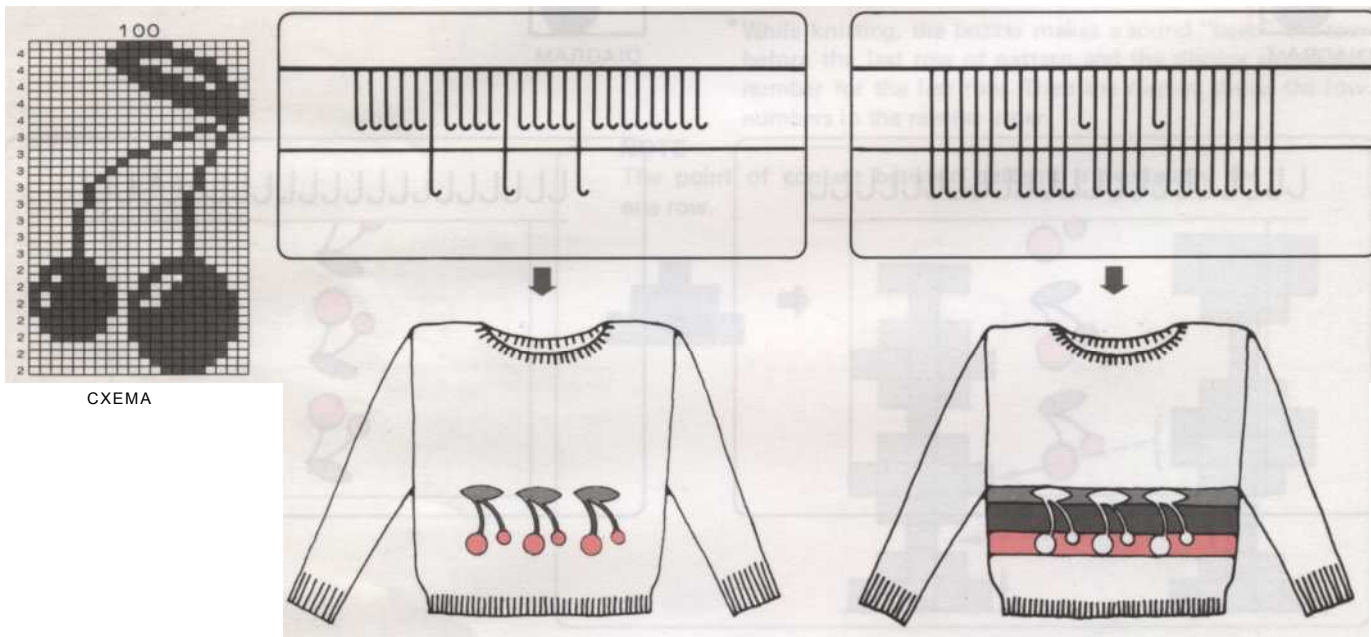
- Игл соответствующие черным квадратом (■) в диаграммах на "STITCH МИР" выбирается в положение D, а другие иглы остаются в В позиции.

Когда переключатель № 6 установлена на верхней - позиции.



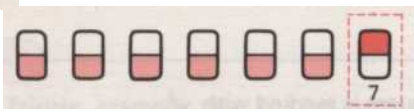
- Игл соответствующие черным квадратом (■) в диаграмм на "STITCH МИР" остается в положении В и другие иглы выбраны так, чтобы D-позиции.

Это также относится к черным квадратами вы нарисовали при использовании майлара листа.



СХЕМА

7 KRC (№ 7 SWITCH)



Многоцветные Rib Pattern разработан с использованием как фонтура и двухфонтурная Цвет Changer (KRC).

Когда № 7 переключатель в нижнем положении.

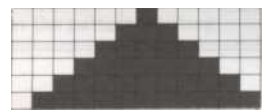


Диаграмма для одного шаблона Fairisle кровати

Когда № 7 переключатель установлен в верхнее положение.

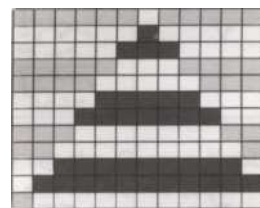


Диаграмма для многоцветные Rib Pattern

■ С-трикотажная с контрастной пряжи
 □ М-трикотажная пряжа с Главным
 Одна последовательность

В
 М
 Н

* Для получения дополнительной информации о характере Multicolour ребра пожалуйста, обратитесь к разделу возглавлял Двухместный Changer Цвет кровать. Page 138.

СПИСОК PATTERN VARIATION КОМБИНАЦИИ (верхнее положение)

Там, где стежки картины изменения могут быть использованы с соответствующим типом строчки, квадрат с иен

Шаблоны Изменение	Fairisle шаблон	Tuck стежка шаблон	Перейти стежка шаблон	Плетение шаблон	Тема Кружева шаблон	Покрытие - живота стежка шаблон	Многоцветные Rib картины
1. План Обратный	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2. Обратная картина В	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3. Двойной ширины	✓	—	—	✓ *3	✓ *3	—	✓
4. Двойной длины	✓	✓ *1	✓	✓	—	—	—
5. Отражение	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓
6. Отрицательный	✓	— *2	— *2	✓	—	— *2	✓
7. KRC	—	—	—	—	—	—	✓ ✓ *4

*При вязании кружевной узор, все переключатели PATTERN VARIATION установлены в нижнее положение.

* 1 - Не используйте двойной переключатель длины, когда картина прячет в течение трех или более строк.

* 2 - При вязании живота строчки, покрытая живота стежка и показывать строчки из "STITCH MIP", установите № 6 (KHC) Переключатель в нижнем положении.

* 3 - Не пользуйтесь № 3 (двойной ширины) переключатель для моделей, которые имеют более чем на 3 выбранных игл рядом друг с другом. (См. стр. 70. Под ткачество и резьба узор кружева)

* 4 - Всегда используйте № 7 (KRC) переключатель, когда вы вязать многоцветные ребра.

КАК Кмит несколько рядов чулок STITCH между характером вязания

Ex.

Это fairisle примеру трикотажные с помощью "STITCH MIP" Pattern № 60.



Как вязать 10 рядов чулок стежок между рисунком вязания.

- Вязать простые строки при использовании собственного дизайна майлара лист:

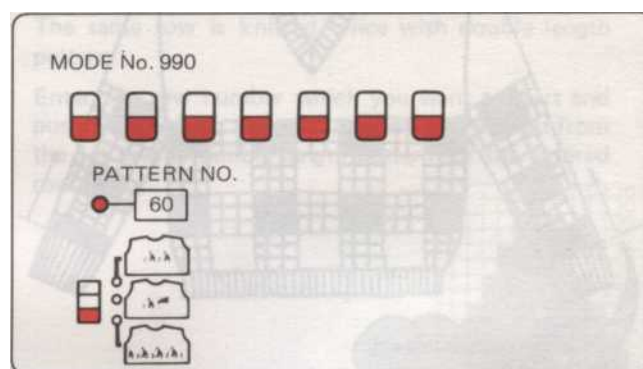
Пример 1. Программа одну пустую строку в верхней части картины. Перед тем, как связать эту строку повернуть ручку изменения в NL и принять отличие пряжу из подачи. Вязать 9 равные строк, прежде чем вязание десятую очередь изменения ручку обратно в КЦ. Убедитесь, что каретка находится вне очереди знак. Вязать один ряд. Иглы для первого ряда узора.

Нажмите кнопку MC и нити пряжи в отличие пряжи Фидер "В". Теперь вязать второй шаблон.

Пример 2. Если нет места для программ одна пустая строка в верхней части картины вязать, пока звучит зуммер. Затем вязать еще один ряд. Нажмите кнопку рублей за лист майлара вернуть установить линию. Поверните ручку изменения обратно в NL и вывезти отличие пряжи. Вязать 9 рядов до десяти вязаний строке нажать на кнопку CF. Машина будет кормить шаблон к началу. Возьмите каретки за пределы отметки свою очередь ■. Включите изменения ручку КС и вязать один ряд, чтобы выбрать иглы. Нажмите на кнопку MC и нити пряжи в отличие Фидер "В". Теперь вязать второй шаблон.

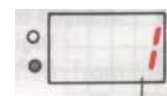
- Как вязать

(1) Программа схеме, следует и вязать 1-й картины.



(2) Теперь установите регулятор изменения в N-L. Возьмите отличие пряжи из пряжи Фидер "В". Вязать 9 рядов стежков чулок и место К-каретки за пределы поворота Марк. Последний (10-й) строке строка иглы отбора на первой строке следующую картину.

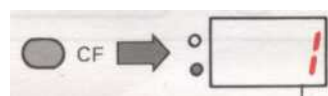
(3) Проверьте информацию, отображаемую на дисплее.



Это указывает на иглу отбор на первом ряду было сделано.

* Это означает, что игла выбор за 1-й строке сек-конт картины было сделано при вязании последнего ряда первые картины.

2) Нажмите на CF Key.



При нажатии клавиша CF, игла выбор будет запущен с 1-го ряда узор. Номер на дисплее не меняется.

(4) Убедитесь в том, К-Каретки находится за пределами Turn Марк. Теперь установите изменения ручку (I) и вязать один ряд. Иглы выбран для первой строки следующего шаблона.

(5) Нажмите кнопку MC и нити пряжи в отличие пряжи Фидер "В". Теперь вязать второй шаблон.

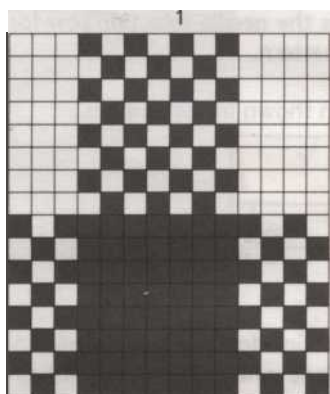
КАК НАЧАТЬ вязания на полпути через PATTERN

Ех.

- В следующем примере используется стежок дизайна 1 от "STITCH мир".



Начало картины на полпути через дизайн.

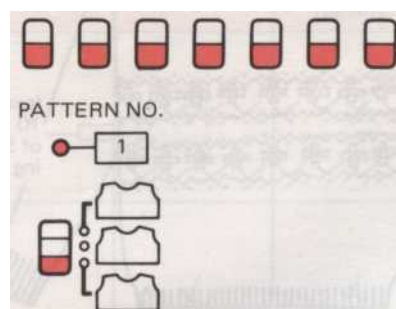


Начать вязание узор из 11 строк

- Вегине картины в другое место, так что рукава и тело матча.

Структура программы

- РЕЖИМ НЕТ. 990



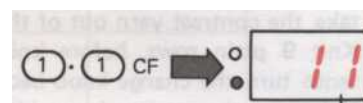
- 1 Программа шаблон, как показано выше. (Индикатор готовности горит.)

- 2 Нажмите на зеленую кнопку, чтобы показать строку в pattern просмотра.



На дисплее отображается номер 1 или Следующий вязание номер строки предыдущей шаблону.

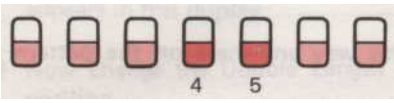
- 3 Введите номер строки, которую вы хотите начать и нажмите CF ключ.



Выбор иглы начнется с 11-го ряда узор. Продолжить узор вязания в обычном режиме.

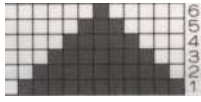
- При двойной длины, отражение переключатель установлен в верхнее положение.

(А)




- При двойной длины, отражения и KRC выключатели установлены в нижнее положение.

Введите номер строки, которую вы хотите запустить и нажать клавишу CF, игла выбор начинается с введенной строки.



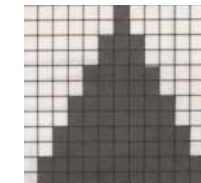
(Б)




- При двойной переключатель длина устанавливается в верхнее положение.

То же строке трикотажные два раза с двойной длины шаблона.

Введите номер строки, которую вы хотите запустить и нажать клавишу CF, игла выбор начинается с 1-го ряда двойной длины шаблона для введенного строкой.



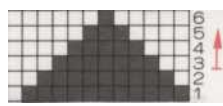
(С)



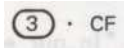
При отражении переключатель установлен в верхнее положение. Модель программирования меняется, когда вязание узор снизу доверху.

1. При вязании узор снизу вверх.

<Ex. >




- 1) Нажмите на CF ключ.
- 2) Введите номер строки, которую вы хотите начать и нажмите CF ключ.

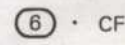


2. При вязании образец от верха до низа.


<Ex. >



- 1) Введите последней (верхней) строке шаблона и нажмите

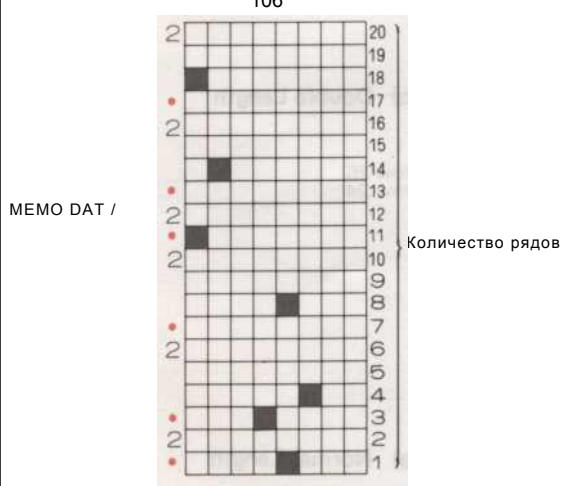


- 2) Введите номер строки, которую вы хотите начать и нажмите CF ключ.



- При работе в кружево или тонкий узор кружева, заботиться в течение следующих точку.

106



MEMO DAT /

Количество рядов

Пожалуйста, обратитесь к диаграмме. Вы можете начать вязание от одной строкой выше тех, с номера сообщения (т.е. те, которые помечены * с).

Как изменить VARIATION ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ, пока вы вязание в PATTERN



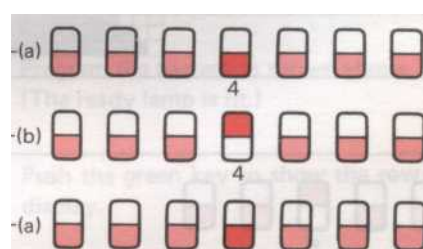
- Измените один вариант ключа подряд, прежде чем вы хотите, чтобы шаблон может быть изменен.
- Измените программу таким образом, в любом месте шаблона для создания различных эффектов.

Бывший



Изменение Двухместный Длина ключа в середине картины следующим образом:

- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" fairisle Pattern № 73.



- Как вязать

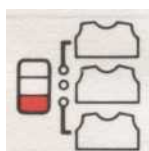
(1) Программа картины () следующим образом: - Pattern программы -----

• MODE NO. 990

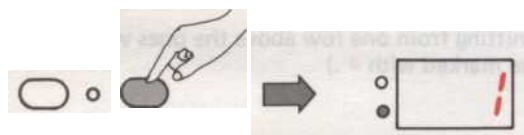


PATTERN NO.

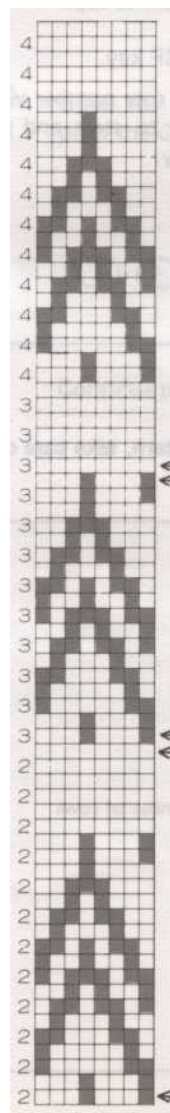
73



(2) Нажмите зеленую кнопку для изменения индикации на дисплее в строке номер.



(3)



Посмотрите на диаграмму для шаблона в "STITCH мир», и запишите номер строки, до этого на которые вы хотите изменить шаблон.

* В нашем примере, схема будет изменена на строку 25 и 43, так одну строку, прежде чем строка была бы строка 24 и 42.

(A) нормальной длины

Строка 43 -
строка 42

(B) двойной длины

ряд 25
ряд 24

(A) нормальной длины

Ряд 1

(4) вязать узор (а) в fairisle.

Продолжайте вязание, пока запомнил номер строки 24
появляется на дисплее.



(5) Теперь измените Двухместный переключатель Длина в
верхнее положение.

(6) При работе с К-каретки на следующую строку,
игл выбран для первой строки шаблона (б).
(Двойной длины). Изменение контраста пряжи для №.3
и продолжить вязание, пока запомнил номер строки
42 на дисплее появляется окно.



Тогда работать К-Каретки еще один ряд.
Номер на дисплее не меняется.
Это означает, что модель (б) в двухместном трикотажный
так же строке трикотажные в два раза.

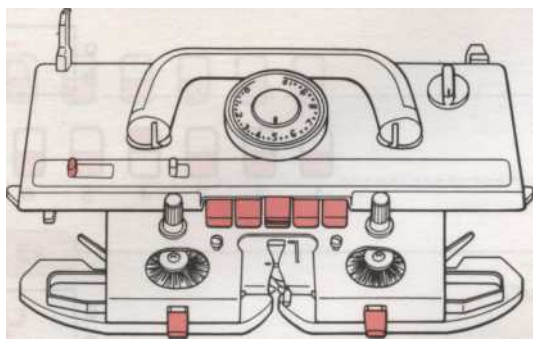
(7) Теперь измените Двухместный переключатель Длина в
нижнем положении.



(8) При работе с К-каретки на следующую строку, иглы для
первого ряда картины (а). (Нормальный образец длиной).
Только оба конца иглы выбраны так, чтобы D-позицию,
потому что первая строка шаблону (а) строка 43, пустой в
этом примере.

Когда на дисплее отображается номер строки 49,
изменение контрастности пряжи № 4, и продолжить
вязание.

PATTERN вязания



Этот раздел имеет дело с различными стежками которых машина способна.

Она объясняет, как добиться таких моделей, как Fairisle, Tuck строчки. Интарсия, покрытие, ткачество, пропустить строчку, и даже различные способы сделать Кружева и кружева эффектов.

Это раздел, где вы узнаете, что эти таинственные кнопки. Перед каретки являются для, а другие рычаги на каретку и грузило пластины.

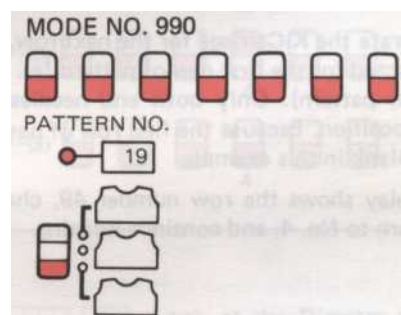
FAIRISLE PATTERN

Полной картины вязания

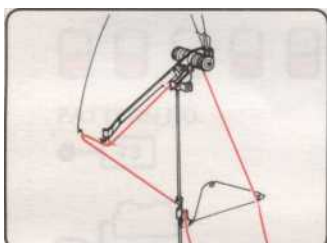
- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 19.



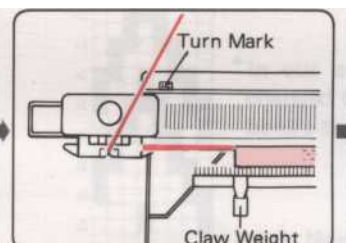
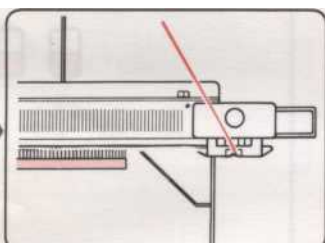
Ex. (PATTERN PROGRAM-



- Перед началом вязания PATTERN

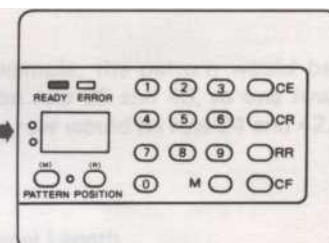


Проденьте основной пряжи в ролях далее.
Напряженность правой пряжи Unit.

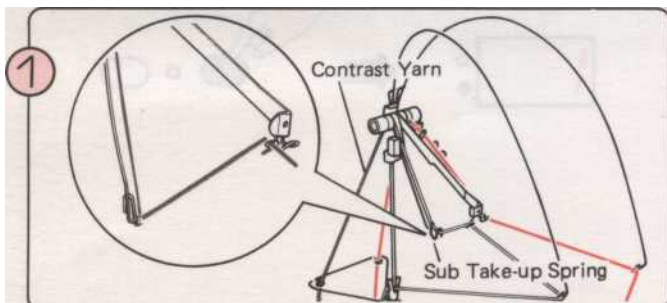


Вязание несколько строк в чулок программе вашего шаблона. стежка и место K-Car-(см. стр. 29). брака за пределами левый поворот

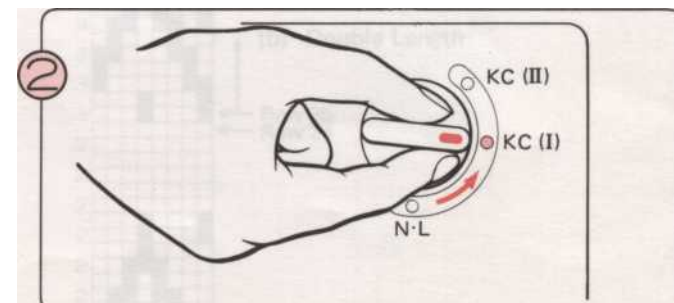
Марку. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на Comb.



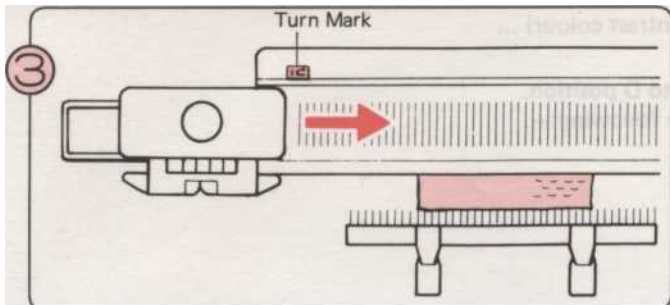
- Схема вязания



Пропустите отличие пряжи в левом блока натяжения пряжи, в том числе Sub Take-до весны.

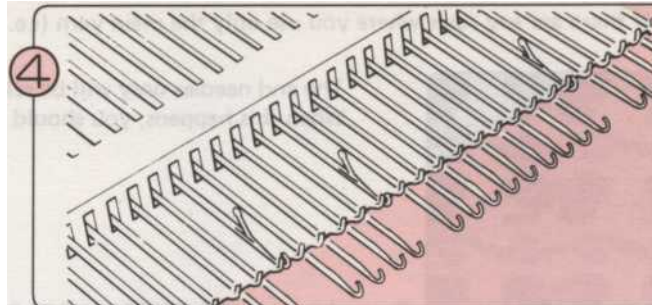


Установить изменения ручку KC (I).

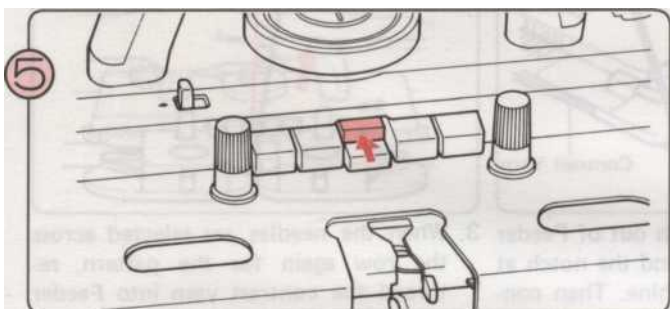


3 Переместить К-Карriage слева на right через левый поворот Марку.

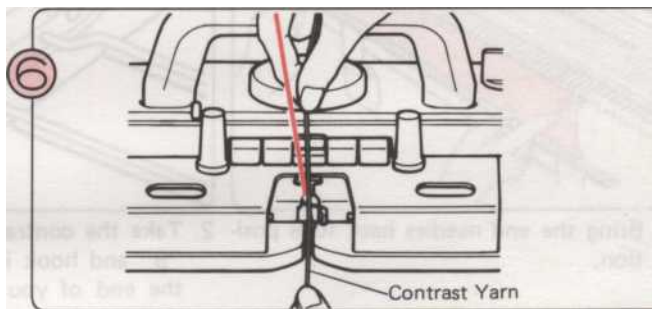
Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Mark, когда вы начинаете картины вязания.



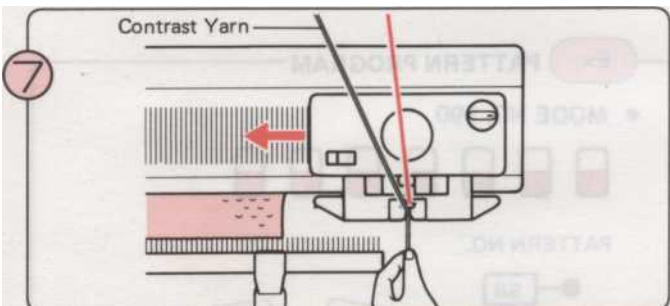
4 Иглы выбран.



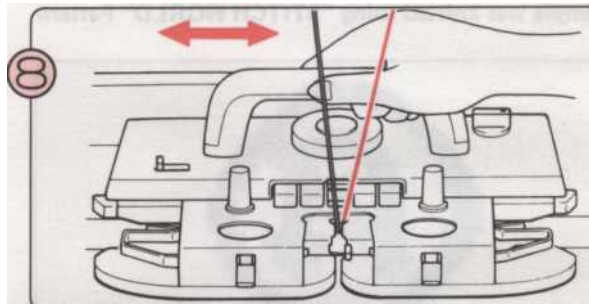
5 Нажмите на верхнюю кнопку MC.



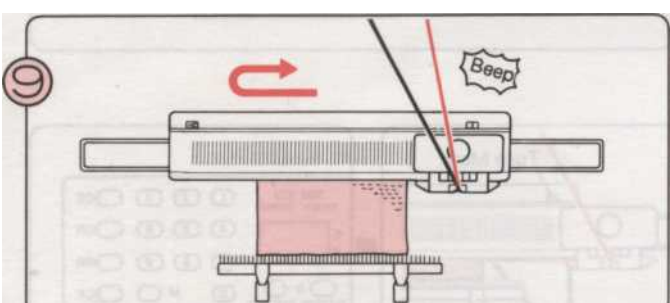
6 Заправьте нить в отличие пряжи Фидер "В" - нет Не нужно, чтобы открыть рычаг подачи пряжи, когда вы делаете это.



7 Проведение пряжи конца левой рукой, переместить К-Сабрака справа налево.



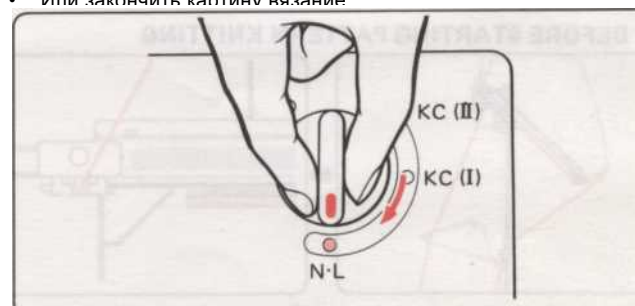
8 Переместить К-каретки направо и затем налево. Теперь Вы вязания в Fairisle Pattern.



9 Вязать узор, пока не услышите звук «бип».

Закончить ряд и вязать еще один ряд. У вас есть сейчас трикотажные один полный длину узор.

- Вы можете либо продолжить ... Повторить 8-9 шаги
- Или закончить картину вязания



10 Установить изменения ручку N-L. Кнопка камеры будет выпущен автоматически.

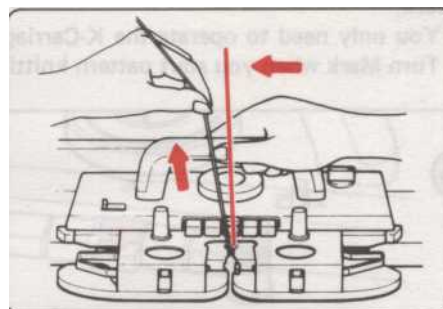
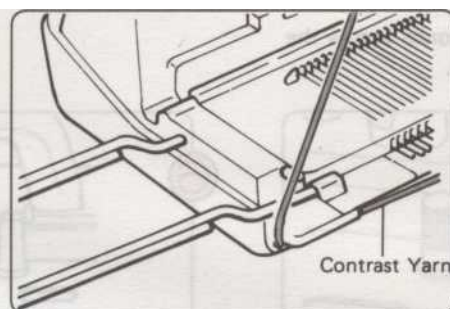
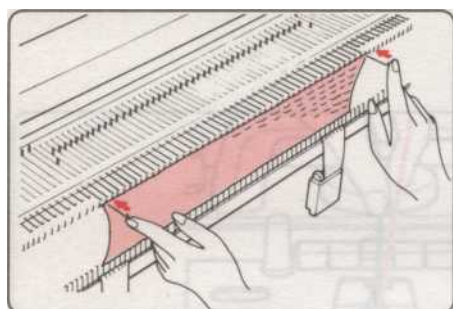
- Пока вы находитесь картины вязания, взять К-каретки прошлом центра машины (зеленые иглы 1) на каждой строке. Об этом сообщает компьютеру оно должно перейти к следующей строке.
- Если вы используете один из встроенных шаблонов из книги стежка мира, при использовании более чем двух цветов в шаблон, изменить информацию на дисплей окно в записке данных, нажав на желтую кнопку и посмотреть номер на дисплее APD изменить нитей, поскольку она показывает, как вы вязать узором.

- Если есть строки, где вы используете только основной пряжи (т.е. без контрастного цвета).



Пример шаблона 55 STITCH МИР.

В конце иглы только будут отобраны для D положения. Когда это происходит, вы должны



1. Принесите конце иглы обратно в положение В-2. Возьмите отличие пряжи из фидера 3. Когда иглы выбирается по

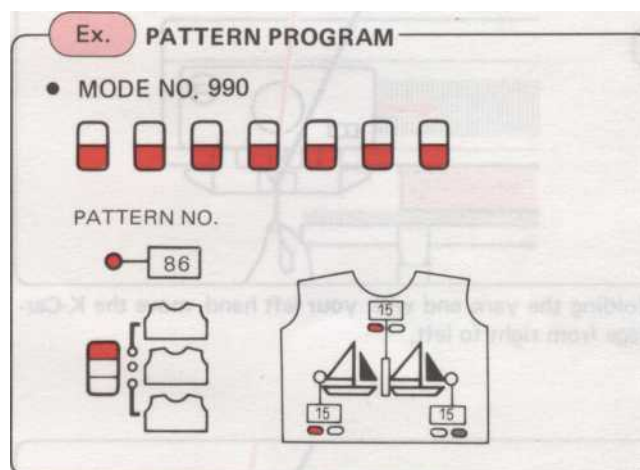
ния.

"В" и подключить его вокруг выемки в конце вашей машины. Затем продолжить вязание с основной пряжей только, в результате чего к концу иглы обратно в положение В в каждой строке.

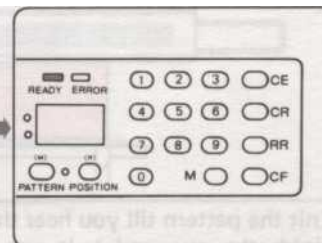
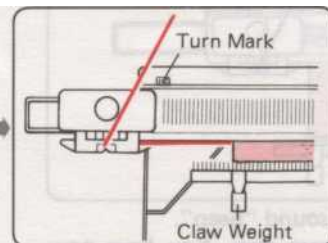
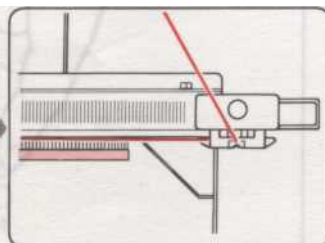
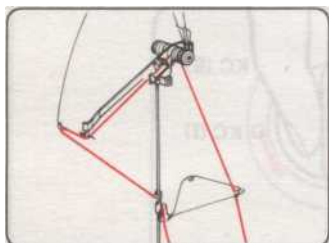
строка снова по шаблону, повторнить пряжи в отличие Фидер "В" и вязать ряд, держа отличие пряжи, как показано так, что без петель форму по краям.

PATTERN

Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 86.



- Перед началом вязания PATTERN



Проденьте основной пряжи в ролях далее.

Напряженность правой пряжи Unit.

Вязать несколько строк в стежка и место К-Сар-брака за пределами левого поворота Марка. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на гребень.

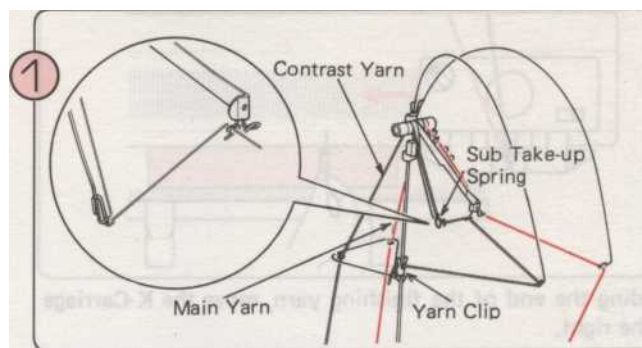
Запрограммируйте ваш шаблон. (См. стр. 39).

• **HOWTO KNIT SINGLE МОТИВЫ**
 Отделите основные нити на две части.

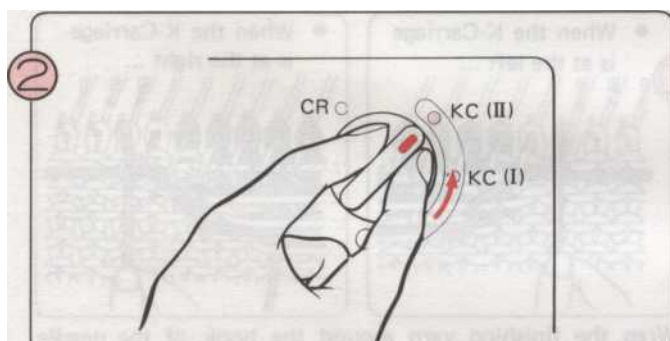


Стежки по краям одного мотива должны быть связаны в с остальным вязанием, так что нет никаких отверстий. Для этого раскола основной пряжи на раскручивание его, чтобы дать более тонкой нитью того же цвета. Мы называем это "отделка пряжи".

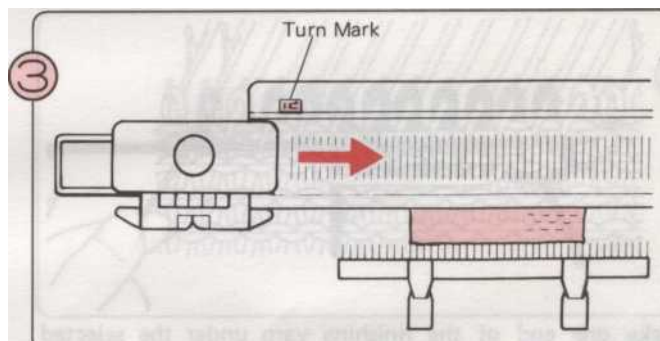
• Схема вязания



Заправьте нить в отличие натяжения нити левой Группы, в том числе Sub Take-до весны.

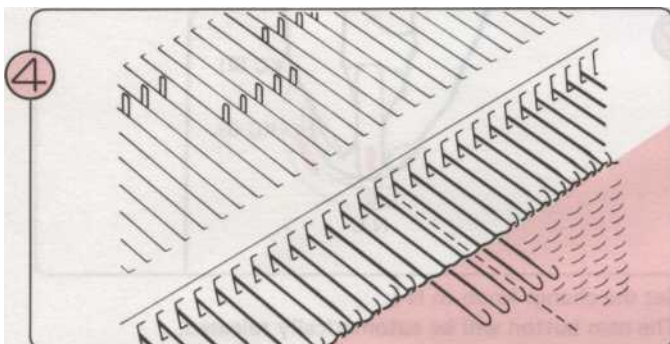


Установить изменения ручку KC (II).

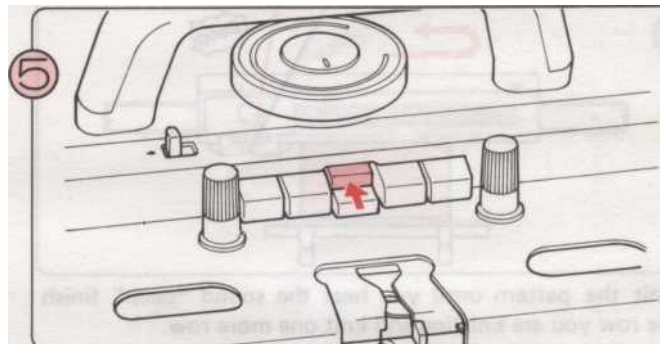


Переместить К-карежки слева направо через левый поворот Марку.

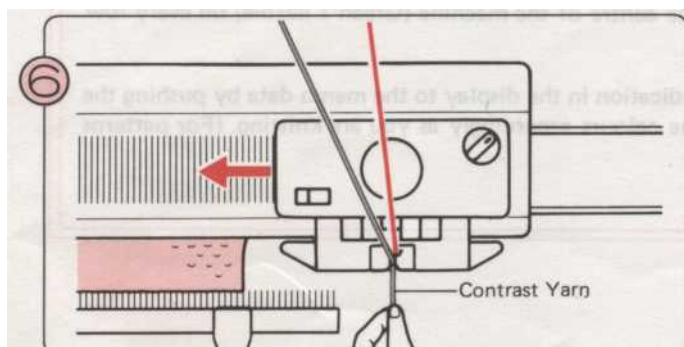
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



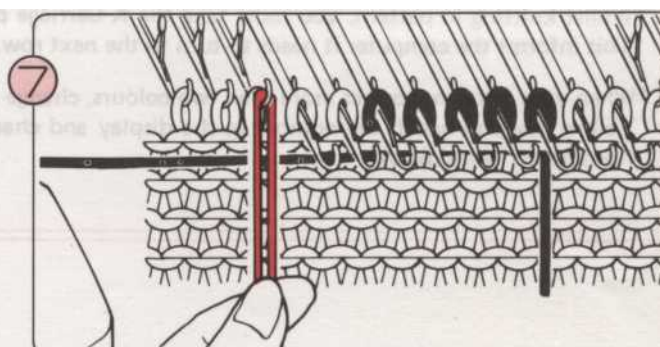
Иглы выбран.



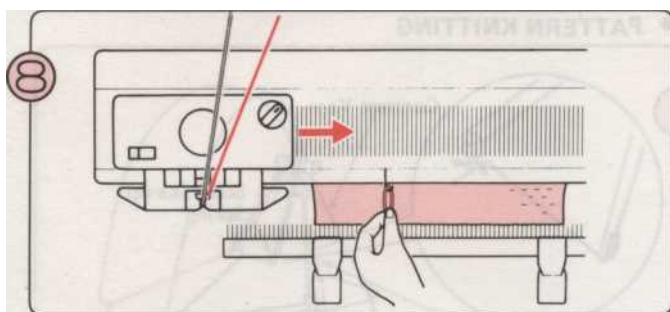
Нажмите на верхнюю кнопку MS.



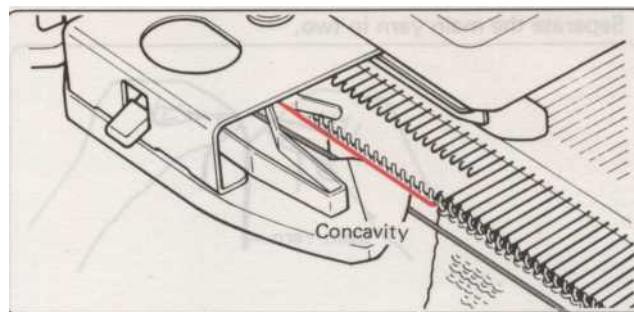
Заправьте нить в отличие пряжи Фидер "В" - нет необходимости открывать рычаг подачи пряжи, когда вы делаете это. Переместить К-карежки справа налево.



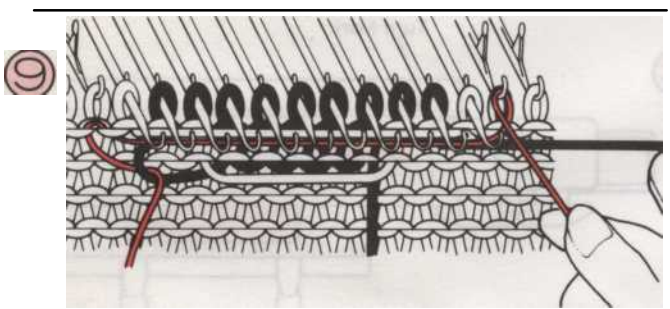
Сложите отдельном листе "отделка пряжи" пополам и положите его на иглу рядом с последней иглой выбран, на левой стороне картины.



8 Холдинг конце отделки пряжи, переместить К-качетки с правой стороны.



9 Убедитесь, что отличие пряжи идет под вогнутостью в Sinker плиты.



10 Возьмите один конец отделки пряжи в соответствии с выбранной иглы, и оберните его справа налево вокруг иглы, прилегающих к последней выбранной иглы справа. (См. иллюстрацию). Холдинг конце отделки пряжи, переместить К-качетки справа налево.

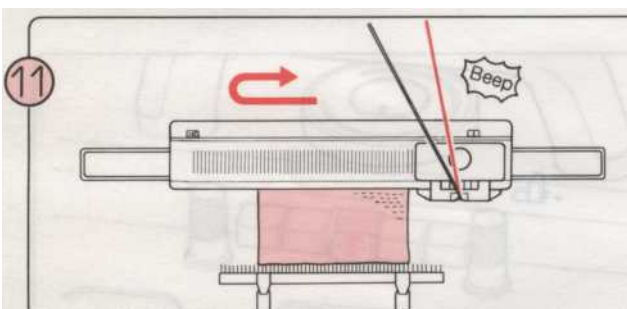


11

При К-качетки находится на левом ...



При К-качетки на право ...



13 Вязать узор, пока не услышите звук «бип» отделкой строке вы вязание и вязать еще один ряд.



14

Установить изменения ручку N-L. Кнопка камеры будут автоматически освобождены.

* Несмотря на то, вязание в шаблоне, вы должны принять К-качетки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке. Об этом сообщает компьютеру оно должно перейти к следующей строке.

* Когда ваш шаблон требует более чем в два цвета, изменение индикации на записке данных, нажав на желтую кнопку и посмотреть номер на дисплее и изменить цвет, соответственно, как Вы вяжете. (Для моделей с Book World стежка).

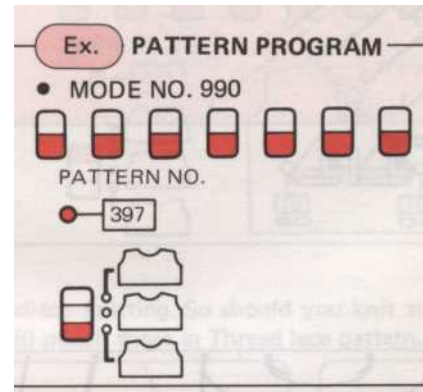
PATTERN РЕЗЬБА LACE

Полной картины вязания

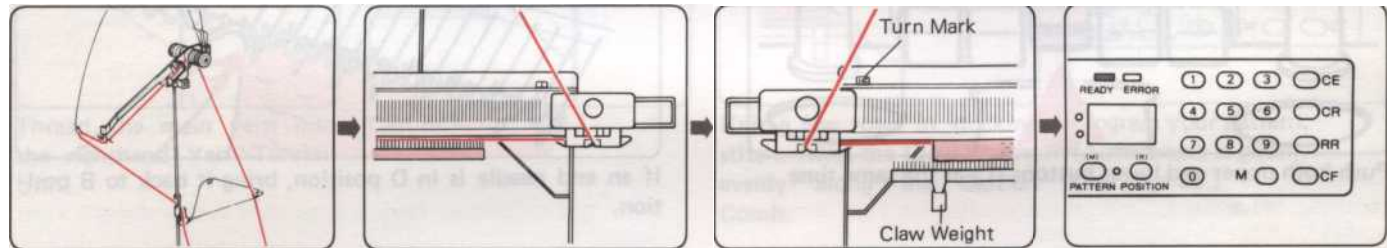
Вы можете получить эту модель с помощью комбинации средних пряжи и очень тонкой пряжи.

Использование среды (или штраф) пряжи в качестве основной пряжи, и очень тонкой пряжи в подобный цвет к основной

• Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH MIP" Pattern № 397.



• Перед началом вязания PATTERN

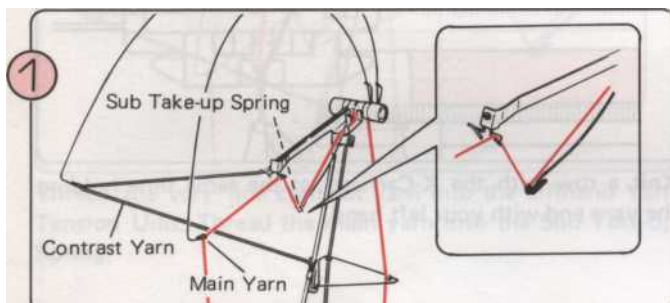


Проденьте основной пряжи в ролях далее. Напряженность правой пряжи Unit.

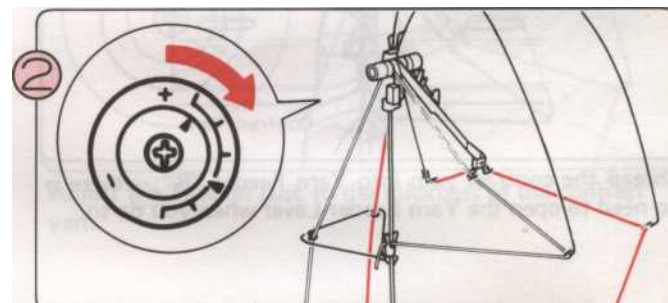
Вязать несколько строк в чулок стежка и место К-Сар-можно брака за пределами левый поворот Марку. Рука Claw вес

Запрограммируйте ваш шаблон, (В качестве примера данные), (См. стр. 29).

• Схема вязания



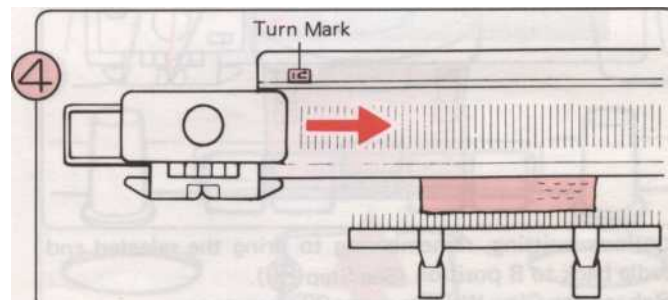
Пропустите очень тонкой пряжи в отличие Пряжа левой Напряженность Unit. Проденьте основной пряжи в Sub Take-до Весна.



Отрегулируйте натяжение дисков с толщиной контраст пряжи.

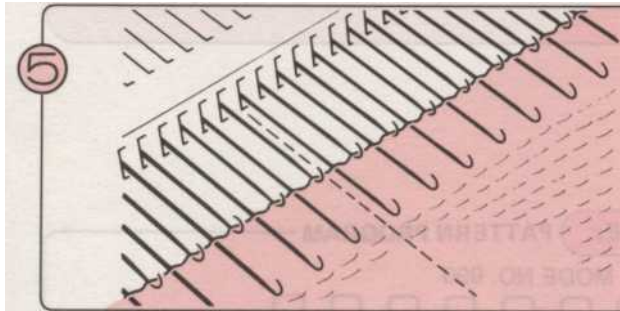


Установить изменения ручку KC (II).

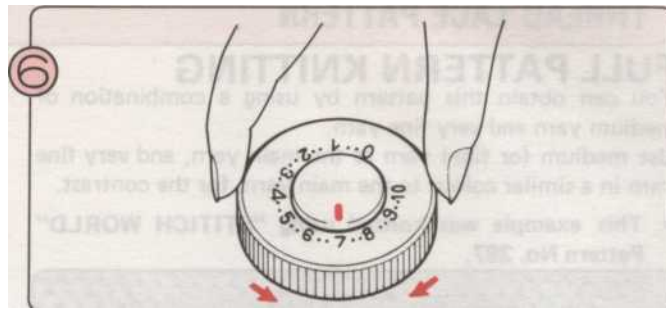


Переместить К-каетки слева направо через левый поворот Марку.

* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.

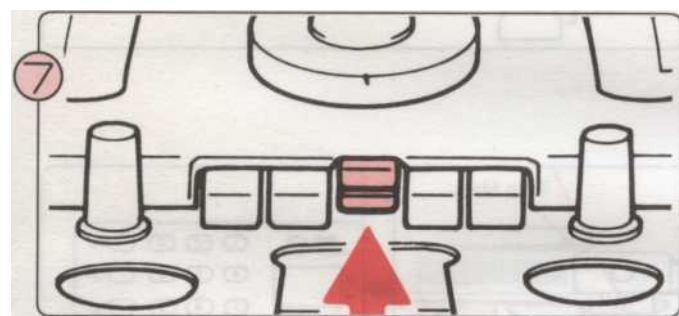


Иглы выбран.

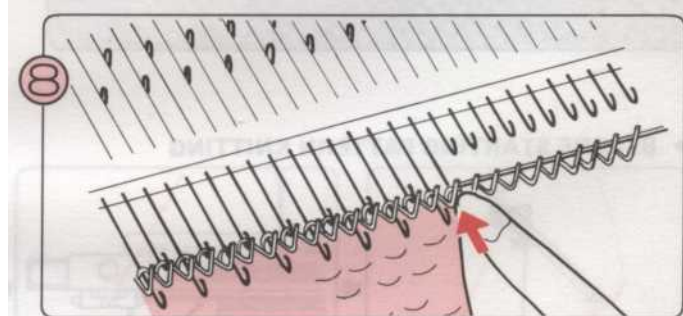


Установить напряжение. Набрать с Напряжением таблицу на стр. в качестве

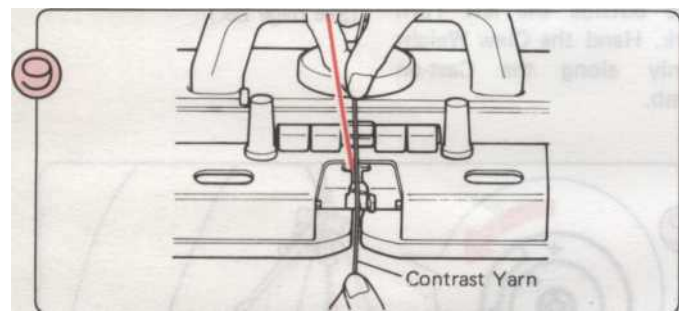
Приближенные CHART TENSION		
ГЛАВНАЯ ПРЯЖА	КОНТРАСТ ПРЯЖА	DIAL
Тонкой пряжи	Очень тонкой пряжи	4 - 9
Средний пряжи	Очень тонкой пряжи	6 - 9



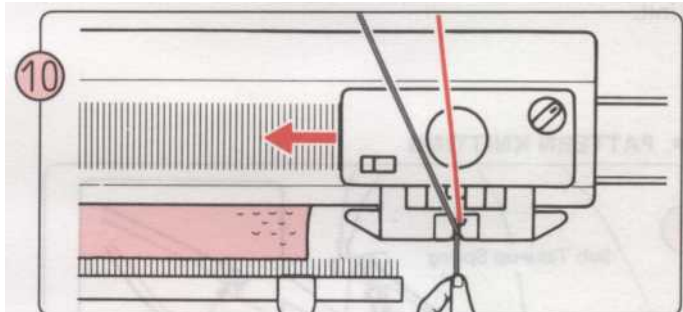
Нажмите на обе верхние и нижние кнопки (L) в то же время.



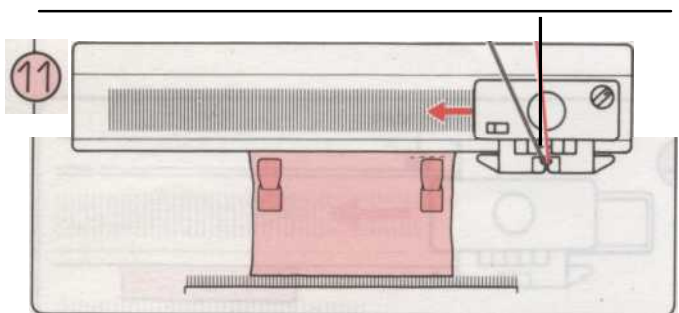
Если конец иглы находится в D положении, вернуть его в положение B.



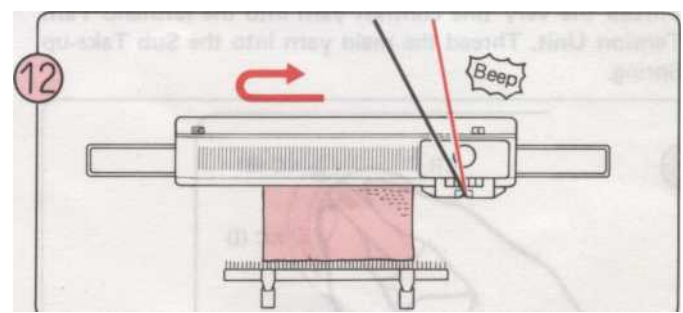
Заправьте нить в отличие пряжи Фидер "B" - нет
Не нужно, чтобы открыть рычаг подачи пряжи, когда вы делаете это.



Вязать ряд с К-каретки, в то же время держа нити концы левой рукой.



Продолжайте вязание, помня, чтобы принести выбранной иглой конца в положение B (см. шаг 8).
* Rehang Claw веса каждые 20 строк или около того.



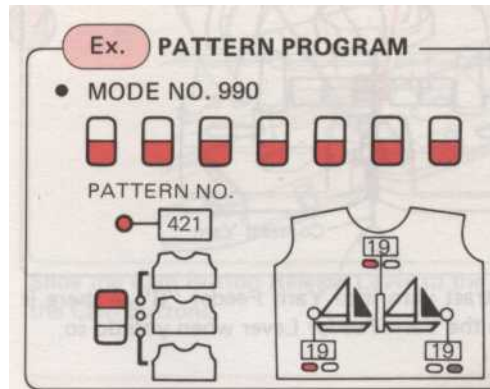
Вязать по рисунку, пока не услышите звук «бип» закончить
Строка Вы вяжете, и вязать еще один ряд. Вы завершили один образец длиной. Для завершения картины повернуть ручку изменения обратно в NL.

PATTERN

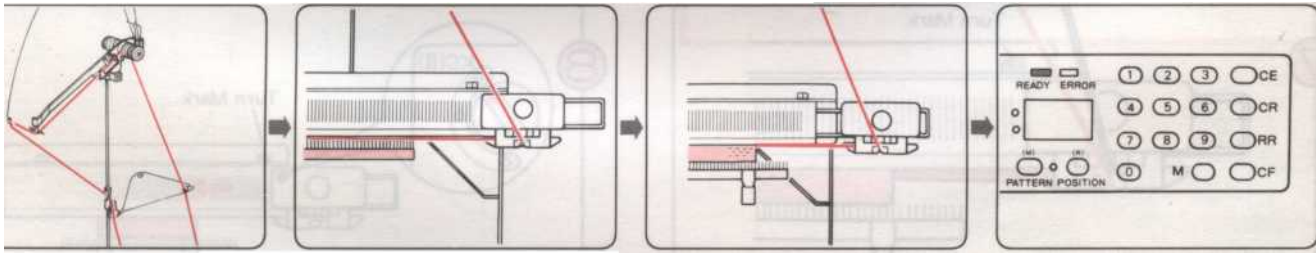
- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 421.



ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания



Контраст пряжи трикотажного В с основной пряжи всей threadlase вязания. Таким образом, вы должны вязать instocking области стежка только, вы должны использовать основной и контрастность нитей вместе, так что они будут совпадать в тему кружевной узор.



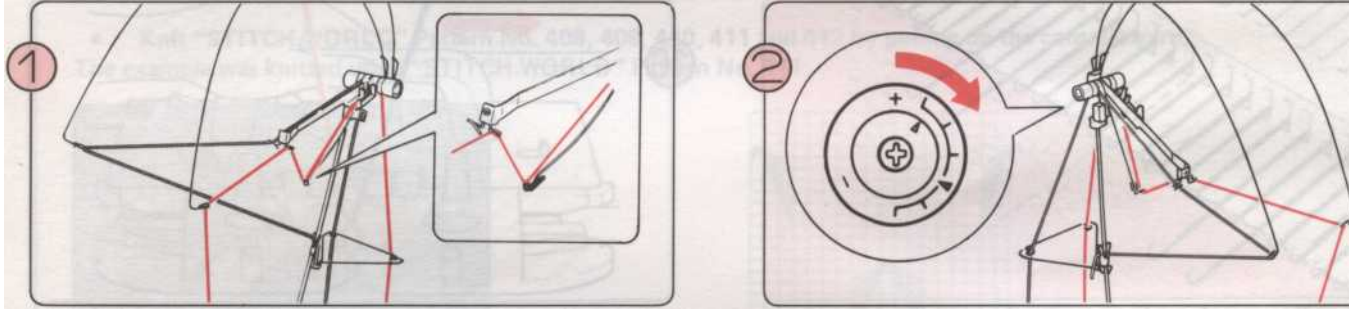
Проденьте основной пряжи в Прижимное устройство Пряжа правой.

Набрать.

Вязание несколько строк в чулок. Повесьте Claw вес шаблон. (Приводится равномерно по Cast-на гребень.

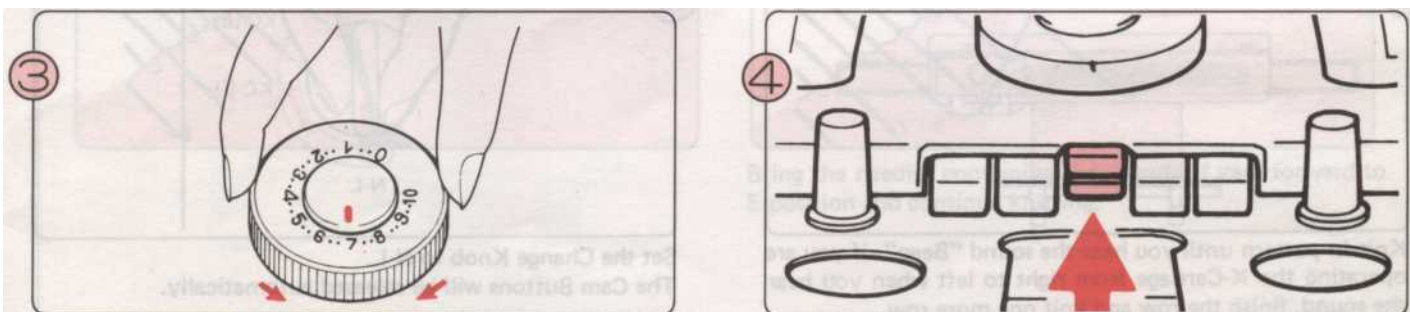
Запрограммируйте ваш шаблон. (Приводится пример). (См. стр. 39).

- Схема вязания



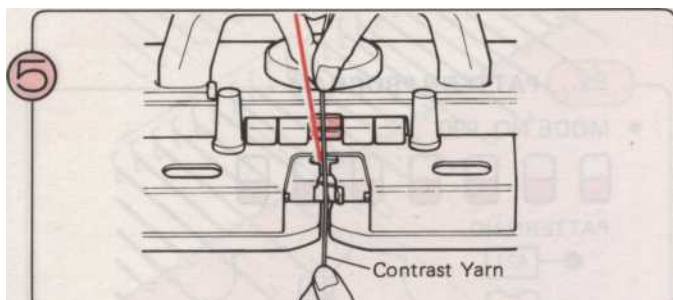
Пропустите очень тонкой пряжи в отличие Прижимное устройство Пряжа левой. Проденьте основной пряжи в Take-Sub до весны.

Отрегулируйте натяжение дисков с толщиной отличие пряжи.

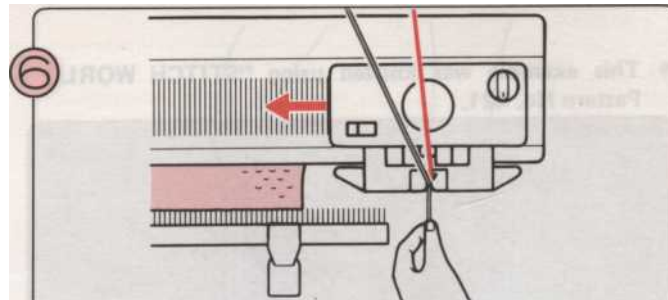


Установить напряжение Набрать с Напряжением диаграммы на стр. 95 в качестве ориентира.

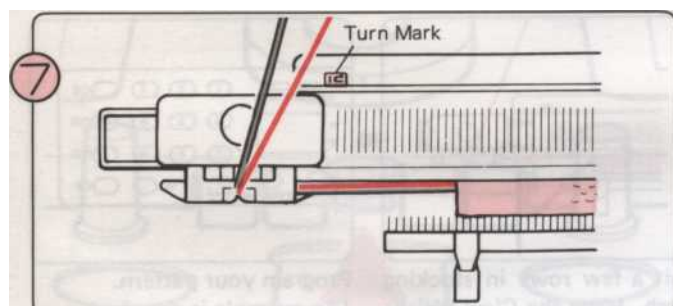
Толкать обаверхний иснизить Кнопки (L) в то же время



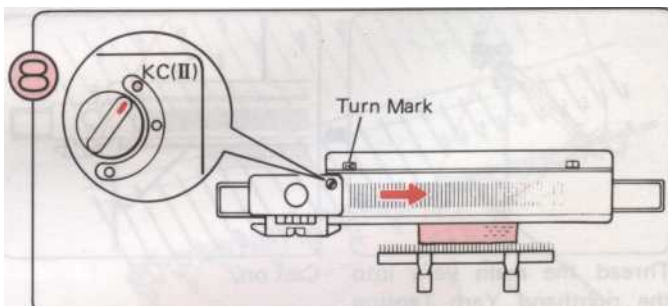
5 Заправьте нить в отличие пряжи Фидер "В" - нет
Не нужно, чтобы открыть рычаг подачи пряжи, когда вы делаете это.



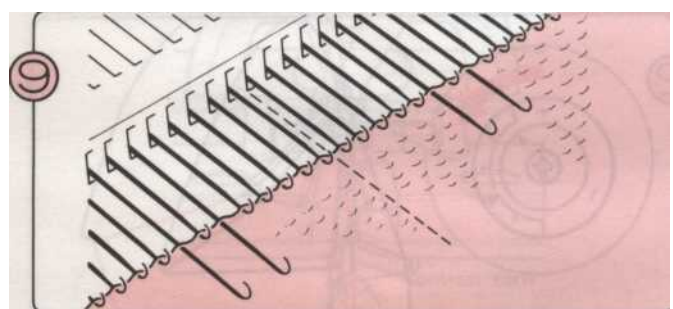
6 Вязать ряд с К-каретки, в то же время проведение
Пряжа конца с левой.



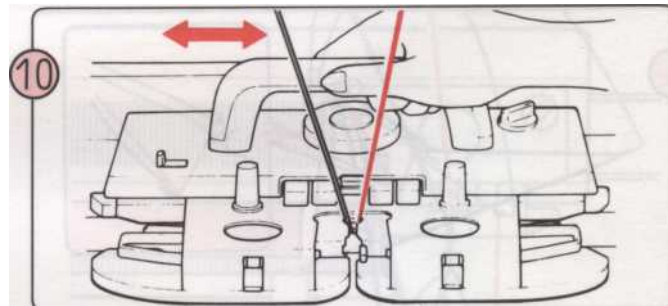
7 Продолжайте вязание, пока вы не хотите, чтобы начать тему кружева
Вязание. Установите К-каретки за пределы левой Марк поворот.



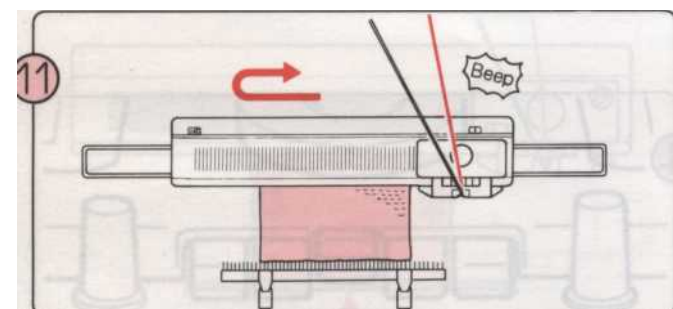
8 Установить изменения ручку KC (II).
Переместить К-Саfridge слева направо через левое Марк поворот.
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



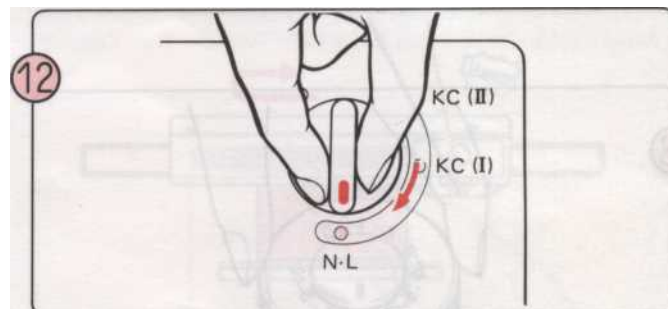
9 Иглы выбран.



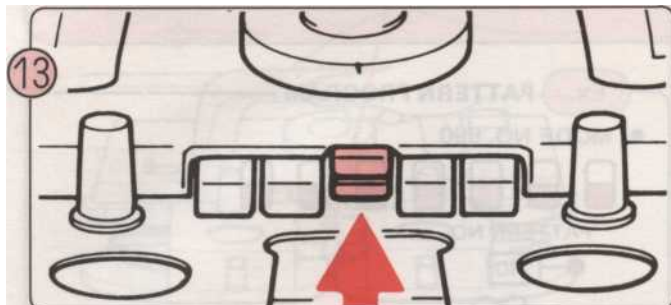
10 Переместить К-каретки туда и обратно. Теперь Вы вязания
В тему кружевной узор.



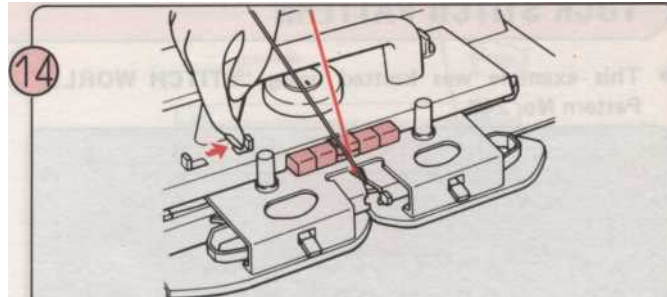
11 Вязать по рисунку, пока не услышите звук "Веер". Если вы
операционные К-каретки справа налево, когда вы слышите
звук, закончить ряд и вязать еще один ряд.



12 Установить изменения ручку N-L.
Сам кнопки будет выпущен автоматически.



13 Нажмите на обе верхние и нижние кнопки (L) в то же время и принесите выбранной иглы в положение В. Затем продолжите вязание, пока вы не хотите, чтобы закончить.

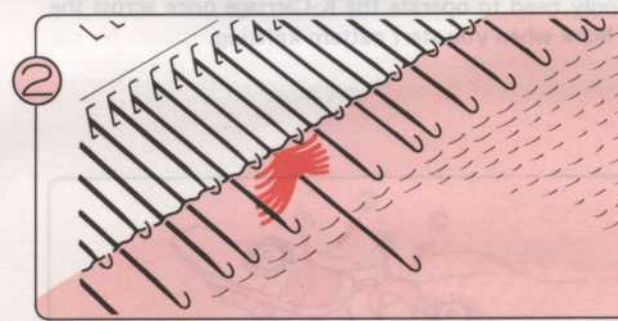
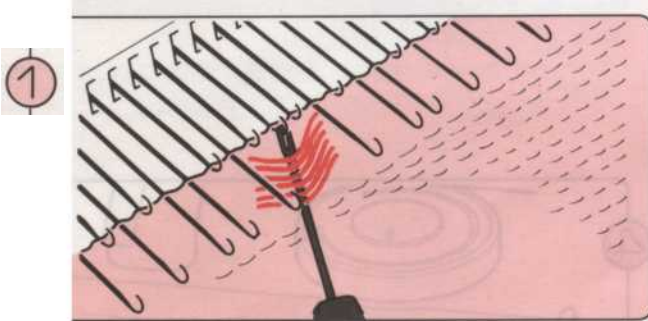
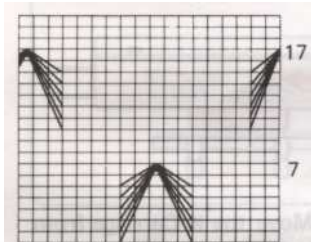


14 Сдвиньте Сам кнопки рычаг вправо, чтобы освободить Сам кнопок.

В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-Сагбрака прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

PULL-UP PATTERN

★ Вязать "STITCH МИР" Pattern 408, № 409, 410, 411 и 412, потянув за отличие пряжи.
В качестве примера было трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 411.

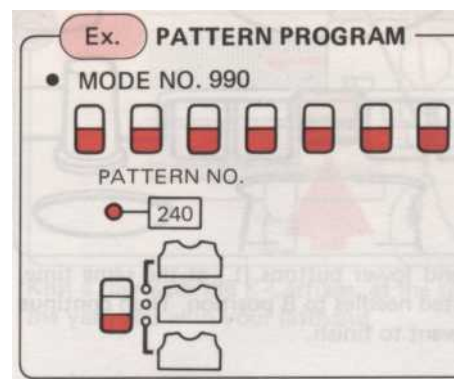


1 2 Принесите иглы содержащие нити пряжи ожидаем Е положение и продолжить вязание.

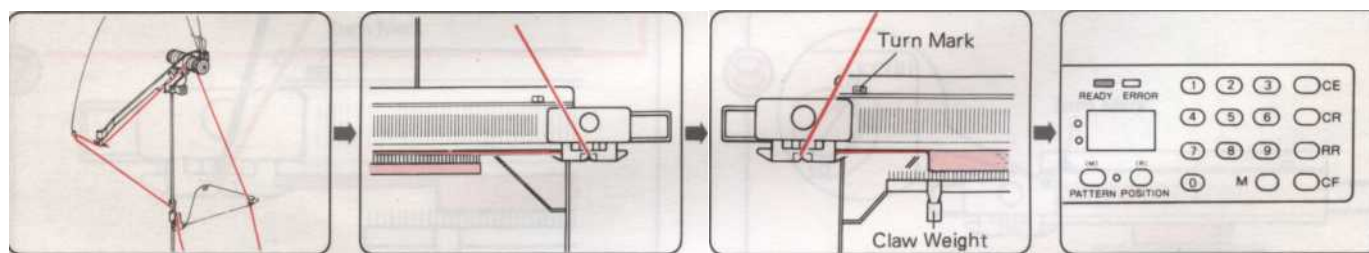
* Данная методика может быть использована как с темы кружево узоров и Fairisle моделей. Примером последнего стежка в мире образец № 1-С стр. 2.

TUCK строчки

- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 240.



- ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания

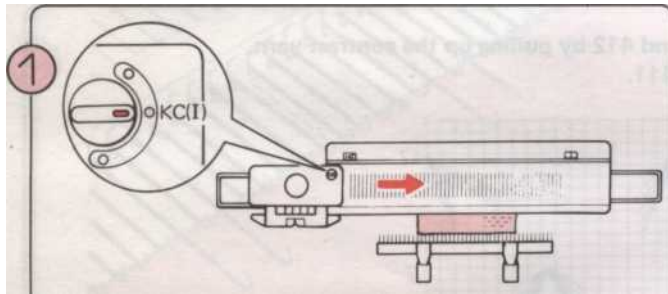


Проденьте основной пряжи в Набор. Прижимное устройство Пряжа правой.

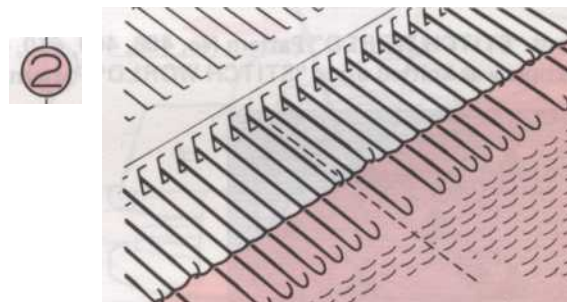
Вязать несколько строк в чулок стежка и место К-Саг-брака за пределами левый поворот Марку. Повесьте Claw вес равномерно

Запрограммируйте ваш шаблон.

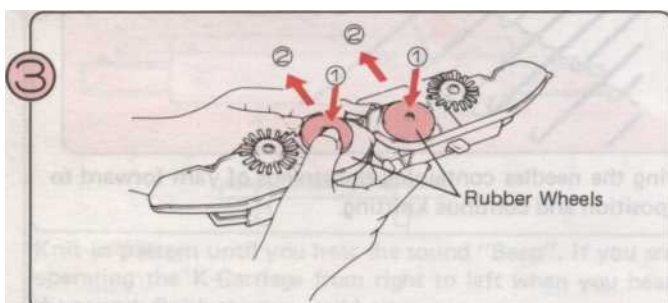
- Схема вязания



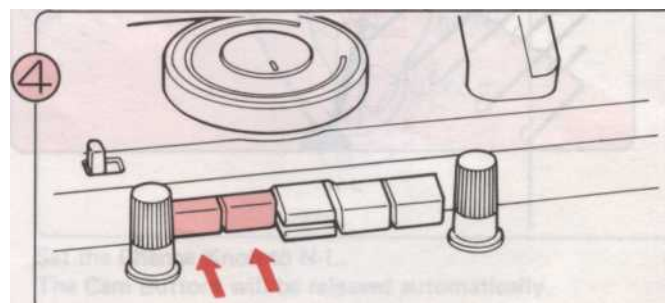
Установить изменения ручку КС (I). Переместить К-Каретки из слева направо по левой Марк поворот.
* Вам только нужно. работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



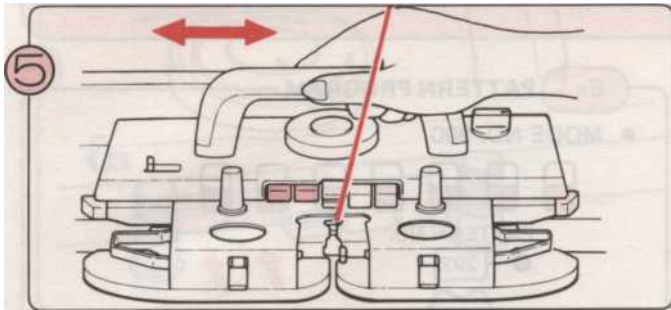
Иглы выбран.



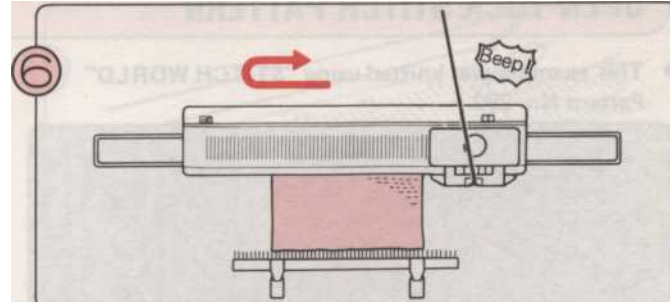
Удалить Ассамблеи Sinker Тарелка из К-каретки и переверните его. Поставьте резиновые колеса в рабочее положение 2, как показано на рисунке. Прикрепить Ассамблеи Sinker плиты обратно на К-Каретки снова.



Нажмите на обе кнопки Tuck в то же время.

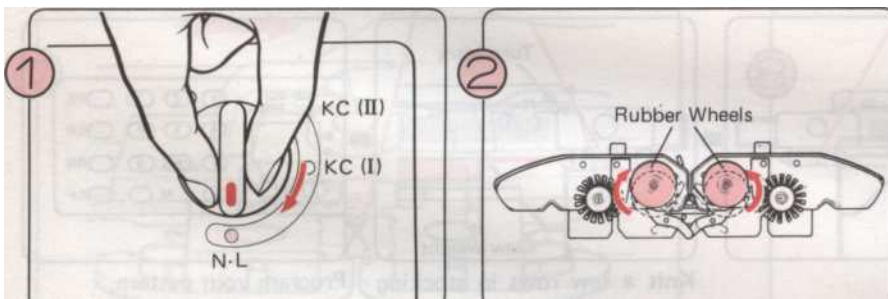


5
Переместить К-карыетки туда и обратно. Теперь Вы вязания В Pattern Tuck Stitch.



6
Вязать по рисунку, пока не услышите звук «бип». Закончить вязание строке вы находитесь, и вязать еще один ряд.

- Вы можете либо продолжить ... Повторите шаги (5) - (6).
- Или закончить рисунок вязания ..

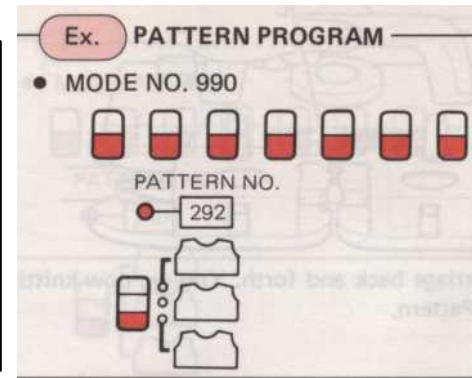


1
Установить изменения ручку N L. Место Сам резиновые колеса, не связанных с работой Кнопки будут освобождены автоматически. ING положение.

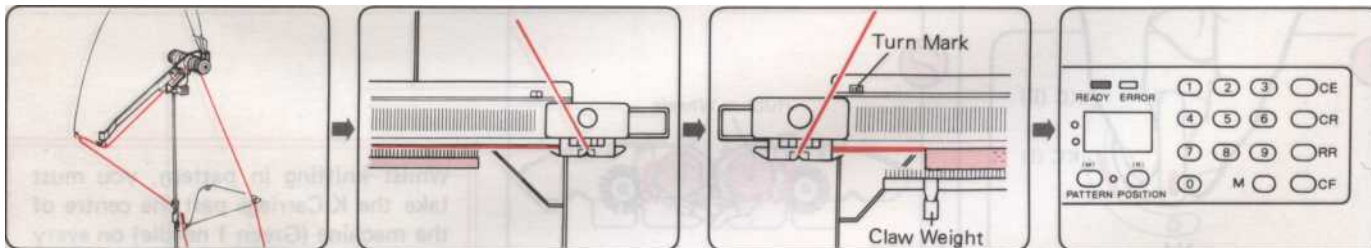
В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-карыетки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

ОТКРЫТЬ TUCK строчки

Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 292.



ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания

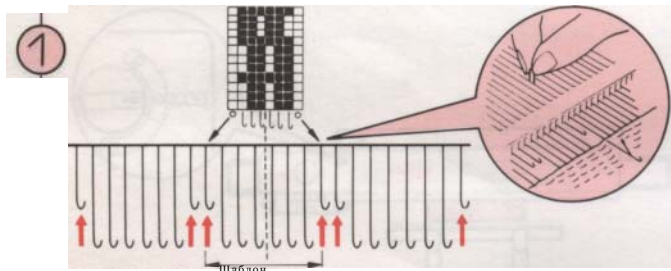


Тема основной пряжи в ролях далее. Правая натяжения нити Unit.

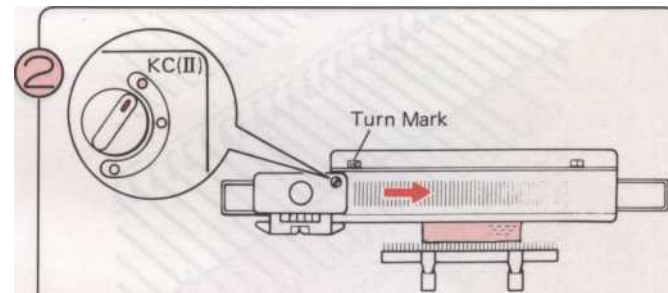
Вязать несколько строк в шов чулок и место К-Сабрака за пределами левого поворота Марка. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на гребень.

Запрограммируйте ваш шаблон. (См. стр. 29).

• PATTERN вязания



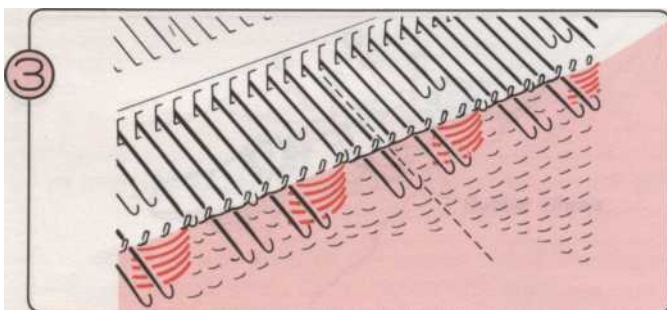
Принесите иглы, отмеченные "O" на диаграмме "STITCH МИР" вперед в положение E и обратно в положение. Это позволит оставить эти строчки. Если бы вы были вязание одежды вы можете перенести левую отмечены стежок иглы на ее левой стороны, и правом одну с правой стороны. Затем возьмите пустую иглы обратно до "A" положения.



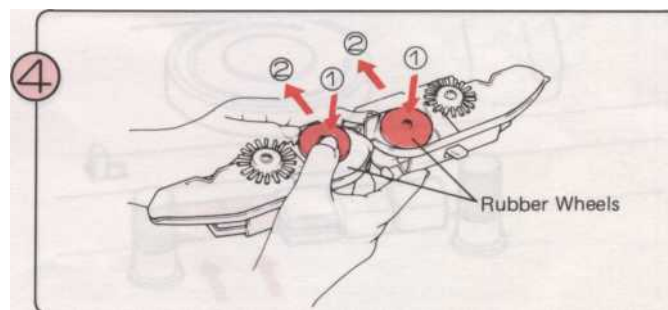
Установить изменения ручку KC (II). (Важно, чтобы выбрать KC (II) или ваш шаблон, не вязать правильно).

Переместить К-каретки слева направо через левое Марк поворот.

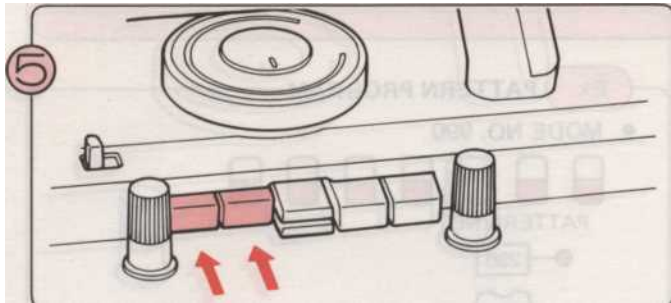
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



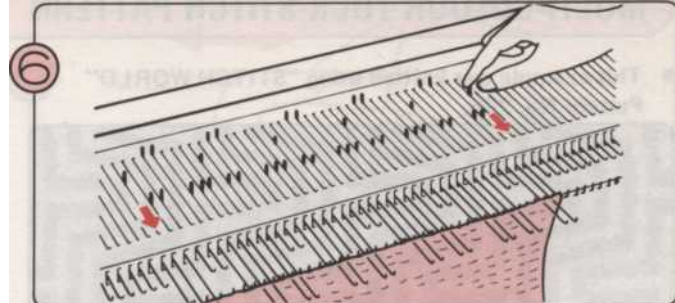
Иглы выбран.



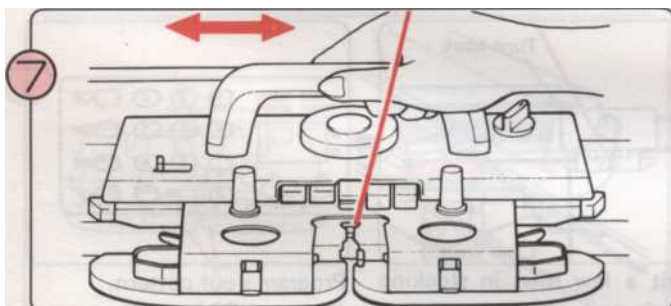
Удалить Ассамблеи Sinkers Тарелка из К-каретки и перевернуть его. Поставьте резиновые колеса в рабочее положение (2), как показано. Прикрепить Ассамблеи Sinkers плиты обратно на К-Каретки снова.



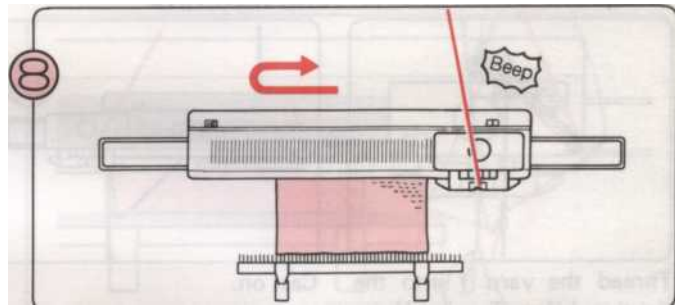
Нажмите на обе кнопки Tuck в то же время.



Принесите концы иглы вперед, чтобы положение D, если они уже не в таком положении.



Переместить К-каretки туда и обратно. Вы вязания в открытом Pattern Tuck Stitch.
(Не забудьте в конце иглы должен быть всегда в позиции D).

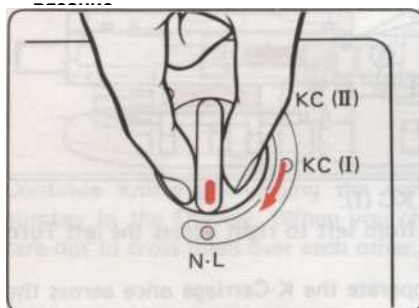


Вязать по рисунку, пока не услышите звук "Beep".
Выполните подряд вы вяжете, затем вязать еще один ряд.

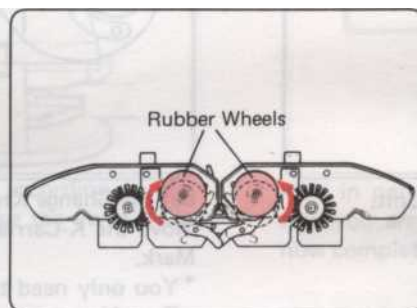
Вы можете либо продолжить

... Повторите шаги (7) - (8) ■

Или закончить картину



Установить изменения ручку N-L.
работа-
Кнопка камеры будет автоматически



Установите резиновые колеса в п.оп-
ING положение.

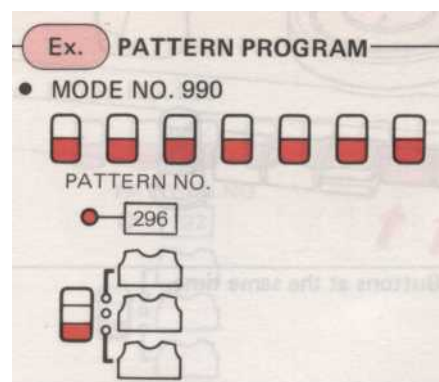
* Несмотря на то, вязание в шаблоне,
вы должны
взять К-каretки мимо центра
машина (Green 1 игла) на
каждой строке

MULTI-COLOUR TUCK строчки

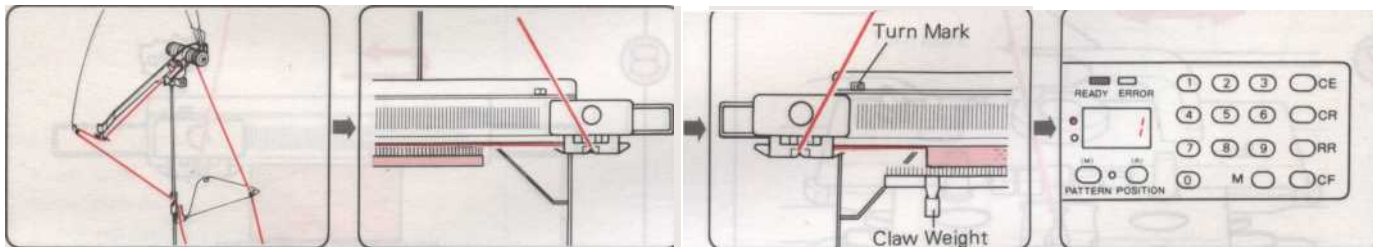
- Этот пример был трикотажные использованием Pattern "STITCH МИР» № 296.



- Эта модель работает так же, как картина живота строчки, кроме пряжи изменяется в соответствии с указанием памятки



- ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания

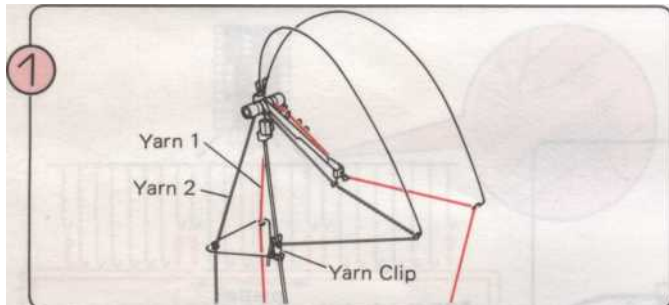


Заправьте нить 1 в ролях далее. Правая натяжения нити Unit.

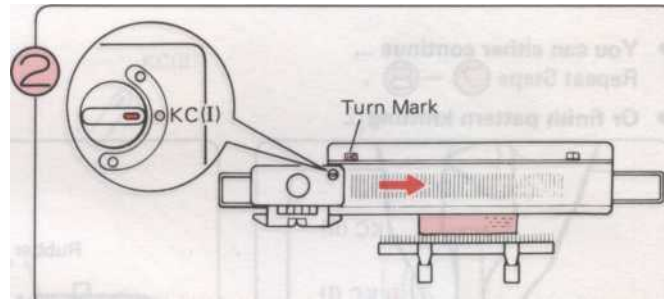
Вязать несколько строк в шов чулок и место К-каретки за пределы левой Марк поворот. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на гребень.

Запрограммируйте ваш шаблон. (См. стр. 29). Нажмите желтую кнопку, чтобы показать запись данных на Cast-на гребень.

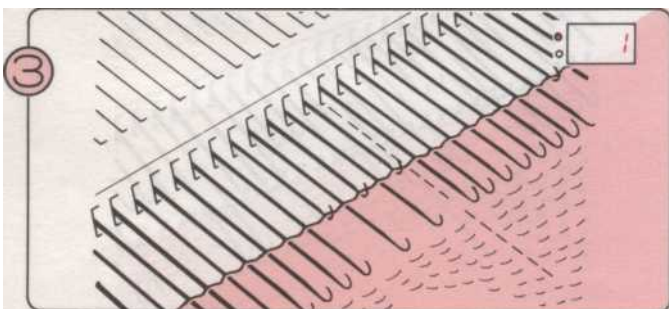
- Схема вязания



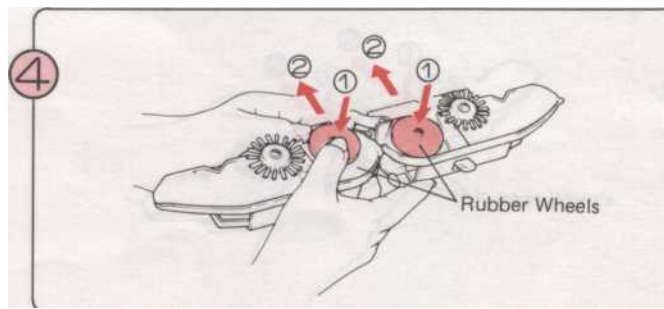
Тема пряжи 2 в Прижимное устройство Пряжа левой.



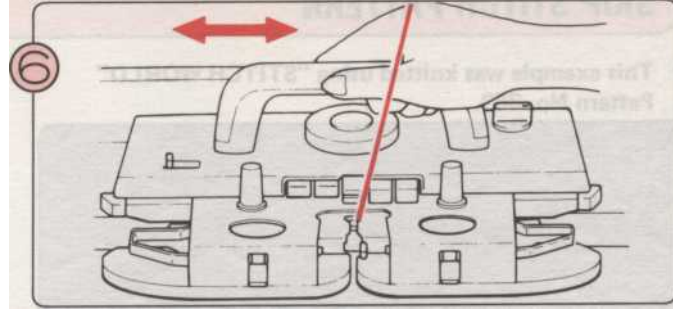
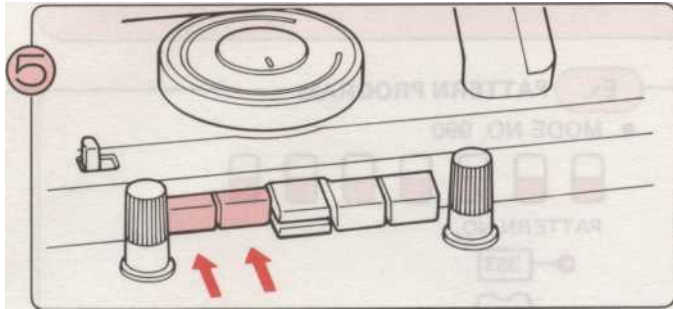
Установить изменения Ручка KC (I). Переместить К-каретки слева направо через левое Марк поворот.
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



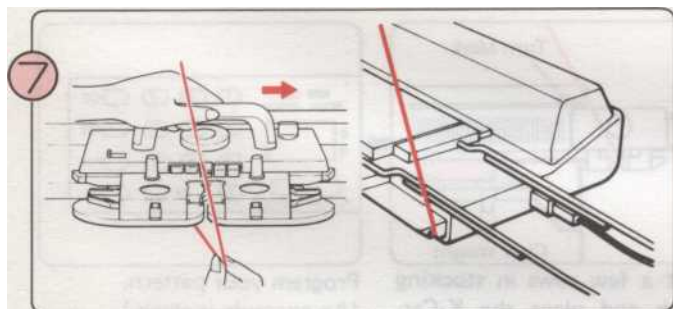
Иглы выбран. Номер 1 на дисплее говорит вам, чтобы вязать с пряжи 1.



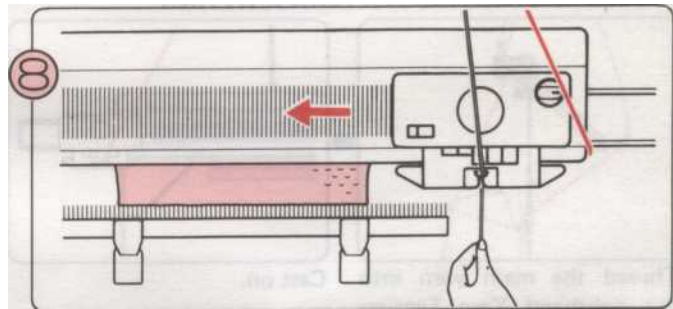
Удалить Ассамблеи Sinker Тарелка из К-каретки и переверните его. Поставьте резиновые колеса в рабочее положение (2), как показано на рисунке. Прикрепить Ассамблеи Sinker



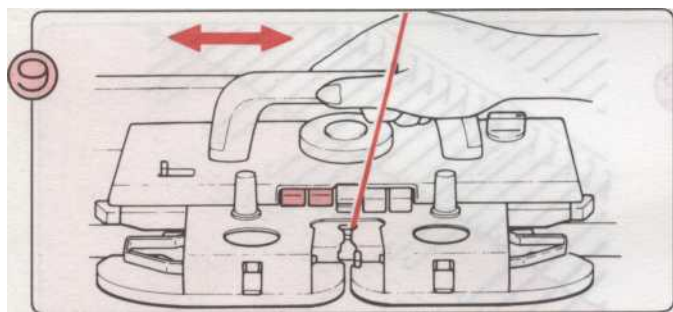
Переместить К-каretки туда и обратно, пока номер 2 на дисплее появляется, это означает изменить на второй цвет.



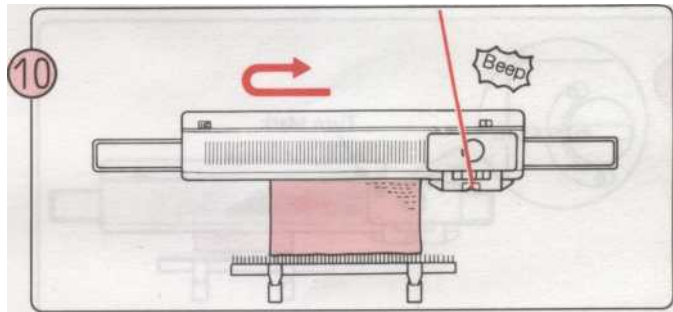
Возьмите Пряжа 1 из пряжи Фидер "А". Если вы переместите К-каretки немного вправо пряжа может быть легко удалена. Крючок Пряжа 1 вокруг выемки в конце вашей машины.



Тема Пряжа Пряжа 2 в Фидер "А" и продолжить вязание, пока номер 1 на дисплее появляется.

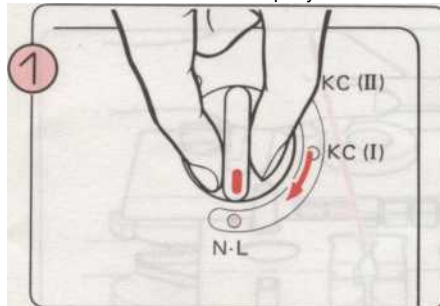


Продолжайте вязание, изменение нитей в зависимости от числа на дисплее. (При изменении нити, старайтесь не пересекать их друг на друга.)

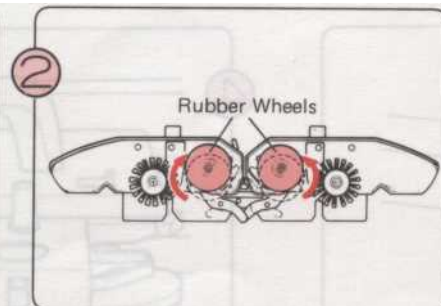


Вязать по рисунку, пока не услышите "звуковой сигнал" звук закончить строку Вы вяжете затем вязать еще один ряд. Вы завершили один образец длиной.

- Вы можете либо продолжить ...
- Повторите шаги (9) - (10)
- Или закончить рисунок



Установить изменения ручку N-L. Сам кнопки будет выпущен автоматически.

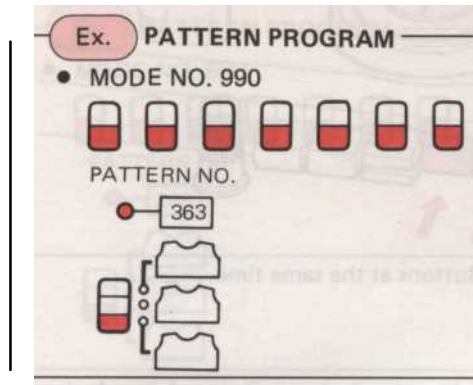
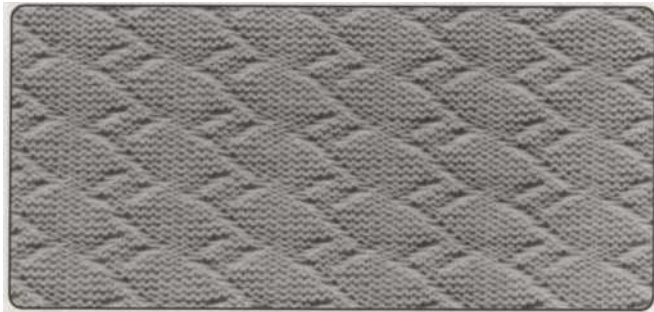


Место Резиновое Колеса в без работы ING положение.

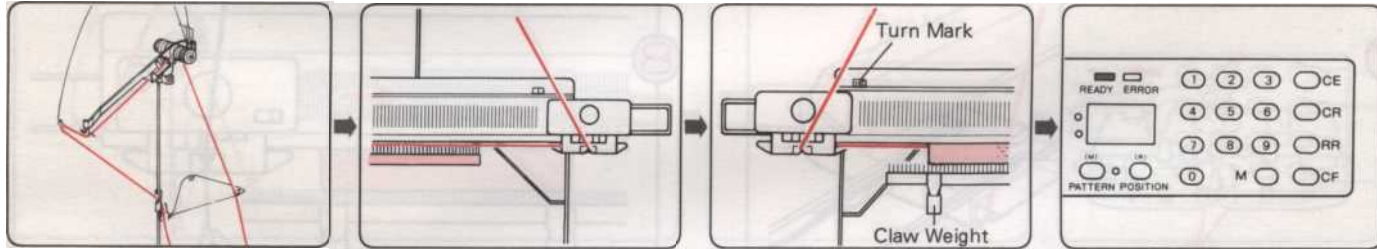
*В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-каretки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

SKIP строчки

- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 363.



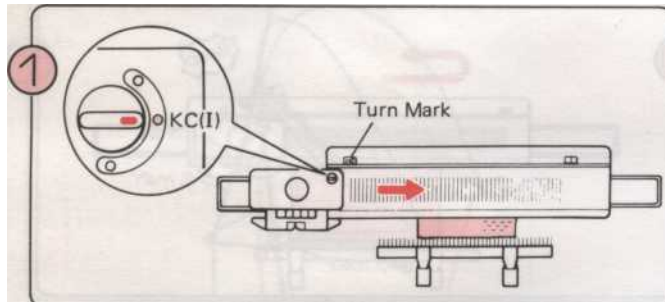
- Перед началом вязания PATTERN



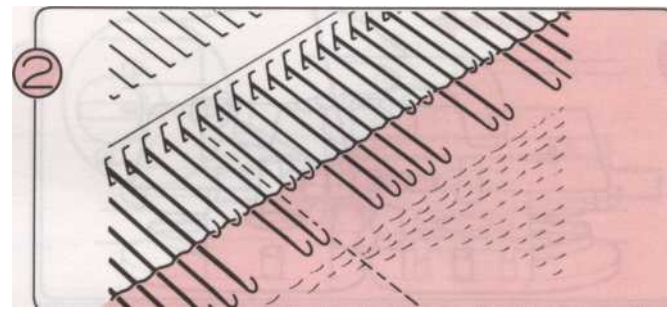
Проденьте основной пряжи в ролях далее.
Напряженность правой пряжи Unit.

Вязать несколько строк в чулок шаблон, стежка и место K-Car- (Приводится пример). брака за пределами левый поворот (См. стр. 29). Марку. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на

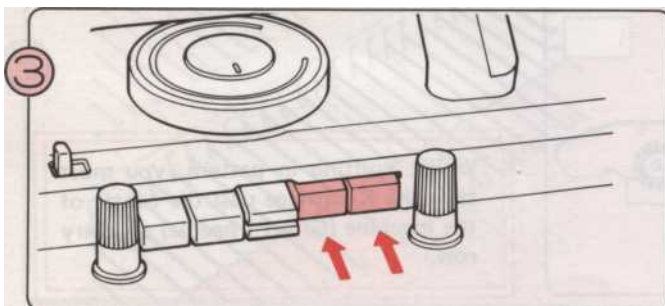
- Схема вязания



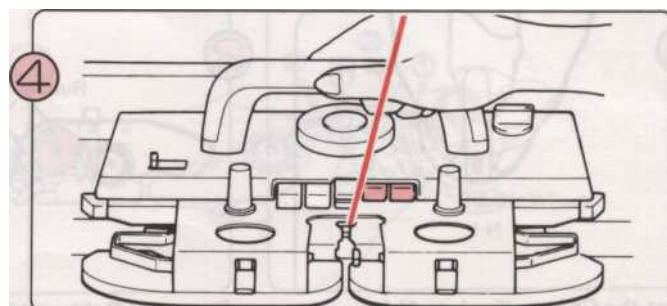
Установить изменения ручку KC (I).
Переместить K-каретки слева направо через левый поворот Марку.
* Вам нужно только работать K-Каретки раз через Включите Отметить когда вы начинаете картины вязания.



Иглы выбран.

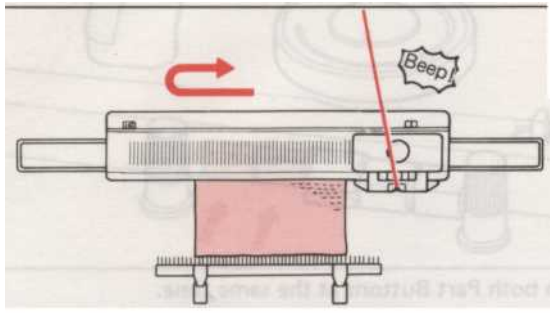


Нажмите на обе части кнопки, в то же время.

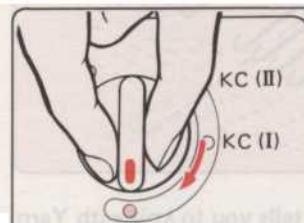


Переместить K-каретки туда и обратно. Вы вязания в Pattern Skip стежка.

5



- Вы можете либо продолжить ...
- Или закончить картину



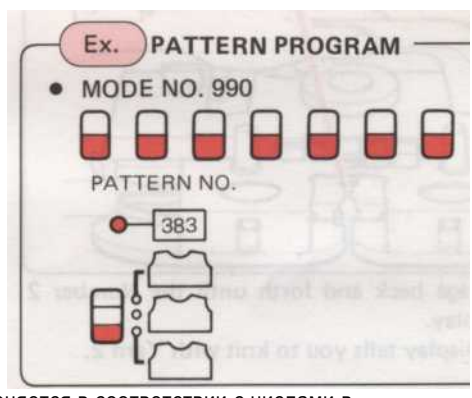
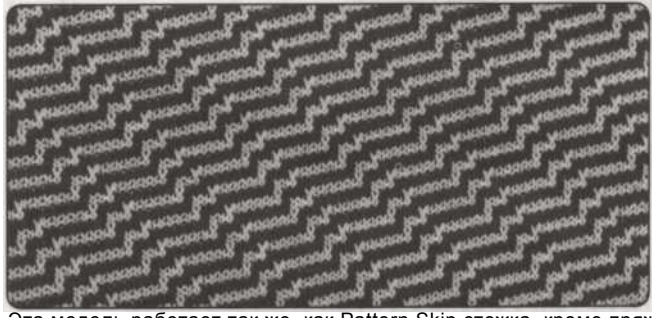
Установить изменения ручки N-L. Сам кнопки будут автоматически

В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-каетки прошлом центру машины (Green 1

Вязать по рисунку, пока не услышите звук «бип». Закончите строку вы вязание и вязать еще один ряд. Вы завершили один образец длиной.

MULTI-COLOUR SKIP строчки

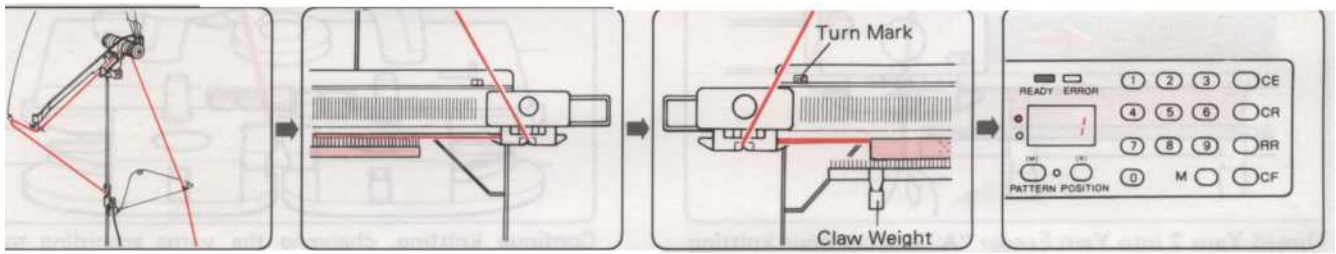
• Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH MIP" Pattern № 383.



Эта модель работает так же, как Pattern Skip стежка, кроме пряжи изменяется в соответствии с числами в Шаблон № 383 требует пряжи в два цвета (цвета 1 и цвета 2), и они представлены Номер 1 Дисплей. И так, для начала решите, which нити соответствует числу которых.

Дисплей, и 2 в

• Перед началом вязания PATTERN

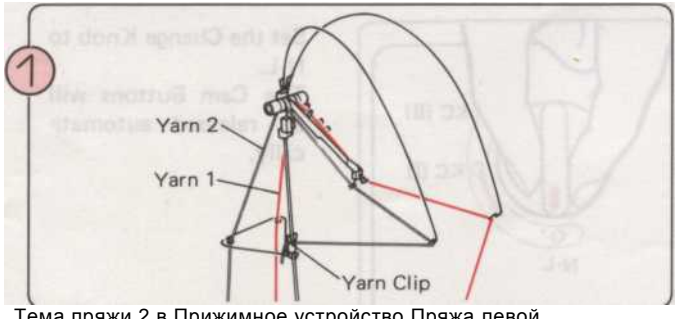


Тема Пряжа 1 в правой блока Натянуть. натяжения нити.

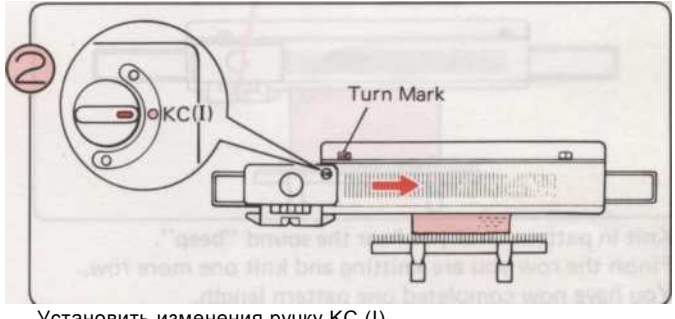
Вязать несколько строк в чулок стежка и место К-Ска-брака за пределами левый поворот Марку. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на

Запрограммируйте ваш шаблон. (См. стр. 29). (Приводится пример). Нажмите желтую кнопку, чтобы показать записку данных на дисплее.

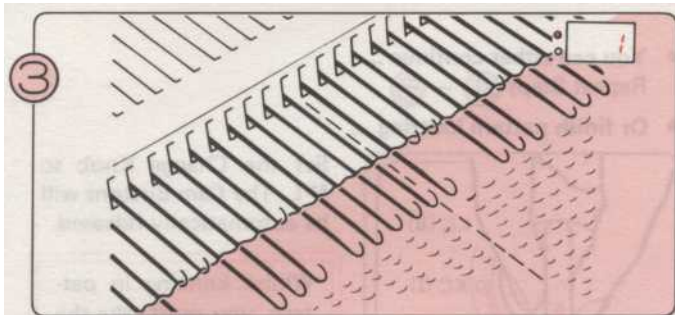
• Схема вязания



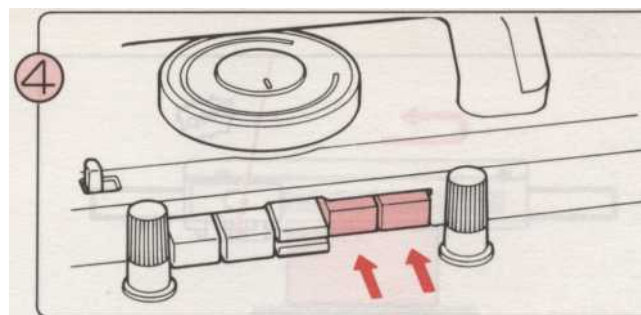
Тема пряжи 2 в Прижимное устройство Пряжа левой.



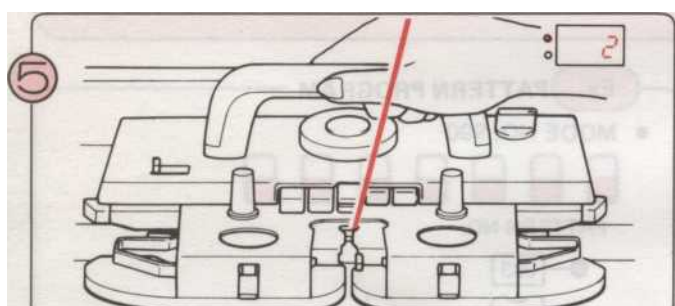
Установить изменения ручки KC (I). Переместить К-каетки слева направо через левое Марк поворот.
* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.



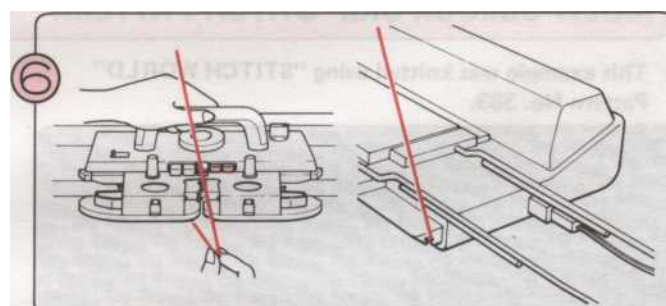
Иглы выбран.
Номер 1 в Мето Показать говорит вам, чтобы вязать с пряжи 1.



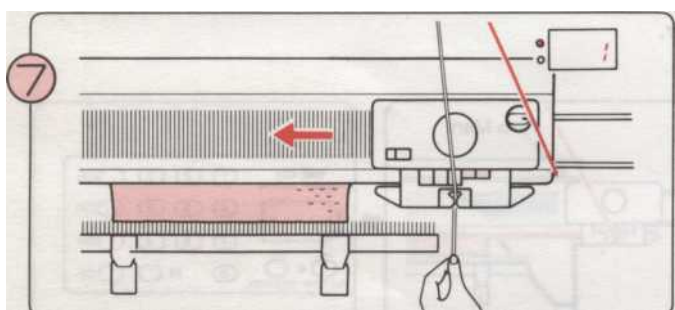
Нажмите на обе части кнопки, в то же время.



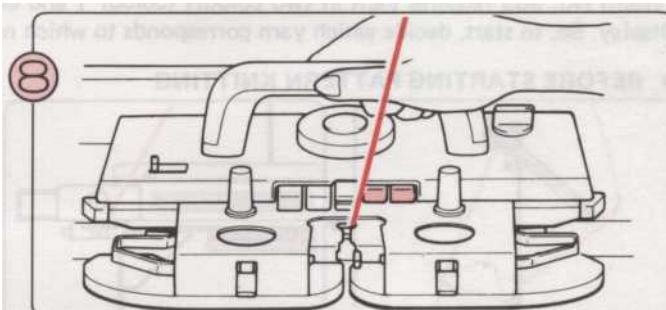
Переместить К-карыетки туда и обратно, пока номер 2 на дисплее появляется.
Номер 2 на дисплее говорит вам, чтобы вязать с пряжи 2.



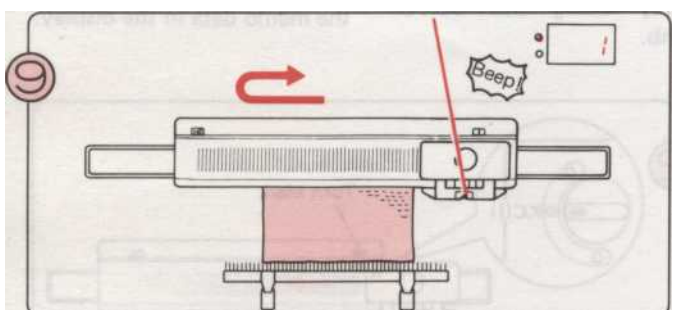
Возьмите Пряжа 1 из пряжи Фидер "А". Если вы переместите К-Каретки немного вправо, пряжа может быть легко удалена. Крючок Пряжа 1 вокруг выемки в конце вашей машины.



Тема Пряжа Пряжа 2 в Фидер "А" и продолжить вязание, пока номер 1 на дисплее появляется.

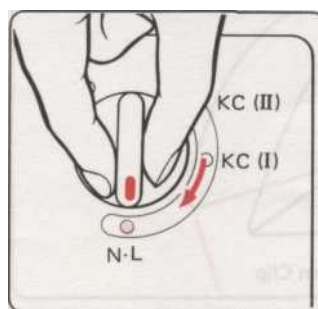


Продолжайте вязание, изменение нитей в зависимости от числа на дисплее. (При изменении нити, старайтесь не пересекать их друг на друга.)



Вязать по рисунку, пока не услышите звук «бип».
Закончите строку вы вязание и вязать еще один ряд. Вы завершили один образец длиной.

- Вы можете либо продолжить
- Повторите шаги (8) - (9)
- Или закончить рисунок

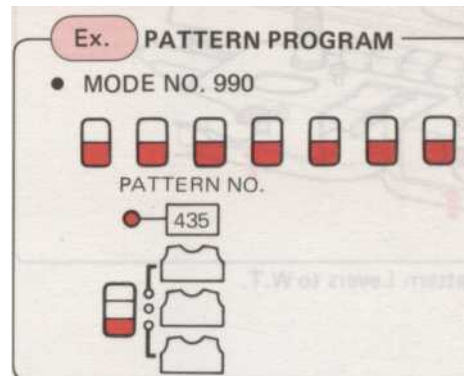
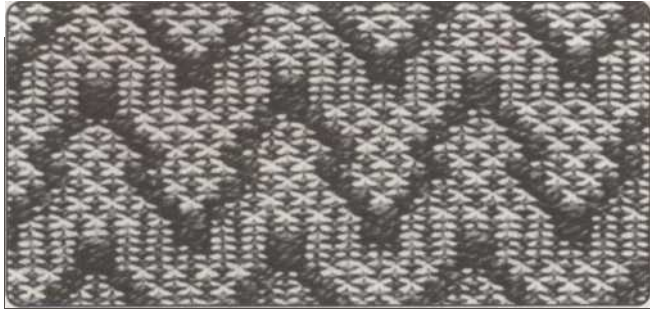


Установить изменения ручки N-L. Сам кнопки будет выпущен автоматически.

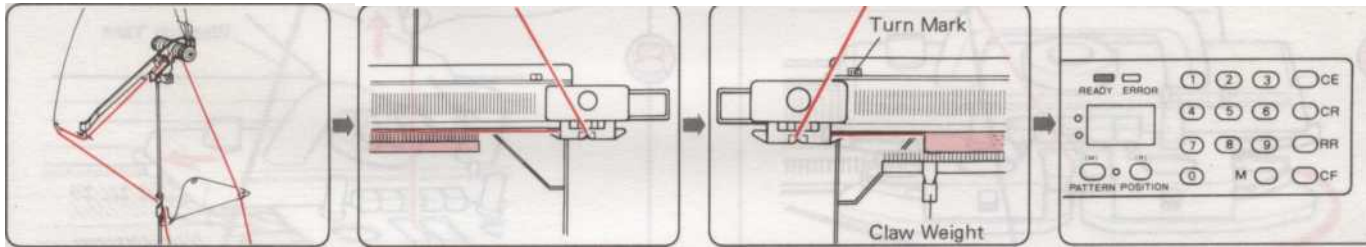
В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-карыетки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

Ткачество PATTERN

- Этот пример был трикотажные использованием Pattern "STITCH МИР» № 435.



ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания



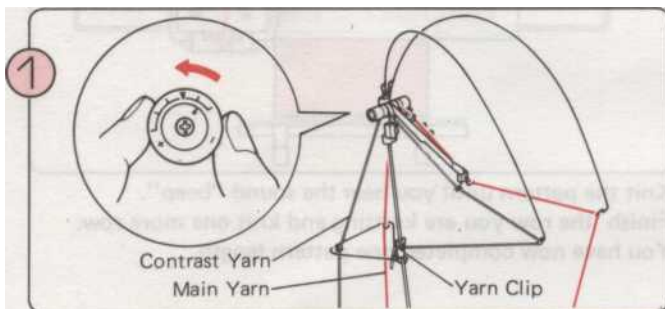
Проденьте основной пряжи в ролях далее. Напряженность правой пряжи Unit.

Вязать несколько строк в чулок стежка и место К-Саг-брака за пределами левый поворот Марку. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на Comb.

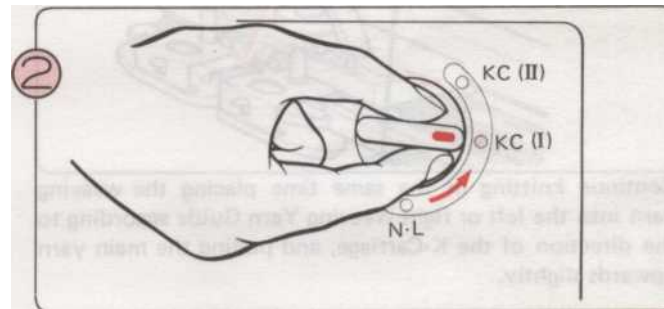
Запрограммируйте ваш шаблон. (Приводится левый пример.) (См. стр. 29).

Шаблон № 435 требует двух видов пряжи - основной пряжи и пряжи ткацкого. Лучший эффект получится, если вы выбираете ткацкой пряжи, которая толще, чем основная пряжа.

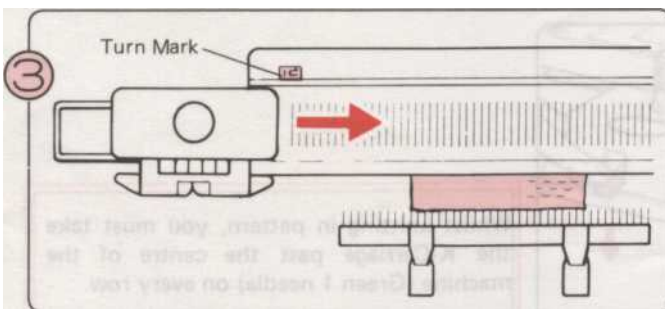
PATTERN вязания



Пропустите ткацкая пряжа в левом блока натяжения нити. Отрегулируйте натяжение набора, как показано в зависимости от толщины пряжи ткацкого.

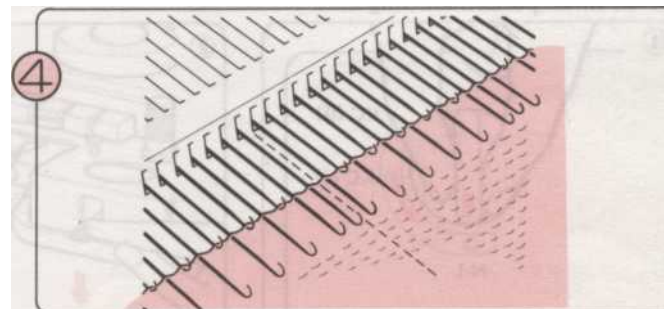


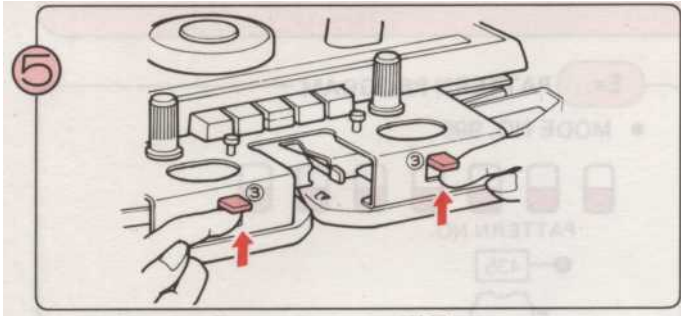
Установить изменения ручку KC (I).



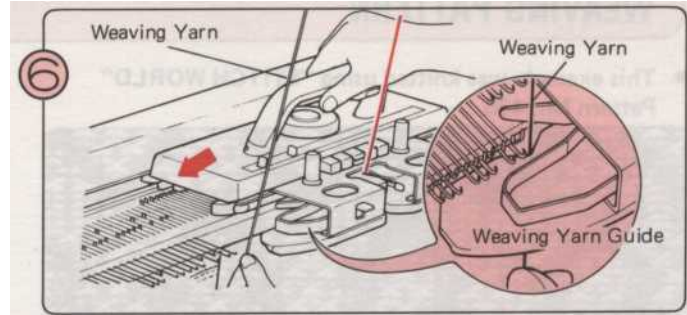
Переместить К-каретки слева направо через левое Марк поворот.

* Вам нужно только работать К-Каретки раз через Turn Марк, когда вы начинаете картины вязания.

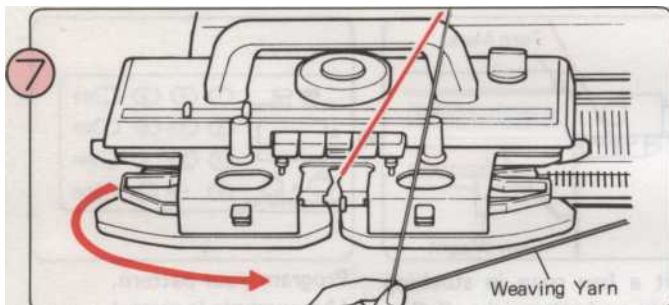




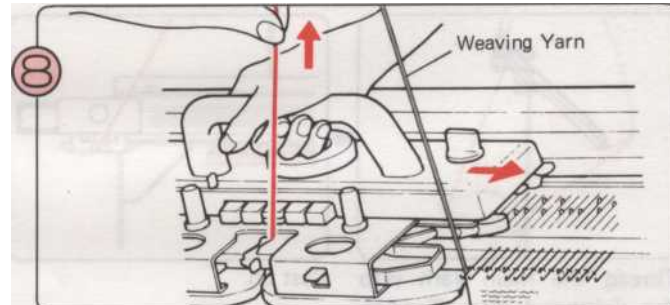
5 Установить I качество Рычаги шаблон для W.I.



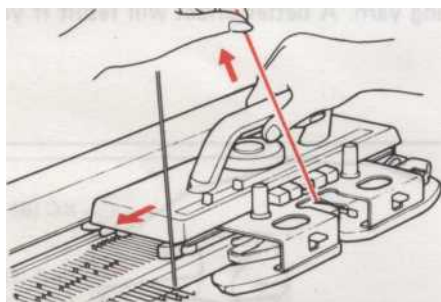
6 Держите конец ткачества нити левой рукой, и проденьте его в ткацкой пряжи Руководство по левую сторону К-каретки. Затем переместите К-каретки через иглу-кровать.
* Отпустите пряжи после вязания конец одной строки.



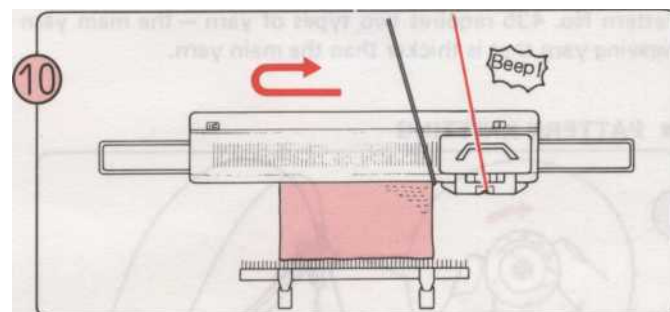
7 Снимите ткацкая пряжа с левой ткачества Пряжа руководство перемещением К-Каретки немного влево. Передайте ткацкая пряжа под К-каретки на правой стороне.



8 Переместить К-каретки вправо, потянув основной нити вверх немного - убедитесь, что ткацкая пряжа находится в правом ткачества Пряжа руководство.

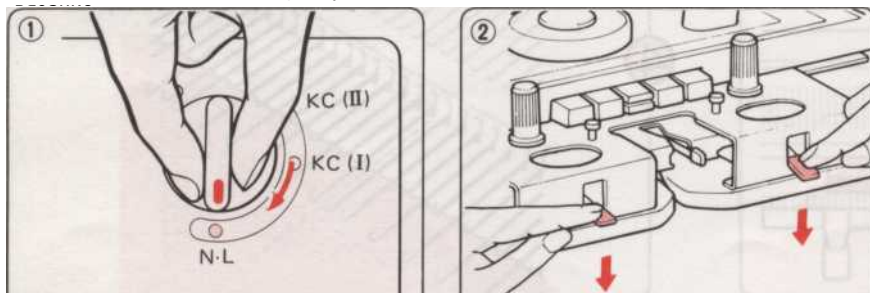


9 Продолжайте вязание в то же время размещение ткацкая пряжа в левую или правую ткачества Пряжа Руководство по направлению К-каретки, и потянув основной нити вверх немного.



10 Вязать узор, пока не услышите звук «бип». Закончите строку вы вязание и вязать еще один ряд. Вы завершили один образец длиной.

- Вы можете либо продолжить ... Повторите шаги (9) - (10).
- Или закончить картину



11 Установить изменения ручку N-L. Установка Плетение Шаблон Рычаги к N.

В то время вязанием в шаблон, вы должны взять на себя К-каретки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

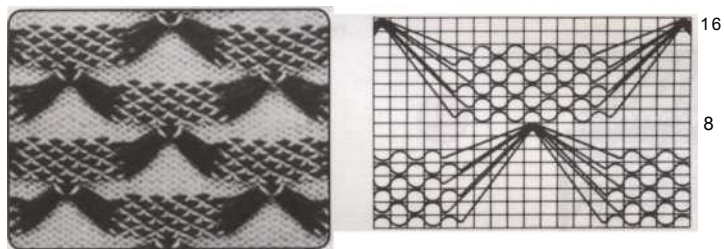
- При использовании БОЛЕЕ ДВУХ ткачества.



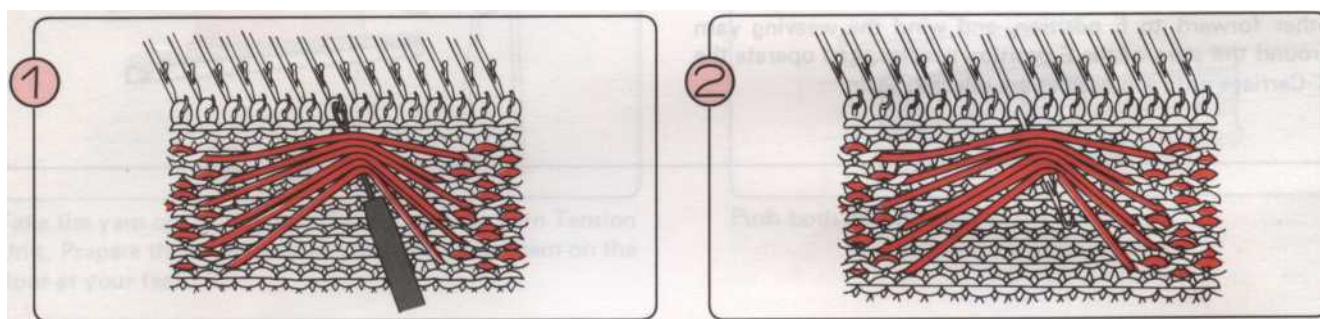
WOVEN PULL-UP STITCH

Специальный метод для использования с Ткачество шаблонами.
Вязать "STITCH МИР" Pattern 458, № 460, 462 от подтягивающий метод.

- Этот пример показывает, как вязать "STITCH МИР" План № 460 от подтягивающий метод.



Нажмите на зеленую кнопку, чтобы показать номер строки на экране и начать вязать.
Когда оба конца иглы выбраны так, чтобы положение D, вязать без ткацкой пряжи.



Вязание, пока количество указано в правой части диа-Теперь довести эти иглы вперед к E положение и кон-грамм в "МИР STITCH" появится на дисплее.

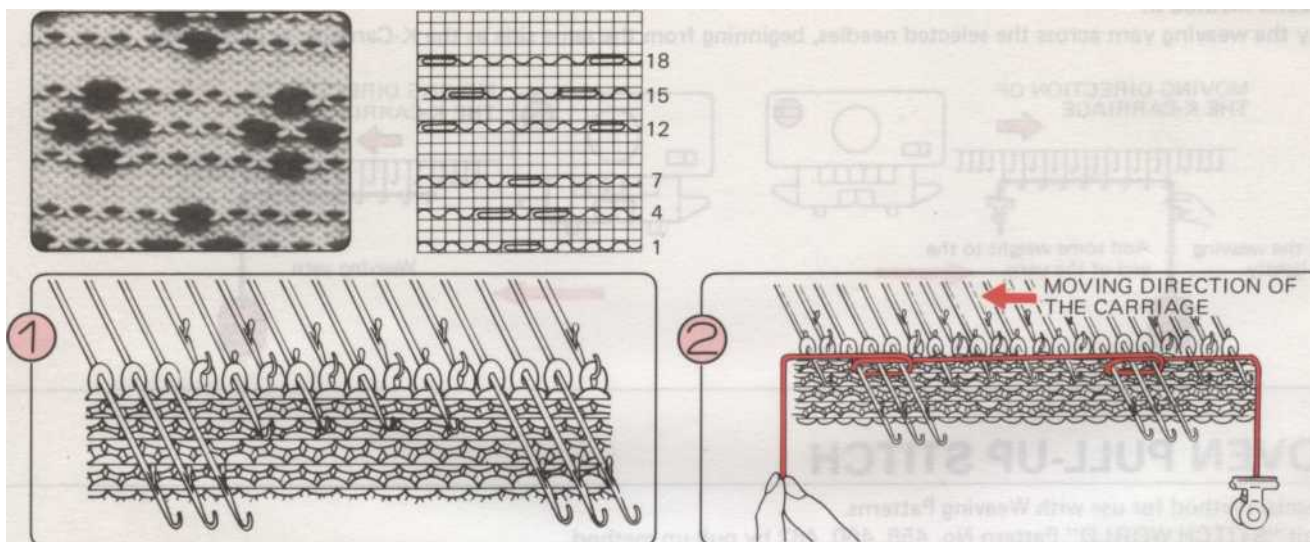
Использование передачи Tool, подобрать длинный ткачества, которые лежат вдоль передней стежков, и разместить их на иглу показано на рисунке. Это проиллюстрировано выше.

жать вязания.

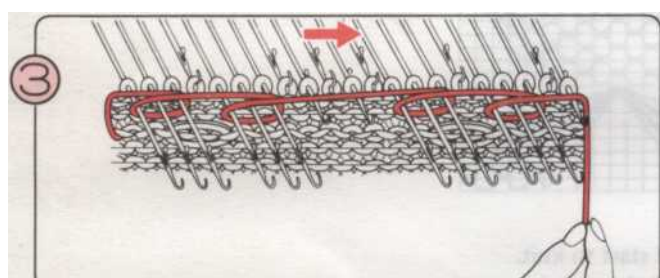
Методом намотки

Специальный метод для использования с Ткачество шаблонами.

* Данный пример показывает, как вязать "STITCH MIP" Pattern № 463, наматывая пряжу вокруг выбранной иглы.



Когда иглы выбираются, довести трех выбранных Ветер ткацкая пряжа вокруг стебля Е положение иглы, которые находятся рядом друг с другом вперед от D до E иглы и работать К-каретки до иглы положение. выбран снова.



Принесите трех выбранных игл, которые находятся рядом друг с Повторите шаги

① - ③

другие ожидаем Е положение, и ветер ткацкая пряжа вокруг стебля иглы Е положение. И работать К-каретки до иглы выбран снова.

Как вязать несколько рядов с основной пряжи.

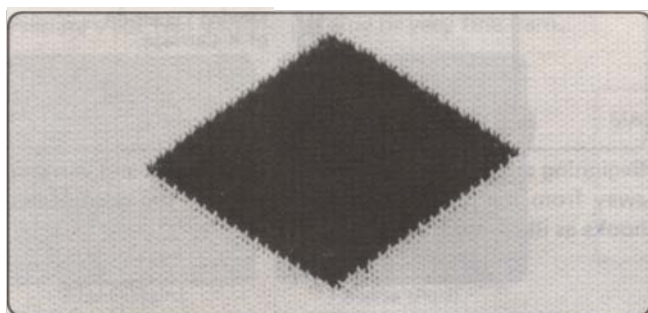


- Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH MIP" Pattern № 439. Нажмите желтую кнопку, чтобы показать записку данных на дисплее и начать вязать. Когда появится номер. отображения, вы должны связать помощью ткацкого пряжи. При отсутствии число на дисплее, вязать без ткацкого пряжи.

ИНТАРСИЯ вязания

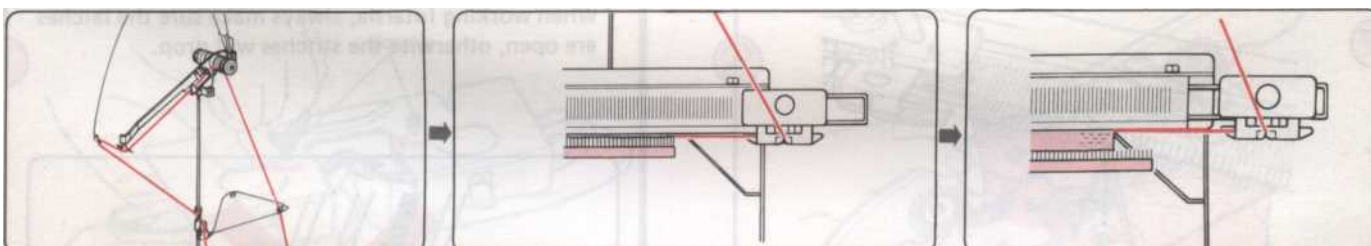
С Интарсия Вязание нет долго плавает на спине ткани и несколько цветов могут быть трикотажные в один ряд. Подготовьте достаточное отдельные шарики пряжи в соответствии с изменениями в структуре и разместить их на пол у ваших ног.

Нарисуйте схему вашего дизайна.



Когда вы Интарсия Вязание, напряженность может отличаться около 1 и даже может меняться в зависимости от как твердо Вы держите нить с вашей стороны. Имейте в виду, что это

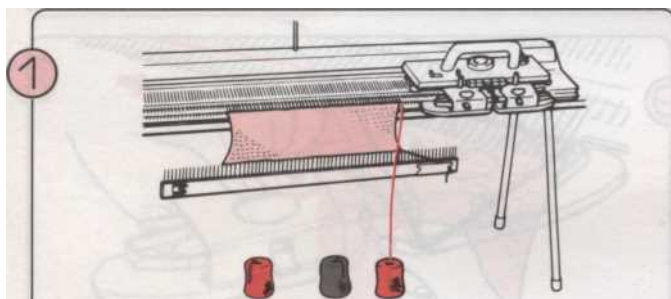
• Перед началом вязания PATTERN



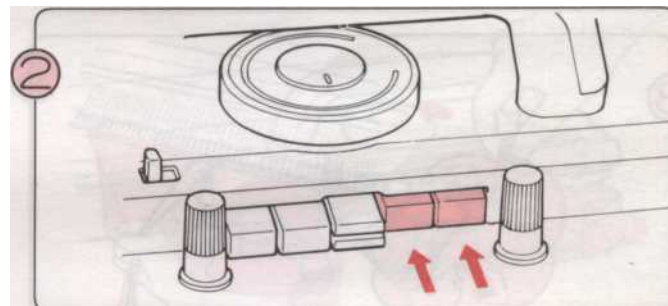
Проденьте основной пряжи в правый-Cast далее. руки натяжения нити Unit.

Вязать несколько строк в чулокстежка до Вы хотите, чтобы "начать Интарсия Вязание,

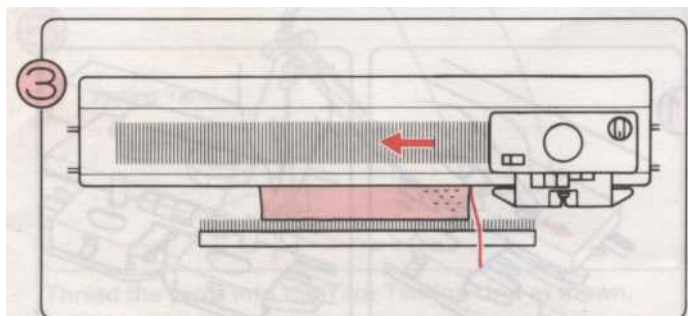
• Схема вязания



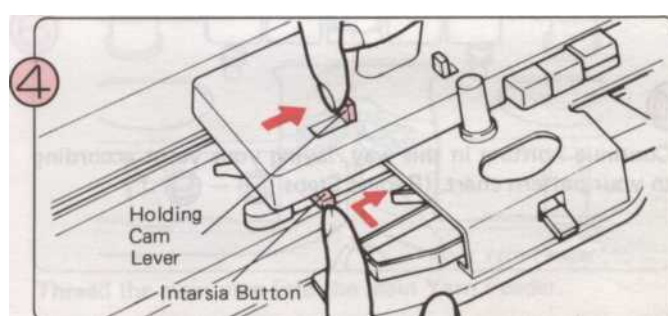
Возьмите пряжу из подачи пряжи и пряжи напряжение Unit. Подготовка другие шары из пряжи, и разместить их на пол у ваших ног.



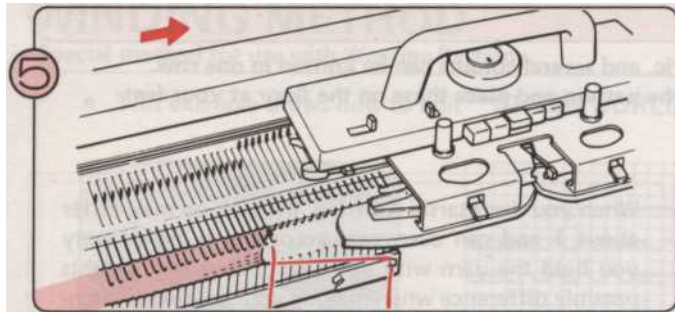
Нажмите на обе части кнопки, в то же время.



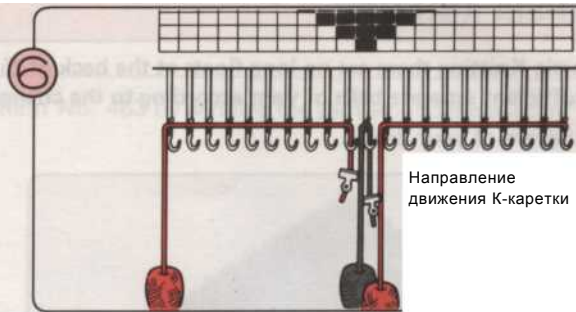
Переместить К-Каретки раз через needlebed справа налево.



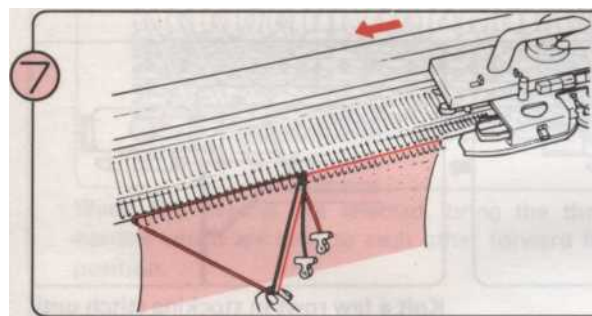
Установить Холдинг Сам Рычаг I. Чтобы сделать это, вставьте Hold-ING Cam рычаг вправо в то же время в прессе Интарсия кнопки.



5 Переместить К-карежки слева направо, без вязания, чтобы выровнять иглы в положение D. Убедитесь, что все защелки открыты. Если нет, то открыть их. Ветер Счетчик строк и Knitleader обратно на 2 строки.

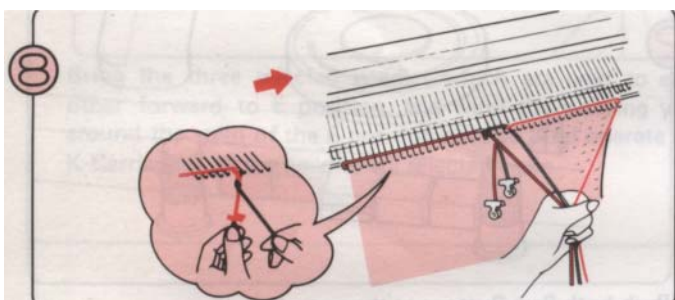


6 Начало в сторону ближайшего к К-карежки, и работает от К-карежки, лежали нити в иглу открытых крючки, как показано на рисунке.

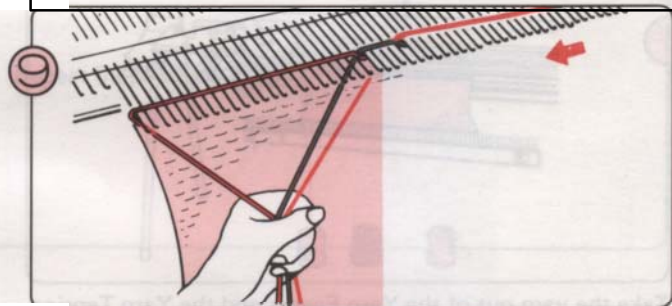


7 Переместить К-карежки медленно через needlebed, в то же время осторожно вытяните нити вниз с другой рукой взявшись за любую слабость.

* При работе Интарсия, всегда убедитесь, что защелки открыты, в противном случае стежки будут падать.



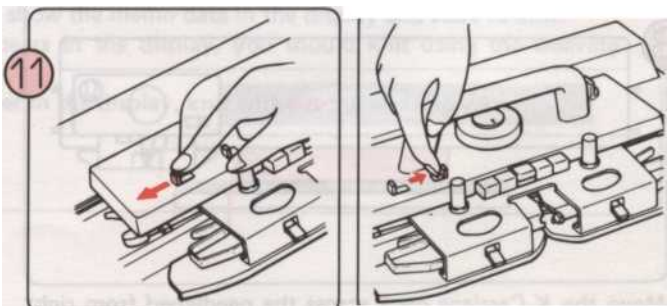
8 Работа в противоположном направлении (опять же от К-карежки) лежали нити в открытых крючках игл для следующей строки. Чтобы избежать появления отверстия, где нити встречаются, пересекаются друг над другом, как показано на рисунке. Теперь медленно двигаться К-Каретки по всей



9 Положите пряжу и вязать третий ряд.

10

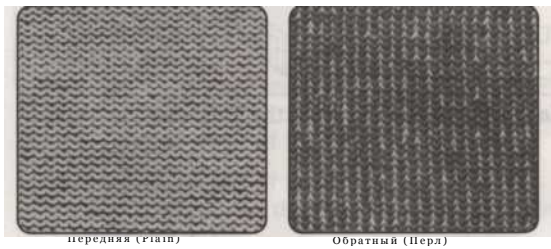
Продолжайте вязание таким образом, ваша укладка нити в соответствии с вашими шаблон диаграммы. (Повторите шаги (J



11 Если вы хотите закончить Интарсия Вязание, установить Cam Holding Рычаг N и отпустите Cam Кнопки с Фиксатор кнопки камеры.

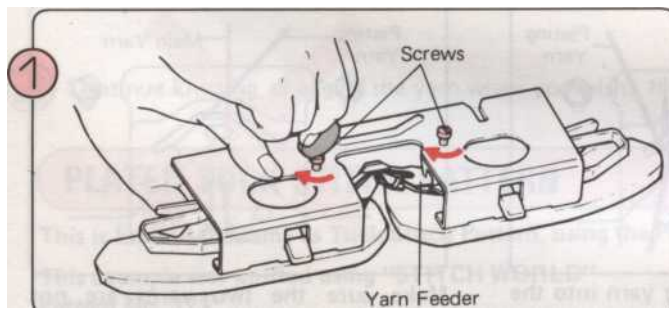
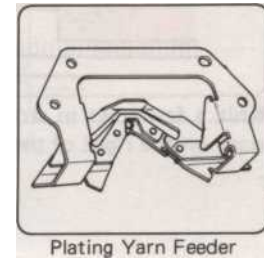
ПОКРЫТИЯ

С подачи пряжи покрытия, вы можете использовать две нити вязать обратимы ткань, с одного цвета на правой стороне, а другая на той стороне. Основная пряжа будет на переднем (обычный) стороне вязания и покрытия пряжи будет на обратной (изнаночной) стороны. Установка для К-Каретки такое же, как для чулок стежок. Подготовьте две нити - используют штраф или очень тонкой пряжи.

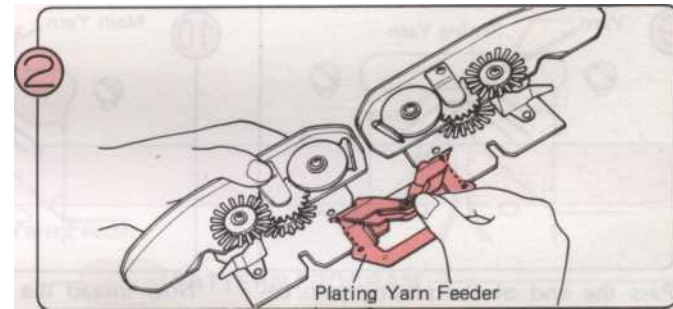


Приближенные CHART TENSION

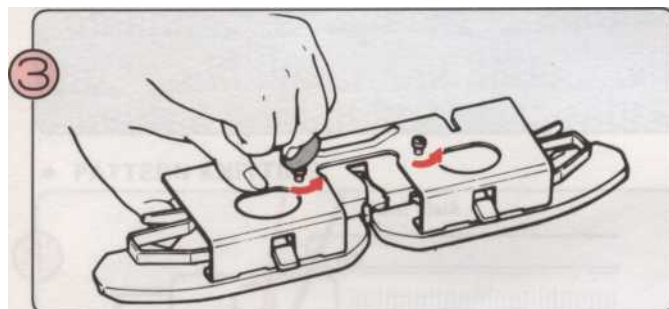
ГЛАВНАЯ ПРЯЖА	ПОКРЫТИЯ ПРЯЖА	TENSION DIAL
Очень тонкий	Очень тонкий	4-5
Штраф	Очень тонкий	6-7
Штраф	Штраф	8-10



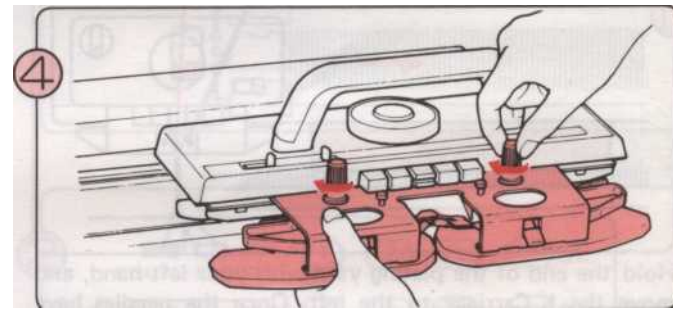
Удалите два винта и подачи пряжи из Sinker Ассамблеи плиты.
* Обязательно сохраните винты безопасно!



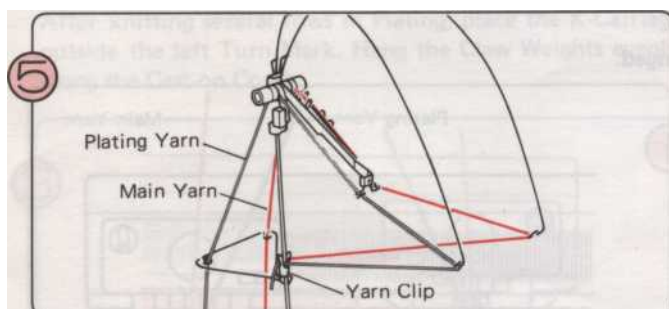
Возьмите подачи Покрытие Ям из аксессуаров Vox и вписать его в Sinker Ассамблеи плиты, как показано выше.



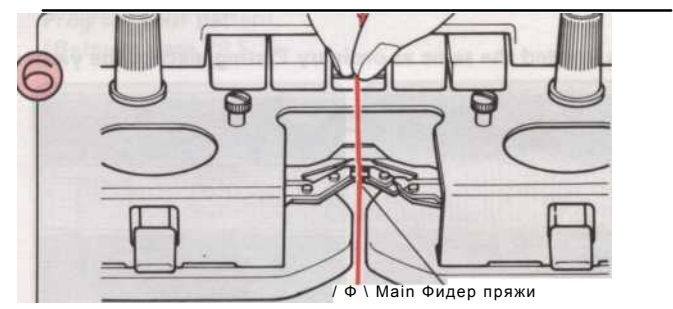
Закрепите двумя винтами.

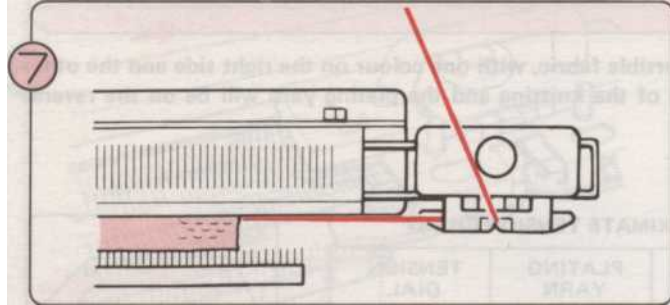


После того как вы изменили пряжи Фидер, винт Sinker назад Ассамблеи Табличка на К-каретки.

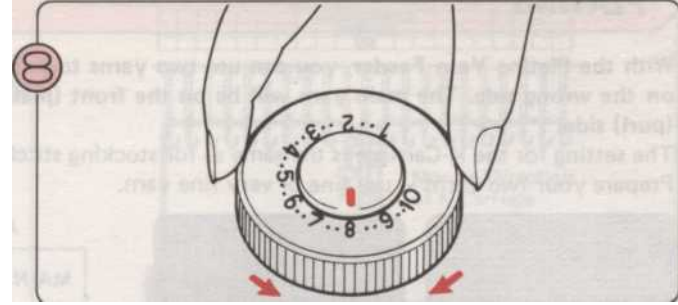


Заправьте нити в устройство натяжения нити, как показано на рисунке. Проденьте основной пряжи в Главном подачи пряжи.

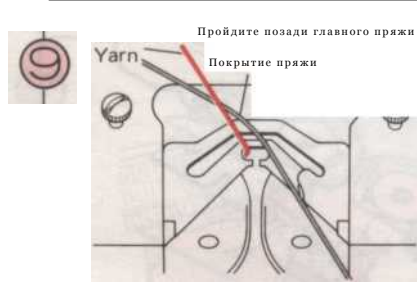




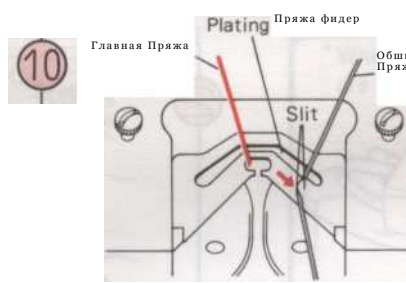
7 Вязать несколько строк в чулок стежок, заканчивая К-Сабрака на правой стороне машины.



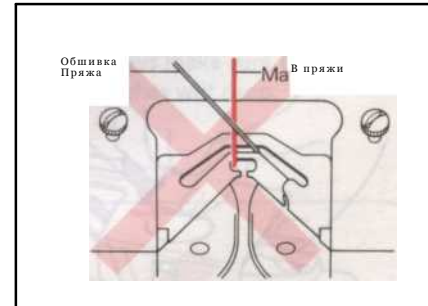
8 Установите Регулятор натяжения в соответствии с пряжей вы используете.



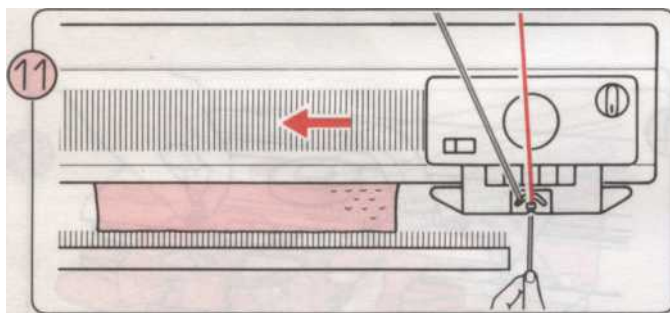
9 Пройдите позади главного пряжи
Yarn Покрывте пряжи
Пройдите конец
Пряжа вДелатьУбедитесь, что две нити не являются
задний основной



10 Главная Пряжа Обшивка Пряжа
Plating Пряжа фидер
Slit
Покрывте пряжи Бе-Теперь поток
из Фидер. пересеклись.
Покрывте пряжи
Существует отверстие в стороны и



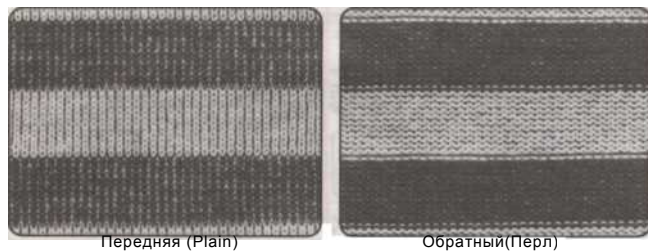
Покрывте



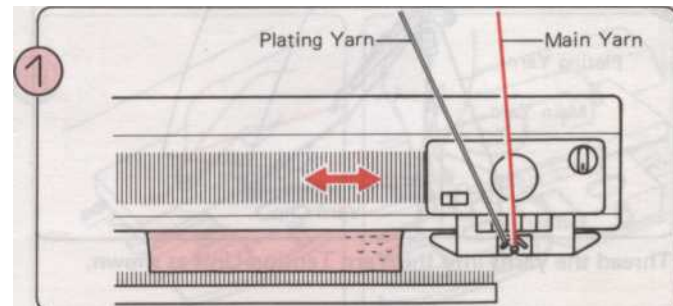
11 Держите конец покрытия пряжи с левой рукой, и переместить К-Каретки по левому краю. После иглы поймали нить, вы можете отпустить нить конца. Продолжайте вязание на этом пути. Теперь вы вязание покрытия.

Изменения основного пряжи и пряжи ПОКРЫТИЯ

Это трикотажное же, как и обычные покрытия, за исключением нити изменился.

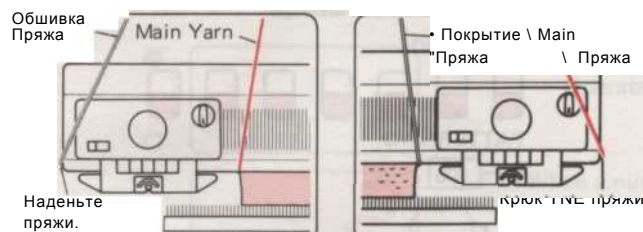


Передняя (Plain) Обратный (Перл)
Установить напряжение Натреть с Приблизительное
напряжение



1 Следуйте инструкциям для покрытия и продолжите вязание, пока вы хотите изменить пряжи.

- 2 Чтобы изменить пряжи, выполните следующие действия: -
 11 К-каретки на Слева от needlebed. При К-каретки на Справа от needlebed.



- Наденьте пряжи.
 1. Принимать Фидер. Пряжа из Главного подачи пряжи.
 2. Возьмите пряжу из подачи пряжи покрытия.
 * Наденьте пряжи в правый блок натяжения нити в правую выемку.
 * Наденьте пряжи в левом блока натяжения пряжи в паз левой.

(2)



1. Нитьвверх Обшивка Пряжа
 2. Нитьвверх Основной Пряжа Фидер.

- 3 Продолжайте вязание, изменение пряжи, когда вы хотите.

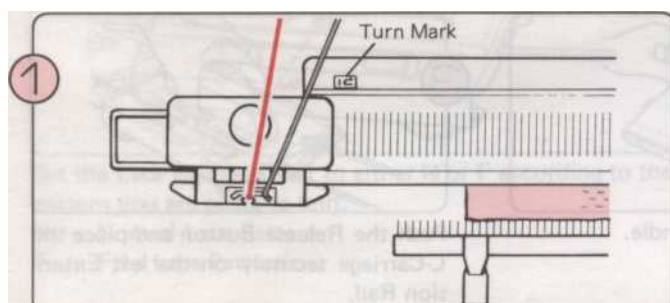
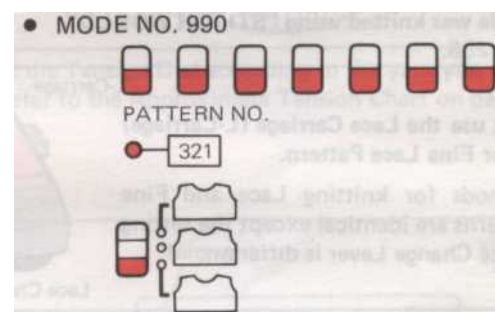
PLATED TUCK строчки

Это трикотажное же, как Pattern Tuck стежка, используя подачи покрытие пряжи. Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Шаблон № 321.

Ex. СХЕМА ПРОГРАММЫ -



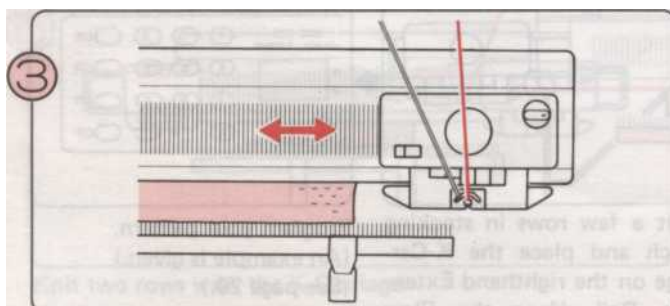
PATTERN вязания



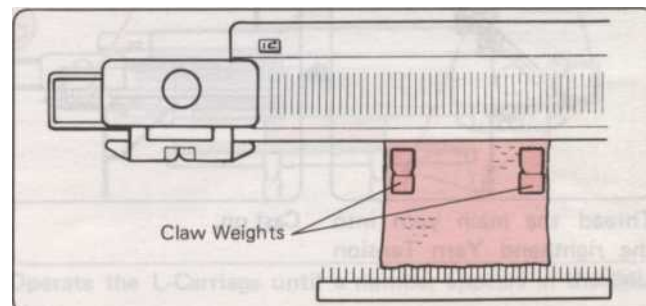
1 После вязания несколько строк в покрытие, разместите К-каретки за левый поворот Марк. Повесьте Claw вес равномерно



2 Запрограммируйте ваш шаблон. (См. стр.



3 Продолжайте вязание, следуя инструкциям по Pattern Tuck Stitch. (См. стр. 99.)



* Rehang Claw веса каждые 20 строк или около того.

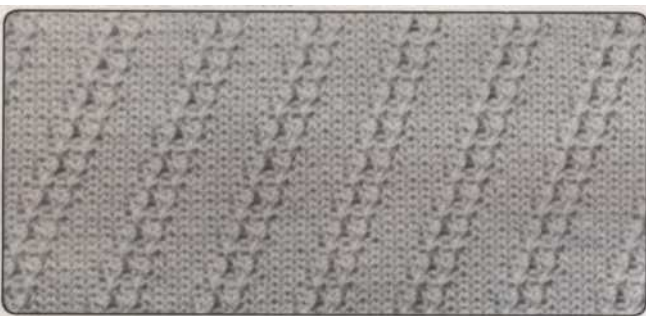
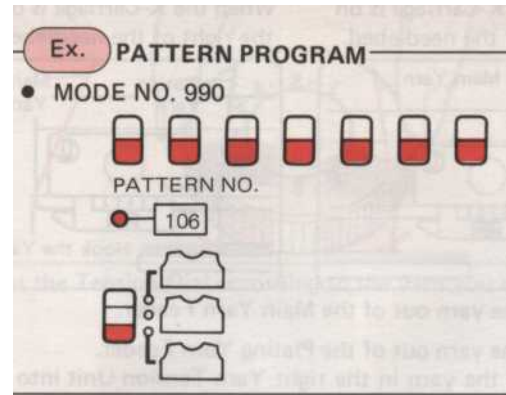
Кружевной узор и тонкой кружевной узор запомненный ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СХЕМЫ

Полной картины вязания

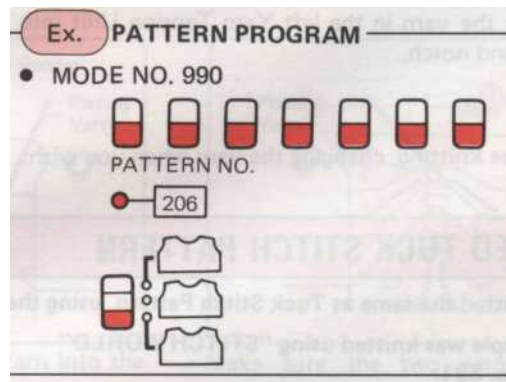
- кружевной узор



Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH MIP"
Шаблон № 106.
• FINE кружевной узор



Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH MIP"
Pattern № 206.



L-каретки

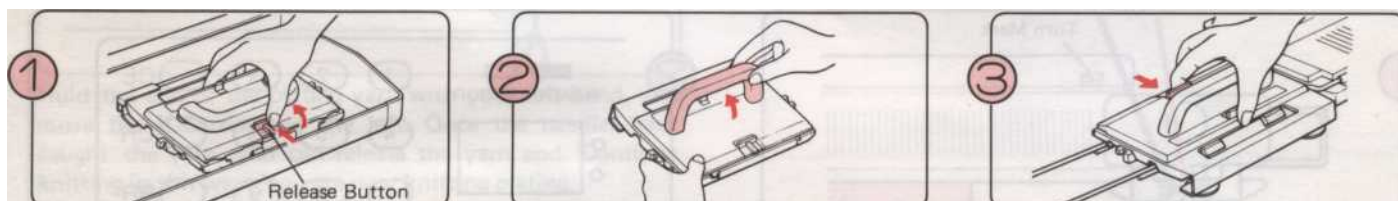
Вы должны использовать кружево перевозок (L-каретки) для шнура или тонкий узор кружева.

Методы для вязания кружева и изящных моделей кружева являются идентичными, за исключением установки рычага изменения кружева рычаг переключения

Приближенные CHART TENSION

Очень тонкой пряжи (1/2 слоя)	4-5
Тонкой пряжи (2/3 слоя)	4 - 5
Средний пряжи (3/4 слоя)	5-6

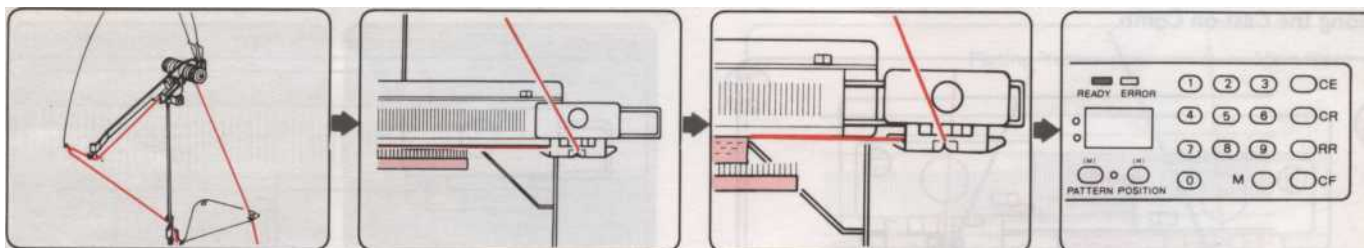
- Как установить L-КАРЕТКИ



Снимите L-каретки, нажав Release Button. Отпустите кнопку.

Толкать L-каретки и место Отпустите Кнопка и место Кнопка и место надежно слева железнодорожных Extension.

- ПЕРЕД НАЧАЛОМ PATTERN вязания



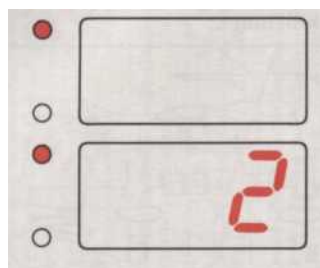
Проденьте основной пряжи в Набрать. Прижимное устройство Пряжа правой.

Вязать несколько строк в чулок стежок и место K-каретки на правой Extension Rail. Повесьте Claw вес равномерно по Cast-на гребень.

Запрограммируйте ваш шаблон. (Приводится пример.)

• **PATTERN вязания**

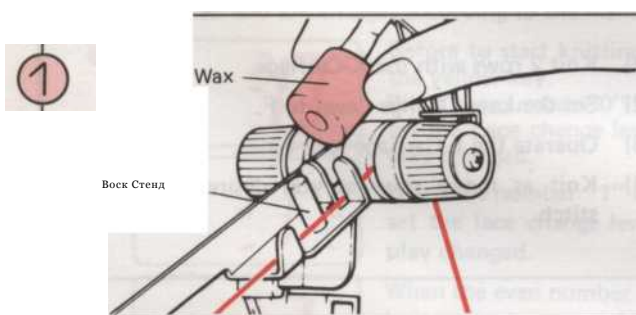
Используйте К-и L-вагоны в соответствии с памяти данных на дисплее в кружево или тонкий узор кружева вязание. Прежде чем приступить к вязанию, изменение индикации на записке данных, нажав на желтую кнопку.



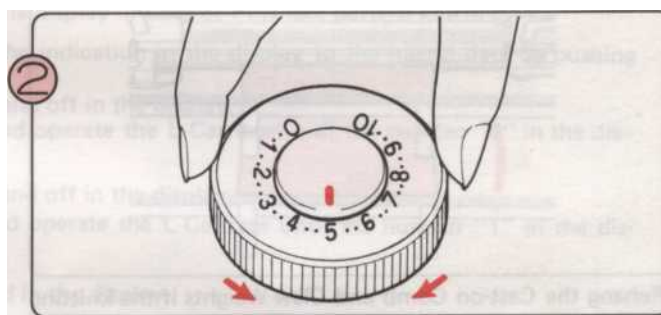
Если число не отображается:
Используйте L-каретки, пока число показывает на дисплее.

Когда появится номер:
Вязать как много строк с К-Каретки как число указывает, то переместить L-каретки слева направо.

Обратите внимание, что при вязании этих моделей это кружево каретки, который перемещает образец карты и выбирает / переводы стежков. Основными вяжет каретки и движется счетчик рядов.



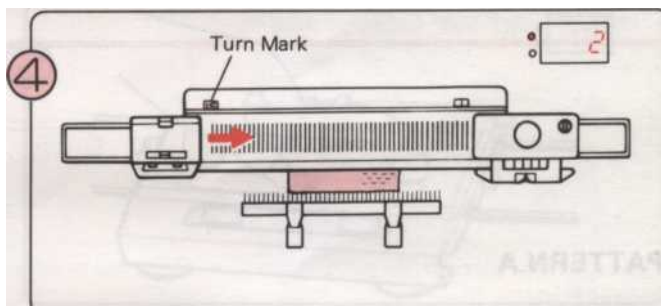
Возьмите воск из воска корпуса и поместите его на воск Stand.
* Вы должны использовать воск, когда вы вязание кружева или мелкие детали кружева.



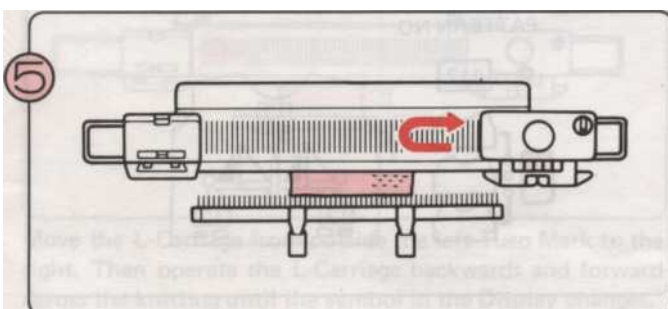
Установите Регулятор натяжения в соответствии с пряжей вы используете. (См. Ориентировочная диаграмма напряжения)



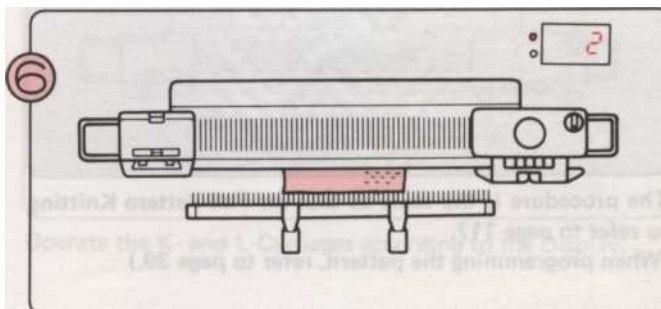
Установить рычаг кружево изменении либо N или F в соответствии с шаблон, который вы собираетесь вязать. N - нормальная F кружевной узор



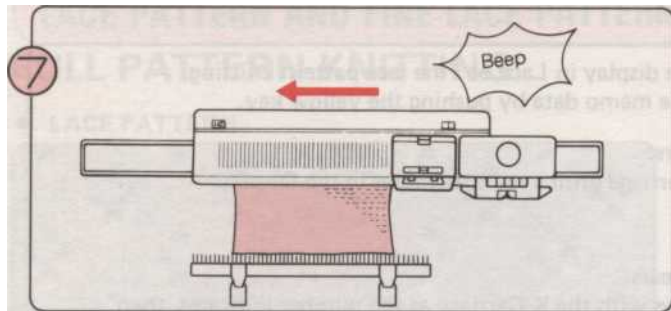
Переместить L-каретки за пределами левого Марк повернуть направо. Тогда работать L-каретки взад и вперед по вязанию, пока номер 2 на дисплее появляется.
* Вам нужно только работать с L-Каретки раз на рубеже Марк, когда вы начинаете картины вязания.



Вязать два ряда с К-каретки.

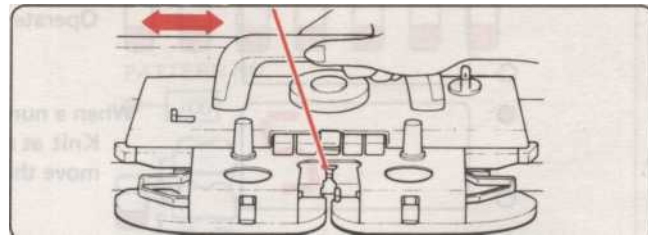


Используйте L-каретки, пока не появится номер на дисплее. Используйте К-и L-вагоны в соответствии с дисплея.

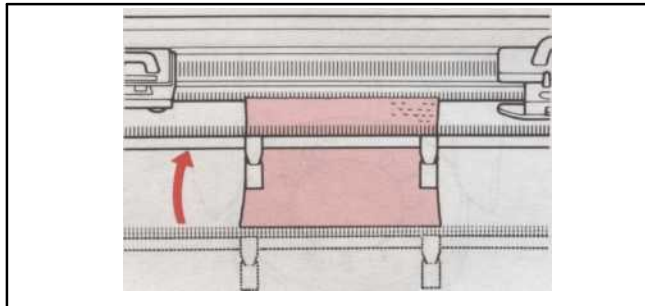


Вязать по рисунку, пока не услышите звук "Веер". Если вы работаете L-каретки, когда вы слышите звук, закончить эту строку.

- Вы можете либо продолжить
- ... Повторите шаги (6) - (7) •
- Или закончить рисунок



Вязание столько строк, сколько вы хотите в чулок стежок.



Rehang Cast-на гребень и коготь Массы, если вязание становится слишком длинным.

* Если вязание лифт, потяните его вниз с другой стороны, пока вы вязать.

Когда вы закончите вязание "STITCH МИР" 'Pattern № 104, выполните следующие действия:

- 1) Вязать 2 ряда с К-каретки.
- 2) Установить рычаг кружево изменении F.
- 3) Используйте L-каретки в четыре раза.
- 4) Вязание столько строк, сколько вы хотите в чулок стежок.

В то время вязанием в шаблон, вы должны принять L-каретки прошлом центру машины (Green 1 иглой) на каждой строке.

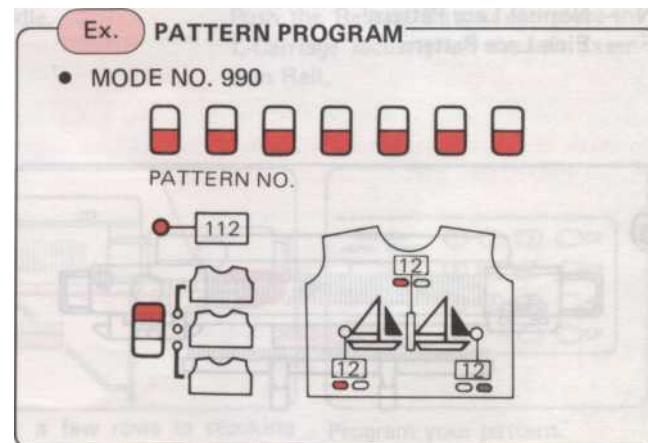
PATTERN

Этот пример является одной кружевной узор мотив использования "STITCH МИР" Pattern № 112. (Вы также можете вязать кружева мелкие детали таким же образом.)



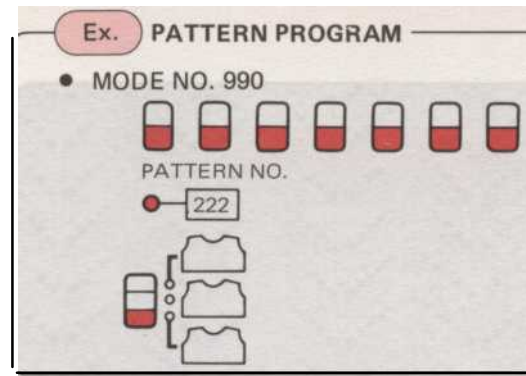
Процедура та же, что и для полной картины вязания так см. на стр. 117.

(При программировании шаблону, см. стр. 39.)



Кружева и FINE LACE MIXED

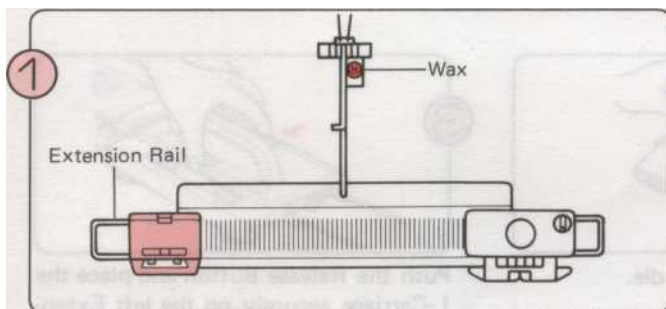
Этот пример был трикотажные с помощью "STITCH МИР" Pattern № 222.



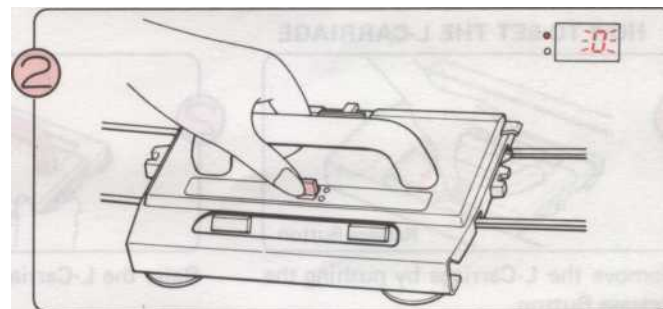
PATTERN вязания

Используйте К-и L-вагоны в соответствии с памяти данных на дисплее в кружево или тонкий узор кружева вязание.

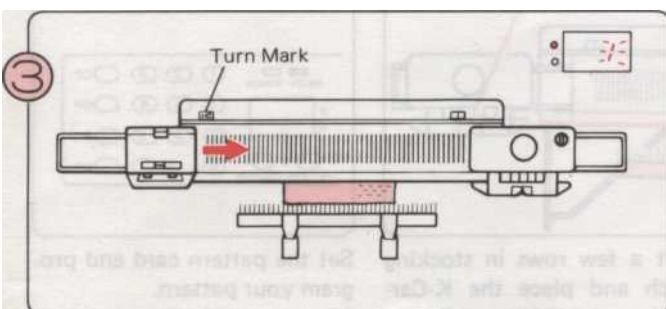
●		Прежде чем приступить к вязанию, изменение индикации на записке данных, нажав желтый ключ. Когда номер "0" мигает и выключается на дисплее, установите рычаг кружево изменения N и эксплуатации L-каретки, пока число "0" на дисплее играть изменилось.
○		Когда номер "1" мигать и выключаться на дисплее, установите рычаг кружева изменения F и эксплуатации L-каретки, пока число «1» на дисплее играть изменилось.
●		Когда же номер отображается на дисплее, вязать, как много строк с К-Каретки как число указывает, а затем переместить L-Кар-брака слева направо.
○		



Установить L-каретки, ссылаясь на стр. 117 и последующие шаги (1) - (2) на стр. 118.

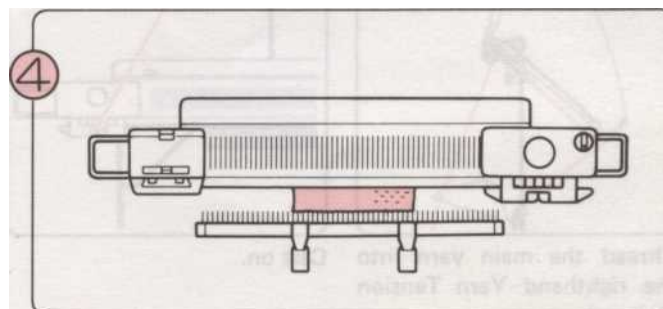


Set the Lace Change Lever to N which corresponds to the Символ "0" на дисплее.



Переместить L-каретки за пределы левого Марк Поворот право. Тогда работать L-каретки взад и вперед по вязанию, пока символ на дисплее изменения.

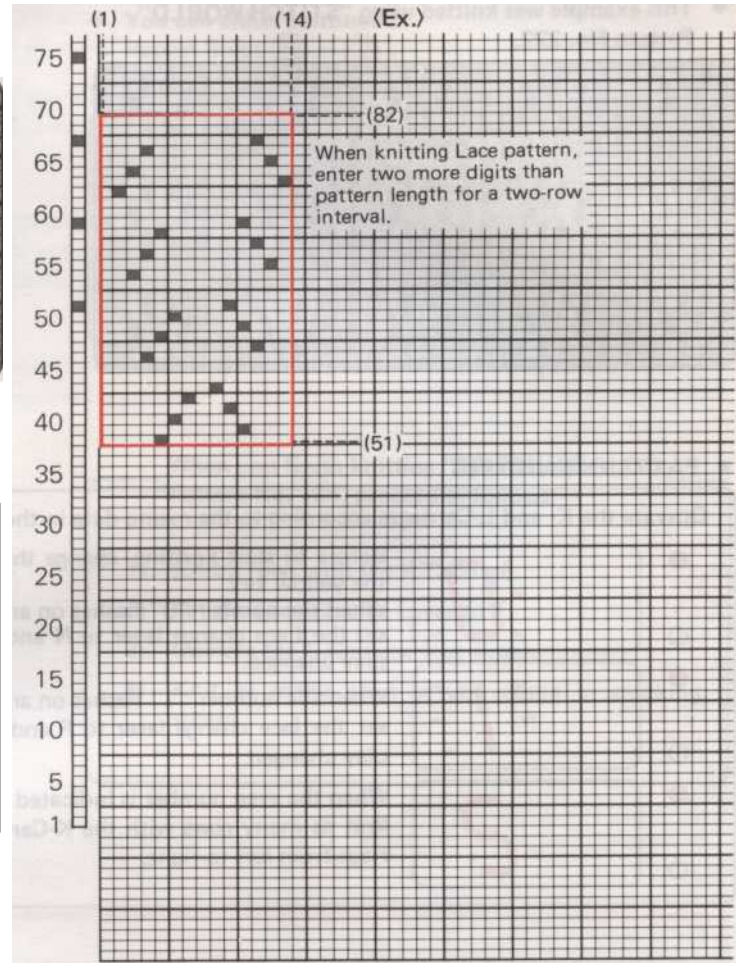
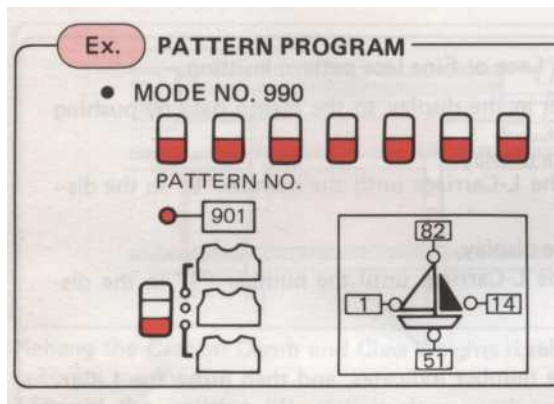
* Вам нужно только работать с L-Каретки раз на рубеже Марк, когда вы начинаете картины вязания.



Используйте К-и L-вагоны в соответствии с дисплея,

Кружева и FINE кружево вязание, используя ваши собственные СХЕМЫ OFF MYLAR листов.

• Пример



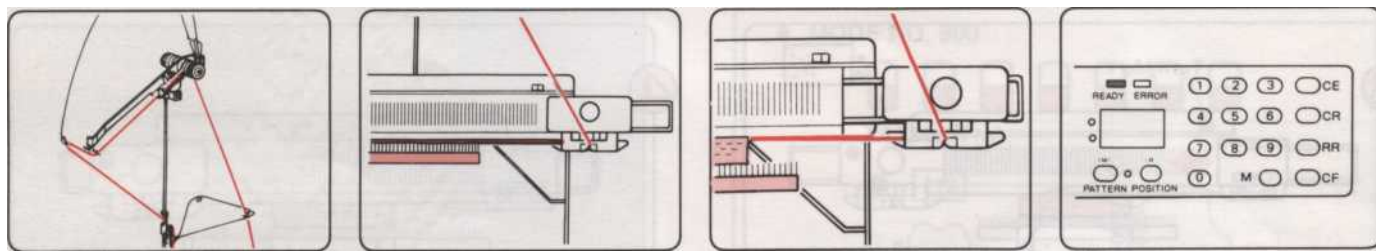
• Как установить L-КАРЕТКИ



Снимите L-каретки, нажав Поднимите L-каретки ручки. Отпустите кнопку.

Толкать Отпустите Кнопка и место L-каретки надежно слева железнодорожных Extension.

• Перед началом вязания PATTERN

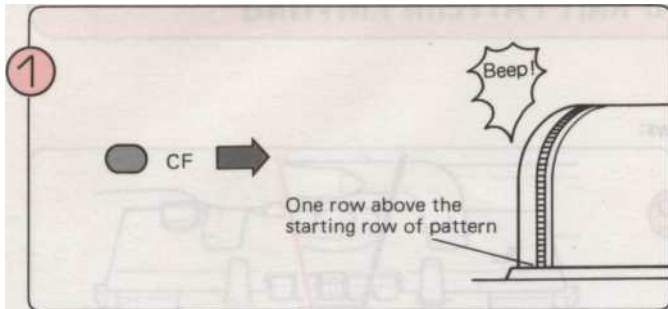


Проденьте основной пряжи в ролях далее. Напряженность правой пряжи Unit.

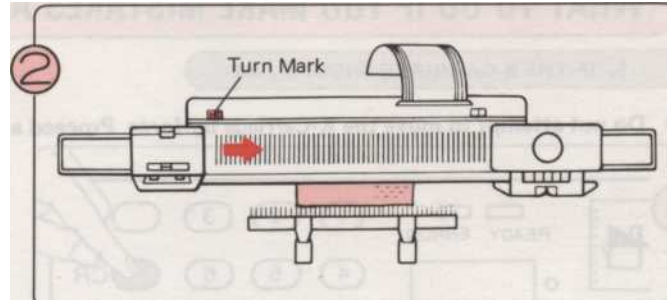
Вязать несколько строк стежка и место K-Car-брака на правой расширений Rail. Повесьте Claw Вес равномерно по Cast-на гребень.

в чулок установка шаблон карты и грамм вашего шаблона, (Приводится пример). (См. стр. 55).

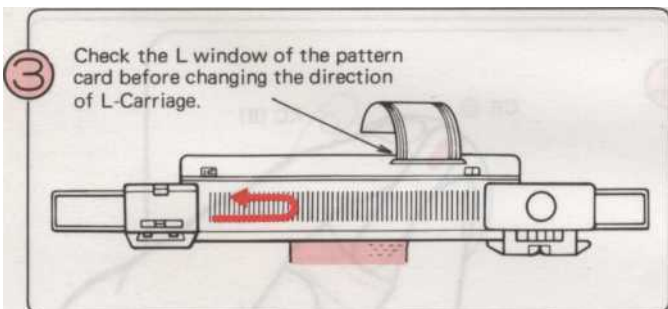
про-



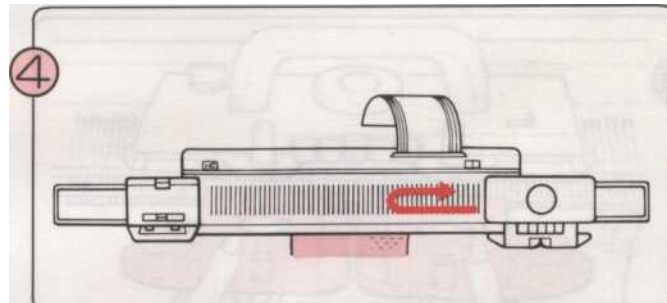
Нажмите на CF после ввода шаблона программы. Компьютер считывает все области образца, которая программируется и образец карты подается в исходную строку шаблона. Одну строку выше начальной строке узор на окне L приходит на карте входе.



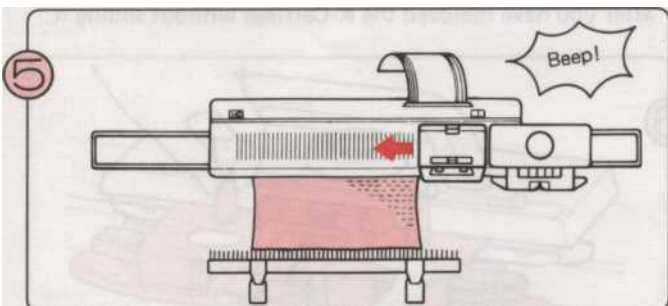
Установить рычаг кружево изменения в соответствии с шаблоном, и двигаться L-каретки на другую сторону через в свою очередь знак. В это время, модель карты не кормить.



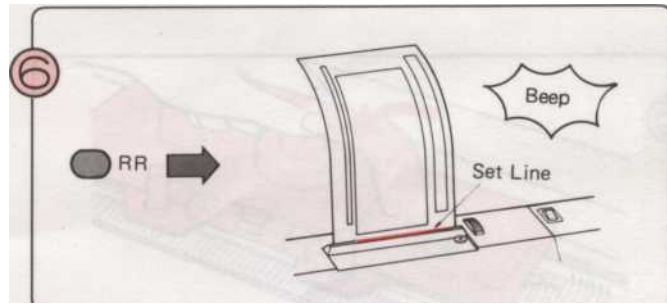
Шаблон карты подается одну строку вперед в каждой строке L-Каретки операции. Используйте L-каретки до (■) отметка на L окно шаблона карты приходит на карте входе. Номер строки L окно на карте входе следующего иглы выбора строки.



Когда (■) отметка на L окна приходит на карте входе, вязать необходимые строки с K-каретки. (Образец карты не подается вперед при работе с K-Каретки). Шаблон карты подается вперед по эксплуатации L-каретки.

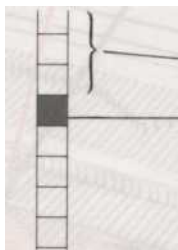


В последней строке шаблон, шаблон карты автоматически возвращается в исходную строку шаблона. Переместить L-каретки на левой стороне в этом ряду. Вязать необходимые строки с K-каретки, то вы можете связать один полный шаблон.



Нажмите клавишу RR после окончания картины вязание, и картина карта возвращается в строке набора.

• Используйте K-и L-вагоны в соответствии с информацией в L окно шаблона карты.

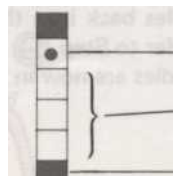


-Белых квадратах указывают на перемещение кружево каретки.

-Черные квадраты указывают на перемещение вязания.

Там, где есть номер рядом с площади, это говорит вам количество строк к вязать.

Там, где есть смесь нормальных и тонких кружева, необходимо определить, какие настройки, чтобы иметь Кружева каретки на.



Квадратов заполнены цветом или точка указывает изобразительных кружева.

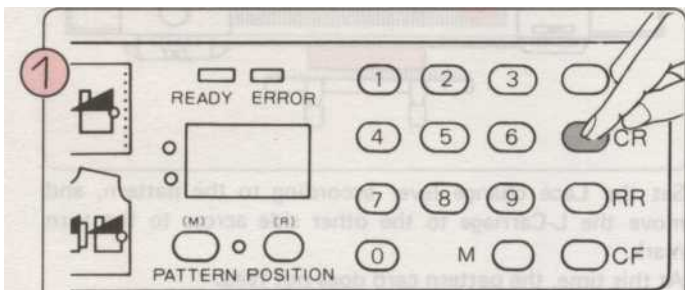
Квадратов пустым указывают на нормальный кружева.

Квадратов затемненными указывают Вязание строк.

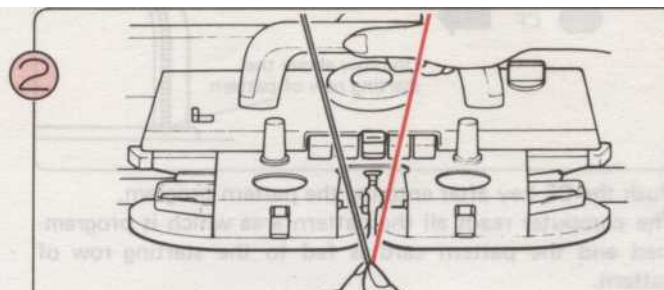
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ ДЕЛАЕТЕ ОШИБКИ, КАК ВЫ ВЯЗАТЬ PATTERN ВЯЗАНИЯ

1. Если К-каретка должна JAM

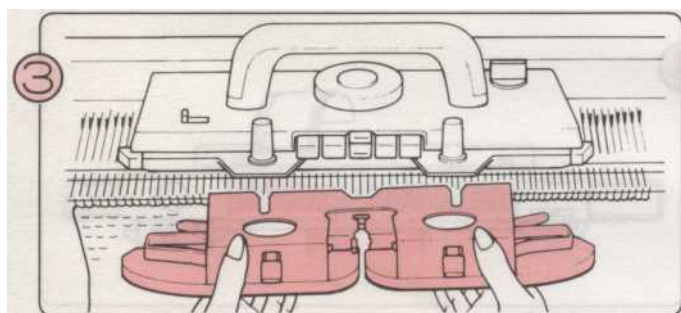
Не пытайтесь двигаться К-перевозок силу. Действуйте следующим образом:



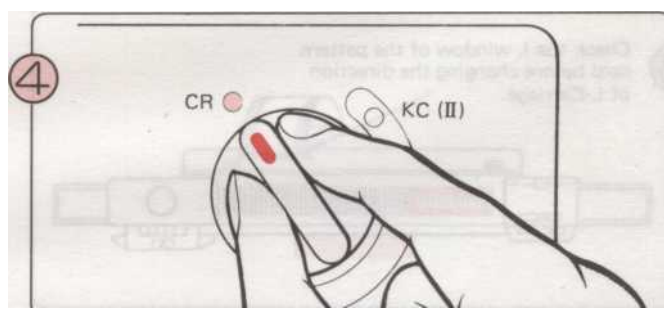
Нажмите клавишу CR. Ошибка лампа мигает и выключается.



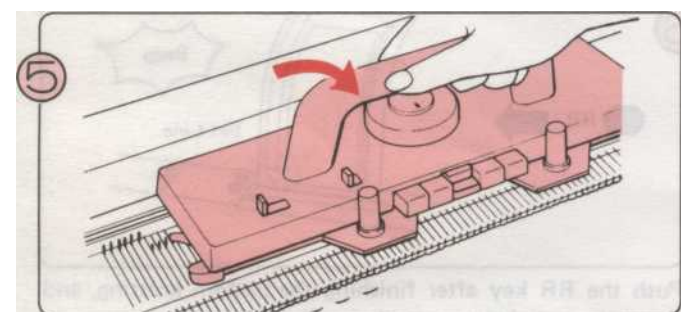
Возьмите пряжу из пряжи фидеров.



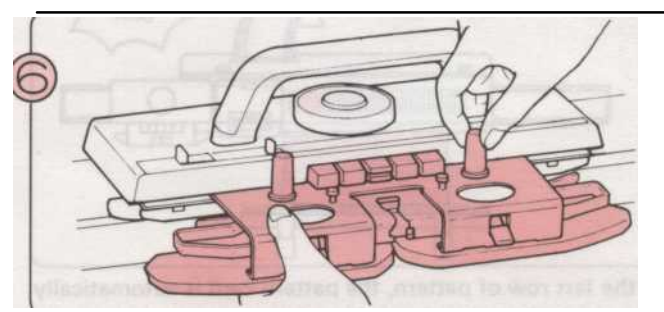
Ослабьте ручки и снимите Ассамблеи Sinkers плиты.



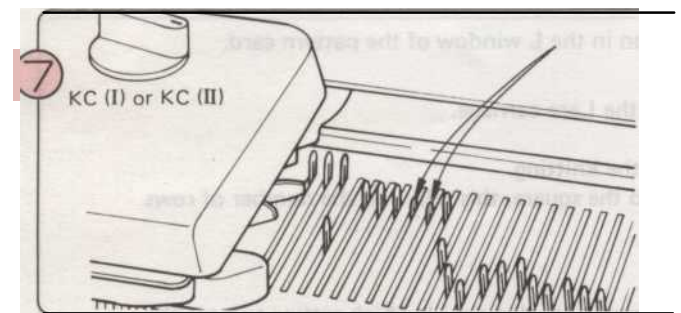
Установить изменения ручку CR освободить К-Каретки из



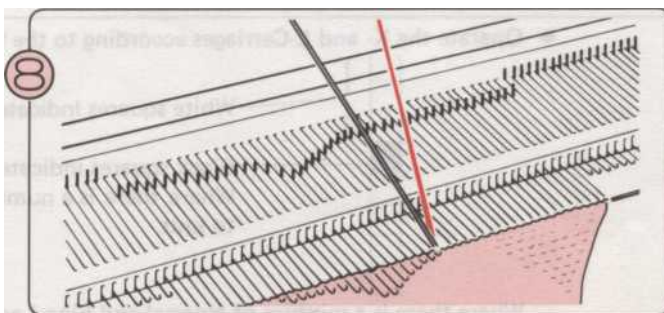
Поднимите К-каретки удалить.
Установите К-каретки на любом из расширений Rails.
Установить изменения ручку N-L.



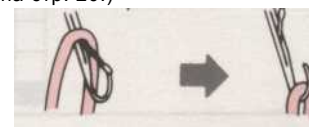
Винт Sinkers назад Ассамблеи плиты на К-каретки.



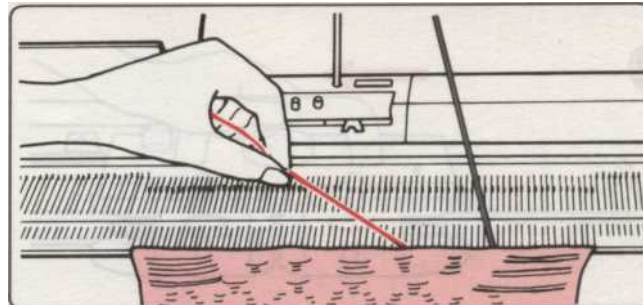
Если некоторые стежки уже скатились вниз по Needlebed, установить изменения ручку KC (I) или KC (II) и сдвиньте К-каретки назад и вперед по Needlebed. На стороне вашего вязания, не переходят иглы в рабочем положении. Это приведет иглы обратно в правильное положение.



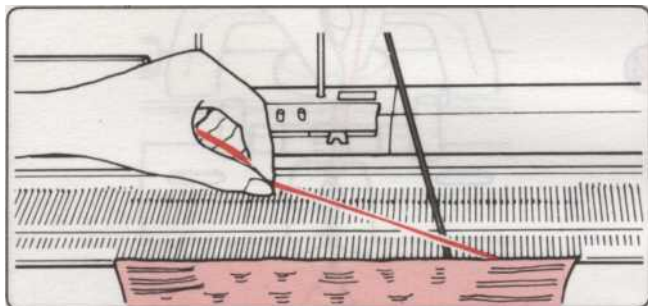
Использование передачи Tool, заменить стежков, которые находятся на
Стебли иглы обратно в крючками, так что они не отвалится. (См. п. (^) (1) - (5) на стр. 20.)



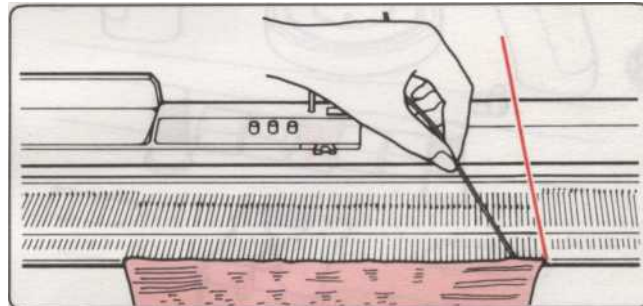
9 Разгадать эту строку.



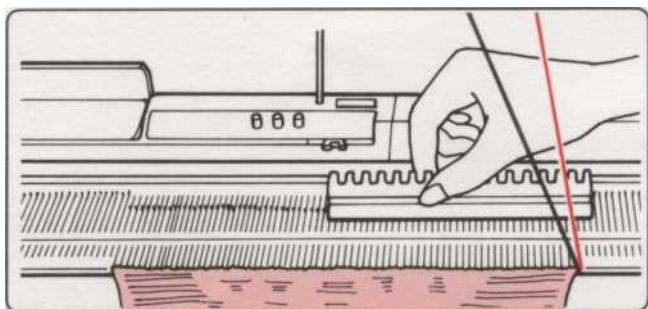
При вязании Fairisle моделей или моделей ткачество, разгадать вторую пряжи цвета тоже.
1) Держите основных параллельных нитей с воротами



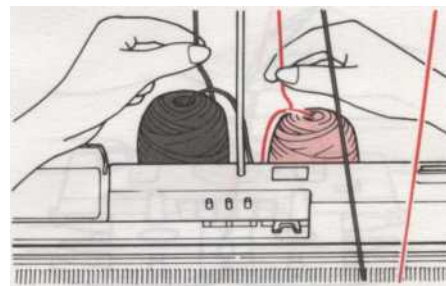
2) Потяните основных варн немного вбок и вверх, чтобы разгадать Swatch.



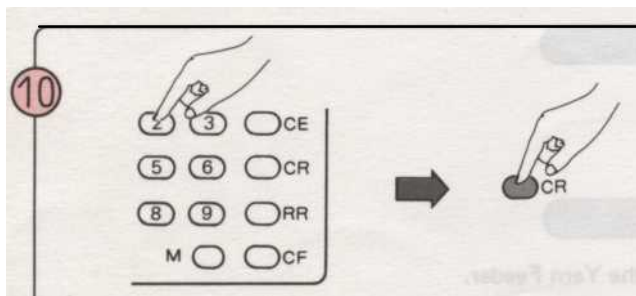
3) Разгадать вторую пряжи цвета так же, как основной пряжи.



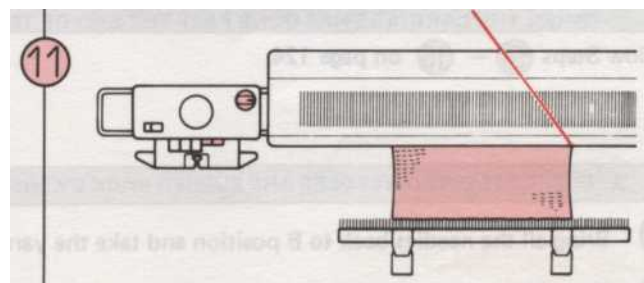
4) После распутывания образец, убедитесь, что стежки на крючки игл и вернуть иглы в положение В с помощью плоского края 1/1 иглы толкателя.



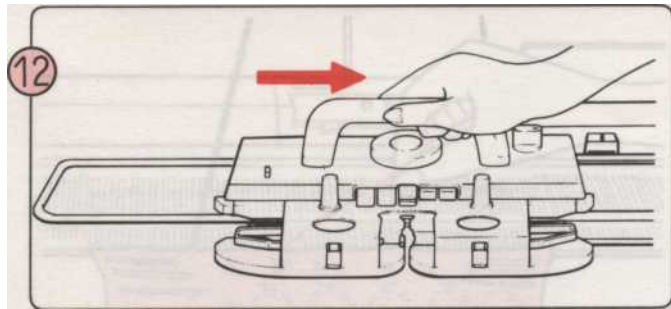
5) Потяните распутаны пряжи вниз из-под задних Пряжа Руководство по слабину. (До пружин растяжения согнуты). Когда разгадке несколько рядов образца, повторите процедуру (§ - 1) - 4). Установите на счетчик рядов для распутаны строку (и).



Введите число распутаны строки и нажать клавишу CR. Ошибка лампа гаснет, и картины будут возвращены в правильное строке шаблона автоматически. Не забудьте свернуть счетчик строк и трикотажные лидером (если используется) на количество строк, которые разгадали.
* Вам не нужно считать последнюю строку, если экскурсант счетчик рядов и вязать лидера экскурсант не работают,



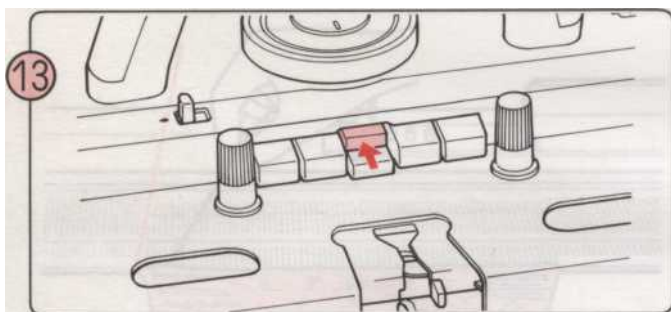
Убедитесь в том, К-Каретки находится вне Turn Марк. Для выбора игл и нажмите "часть" кнопок и установить изменения ручку КС (I) или КС (II). В это время, пряжа не в пряже подачи.
* Если вы используете счетчик строк или knitleader, установить их экскурсантов в нерабочем положении.



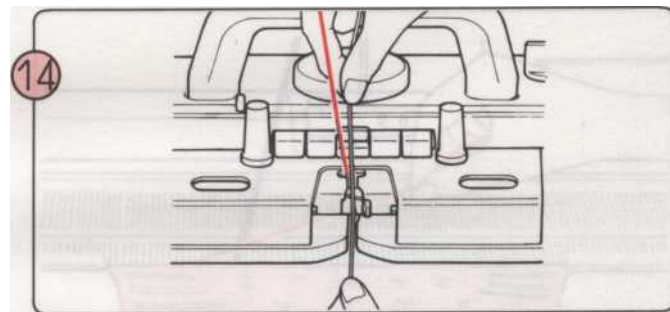
12 Переместить К-Каретки по вязанию, пока картина иглы выбран.

При К-каретка находится на противоположной стороне пряжи, иглы будет выбран после одной строки, и когда К-каретки на стороне нити, иглы будет выбран после двух строк.

* Пер последнем случае, если вы устанавливаете изменении Ручка на КС (I), отодвинуть оба конца иглы в положение В вручную после первой строки, затем переместите К-каретки для еще одного ряда. Позиция иглы В выбраны.

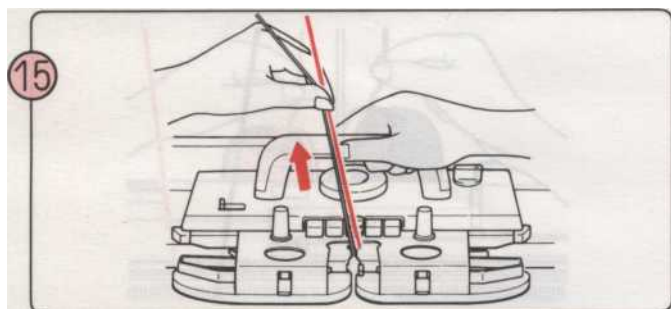


13 Нажать на кнопку камеры в соответствии с шаблоном вы собираетесь вязать.



14 Заправьте до подачи пряжи в "А".

* Если ты использовани отличие пряжи или пряжи ткацкого, не забывайте нить это, а также.



15 Продолжайте вязание с К-каретки, вытягивая нити немного на первой строке удалить любые вялость.

* Поставьте счетчик строк и / или вязать Trippers лидер вернулся в строй.

2. IF YOU WANT TO UNRAVEL SOME KNITTING (WHEN THE CARRIAGE HAS GONE PAST THE END OF THE KNITTING)

Выполните ша **9** – **15** на стр. 124.

3. Если выбранный иглы отодвинул по ошибке

- 1** Принесите все иглы в положение В и взять нити из пряжи фидеров. Введите '0' и нажать
- 2** клавишу CR.
- 3** Выполните шаг **11** – **15** на стр. 124.

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ВСПОМНИТЬ, СКОЛЬКО СТРОК ВЫ UNRAVALLED

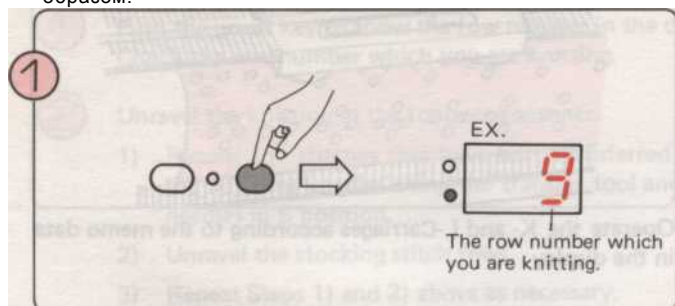
- ① Когда ошибка мигает лампочка включения и выключения. Нажмите клавишу CE. (Ошибка лампочка гаснет.)
- ② При использовании шаблона карты, нажать клавишу рублей, чтобы вернуть его к набору линии.
- ③ Установить изменения ручку NL и нажмите обе части кнопки.
- ④ Изучите образец, чтобы выяснить, какие строки должны быть трикотажные следующий ссылкой на схему или образец карты. (За исключением случаев использования KRC выключатель.)
- ⑤ Теперь следуйте инструкциям по установке изменении переключателя (а).
 - (1) При двойном отражении длину и KRC переключатели находятся в Лоуг позиции.
Переместить К-карыетки на противоположной стороне needlebed на пряжу конец и вынести ее за пределы поворота Марк.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
 - (2) При двойной переключатель длины установлен в верхнее положение.
* Если вы вязать двойной моделей длиной, каждая строка трикотажные в два раза.
* Проверьте, правильно ли ваша следующая строка является первой или второй строке двойной длины.
A. Если следующая строка является первой строкой двойной длины.
Переместить К-карыетки на противоположной стороне needlebed кПряжа конец и поместить его пределами
ПовернутьМарку.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
B. Если следующая строка вязания второго ряда двойной длины.
Переместить К-карыетки в одну сторону, как needlebed пряжаконец и поместить его пределамиПовернуть
Марку.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
Введите '0' и нажать клавишу CR.
 - (3) При отражении переключатель установлен в верхнее положение.
* Проверьте и найти вязание направлении.
* Переместить К-карыетки на противоположной стороне needlebed к концу нити и поместите его за пределы поворота Марк.
A. Если Вы вяжете модель снизу вверх.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
B. Если Вы вяжете модель с верха до низа.
Введите последней строке шаблона и нажмите CF ключ.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.

- (1) При двойной длины и отражения переключатели установлены в верхнее положение.
* Проверьте и найти вязание направлении картины и является ли она первой строки или второй Ряд двойной Длина шаблона.
А. Если Вы вяжете модель снизу вверх и на следующий вязания строка является первой строкой двойной длины. Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
В. Если вы вязание узор сверху вниз и следующая строка является первой строка из удвоится длины. Введите последней (верхней) строке шаблона и нажмите CF ключ.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
С. Если Вы вяжете модель снизу вверх, а следующая строка является второй строке в двойной длины. Нажмите на CF ключ.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
Введите '0' и нажать клавишу CR.
D. Если Вы вяжете модель сверху вниз и следующая строка второго ряда двойной длины шаблона. Введите последней (верхней) строке шаблона и нажмите CF ключ.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
Введите '0' и нажать клавишу CR.
В этом случае следующий вязания строки строку ниже соответствующей строке.
- (2) Когда KRC выключатель или KRC и двойные переключатели длины устанавливаются на верхнем положении.
Разгадать вязание, пока пряжа приходит к правой стороне вязания.
Установите К-каетки за пределы левой Марк поворот.
Проверьте стежками контрастного цвета, чтобы выяснить, какой номер строки должны быть трикотажные следующий ссылкой на схему или образец карты.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.
- (3) Когда KRC и отражения переключателей или KRC и двойные переключатели длину и отражения переключатель устанавливается в верхнее положение.
Разгадать вязание, пока пряжа приходит к правой стороне вязания.
Установите К-каетки за пределы левой Марк поворот.
Проверьте стежками контрастного цвета, чтобы выяснить, какой номер строки должны быть трикотажные следующего со ссылкой на диаграмме.
* Если вы нашли соответствующее количество строк на образец и это первый (нижний) ряд узора, следующая строка является второй строке в нижней части картины. Если это последний (верхний) ряд узора, следующая строка вторая строка из верхней части картины.
* Если Вы вяжете модель снизу вверх.
Нажмите CF и введите следующую вязание номер строки.
Нажмите на CF ключ.
* Если Вы вяжете модель сверху вниз.
Нажмите на CF ключ.
Введите последней (верхней) строке шаблона и нажмите CF ключ.
Введите следующий вязания номер строки и нажмите CF ключ.

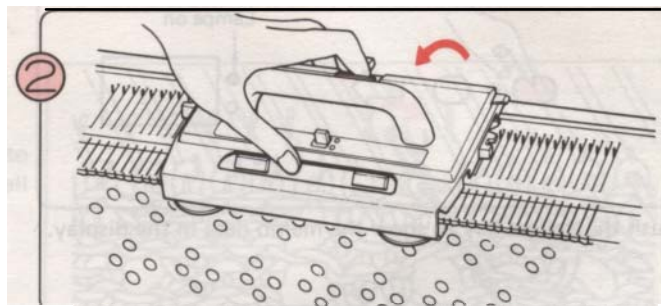
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ ДЕЛАЕТЕ ОШИБКИ, КАК ВЫ ВЯЗАТЬ КРУЖЕВА ИЛИ ТОНКОЙ КРУЖЕВНОЙ УЗОР ВЯЗАНИЯ

1. Если L-каретка должна JAM

- Не пытайтесь двигаться L-перевозок силу. Действуйте следующим образом:



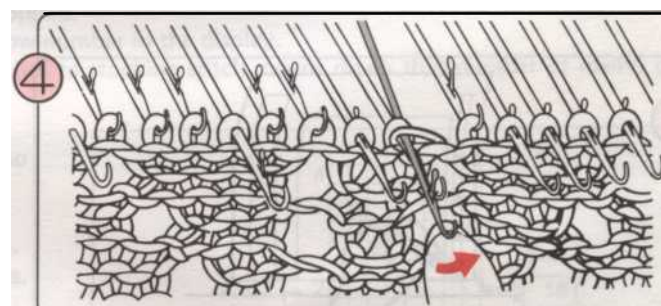
Нажмите на зеленую кнопку, чтобы показать номер строки на дисплее. Проверьте номер строки, которые вы вяжете.



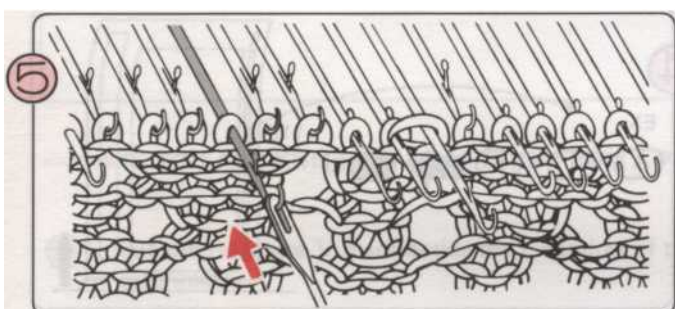
Снимите L-каретки, нажав на кнопку. Если L-каретки пойман на спицах, заботиться при его снятии.



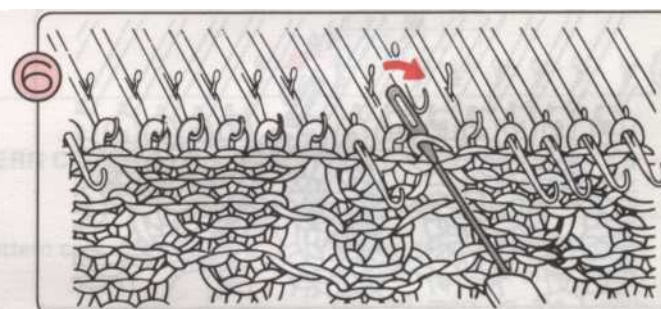
Поместите L-каретки надежно слева железнодорожных. Расширение использования на спусковую кнопку.



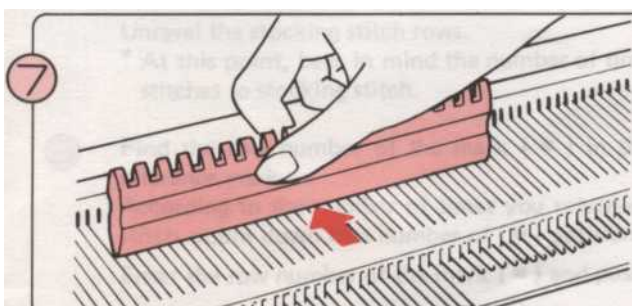
Если иглы поймали друг друга, разделить их, подняв советы, как показано выше.



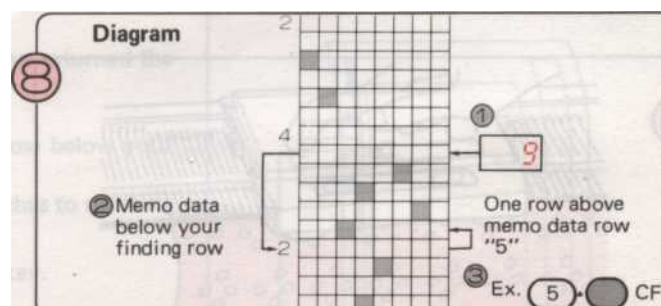
Используйте Передача инструмента для замены любых швов на стеблях иглы обратно в крючков.



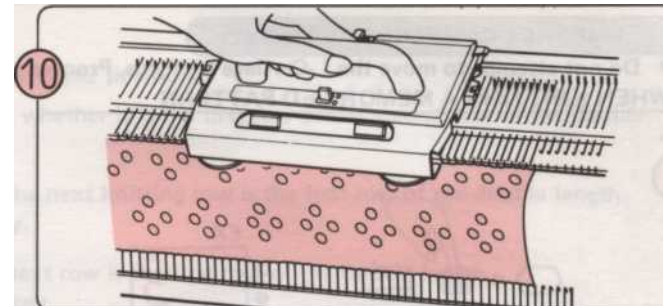
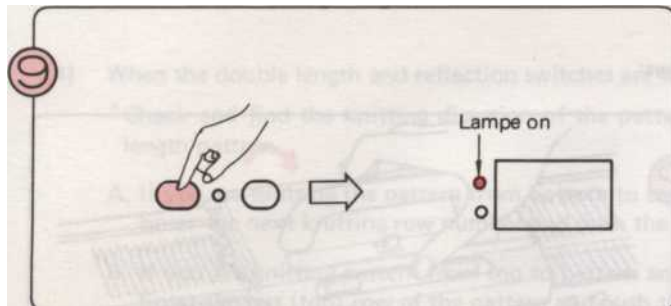
Вернуться любые строчки, которые были переданы обратно на соседние иглы помощью передачи Tool.



Принесите все иглы в положение B,

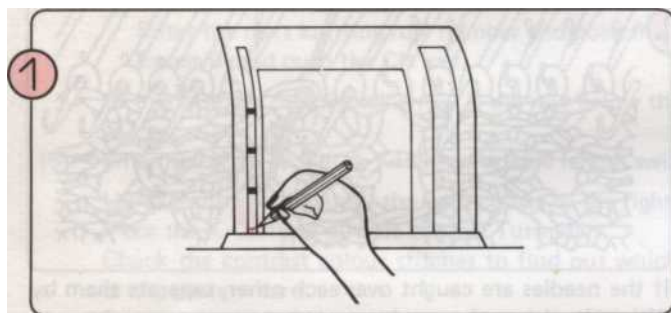


- 1 Проверьте схему на "STITCH мир" и найти соответствующую строку, которая отображается на дисплее.
- 2 Найти номер строки памяти ниже данные вашего e inding строку в предыдущем шаге (1).
- 3 Введите номер строки, которая является одной строки над строкой памяти данных.

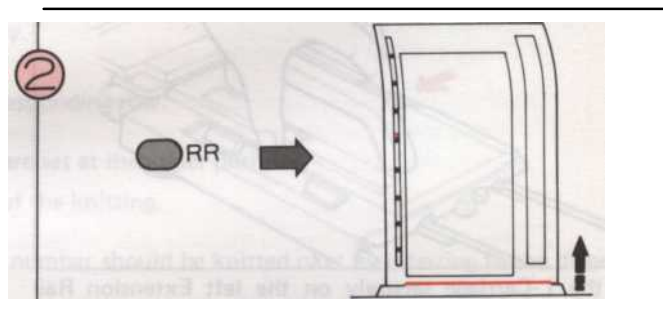


Используйте К-и L-вагоны в соответствии с памятки данных на дисплее.

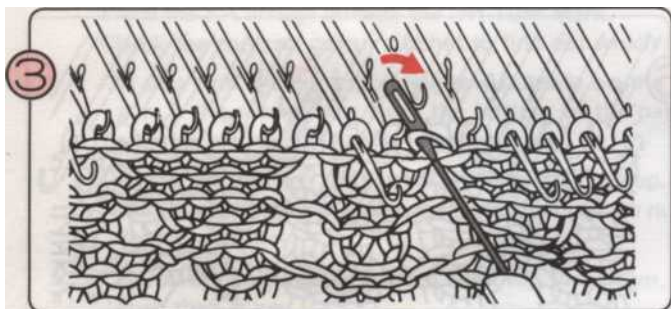
При вязании узор из PATTERN CARD



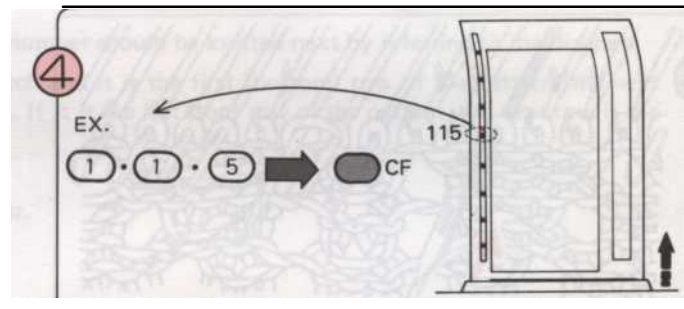
Отметить "V", в L-окна на карте входе.



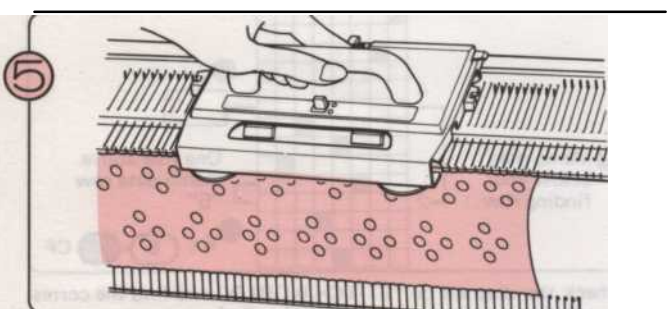
Нажмите клавишу RR - карта возвращается в строке набора.



Снимите L-карыетки и вернуть стежков, которые были переданы обратно в соседних игл. Смотрите пункты (2), (7) на предыдущей странице.



Введите номер строки последнего знака (■) в L окна ниже вашей проверки знаком (V), и нажмите CF ключ.



Используйте L-карыетки и K-карыетки в соответствии с метками (■) в L-окна.

(2. ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ разгадать некоторые вязание, (в случае L-Каретки находится за пределами образец))

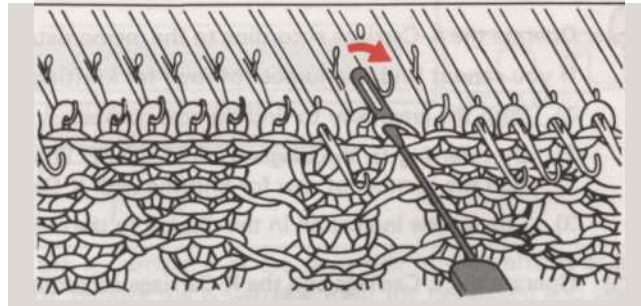
ЕСЛИ ВЫ вязание с запомненный СХЕМЫ

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Нажмите на зеленую кнопку, чтобы показать номер строки на дисплее. Проверьте номер строки, которые вы вяжете.

Разгадать вязание следующим образом.

- 1) Вернуться любые строчки, которые были переданы обратно в соседними needles'using передачи инструмента и поставить все иглы в позиции В.
 - 2) Разгадать строк чулок стежок.
 - 3) Повторите шаги 1) и 2) выше по мере необходимости.
- * В это время, несут в своем уме, сколько раз вы вернулись стежки к чулок стежок.



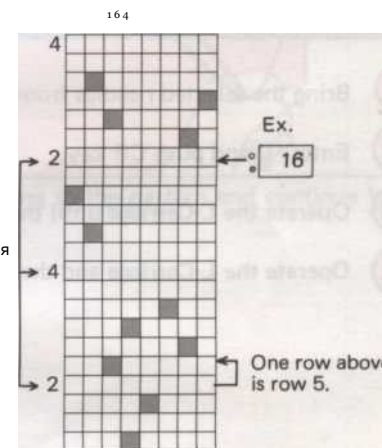
Рабочие назад от номера строки, на которой вы остановились. Найти номер строки памяти данные ниже указанного числа строк на экране. По сколько раз вы вернулись стежков, чтобы чулок стежок, обратный отсчет, что число памяти данные позиции, на диаграмме "STITCH мира».

Введите номер строки, которая является одной строке выше памяти Данные строки и нажмите CF ключ.

Нажмите желтую кнопку, чтобы показать записку данных на дисплее

Ex. Если на дисплее отображается номер строки '16', и вы повторно Оказалось стежков, чтобы чулок стежок в два раза. Введите '5' и нажмите CF ключ.

Количество раз вернулся к заготовке строчки.



Если Вы вяжете узор из PATTERN CARD

- 1
- 2
- 3
- 4

Поставьте ссылку V знак рядом с L-окно шаблона карты на карту входе. Возвращение картины карты в строке набора, нажав RR ключ.

Вернуться переданное стежков назад в соседней иглы использовании инструмента передачи и положить все стежки в положение В. Разгадать строк чулок стежок.

* На данный момент, имейте в виду, сколько раз вы вернулись стежков, чтобы чулок стежок.

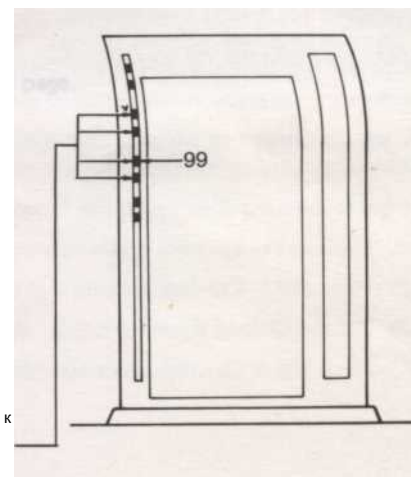
Найти номер строки знак (■) в L-окна ниже вашего отметку. По сколько раз вы вернулись стежков, чтобы чулок стежок, обратный отсчет, что число (■) позиции. Введите номер строки знак (■) и нажмите CF ключ.

Продолжить вязать по работе с К-и L-вагоны в соответствии с отметки в L-окна карты.

Ex.

Если Вы вернулись стежков, чтобы чулок стежок в три раза. (■) знак в L-окну это строка 99. Введите '99' и нажмите CF ключ.

Количество раз вернулся к заготовке строчки.



(3. Если вы управляете L-каретки для одного дополнительного землеотвода)

- 1) © Вернуться выбранной иглы из D в положение B.
- 2) Переместить L-каретки влево и положил его пределами левого поворота Марка.
- 3) Введите 2 "и" толчок ключ CR.
- 4) Используйте K-каретки в соответствии с памятки данных.
Если вы не можете найти номер строки для вязания с K-каретки при вязании запомнил узор.
 - 1) Нажмите на зеленую кнопку, чтобы найти номер строки.
 - 2) Ссылаясь на диаграмме "STITCH мир", проверить на одну строку ниже указанного числа строк, так что вы можете найти номер строки для вязания с K-каретки.
 - 3) Изменение индикации в записке данных, нажав на желтую кнопку.
- 5) Используйте L-каретки и K-каретки в соответствии с дисплея или знак (■) в L-окна на модель карты.

(4. Если выбранный иглы отодвинул по ошибке)

- 1) © Принесите выбранной иглы из D в положение B.
- 2) Введите "Т и толчок CR ключ.
- 3) Используйте L-каретки до иглы selectea.
- 4) Используйте L-каретки и K-каретки в соответствии с дисплея или знак (■) в L-окна на модель карты.

ЧТО ДЕЛАТЬ, КОГДА Вы ввели неправильный номер для строк, Вы UNRAVELLED

- Введенный номер меньше, чем правильная фигура.
(Например, Вы должны ввести 3, но разгадана 4 ряда, но вошел в число 3 как '3' и затем подтолкнули ключевые CR).
 - (1) Переместить К-карыетки для выбора иглы.
 - (2) Разработать шаблон для количества строк, вам не хватает. (В данном примере, это 3 строки).
Введите разработана количество и нажать клавишу CR.
 - (3) Верните все выбранные иглы В позиции, затем переместите К-карыетки для выбора иглы снова.
- Номер, который вы ввели больше, чем правильная фигура.
(Например, вы разгадали 2 ряда, но вошел в номер, '4', а затем толкнул CR ключ.)
 - (1) Переместить К-карыетки для выбора иглы.
 - (2) Верните все выбранные иглы В положение и перемещение К-карыетки для выбора иглы снова. (Повторите эти действия в соответствии с разработанной числа).
(В данном примере, повторите эти действия дважды).

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ иглы неправильный выбор

Проверьте следующие пункты:

- Убедитесь, что индикатор готовности горит.
- Убедитесь, что вы запрограммировали модель правильно.
- Убедитесь, что вы установили К-карыетки и правильно, что вы начали с ним за пределами Turn Маркон первую строку шаблона.
- Убедитесь в том, К-карыетка прошла в центре машины (игла зеленого 1) на каждой строке. Если каретка возвращается, минуя центр needlebed, тот же самый выбор иглы появится снова. Если это то, что вы сделали неправильно, исправьте иглы выбор следующим образом:
 - (1) Поместите все выбранные иглы в позиции В.
 - (2) Нажмите обе части кнопки и взять К-карыетки на другую сторону needlebed. (К-карыетка должна пройти по центру машины.)
 - (3) Размещать любую выбранную иглы в позиции В.
 - (4) Возьмите К-Каретки по всей needlebed, на этот раз, чтобы получить правильный выбор иглы.
 - (5) Нажмите на кнопки камеры в соответствии с вашими шаблон, проверьте пряжи Пряжа подачи и продолжить вязание.
 - (6) При использовании шаблона карты.
 - a. Убедитесь, что модель карты установлены правильно.
 - b. Убедитесь, что вы позволили шаблон карты, чтобы вернуться к исходной точке образца перед началом работы с К-карыетки.
 - c. Введите номер строки L-окна на карте входе и нажать клавишу RR.
Шаблон карты будет вернуться в правильное положение автоматически, когда он установлен неправильно.
 - d. Убедитесь, что образец карты не загрязняется.
 - e. Убедитесь, что картина нарисована на карте правильно. (См. стр. 54).

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ иглы не выбран и остается в положении В

Проверьте следующие пункты:

- Убедитесь, что вы установили К-карыетки и правильно, что вы начали с ним за пределами Включите знак на первой строке шаблона.
- Убедитесь, что ключ CF помещается перед началом картины вязания.
- Убедитесь, что картина селектор находится в правильном положении.
- Когда вы начали вязать узор раз после перемещения К-карыетки за поворот Марк, сделал К-Каретки пройти поворот Марк после установки изменении ручку КС (I) или КС (II)?

Если К-карыетки не прошли поворот Марк, исправить это следующим образом:

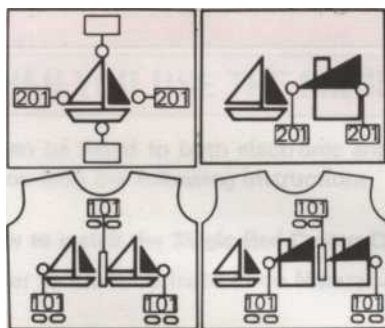
- (1) Разгадать вязания до правильной строки.
- (2) Установите К-карыетки за пределами Turn Mark на противоположной сторонеиз needlebed кПряжа конца.
- (3) Установить изменения ручку КС (I) или КС (II) и нажать обе части Кнопки.
- (4) Переместить К-карыетки за пределами Turn Mark через needlebed для выбора иглы.

Если индикатор ERROR лампа

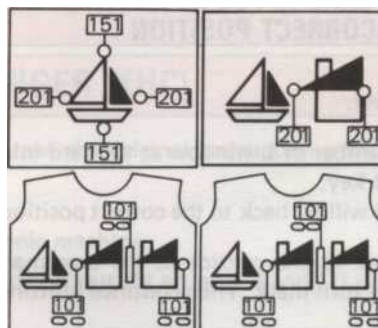
- 1 Нажмите клавишу CE. (Ошибка лампочка гаснет.)
 - 2 Введите правильные программы.
- * В следующих случаях свет Ошибка лампа.

Если дополнительные данные вводятся при программировании.

- При вязании в памяти картины.



- При вязании узор из шаблона карты.



- В случае, когда более или менее цифр, чем модель требует ввода ключа и CF толкнул.
- В случае, если ноль ("0") заключен и ключевые RR толкнул.
- В случае, если ноль ("0") заключен и ключ CR нажата при вязании кружевной узор.
- В случае, когда клавиша нажата CR без операционной К-или L-Каретки после исправления картины. (Если вы ввели номер для распутаны строки по ошибке, см. на стр. 133.)
- При вязании узор из шаблона карты. Когда ключ CF нажата повторно. (См. инструкции на этой странице.)

Если ошибка лампа загорается при вводе первого ряда узора и нажать клавишу CF

- Если дополнительные цифры за пределы области образца вводятся при программировании, огни ошибки лампа. Нажмите клавишу CE и ввести правильный программирования.
- Если программирование является правильным.
 - Убедитесь, что модель программирования сделано правильно.
 - При вязании в памяти картины с режимом № 990, введите 999 в качестве номера моды и проверить области образца, ссылаясь на диаграмме. Вернуться программы до 990, прежде чем начать вязать.

Если ошибка лампа загорается при нажатии KEY CF

- 1 Нажмите клавишу CE. (Ошибка лампочка гаснет.)
- 2 Нажмите клавишу RR. (Набор линия картины карта не установлена на входе карту правильно.)
- 3 Выключите питание и установить шаблон карты в правильном ряду, вращая диск карту кормления.
- 4 Тип питания.
- 5 Нажмите на CF ключ. (Образец карты будут кормить правильно.)

* Чтобы избежать этой неприятности, убедитесь, что множество линия картины карта устанавливается на входе карты перед отправкой CF ключ.

Если взять образец карты, вернуть картины карты в строке набора, нажав клавишу RR и выключения питания. Затем возьмите образец карты из машины, повернув ручку карт кормления.

Если шаблон CARD не поступает правильно, когда ввода номера начальной строки шаблона и нажмите CF KEY

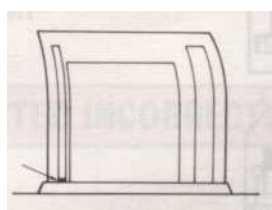
- 1 Введите номер строки L окно на-карт входе и нажать клавишу RR. Шаблон карты будут кормить правильно.
- 2 Введите номер начальной строки шаблона и нажмите CF ключ.

"Возьмите образец карты из машины в правильной манере, чтобы избежать этой неприятности.

При отделке картины вязания, вернуть картины карты в строке набора, нажав theRR ключ перед выключением питания. Затем возьмите образец карты из машины, повернув ручку карту кормления.

Если шаблон CARD подается по ошибке, когда питание выключено и вы хотите взять его обратно в правильное положение

- 1 Включите питание.
- 2 Введите номер строки L окно на карте входе и нажать клавишу RR. Шаблон карты будет обратно в правильное положение.
- 3 Переместите каретку к внешней стороне поворота знак и передать его в свою очередь знак. Затем продолжить вязание.



ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ELECTRIC ОТКЛЮЧЕНИЯ ПИТАНИЯ В ТО ВРЕМЯ КАК ВЫ ВЯЖЕТЕ

1. Если питание отключается, когда K-Каретка вязание на образец или если вы связать несколько строкПосле электрическимС власть отрезан.
 - a) Закончите строку Вы вяжете и поместить K-каретки за пределы поворота Марк.
 - b) Тип питания.
 - c) Нажмите клавишу CR. (Ошибка загорается.)
 - d) Разгадать вязания вниз к ряду правильный образец вязания.
 - e) Введите '0 'и нажать клавишу CR. (Ошибка лампочка гаснет.)
 - f) Нажмите на обе части кнопки и управлять K-каретки до иглы выбран.
- * Если изменение ручка установлена в КС (I), и оба конца иглы выбраны так, чтобы D позицию, нажмитеих обратно в В постулироватьион по рук.
2. Если K-или L-Каретки находится за пределами вязания.
 - a) Включите власти.
 - b) Переместить K- или L-Каретки по всей Turn Марк и продолжать вязание в соответствии с шаблоном.
3. Если электроэнергия отключается, когда L-Каретки работает.
 - a) Закончите строку вы работаете, и поместить L-каретки за пределы поворота Марк.
 - b) Включите питание.
 - c) Нажмите клавишу CR. (Ошибка загорается.)
 - d) Верните все выбранные иглы В позиции.
 - e) Введите '1 * и нажать клавишу CR. (Ошибка лампа гаснет.)
 - f) Эксплуатация L-каретки в два раза.

COLOURCHANGERS

В этом разделе рассматриваются два вложения colourchanger и как они работают на electroknit машины.

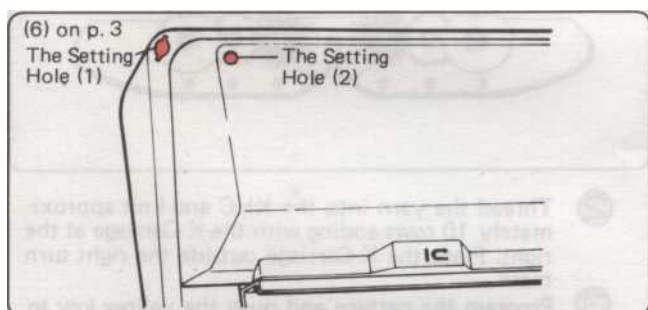
Singlebed смены цвета используется для многоцветные узоры, например Multicolour Tuck строчки или пропуска стежков и многоцветные fairisle среди других. Она позволяет связать эти модели быстрее и проще, чем обычно.

Двухспальная colourchanger используется в сочетании с вашей машиной и фонтура, и помогает вам в создании моделей Multicolour ребра. Самым популярным из них является fairisle многоцветные ребра комбинации, широко известный как ткани жаккардовые.

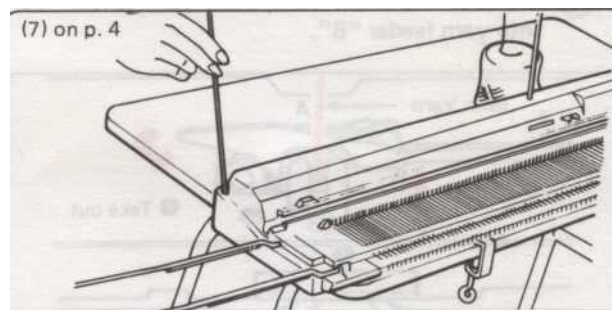
При использовании SINGLE CHANGER ЦВЕТ BED (КНС)

Это может быть установлена как электронные, так и перфокарт машин. Пожалуйста, ознакомьтесь с оригинального руководства по КНС в сочетании со следующими инструкциями.

- Как установить односпальная кровать Цвет Changer (КНС) на электронной машине. Обратитесь к КНС Инструкция по эксплуатации и следуйте приведенным ниже указаниям о (6) на стр. 3, (7) на стр. 4.



Вы не должны установить стелл натяжения нити. Вы можете использовать настройки отверстия на углу вязальной машины.



Поместите второй блок натяжения нити в настройки отверстие. Вы можете выбрать либо отверстие (1) или дырки (2), но при использовании вязать лидера, выберите отверстие (2).

• Pattern

- Все модели показаны в КНС руководстве также запоминается в компьютере, так что вы должны выбрать шаблон вы требуете от "STITCH мир". (Перфокарты, которые приходят с КНС не используется.)
- Вы также можете использовать ваши КНС при вязании следующих номеров схеме: -

Когда использовать NEGATIVE

PATTERN	PATTERN NO.	NO. 6 Переключатель
Fairisle & Tuck строчек показано в КНС руководство	512-519-521 520	Верхний
Шаблоны Multicolour Fairisle	43-84	Верхний
Разноцветные Tuck строчек	293-312	Опустите
Разноцветные Skip строчек	368-394	Опустите

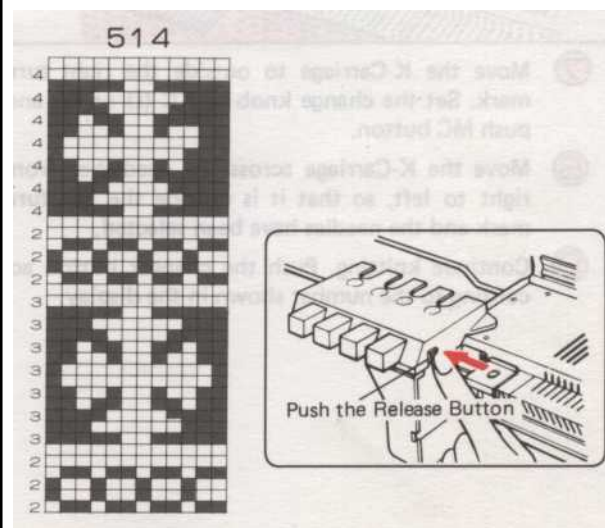
- Вы также можете использовать КНС с вашей собственной конструкции. С помощью переключателя картину изменения № 6 отрицательный как уже

- При наличии ряда равнине вязание между шаблон строки.

Example. "STITCH WORLD" Pattern No. 514.

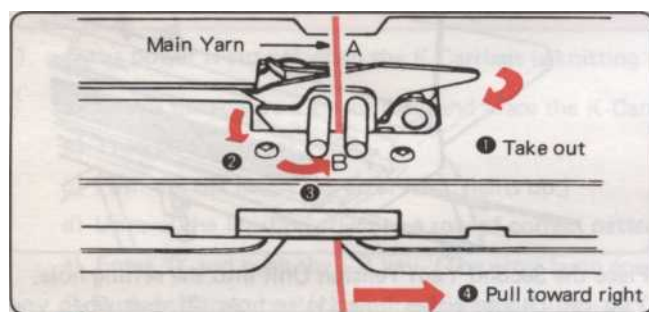
При вязании номера строк 5, 19, 25, и 39, все иглы выбраны так, чтобы D положении.

* Нажмите на кнопку освобождения от КНС и вязать два ряда с основной пряжи.

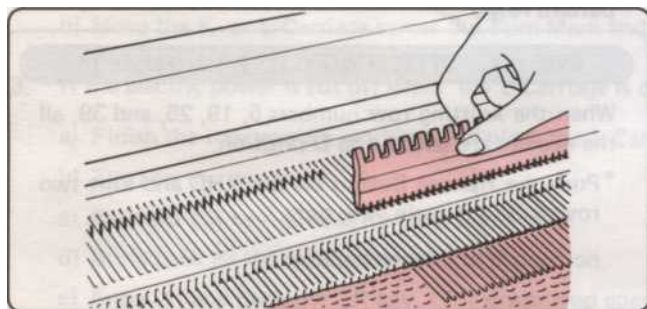


Fairisle картину

- ① Обратитесь к руководству по эксплуатации КНС и нити пряжи до основного контраста.
Кнопка № 1 - Основные кнопки пряжи № 2/3/4 - Контраст пряжи.
- ② Вязать 10 строк в чулок стежка с основной пряжи и место К-каретки на правой стороне машины.
- ③ Программа шаблон и нажать на желтую кнопку, чтобы показать записку данных на дисплее.
- ④ Передача основной нити из пряжи подачи "А" в пряжу подачи "В".



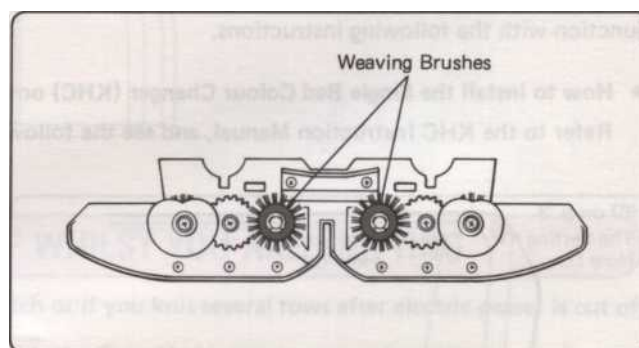
- ⑤ Возьмем основной пряжи с роликм 1 и отменить кнопку смены 1.
- ⑥ Принесите все иглы вперед от В до Е положение ния.



- ⑦ Переместить К-каретки за пределы правого знака поворота. Установить изменения ручку КС (I) или (II) и нажмите кнопку МС.
- ⑧ Переместить К-каретки по всей needlebed справа налево, так что она находится за пределами левого знака поворота и иглы были выбраны.
- ⑨ Продолжайте вязание. Нажмите кнопку смены в зависимости от количества отображается на дисплее.

Multi-цвет живота и показывать строчки

- ① Когда вы вязать многоцветные живота строчки с КНС, положить ткачества кисти в действии. (Положите их из строя, когда вы вязать другой шаблон.)



- ② Заправьте нить в КНС и вязать примерно 10 рядов заканчивая К-каретки в праве. Установите К-каретки за пределы правого знака поворота.
- ③ Программа шаблон и нажать на желтую кнопку, чтобы показать записку данных на дисплее.
- ④ Установить изменения ручку КС (I) или (II) и переместить К-каретки справа налево так, что она находится за пределами левого знака поворота и иглы были выбраны.
- ⑤ Нажмите на обе кнопки живота для шаблона живота строчки. Нажмите на обе части картины кнопки для пропуска стежков.
- ⑥ Продолжайте вязание. Нажмите кнопку смены в зависимости от количества отображается на дисплее.

Когда вы используете двухфонтурная ЦВЕТ CHANGER KRC

Это может быть установлена как электронные, так и перфокарт машин. Пожалуйста, ознакомьтесь с оригинального руководства по KRC в сочетании со следующими инструкциями.

• Шаблон

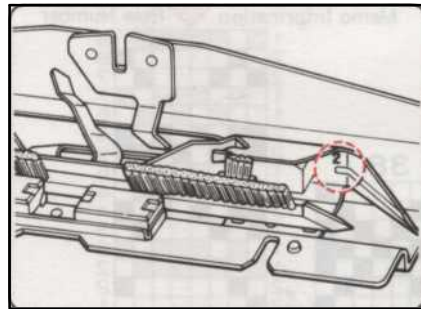
- ▶ Все модели показаны в KRC Руководство по эксплуатации также запоминается в компьютере, так что вы должны выбрать шаблон вы требуете от "STITCH мир". (Перфокарты, которые приходят с KRC не используется.)
- Вы можете вязать многоцветные картины ребра, используя шаблон число Fairisle, многоцветные Fairisle, и одной модели мотив, построенный в компьютер с установкой KRC (№ 7) переключатель в верхнее положение.
- ▶ Вы можете использовать любой из других коммутаторов вариационной модели, в то же время, как KRC переключатель, если хотите

• Структура программы

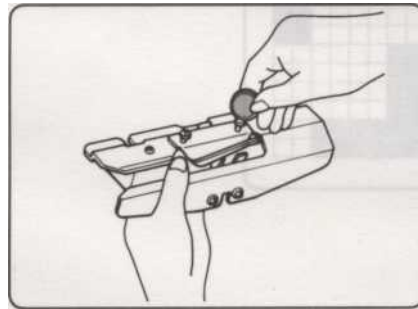
- Установить KRC (№ 7) переключатель в верхнее положение.
- Вы можете вязать любые ваши собственные картины fairisle в этом строителство (Multi-цвет ребра), установив номер 7 шаблону разное ния переключателя в верхнее положение.
- Вы можете использовать KRC переключатель, чтобы сделать один мотив всеединение сШаблон или A + B. (Не забывайте вышивать)

• КОРРЕКТИРОВКИ К ФОНТУРА ПОДКЛЮЧЕНИЕ кронштейна

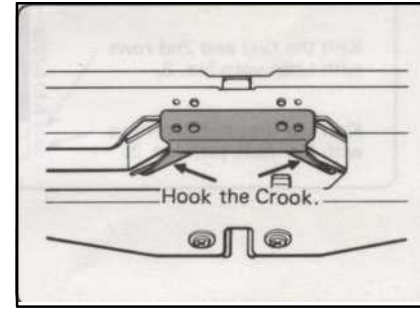
Если ваш Фонтур быть тот, с которым вы можете вязать покрытием строчки, а также фигура 2 "не отмечен на нижней соединительной рукой сборку, вы должны сделать следующие настройки.



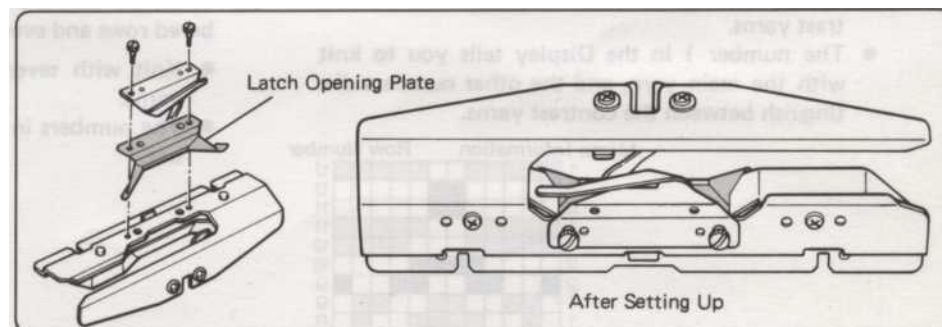
Если вы хотите, чтобы вязать многоцветные картины ребра, подключить плиты открытия защелки для подключения руку сборки.



(1) Удалите винт, вынуть пряжи фидеров.



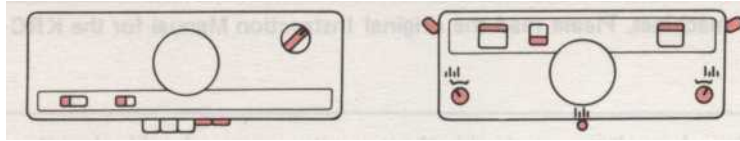
(2) Положите плиты открытия защелки на Подключение кронштейна, а затем испортить Пряжа подачи.



Вязания MULTI-COLOUR СХЕМЫ RIB

- (1) Обратитесь к KRC Инструкция по эксплуатации и настройке фонтур и KRC на ваш машина.
- (2) Обратитесь к KRC Инструкция по эксплуатации и нити до основной и отличие нитей. Кнопка 1 - основной пряжи, 2/3/4 - контрастность нитей.
- (3) Установить изобразительных Вязание Бар на главной постели.
- (4) Устройте иглы для полного ребра иглы и вязать 10 рядов с основной пряжи в полныйиглу ребра. Установите К-каетки за пределы Все левого поворота.
- (5) Choose the шаблону.
- (6) Запрограммируйте шаблону. Нажмите желтую кнопку, чтобы показать запись данных на дисплее.
- (7) Установить изменения ручку КС (II).
- (8) Переместить К-Каретки по всей needlebed слева направо, используя основной пряжи, так что иглы были выбраны.

(9) Установите К-каретки и каретки KR как показано на рисунке.



(10) Перемещение каретка слева, пока не услышите "щелчок". Теперь нажмите кнопку Changer в соответствии с количеством показано на

Дисплей.

(11) Вязать два ряда.

(12) Продолжайте вязание. Когда вагоны находятся на левой стороне, нажмите кнопку смены по номеру, указанному в Дисиграть.

• Нажмите на кнопку Changer после того, как вы услышите "щелчок".

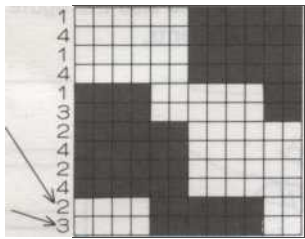
* Для исправления ошибок см. на стр. 123.

МЕМО информации в "STITCH MIP" PATTERN BOOK

Для Multi-цвет ребер, Мемо информация используется следующим образом: - Мемо информацию о нечетных строк - рactinguishes между различными цветными нитями контраст. Мемо информацию о четные строки - различие между различными цветными основной нити.

Вязать первой и второй строк с Главного номер пряжи 2.

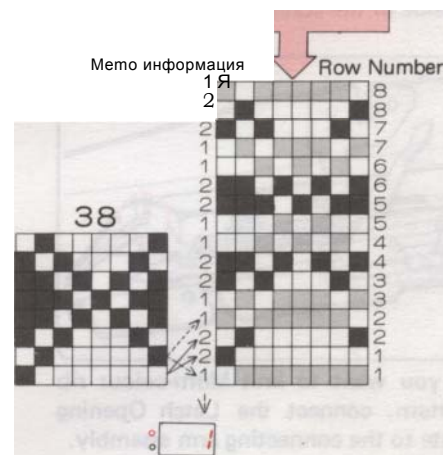
Вязать первой и второй строк с контрастной пряжи № 3.



(1) Когда нет Мемо информацию о схеме: -

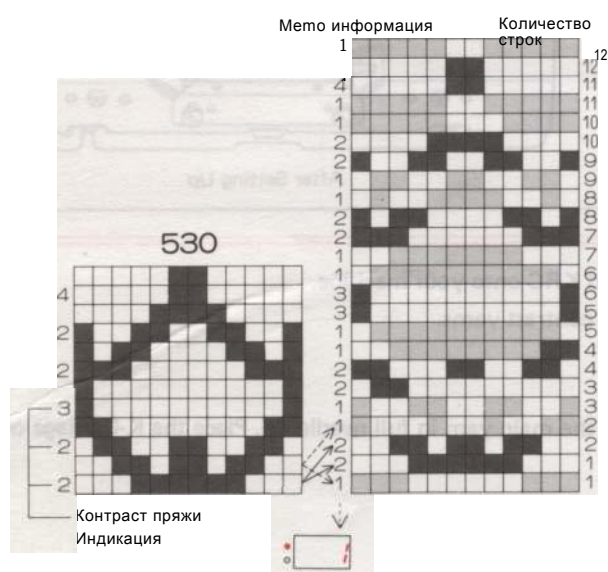
- Вязать только с одним основным и одним пряжи отличие пряжи.
- Номер 1 на дисплее говорит вам, чтобы связать с основной пряжи, и число 2 говорит вам, чтобы связать с контрастом пряжи.

Схема устроила Multi-Rib цвета на компьютере.



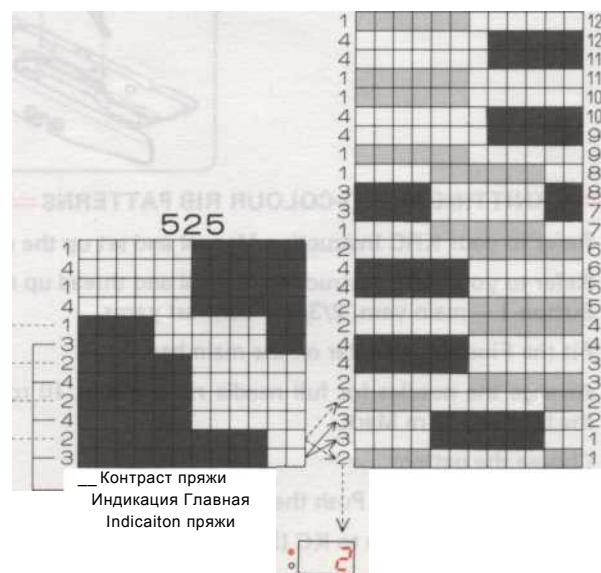
(2) Когда Мемо информацию по нечетной строке только: -

- Вязание с единственной главной нити, а несколько нитей контраст.
- Номер 1 на дисплее говорит вам, чтобы связать с основной пряжи, и другие номера различать контраст пряжи.



(3) Когда Мемо информации и на нечетное число-фахверковых строк и четных строк: -

- Вязание с нескольких основных нитей и пряжи нескольких контраст.
- Цифры на дисплее указать, какие нити к использовать. Меморандум Информация Строка Номер



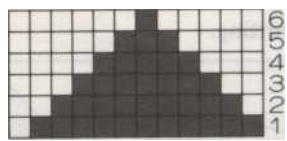
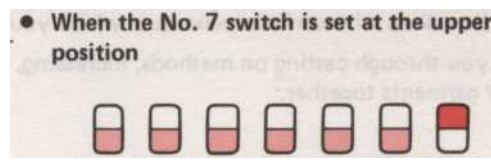
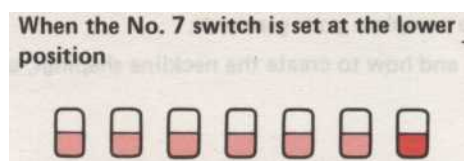


Диаграмма для одного шаблона Fairisle кровати

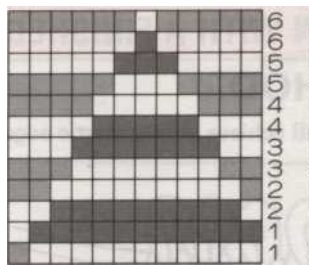
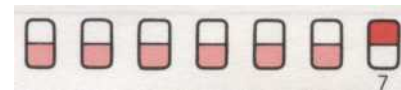


Диаграмма для многоцветные Rib Pattern

C — Трикотажные с контрастной пряжи
 M — Вязки
 — — — — —
 Одна последовательность

В многоцветные Rib Pattern, основной пряжи и пряжи отличие вяжутся отдельно. 4 ряда вязания составляет 2 ряда узора.

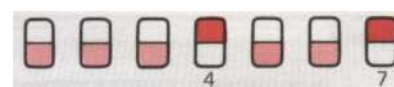
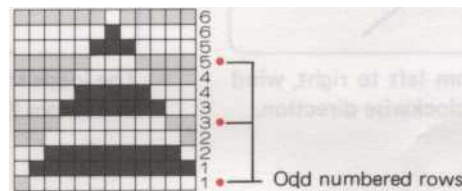
НАЧАЛО В середине PATTERN



Когда переключатель KRC установлен в верхнее положение.

Одна строка трикотажные с основной пряжи и трикотажного один ряд с контрастной пряжи равную одной полной строки многоцветный рисунок ребра. Введите номер строки, которую вы хотите запустить и нажать клавишу CF, игла выбор начинается с строки для основной пряжи из строки ввода.

Когда вы начинаете вязание многоцветный узор из ребра полпути, начинаются с нечетной строке, как 4 строк, равным одному шаблону последовательности.



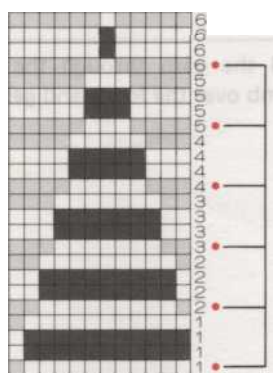
Когда оба двойной длины и KRC переключатели установлены в верхнее положение,;

Двойной длины -

Этот тип образца занимает 4 строки, чтобы сделать один шаблон последовательности.

Введите номер строки, которую вы хотите начать, и нажмите CF ключ.

Иглу выбор начинается с первого основного ряда пряжей. (Я, е, помеченных •)



Первая строка основного цвета пряжи.

Костюм РЕШЕНИЙ

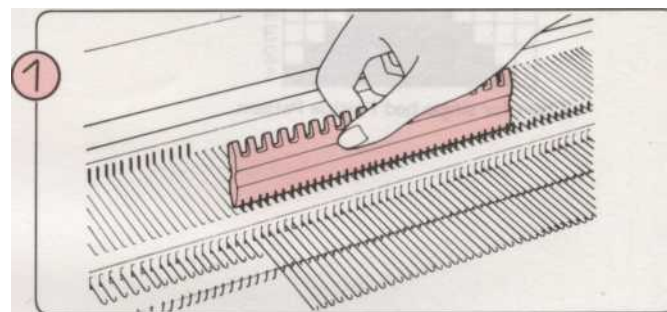
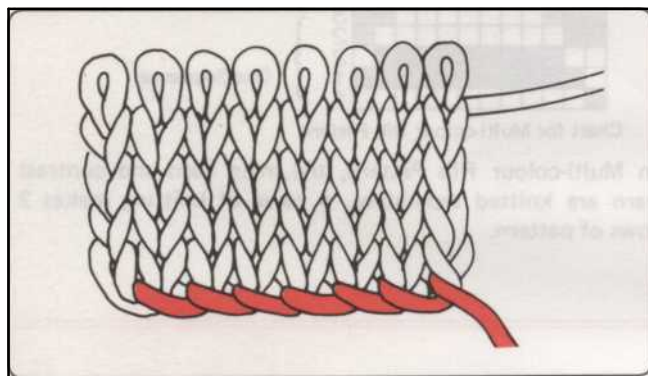
В этом разделе рассматриваются различные методы, которые вам потребуются для завершения вашей одежды.

Она проведет вас через кастинг на методы, увеличение, уменьшение, отбрасывая, и как создать декольте sharings, и одежды ваши швейные вместе.

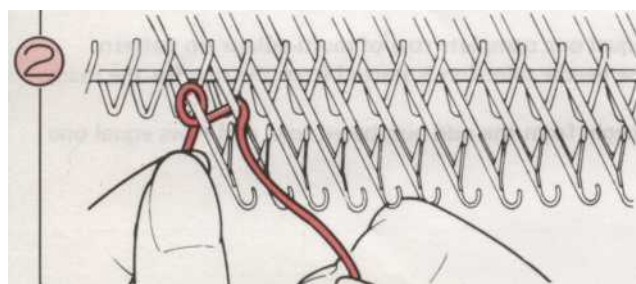
Как бросить ПО с готовой EDGE (ЗАКРЫТОЕ CAST EDGE ON)

'E' WRAP МЕТОД

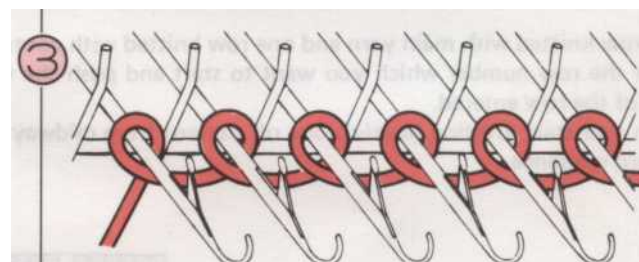
• С помощью этого метода вы добьетесь тонкая, эластичная кромка поэтому она подходит для любого типа вязания.



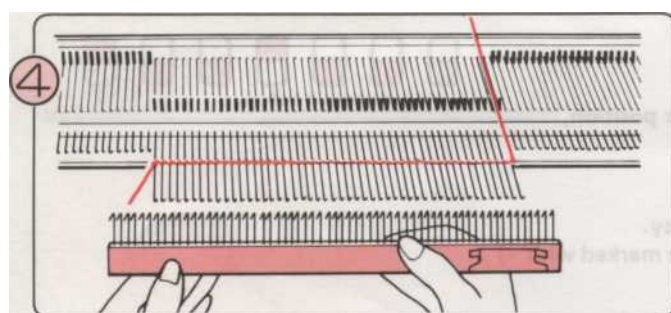
Установите К-каретки в правое положение. С помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher, довести иглы вперед к E положение.



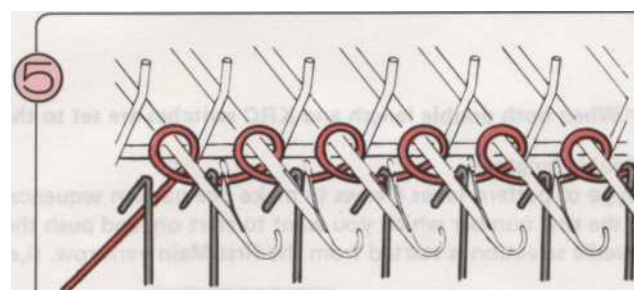
Начиная слева, и работает слева направо, ветер пряжу вокруг иглы в направлении против часовой стрелки. Не наматывайте нить слишком туго.



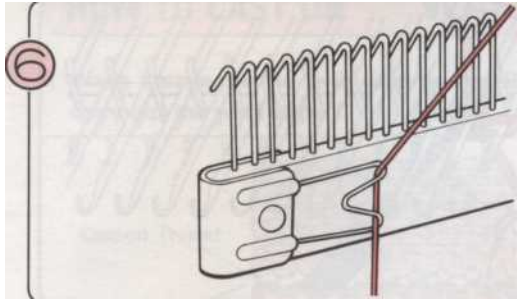
Петли должны быть за защелки, как показано на рисунке. Чем слабее обертывание, носилки литья по



- (1) Возьмите Cast-на гребень из корпуса и выбрать длину в зависимости от количества игл. (См. стр. 11).
- (2) Держите Cast-на гребень, как показано с крючками, стоящих перед машиной.



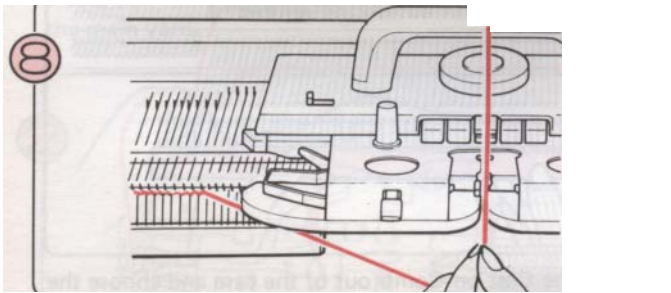
Вытяните нить через край крючком. Повесьте Cast-на гребень над петель и осторожно потяните его вниз.



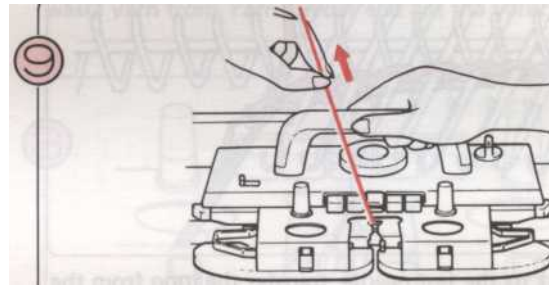
Подключите свободный конец нити под Пряжа клип с фронта.



Установите К-Каретки как показано выше.



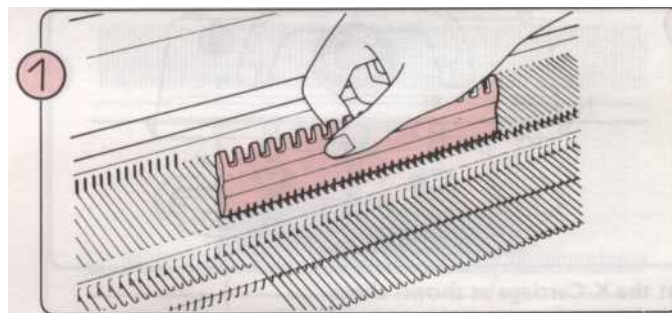
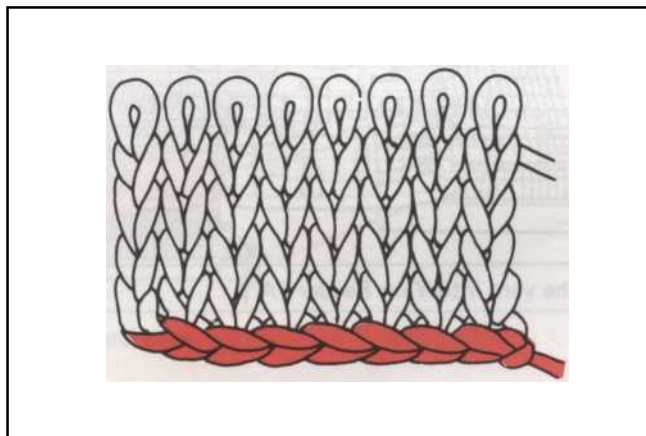
Откройте ворота подачи пряжи, нити пряжи в питатель и закрыть ворота.



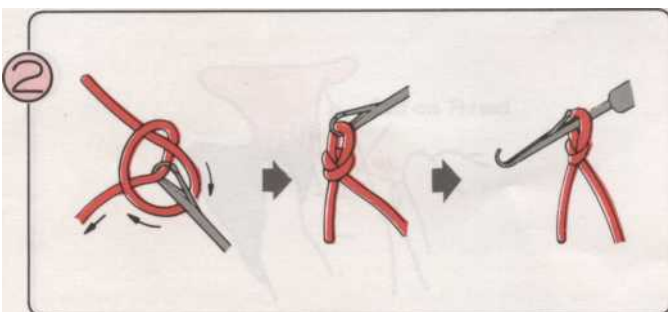
Переместить К-каретки влево, держа нити, как показано так, что без петель образуются.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ремень инструмента (цепной стежок CAST ON)

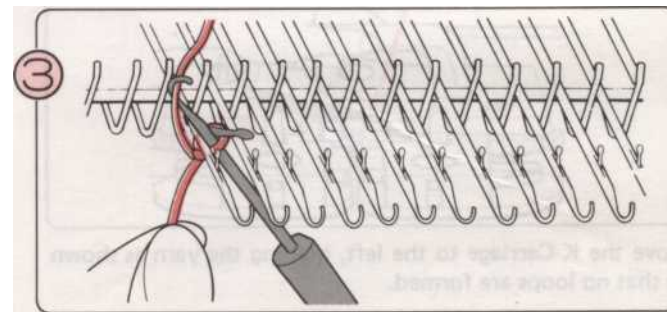
- С помощью этого метода вы добьетесь фирмы край, который не очень эластичным.



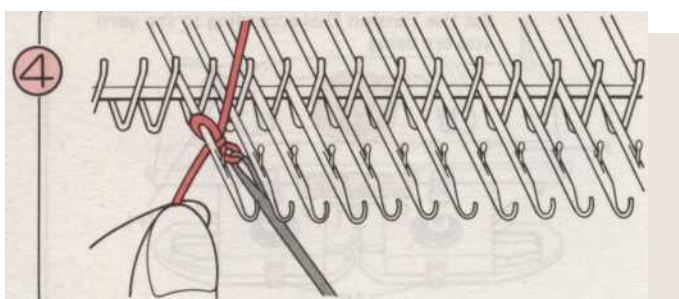
Установите К-каретки в праве. С помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher, довести иглы вперед к E положение.



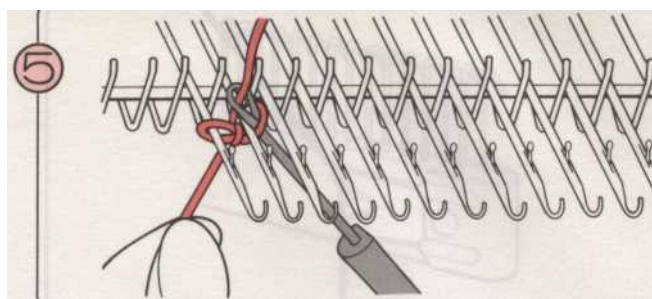
Заправьте нить в устройство натяжения нити. Теперь сделать цепного стежка использованием ремень инструмент, как



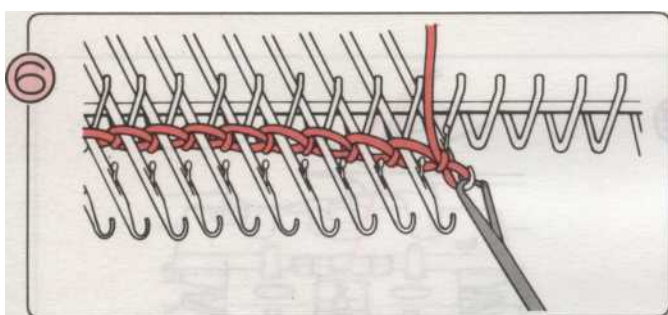
С цикле за защелку, вставьте ремень инструмента между первой и второй иглы слева. Поймать пряжи с ремень Tool.



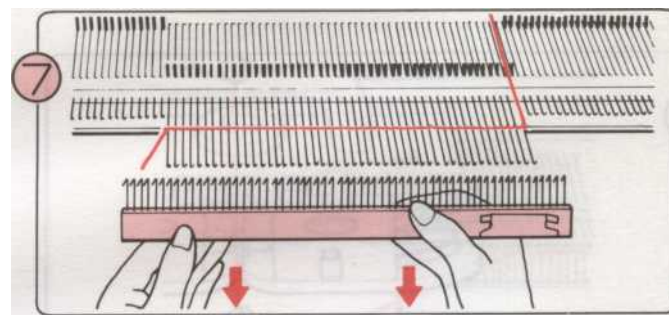
4 Хранение пряжи в крюк ремень инструментов, потяните. Повторите это через иглы, пока вы не дойдете до последнего иглу. Пряжа вниз по цепочке петель, и скольжение петлю от Ремень Tool. Это делает один стежок.



5



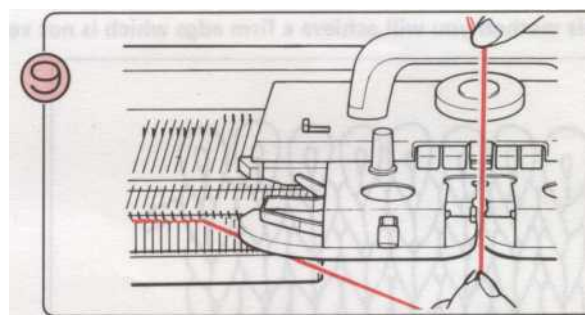
6 Когда вы дойдете до последней иглы, передает петлю из ремень инструмент в крючок.



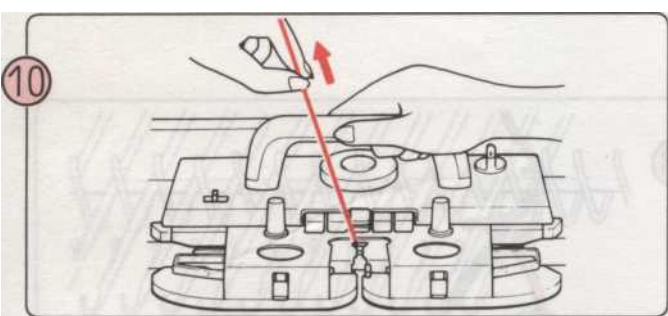
7 (1) Возьмите Cast-на гребень из корпуса и выбрать длину в зависимости от количества игл. (См. стр. 11). (2) Держите Cast-на гребень, как показано с крючками, стоящих перед машиной. Повесьте Cast-на гребень над петель и осторожно потяните его вниз.



8 Установите К-Каретки как показано выше.



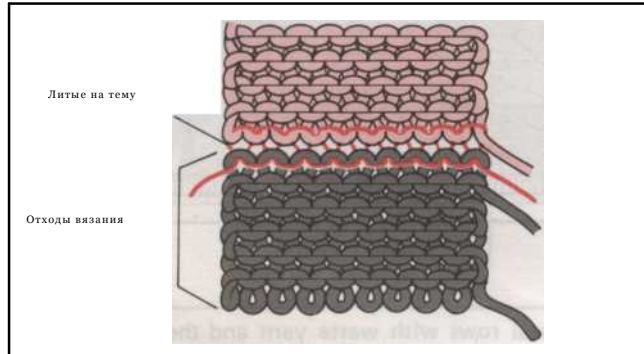
9 Заправьте нить в пряжу подачи "А".



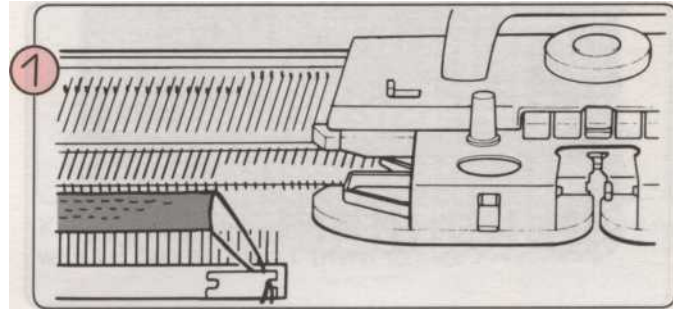
10 Переместить К-каретки влево, держа нити, как показано так, что без петель образуются.

Как бросить ОТХОДОВ вязания

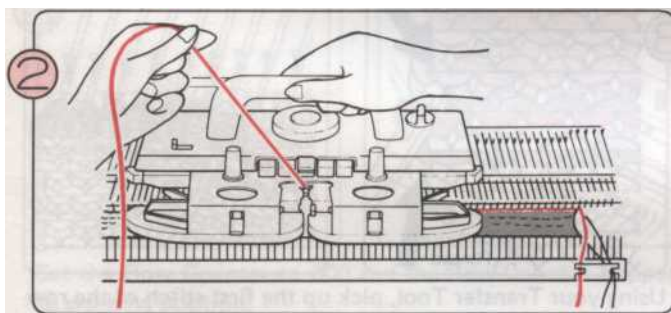
- Отходы трикотажной это термин, используемый для описания вязания, которая будет удалена, когда одежда завершена, или чтобы вы могли выполнять следующий шаг.



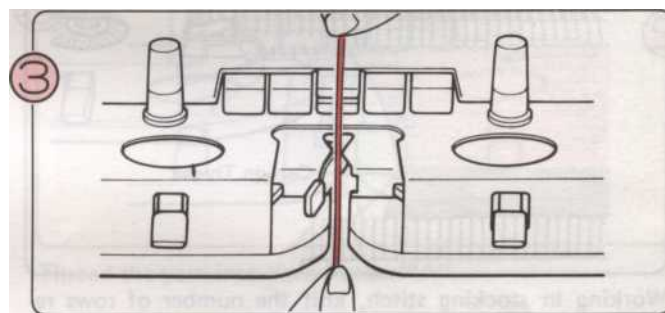
Отходы пряжи гладкой пряжи в разные цвета, что и основной пряжи.



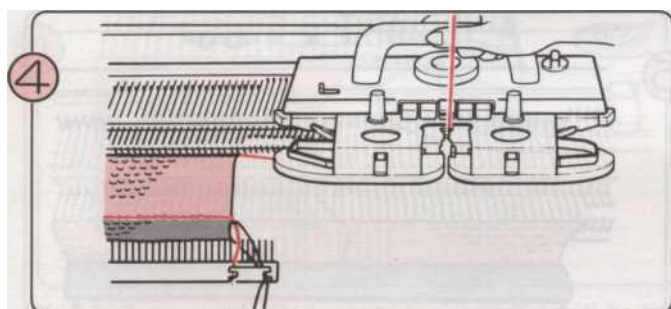
1 Вязать 10 строк в чулок стежка с использованием отходов пряжи заканчивая К-каретки на право needlebed. Удалить отходы пряжи из пряжи фидеров и сократить пряжи.



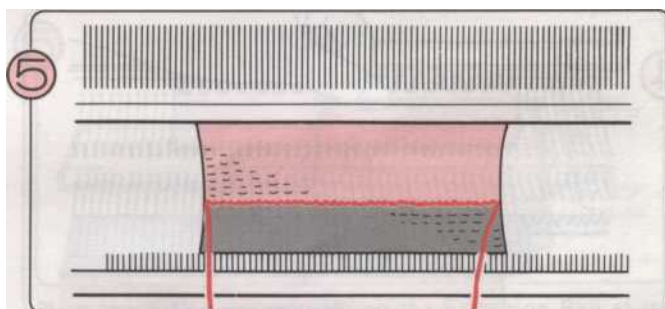
2 Пропустите Cast-на темы в пряжу подачи "А". Держите конец, как показано и вязать один ряд. Удалить Cast-на темы из пряжи Фидер "А".



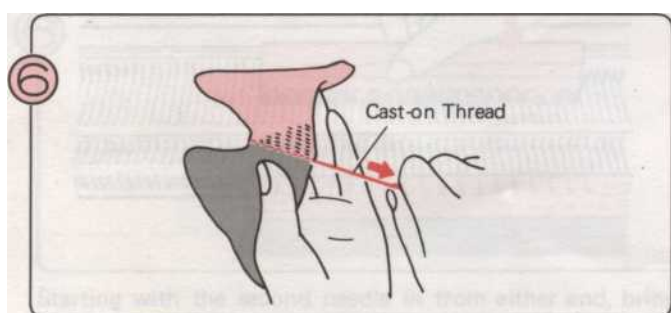
3 Проденьте основной пряжи в пряжу подачи "А".



4 Вязать несколько рядов.



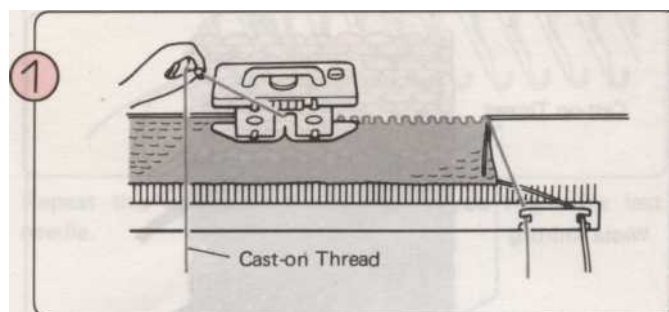
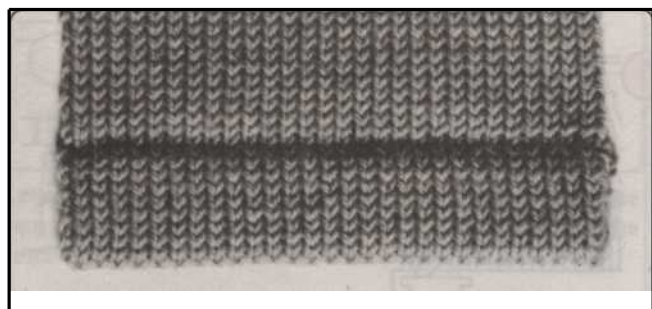
5 Одна строка была трикотажная с литой на тему, и это



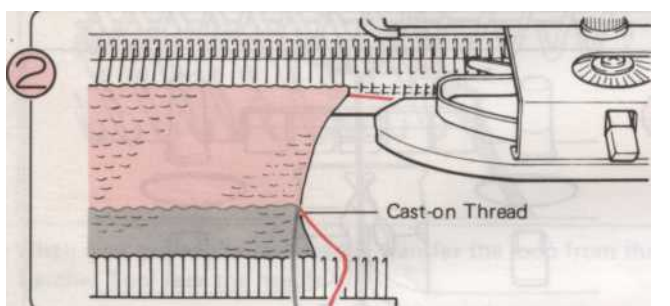
6 Если вы вытащите Cast-на темы, отходы трикотажного упадет далеко.

КАК СДЕЛАТЬ НЕМ

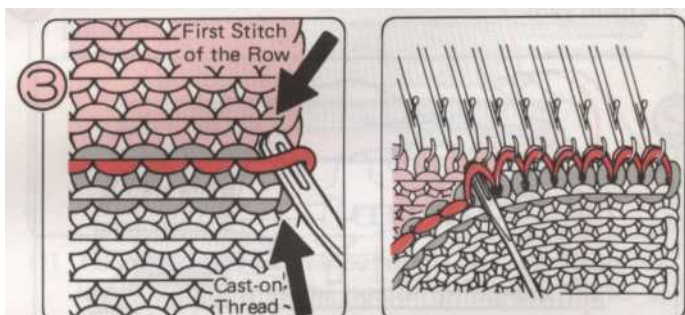
PLAIN HEM



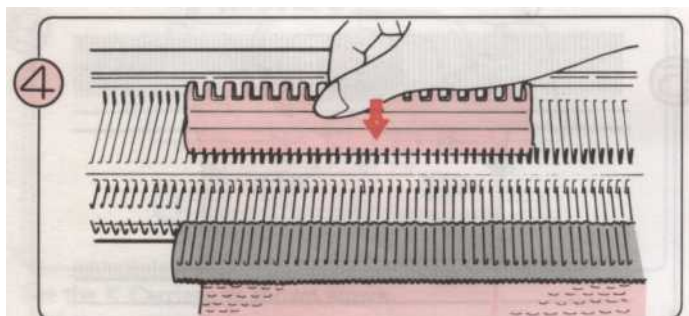
Вязать несколько рядов с прямыми отходами и затем вязать один ряд с лицевой на тему. (См. предыдущую страницу).



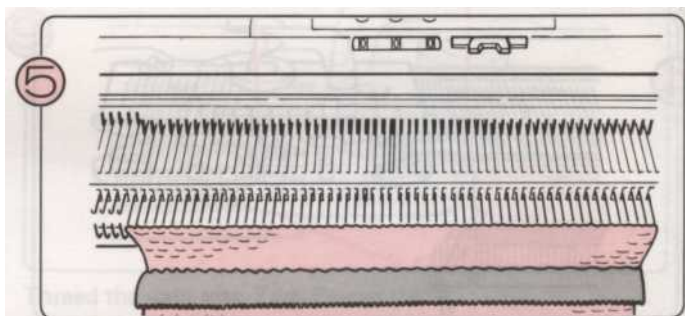
Работа в чулок стежков, вязать количество строк, необходимых для двойной глубины подол [например, если подол должен быть сложен менее 2,5 см (1 ")], затем



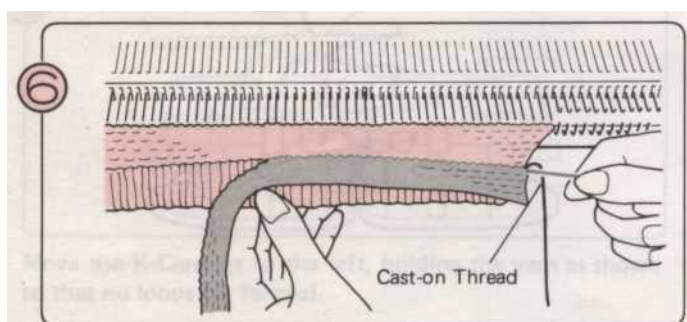
Использование Передача инструмента, подобрать первый стежок строку выше Литье темы. Продолжить поднимая стежками через ряд.
(Примечание: Там будет один меньше стежков, чтобы быть поднятой, чем есть иглы.)



После того как вы собрали все стежки, довести иглы вперед к E положение.

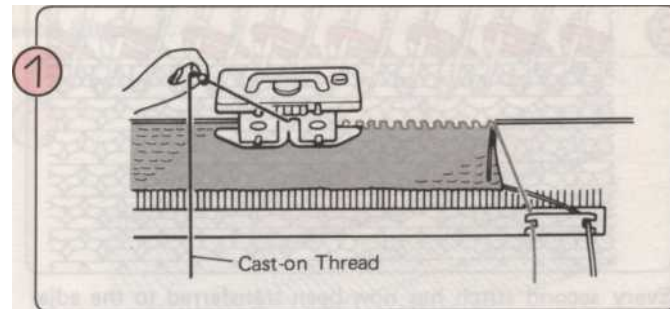
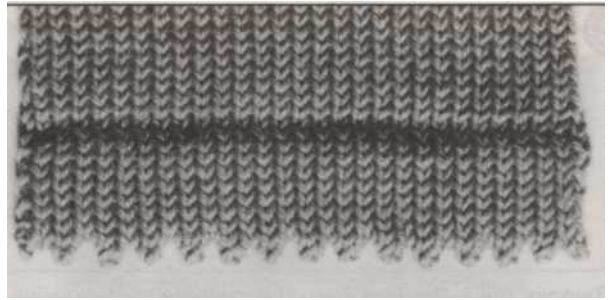


Вязать один ряд с К-каретки. Продолжайте вязание чулок в строчки.

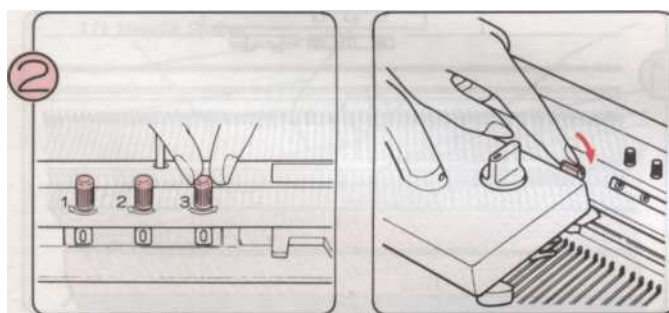


Когда вы трикотажных несколько строк вы можете вытащить Литье темы. Отходы трикотажного отпадут.

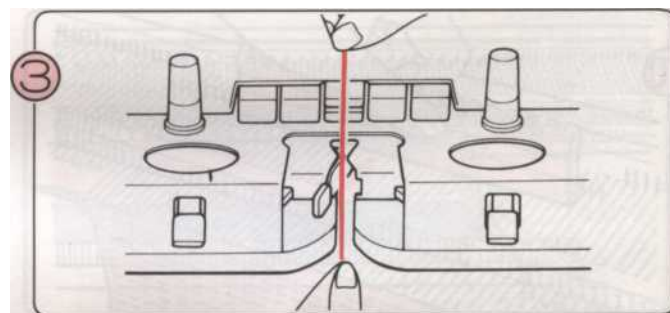
Пико НЕМ



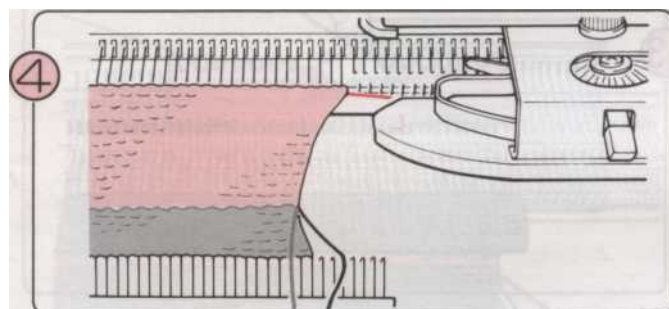
Вязать несколько рядов с прядильные отходы и затем вязать один ряд с литой на тему. (См. стр. 144.)



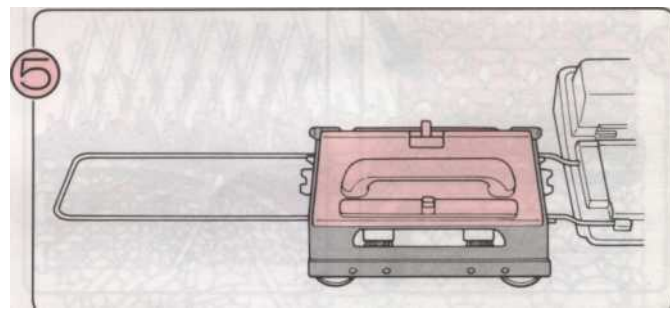
Установить счетчик рядов на 000 и Trippeg счетчик рядов в рабочее положение.



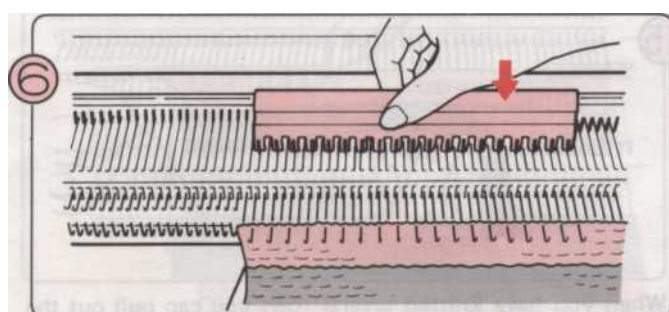
Нить пряжа вПряжа Фидер "А",



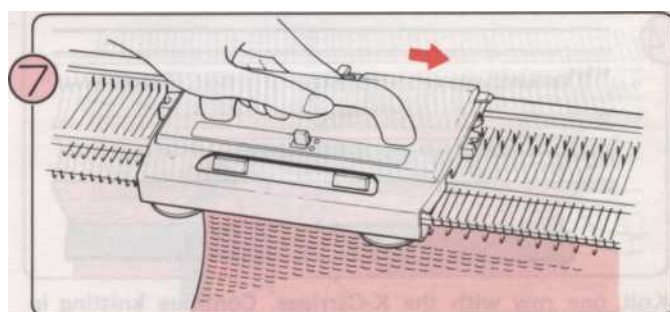
Вязать половину глубины подола (например, к тому, что будет foldline). Установите К-каretки на расширение железнодорожной справа. Обратите внимание на



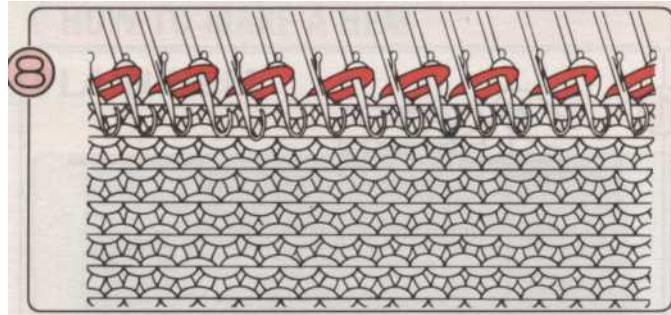
Поместите L-каretки надежно на расширение железнодорожной слева.



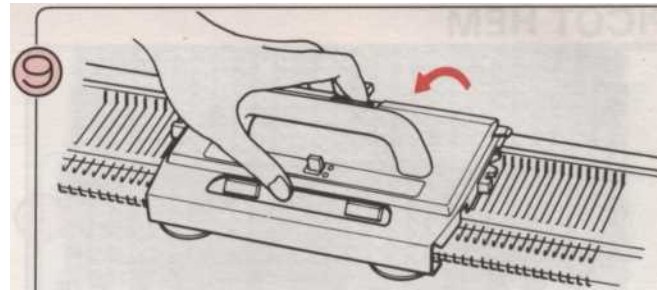
Начиная со второй иглой в с любого конца, довести каждую вторую иглу вперед D положения с помощью 1/1 игла Pusher. В конце иглы должны оставаться в позиции B.



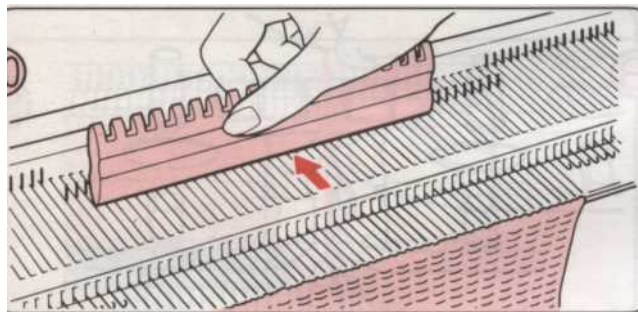
Установить рычаг кружево изменении N и переместить L-каretки с правой стороны.



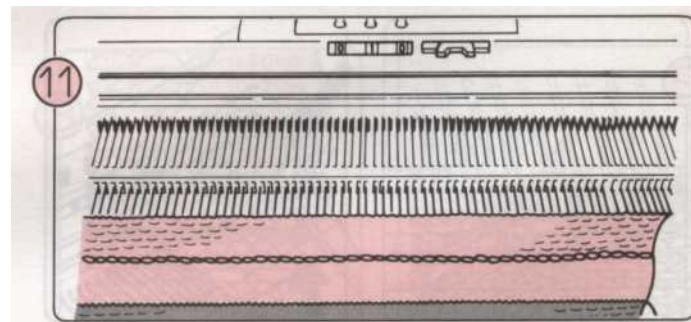
8 Каждый второй стежок в настоящее время передается в соседние иглы.



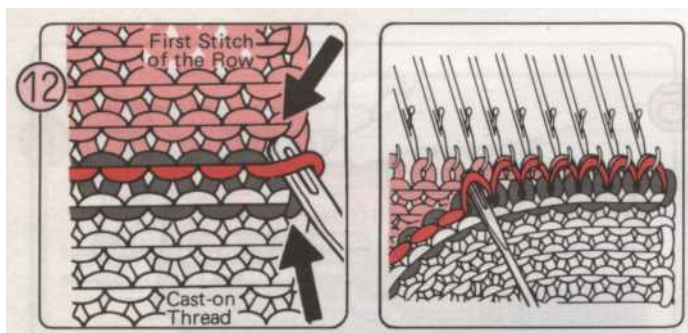
9 Снимите L-каретки из машины, нажав на кнопку.



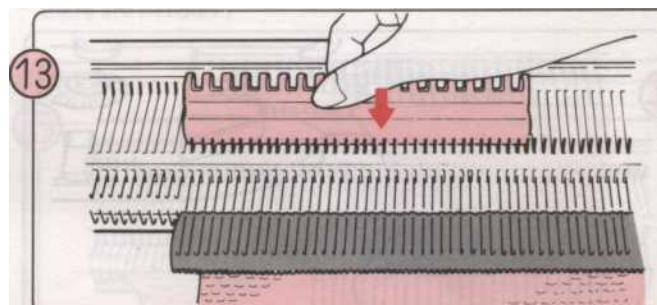
10 Вернуть иглы в положение с помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher.



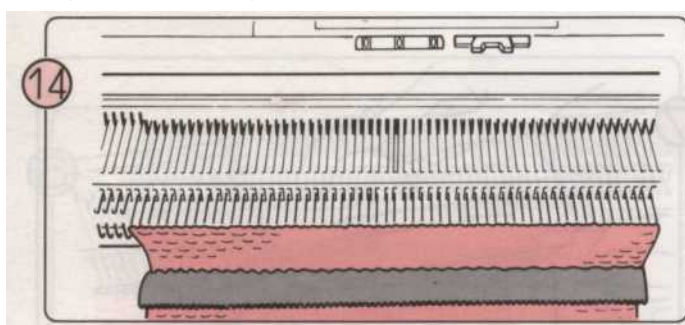
11 Установить счетчик рядов на 000 и вязать второй половине край (т. е. столько же строк, сколько за первое полугодие).



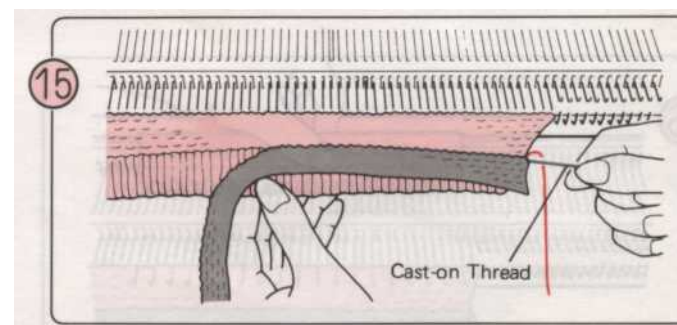
12 Использование Передача инструмента, подобрать первый стежок строку выше Литые темы. Продолжить поднимая стежками через ряд.
(Примечание: Там будет один меньше стежок, чтобы быть picked вверх, чем есть иглы.)



13 После того как вы собрали все стежки, довести иглы вперед к E положение.



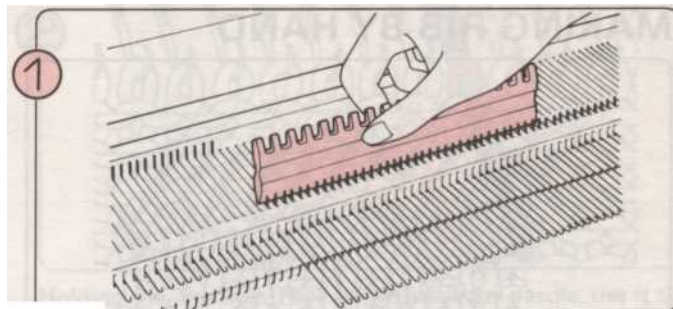
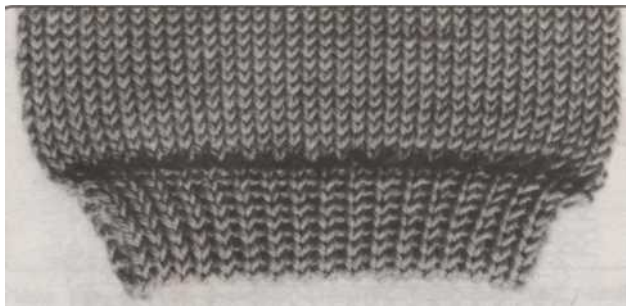
14 Вязать один ряд с K-каретки. Продолжайте вязание чулок в строчки.



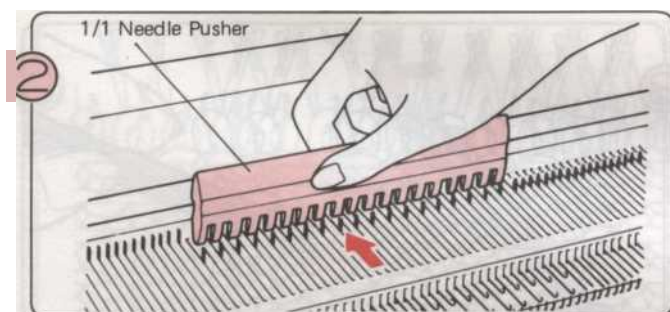
15 Когда вы трикотажных несколько строк вы можете вытащить Литые темы. Отходы трикотажного отпадут.

1 X 1 упругими подолу

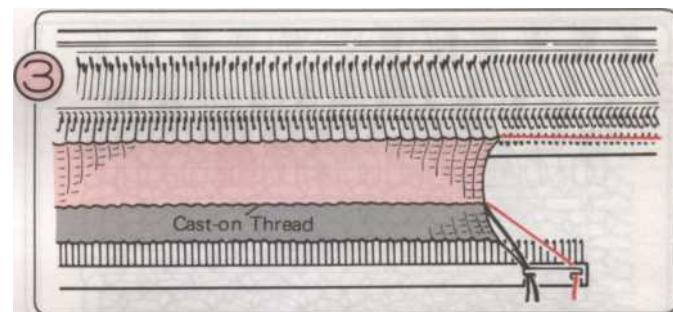
Этот тип подол также называют "Мока ребра" или "Континентальной ребра"



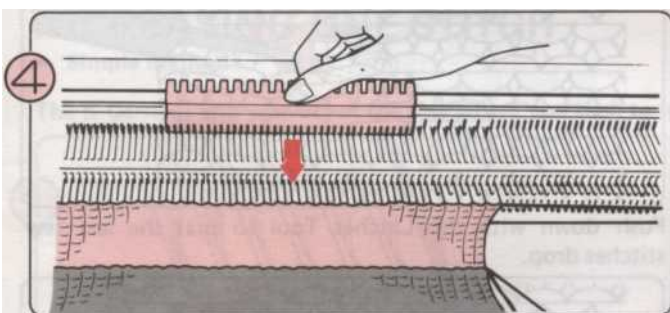
С помощью плоской стороной 1/1 игла Pusher, внести необходимое количество игл в позиции.



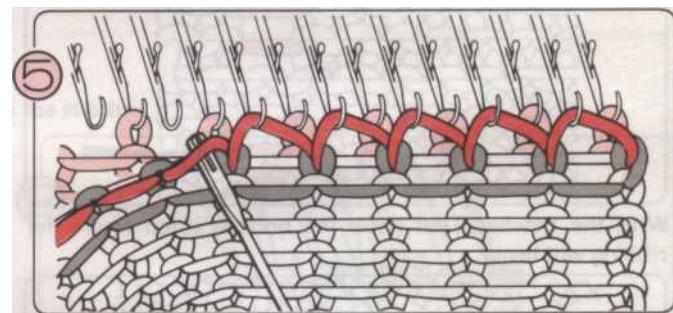
С 1/1 игла Pusher взять любой другой назад иглу положение. Вязать несколько рядов в отходы пряжи. Тогда один ряд с литой на мозг. Проденьте основной пряжи в питатель А.



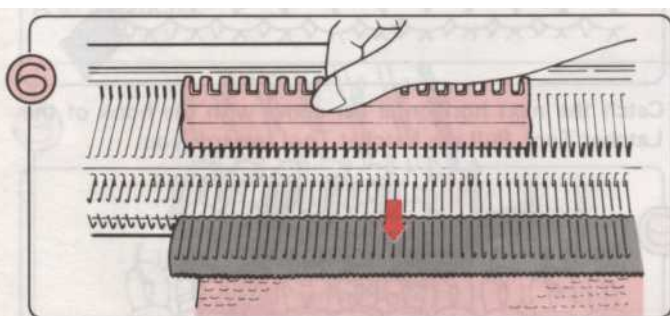
Включите напряжение вниз три целых чисел, от напряжения стежка чулок. Вязать количество строк, необходимых для двойной длины подола.



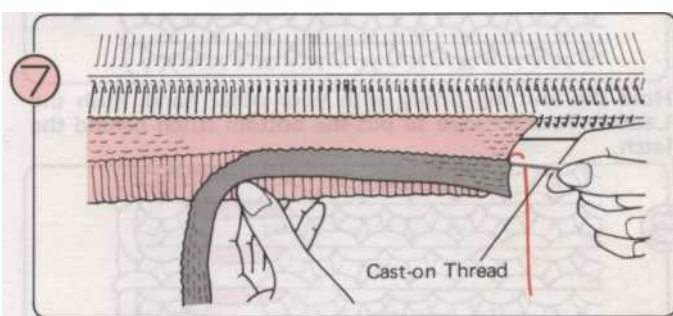
С плоской стороной 1/1 игла Pusher, довести иглы в позиции вперед в положение В.



Возьмите стежки таким же образом, как и для простого подола, и закрепите их на пустые иглы.



Когда все стежки были подобраны, довести иглы Cast-на



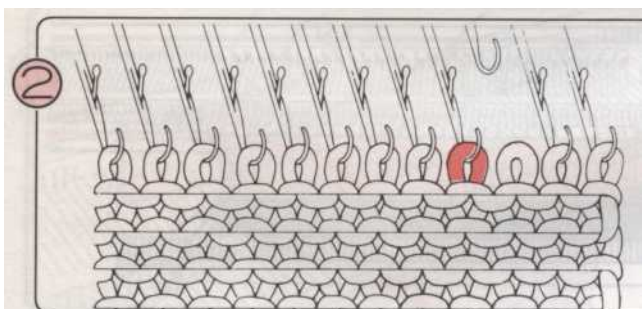
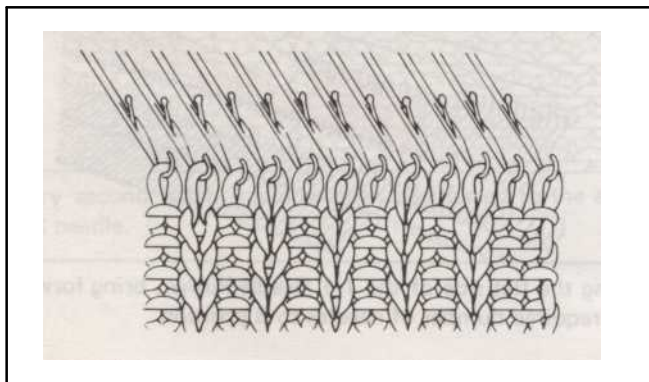
После того как вы трикотажных несколько строк, вытащить

Макет 2 x 1 подол может быть трикотажное таким же образом, оставляя каждый 3-ий назад иголку в "А" положения.

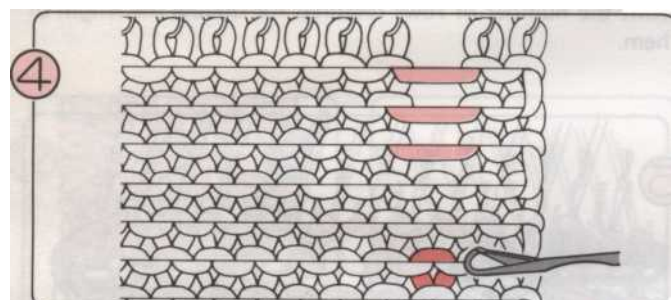
КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ремень ИНСТРУМЕНТ

Используйте ремень инструмент, чтобы забрать упал стежки или стежки по реформированию например, просто стежки в изнаночные стежки, чтобы ребра.

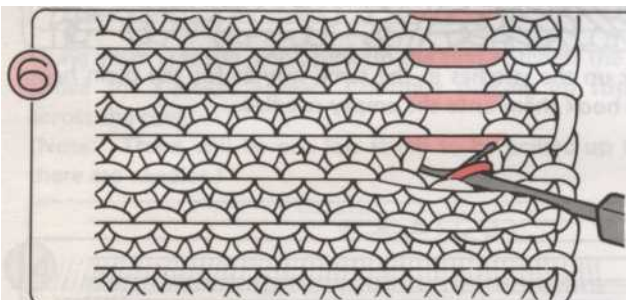
ИЗГОТОВЛЕНИЕ RIB ВРУЧНУЮ



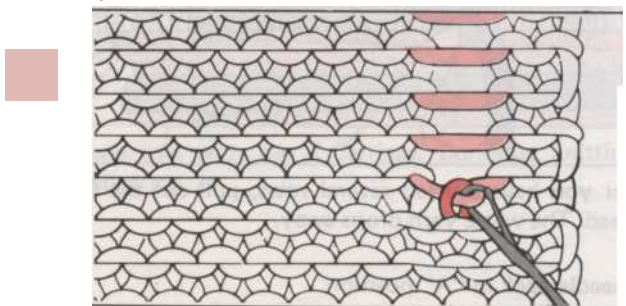
Возьмите иглу обратно в положение так, чтобы строчка падает иглы.



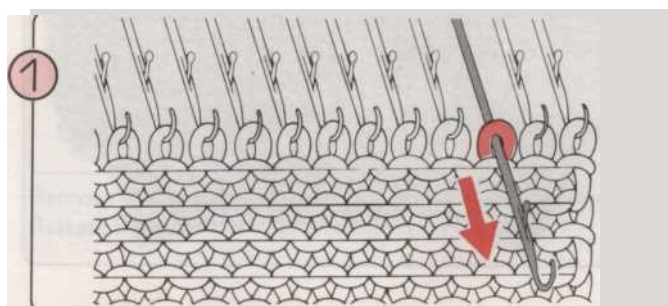
С ремень инструмент подключить нижний шов, где ребра начнется.



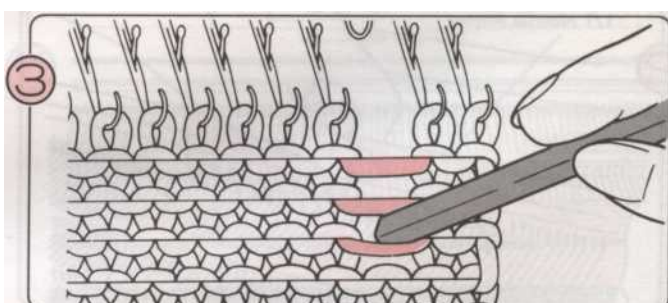
Держите крепко вязание с другой стороны. Надавите на ремень инструмент вперед, чтобы положить нижний стежок за защелку.



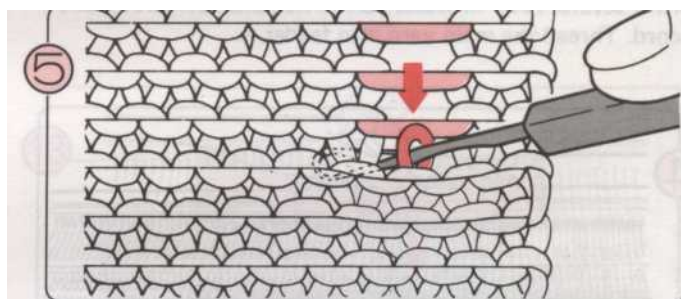
Защелка закрывается с этой новой строчки в трубку. Аккуратно наденьте старые стежка с конца ремень Tool. Стежок изнаночной была сформирована.



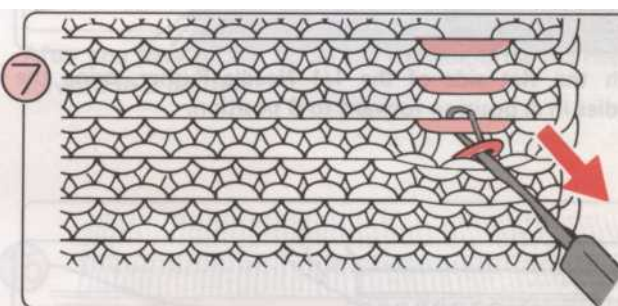
Принесите игла для вашего первого «изнаночной» стежок вперед к E положение вручную.



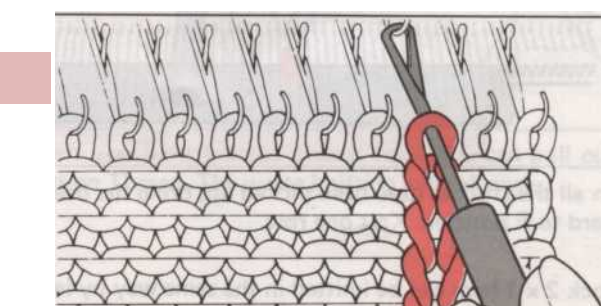
Используя кончик ремень инструмент, лестницы строчку вниз в пределах нескольких строк в точке, где вы хотите начать ребрением.



Надавите с ремень инструмент так, что последние несколько капель стежков.

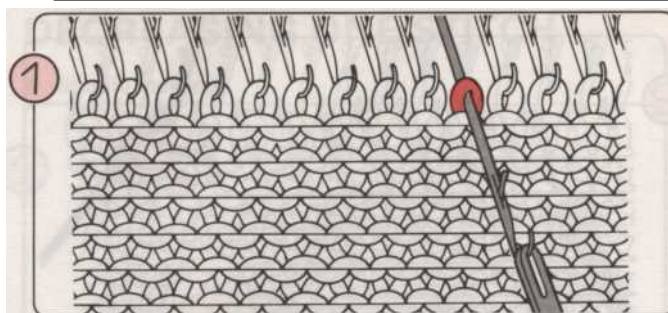


Поймать следующий турник выше, с крюком ремень Tool. Вытяните ремень инструмента по отношению к вам.

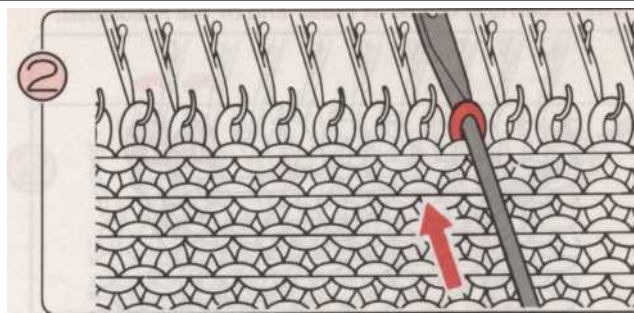


Продолжайте таким образом, пока вы не достигаете вершины, а затем подключить последний стежок на иглу, как показано на

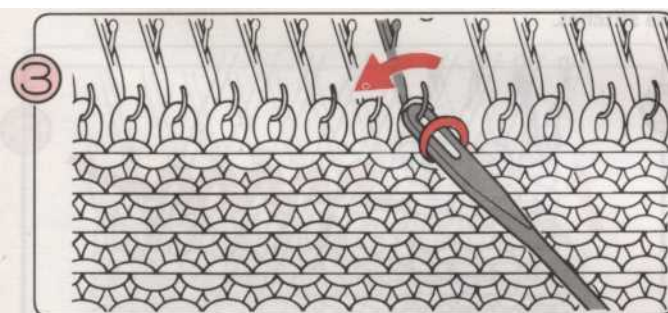
Как передать СТРОЧКИ



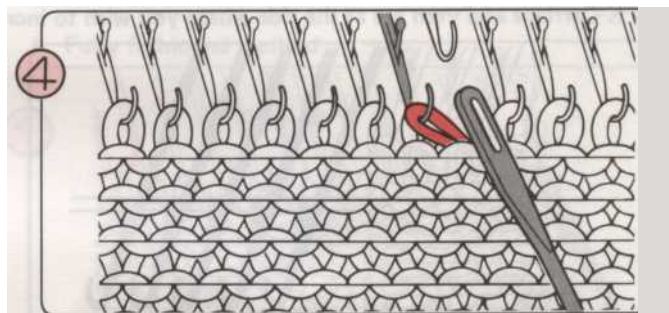
Поместите глаза одного инструмента передачи на крючок, и вытащить иглу на себя, пока шов проходит за защелку.



Проведение Передача инструмента в соответствии с иглой, используйте его для установки иглу так, чтобы шов скользит на трансфер Tool.



Поднимите Передача инструмента вместе с стежком, и поместить его на соседнюю иглу.



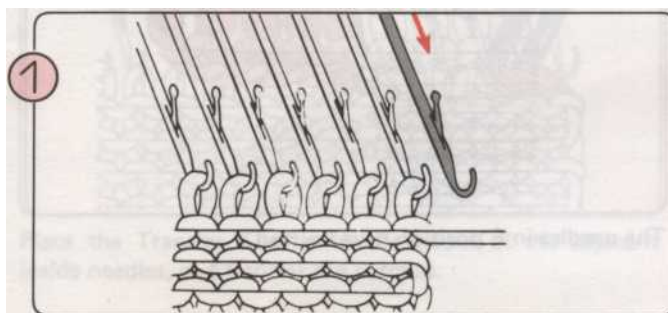
Поднимите Передача инструмента немного так, чтобы строчка соскальзывает на крючок иглы. Затем снимите передачи Tool. Один стежок был передан.

КАК ПОВЫСИТЬ СТРОЧКИ

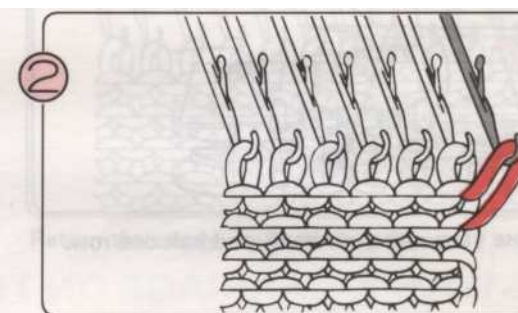
ПОВЫШЕНИЕ один стежок

Простой метод

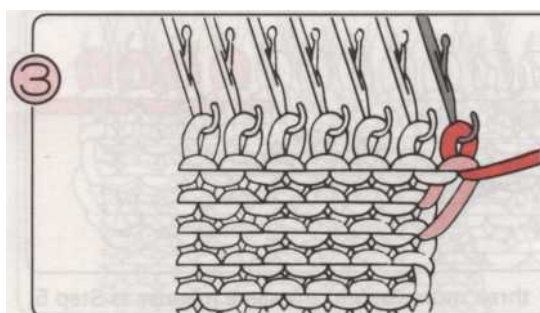
К-каретки и пряжи на той стороне, где вы хотите увеличить строчки.



На К-Каретки стороны, приносят одно ребро иглы вперед В положение В.

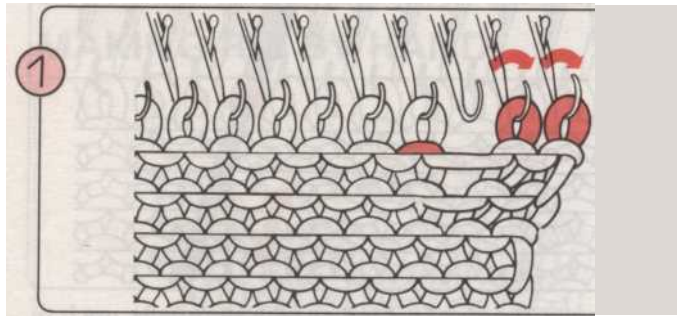


Вязать один строка к осталось. пустой игла выбор вверх пряжи.

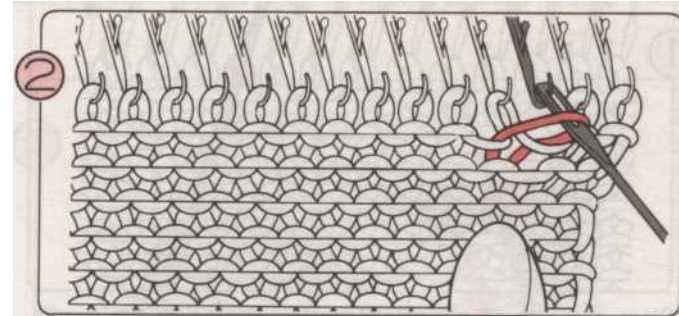


Вязать один ряд с правой стороны. Новый трикотаж строчки.

- Полностью модный метод
- * К-каретки могут быть на любом конце needlebed.



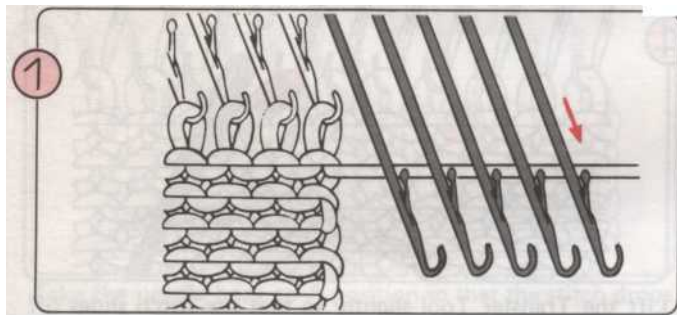
Использование 1 x 2 Переезд Tool, переместить два швы на одной иглой, так что третий иглы от края становится пустым.



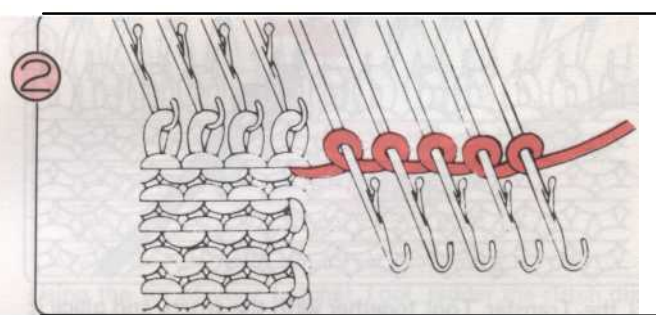
Возьмите цикл, как показано использование передачи Tool. Разместите эту петлю на пустую иглу и продолжайте вязать.

ПОВЫШЕНИЕ несколько стежков

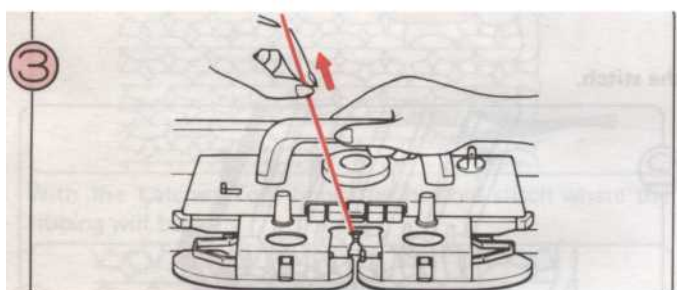
К-каретки и пряжи на той стороне, где вы хотите увеличить стежков.



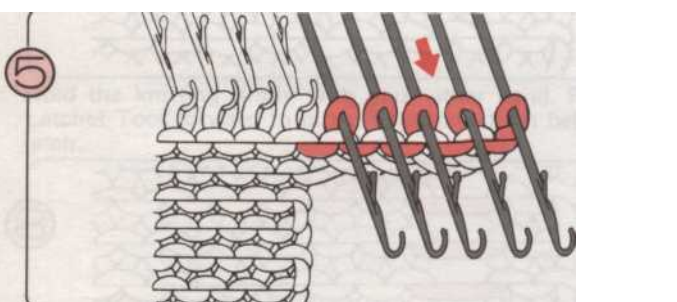
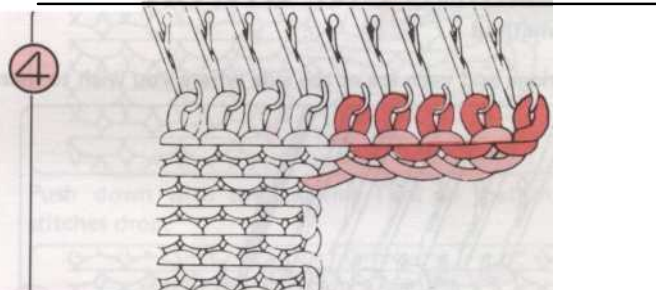
На К-Каретки стороны, довести иглы быть увеличена вперед от позиции к позиции E.



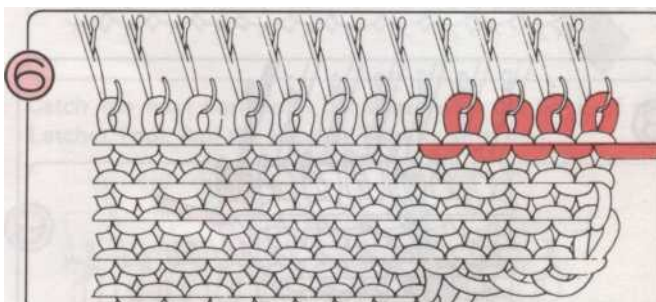
Намотайте нить свободно вокруг ствола каждой иглы показано на рисунке.



Поднимите любую свободную нить с вашей стороны, и вязать строк один. Игл в положение E были трикотажные.



Потяните иглы, содержащий новые стежки E положение снова, и вязать один ряд. (Это помогает им правильно вязать.)

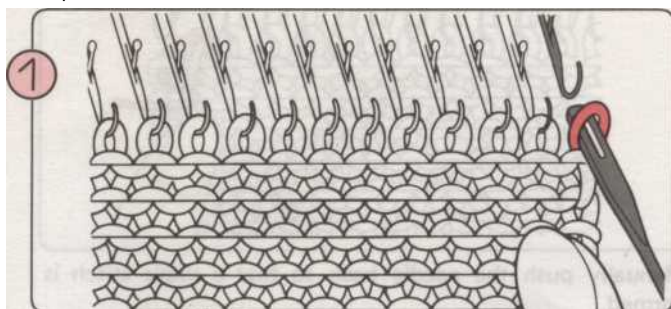


Вязать два или три строки в том же порядке, шаг 5, а затем продолжите вязание нормально.

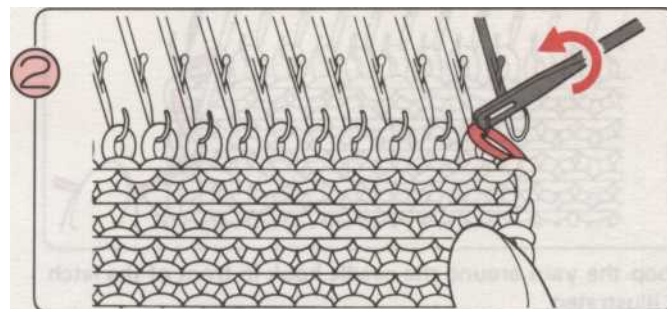
Как уменьшить СТРОЧКИ

СНИЖЕНИЕ один стежок

• Простой метод

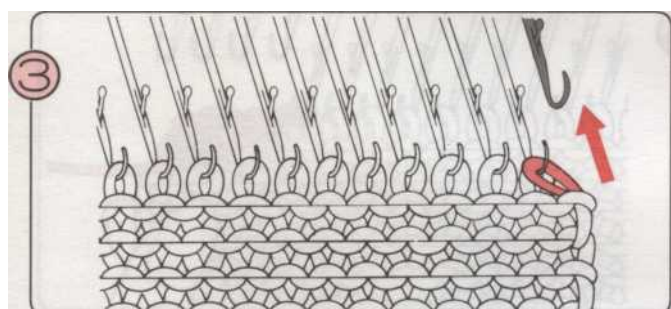


1 Удалите один стежок по краю на ваш трансфер Tool.

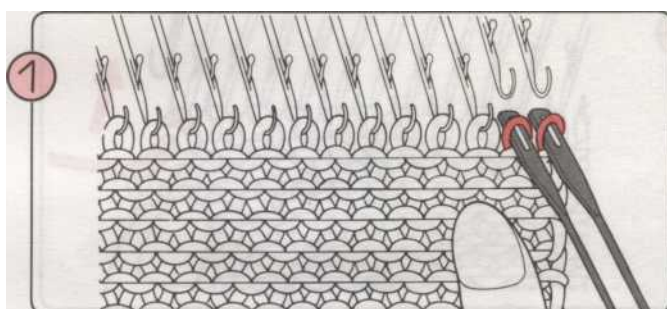


2 Место передачи инструмента на крюке соседние иглы внутри, и передать строчку.

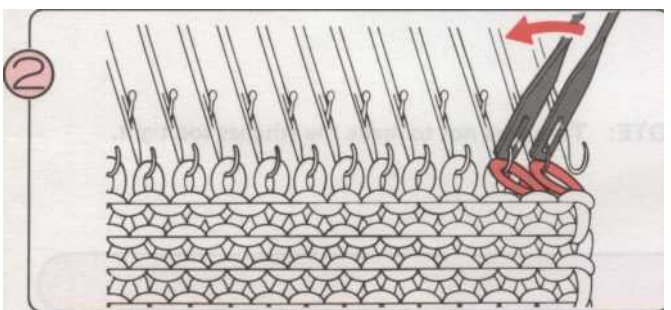
• Полностью модный метод



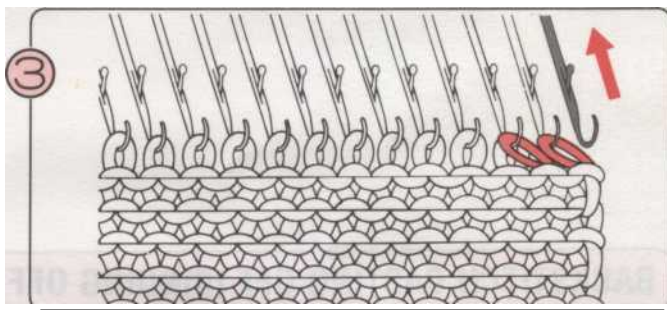
3 Вернуться пустые иглы положение.



1 Удаление два стежков в крайиспользование глазами Передача Tool. 2



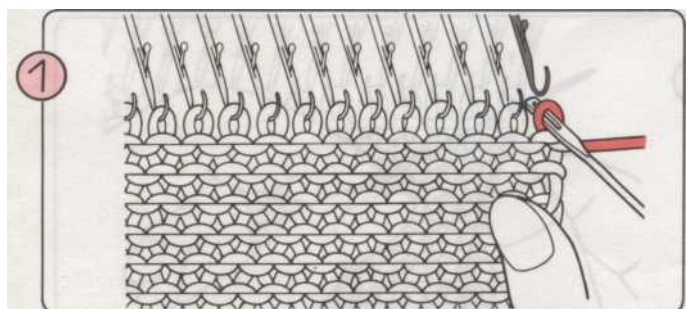
2 Место передачи инструмента на крючки соседних внутри иглы, и передать стежками.



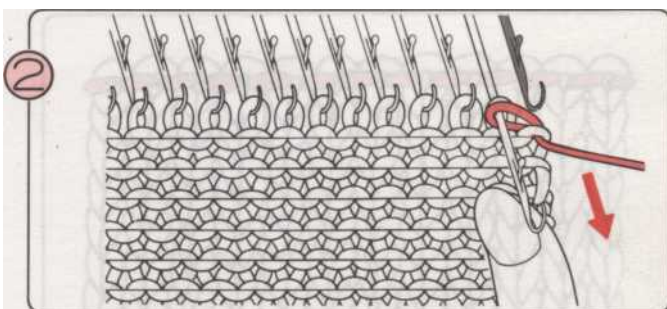
3 Возвращать пустой игла к положение,

СНИЖЕНИЕ несколько стежков

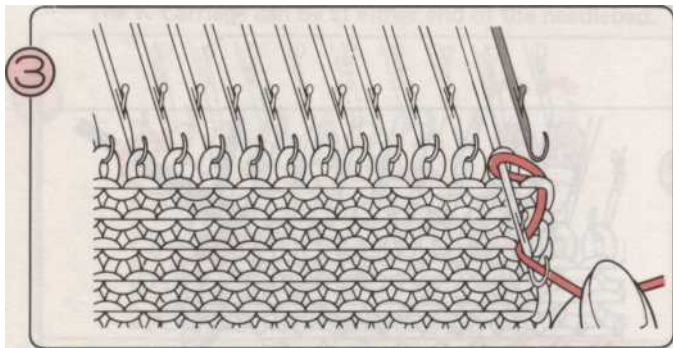
К-каретки и пряжи на той стороне, где вы хотите, чтобы уменьшить стежков.



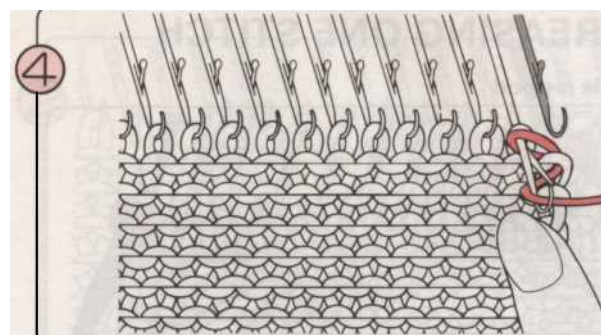
1 На К-Каретки стороны, передача конце стежок на соседними внутри иглы.



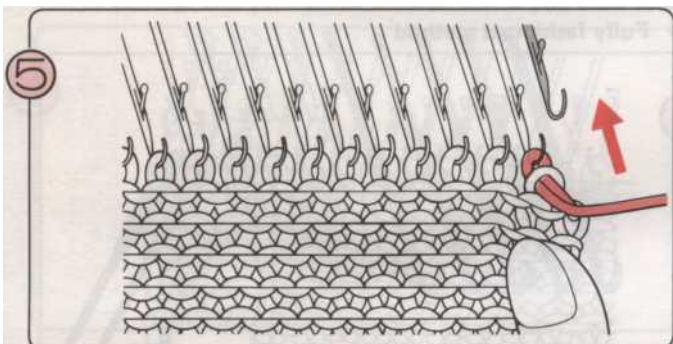
2 Принесите эту иглу вперед так, что два стежки за защелку.



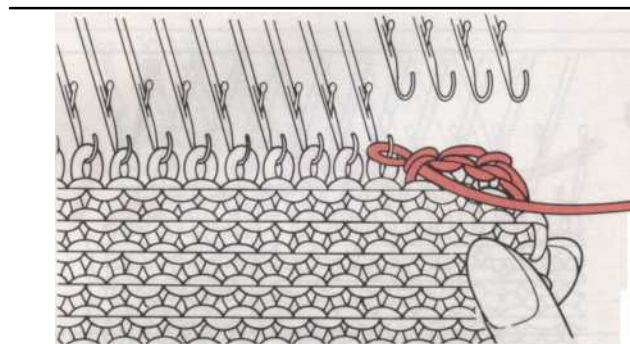
Петля нити вокруг иглы крюк в передней части защелки, как показано на рисунке.



Вручную толкать иглу так, чтобы один стежок образовался.



Вернуться пустые иглы положение.



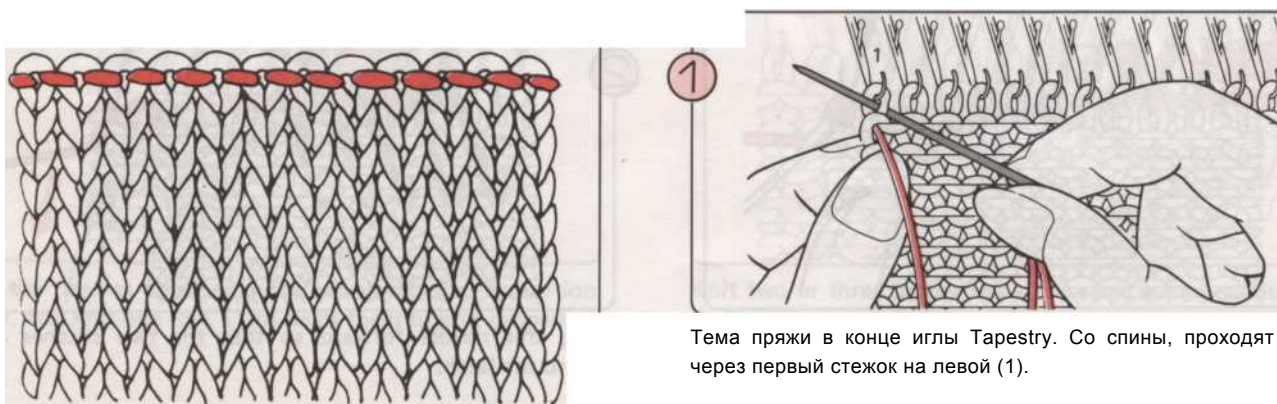
Повторять Шаги (J) - (S), но на последний стежка работать Шаг (J) только.

ПРИМЕЧАНИЕ: Соблюдайте осторожность, чтобы не делать стежки слишком туго.

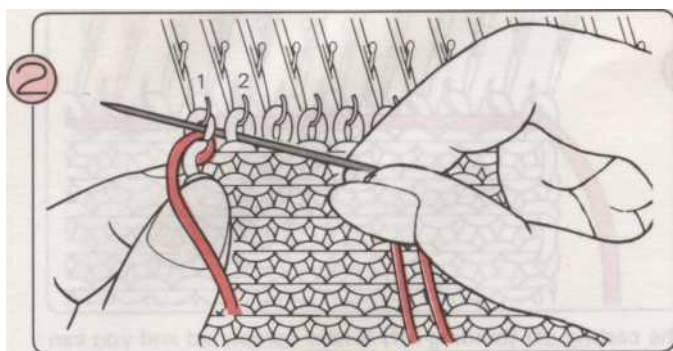
Иголку отпльтия (связывание OFF)

С ПОМОЩЬЮ ИГЛЫ гобелен (заканчивая К-КАРЕТКИ слева)

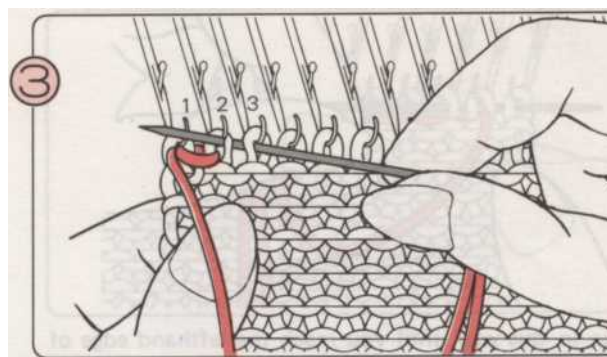
- С помощью этого метода вы добьетесь тонкая, эластичная кромка поэтому она подходит для любого типа вязания.
- Пряжа на левой стороне. Возьмите пряжу из пряжи фидеров и сократите его оставляя длину в три раза больше ширины вязания.



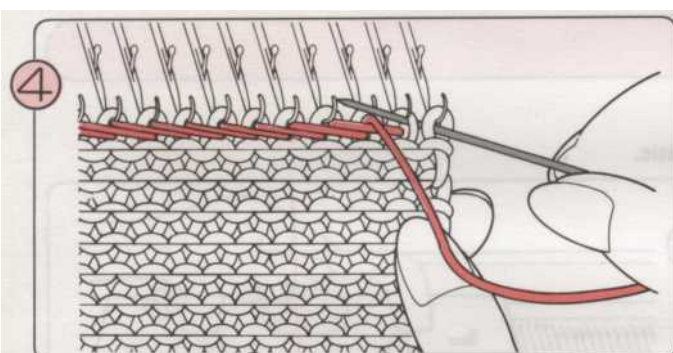
Тема пряжи в конце иглы Tapestry. Со спины, проходят иглу через первый стежок на левой (1).



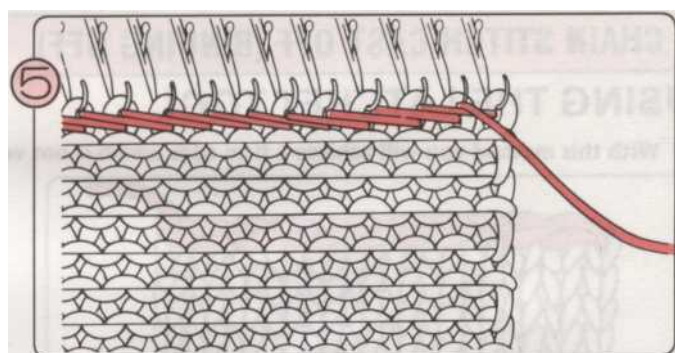
С фронта, вставить иглу через вторую стежка (2) и обратно через первый стежок (1).



С фронта, вставить иглу через третью стежка (3) и обратно через второй стежок (2).



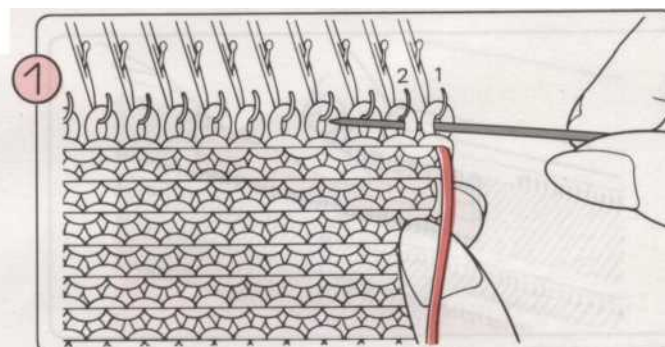
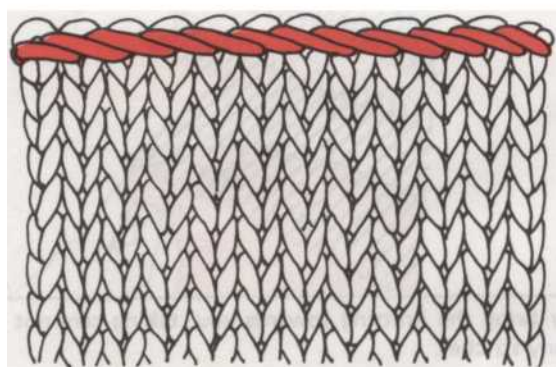
Продолжайте таким образом, пока не достигнете правый край вязания.



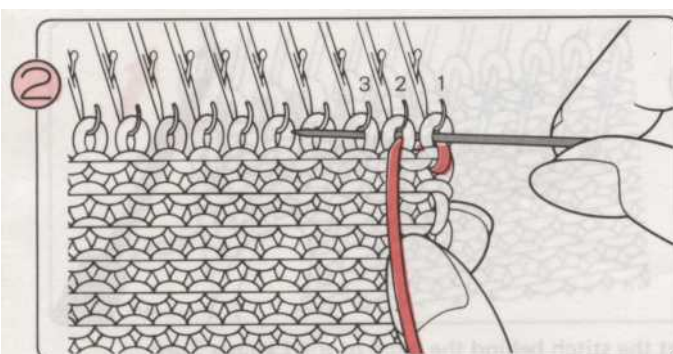
Отплетия (обязательных выключен) уже завершена, и вы можете удалить вязания из машины. Если вам легче, вы можете удалить стежков несколько в то время, пока вы работаете, так что вы можете разместить свой левый за вязание.

С ПОМОЩЬЮ ИГЛЫ гобелен (заканчивая К-КАРЕТКИ справа)

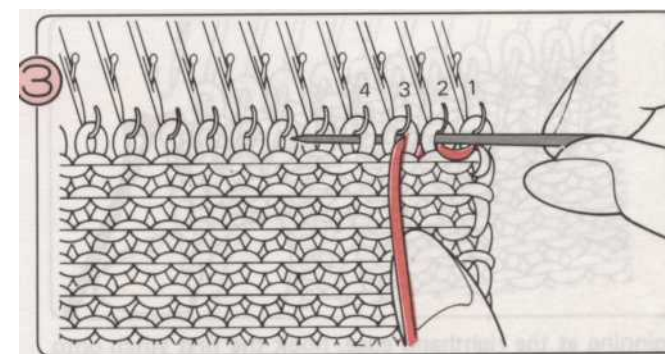
- С помощью этого метода вы добьетесь тонкая, эластичная кромка поэтому она подходит для любого типа вязания.
- Пряжа находится на правой стороне. Возьмите пряжу из пряжи фидеров и сократите его оставляя длину в три раза больше ширины вязание.



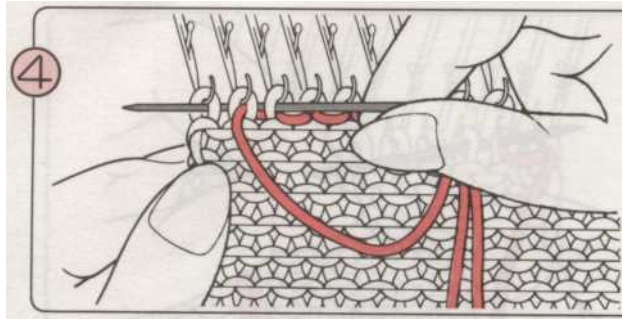
Тема пряжи в конце иглы Tapestry. С фронта, проходят иглу через первый стежок на правой (1) и обратно через второй стежок (2).



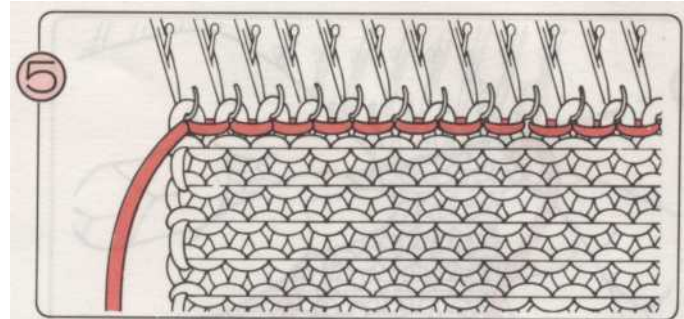
С фронта, вставить иглу через первый стежок (1) и обратно через третий стежок (3).



С фронта, вставить иглу через вторую стежка (2) и обратно через четвертый стежка (4).



4 Продолжайте таким образом, пока вы не достигнете края левой от вязания.

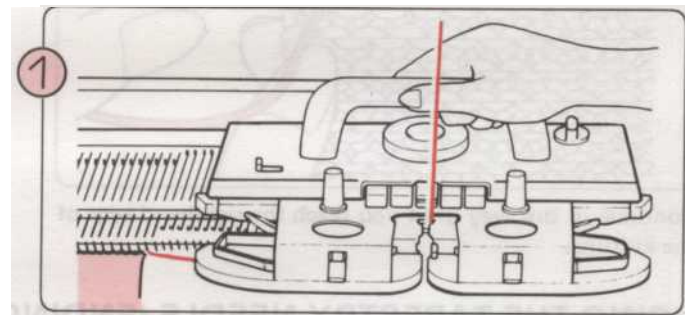
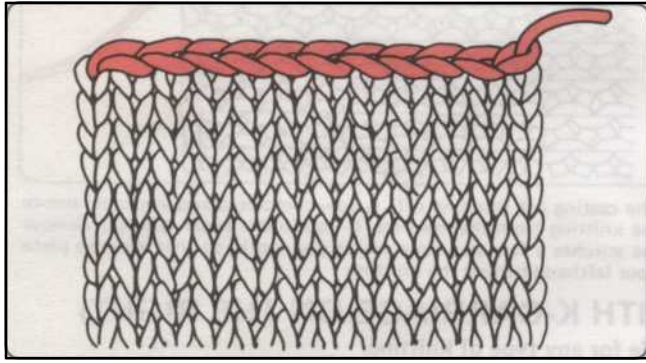


5 Отплетия (обязательных выключен) уже завершена, и вы можете удалить вязания из машины.

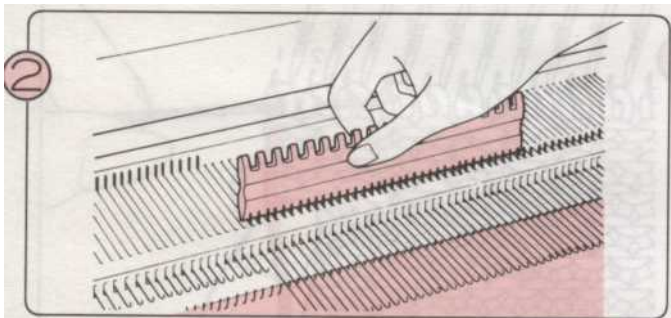
Цепного стежка сбросить (связывание OFF)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ремень ИНСТРУМЕНТ

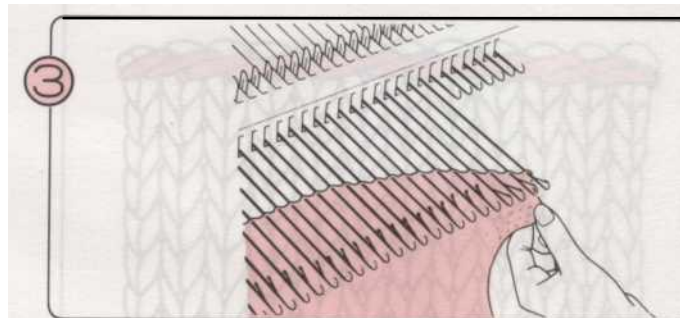
- С помощью этого метода вы добьетесь фирмы край, который не очень эластичным.



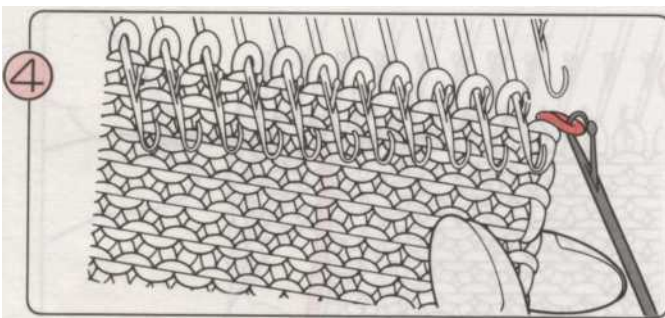
1 Вязать последней строки справа налево. Ослабить напряженность набора для этой строки (например, если основная напряженность скажем, 4 - 6, вязать последнюю



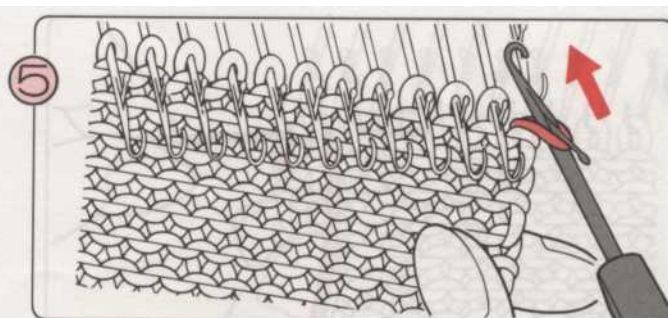
2 Принесите иглы вперед к E положение.



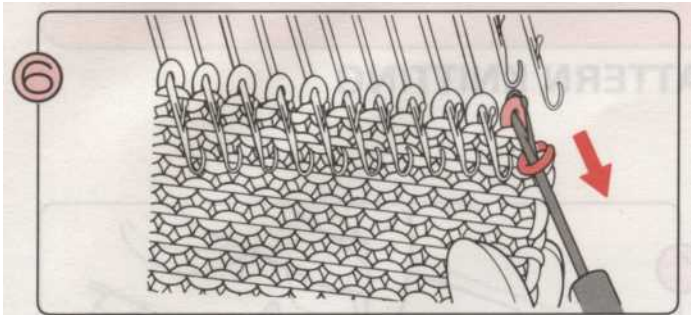
3 Осторожно довести вязание к вам, стараясь не удалить любой стежков.



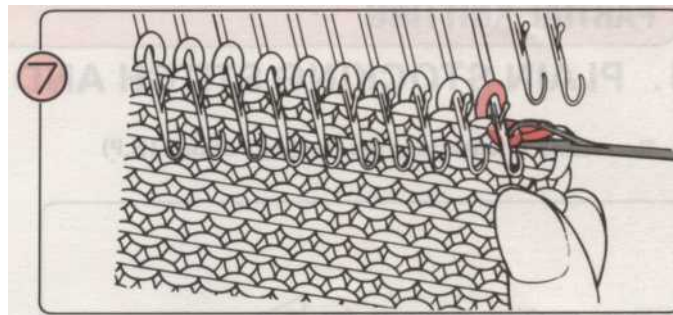
4 Начало в правый край, подключить первый стежок на обуви



5 Ставить стежка за защелкаиз Ремень для Инструмент

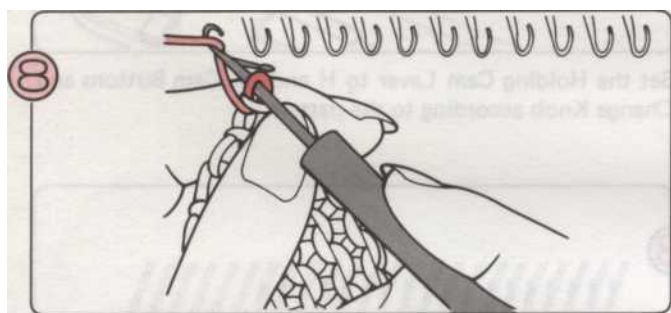


Теперь подключить второй стежок с ремень инструмента, сохраняя этот стежок на крючке.



Нарисуйте второй стежок через первый стежок, позволяя первый стежок соскользнуть на крючок.

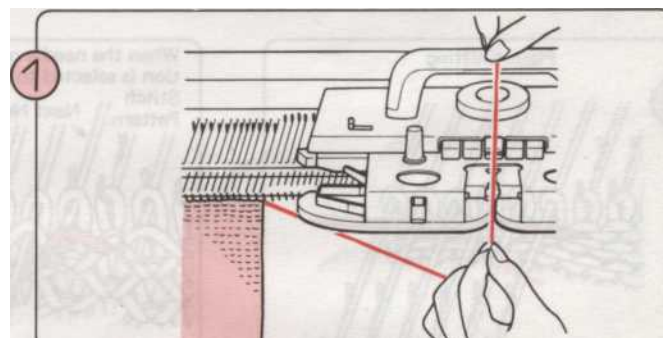
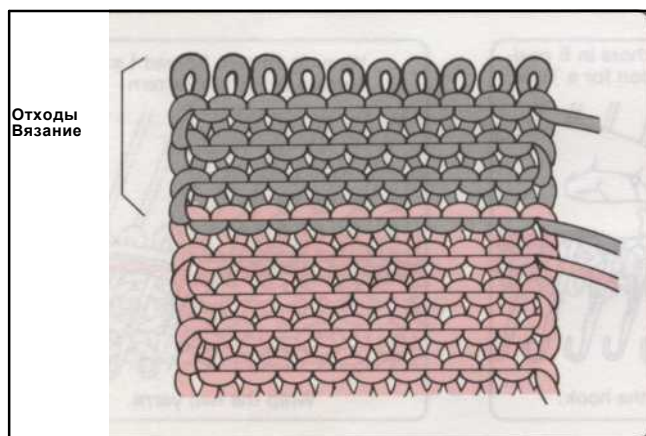
* Будьте осторожны, чтобы не уронить любые другие стежки от иглы пока вы работаете.



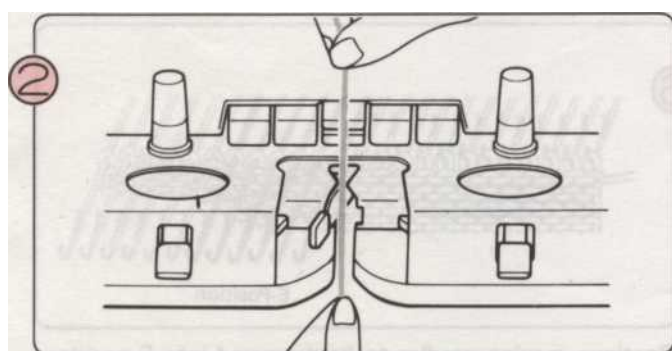
Повторите это, пока вы не дойдете до последней строчки. Теперь подключить пряжи с конца ремень инструмент, как показано, и тянуть это до последнего стежка.

ОТХОДЫ вязания

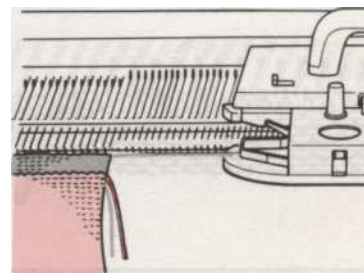
Вы можете удалить ваш вязания из машины с рядами отходов вязания. Используйте это когда вы хотите вернуть стежки к иглами снова, например, вязать манжеты.



Возьмите пряжу из пряжи Фидер "А".



Пропустите отходы пряжи в пряжу подачи "А".

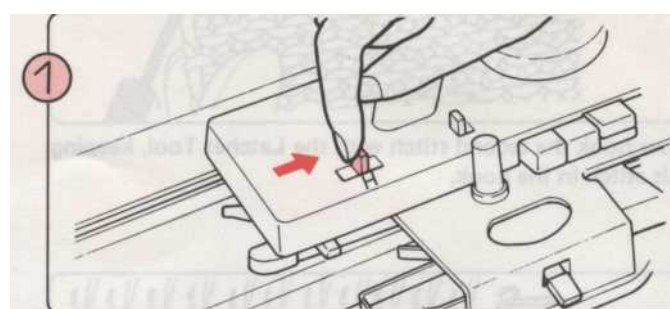
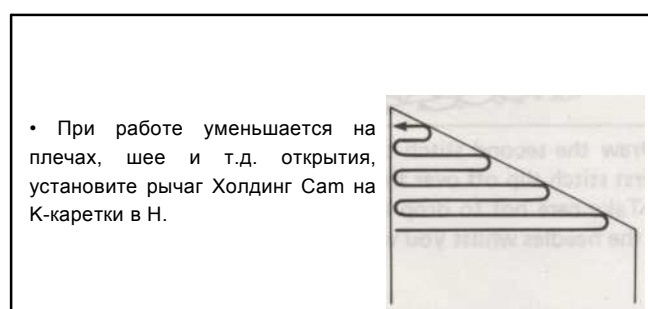


После вязания нескольких строк с отходами пряжи, вязание удалить путем передачи в пустом вагоне через стежки.

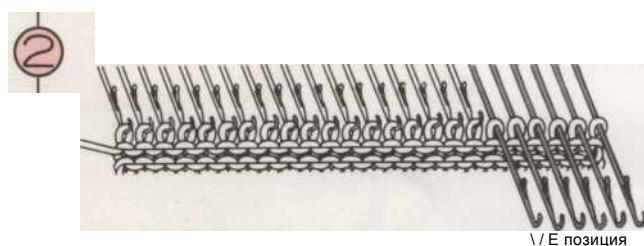
Частичное вязания

. PL

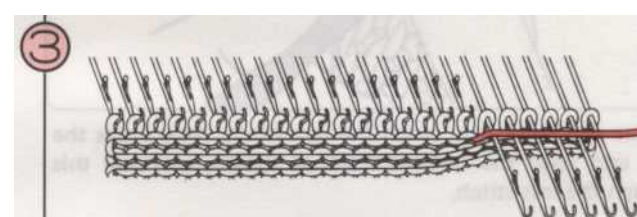
- 1 Снижение stitchfes использованием занимаемой должности (HP)



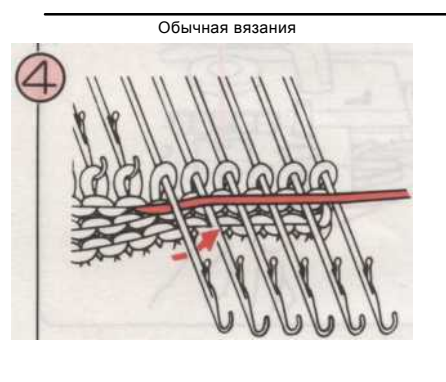
Установить Холдинг Сам Рычаг Н и Сам Кнопки и ручки изменения в соответствии с шаблоном.



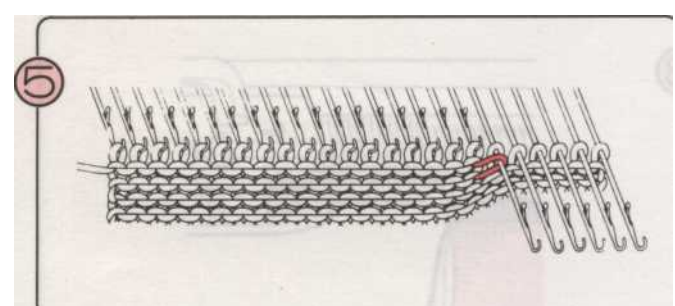
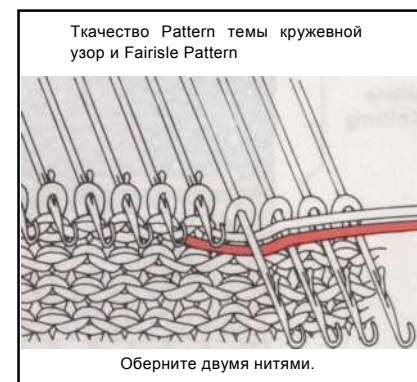
На противоположной стороне в К-каретки, довести иглы вы хотите уменьшить ожидаем E положение.



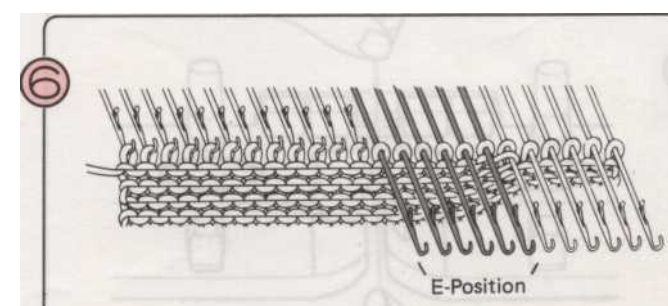
Вязать один ряд. Иглы в позиции В (В и D позицию в случае картина вязание) были вязаные и тех, кто E положение не вязали.



Оберните нить, пропуская ее под ствол первой иглы в E положении, как показано.



Поднимите любую свободную нить рукой и вязать строк один. Нить оборачивается вокруг конца иглы в холдинг положении, как показано выше.

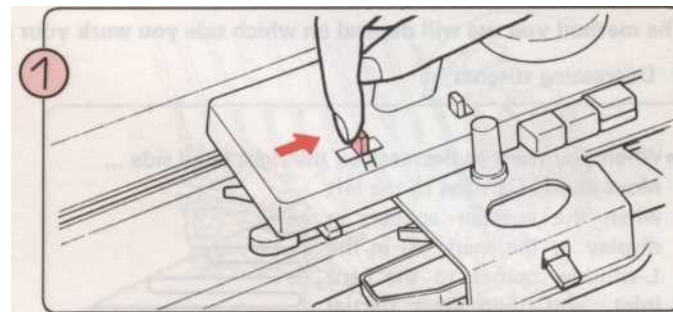
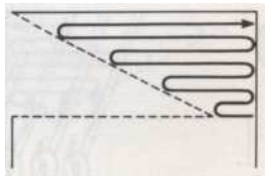


Продолжить перемещение иглы должен быть уменьшен на E положение, повторив шаги (3) - (5).

"После частичного вязания, верните Холдинг Сам рычаг в N.

Увеличение стежков от занимаемой должности (НР)

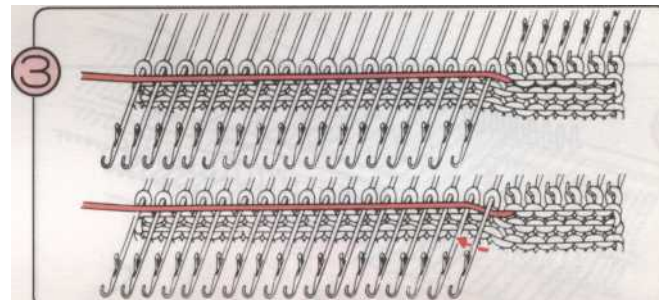
• При работе увеличивается (например, Подол из юбки), установить Cam Holding Рычаг Н.



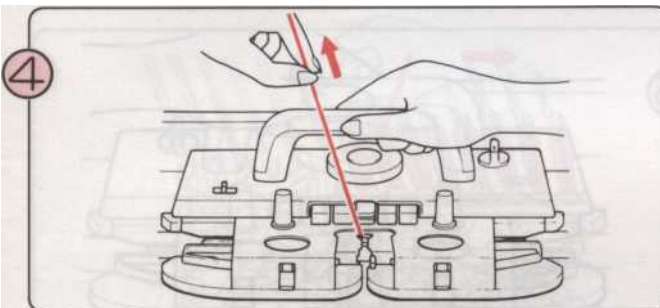
Установить Холдинг Сам Рычаг Н и Сам Кнопки и ручки изменения в соответствии с шаблоном.



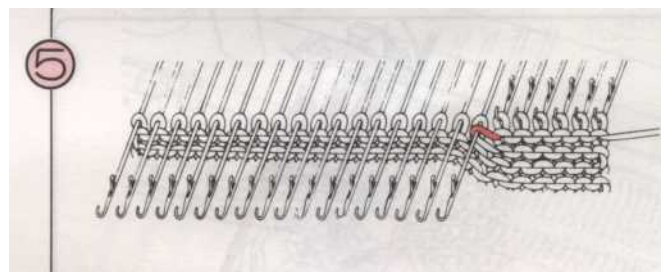
На противоположной стороне в К-каретки, внести в положение E (НР) те иглы, которые вы не хотите вязать.



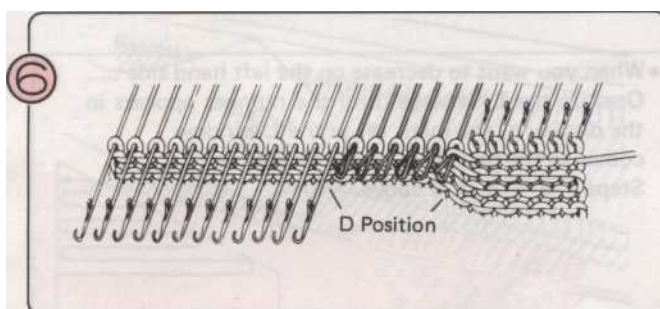
Вязать один ряд. Иглы в позиции В (В и D позицию в случае картина вязание) были вязаны, и нить прошел над теми, в E положение. Оберните нить под ствольных первой иглы в E положение. (В случае картина вязания, обратитесь к шагу (2) на предыдущей странице 157.)



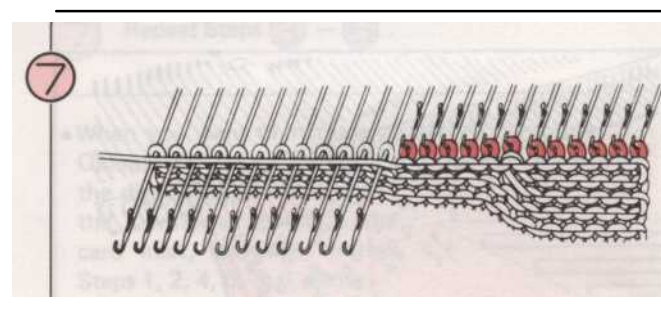
Поднимите любую свободную нить рукой и вязать строк один.



Проведение пряжа является завернутый около конец игла в Положении. как показано выше.



Надавите вручную иглы быть увеличена от E к D положению.
* Для картины вязания, поставить соответствующие иглы в положение В в соответствии с шаблоном. Когда вы вернетесь эти иглы из D в положение В, поместите стежков в needlehooks помощью передачи Tool.

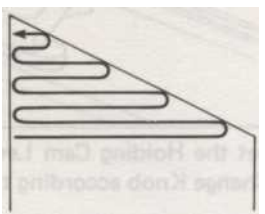


1) Вязать один ряд и игл Вы принесли с собой D позиция была трикотажная.
2) Повторите шаги (3) - (6).
* После частичного вязания является полным, вернуть Холдинг Сам рычаг в N.

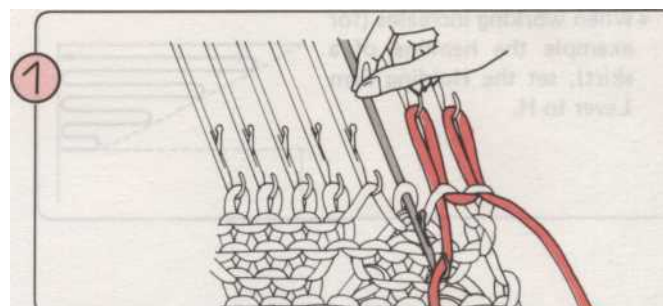
2. LACE или тонкой кружевной узор вязания

Метод вы используете, будет зависеть, на какой стороне вы работаете свой частичное вязание.

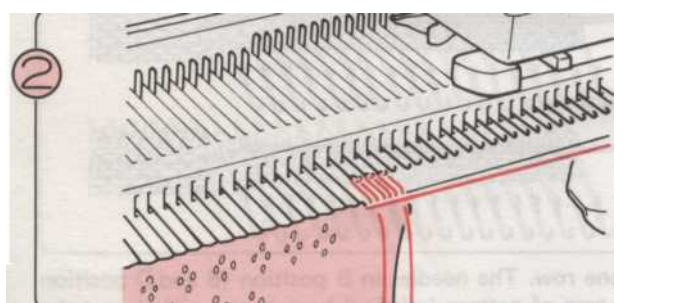
- Если вы хотите уменьшить на правой стороне, Переместить К-каretки слева когда появится номер дисплея или знак (■) в L-окно выходит на карте на входе, а затем начать частичную



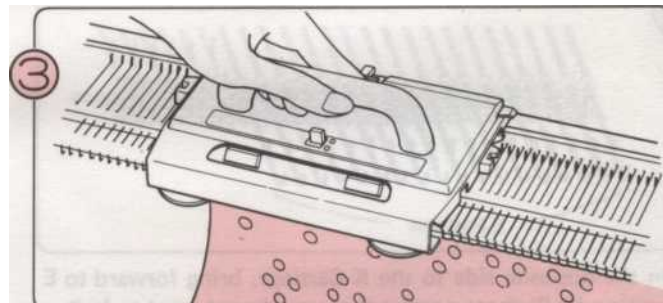
Начиная с К-каretки слева.



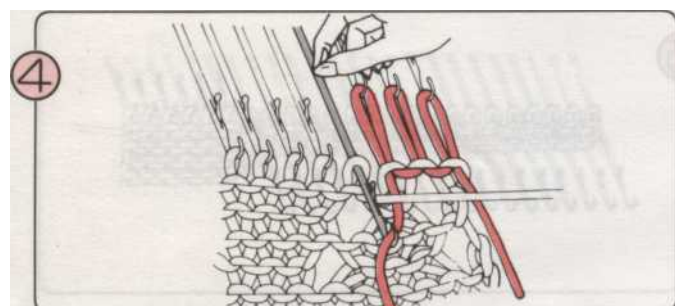
На противоположной стороне К-каretки вручную вязать иглы вы хотите уменьшить обратно в положение с помощью литого на тему.



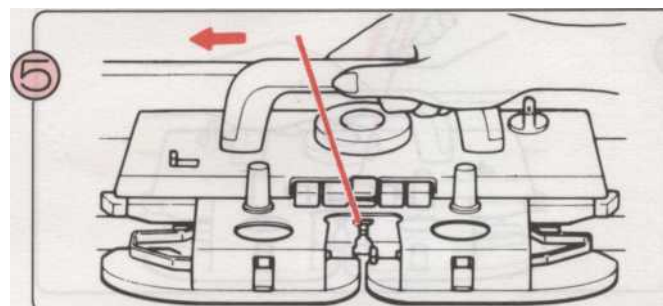
Вязать один ряд с К-каretки.



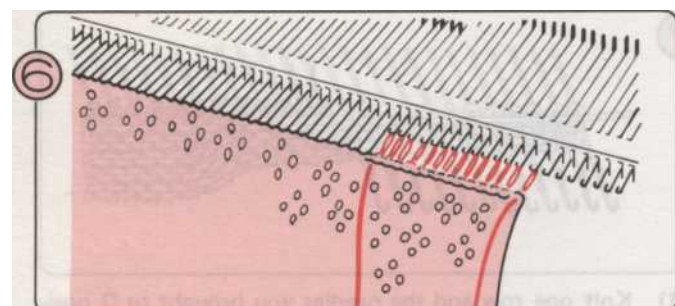
Используйте L-каretки, пока не появится номер на дисплее. При использовании шаблона карты, работать с L-каretки до отметки (■) в L-окно выходит на карте входе.



На К-каretки сторону, вручную вязать следующий иглы обратно в положение с помощью литого на тему.




Вязать один ряд с the К-каretки.



Повторите шаги 1 - 5

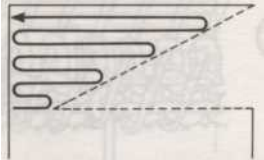
* После частичного вязания, transfer стежков в задней позиции в крючки игл и удаления Литые темы. Поместите иглы в позиции В.

- Если вы хотите уменьшить на левой стороне Используйте L-каretки, пока не появится номер дисплея или знак (■) в L-окна приходит на карте входе, а затем следуйте Шаги 1, 2, 4, 5, 3, 6, выше.

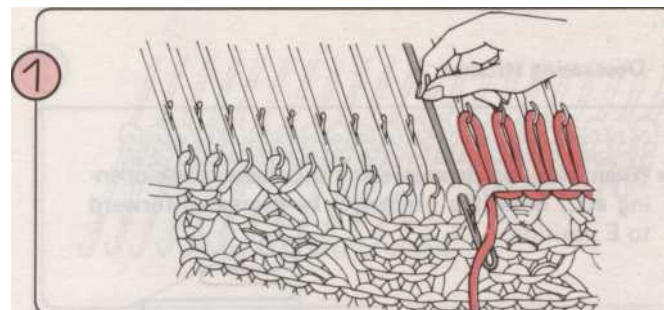


• Увеличение стежков

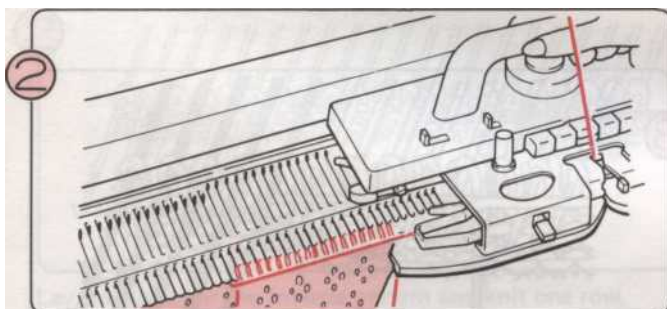
• Если вы хотите увеличить на правой стороне ...
 Переместить К-каretки слева, когда число
 На дисплее появляется или знак (■) в L-Win-
 Dow приходит на карте входе
 , а затем начать частичное



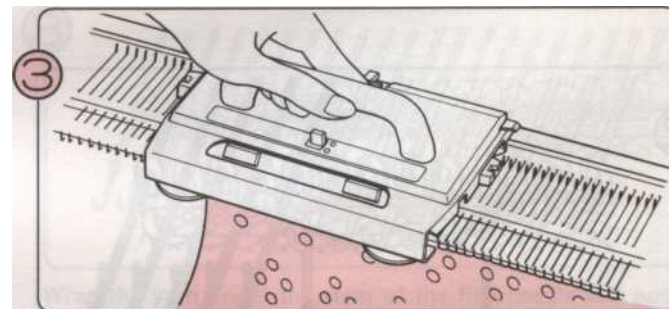
Начиная с К-каretки слева.



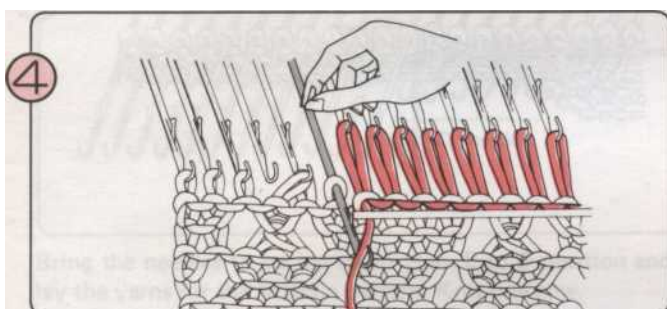
Использование литой на тему вручную вязать иглы вы хотите уменьшить обратно в положение.



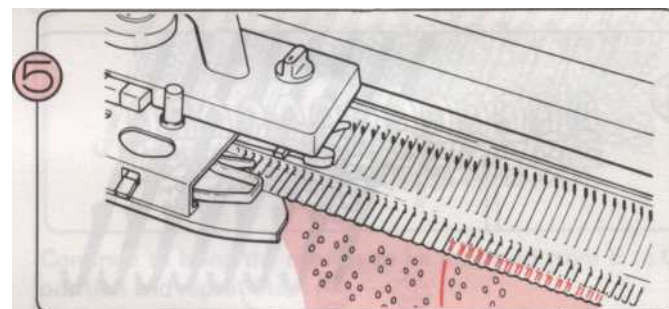
Вязать один ряд с К-каretки.



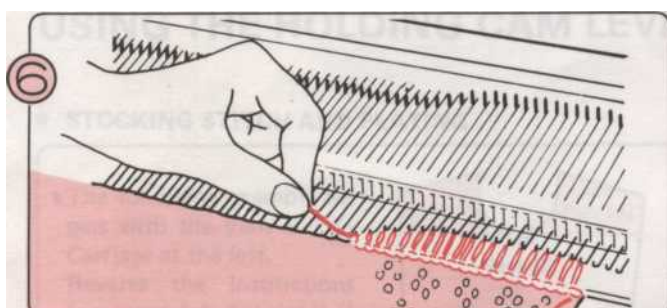
Работать L-каretки, пока число появляется на дисплее
 играть.
 При использовании шаблона карты, работать с L-каretки до
 отметки (■) в L-окно выходит на карте входе.



Вручную вязать следующий иглы позиции В обратно в положение
 ния использованием литого на тему.



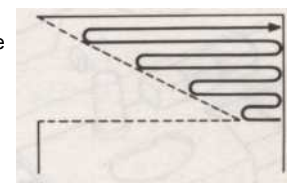
Вязать один строка с К-каretки.



Передача первого блока стежков в задней позиции в крючки
 игл, удаление Cast-на темы из этих, и размещение их в В
 позиции. Вязать один ряд с К-каretки.

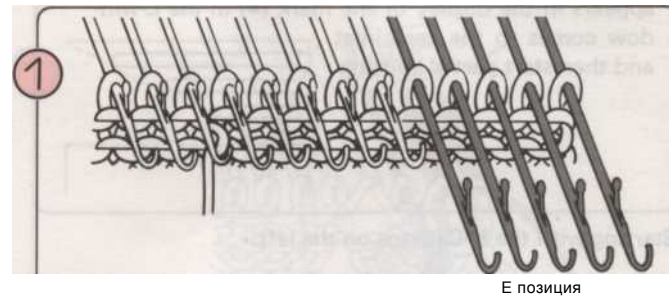
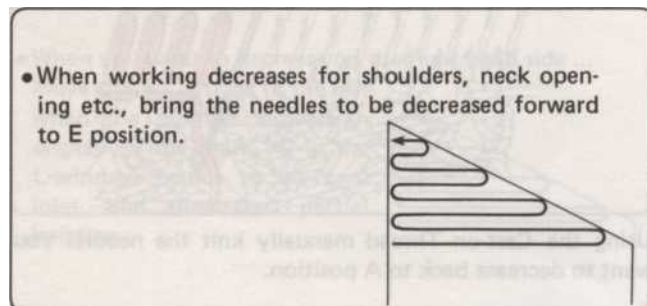
7 Повторите шаг 3 - 6

• Если вы хотите увеличить на левой стороне
 Operate the L-каretки, пока не появится номер
 дисплее или знак (■) в
 L-окно выходит на
 карта на входе, а затем следуйте
 Шаги 1, 2, 4, 5, 3, 6, выше.

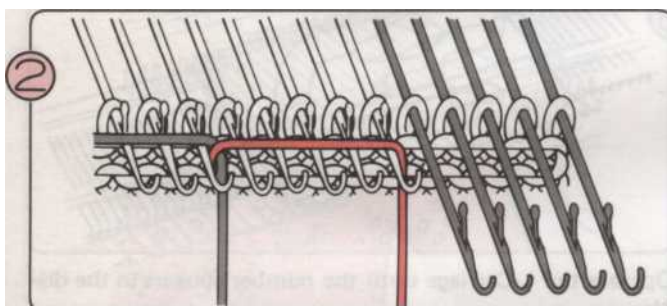


3. ИНТАРСИЯ вязания

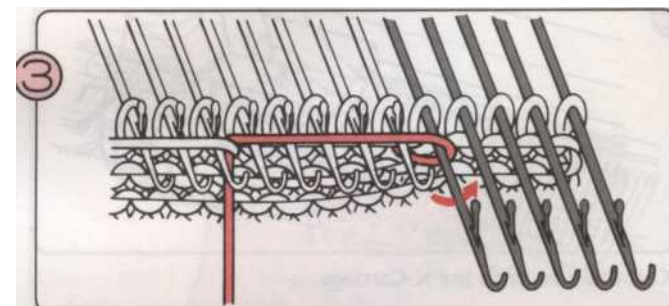
- Снижение стежков



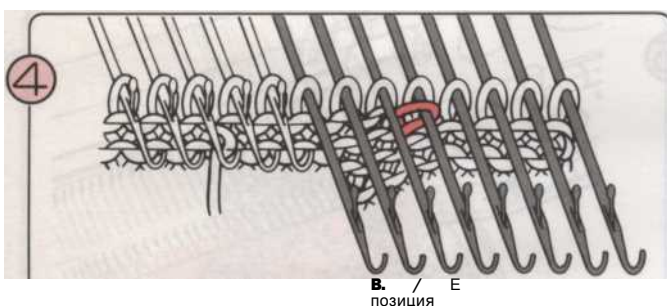
На противоположной стороне в К-каретки, внести в положение Е (НР) те иглы, которые вы хотите уменьшить.



Положите нити для Инта ^ SIA узор и вязать строк один.



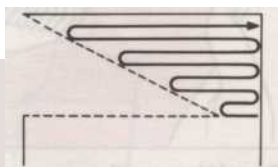
Оберните Пряжа под ствольных первой иглы в положение Е ния, как показано, то выложу пряжи для шаблона Интарсия. Вязать один ряд.



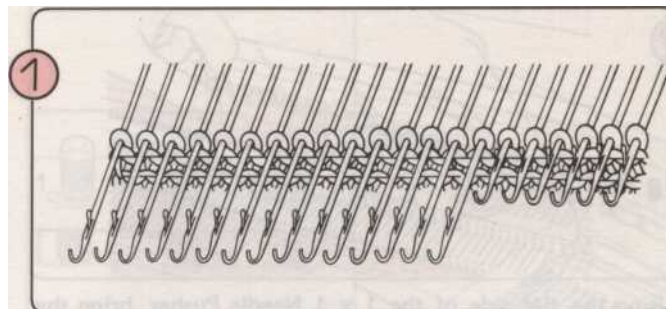
Продолжить довести иглы должен быть уменьшен в положение Е и повторите шаги (2) - (4).
"После частичного вязания является полным, вернуть иглы от Е до D позицию позицию и продолжить вязание.

• Увеличение стежков

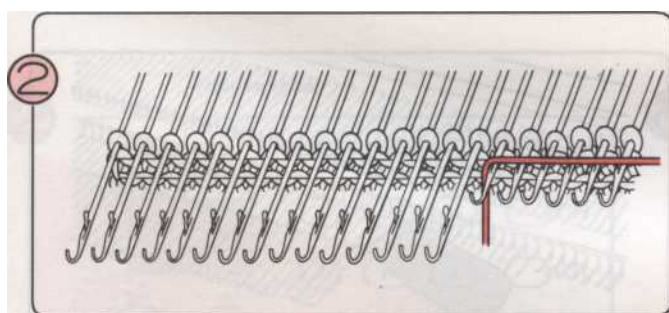
• При работе увеличивается (например, Подол из юбки) довести иглы быть увеличена назад от E до D положении.



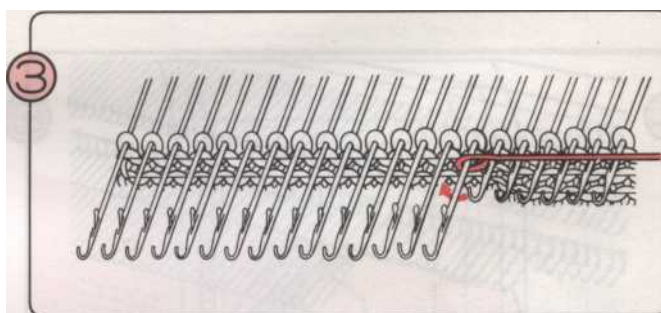
% *



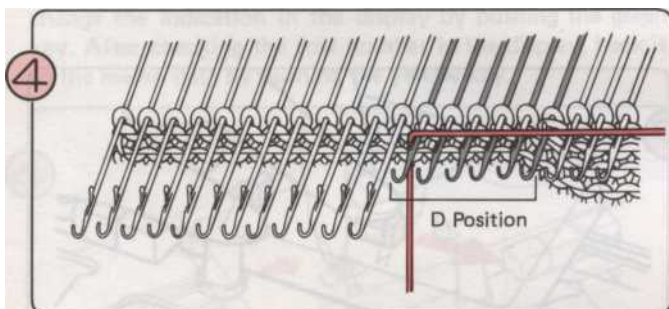
На противоположной стороне в К-каретки, внести в положение E (HP) те иглы, которые вы хотите уменьшить.



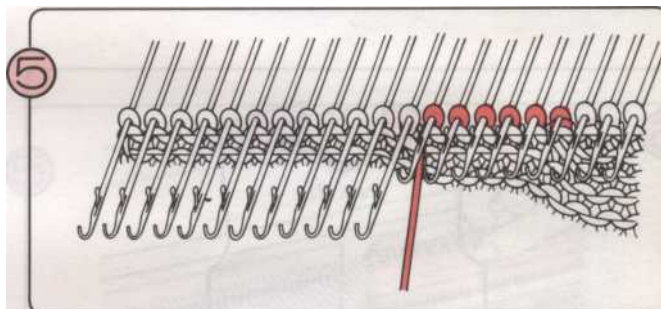
Положите нити для шаблона Интарсия и вязать строк один.



Оберните Пряжа под ствольных первой иглы в положение E ния, как показано, то выложу пряжи для шаблона Интарсия. Вязать один ряд.



Принесите иглы быть увеличена от E к D позиции и заложить пряжи для шаблона Интарсия. Вязать один ряд.



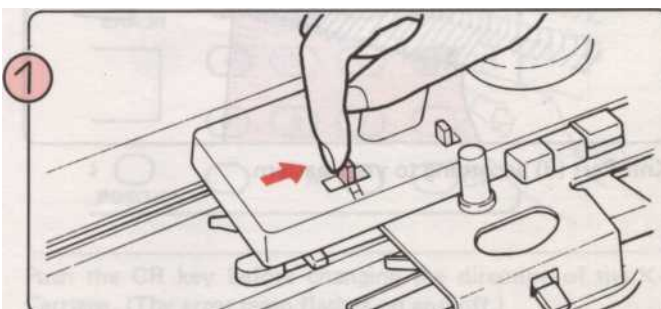
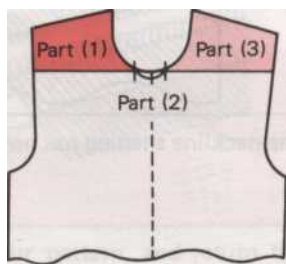
Продолжить довести иглы быть увеличена от E до D позицию и повторите шаги (3) - (4) •

Как формировать круглым вырезом

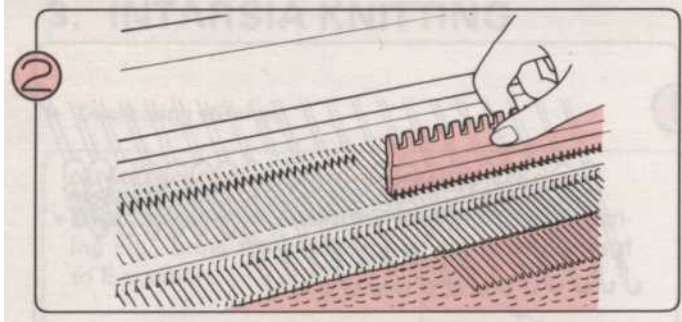
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ HOLDING CAM LEVER

• STITCH чулок и ПОКРЫТИЯ

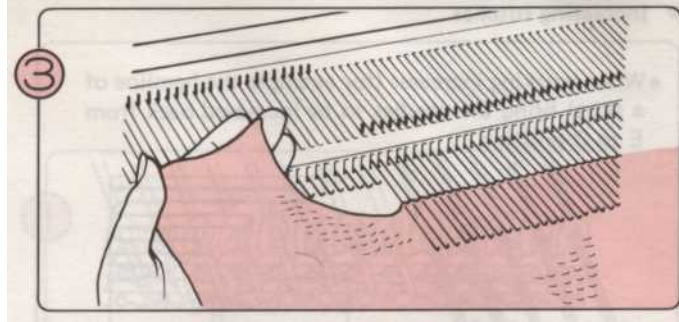
• В следующем примере будет джин с пряжей и К-каретки слева. Обратный инструкции (например, читать слева на право), если, начиная с пряжи и К-каретки в праве.



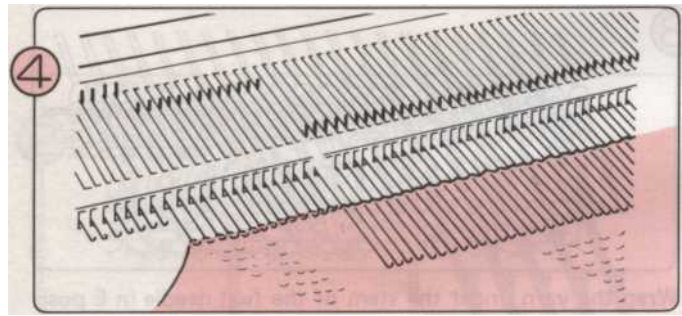
На К-каретки, установить Cam Holding Рычаг H.



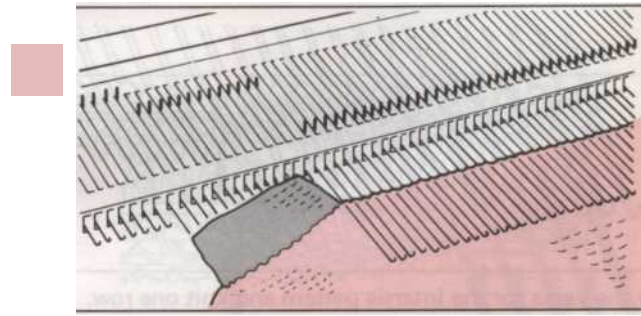
С помощью плоской стороной 1x1 Pusher иглы, довести иглы для частей (2) и (3) в положение E. Эти иглы не будут вязать.



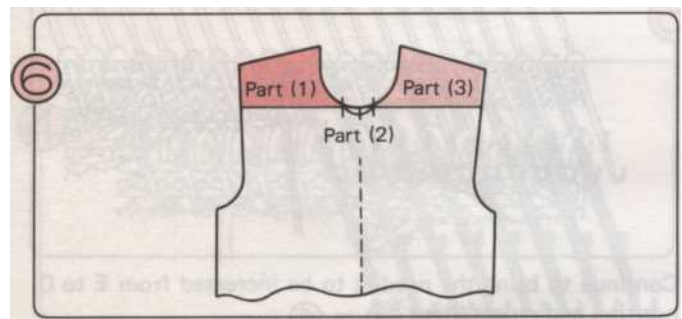
Вязать часть (1) в соответствии с вашим узором, а возвращение иглы положение.



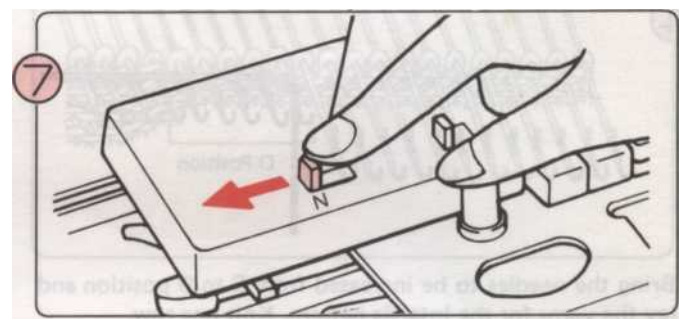
Принесите иглы из части (2) в положение B то же время заменяя стежков в иглу крючки.



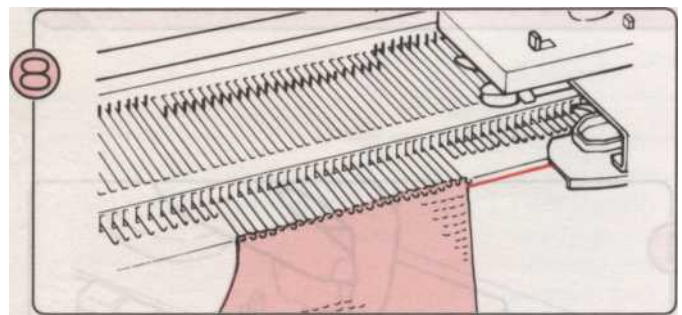
Отходы вязать части (2) и удалить этот элемент из машины. Вернуться иглы положение.



Теперь только иглы для части (3) остаются в E положение.



Set the Holding Cam Lever on the K-Carriage to N.



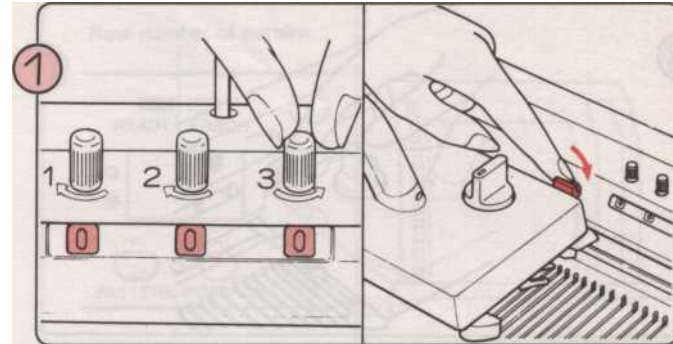
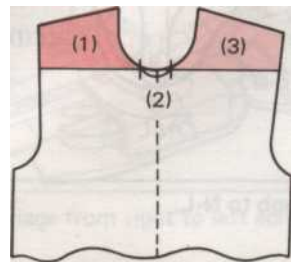
Вязать часть (3) в соответствии с вашим шаблоном.



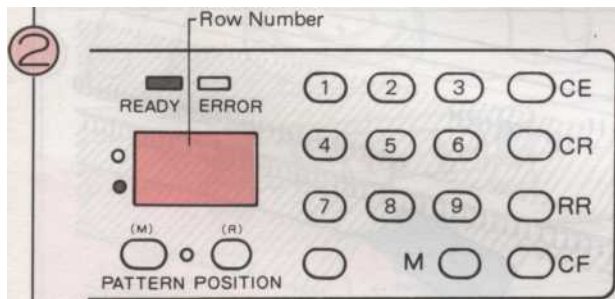
вырез шейпингесьсейчасбылозавершена.

PATTERN вязание (Использование Холдинг Сам рычаг)

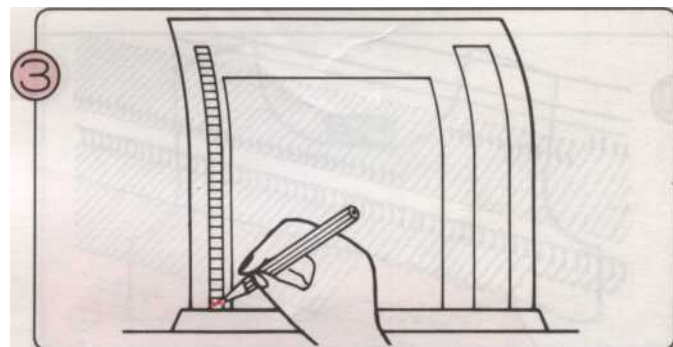
• В следующем примере начинается с пряжей и К-каретки слева.
Обратный инструкции (например, читать слева на право), если, начиная с пряжи и К-каретки в право.



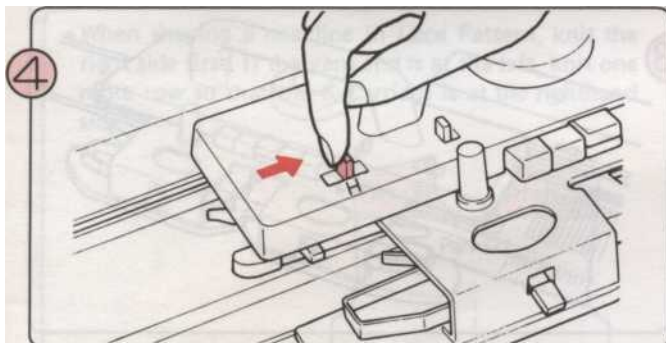
Перед началом вязания первой стороне (1), установить фигуры счетчик рядов на "0".
Установить петлевые счетчик рядов в рабочее положение.



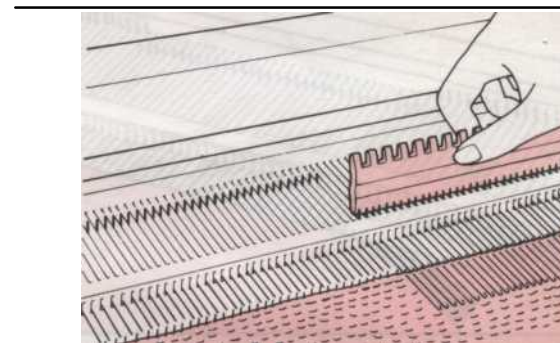
При вязании в памяти картины, проверьте номер строки на дисплее. Если на дисплее отображается заметка данных, изменить индикации, нажав на зеленую кнопку. После проверки номера строки на дисплее, резервное это напоминание данные, нажав на желтую кнопку.



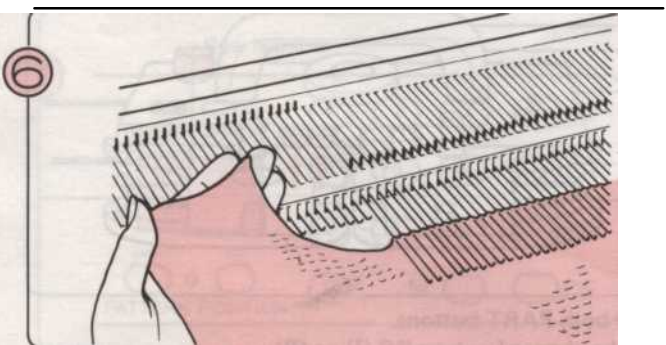
При вязании с рисунком карты, поставить отметку рядом с L-окно шаблона карты на карту входе.



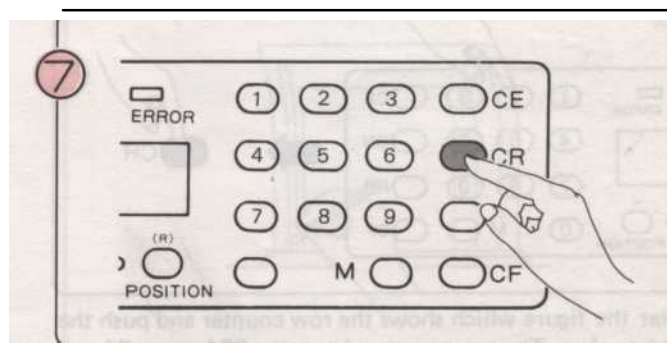
Установить рычаг для проведения H.



Использование Плоская сторона 1x1 толкатель иглы, довести иглы для части (2) и (3) ожидает E положение. Эти иглы не будут вязать.

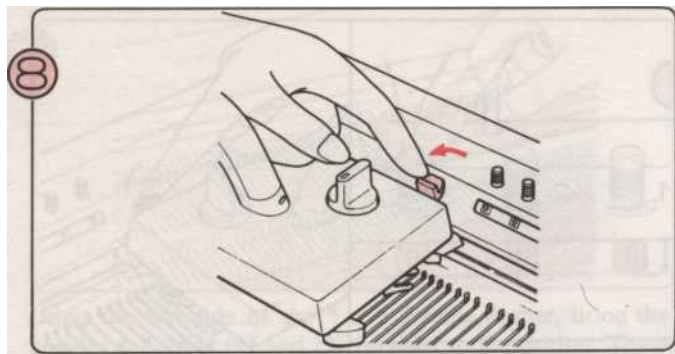


Вязать часть (1) в соответствии с вашим узором, и вернуть иглы положение.

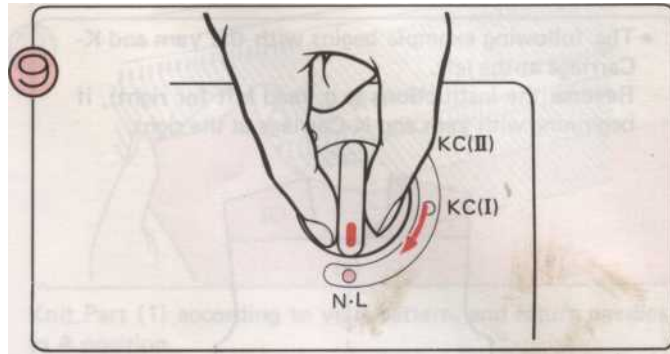


Нажмите клавишу CR перед изменением направления К-каретки. (Ошибка индикатор мигает и выключается.)

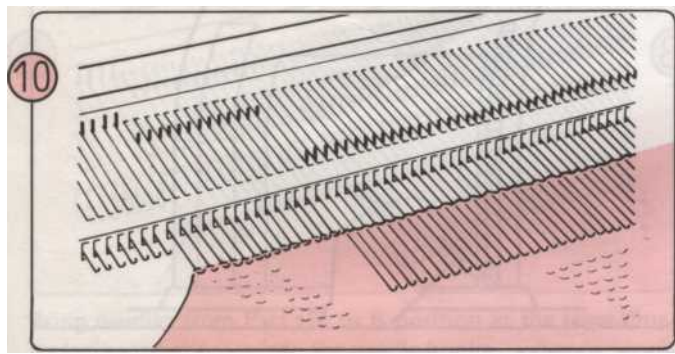
* Если вы измените направление К-каретки до нажатия клавиши CR, добавить одну строку в фигуру, которая показана _ в строке счетчика в Step (J3).



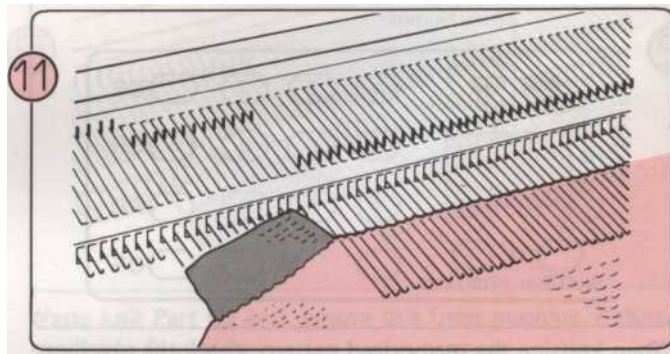
8 Установить петлевые счетчик рядов на нерабочее положение.



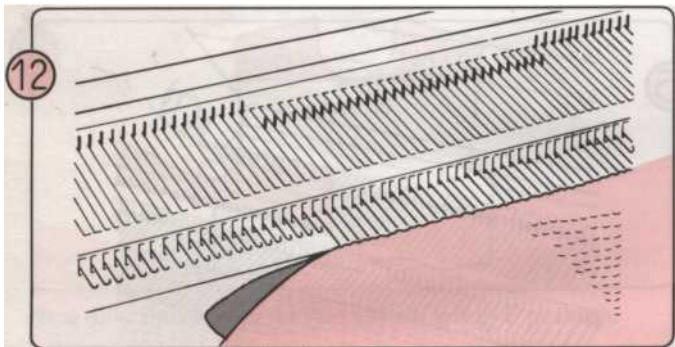
9 Установка менять ручка к N-L.



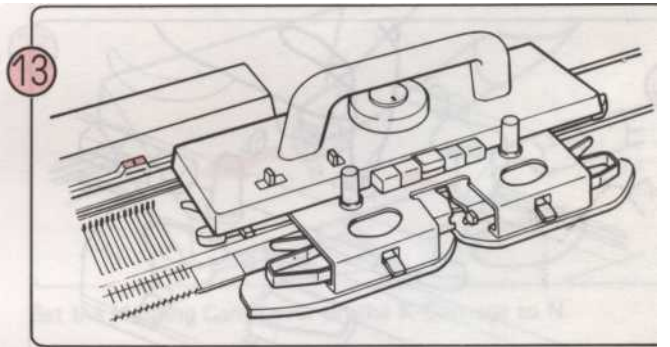
10 Принесите иглы из части (2) в положение В то же время заменяя стежков в иглу крючки.



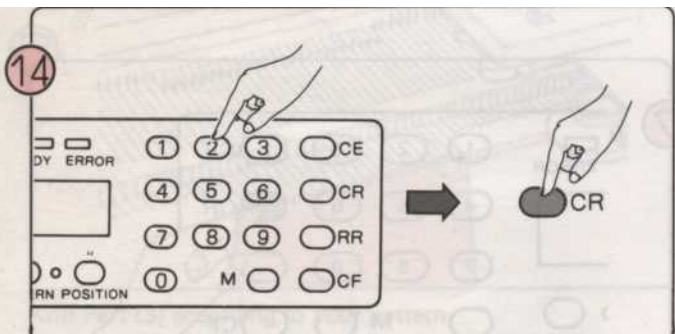
11 Отходы вязать части (2) и удалить этот элемент из машины. Вернуться иглы положение.



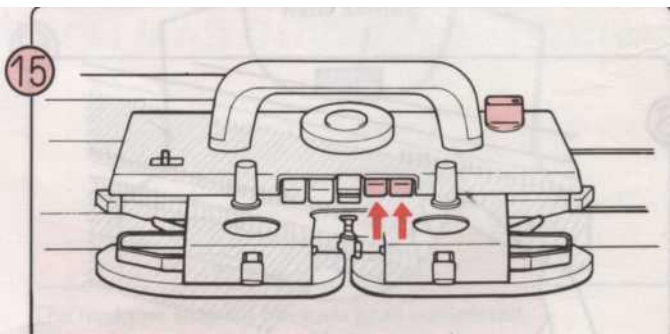
12 Теперь только иглы для части (3) остаются в Е положение. Принесите эти иглы В позицию таким же образом, как вы делали для части (2).



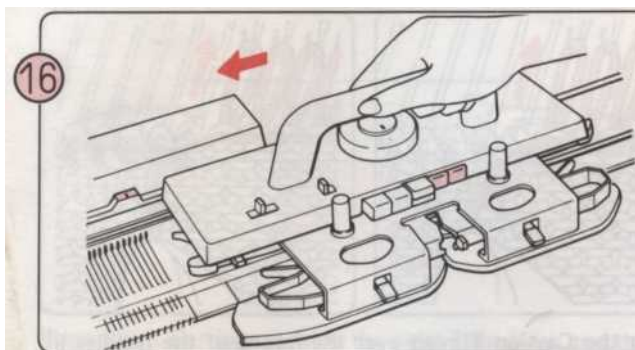
13 Установите K-каретки за пределы правого знак поворота.



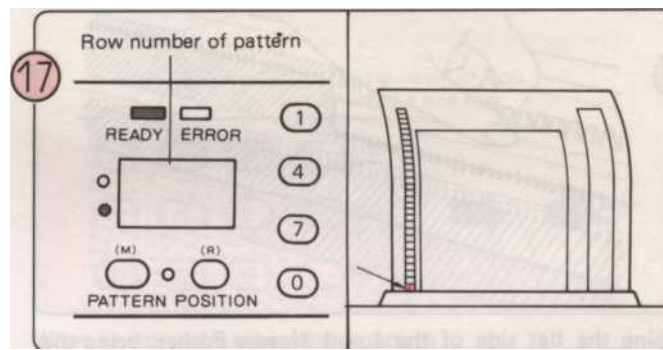
14 Введите цифра, которая показывает счетчик рядов и нажмите CR ключ. (Например, строка счетчик показывает 054, 54 и введите нажать клавишу CR).



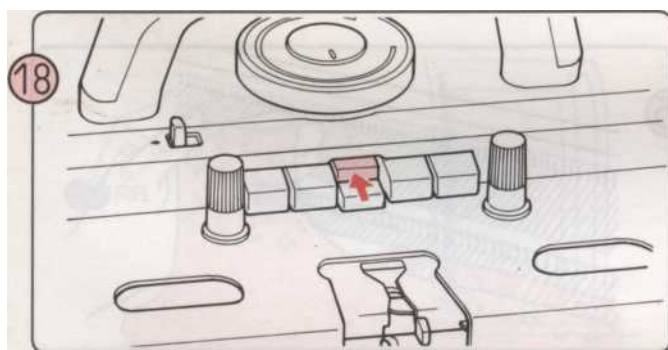
15 Нажмите обе части кнопки. Установить изменения ручку KC (I) или (II).



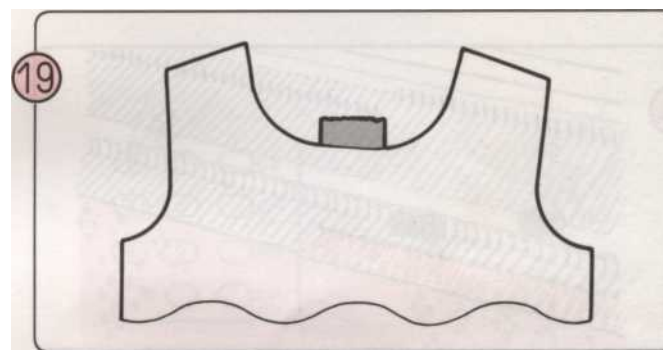
16 Переместить К-карежки справа налево через правый поворот Марк.



17 После того, как иглы выбран, убедитесь, что номер строки на экране то же самое число, которое вы проверили на шаге (^) При использовании шаблона карту, убедитесь, что отметка рядом с L-окно выходит на карте входе.



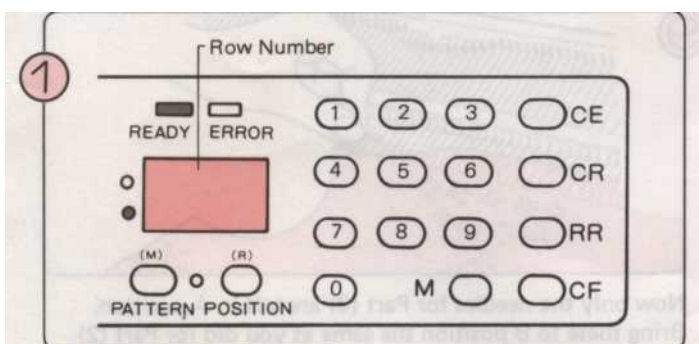
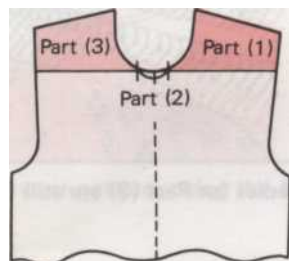
18 Нажмите на кнопку камеры (ы) в соответствии с шаблоном. Заправьте нить в устройство подачи пряжи и вязать часть



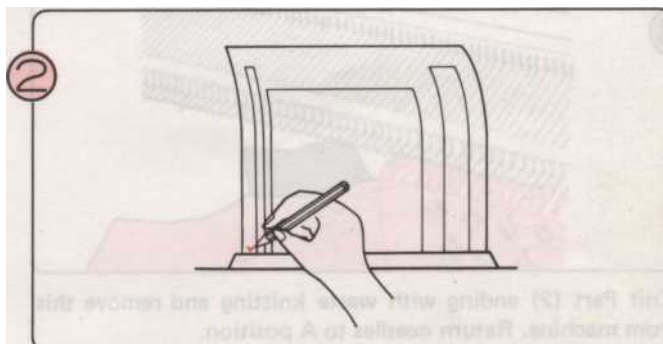
19 Декольте уже завершен. Установите камеру холдинга рычаг N.

LACE или тонкой кружевной узор (с помощью литого на тему)

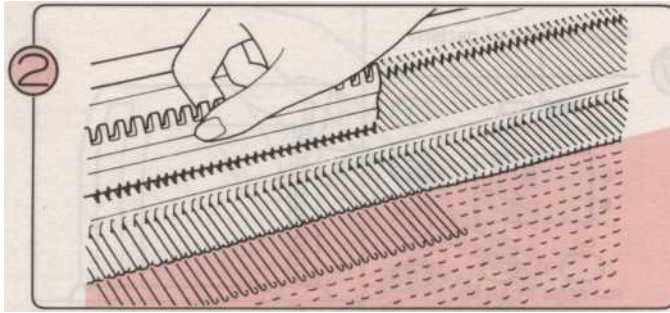
• При формировании выреза в кружевной узор, вязать правую сторону первого. Если пряжи конце находится слева, вязать еще один ряд так, чтобы К-карежка находится на правой стороне.



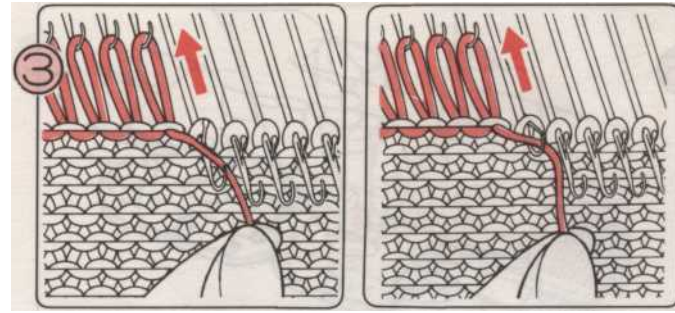
1 При вязании в памяти картины, проверьте номер строки на дисплее. Если на дисплее отображается заметка данных, изменить индикации, нажав на зеленую кнопку. После проверки номера строки на дисплее, резервное это напоминание данные, нажав на желтую кнопку.



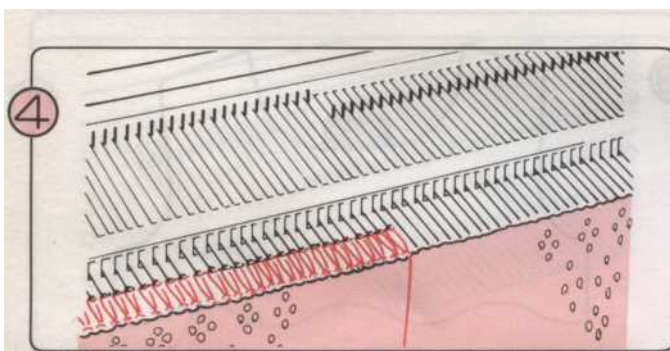
2 При вязании узор из шаблона карты. Поставьте отметку рядом с L-окно шаблона карты на карту входе.



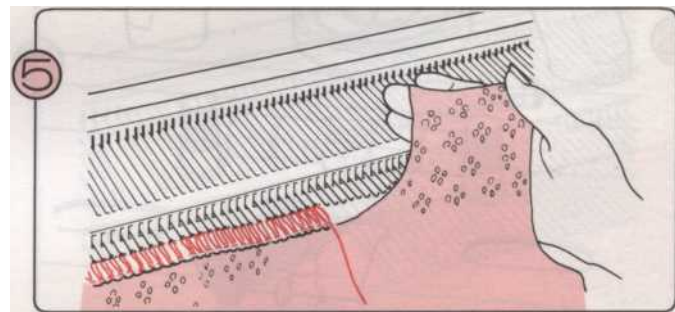
С помощью плоской стороной 1x1 Pusher иглы, довести иглы для частей (2) и (3) ожидает E положение.



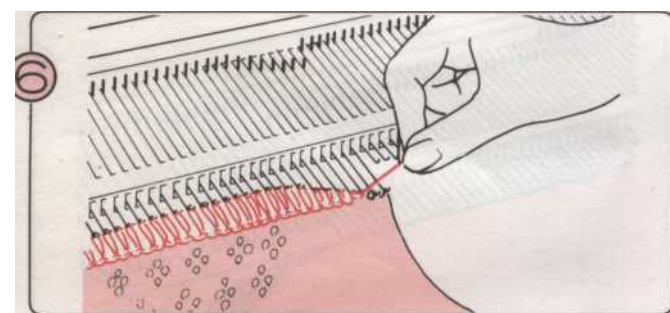
Повесьте Cast-на темы на крючки игл в положение E, и вязать их обратно в положение вручную.



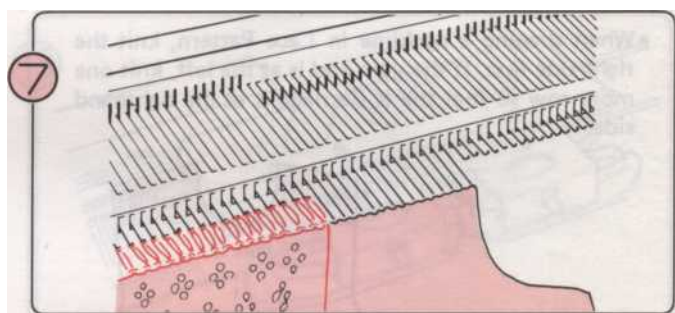
Эти иглы в позиции не будут вязать. использованием как L-и



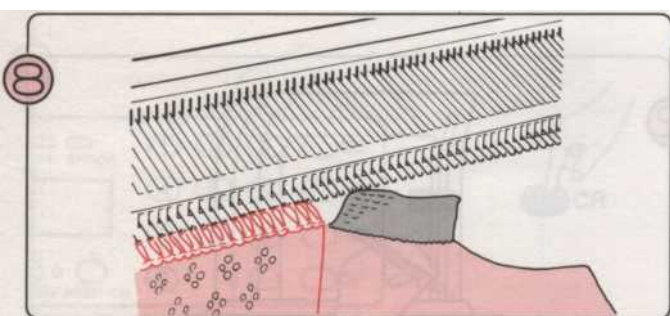
Вязать Часть (1) в соответствии к ваш шаблон с К-коляски. и возвращать пустые иглы положение.



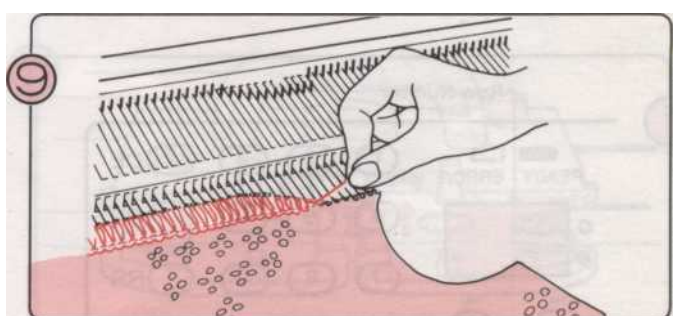
Принесите иглы из части (2) с позиции В в Одновременно замене стежков в иглу крючки и удаление Литые темы.



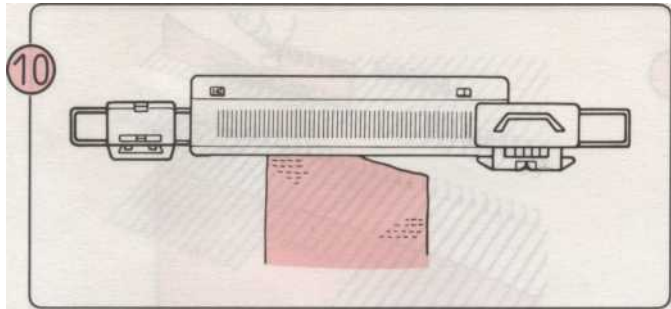
Иглы для части (3) по-прежнему остается в положении,



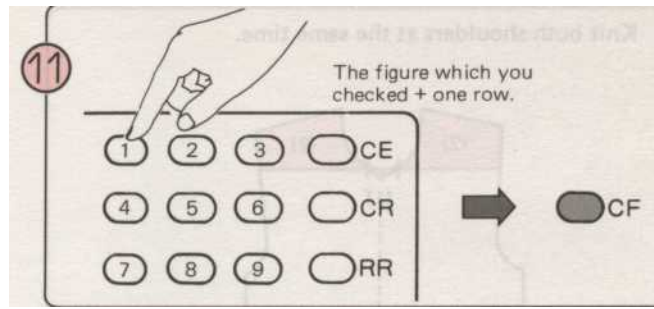
Вязать части (2), оканчивающиеся на отходы трикотажного и удалить этот элемент из машины. Вернуться иглы положение.



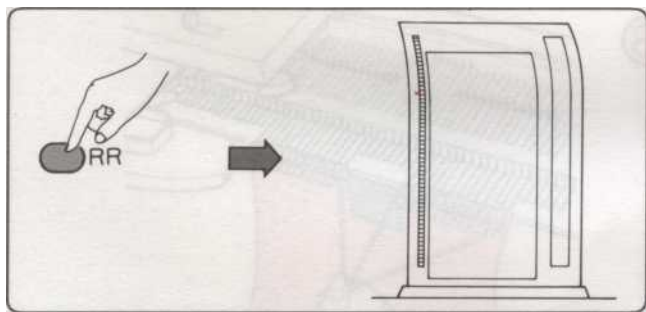
Теперь только иглы для части (3) остаются в положении. Довести их до В позиция так же, как вы делали для части (2).



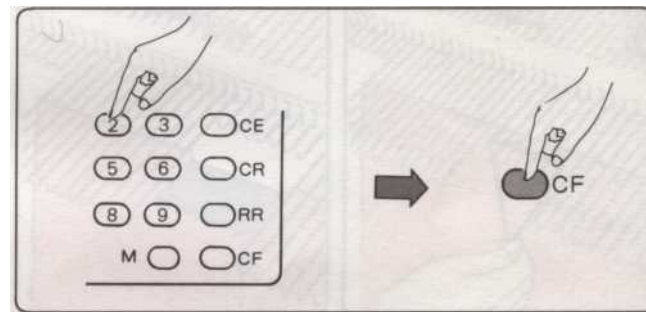
10 Установите К-каретки за пределы правого поворота и Марк L-каретки за пределы левой Марк поворот.



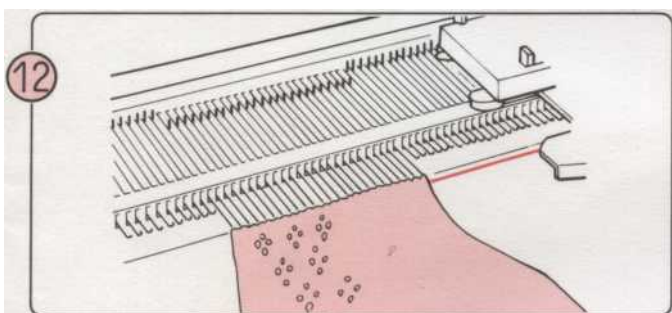
11 При вязании в памяти картины, Добавить один ряд с фигурой, и вы проверили на стадии (1) и введите эту цифру и нажмите CF ключ.



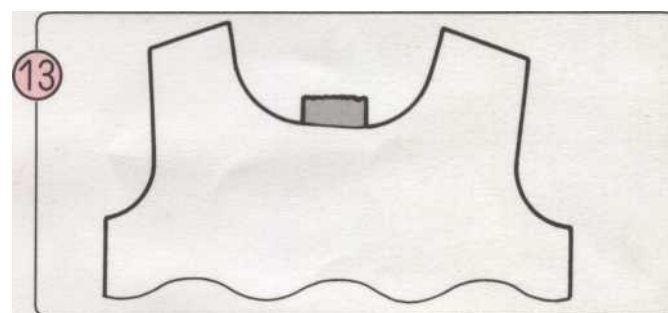
При вязании узор из шаблона карты,
(1) Нажмите клавишу RR. (Картина карта возвращается в строке набора.)



(2) Введите фигура знака, который отображается рядом с L-окно шаблона карты и нажмите CF ключ. Шаблон карты будет подаваться на одну строку выше отмеченной строки.

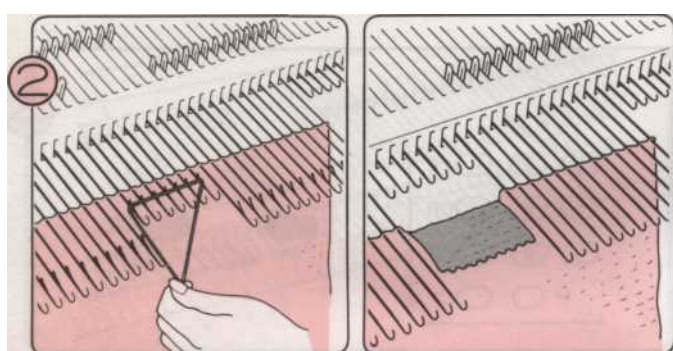
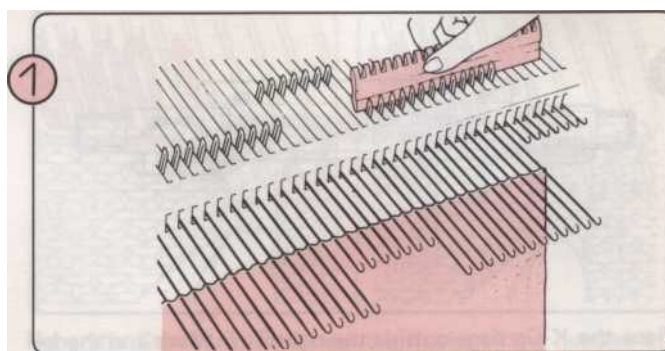
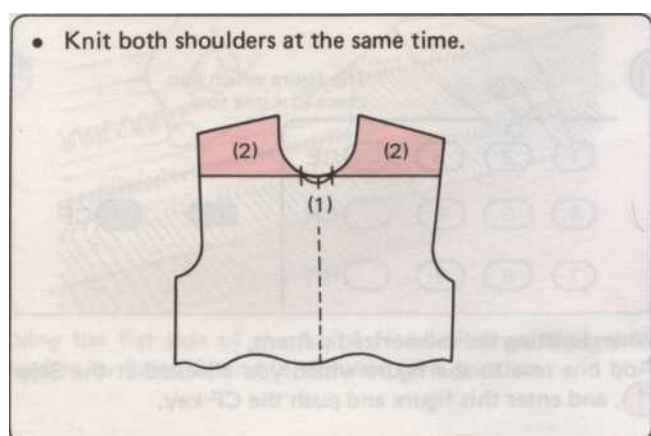


12 Вязать часть (3) в соответствии с вашими шаблон, с помощью К-и L-коляски.

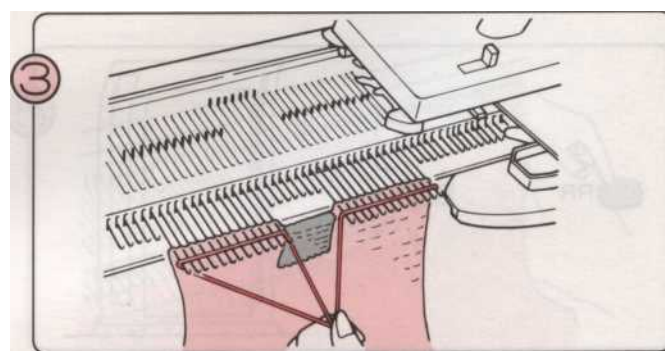


13 вырез шейпинггесьсейчасбылозавершена.

• ИНТАРСИЯ



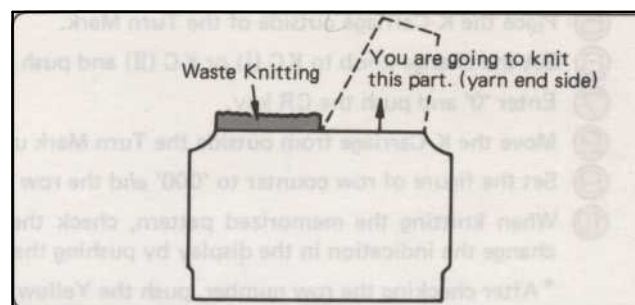
Отходы вязать стежки для части (1) только и вернуть иглы в положение.



Возврат части (2) иглы из E в D позицию и вязать оба плеча в соответствии с вашим шаблоном.

Как формировать V-образным вырезом (участие OF вязание OFF ON прядильные отходы)

При использовании занимаемой должности разделить вязание (например, для V-образным вырезом), или если вы работаете с светлой пряжи, швы в проведении позиция может загрязниться. Чтобы избежать этого, возьмите эти стежки прочь на прядильные отходы вместо занимаемой должности.



Когда knitl установки в чулок стежок.

- 1 Принесите вперед иглы в E положение части, которую вы хотите, чтобы вязать в первую очередь.
- 2 Установите камеру холдинга рычаг N.
- 3 Снимите основной нити из пряжи подачи и подключить его по краям машины.
- 4 Нажмите на обе части кнопки и переместите K-каретки на другой стороне без пряжи Пряжа подачи. Отпустите камеры кнопки, нажав на кнопку камеры релиз рычаг.
- 5 Пропустите отходы пряжи в пряжу и вязать подачи около 10 строк. Удалить отходы пряжа и вязать 1 строка с Пряжа подачи пустой, чтобы освободить вязания.
- 6 Вернуться пустые иглы положение.
- 7 Переместить K-каретки через к основному конца пряжи и нити основной пряжи в пряжу подачи.
- 8 Установите камеру холдинга рычаг N.
- 9 Вязание первой части V-образным вырезом.
- 10 Заменить стежки из отходов вязания обратно на иглы использовании инструмент передачи, и положил иглы в позиции B. Вязать второй части V-образным вырезом.
- 11

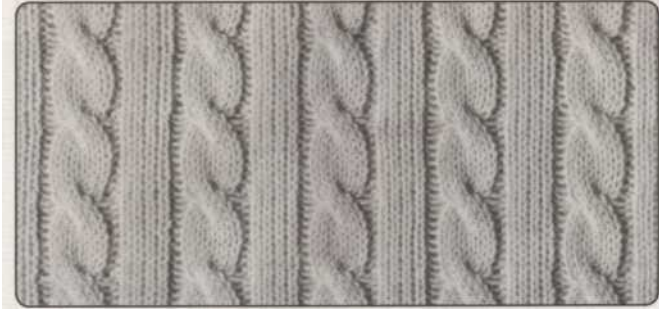
Когда knittir litting в кружева и изящных кружев.

- 1 При формировании выреза в кружева и изящных моделей кружево, вязание правой стороне первого. Если конец нити на левой стороне, вязать еще один ряд так, чтобы K-каретка находится на правой стороне.
- 2 Возьмите левое плечо прочь на отходы пряжи. (См. шаги 1 - 6. Чулок стежок)
- 3 Вернуться иглы в E состоянии B положение с помощью передачи инструмент для замены стежков в крючков.
- 4 При вязании в памяти картины, проверьте номер строки на дисплее. Если на дисплее отображается заметка данных, изменить индикации, нажав на зеленую кнопку.
* После проверки номера строки, возврата дисплея в записке данных, нажав на зеленую кнопку.
* При вязании узор из шаблона карты, поставить отметку рядом с L-окно шаблона карты на карту входе.
Заправьте нить в пряжу подачи, работают K-и L-Каретки по образцу карты, и вязать первый плечо.
Заменить стежки для левой стороны обратно на иглы использовании инструмент передачи и поместить иглы в позиции B.
При вязании в памяти картины. Добавить один ряд с фигурой, и вы проверили на шаге 4, и введите эту цифру, нажмите CF ключ.
- 5 При вязании узор из шаблона карты,
a) Нажмите клавишу RR, и картина возвращается к множеству линии.
b) Введите фигура знака, который отображается рядом с L-окна шаблон карты, и нажмите CF ключ.
- 6 Шаблон карты будет подаваться на одну строку выше отмеченной строки.
- 7 Вязать левую сторону шеи и плеч помощью K-и L-Каретка в соответствии с Ваш образец.
- 8 Установите камеру Холдинг рычаг N.
- 9

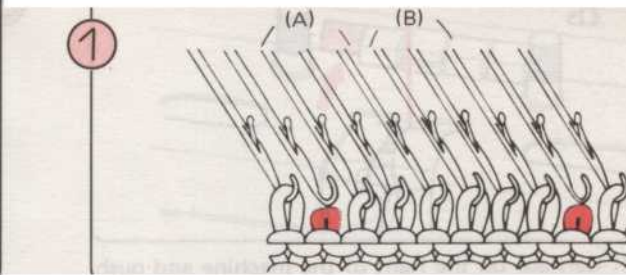
В случае Pattern вязания.

- ① Нажмите клавишу CR. (Ошибка загорается.)
- ② Установить изменения ручку N-L.
- ③ Примите участие в вязании прочь на отходы пряжи. (См. шаги 1 - 6. Чулок стежок)
- ④ Вернуться иглы в E состоянии В позиции. Используйте инструмент передачи, чтобы заменить стежки на крючки игл.
- ⑤ Установите К-карыетки за пределы поворота Марк.
- ⑥ Установить изменения ручку КС (I) или КС (II) и нажать обе части кнопки для выбора иглы без пряжи.
- ⑦ Введите '0' и нажать клавишу CR.
- ⑧ Переместить К-карыетки за пределами Turn Mark, пока иглы выбран.
- ⑨ Установите фигуру счетчик рядов на '000' и петлевые строке счетчика в рабочее положение.
- ⑩ При вязании в памяти картины, проверьте номер строки на дисплее. Если отображать шоу Памятка данны изменение индикации, нажав на зеленую кнопку.
* После проверки номера строки, нажмите на желтую кнопку, чтобы вернуться к записке данных.
* При вязании образца карты, поставьте отметку рядом с L-окна картины карты в на входе.
- Нажмите на кнопку камеры (ы) в соответствии с вашим шаблоном.
- ⑪ Проденьте основной пряжи в устройство подачи пряжи и вязать первую часть шеи и плеча.
- ⑫ После вязания последнего ряда первой стороне, поместите К-карыетки стороне, к которой он движется. Не изменяйте каретки настройки.
- ⑬ Заменить стежки из отходов вязания обратно на иглы использовании инструмент передачи и поместить иглы в позиции В.
- ⑭ Введите цифра, которая показывает в строке счетчика и нажать клавишу CR.
- Нажмите на обе части кнопки. Изменение регулятор устанавливается на КС (I) или КС (II).
- ⑮ Переместить К-карыетки за пределами Turn Mark через иглы, чтобы сделать выбор.
- ⑯ После выбора иглы, убедитесь, что строка на дисплее такой же номер, который вы проверили на Шаг 10.
- ⑰ * При вязании узор из шаблона карты, убедитесь, что отметка находится рядом с L-окна картины карта поставляется с картой на входе.
- ⑱ Нажмите на кнопку камеры (ы) в соответствии с вашими узор и нить пряжи в пряжу подачи. Затем вязать второй части шеи и плеч.
- Установите камеру холдинга рычаг N.
- ⑲
- ⑳

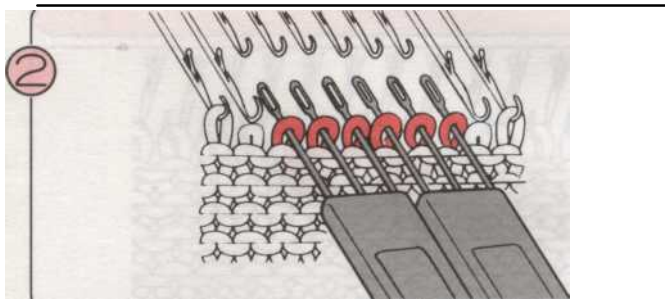
CABLE строчки



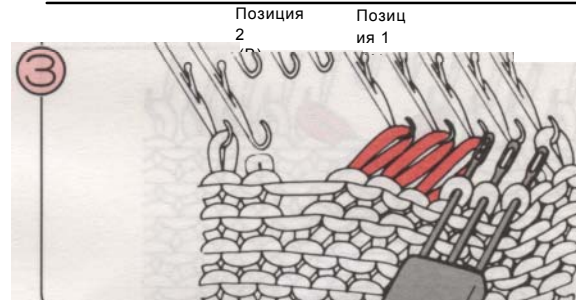
• Кабели изготавливаются путем скрещивания двух наборов стежками с помощью двух инструментов Transfer. В следующем примере используются два 3-глазами



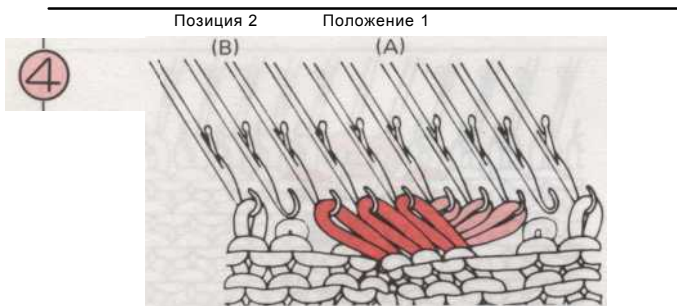
Вязать пока вы не достигнете точки для первого перекрестного кабеля. Оставьте один стежок по обе стороны стежки Кабель шаблону.



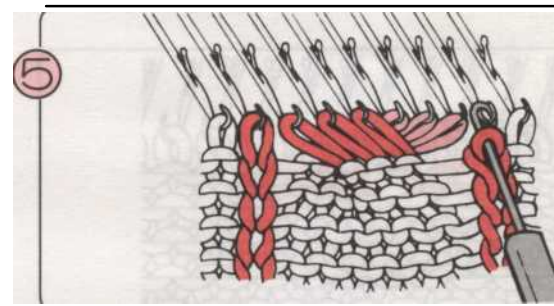
Передача 3 стежка на оба глаза 3-передачи инструменты, как показано на рисунке.



Передача стежки отмечены (A) в положение 1.

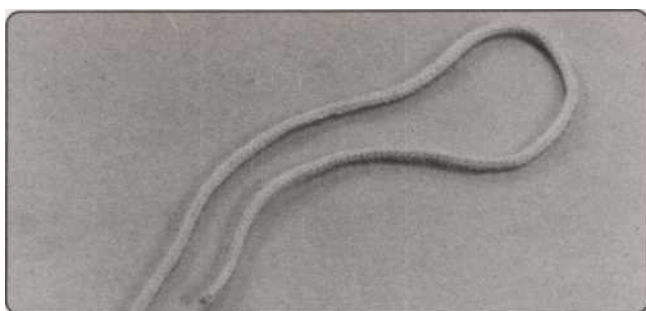


Передача стежки отмечены (B) в положение 2.

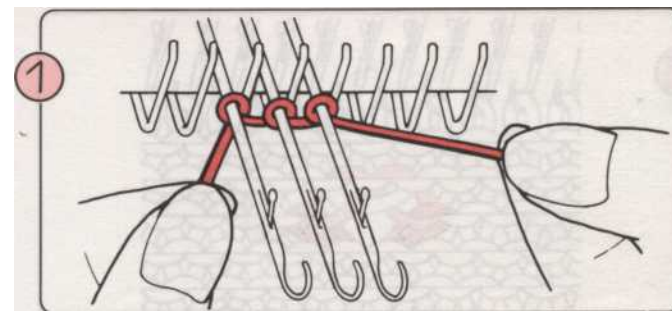


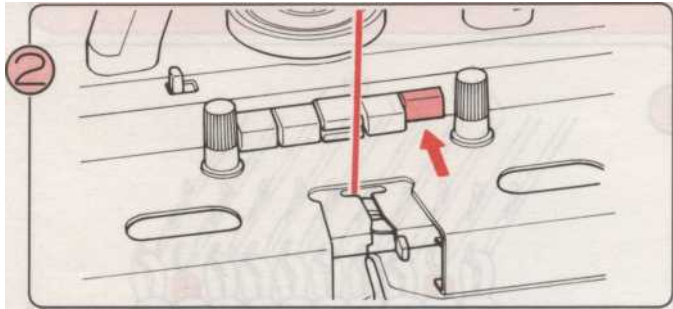
Разрешить стежками по обе стороны от кабеля, который вы упали в шаге 0, к лестнице вниз, и используя ремень реформы Инструмент их в изнаночные стежки.

Трубы KNOTTING

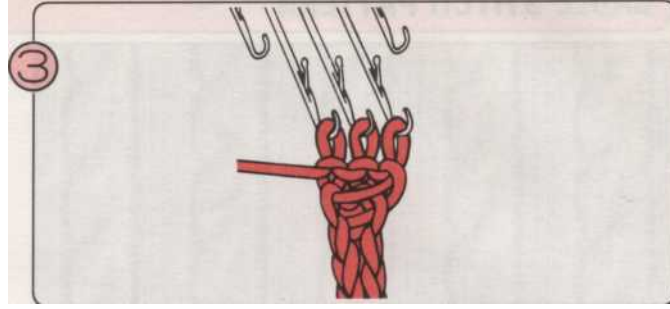


• Использование объекта Skip стежка, вы можете сделать бесшовныеИспользование "E" обернутьМетод,отливать на трубы. Установите Регулятор натяжения прим. один номер ниже (жесткие), чем вы делали по той же пряжи в чулок стежок.



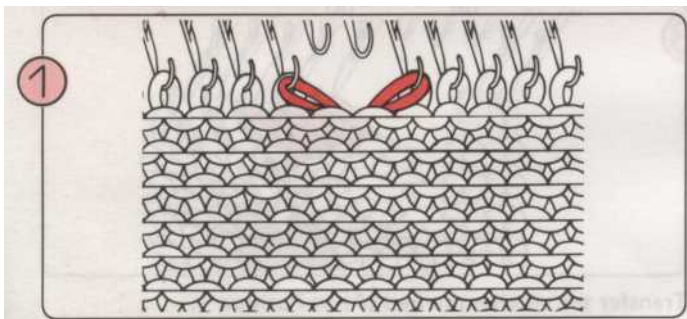


Установите К-карыетки на право машиной и нажмите В правой или левой кнопки части.

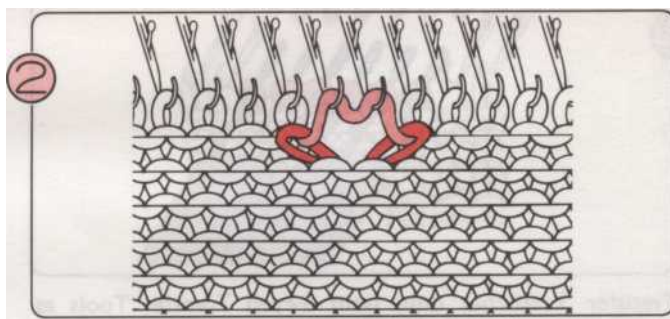


Используйте К-карыетки в то же время тянуть вниз трикотажные Тина с другой стороны.

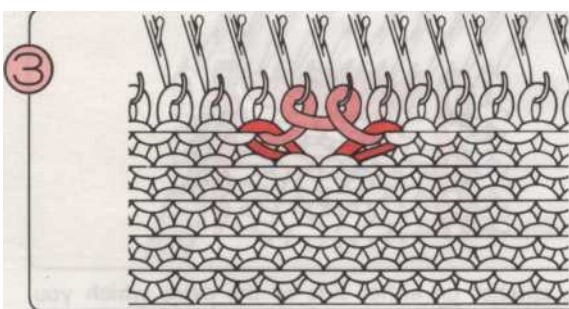
КАК СДЕЛАТЬ ПЕТЛИ



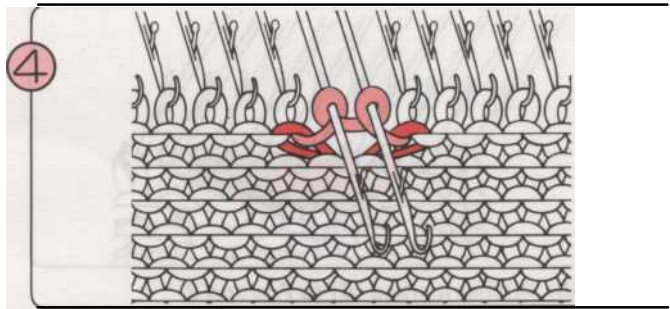
Использование в 1/2 передачи Tool, переместить двумя стежками на соседние иглы, как показано на рисунке.



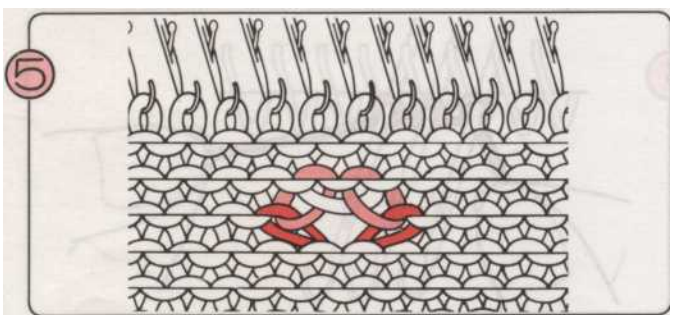
Разместите пустые иглы в позиции В и вязать строке один. Пряжа зацепил в течение этих двух иглах.



Петля нити вокруг двух игл рукой, как показано выше.



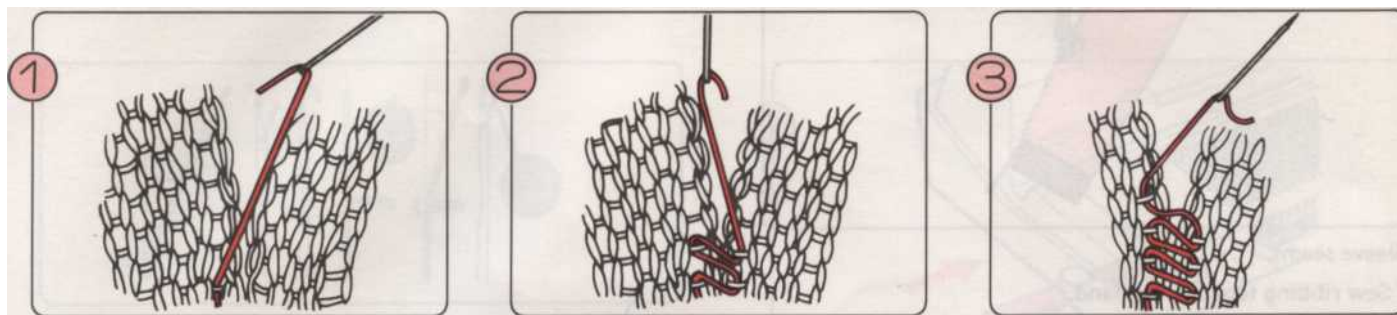
Принесите две иглы вперед в положение Е и вязать строк один.



Вы уже сделали петлю.

ШОВНЫЙ

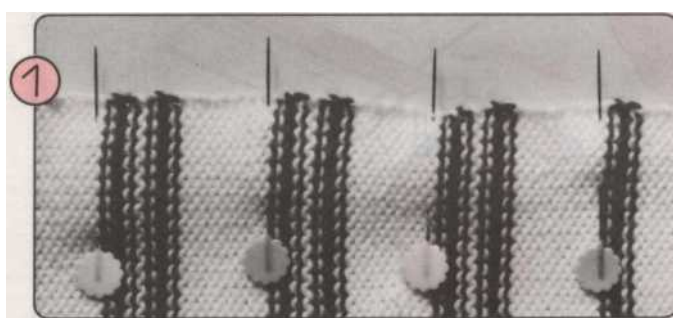
- Используя иглу гобелена, забрать половину края стежок, как показано ниже.



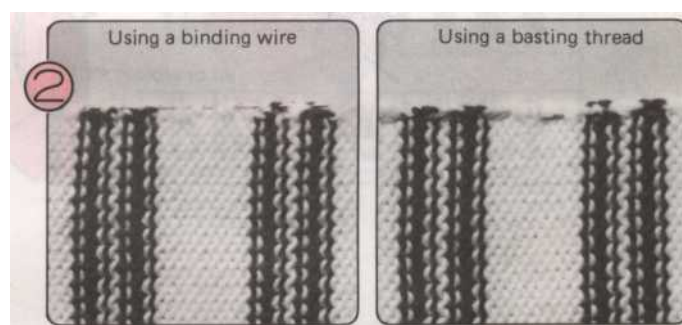
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ швейную машину для макияжа

Вы можете использовать швейную машину, чтобы присоединиться к вашей одежде вместе. Либо прямую строчку или зигзаг стежка машина подходит, но лучше всего использовать швейную нить, которая тянется и создан специально для швейных трикотажных изделий. Выберите цвет, чтобы соответствовать вашей пряжи.

Прежде чем приступить к SEW



Рip вместе части должны быть поливают.

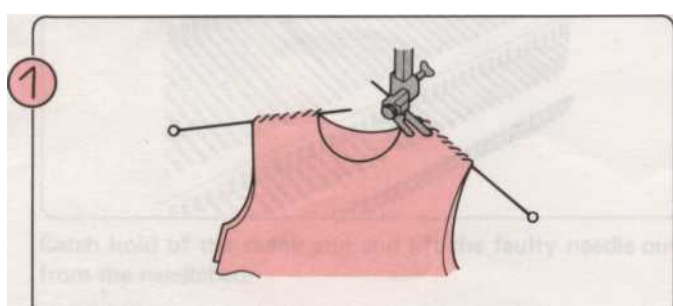


Приметайте швов с использованием либо нить наметки или вязальной проволоки поставляется вместе с KL-116 (Knit

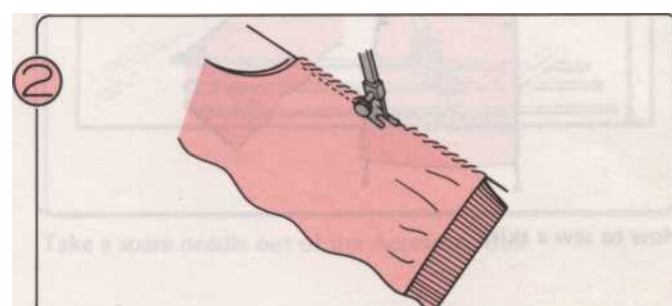


Медленно шить шов с вашей швейной машины ослабление шва немного, пока вы шить, и осторожно, чтобы не растянуть ткань слишком много. Разрешить шва ок. 3 - 5 мм.

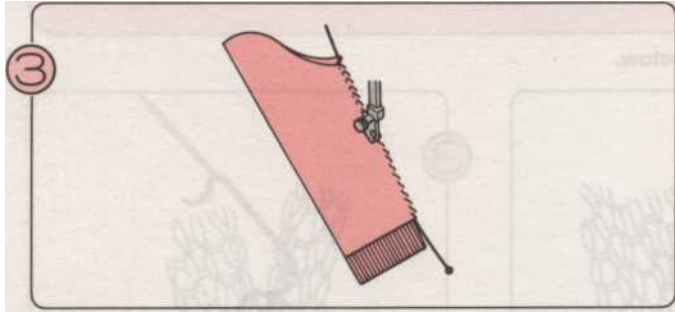
- ПОРЯДОК MAKE-UP



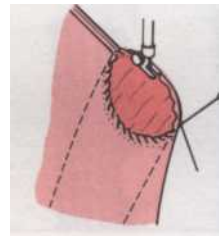
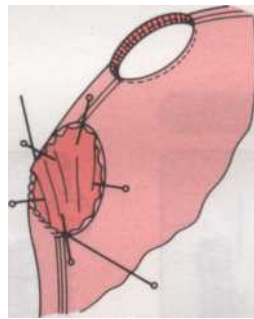
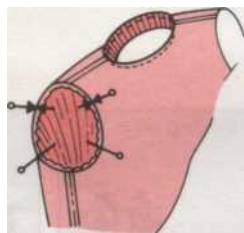
Плечи (правая и левая)



Боковые швы.

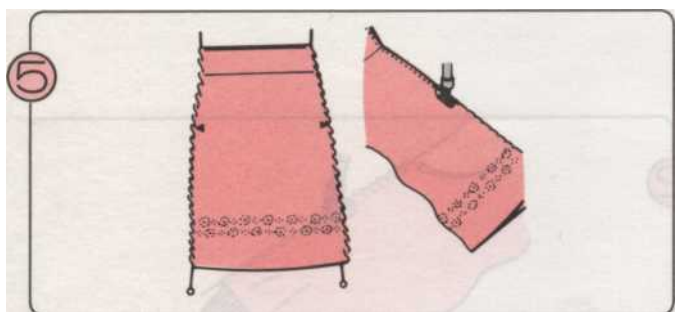


Рукавом швов.
* Шить ребра вместе вручную.



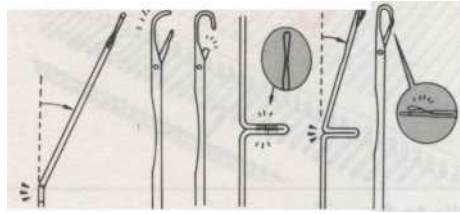
- 1) С телу одежду и рукава наизнанку, контактный рукава вокруг проймы края.
- 2) Приметайте шва проймы, используя либо колотья нить или вязальной проволоки.
- 3) Шить на швейной машине.

Как установить в рукава.

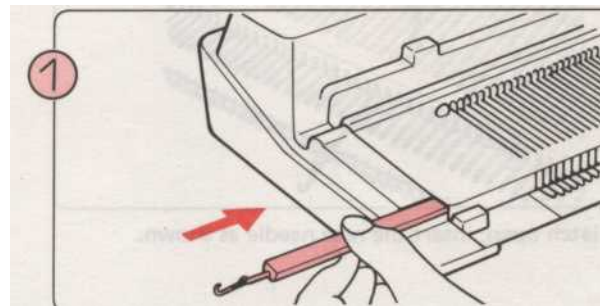


Как сшить юбку.

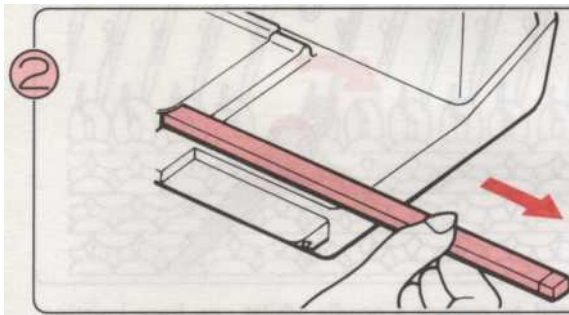
ЗАМЕНА ИГЛЫ



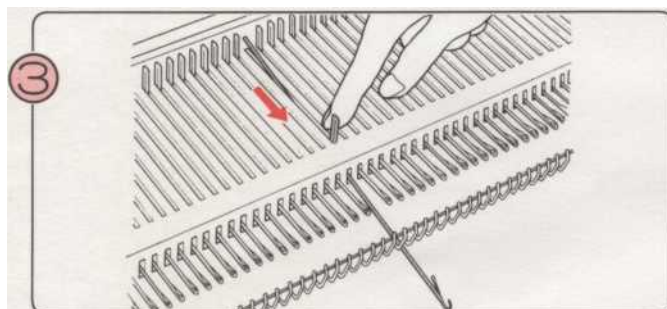
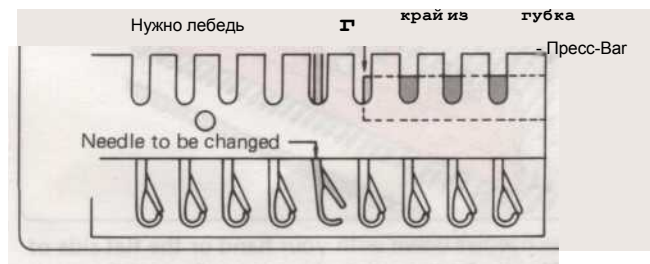
- Игл, которые изогнуты, сломаны или повреждены вызовут проблемы во время вязания. Если вы слышите упало или плохо трикотажных стежков вы должны проверить иглы и заменить неисправные те немедленно. В случае чрезвычайной ситуации, если у вас нет запасных игл, используйте один из крайнего края needlebed.



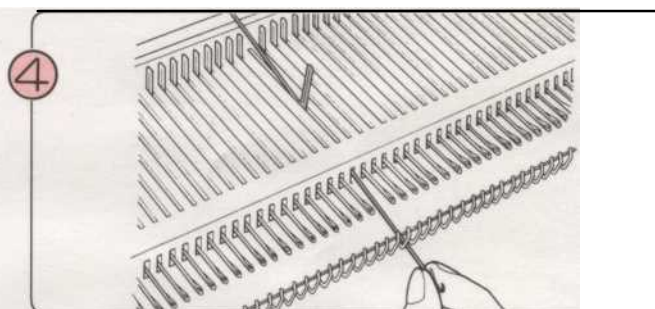
Нажмите один конец губки Бар прижимной с ручкой вашей ремень инструмент пока он не появится на другом конце.



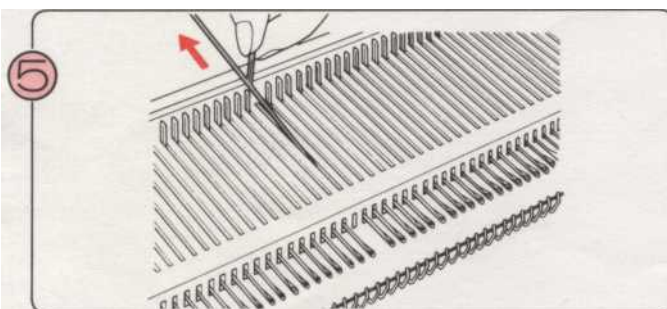
Нарисуйте Ваг от руки, пока она проходит игла быть заменены.



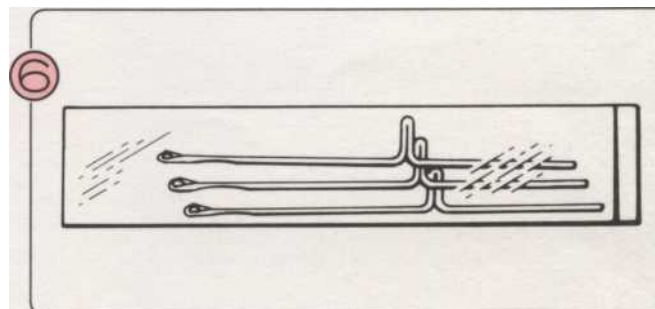
Нажмите на неисправных иглу вперед к E положение, насколько это пойдет.

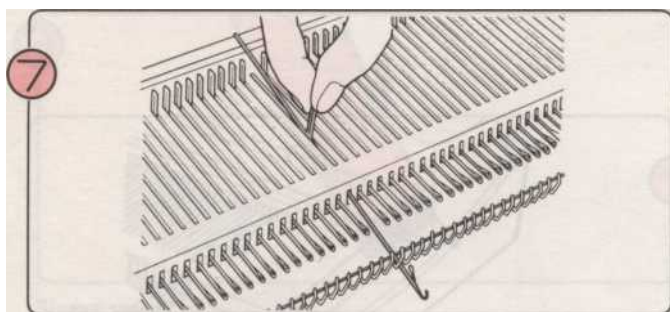


Надавите на крюк конца так, чтобы голень конца игла поднята подальше от needlebed.

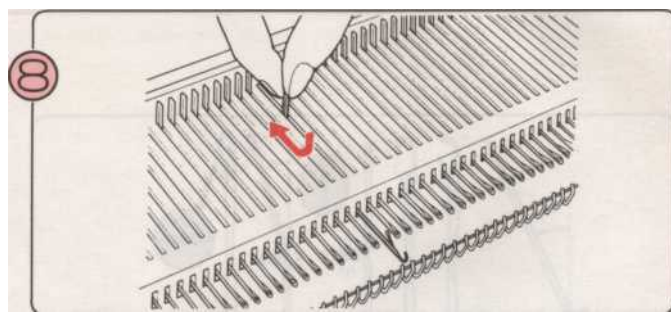


Зацепиться за хвостовик и поднимите иглу из неисправного от needlebed.

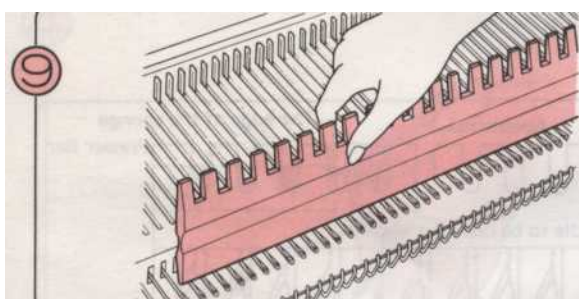




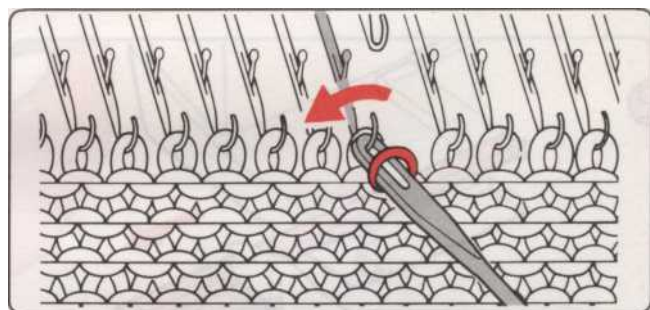
7 С защелки открыть, вставить новую иглу, как показано на рисунке.



8 Возвращать игла к положение.

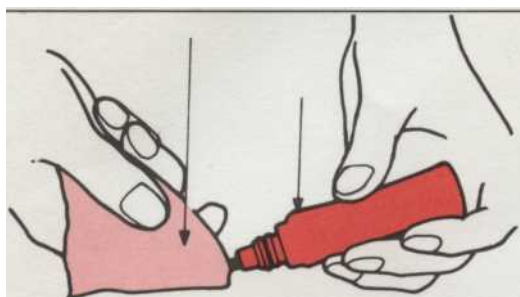


9 Проведение иглами вниз рукой или плоской стороной вашей 1/1 игла Pusher, нажмите баре губкой Пресс-конференция на место.

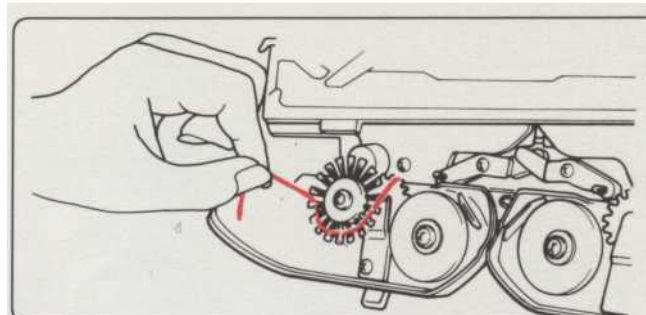


* Если вам нужно заменить иглу, пока вы были вязание на машине, передавать строчки из неисправного иглу на соседние иглы. Замените строчку после завершения замены.

ЧИСТКА И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

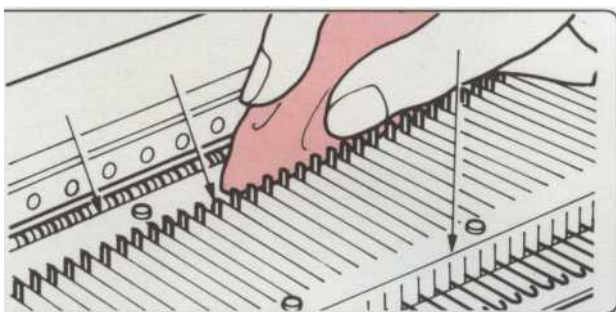


Протрите металлические части с жирной ткани и чистые пластиковые детали мягкой тканью и мягким, нейтральным

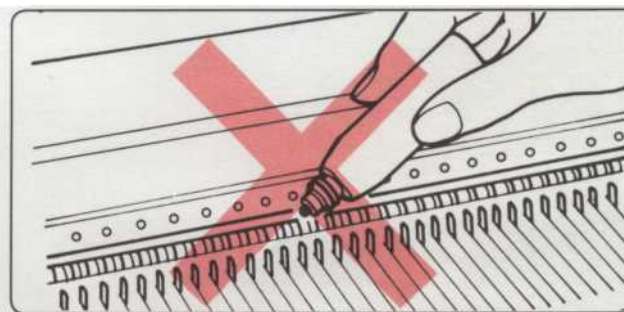


Снимите К-и L-коляски с needlebed и смахнуть пыль или пух. Убедитесь, что щетки свободно от пуха или нити пряжи, и что они вращаются плавно.

НЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ силиконовым спреем на вашей машине!

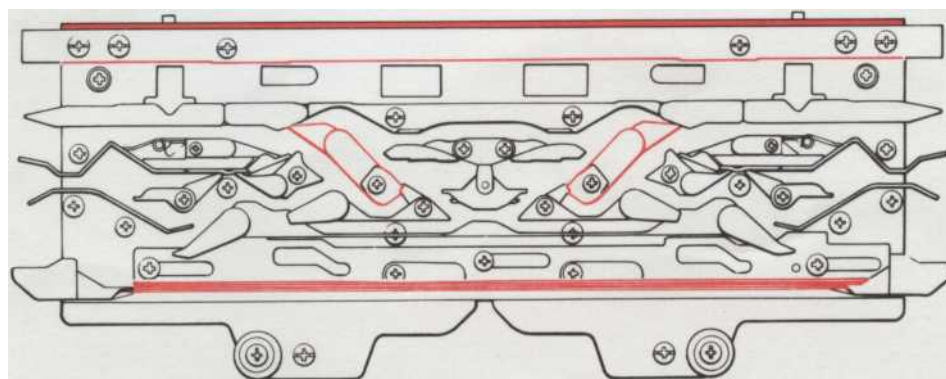


Организовать все иглы в позиции В и очистить окурки, задняя и передние рельсы, как показано, с помощью жирной ткани.



Не ставьте нефти непосредственно на машине.

Не используйте спирт, бензин, растворители или бензин



Если К-кадетки чувствовать себя тяжело работать, вы должны чистить и смазывать областях, указанных выше, с использованием жирной ткани.

Если вы регулярно чистите и слегка машины от масла, это делает вязание проще и помогают предотвратить чрезмерный износ.

★ Когда вы приходите использовать вашу машину снова после того, как хранится, если в течение некоторого времени, вязать 20 - 30 строк с отходами пряжи, чтобы очистить от любого грязного масла.

ВАЖНО

Провода в сетевом шнуре окрашены в соответствии со следующим кодом:

BLUE-NEUTRAL BROWN-

LIVE

ПРИМЕЧАНИЕ. Поскольку цвета сетевого шнура этого прибора могут не соответствовать цветовой маркировке контактов вилки, действуйте следующим образом:

Подключите коричневый провод к клемме L или окрашенному в красный цвет.

Подключите синий провод к клемме N или окрашенному в черный цвет.

ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ Б.С. 1363 плавленого подключить 3 AMP. Предохранитель должен быть установлен.

Если клеммы вилки без опознавательных знаков обратитесь к квалифицированному электрику перед использованием.

Модель	Источник питания
КН910/КН950 КН930 КГ88/89/88Е/89И/93	АСМ 240V 50HZ 40W АСМ 240В 50Гц 25Вт 240В 50Гц АСМ 20W

ВАЖНО

При выходе из машины или при обслуживании или изменении механических частей и аксессуаров, машина или набора должны быть отключены от снабжения вынув вилку из розетки.

Перед снятием АС шнур или когда устройство не используется, всегда отключайте вилку из розетки.

Для предотвращения поражения электрическим током не снимайте крышку, пользователь не обслуживаемые части внутри. Обратитесь к квалифицированному персоналу.

Этот продукт изготовлен в соответствии с радиопомехи требованиями Директивы ЕЭС. 82/499/ЕЕС.

