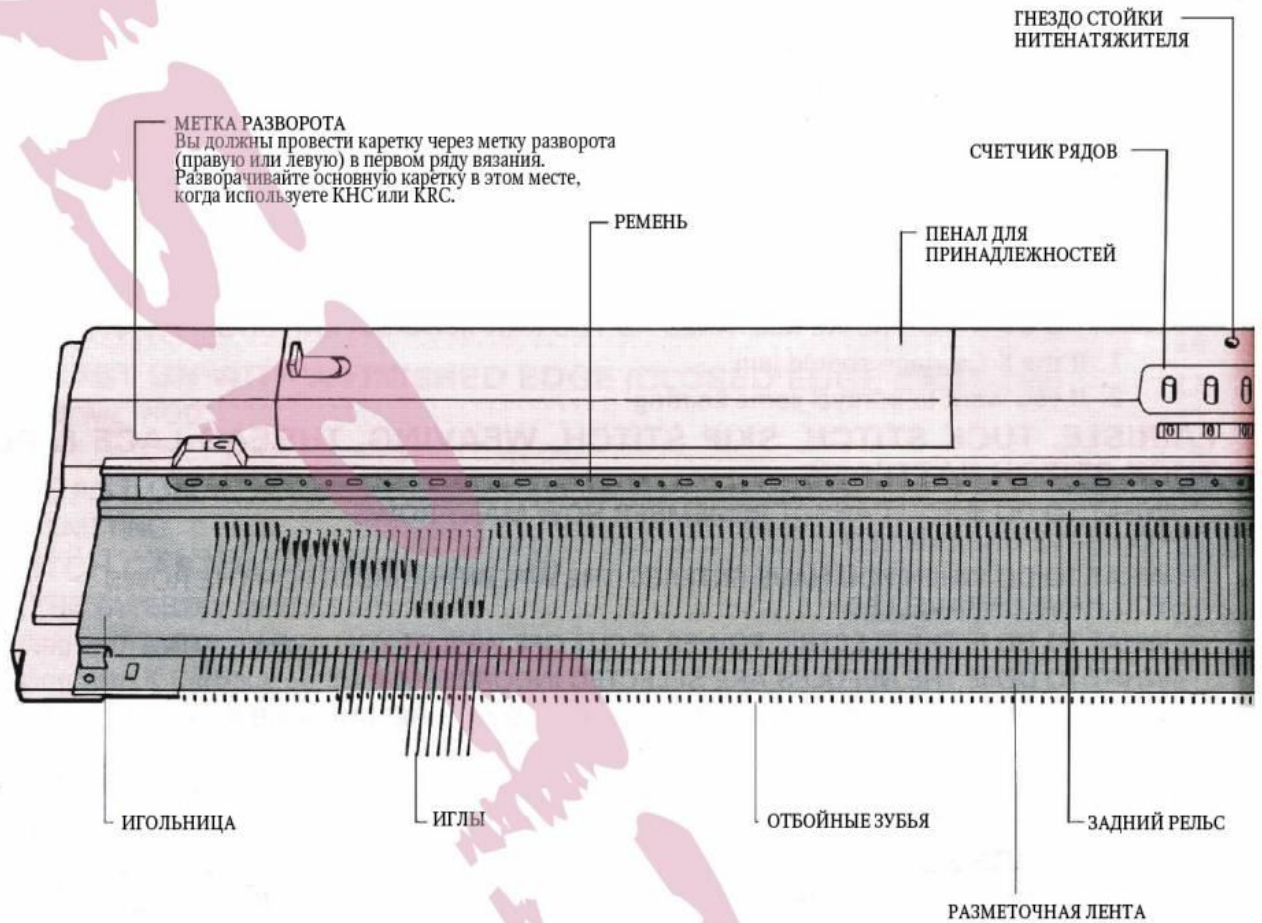
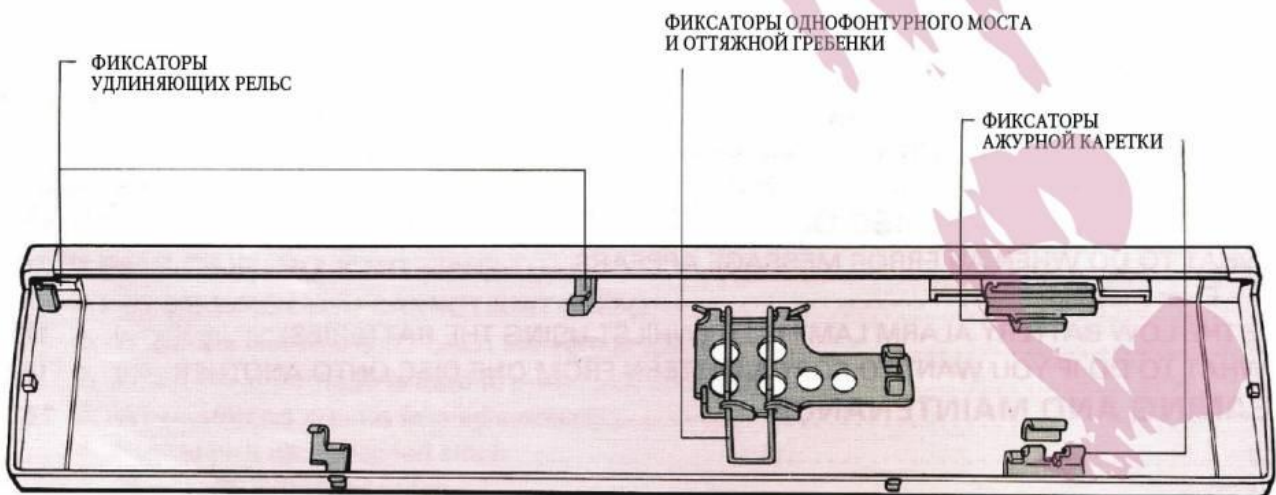


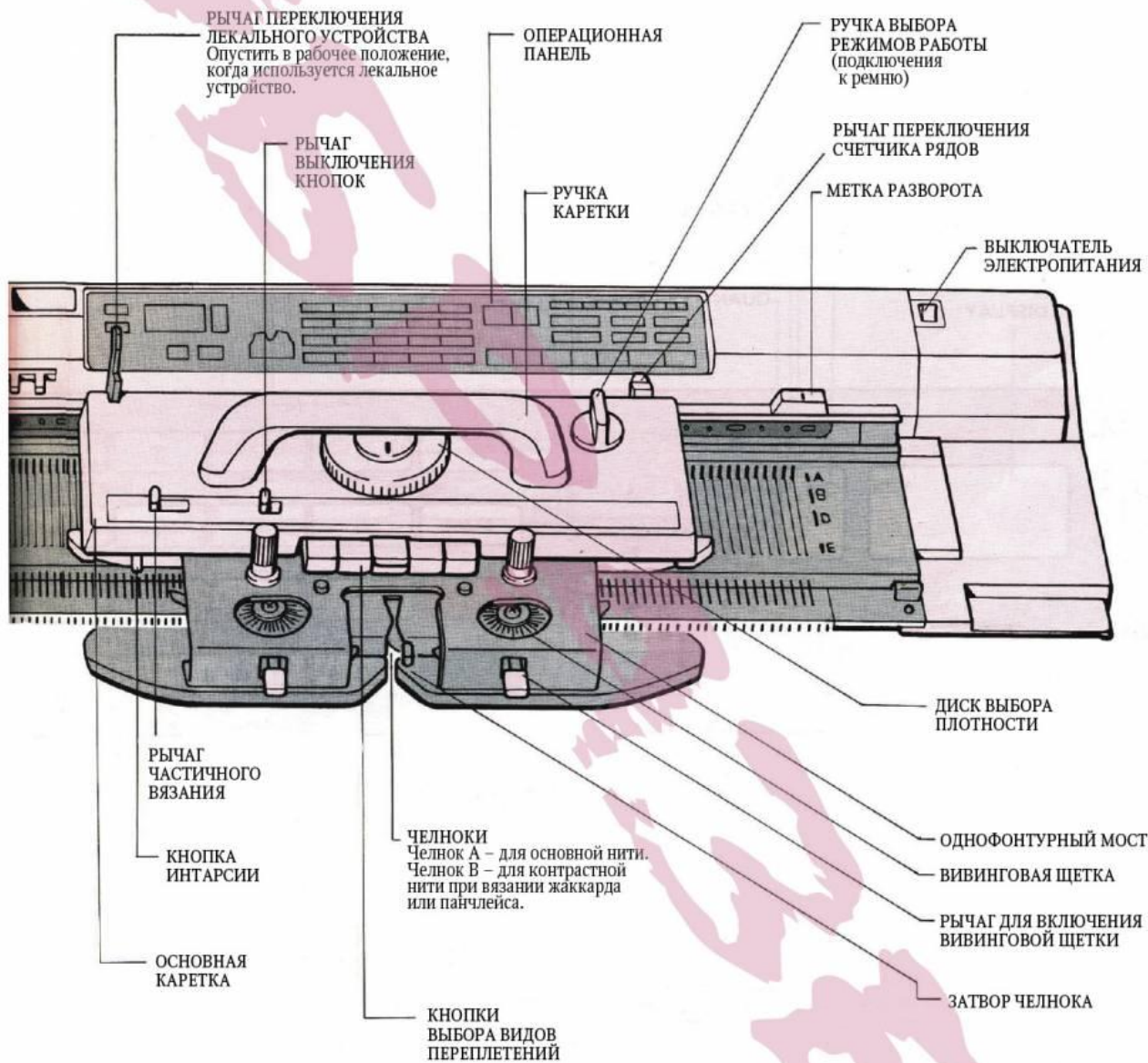
УСТРОЙСТВО ВЯЗАЛЬНОЙ МАШИНЫ

УСТРОЙСТВО МАШИНЫ И ОСНОВНОЙ КАРЕТКИ



ФУТЛЯР

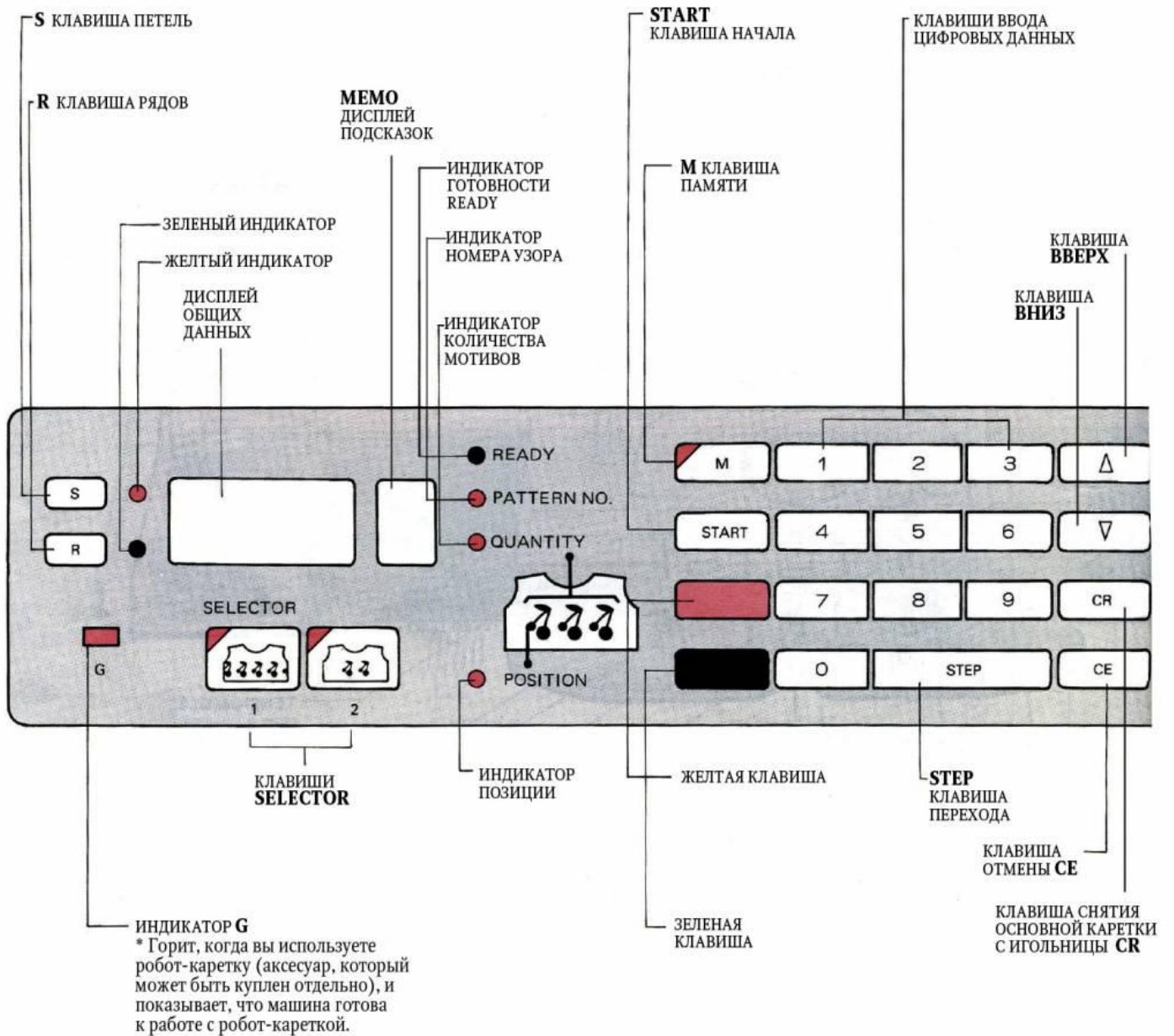


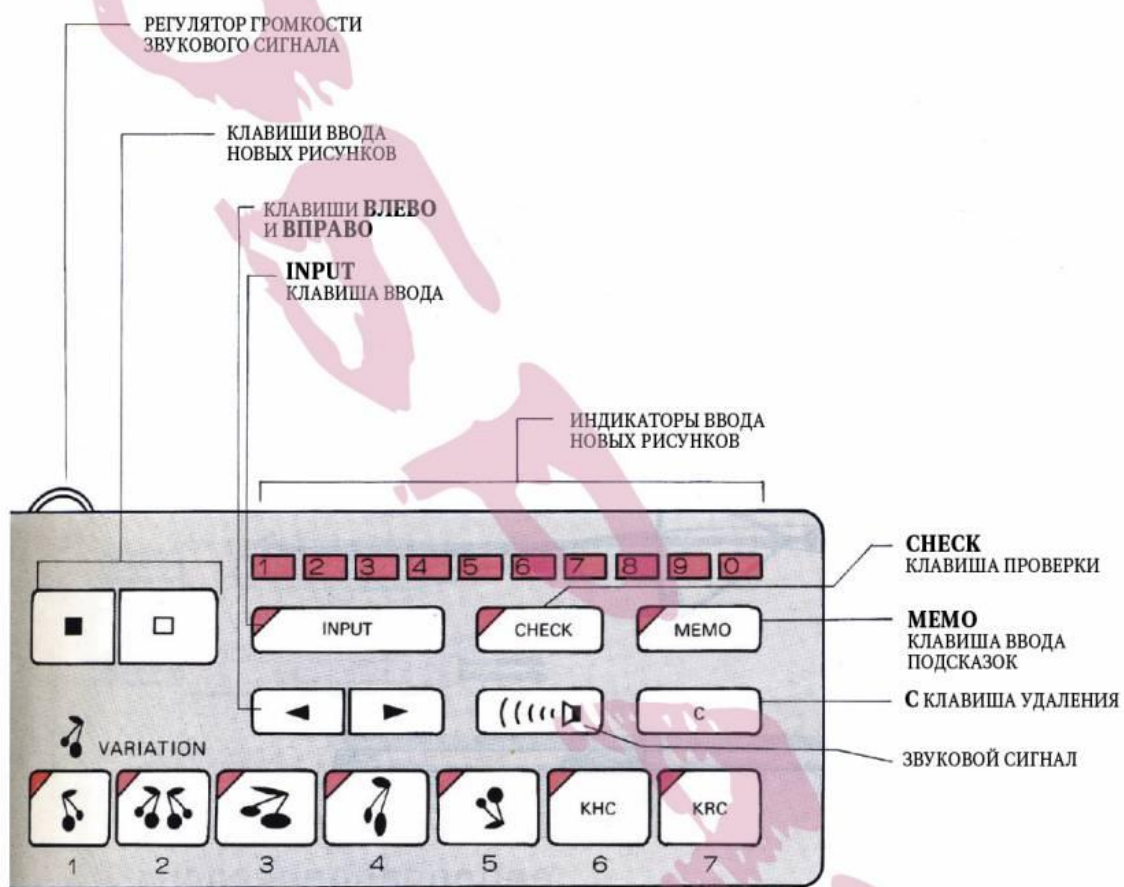


ИГЛА



ПАНЕЛЬ КОМПЬЮТЕРА





КЛАВИШИ ВАРИАЦИЙ

- ① РАЗВОРОТ
- ② ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ
- ③ УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ
- ④ УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ
- ⑤ ПЕРЕВОРОТ
- ⑥ **КНС** «НЕГАТИВ»
- ⑦ **КРС** ДВУХФОНТУРНЫЙ СМЕНЩИК ЦВЕТА

ПРИНАДЛЕЖНОСТИ

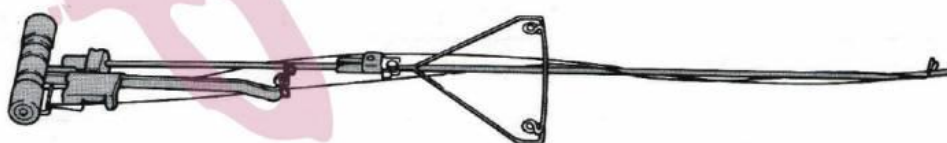
STITCH WORLD
КАТАЛОГ УЗОРОВ



ЛИСТЫ ДЛЯ ДИЗАЙНА



ДВУХНИТЕВОЙ НАТЯЖИТЕЛЬ



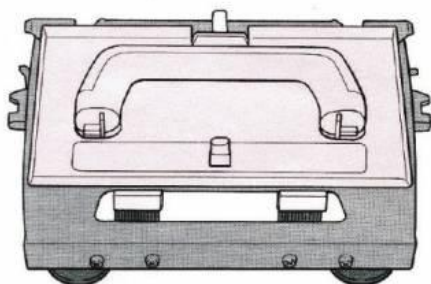
ОТТЯЖНАЯ ГРЕБЕНКА



УДЛИНЯЮЩИЕ РЕЛЬСЫ



АЖУРНАЯ КАРЕТКА



КАБЕЛЬ ЭЛЕКТРОПИТАНИЯ



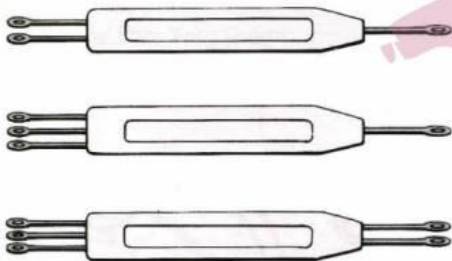
ВЯЗАЛЬНЫЙ КРЮЧОК



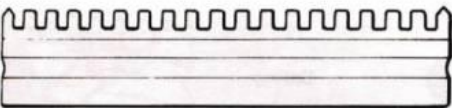
ПЕТЛЕУЛОВИТЕЛЬ



ДЕККЕРЫ (1X2, 1X3, 2X3)



ОТБОРНАЯ ГРЕБЕНКА ДЛЯ ВЫДВИЖЕНИЯ ИГЛ



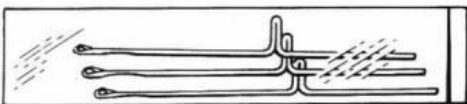
КОРДОВЫЙ ШНУР



ШТОПАЛЬНАЯ ИГЛА



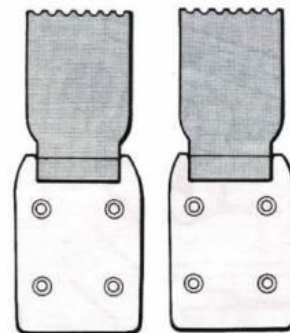
ЗАПАСНЫЕ ИГЛЫ



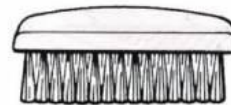
СТРУБЦИНЫ ДЛЯ КРЕПЛЕНИЯ К СТОЛУ



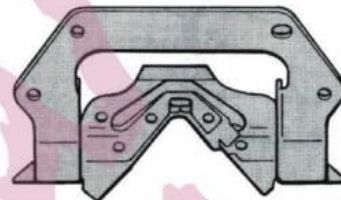
БОКОВЫЕ ПРИЦЕПНЫЕ ГРУЗИКИ



РУЧНАЯ ЩЕТКА



ОДНОФОНТУРНЫЙ ПЛАТИНГОВЫЙ ЧЕЛНОК



ПЛАСТИНА, ОТКРЫВАЮЩАЯ ЯЗЫЧКИ ИГЛ



МАСЛЕНКА



ПАРАФИН



ЗАМОК КАРЕТКИ

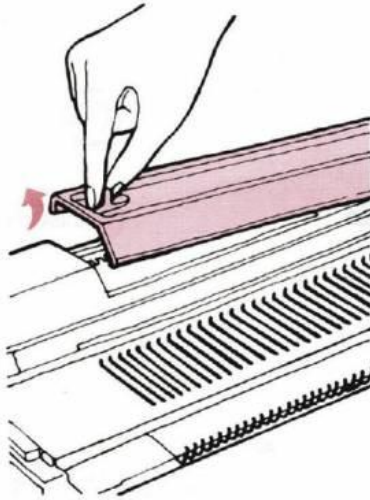


УСТАНОВКА ВЯЗАЛЬНОЙ МАШИНЫ

- ① Поставьте машину на устойчивый стол так, чтобы ручка футляра была обращена в противоположную от вас сторону и откройте защелки. Поднимите крышку футляра и, чтобы снять ее, потяните крышку к себе.



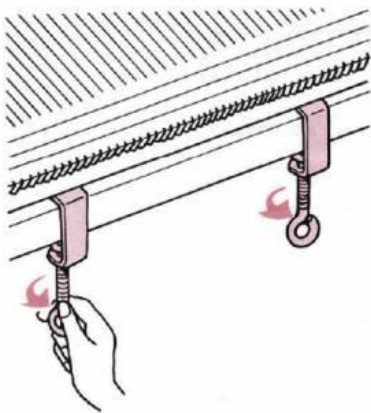
- ② Откройте пенал для принадлежностей.



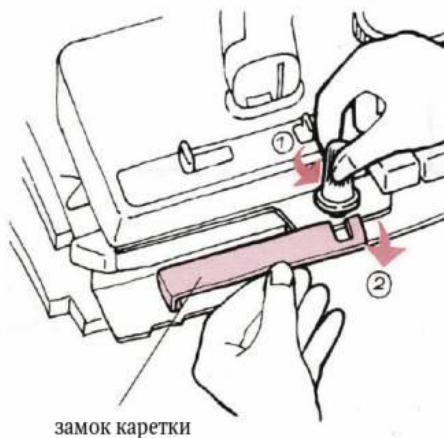
- ③ Достаньте из пенала две струбцины для крепления к столу.



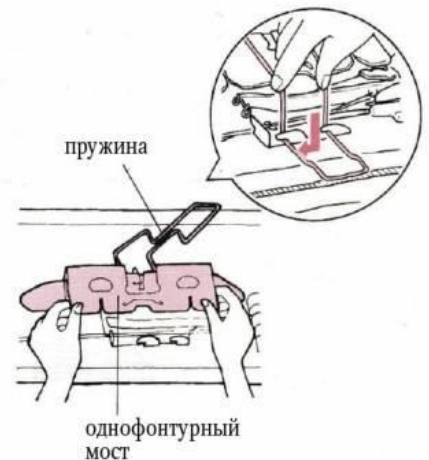
- ④ Прикрепите машину к столу с помощью струбцин.



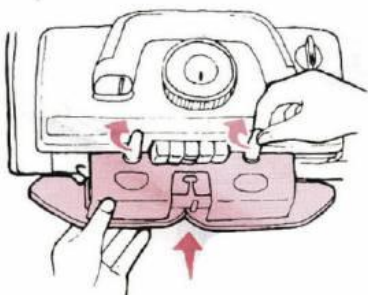
- ⑤ Ослабьте крепежный винт и снимите замок каретки.



- ⑥ Отпустите пружину и достаньте из крышки футляра однофонтурный мост.



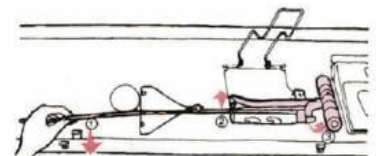
- ⑦ Прикрутите однофонтурный мост к основной каретке.



- ⑧ Поднимите ручку каретки, потянув ее к себе. Затем переведите каретку на правую сторону игольницы.



- ⑨ В обозначенной последовательности (1, 2, 3) извлеките из крышки футляра нитенатяжитель.



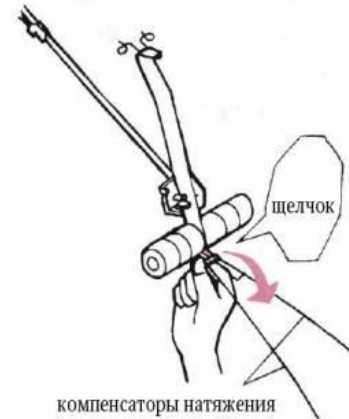
- 10 Размотайте компенсаторы натяжения нитей со стойки.



- 11 Поднимите передний направляющий рычаг в обозначенном стрелкой направлении, до упора.



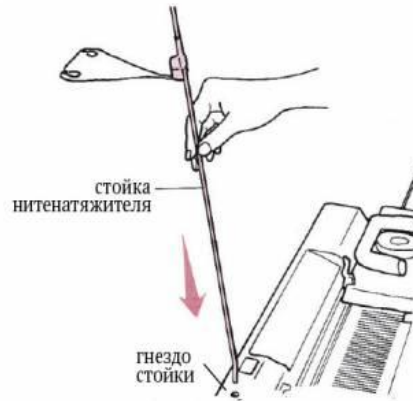
- 12 Отведите назад компенсаторы натяжения, пока не услышите щелчок.



- 13 Поднимите заднюю нитенаправляющую рамку.



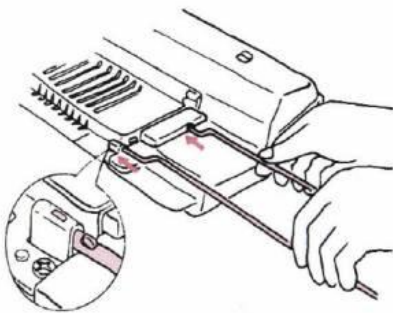
- 14 Вставьте конец стойки в специальное отверстие тыльной части машины.



- 15 Достаньте из крышки футляра удлиняющие рельсы.



- 16 Вставьте удлиняющие рельсы в отверстие с обеих сторон машины.

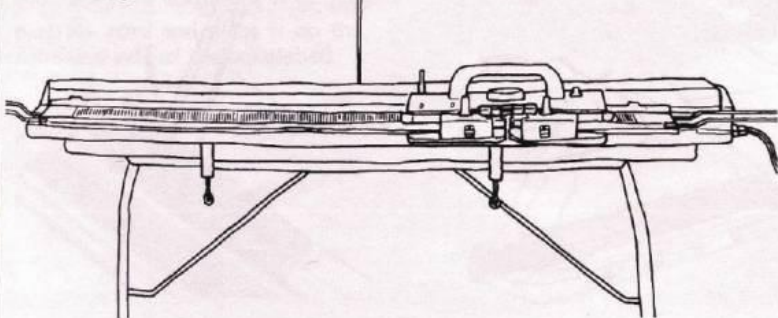


- 17 Выключив тумблер включения питания, вставьте один конец электрического кабеля в разъем на торце машины, а другой в розетку. После этого включите машину.



* Для вязания только кулирной гладью машину включать не обязательно.

Машина собрана.

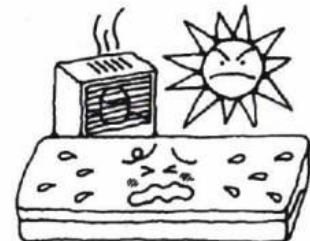


Вы можете выводить основную и ажурную каретки на удлиняющие рельсы во время вязания.

ВНИМАНИЕ!

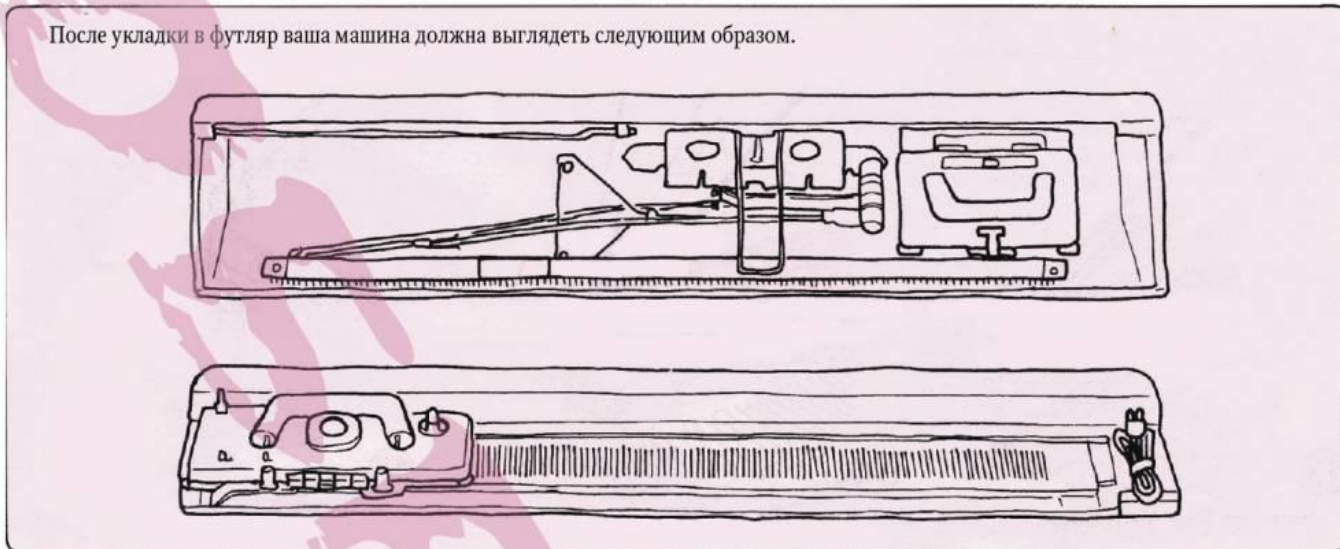
Не используйте и не устанавливайте машину:

- На прямом или сильном солнечном свете.
- Близко к источникам тепла.
- Во влажных и пыльных местах.

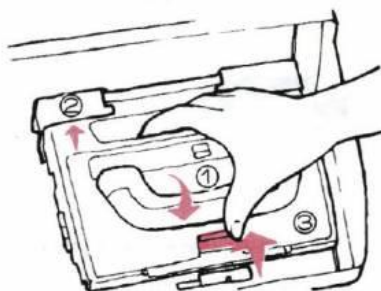


УКЛАДКА ВЯЗАЛЬНОЙ МАШИНЫ В ФУТЛЯР

После укладки в футляр ваша машина должна выглядеть следующим образом.



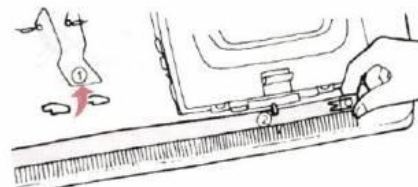
- ① Сложите ручку на ажурной каретке. Нажмите отпускную кнопку и зафиксируйте каретку на ее месте в футляре.



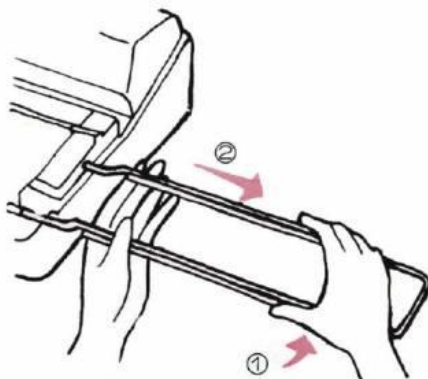
- ② Соедините обе части оттяжной гребенки.



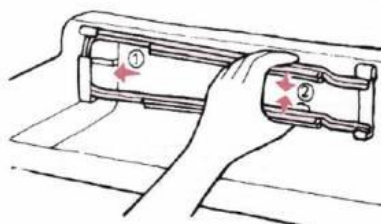
- ③ Поднимите пружину и уложите оттяжную гребенку на ее место в крышку футляра.



- ④ Для снятия удлиняющих рельс необходимо их приподнять и вытянуть.



- ⑤ Уложите удлиняющие рельсы в футляр.



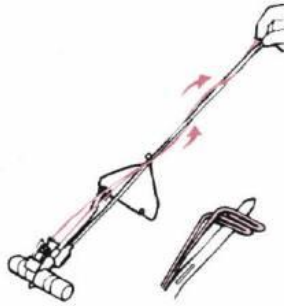
- ⑥ Снимите нитенатяжитель и опустите передний направляющий рычаг.



- 7 Затем прижмите компенсаторы натяжения нитей.



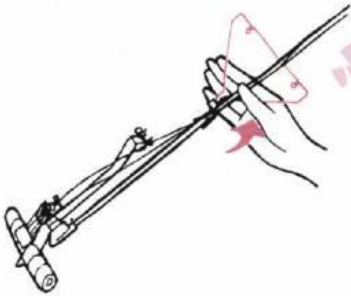
- 8 Скрутите и закрепите компенсаторы натяжения нитей в соответствии с рисунком.



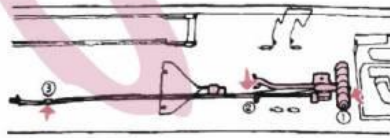
- 9 Уложите поддерживающую нитеводную пружину на стойку.



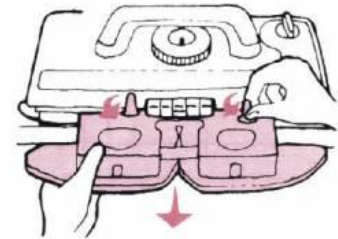
- 10 Опустите заднюю направляющую рамку.



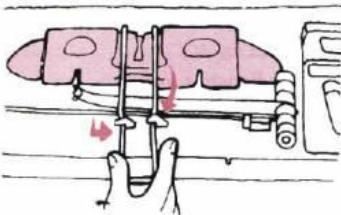
- 11 Вложите нитенатяжитель в футляр в обозначенной последовательности (1, 2, 3).



- 12 Ослабьте крепежные винты и снимите однофонтурный мост с основной кареткой.



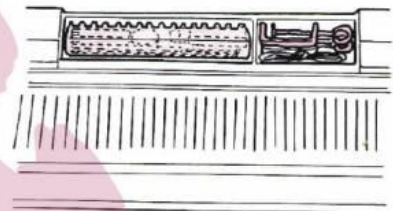
- 13 Уложите однофонтурный мост в футляр на обозначенное место и закрепите его пружиной.



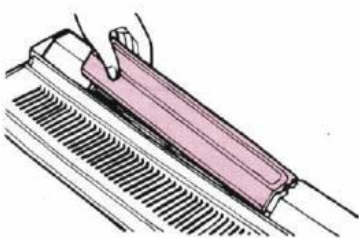
- 14 Отведите все иглы назад (в положение А) и опустите ручку на основной каретке. Вставьте замок каретки в отверстие на левой стороне машины и зафиксируйте основную каретку в соответствии с рисунком.



- 15 Отверните струбины и положите их в пенал для принадлежностей вместе с другими частями.



- 16 Закройте крышку пенала для принадлежностей.



- 17 Придерживая крышку футляра, как показано на рисунке, поставьте ее на место. После этого закройте защелки по обе стороны от ручки.



Не храните свою машину:

- На прямом или сильном солнечном свете.
- Близко к источникам тепла.
- Во влажных и пыльных местах.



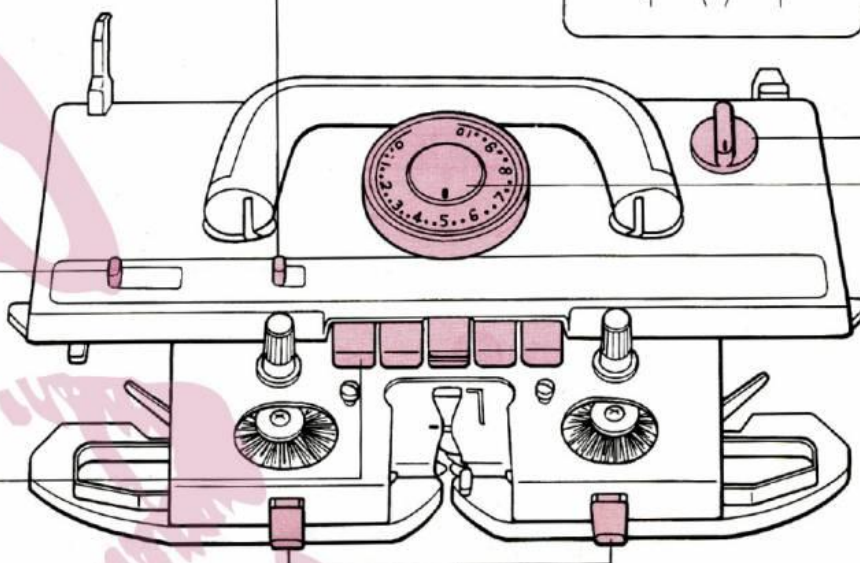
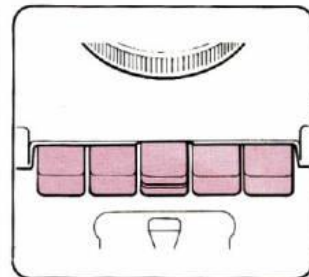
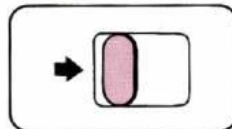
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ

РЫЧАГ ЧАСТИЧНОГО ВЯЗАНИЯ



РЫЧАГ ВЫКЛЮЧЕНИЯ КНОПОК

Разблокируйте кнопки выбора видов переплетений, сдвинув вправо рычаг для выключения этих кнопок.

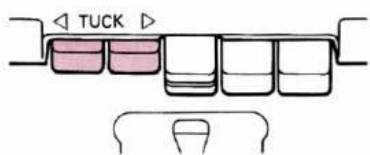


КНОПКИ ВЫБОРА ВИДОВ ПЕРЕПЛЕТЕНИЙ

Используйте кнопки выбора видов переплетений в соответствии с нужным вам узором.

ПРЕСС

Одновременно нажмите две левые кнопки.



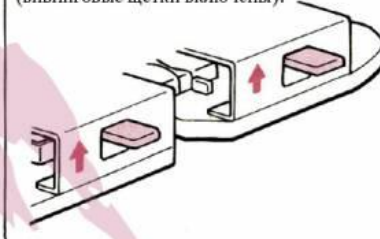
ЖАККАРД

Нажмите только верхнюю среднюю кнопку.



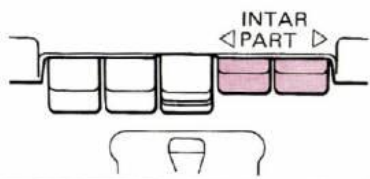
ВИВИНГ

Установите рычаги в положение W.T. (вивинговые щетки включены).



СЛИП/ИНТАРСИЯ

Одновременно нажмите две правые кнопки.



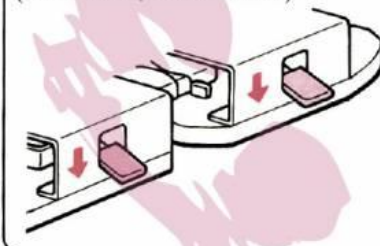
ПАНЧЛЕЙС

Одновременно нажмите две средние кнопки (верхнюю и нижнюю).



ПРОЧИЕ СЛУЧАИ

Установите рычаг на N (вивинговые щетки выключены).



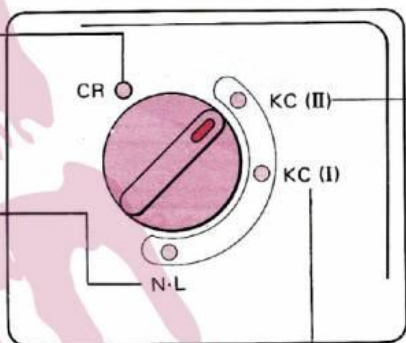
* Не двигайте основную каретку, если нажаты обе средние кнопки (верхняя и нижняя) вместе с обеими кнопками TUCK или PART.

РУЧКА ВЫБОРА РЕЖИМОВ РАБОТЫ (подключение к ремню)

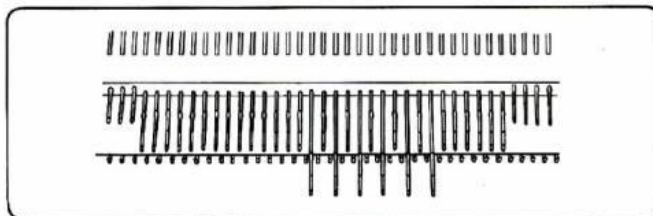
CR
Это положение используется для снятия основной каретки с игольницы.

N-L
Это положение используется для кулирной глади, платинга, ажюра и интарсии.

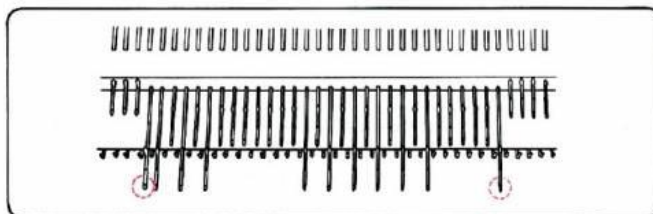
- При установке ручки выбора режимов работы в положение N • L кнопки выбора видов переплетений автоматически отпускаются.



KC (II) Крайние иглы отбираются в соответствии с выбранным рисунком.



KC (I) Крайние иглы автоматически отбираются в каждом ряду для провязывания вне зависимости от рисунка.

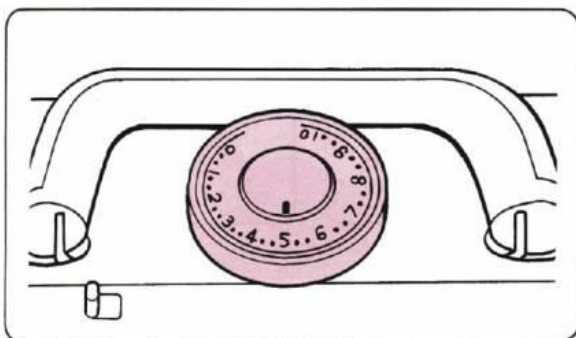


- * Во время вязания по рисунку иглы автоматически выставляются в позицию В или D, в соответствии с выбранным рисунком.

ДИСК ВЫБОРА ПЛОТНОСТИ

Шкала диска плотности проградуированна от 0 до 10, причем каждый интервал разбит на три части. С помощью диска плотности можно изменять величину и натяжение петель. 0 – максимальное натяжение (т.е. наименьшая величина петель), а 10 – минимальное натяжение (т.е. самая большая петля).

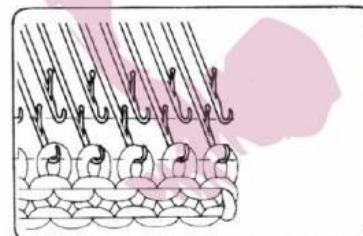
По этой шкале следует установить число, соответствующее толщине и типу используемой нити.



Тип пряжи	Рекомендуемое число на диске
Очень тонкая пряжа	0 – 3
Тонкая пряжа	3 – 5
Пряжа средней толщины	4 – 6
Толстая пряжа	7 – 10
Очень толстая пряжа	4 – 6*

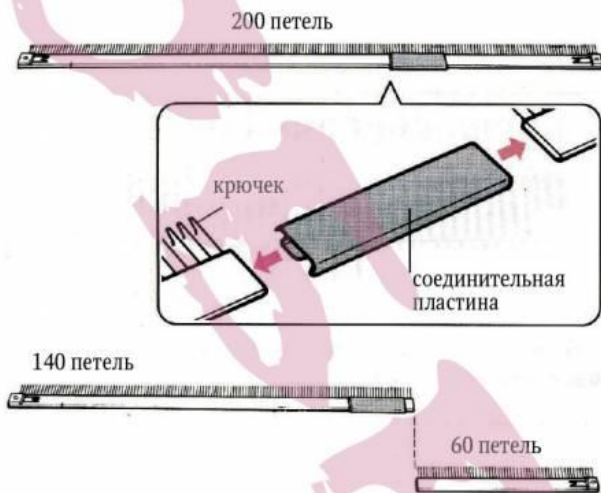
Поскольку существует множество различных типов пряжи, невозможно указать, какое именно число необходимо установить на шкале диска плотности. Вы сами, связав несколько образцов на разной плотности, должны решить, что больше подходит для вашей пряжи. Приведенную в таблице информацию используйте только в качестве ориентировочной.

- * Для очень толстой или объемной пряжи используйте каждую вторую или даже каждую третью иглу.



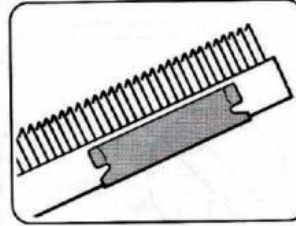
ОТТЯЖНАЯ ГРЕБЕНКА

Оттяжная гребенка состоит из двух частей: на 140 и на 60 игл. В сумме это дает 200 игл. Если вы хотите уменьшить длину, обе части можно использовать по отдельности.



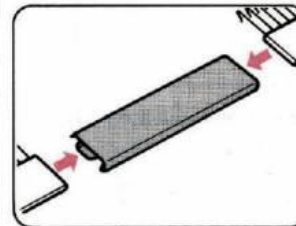
Использование соединительной пластины

с оттяжной гребенкой на 140 или 60 петель



Используйте соединительную пластину в качестве зажима для пряжи, прикрепив пластину к концу гребенки.

с оттяжной гребенкой на 200 петель



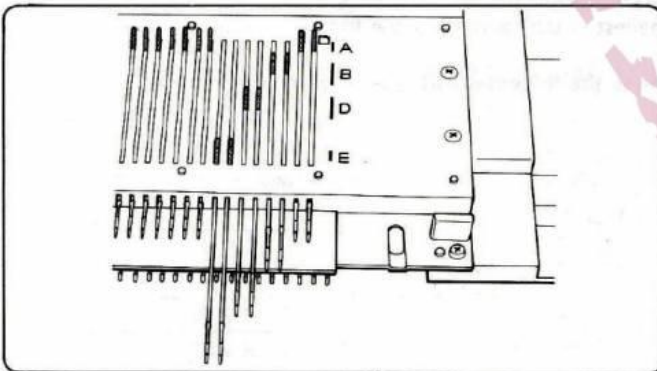
Используйте соединительную пластину для совмещения обеих частей оттяжной гребенки.

ПОЛОЖЕНИЕ ИГЛ

На обеих сторонах игольницы нанесены буквы: А, В, D, E.

- А** – иглы в ЗНП заднее нерабочее положение
- В** – иглы в РП рабочее положение, используемое для общих целей
- D** – иглы в СРП (ПРП) среднее (переднее) рабочее положение; иглы отбираются в это положение при вязании по рисунку с помощью основной или ажурной каретки
- E** – иглы в ПНП переднее нерабочее положение. Иглы в этом положении не вяжут. Используется для формирования, например, вырезов, плеч, вытачек.

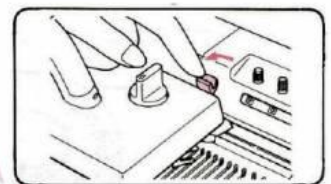
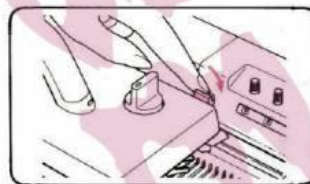
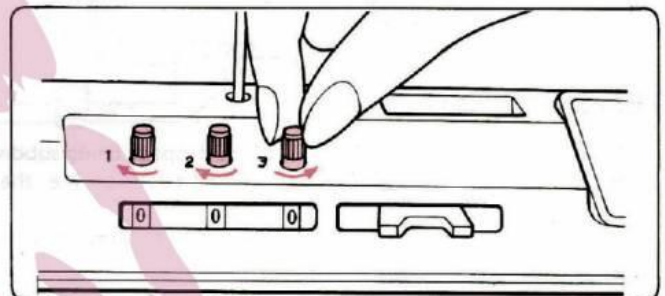
* Когда вы убираете машину в футляр, обязательно возвращайте иглы в положение А.



СЧЕТЧИК РЯДОВ

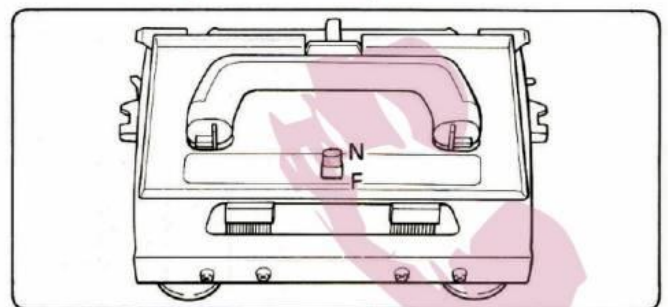
Счетчик рядов показывает число рядов, провязанных основной кареткой. Если вам требуется установить исходное число «000», то поверните ручки в показанном стрелками направлении.

* При использовании счетчика рядов не забывайте опускать рычаг переключения счетчика на каретке в рабочее положение.



АЖУРНАЯ КАРЕТКА

Используя ажурную каретку, вы автоматически выбираете иглы и перебрасываете петли. Используйте эту каретку для ажурного вязания.



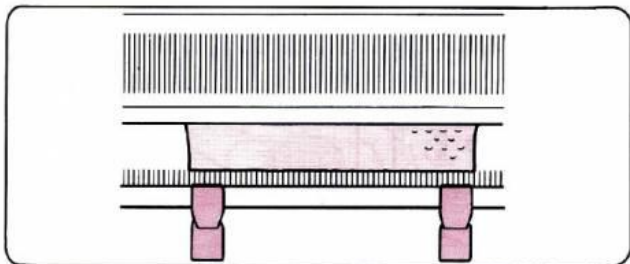
Рычаг выбора вида ажюра

- N – Простой ажур.
- F – Фасонный ажур.

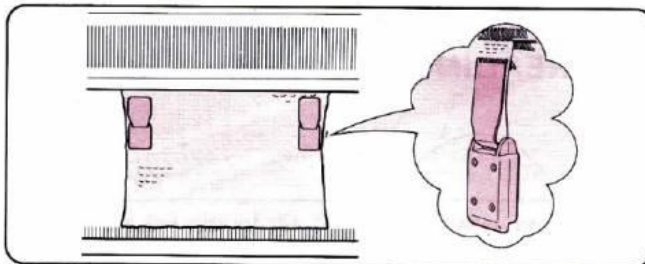
БОКОВЫЕ ПРИЦЕПНЫЕ ГРУЗИКИ

Эти грузики используются для того, чтобы ваше вязаное полотно свисало правильно и не задиралось в процессе работы.

- Навесьте грузики на оттяжную гребенку таким образом, чтобы полотно оттягивалось равномерно.



Если кромки полотна вяжутся неровно или крайние петли плохо провязываются, навесьте прицепные грузики на обе кромки провязываемой части полотна.



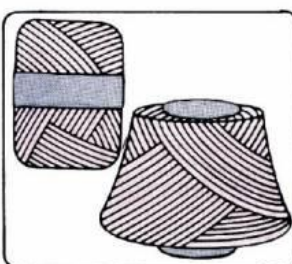
Перевешивайте грузики примерно через каждые 10–20 рядов.

ПОДГОТОВКА ПРЯЖИ

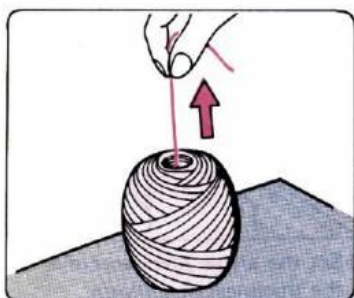
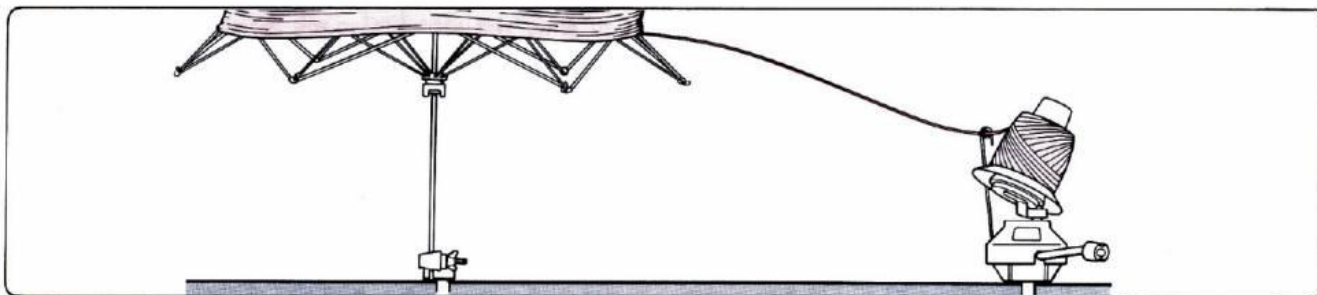
Если вы новичок в машинном вязании, рекомендуется начинать с новой пряжи. Выбирайте гладкую пряжу достаточно хорошего качества. Избегайте ворсистой и грубой пряжи низкого качества, поскольку она плохо поддается вязанию.



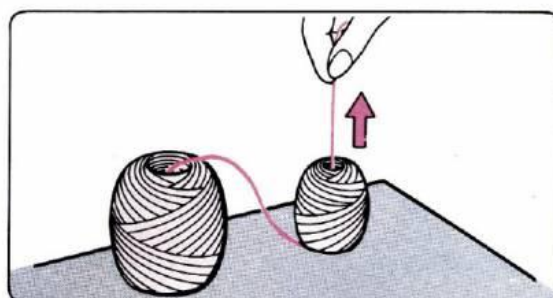
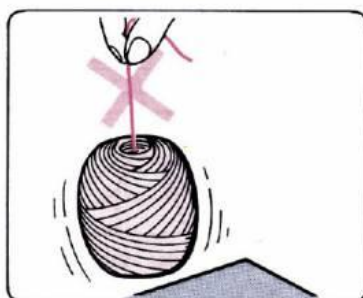
Пряжа в пасмах и клубках должна быть перемотана подходящим способом или как показано ниже.



Пряжа в мотках и на бобинах пригодна для использования без перемотки.

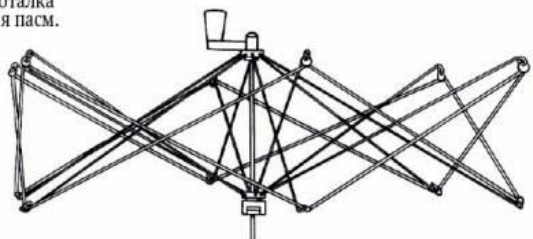


Нить, вытянутая из середины перемотанного **мотка**, должна выходить свободно, не заставляя **моток** отрываться от стола.

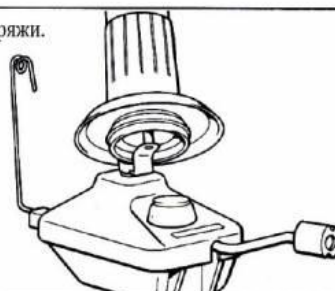


Если нить не выходит свободно, вытащите часть пряжи из середины **мотка**.

Моталка для пасм.



Моталка для пряжи.



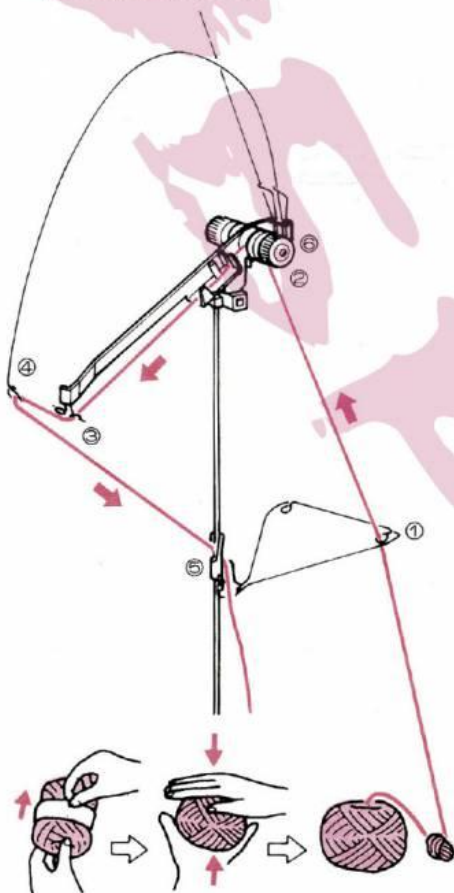
Моталка для пасм и моталка для пряжи могут быть куплены отдельно.

РАБОТА НА ВЯЗАЛЬНОЙ МАШИНЕ

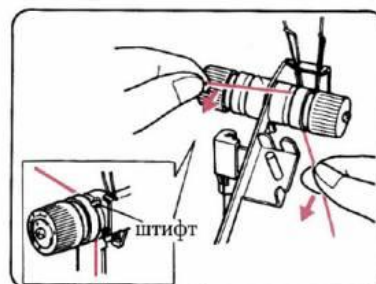
КУЛИРНАЯ ГЛАДЬ (чулочная вязка)

Кулирная гладь – базовый и простейший вид переплетения в машинном вязании. Практикуйтесь в вязании кулирной глади, пока не научитесь правильно ее выполнять.

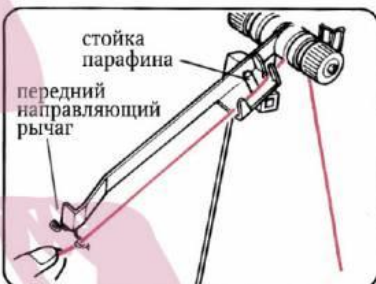
1. ЗАПРАВКА НИТИ



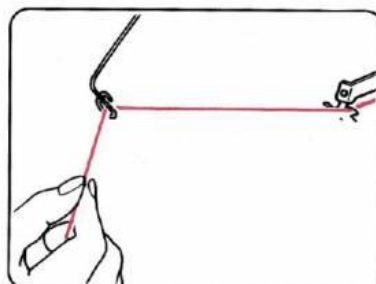
① Проведите нить от мотка через заднюю направляющую рамку, пропуская нить через ушко.



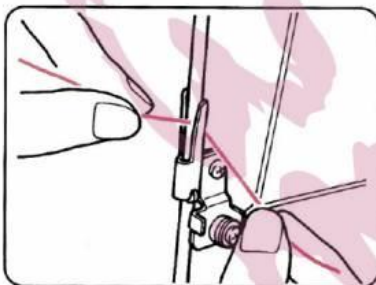
② Проведите нить под штифтом и между двумя дисками с тыльной стороны. Придерживайте нить, как показано выше, и тяните ее к себе так, чтобы она прошла под штифтом.



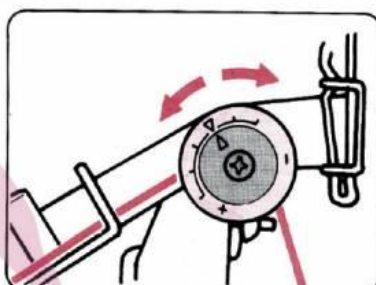
③ Заправьте нить в ушко переднего направляющего рычага.



④ Заправьте нить в ушко компенсатора натяжения нити.

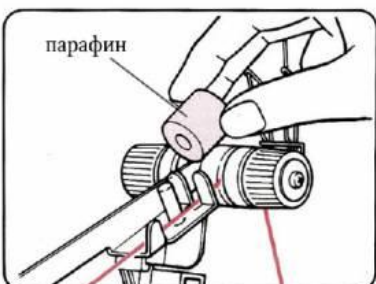


⑤ Закрепите нить в зажиме для пряжи.



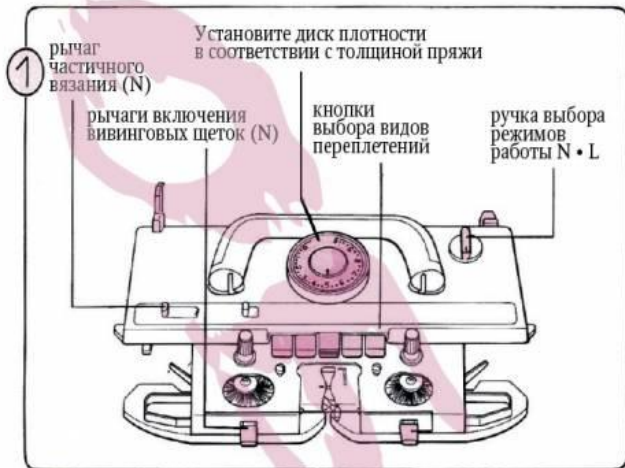
⑥ Установите стрелочный указатель в соответствии с толщиной пряжи.

- ▶ ◀ – для пряжи средней толщины
- ▶ + – для тонкой пряжи
- ▶ - – для толстой пряжи

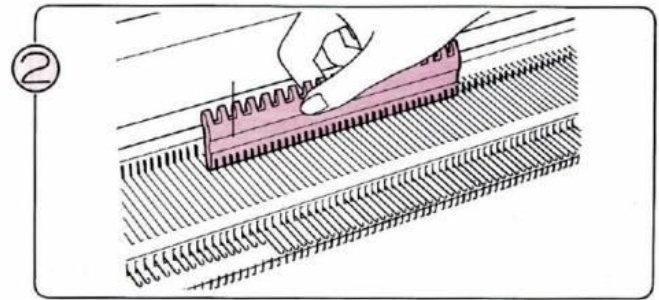


Когда вы начинаете вязать, разместите на стойке парафин, который вы найдете в пенале для принадлежностей. Парафин способствует гладкому скольжению пряжи.

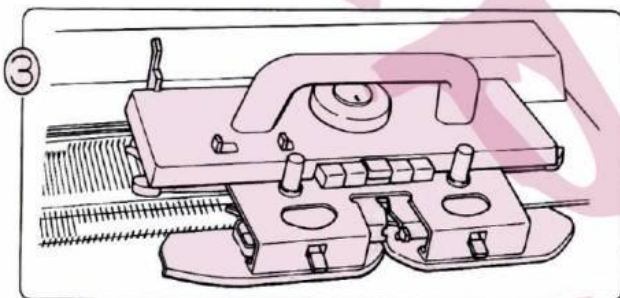
2. НАБОР ЗАКРЫТОГО КРАЯ



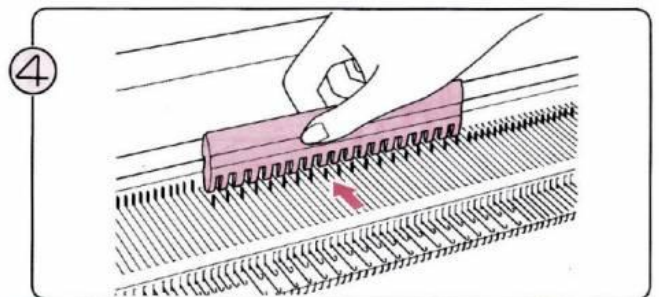
Настройте основную каретку, как показано выше.



Используя плоскую сторону отборной гребенки 1x1, выдвиньте 60 игл в положение В (30 игл с каждой стороны от центральной отметки «0»).



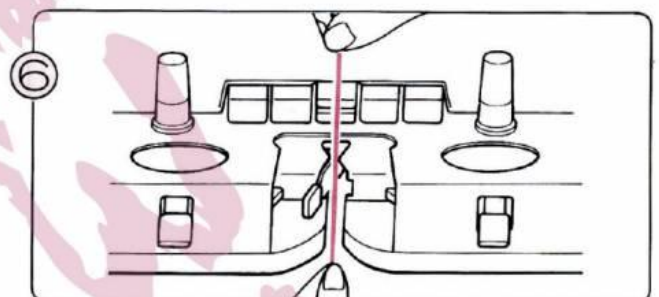
Несколько раз передвиньте основную каретку по игельнице, чтобы выровнять иглы. Оставьте каретку справа.



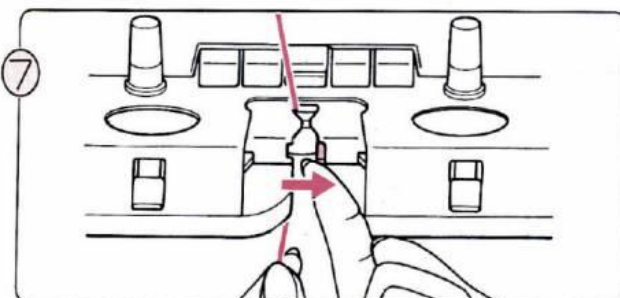
Используя отборную гребенку 1x1, верните каждую вторую иглу в положение А.



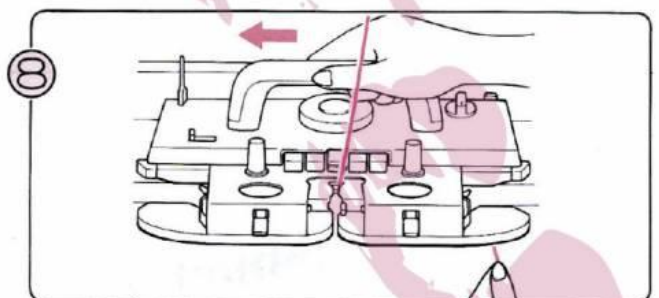
Откройте челнок А переводом затвора влево.



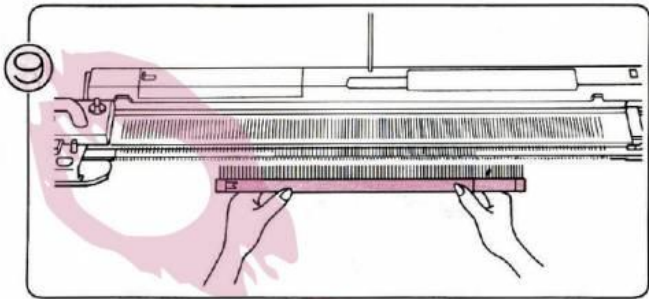
Возьмите нить из зажима для пряжи и заведите ее в челнок А.



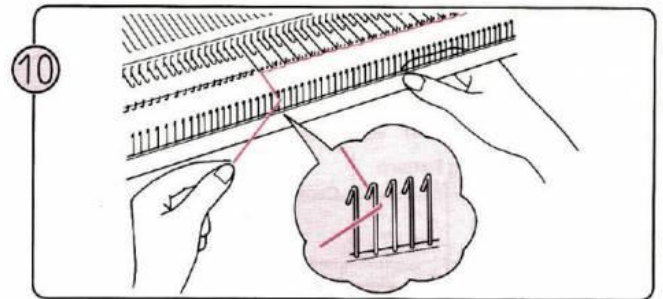
Продолжая удерживать конец нити левой рукой, закройте затвор челнока.



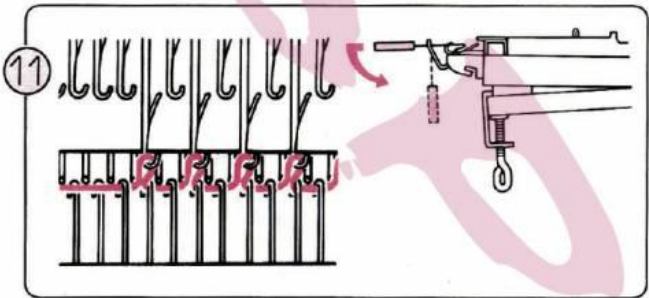
Все еще слегка придерживая конец нити, медленно ведите основную каретку влево. Ощувив захват нити иглами, можете отпустить ее конец.



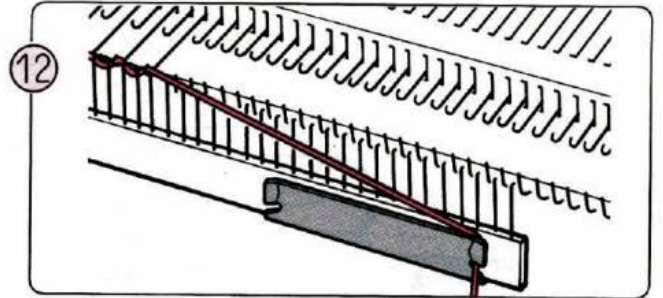
- (1) Достаньте оттяжную гребенку из футляра и выберите длину в соответствии с количеством игл в рабочем положении (РП).
- (2) Держите оттяжную гребенку, как показано на рисунке: крючками в сторону машинки.



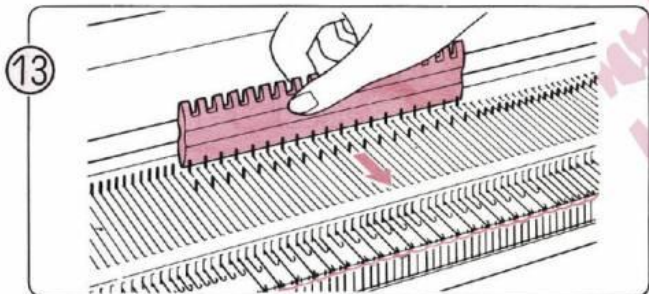
Потяните нить через крючок к себе, как показано на рисунке.



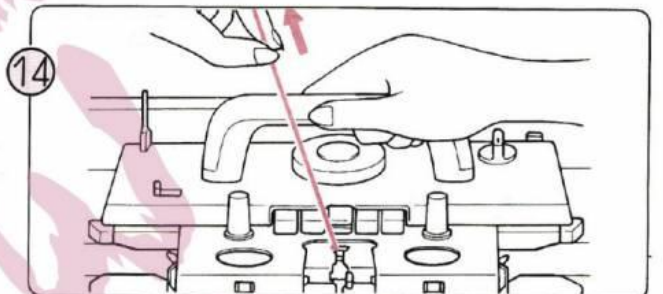
Зацепите оттяжную гребенку за протяжки и дайте ей повиснуть. Слегка потяните гребенку вниз.



Зацепите свободный конец нити в зажим для пряжи в передней части соединительной пластины.



Верните в рабчее положение «В» те иглы, которые были переведены в положение «А» в пункте (4).



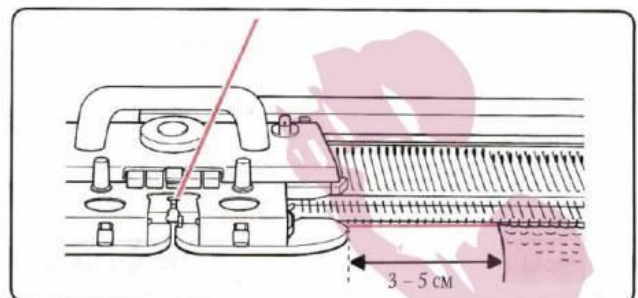
Двигайте каретку вправо, придерживая нить, как показано на рисунке, чтобы не было протяжек.

Перед движением основной каретки

- Обратите внимание на следующие моменты.

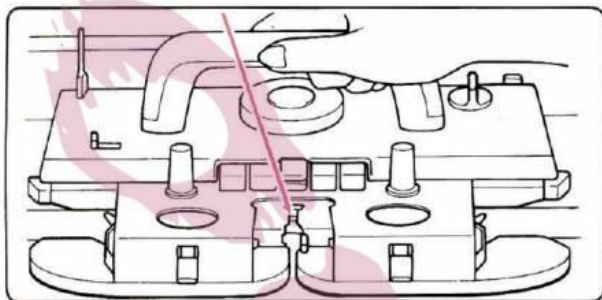


Убедитесь, что основная (или ажурная) каретка прошла через все иглы, участвующие в вязании прежде, чем начнете двигать ее в обратном направлении. В конце ряда вы услышите щелчок.



Не отводите каретку слишком далеко от вязания. Достаточно 3–5 см.

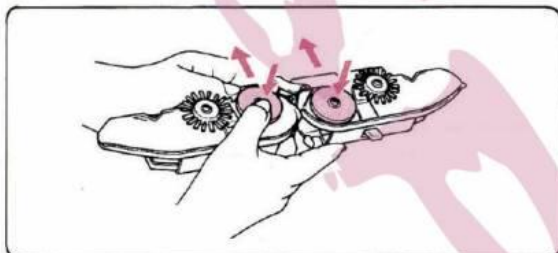
3. КУЛИРНАЯ ГЛАДЬ (чулочная вязка)



Продолжайте передвигать каретку вправо-влево. Такой способ вязки называется «кулирной гладью» («чулочной вязкой»).

Резиновые колесики

(используются при затруднениях в вязании пряжи, например, хлопковой или акриловой)



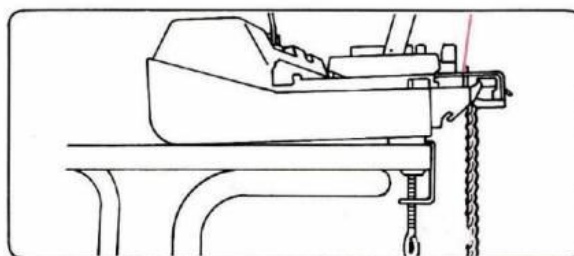
• Чтобы установить в рабочее положение, проделайте следующее.

- (1) Снимите с основной каретки однофонтурный мост и переверните его.
- (2) Большим пальцем сдвиньте резиновое колесико так, чтобы оно оказалось на одной линии со щеткой. То же самое проделайте со вторым резиновым колесиком.

* Для возвращения резиновых колесиков в нерабочее положение выполните вышеописанные операции в обратном порядке.

Лицевая и изнаночная стороны вязания

- При шивании своего изделия вы можете использовать в качестве лицевой любую предпочитаемую вами сторону.



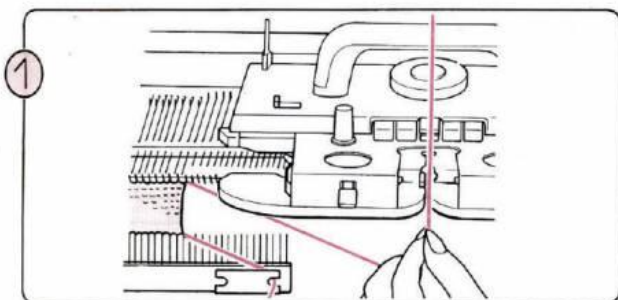
• лицевая сторона



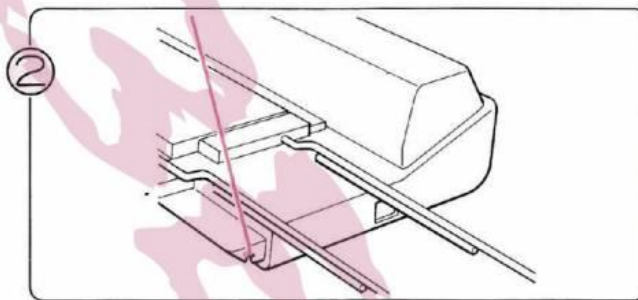
• изнаночная сторона



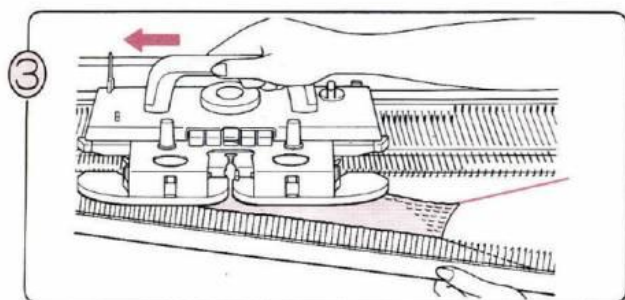
4. КАК СНЯТЬ ВЯЗАНИЕ С МАШИНЫ



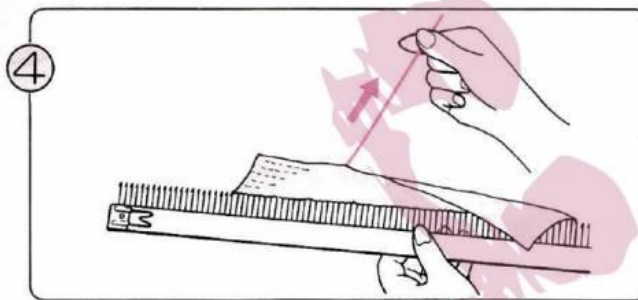
Сдвинув каретку вправо, снимите прицепные грузики и выведите нить из челнока.



Закрепите нить, зацепив ее в пазу на передней кромке торцевой части машины.

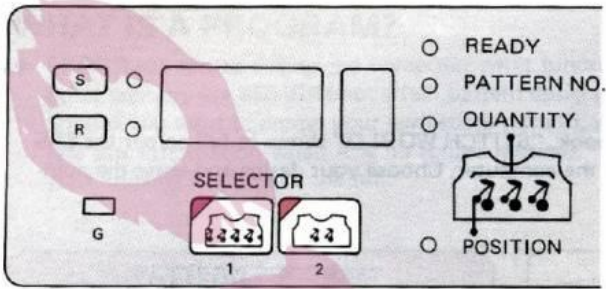


Чтобы высвободить вязание, медленно перемещайте пустую каретку по иглам, одновременно поддерживая вязание другой рукой.



Поскольку вязание не закончено и стежки представляют собой открытые петли, оно легко распускается.

СЕЛЕКТОРЫ

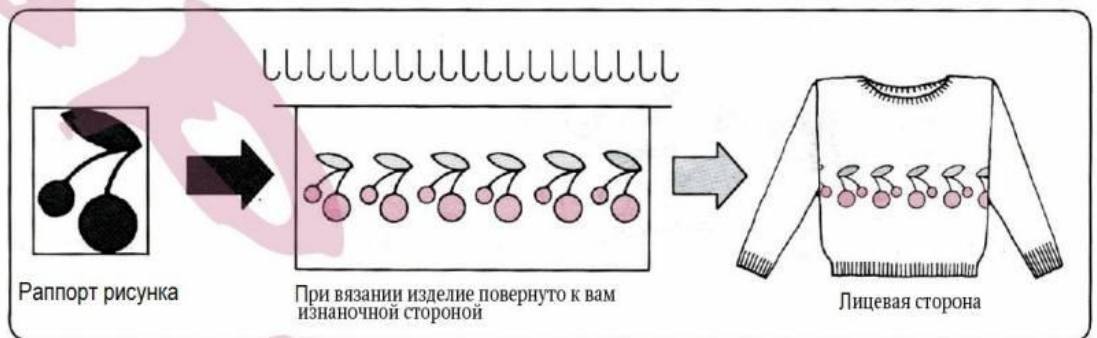


- На панели расположены две клавиши (SELECTOR) - два способа программирования расположения раппорта рисунка на полотне. Вы должны выбрать нужный вам способ.

• SELECTOR (1)



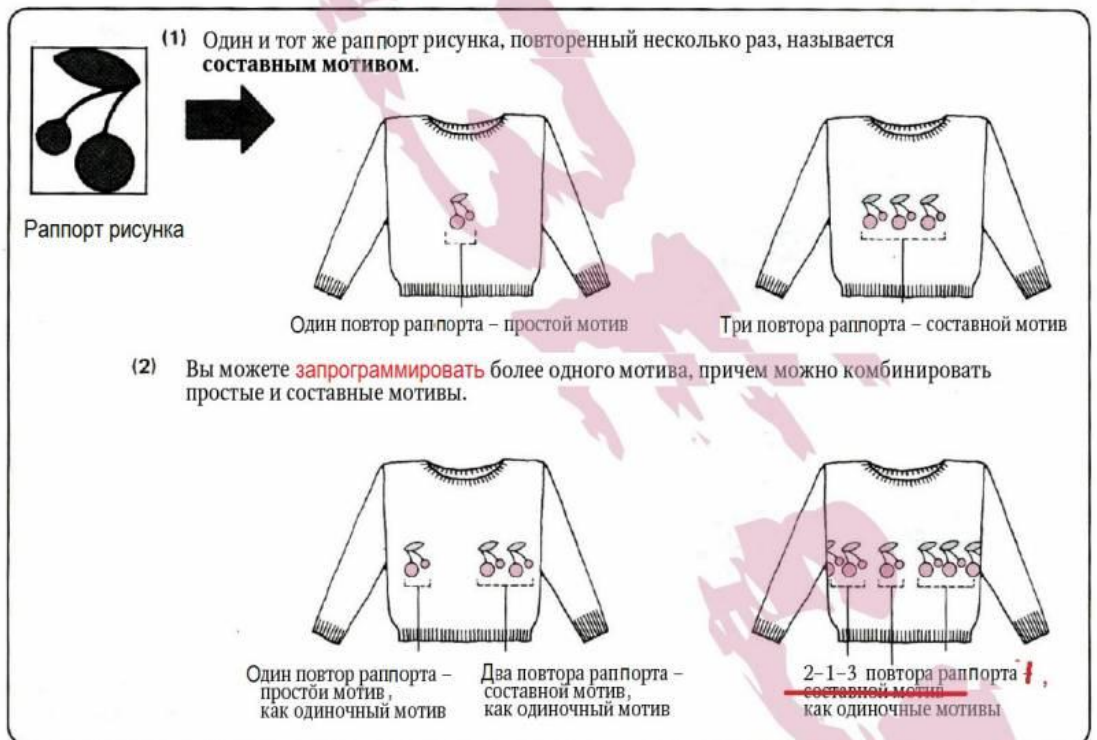
Заполнение всего полотна раппортом рисунка (см. стр. 22).



• SELECTOR (2)



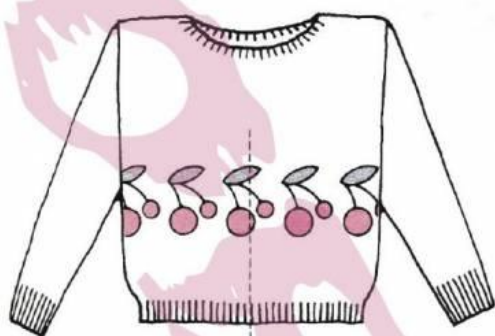
Особое расположение раппортов рисунка на полотне в виде мотивов (см. стр. 28).





ЗАПОЛНЕНИЕ ВСЕГО ПОЛОТНА РАППОРТОМ РИСУНКА

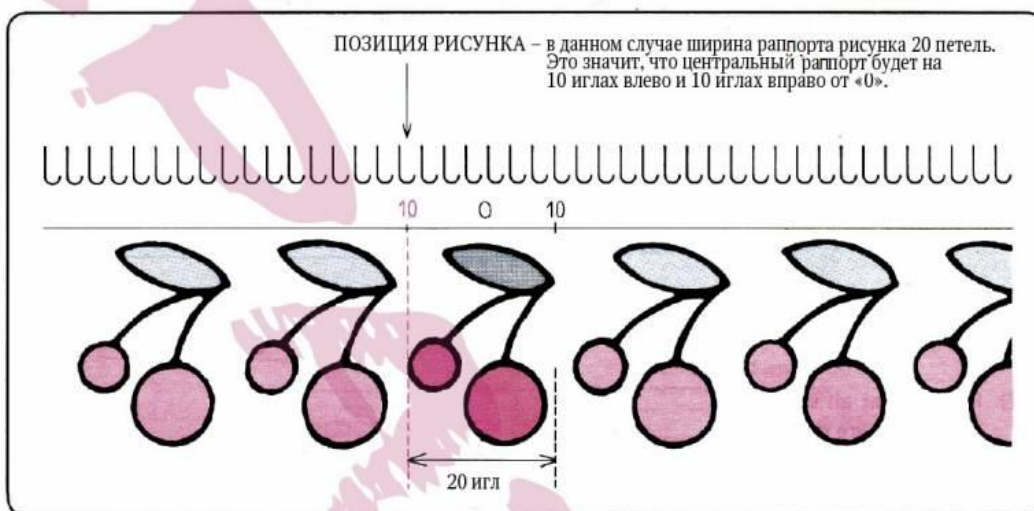
ИСПОЛЬЗУЙТЕ SELECTOR (1) (ОБРАЗЕЦ А)



- ★ Когда вы программируете **заполнение всего полотна рисунком**, раппорт рисунка будет размещен по центру игольницы.

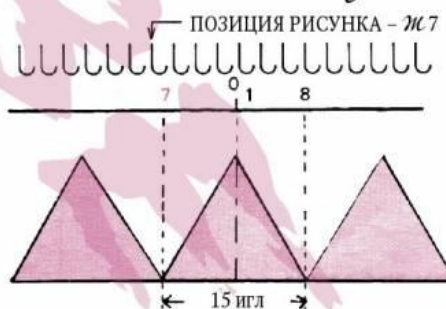
- Если вы выбрали SELECTOR (1), просто введите номер нужного рисунка. Машина автоматически разместит раппорт рисунка по центру игольницы и будет повторять его по всему полотну.

Рисунок № 100

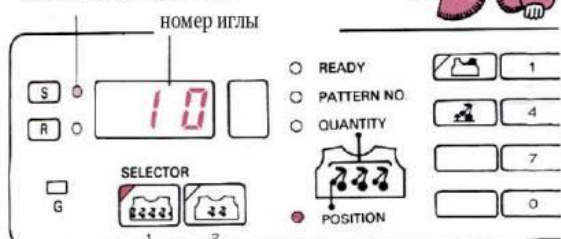


- Положение раппорта рисунка определяется крайней левой иглой этого раппорта. Игольница делится на две половины. Левая представлена как **желтая (Ж)**, а правая – как **зеленая (З)**.

- Когда ~~один~~ раппорт рисунка содержит нечетное количество петель, центр автоматически позиционируется на первой игле зеленой половины игольницы **З**.



Когда крайняя левая игла раппорта рисунка расположена слева, горит желтый (Ж) индикатор.



Программирование **заполнения всего полотна рисунком** завершится, когда вы введете номер рисунка и позицию **крайней левой иглы** центрального раппорта рисунка.

КАК ПРОВЕРИТЬ И ИСПРАВИТЬ ВВЕДЕННУЮ ВАМИ ПРОГРАММУ РИСУНКА

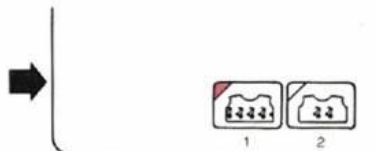
Если вы будете последовательно нажимать клавишу STEP, программа будет отображаться шаг за шагом в том порядке, в котором вы ее ввели. Таким образом вы можете проверить и исправить введенную вами программу.

- Если рисунок не был предварительно запрограммирован в компьютерный блок, то вы не сможете перейти к следующему этапу, даже нажимая клавишу STEP.

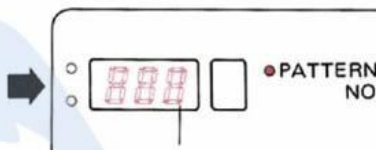
• Как проверить программу для SELECTOR (1)

(1) Убедитесь, что все клавиши VARIATION выключены.

(2) Нажмите клавишу SELECTOR (1).



(3) Нажмите клавишу STEP.

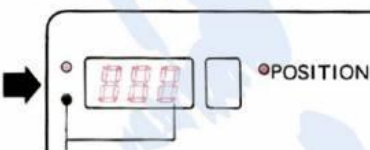


На дисплее отображается записанный в память номер рисунка.

• Как изменить номер рисунка.

1. Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на CE, исходный номер рисунка, который был записан в память, снова появится на дисплее.)
2. Введите правильный номер рисунка.

(4) Нажмите клавишу STEP.

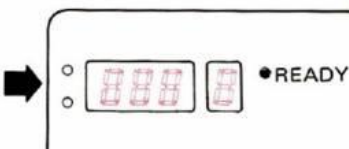


На дисплее отображается позиция крайней левой иглы центрального раппорта рисунка.

• Как изменить позицию.

1. Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на CE, исходный номер рисунка, который был записан в память, снова появится на дисплее.)
2. Нажмите желтую или зеленую клавишу и введите правильный номер позиции раппорта рисунка.

(5) Нажмите клавишу STEP.



Загорится индикатор READY.

ИНДИКАЦИЯ НА ОПЕРАЦИОННОЙ ПАНЕЛИ

Когда вы корректируете номер рисунка или снова вводите тот же самый номер, позиция рисунка автоматически устанавливается по центру иглольницы.

- * Когда вы корректируете номер рисунка для SELECTOR (1), номер для SELECTOR (2) тоже изменяется, а программа автоматически удаляется из памяти компьютерного блока.

Даже если вы захотите изменить предустановленную информацию подсказок (MEMO) для рисунков из STITCH WORLD, она будет восстановлена в исходном виде, когда вы измените номер рисунка или снова введете тот же номер.

• Как проверить программу для SELECTOR (2)

- (1) Убедитесь, что все клавиши VARIATION выключены.
- (2) Нажмите клавишу SELECTOR (2).



- (3) Нажмите клавишу STEP.



На дисплее отображается записанный в память номер рисунка.

• Как изменить номер рисунка:

1. Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на CE, исходный номер рисунка, который был записан в память, снова появится на дисплее.)
2. Введите правильный номер рисунка.

- (4) Нажмите клавишу STEP.



На дисплее отображается количество раппортов рисунка для первого мотива.

• Как изменить количество раппортов рисунка для первого мотива:

1. Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на CE, исходный номер рисунка, который был записан в память, снова появится на дисплее.)
2. Введите правильное количество раппортов.

Когда вы корректируете номер рисунка или снова вводите тот же самый номер, введенная до этого программа для SELECTOR (2) удаляется из памяти компьютерного блока.

- * Одновременно с этим изменяется номер рисунка для SELECTOR (1), а позиция раппорта рисунка автоматически устанавливается по центру игольницы.

Даже если вы захотите изменить предустановленную информацию подсказок (MEMO) для рисунков из STITCH WORLD, она будет восстановлена в исходном виде, когда вы измените номер рисунка или снова введете тот же номер.

Когда вы изменяете количество раппортов рисунка для первого мотива, позиция раппорта рисунка (крайняя левая игла) автоматически расположит первый мотив по центру игольницы.

На дисплее будет отображаться новая позиция раппорта рисунка.

Позиция раппортов рисунка для мотивов со «2» по «6» не изменится, даже если вы измените количество раппортов рисунка.

(5) Нажмите клавишу STEP.

STEP



● **Как изменить позицию мотива:**

Нажмите клавишу СЕ, чтобы очистить дисплей. Желтый и зеленый индикаторы будут мигать. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на СЕ, исходный номер рисунка, записанный в память, снова появится на дисплее.) Нажмите желтую или зеленую клавишу и введите правильную позицию раппорта рисунка.

★ Для мотивов со второго по шестой повторите шаги 4–5.

(6) Нажмите клавишу STEP.

STEP



● **Как изменить количество раппортов для второго мотива:**

Нажмите клавишу СЕ, чтобы очистить дисплей. (Если вы снова нажмете клавишу STEP после нажатия на СЕ, исходное число, которое было записано в память, снова появится на дисплее.) Введите правильное число.

Нажмите клавишу STEP и перейдите к вводу позиции раппорта рисунка для мотива, для которого вы только что задали новое количество раппортов рисунка.

(7) Нажмите клавишу STEP.

STEP



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИШ ВАРИАЦИЙ (VARIATION)

КЛАВИШИ ВАРИАЦИЙ



- С помощью клавиш VARIATION вы сможете легко получить большое количество вариаций рисунков.
 - Эти клавиши доступны, когда горит индикатор READY.
- Когда клавиша VARIATION активна, горит ее индикатор. Рисунок будет видоизменяться в соответствии с тем, какие клавиши VARIATION вы нажали.

1 клавиша РАЗВОРОТ



Изменяется направление рисунка.



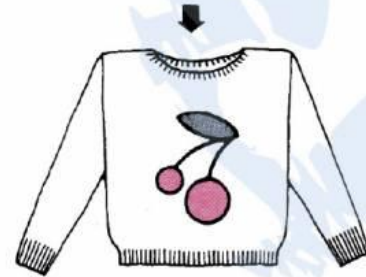
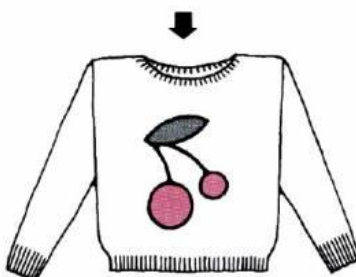
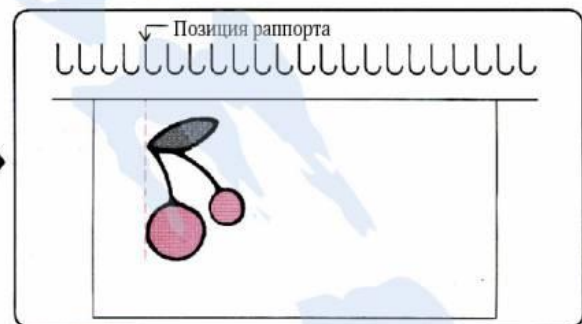
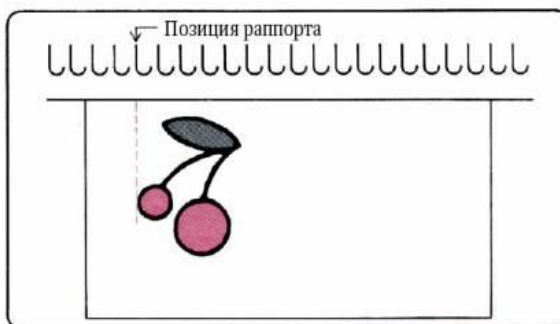
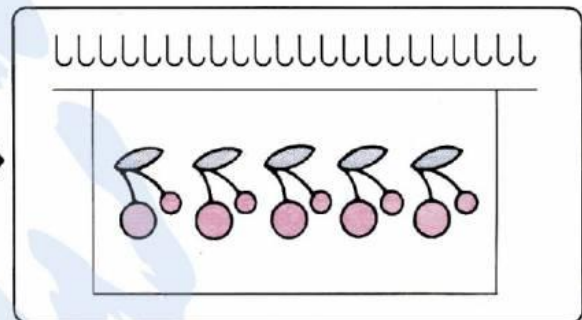
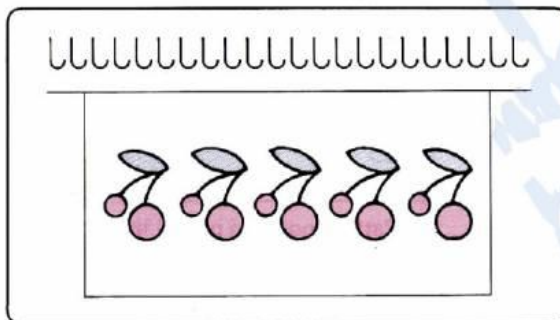
Когда клавиша **РАЗВОРОТ** выключена...

Рисунок, получающийся на полотне (вид с изнаночной стороны), имеет такое же положение, как и на схеме в каталоге STITCH WORLD.



Когда клавиша **РАЗВОРОТ** включена...

Рисунок, получающийся на полотне (вид с изнаночной стороны), имеет направление, противоположное показанному на схеме в каталоге STITCH WORLD.



Помните: направление рисунка различно в зависимости от того, смотрите ли вы на изделие с лицевой или изнаночной стороны

2 клавиша ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ



Рисунок вывязывается вместе с его зеркальным отображением.

Раппорт рисунка, расположенный идентично схеме, принимается за исходное положение.
 Раппорт рисунка, отображенный по вертикальной оси, принимается за зеркальное отображение.

Вязание рисунка с использованием клавиши SELRCTOR (1)

- В случае, когда позиция раппорта рисунка установлена компьютером автоматически...

Когда клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** выключена...

Компьютер автоматически располагает рисунок симметрично относительно центра игольницы.

СХЕМА

Когда клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** включена...

Позиция раппорта рисунка автоматически устанавливается компьютером.

* Когда включена клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ**, компьютер позиционирует линию середины между исходным и зеркальным отображениями в центре игольницы.

- Когда используется позиция раппорта рисунка, установленная вами...

Когда клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** выключена...

Позиция раппорта рисунка, введенная вами.

СХЕМА

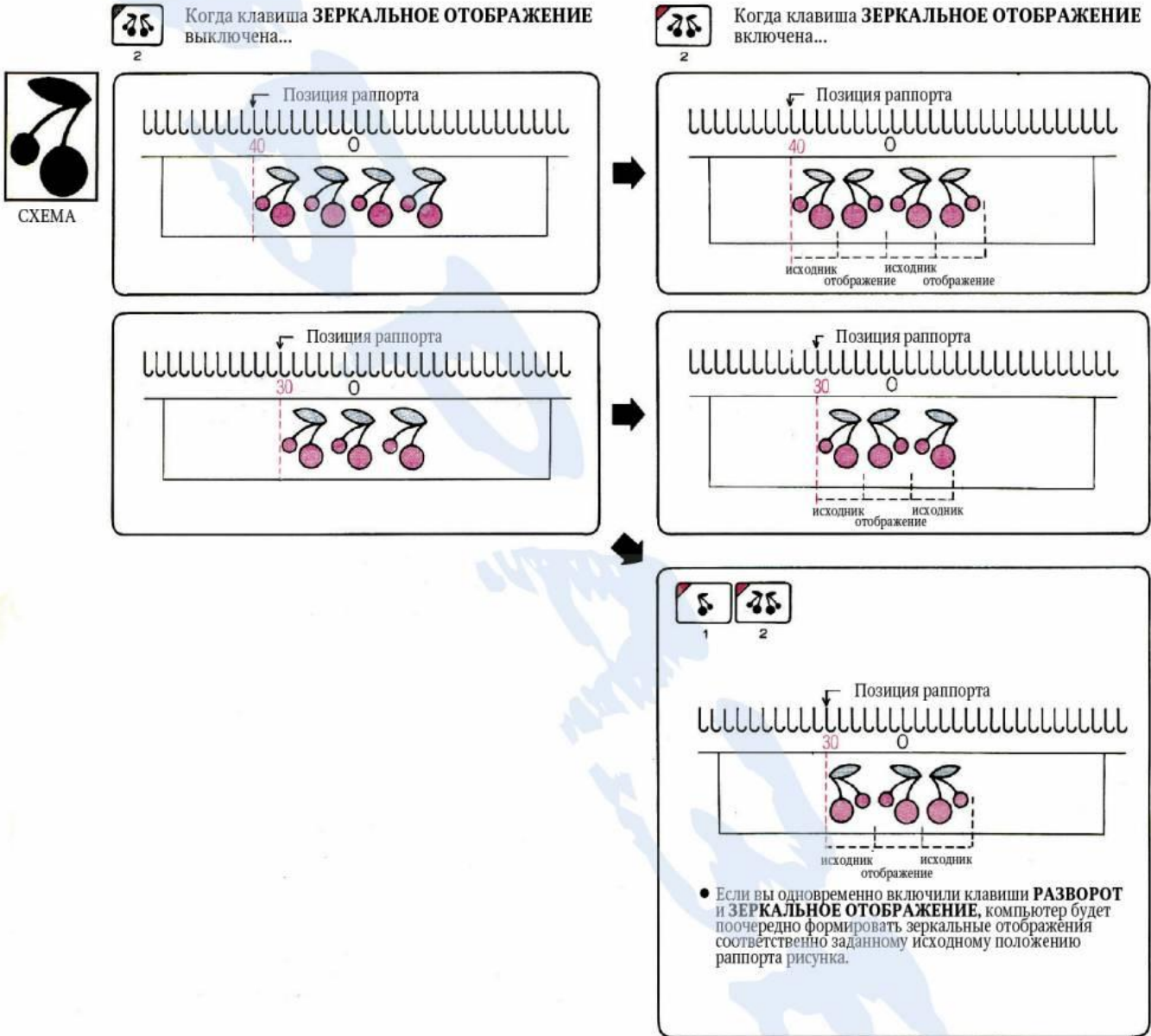
Когда клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** включена...

Позиция раппорта рисунка, введенная вами.

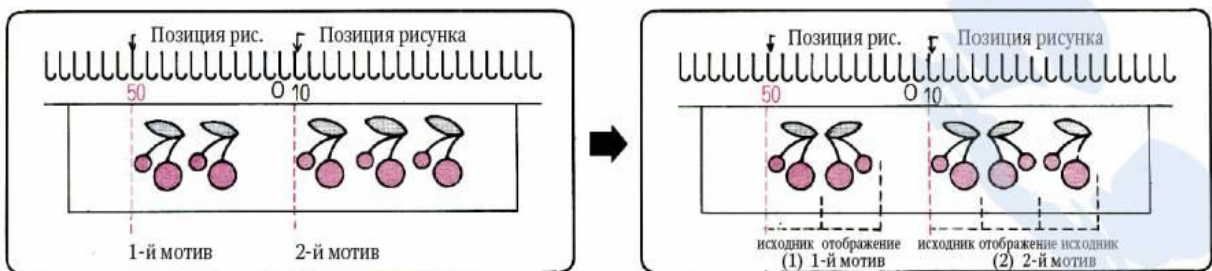
* Когда включена клавиша **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ**, компьютер меняет позицию центральной линии между исходным и зеркальным отображениями на позицию введенную вами.

Вязание рисунка с использованием клавиши SELRCTOR (2)

- Когда вы используете клавишу **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** компьютер поочередно формирует прямые и зеркальные положения раппортов рисунка в направлении вправо от задаваемой позиции раппорта рисунка.



- Для мотивов со 2 по 6 компьютер модифицирует узоры точно также, как это было рассмотрено выше.



3 клавиша УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ




Ширина рисунка увеличивается вдвое.

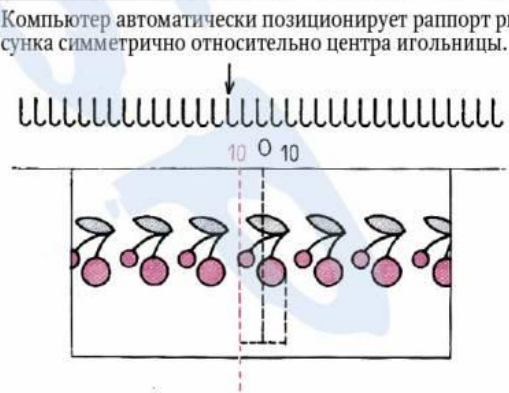
Вязание рисунка с использованием клавиши SELRCTOR (1)


- Когда используется позиция раппорта рисунка, автоматически установленная компьютером...

 СХЕМА

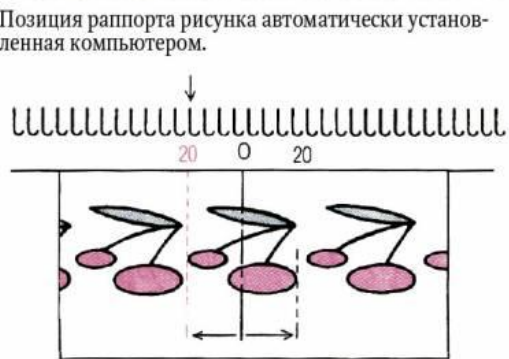
 3 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** выключена...

Компьютер автоматически позиционирует раппорт рисунка симметрично относительно центра игольницы.




 3 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** включена...


Позиция раппорта рисунка автоматически установленная компьютером.



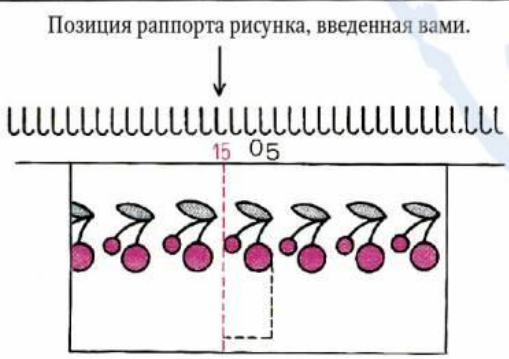
* Центр раппорта совмещается с центром игольницы.

- Когда позиция раппорта рисунка выбрана вами...

 СХЕМА

 3 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** выключена...

Позиция раппорта рисунка, введенная вами.



 3 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** включена...

Позиция раппорта рисунка, введенная вами.



* Раппорт рисунка, имеющий двойную ширину, располагается справа от установленной вами позиции.

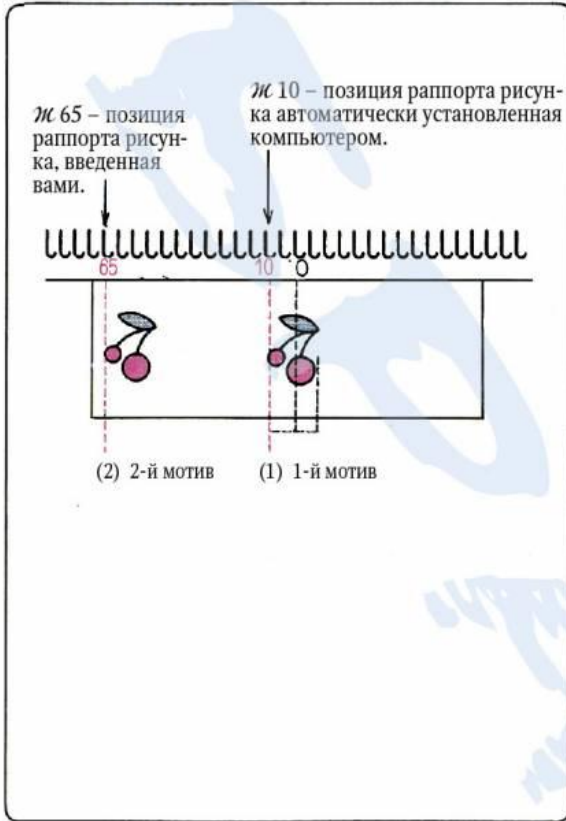
Вязание рисунка с использованием клавиши SELCTOR (2)

В примере используются 2 мотива.

- В случае, когда позиция раппорта рисунка установлена компьютером автоматически...



Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** выключена...



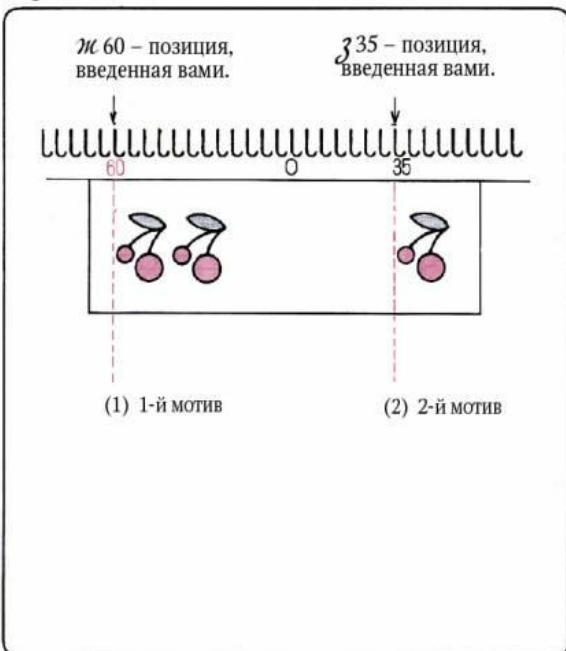
Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** включена...



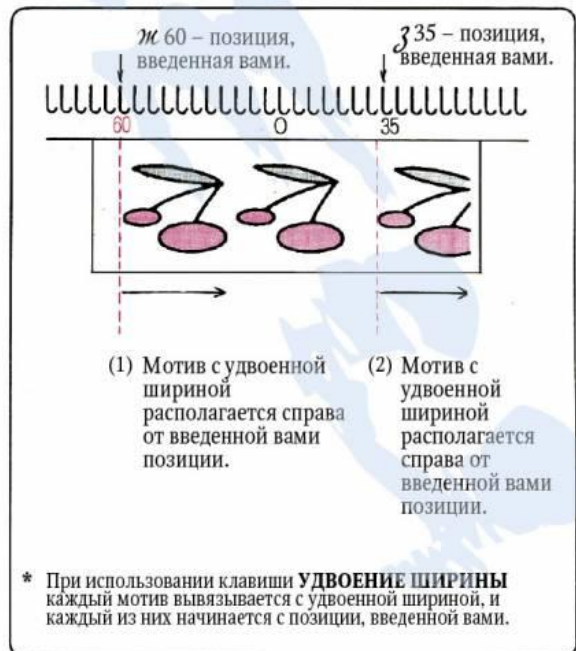
- Когда позиция раппорта рисунка выбрана вами...



Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** выключена...




Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** включена...




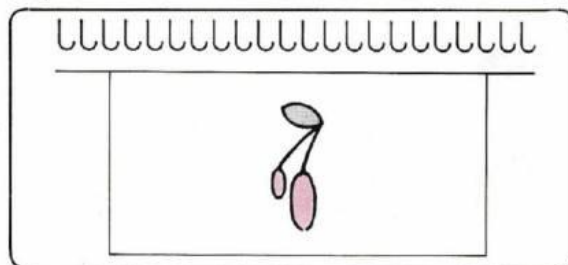
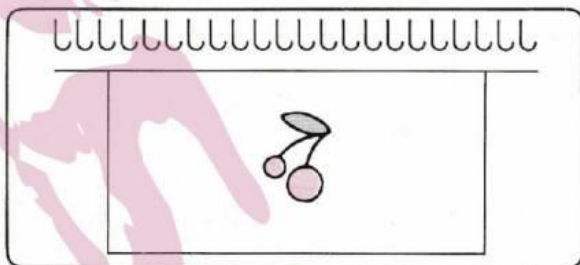
4 клавиша УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ



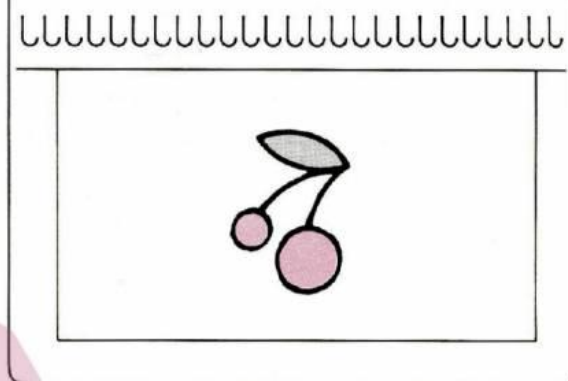
Высота рисунка увеличивается вдвое.

 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** выключена...


 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** включена...




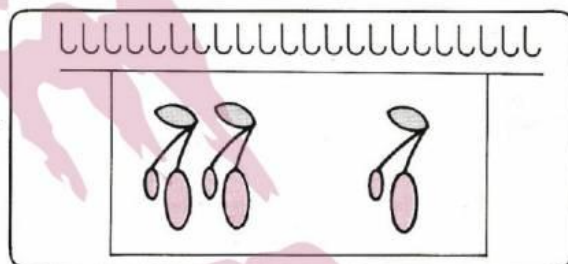
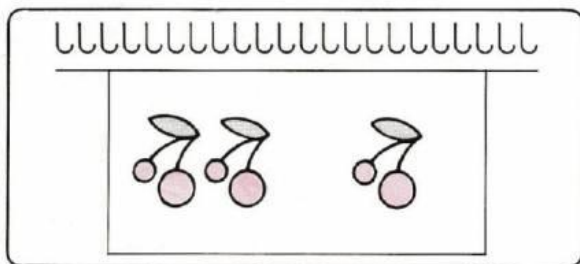
  Если одновременно включить клавиши **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** и **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** связанный рисунок будет иметь двойную ширину и двойную высоту.



- Рисунок с двумя мотивами.

 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** выключена...

 Когда клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** включена...



* Действие клавиши распространяется на все мотивы.

5 клавиша ПЕРЕВОРОТ



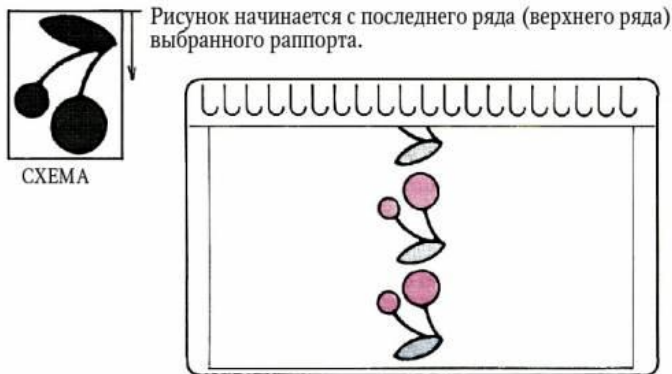
Рисунок будет перевернут «вверх ногами».

Когда клавиша **ПЕРЕВОРОТ** выключена...

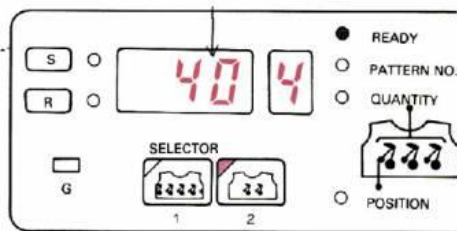
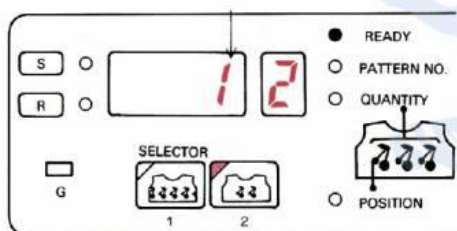


После ввода программы на дисплее отображается цифра «1» – номер первого ряда, который будет связан.

Когда клавиша **ПЕРЕВОРОТ** включена...



После ввода программы на дисплее отображается число «40» – номер первого ряда, который будет связан.



6 клавиша КНС



Рисунок будет связан в негативе.

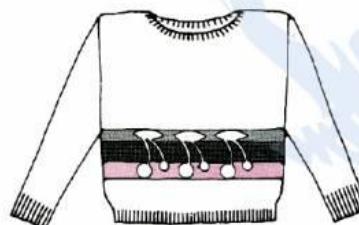
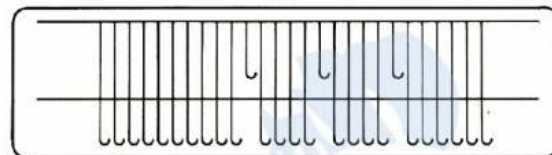
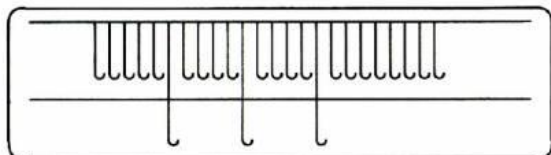
■ Когда клавиша КНС используется без однофонтурного сменщика цвета.

При выключенной клавише **КНС**

Иглы, соответствующие черным клеткам (■) на схеме в каталоге STITCH WORLD, будут отобраны в позицию D, а остальные – в позицию B.

При включенной клавише **КНС**

Иглы, соответствующие черным клеткам (■) на схеме в каталоге STITCH WORLD, будут отобраны в позицию B, а остальные – в позицию D.



Использование однофонтурного сменщика цвета (КНС).

Однофонтурный сменщик может быть использован как с электронной, так и с перфокарточной машиной. Прочитайте руководство по эксплуатации КНС и нижеследующие инструкции.

• Рисунок.

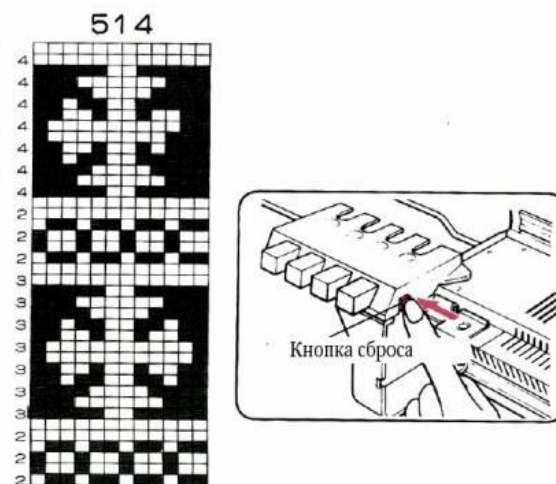
- Все рисунки, приведенные в инструкции к КНС, тоже записаны в компьютерном блоке машины. Поэтому вы должны выбрать нужный рисунок из каталога STITCH WORLD. (Перфокарты, прилагаемые к КНС, не используются.)
- Кроме того, вы можете использовать КНС, когда вяжете рисунки со следующими номерами:

Использование клавиши КНС

Рисунок	Номер рисунка	состояние КНС
Жаккарды и прессы, показанные в инструкции к КНС	512 – 520	Вкл.
Многоцветные жаккарды	43 – 84	Вкл.
Многоцветные прессы	293 – 312	Выкл.
Многоцветные слипы	368 – 394	Выкл.

- ★ Как связать рисунок № 514 из каталога STITCH WORLD. Когда дисплей показывает ряды с номерами 5, 19, 25 и 39, все иглы отобраны в положение D.

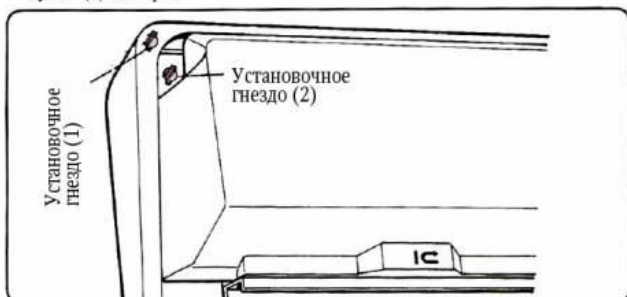
- Нажмите кнопку сброса на сменщике КНС и свяжите два ряда только основной нитью.



• Как установить однофонтурный сменщик цвета КНС на электронную машинку.

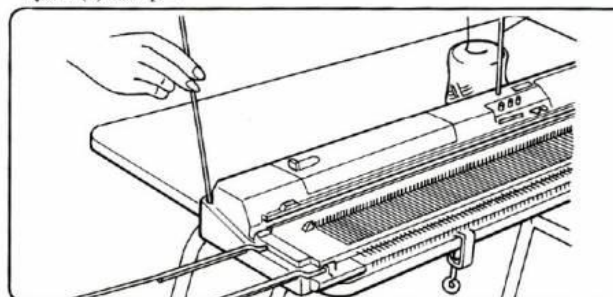
Возьмите инструкцию по эксплуатации КНС и прочитайте пункт (6) на стр. 3 и пункт (7) на стр. 4.

пункт (6) на стр. 3



Вам не нужно убирать стойку нитенатяжителя. Можно воспользоваться установочными гнездами на углу корпуса вязальной машины.

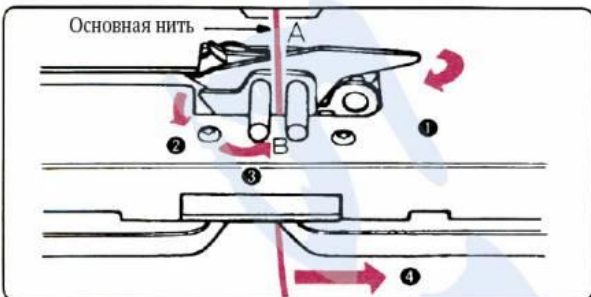
пункт (7) на стр. 4



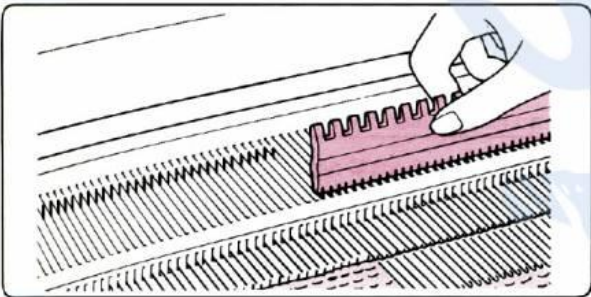
Вставьте второй нитенатяжитель в установочное гнездо. Можно использовать любое из двух гнезд, но если установлено локальное устройство, то используйте второе гнездо.

■ Однофонтурный жаккард (ОФЖ).

- (1) Руководствуясь инструкцией по эксплуатации однофонтурного сменщика цвета КНС, заправьте основную и контрастные нити. Кнопка 1 – основная нить, 2/3/4 – контрастные нити.
- (2) Свяжите 10 рядов кулирной глади основной нитью и переведите каретку вправо.
- (3) Запрограммируйте рисунок.
- (4) Переведите основную нить из челнока «А» в челнок «В».



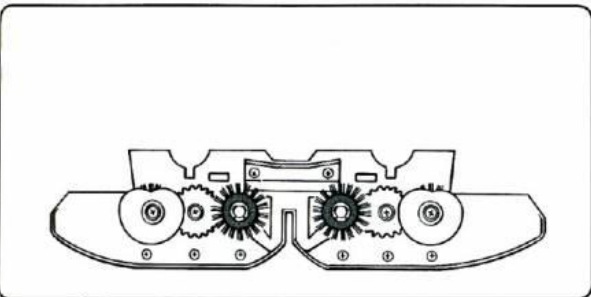
- (5) Снимите основную нить с роллера 1 (Roller 1) и отожмите кнопку «1» на сменщике.
- (6) Выдвиньте все иглы с позиции В в позицию Е.



- (7) Заведите каретку за правую метку разворота. Установите ручку выбора режимов работы в положение КС (I) или КС (II) и нажмите кнопку МС.
- (8) Переведите каретку по игольнице справа налево за левую метку разворота. Иглы отобраны.
- (9) Продолжайте вязание. Нажимайте кнопки на сменщике в соответствии с номерами, отображаемыми на дисплее подсказок.

■ Многоцветные пресс и слип.

- (1) При вязании многоцветного пресса со сменщиком КНС вводите в работу вивинговые щетки. (Убирайте их когда вы вяжете любые другие переплетения.)



- (2) Заправьте нить в сменщик КНС и свяжите около 10 рядов. Каретка должна остаться справа. Заведите ее за правую метку разворота.
- (3) Запрограммируйте рисунок.
- (4) Установите ручку выбора режимов работы в положение КС (I) и переведите каретку справа налево за левую метку разворота. Иглы отобраны.
- (5) Для вязания пресса одновременно нажмите две левые кнопки TUCK.
Для вязания слип-узора одновременно нажмите две правые кнопки PART.
- (6) Продолжайте вязание. Нажимайте кнопки на сменщике в соответствии с номерами, отображаемыми на дисплее подсказок.

7 клавиша KRC



Многоцветный двухфонтурный жаккард (ДФЖ) выполняется с использованием передней фонтурки и двухфонтурного сменщика цвета.



При выключенной клавише **KRC**.



Схема для ОФЖ.



При включенной клавише **KRC**.

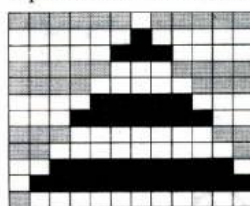


Схема для ДФЖ.

■ С – вяжется контрастной нитью.
■ М – вяжется основной нитью.

Один ряд.

В ДФЖ основная и контрастная нити вяжутся отдельно. 4 прохода каретки соответствуют двум рядам рисунка.

- Когда вы включаете или выключаете клавишу **KRC**, на дисплее высвечивается цифра «1», иглы отбираются согласно первому ряду рисунка.



Высвечивается цифра «1».



- * Когда включена функция **ПЕРЕВОРОТ** (клавиша 5), дисплей показывает номер последнего ряда рисунка и иглы отбираются согласно последнему ряду.

■ Использование двухфонтурного сменщика цвета (KRC).

Этот дополнительный аксессуар может быть использован как с электронной, так и с перфокарточной машинами. Читайте инструкцию к **KRC** и применяйте ее совместно с данной инструкцией.

● Рисунок.

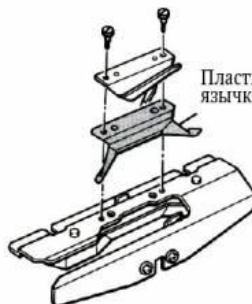
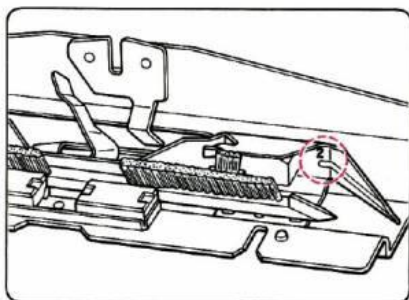
- Все рисунки, приведенные в инструкции к **KRC**, введены и сохранены в памяти компьютерного блока, поэтому вы должны выбрать нужный рисунок из каталога STITCH WORLD. (Перфокарты, прилагаемые к **KRC**, не используются.)
- В технике ДФЖ с применением двухфонтурного сменщика **KRC** и включенной кнопкой **KRC**, могут быть связаны рисунки из разделов ОФЖ, ДФЖ и ОДИНОЧНЫЙ МОТИВ, встроенных в память компьютерного блока.

● Программирование рисунка.

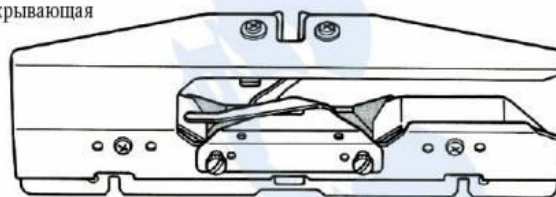
- Нажмите клавишу **KRC** и убедитесь, что горит ее индикатор.
- При необходимости можно включить любую другую клавишу одновременно с клавишей **KRC**.
- Клавишу **KRC** можно использовать для вязания одиночных мотивов совместно с включенной клавишей **SELECTOR** (2). (В этом случае игнорируйте указания со страницы 17 инструкции к **KRC**.)

● СОЕДИНИТЕЛЬНЫЙ МОСТИК КАРЕТКИ ПЕРЕДНЕЙ ФОНТУРЫ

Если для вязания двухфонтурных платиновых переплетений используется каретка, у которой на внутренней стороне соединительного мостика отсутствует маркировка с цифрой «2», то необходимо сделать следующее:

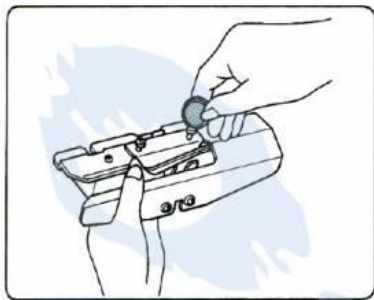


Пластина, открывающая язычки игл.

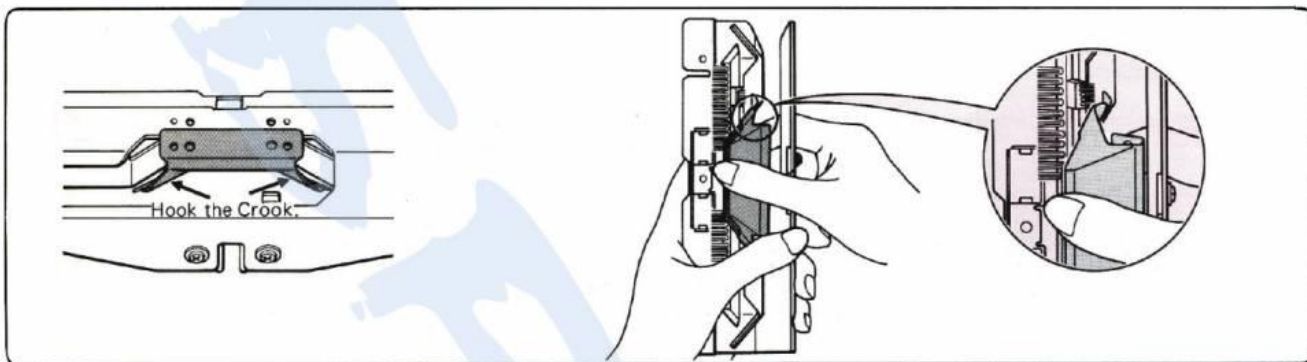


После установки пластины.

Для вязания многоцветного ДФЖ необходимо пластину, открывающую язычки игл прикрепить к соединительному мостику каретки.

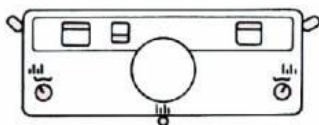
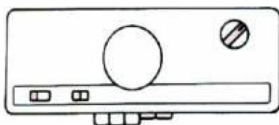


(1) Открутите болты, чтобы снять нитевод.



(2) Пластину, открывающую язычки игл, наложите на соединительный мостик каретки. Прикрутите нитевод обратно.

- (1) Установите на машину двухфонтурный сменщик цвета KRC, как указано в прилагающейся к нему инструкции.
- (2) Заправте основную и контрастную нити, согласно инструкции к KRC.
Кнопка «1» – основная нить, 2/3/4 – контрастные нити.
- (3) Установите пруток для тонкого вязания на основной фонтуре.
- (4) Выдвиньте иглы для полного ластика и свяжите 10 рядов основной нитью. Отведите каретку за левый датчик разворота.
- (5) Выберите рисунок.
- (6) Запрограммируйте выбранный рисунок.
- (7) Установите ручку выбора режимов работы в положение КС(II).
- (8) Проведите каретку слева направо по игольнице. В каретке заправлена основная нить (нить фона). Отобрались иглы, согласно рисунку.
- (9) Настройте каретки основной и передней фонтур, как показано ниже.



- (10) Ведите каретки влево до щелчка. На четырехцветнике нажмите кнопку, соответствующую номеру цвета, мигающему на дисплее подсказок.
- (11) Провяжите два ряда.
- (12) Продолжите вязание. Когда каретка находится слева, нажимайте кнопку на сменщике, согласно указаниям дисплея.

- Кнопку нужно нажимать после щелчка.

* При необходимости корректировки ошибок, см. стр. 149.

СПИСОК КЛАВИШ ВАРИАЦИЙ

Используйте соответствующие клавиши вариаций для типов переплетений, помеченных в таблице как «○»

	разворот	зеркальное отображение	удвоение ширины	удвоение высоты	переворот	КНС	КРС
ЖАККАРД	○	○	○	○	○	○	—
ПРЕСС	○	△ ^{*1}	—	△ ^{*2}	○	— ^{*3}	—
СЛИП	○	○	○	○	○	— ^{*3}	—
ВИВИНГ	○	△ ^{*4}	△ ^{*4}	○	○	○	—
ПАНЧЛЕЙС	○	△ ^{*5}	△ ^{*5}	○	○	—	—
ПЛАТИНГОВЫЙ ПРЕСС	○	△ ^{*1}	—	—	○	— ^{*3}	—
МНОГОЦВЕТНЫЕ ДВУХФОНТУРНЫЕ ПЕРЕПЛЕТЕНИЯ	○	○	○	○	○	○	○ ^{*6}

* 1 – Не пользуйтесь клавишей **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** для рисунков, в которых содержится более двух прессовых узлов в точке соединения раппортов. (См. стр. 62 «Пресс».)

* 2 – Используйте клавишу **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** в соответствии с замечаниями для прессовых рисунков на стр. 62..

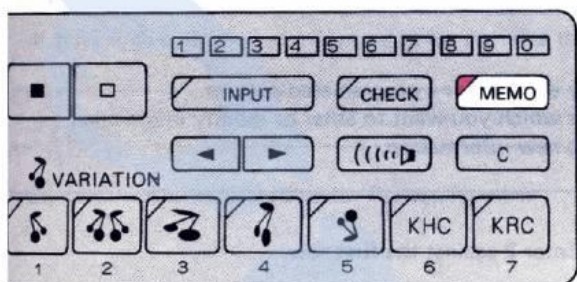
* 3 – Вы можете вязать пресс, платинговый пресс и слип-рисунки из каталога STITCH WORLD, не включая клавишу КНС.

* 4 – Не используйте клавишу **ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ** для рисунков, имеющих более 6 выбранных подряд игл в точке соединения раппортов. (См. стр. 62 «Вивинг», «Панчлейс».)

* 5 – Не пользуйтесь клавишей **УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ** для рисунков, в которых выбрано подряд более 3 игл. (См. стр. 62 «Вивинг», «Панчлейс».)

* 6 – Всегда включайте клавишу **КРС** для многоцветных двухфонтурных переплетений.

ПРОГРАММА ПОДСКАЗОК

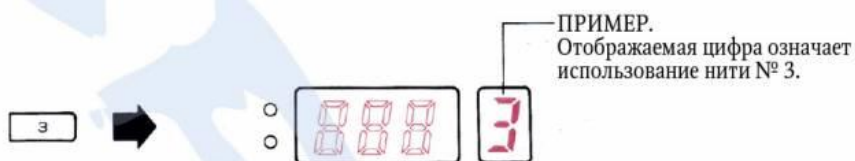


Вы можете запрограммировать подсказки информацией, относящейся к выполнению рисунка, и тогда в процессе вязания она будет отображаться на дисплее подсказок (MEMO).

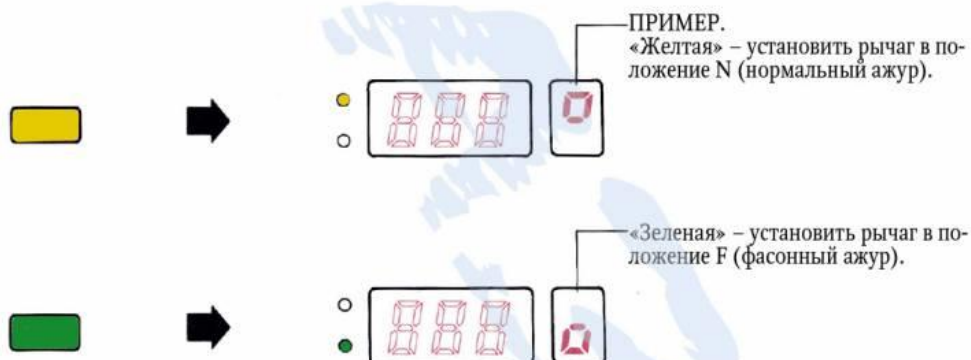
- Кроме того, вы можете легко вводить, удалять и изменять информацию подсказок.
- Для ввода этой информации используйте клавиши 1 – 9, а также желтую и зеленую клавиши.

Информация на дисплее подсказок (MEMO).

- В случаях введения подсказок с помощью клавиш 1 – 9, цифры используются, чтобы можно было отличать разные контрастные нити, и видеть, когда нужно их менять.



- Подсказки, вводящиеся с помощью желтой и зеленой клавиш, используются чтобы показывать в какое положение нужно установить рычаг выбора вида ажюра.



- Информация подсказок для рисунков из каталога STITCH WORLD, которую вы изменили или удалили, будет восстановлена в исходной форме в следующих случаях:

- (1) При вводе номера рисунка:
 - введен тот же самый номер,
 - введен другой номер.
- (2) Когда вы программируете собственный рисунок.

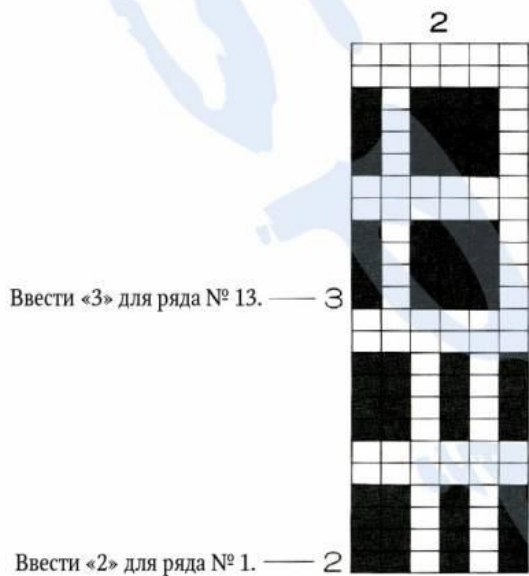
КАК ПРОГРАММИРОВАТЬ ПОДСКАЗКИ

ВВОД ИНФОРМАЦИИ ПОДСКАЗОК

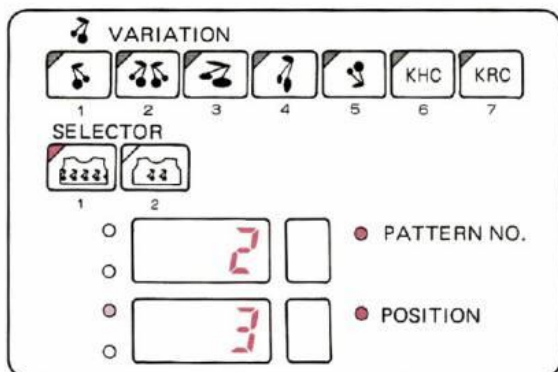
- Вы можете ввести дополнительную информацию или изменить уже введенную информацию для запрограммированного рисунка.
- Чтобы перейти к ряду, в котором собираетесь внести изменения или ввести новые данные, используйте клавиши «стрелка вверх» и «стрелка вниз». После этого введите подсказки.

Пример

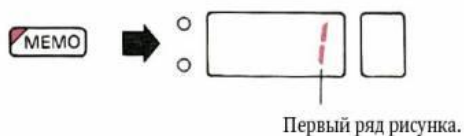
Программирование подсказок для рисунка № 2.



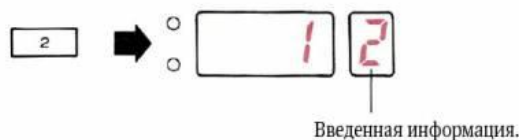
- (1) Запрограммируйте рисунок. (Для рассматриваемого примера используется SELECTOR (1).)



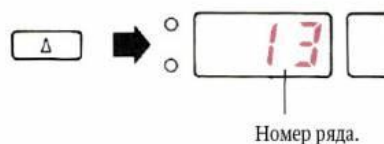
- (2) Когда горит индикатор READY, нажмите клавишу MEMO (индикатор READY погаснет).



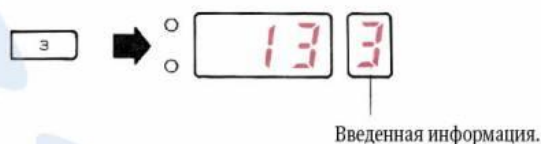
- (3) Введите «2» для первого ряда.



- (4) Нажимайте клавишу «стрелка вверх» до тех пор, пока на дисплее не появится число «13».



- (5) Введите «3» для тринадцатого ряда.



- (6) Нажмите клавишу MEMO, чтобы завершить программирование подсказок.



- * Горит индикатор READY; вы завершили программирование подсказок.
- * На дисплее общих данных отображается номер первого ряда вашего рисунка, а на дисплее подсказок появляется введенная вами информация (цифра «2»).

Во время программирования подсказок: если вы ошибочно нажали одну из клавиш 1 – 9, желтую или зеленую клавиши, либо вы хотите изменить введенную в память информацию, нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей подсказок, и введите правильный номер.

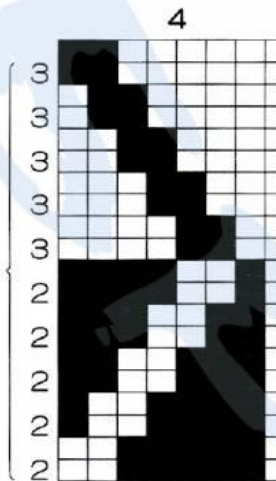
(2) УДАЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ ПОДСКАЗОК

- Как очистить информацию подсказок для рисунков, сохраненных в памяти компьютерного блока

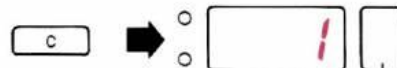
Пример

4. Удаление информации подсказок для рисунка № 4.

Удаление всей информации.

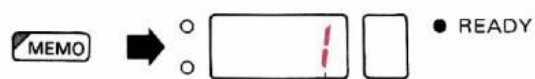


(3) Нажмите клавишу С. (Информация подсказок удалена из компьютерного блока.)



Дисплей очистился.

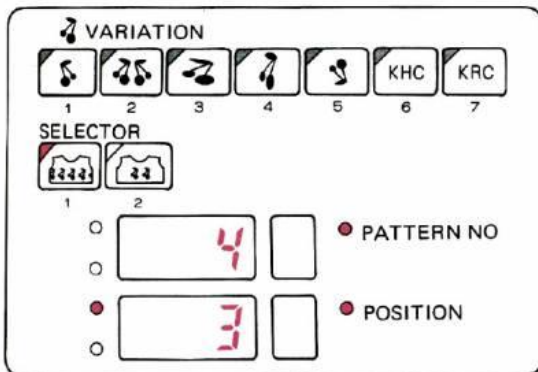
(4) Нажмите клавишу MEMO, чтобы завершить процесс удаления информации подсказок.



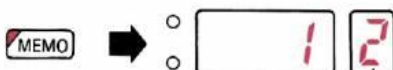
Номер ряда до нажатия клавиши MEMO на шаге (2).

* Горит индикатор READY, вы завершили программирование.

(1) Запрограммируйте рисунок. (В последующем примере используется SELECTOR (1).)



(2) Когда горит индикатор READY, нажмите клавишу MEMO. (Индикатор READY погаснет.)



Информация для первого ряда, записанная в память.

ИНФОРМАЦИЯ ПОДСКАЗОК ДЛЯ РИСУНКОВ ИЗ КАТАЛОГА STITCH WORLD

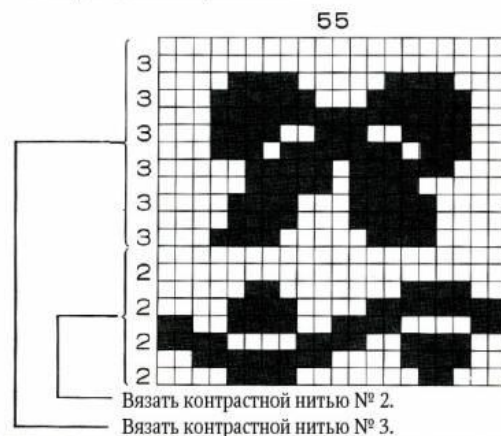
- Смотрите схемы в последнем разделе каталога рисунков STITCH WORLD.
- Информация подсказок показана слева от схем, она будет появляться на дисплее подсказок.



- Значение подсказок будет различным в зависимости от **вида переплетения**, которым вы вяжете.

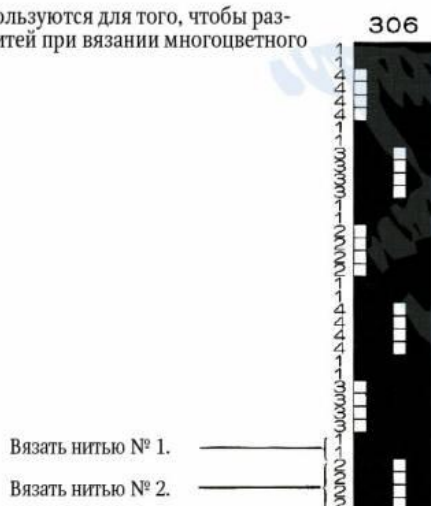
ЖАККАРД

- Подсказки используются для того, чтобы можно было различать контрастные нити.
- Номер «1» используется для основной нити, остальные номера – для контрастных нитей.



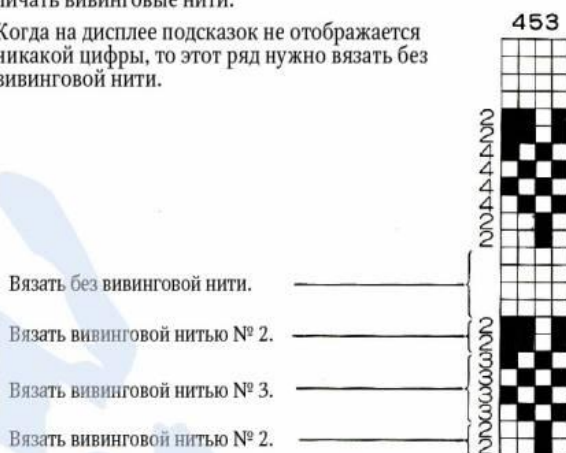
ПРЕСС И СЛИП

- Подсказки используются для того, чтобы различать цвета нитей при вязании многоцветного узора.



ВИВИНГ

- Подсказки используются для того, чтобы различать вивинговые нити.
- Когда на дисплее подсказок не отображается никакой цифры, то этот ряд нужно вязать без вивинговой нити.



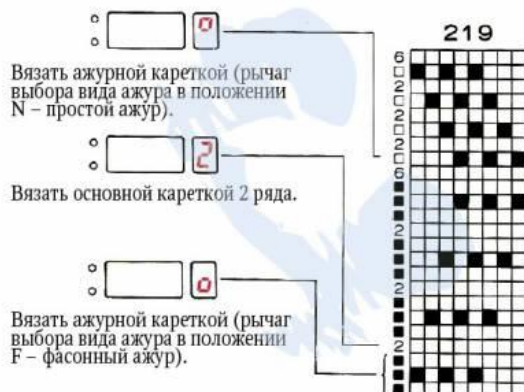
АЖУР И ФАСОННЫЙ АЖУР

- Если на дисплее подсказок не отображается никакой цифры, используйте ажурную катерку.
- Если на дисплее подсказок отображается какая-нибудь цифра, свяжите основной катеркой количество рядов, соответствующее отображаемому числу.



КОМБИНАЦИЯ ИЗ ПРОСТОГО И ФАСОННОГО АЖУРОВ

- Вяжите ажурной или основной катеркой в соответствии с тем, какой символ или какая цифра отображаются на дисплее подсказок.



МНОГОЦВЕТНЫЙ ДВУХФОНТУРНЫЙ ЖАККАРД (ДФЖ)

Для жаккарда информация подсказок используется следующим образом:

- Подсказки для нечетных рядов обозначают различные цвета контрастных нитей.
- Подсказки для четных рядов обозначают различные цвета основных нитей.



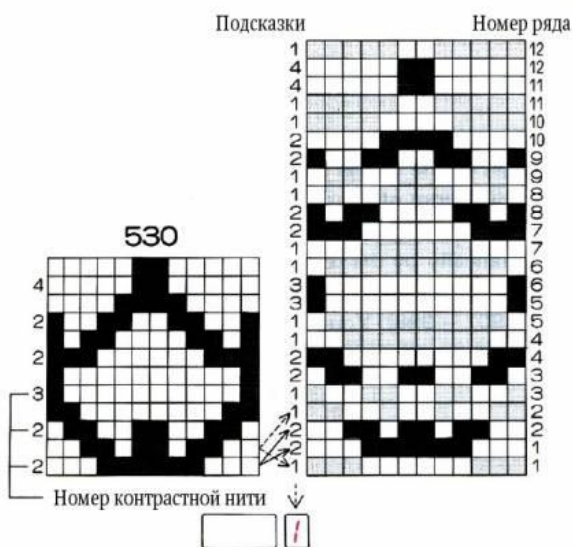
(1) Если схема не содержит подсказок:

- Вязать только одной основной и одной контрастной нитями.
- Цифра «1» на дисплее подсказок означает, что нужно вязать основной нитью, а цифра «2», что нужно вязать контрастной нитью.



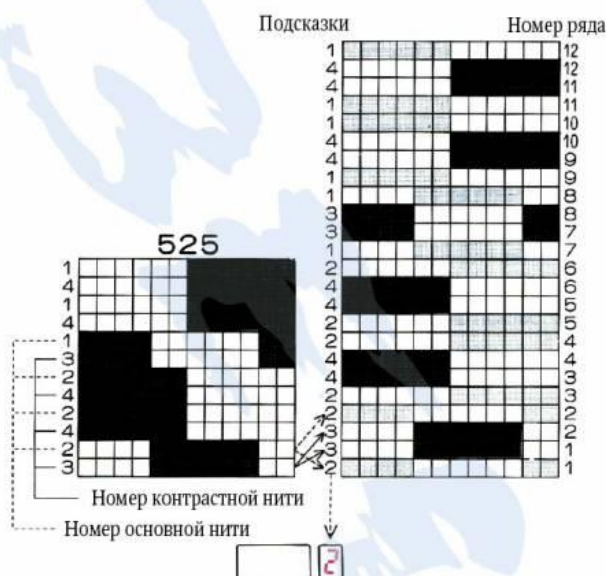
(2) Если подсказки на схеме проставлены только возле нечетных рядов:

- Вязать только одной основной нитью и несколькими контрастными нитями.
- Цифра «1» на дисплее подсказок означает, что нужно вязать основной нитью, а остальные цифры обозначают различные цвета контрастных нитей.

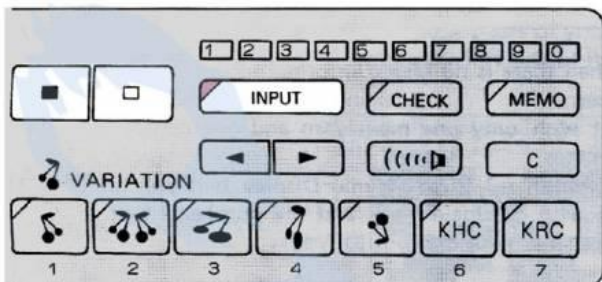


(3) Если подсказки на схеме проставлены возле всех рядов подряд (четных и нечетных):

- Вязать несколькими основными нитями и несколькими контрастными нитями.
- Цифры на дисплее подсказок означают, какую нить надо использовать.



ПРОГРАММИРОВАНИЕ НОВЫХ РИСУНКОВ



- Вы можете ввести новый рисунок и сохранить его в памяти компьютерного блока с помощью программы ввода.
- Эта программа позволяет как ввести, так и удалить новый рисунок.

Клавиши и индикаторы ввода нового рисунка.

- Когда вы нажимаете клавиши ввода данных и , индикаторы ввода показывают, какие клавиши вы нажимали.
- Как записать новый рисунок.
 - Сначала нарисуйте схему нового рисунка на листе для дизайна.

* Можно воспользоваться листом в клетку, но тогда следует учесть разницу пропорций высоты и ширины клетки, что дает искажение рисунка на листе.

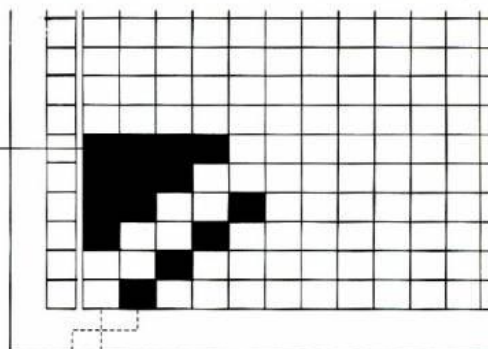
- Вводите этот рисунок, клетка за клеткой, с помощью клавиш ввода данных.

- Индикаторы ввода новых рисунков показывают, какие данные были введены.

- Чем отличаются друг от друга клавиши ввода данных?

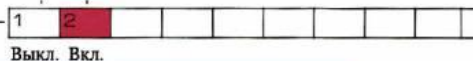
Если петля введена с помощью клавиши , то ее игла отбирается в положение D.

Если петля введена с помощью клавиши , то ее игла отбирается в положение B.



После нажатия клавиши индикатор ввода новых данных не горит.

После нажатия клавиши индикатор ввода новых данных горит.



Максимальный объем памяти для новых рисунков

- Вы можете записать в компьютерный блок не более 254 600 петель или максимум 98 рисунков.
 - Это число меняется в зависимости от количества петель в рапорте нового рисунка по горизонтали.
- Рисунок может содержать от 1 до 200 петель.
- Максимальное количество рядов в рисунке, доступное вам, вычисляется компьютером автоматически после того, как вы введете количество петель по горизонтали. Вам не обязательно использовать все доступные ряды.
- Каждому новому рисунку компьютер присвоит номер в пределах от 901 до 999. Советуем вам во избежании путаницы записывать номера новых рисунков рядом с их схемами.

КАК ПРОГРАММИРОВАТЬ (ПРОГРАММА ВВОДА)

① ЗАПИСЬ НОВОГО РИСУНКА

- Рисунок вводится с помощью клавиш ввода и .

Пример ввода нового рисунка



- Перед вводом нового рисунка нужно сделать следующее:

- Нарисовать схему рисунка на чистом листе для дизайнов, прилагаемом к машине.
- Очертить рамкой область, занимаемую схемой.
- Посчитать количество петель и количество рядов, которые составляют рапорт рисунка.

- Убедитесь, что горит индикатор READY и нажмите клавишу INPUT (индикатор READY погаснет).



- Компьютер автоматически выдает номер 901 для первого нового рисунка, номер 902 – для второго нового рисунка и т.д.

Компьютер присвоил номер новому рисунку. (Запишите этот номер рядом со схемой рисунка во избежание путаницы.)

- Введите количество петель.

- Нажмите клавишу STEP.



Горит желтый индикатор возле клавиши петель S, и компьютер запрашивает количество петель в рисунке.

- Введите «5» в качестве количества петель.



Дисплей отображает введенное вами число.

* Если вы ошиблись при вводе числа, нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей и введите правильное число.

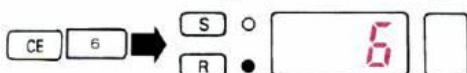
- Введите количество рядов.

- Нажмите клавишу STEP.



Горит зеленый индикатор возле клавиши рядов R, на дисплее отображается максимальное количество рядов, доступных для нового рисунка. (Вы можете использовать до 998 рядов.)

- Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей, и введите «6» в качестве количества рядов в новом рисунке.



Дисплей отображает введенное вами число.

• Даже если вы хотите использовать отображенное на дисплее количество рядов, очистите дисплей с помощью клавиши CE и введите число еще раз.

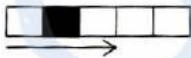
- Нажмите клавишу STEP.




* Если рисунок занимает большую площадь, то пройдет 3–4 секунды, прежде чем информация на дисплее сменится для следующего шага.

(5) Введите новый рисунок, нажимая клавиши  и , в соответствии с той схемой, которую вы нарисовали.

1) Введите данные для первого ряда рисунка.
Если вы ошиблись, см. стр. 65.



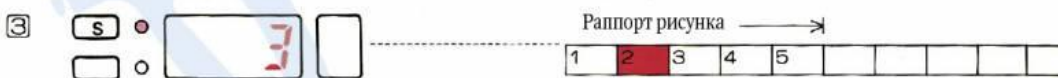
Горит зеленый индикатор возле клавиши рядов R, на дисплее отображается номер ряда «1». (Показана первая петля первого ряда.)

Введите данные для первой петли. Когда вы вводите данные с помощью клавиши , индикатор ввода данных новых рисунков не горит.





Горит желтый индикатор возле клавиши петель S, на дисплее отображается номер петли «2».

Введите данные рисунка для второй петли. Горит второй индикатор ввода новых рисунков.



На дисплее отображается номер третьей петли.

Если остаток ряда рисунка состоит только из пустых клеток, то вам не нужно нажимать клавишу .

• Если вам так удобнее, то вы можете пользоваться клавишей  для ввода данных по каждой петле.


2) Введите данные для второго ряда рисунка.



1) Нажмите клавишу «стрелка вверх», чтобы перейти к следующему ряду.



Показана первая петля второго ряда.

Введите данные рисунка для первой петли. Когда вы вводите данные рисунка с помощью клавиши , индикатор ввода данных новых рисунков не горит.



Показана вторая петля.

Введите данные рисунка для второй петли. Индикатор новых данных не горит.




Показана третья петля.

Введите данные рисунка для третьей петли. Индикатор новых данных горит.



Показана четвертая петля.

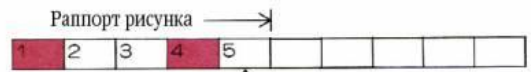
Если остаток ряда рисунка состоит только из пустых клеток, то вам не нужно нажимать клавишу .

3) Введите данные для третьего ряда рисунка.



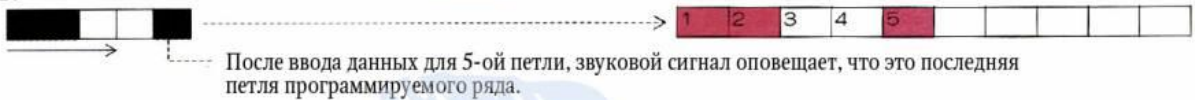
- 1) Нажмите клавишу «стрелка вверх», чтобы перейти к следующему ряду.
- 2) Следуя информации на дисплее, введите данные для третьего ряда с помощью клавиш и точно так же, как вы делали это для первого и второго рядов, в соответствии с нарисованной схемой.

	○				Первая петля третьего ряда
R	●					
	○				Вторая петля третьего ряда
S	○					
	○				Третья петля третьего ряда
S	○					
	○				Четвертая петля третьего ряда
S	○					
	○					
S	○					



Если остаток ряда состоит только из пустых клеток, вам не нужно нажимать клавишу .

4) Перейдите к следующему ряду нажав клавишу «стрелка вверх», введите данные для четвертого ряда рисунка с помощью клавиш и .



После ввода данных для 5-ой петли, звуковой сигнал оповещает, что это последняя петля программируемого ряда.

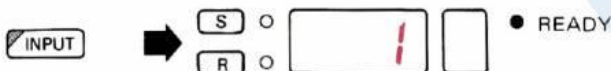
5) Перейдите к следующему ряду нажав клавишу «стрелка вверх», введите данные для пятого ряда рисунка с помощью клавиш и .



6) Перейдите к следующему ряду нажав клавишу «стрелка вверх», введите данные для шестого ряда рисунка с помощью клавиш и .



7) После того как вы закончите ввод данных рисунка, нажмите клавишу INPUT (индикатор INPUT погаснет).



* Горит индикатор READY, ввод программы завершен.

Если вы хотите связать один из новых рисунков, используйте номер рисунка, назначенный компьютером. Введите его во время программирования рисунка, когда горит индикатор PATTERN NO.

■ Что делать, если новый рисунок содержит более 10 петель в одном ряду.

Например, рапорт рисунка 14 петель.

(1) Индикаторы ввода новых данных показывают первые 10 петель ряда в том порядке, в котором вы их ввели.



(2) Когда вы вводите данные для 11-ой петли, индикаторы первых десяти петель гаснут, и первый индикатор отображает данные 11-й петли.



(3) Второй индикатор отображает данные для 12-ой петли, и т.д.

• Как ввести одинаковые данные для нескольких смежных петель.

Вы можете ввести одинаковые данные, нажимая и удерживая клавишу ввода данных.

Первая петля первого ряда

Вторая петля

Третья петля

Шестая петля



Седьмая петля

Удерживайте клавишу

Отпустите клавишу ввода данных

Можно вводить следующую петлю

• Что делать, когда данные рисунка для оставшихся петель состоят из пустых клеток.

Вам не нужно вводить все эти данные, нажимая клавишу , петля за петлей. Данные для остатка ряда автоматически записываются компьютером как введенные с помощью клавиши , когда вы нажимаете клавишу «стрелка вверх» и переходите на следующий ряд.

② КАК УДАЛИТЬ НОВЫЙ РИСУНОК.

• Введите номер рисунка, который вы хотите удалить и нажмите клавишу удаления С.

(1) Убедитесь, что горит индикатор READY. Нажмите клавишу INPUT (индикатор READY погаснет и загорится индикатор INPUT).

Номер рисунка на дисплее зависит от количества записанных рисунков.

(2) Нажмите клавишу CE, чтобы очистить дисплей и введите номер рисунка, который вы хотите удалить.

Пример: 905 – номер удаляемого рисунка.

(3) Нажмите клавишу С.

Номер исчезает с дисплея и компьютер удаляет из памяти записанный рисунок.
* Иногда проходит несколько секунд, прежде чем номер исчезнет с дисплея.

* Если Вы хотите удалить больше, чем один записанный рисунок, повторите шаги (2) – (3).

(4) После того, как Вы удалили записанный рисунок, нажмите клавишу INPUT (индикатор INPUT погаснет).

* Горит индикатор READY, и программа ввода завершена.

Дисплей общих данных и дисплей подсказок отображают программу рисунка в том состоянии, в каком она была до включения программы ввода.

Порядок присвоения номеров рисункам в программе ввода.

- На дисплее отображается наименьший свободный номер.

Пример.

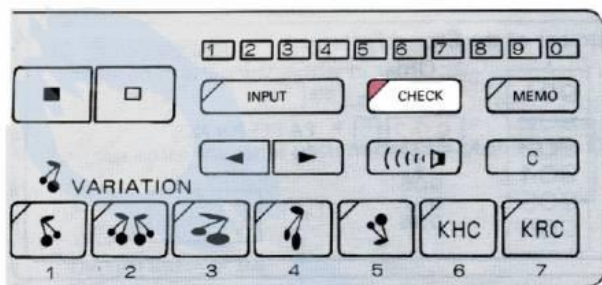


РУКОВОДСТВО ПО СОЗДАНИЮ СВОЕГО РИСУНКА

- Когда Вы создаете свой собственный рисунок, всегда помните следующее.

	ПЕТЛИ	РЯДЫ
<p>Пресс</p> <p>Многоцветный пресс</p> <p><input type="checkbox"/> накид</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> кулирная петля</p>	<p>Нельзя располагать накиды на двух иглах подряд.</p>	<p>(1) Если Вы хотите связать кулирной гладью между двумя рядами прессы 1x1.</p> <p>* Не повторяйте накиды прессы 1x1 более 4 рядов, или помещайте не менее 4 кулирных петель между накидами прессы 1x1.</p> <p>4 накида 4 кулирные петли</p>
<p>Платиновый пресс</p> <p><input type="checkbox"/> накид</p>	<p>Нельзя располагать накиды на двух иглах подряд.</p>	<p>(2) Не делайте накиды более чем в 4 рядах подряд, а для 3 или 4-рядного прессы оставляйте не менее 3 кулирных петель между прессовыми узлами.</p> <p>Можно делать накиды только в одном ряду.</p>
<p>Вивинг</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> вяжется иглами, выбранными в позицию D</p>	<p>Не вяжите вивингом узоры, при которых протяжки получаются более чем на 5 петель.</p>	
<p>Панчлейс</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> вяжется иглами, выбранными в позицию D</p>	<p>Не выбирайте более 5 игл подряд в позицию D.</p>	
<p>Ажур и фасонный ажур</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> переброшенная петля</p>	<p>Нельзя перекидывать две соседних петли.</p>	<p>Не перекидывайте одну и ту же петлю более чем в одном ряду.</p> <p>Не перекидывайте две петли, расположенные по диагонали.</p>
<p>Многоцветные двухфонтурные переплетения</p>	<p>• В случае использования клавиши «KRC», составляйте рисунки так же, как для обычного однофонтурного жаккарда. Вяжите рисунки с четным количеством рядов и меняйте нить в четных рядах при помощи двухфонтурного сменщика цвета KRC.</p>	

ПРОВЕРКА ЗАПРОГРАММИРОВАННОГО НОВОГО РИСУНКА



- Вы можете проверить данные нового рисунка, записанного в память компьютерного блока (номер рисунка, петли, ряды и другие данные).
- Кроме того, вы можете изменить данные рисунка.

КАК ПРОВЕРИТЬ ТО, ЧТО ВЫ ЗАПРОГРАММИРОВАЛИ

(1) ПРОВЕРКА НОМЕРОВ РИСУНКОВ, ЗАПИСАННЫХ ВАМИ В КОМПЬЮТЕРНЫЙ БЛОК

- Когда Вы будете нажимать клавишу «стрелка вниз», на дисплее будут отображаться номера рисунков в обратном порядке, начиная с номера последнего рисунка, введенного в компьютерный блок.

Пример.

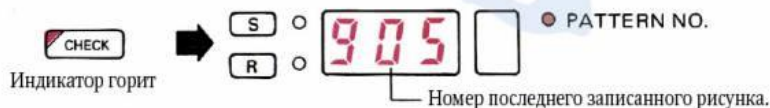
В примере предполагается, что вы записали рисунки в следующем порядке:

Последний записанный рисунок

Первый записанный рисунок



- (1) Когда горит индикатор READY, нажмите клавишу CHECK. Индикатор READY гаснет.

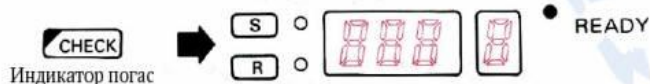


- (2) Нажмите клавишу «стрелка вниз».



Когда вы нажимаете клавишу «стрелка вниз», на дисплее отображаются номера рисунков в том порядке, в котором они были введены, начиная с последнего (например: 904–902–901–905).

- (3) После того, как Вы проверите номера рисунков, нажмите клавишу CHECK.



* Горит индикатор READY, программа проверки завершена.

* Основной дисплей и дисплей подсказок отображают программу рисунка в том виде, в каком она была до того, как вы начали программу проверки на шаге (1).

(2) ПРОВЕРКА ДАННЫХ РИСУНКА, КОТОРЫЕ ВЫ ЗАПИСАЛИ В КОМПЬЮТЕРНЫЙ БЛОК

МЕТОД 1: Проверка введенных данных с помощью индикаторов ввода новых рисунков.



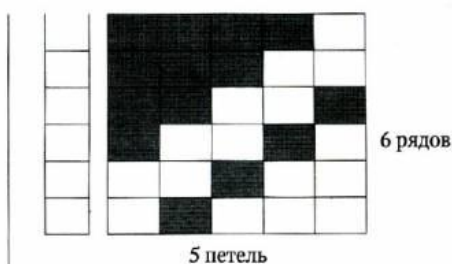
МЕТОД 2: Проверка введенных данных рисунка с помощью звукового сигнала.....



Пример.

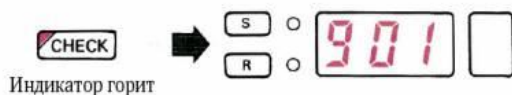
СХЕМА

Схема нового рисунка, записанного под номером 901.



Начало методов проверки 1 и 2 одинаково.

- (1) Когда горит индикатор READY, нажмите клавишу CHECK. Индикатор READY погаснет.



На дисплее отображается номер последнего рисунка. Чтобы получить на дисплее номер того рисунка, который вы хотите проверить, нажмите клавишу «стрелка вниз»

(2) Нажмите клавишу STEP.



Горит желтый индикатор, а на дисплее отображается количество петель в рисунке (вы не можете изменить эту информацию).

(3) Нажмите клавишу STEP.



Горит зеленый индикатор, а на дисплее отображается количество рядов в рисунке (вы не можете изменить эту информацию).

Продолжение для метода 2 см. на стр. 65.

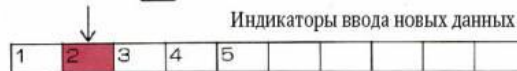
Метод 1: Как проверить данные рисунка с помощью индикаторов ввода новых данных

(4) Чтобы проверить 1-ый ряд Нажмите клавишу STEP.



Первая петля 1-го ряда

Нажата клавиша



Индикаторы ввода новых данных

Десять индикаторов ввода новых рисунков отображают данные петель с 1-й по 10-ю. В нашем примере рисунок содержит 5 петель, поэтому индикаторы отображают данные для 5-и петель.

(5) Чтобы проверить 2-ой ряд Нажмите клавишу «стрелка вверх» для перехода к следующему ряду.

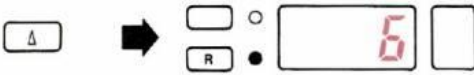


Первая петля 2-го ряда



Индикаторы ввода новых рисунков отображают данные 5-и петлю 2-го ряда.

(6) Повторите эти действия, чтобы проверить данные рисунка для рядов с 3-го по 6-ой.



Первая петля 6-го ряда



Индикаторы ввода новых рисунков отображают данные 5-и петлю 6-го ряда.

(7) Проверьте данные рисунка и после этого нажмите клавишу CHECK.



Индикатор не горит

- * Горит индикатор READY, программа проверки завершена.
- * Основной дисплей и дисплей подсказок отображают программу рисунка в том виде, в каком она была до того, как вы начинали программу проверки.
- * Вы можете завершить программу проверки когда захотите, нажав клавишу CHECK.

Использование индикаторов ввода данных для рисунков, имеющих более 10 петель в одном ряду

Пример: в ряду – 14 петля

(1) Когда на дисплее отображается первая петля первого ряда, индикаторы ввода данных показывают данные рисунка для петель 1–10.



Данные для первых 10 петель

(2) Если Вы увеличите номер петли на дисплее до 11, нажимая клавишу «стрелка вправо», индикаторы ввода данных будут показывать данные рисунка для следующих 10 петель, имеющих номера 11–20.



Продолжение проверки



В нашем примере – 14 петля, поэтому индикаторы ввода данных будут отображать данные рисунка для петель с 11-ой по 14-ую.

Что делать, если вы обнаружили ошибку в середине программы.

- С помощью клавиш «стрелка влево» и «стрелка вправо» передвигайтесь по ряду до тех пор, пока на дисплее не будет нужный номер. Вы можете изменить информацию для петли с этим номером с помощью клавиш или .

Пример: Изменить данные рисунка для третьей петли.

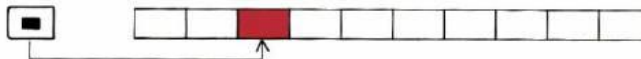
- Нажимайте клавишу «стрелка вправо», чтобы увеличить номер на дисплее до «3» (третья петля).



- Введите данные рисунка для третьей петли с помощью клавиши .



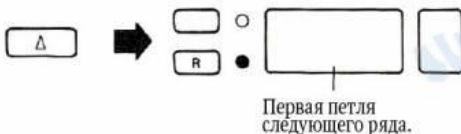
Вы можете изменить данные рисунка для 3-й петли.



Горит третий индикатор ввода новых данных.

- Даже если вы нажали клавишу ввода данных или , номер петли на дисплее не изменится. Пользуйтесь клавишами «стрелка вверх», «стрелка вниз», «стрелка вправо», «стрелка влево», чтобы передвигаться по рисунку.

- Информация на дисплее изменяется, когда вы нажимаете клавиши «стрелка вверх», «стрелка вниз», «стрелка вправо», «стрелка влево». (Данные рисунка для петли с номером, отображаемыми на дисплее, можно изменить с помощью клавиш или .



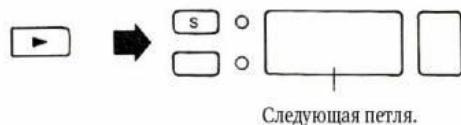
Переход к следующему ряду.

- Когда вы нажмете клавишу «стрелка вверх», на дисплее будет отображаться первая петля следующего ряда.
- Если вы нажмете клавишу «стрелка вверх», когда на дисплее отображается последний ряд рисунка, то на дисплее появится первая петля первого ряда.



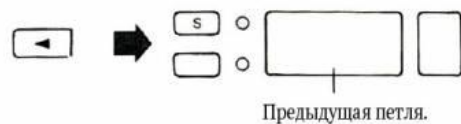
Возврат к предыдущему ряду.

- Когда вы нажмете клавишу «стрелка вниз», на дисплее будет отображаться первая петля предыдущего ряда.
- Если вы нажмете клавишу «стрелка вниз», когда на дисплее отображается первый ряд рисунка, то на дисплее появится первая петля последнего ряда.



Переход к следующей петле.

- Нажмите клавишу «стрелка вправо», когда на дисплее отображается номер ряда и на дисплее будет показана вторая петля того же ряда.
- Если вы нажмете клавишу «стрелка вправо», когда на дисплее отображается последняя петля ряда, то на дисплее появится первая петля того же ряда.



Возврат к предыдущей петле.

- Нажмите клавишу «стрелка влево», когда на дисплее отображается номер любой петли ряда, на дисплее отобразится номер предыдущей петли.
- Если вы нажмете клавишу «стрелка влево», когда на дисплее отображается номер ряда, то на дисплее появится последняя петля того же ряда.

Метод 1: Проверка данных рисунка при помощи зуммера.

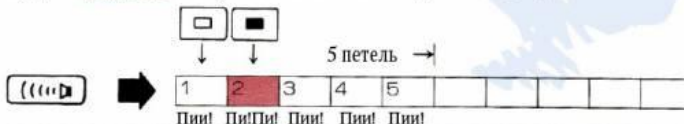
Нажимайте клавишу зуммера и зуммер будет издавать звуки в соответствии с данными рисунка в текущем ряду, начиная с номера, отображаемого на дисплее, до конца ряда.

Звуки зуммера:

..... Пи! Пи! (два коротких звука)

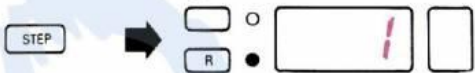
..... Пии! (один длинный звук)

- Как проверить данные рисунка. Нажмите клавишу зуммера и вы услышите звук «Пи». После этого зуммер будет издавать звуки в соответствии с данными рисунка.



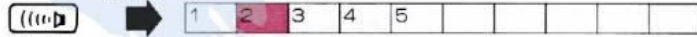
(4) Проверка первого ряда.
Выполните шаги (1) – (3) на стр. 63.

1) Нажмите клавишу STEP.



Зуммер издаст звук в соответствии с данными рисунка для первой петли первого ряда.

2) Нажмите клавишу зуммера. Теперь зуммер будет издавать серии соответствующих звуков, позволяющих вам проверить данные первого ряда рисунка.



(5) Проверка второго ряда.

1) Нажмите клавишу «стрелка вверх», чтобы перейти к следующему ряду.



Зуммер издаст звук в соответствии с данными рисунка для первой петли второго ряда.

2) Нажмите клавишу зуммера. Теперь зуммер будет издавать серии соответствующих звуков, позволяющих вам проверить данные второго ряда рисунка.



(6) Продолжайте проверку данных рисунка для рядов с 3-го по 6-й, повторяя предыдущие шаги.

(7) Когда Вы закончите проверку данных, нажмите клавишу CHECK.



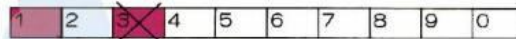
Индикатор погас

* Горит индикатор READY. Программа завершена.

* Основной дисплей и дисплей подсказок отображают программу рисунка в том виде, в каком она была до того, как вы начинали программу проверки на шаге (1).

Что делать, если вы обнаружили ошибку в середине программы.

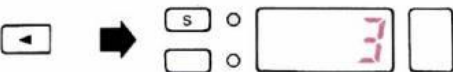
(1) Нажмите клавишу зуммера, чтобы остановить воспроизведение звуков.



Сверьте данные индикаторов ввода данных и схемы рисунка, чтобы выявить ошибку (пример: 3-я петля).

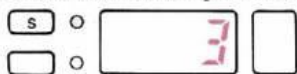
(2) Нажмите клавишу «стрелка влево», чтобы установить на дисплее номер, соответствующий петле, которую вы хотите изменить.

Пример: третья петля.

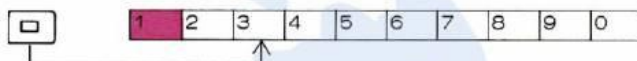


* Теперь вы можете изменить данные для петли, отображаемой на дисплее.

(3) Введите правильные данные для третьей петли.

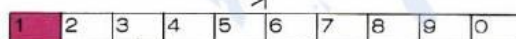


Вы можете изменить данные для 3-й петли.



Третий индикатор ввода данных погас.

(4) Нажмите клавишу зуммера. Теперь зуммер будет издавать звуки, соответствующие данным для петель, начиная с отображаемой на дисплее.



Пии! Пии! Пии!

- Вы можете изменять информацию на дисплее, нажимая клавиши «стрелка вверх», «стрелка вниз», «стрелка вправо», «стрелка влево».
- Установите номер на дисплее именно в ту позицию, которую вы хотите проверить, так как вам нужно проверить данные рисунка только этой части.
- Нажмите клавишу зуммера, если Вы хотите остановить воспроизведение звуков.
- Программа проверки может быть завершена в любое время.
 - 1 – когда вы проверяете данные рисунка в помощью зуммера, пользуйтесь клавишей зуммера, чтобы остановить воспроизведение звуков.
 - 2 – чтобы остановить программу проверки, нажмите клавишу CHECK.

ОСОБЕННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

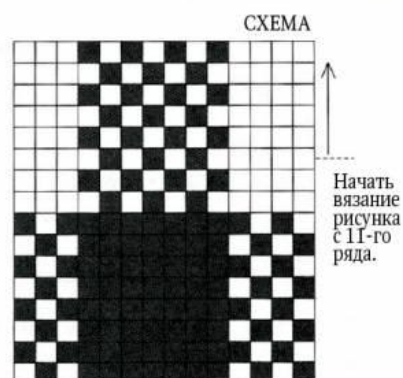
• НАЧАЛО ВЯЗАНИЯ С СЕРЕДИНЫ РИСУНКА

Вам совсем не обязательно всегда вязать рисунок с ряда № 1. С помощью клавиш «стрелка вверх» или «стрелка вниз» перейдите к тому ряду, с которого вы хотите начать вязать.

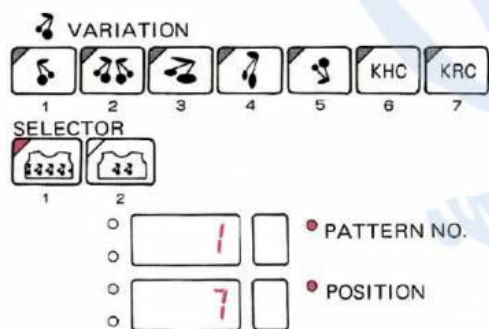
Пример.

Начать вязание так, чтобы рисунок на всем изделии был на одном уровне.

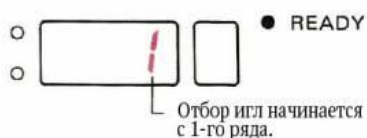
В приведенном примере используется рисунок № 1 из каталога STITCH WORLD.



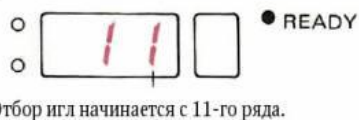
Программирование



- (1) Введите программу для рисунка, как показано выше. Индикатор READY горит, и на дисплее отображается цифра «1».



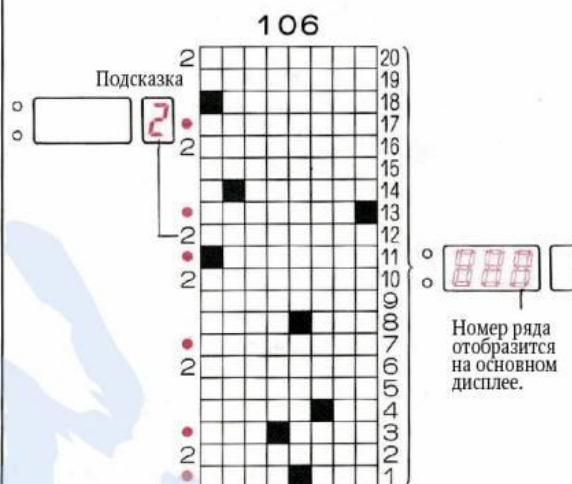
- (2) Нажимайте клавиши «стрелка вверх» и «стрелка вниз», пока на дисплее не появится номер того ряда, с которого вы хотите начать вязать.



* Продолжайте вязание рисунка как обычно.

✓ Во время вязания простого или фасонного ажюра обратите внимание на следующие моменты.

Внимательно посмотрите на схему.



* Вы можете начать вязать с любого ряда, на один больше из тех, возле которых проставлены подсказки (т.е. с тех, которые помечены на схеме кружком ●).

Что делать, если вы вяжете с использованием клавиш УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ или KRC.

Компьютер обрабатывает данные в зависимости от того, какие клавиши VARIATION включены. Индикация номера ряда на дисплее различна для случаев с использованием клавиш УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ или KRC.

VARIATION OFF OFF

1 2 3 4 5 6 7

Если клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** и **KRC** не включены, номер ряда на дисплее изменяется с каждым рядом.

Нажать клавишу «стрелка вверх».

1 2 3 4 5 6

Номер ряда на дисплее

VARIATION OFF ON

1 2 3 4 5 6 7

Если включена клавиша **KRC**, вязание одного ряда основной и одного контрастной нитью, соответствует выполнению одного ряда двухфонтурного жаккарда (ДФЖ). Следовательно, один и тот же номер отображается на дисплее дважды.

1 2 3 4 5 6

Номер ряда на дисплее

Один элемент

* Если вы вяжете рисунок ДФЖ с произвольного места, начинайте с первого ряда нечетной пары рядов, потому что четыре ряда составляют одну непрерывную последовательность.

VARIATION ON OFF

1 2 3 4 5 6 7

Если включена клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**, то для создания рисунка двойной высоты, один и тот же ряд вяжется дважды. Поэтому один и тот же номер будет отображаться на дисплее дважды.

Нажать клавишу «стрелка вверх».

1 1 2 2 3

Номер ряда на дисплее

VARIATION ON ON

1 2 3 4 5 6 7

Если одновременно включены клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** и **KRC**, один и тот же номер будет отображаться на дисплее четырежды.

1 1 1 1 2 2 2 2 3

Номер ряда на дисплее

Один элемент

* Если вы вяжете рисунок с произвольного места, начинайте вязание с первого ряда каждого номера.

НАЗНАЧЕНИЕ КЛАВИШИ START

Когда вы нажимаете клавишу START, то даже если на дисплее отображался другой ряд рисунка, эта информация сменится на ряд 1. А также, во время провязывания следующего ряда будет произведен отбор игл в соответствии с первым рядом вашего рисунка.

КАК ВЕРНУТЬСЯ НА РЯД № 1

- Если вы хотите начать вязать новый элемента изделия, но с тем же рисунком (например, если вы вяжете детали одежды), то на дисплее будет отображаться номер ряда, следующего за последним связанным. Чтобы вернуться на первый ряд рисунка, нажмите клавишу START и на дисплее появится номер «1».
- Прежде чем начинать вязание рисунка, вы должны сначала произвести отбор игл.
- Когда номер, отображаемый на дисплее, мигает, это значит, что отбор игл для вязания этого ряда уже произведен. Нажатием клавиши START верните на дисплей номер «1». Мигание прекратится, и в следующем ряду иглы будут отобраны в соответствии с первым рядом рисунка.

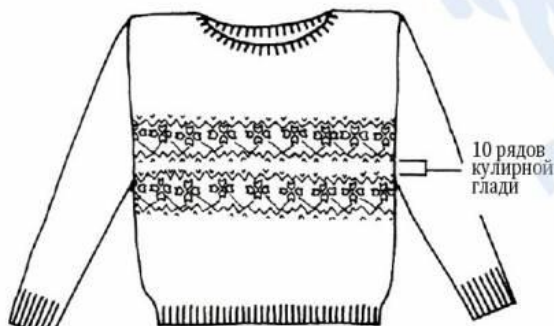


ВЯЗАНИЕ НЕСКОЛЬКИХ РЯДОВ КУЛИРНОЙ ГЛАДИ МЕЖДУ РИСУНКАМИ

Использование клавиши START (возврат к первому ряду рисунка).

Пример

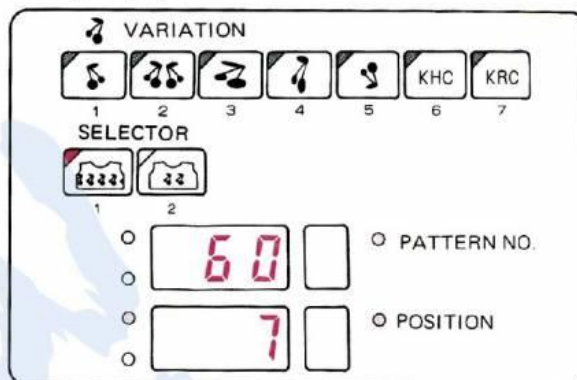
В приведенном примере используется рисунок № 60 из каталога STITCH WORLD.



Между рисунками связано 10 рядов кулирной глади.

ВЯЗАНИЕ ОБРАЗЦА

- (1) Введите программу, как показано ниже, и свяжите первый рисунок.



- (2) После этого установите ручку выбора режима работы в положение N.L. Выведите контрастную нить из челнока В. Свяжите 9 рядов кулирной глади и заведите основную каретку за метку разворота. В последнем (десятом) ряду будет произведен отбор игл для выполнения первого ряда следующего рисунка.
- (3) Проверьте информацию, отображающуюся на дисплее.

~~Индикатор READY мигает.~~



Мигающая цифра «1» показывает, что иглы для первого ряда уже отобраны.

Нажмите клавишу START.



Горящая цифра «1» – показывает, что нужно произвести отбор игл для первого ряда.

- (4) Убедитесь, что основная каретка заведена за метку разворота. После этого установите ручку выбора режима работы в положение KC(I) и провяжите один ряд. Иглы для первого ряда следующего рисунка отобраны.
- (5) Нажмите на каретке кнопку MC и заправьте контрастную нить в челнок В. Теперь свяжите второй рисунок.

Начало вязания рисунка с первого ряда, независимо от того, какой ряд отображается на дисплее.

Отбор игл для первого ряда будет произведен, когда вы нажмете клавишу START.

Пример

На дисплее отображается 3-й ряд (цифра на дисплее мигает, сообщая, что вам предстоит связать третий ряд).



Отбор игл для вязания 3-го ряда уже произведен.

Нажмите клавишу START (теперь на дисплее отображается первый ряд).

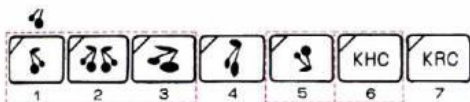


Отбор игл будет произведен в следующем ряду в соответствии с первым рядом рисунка.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИШ VARIATION ВО ВРЕМЯ ВЯЗАНИЯ РИСУНКА

Состояние клавиш вариаций может быть изменено когда угодно, даже если вы находитесь в середине рисунка.

Использование клавиш вариаций РАЗВОРОТ, УДВОЕНИЕ ШИРИНЫ, ЗЕРКАЛЬНОЕ ОТОБРАЖЕНИЕ, ПЕРЕВОРОТ или КНС

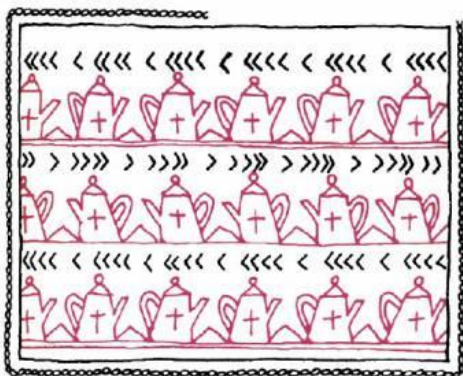


Изменяйте состояние этих клавиш в ряду, предшествующем тому, с которого вы хотите изменить рисунок.

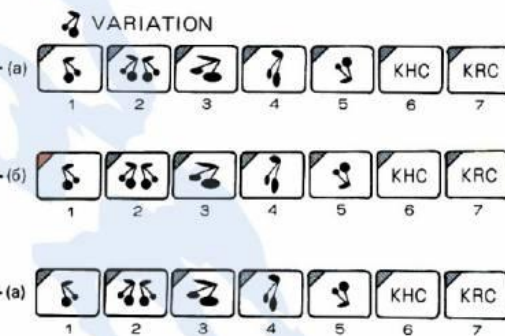
Таким образом можно изменять программу в любом месте рисунка для достижения различных эффектов.

Пример

В приведенном примере используется рисунок № 54 из каталога STITCH WORLD.



Изменяйте состояние клавиши РАЗВОРОТ, как показано ниже.

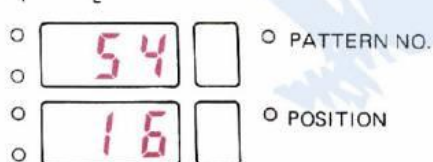
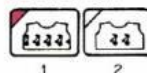


ВЯЗАНИЕ ОБРАЗЦА

(1) Запрограммируйте рисунок (а), как показано справа.



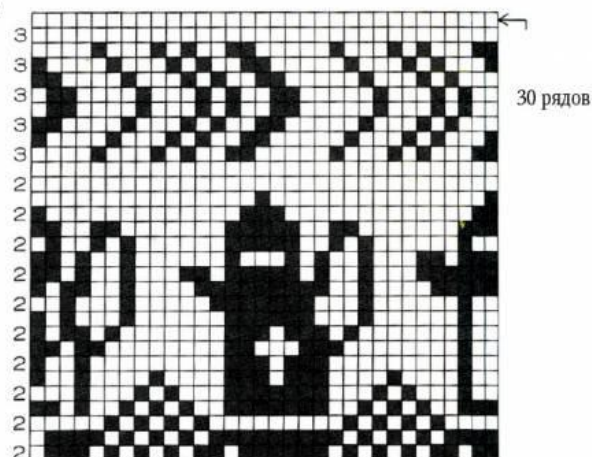
SELECTOR



- (2) Посмотрите на схему рисунка в каталоге STITCH WORLD и посчитайте количество рядов до того, с которого вы хотите изменить рисунок.

В нашем примере рисунок будет изменен с ряда № 1 (т.е. первого ряда при следующем повторении рисунка), и поэтому предыдущий ряд будет последним рядом рисунка и будет иметь номер 30.

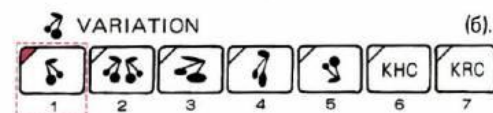
Вы можете воспользоваться дисплеем подсказок, чтобы запомнить номер ряда, с которого будет изменен рисунок. Используйте программу подсказок, чтобы отобразить 30-й ряд на дисплее подсказок (см. стр. 52).



- (3) Свяжите рисунок (а) жаккардом. Продолжайте вязать до тех пор, пока на дисплее не начнет мигать записанный номер (ряд 30).



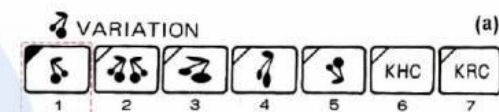
- (4) После этого включите клавишу РАЗВОРОТ (или измените программу рисунка).



- (5) Когда вы будете вязать следующий ряд, иглы будут отобраны для первого ряда рисунка (б). Продолжайте вязать до тех пор, пока записанный в память номер (ряд 30) не начнет мигать на дисплее.



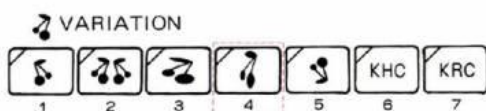
- (6) После этого выключите клавишу РАЗВОРОТ (или измените программу рисунка).



- (7) Когда вы будете вязать следующий ряд, иглы будут отобраны для первого ряда рисунка (а).

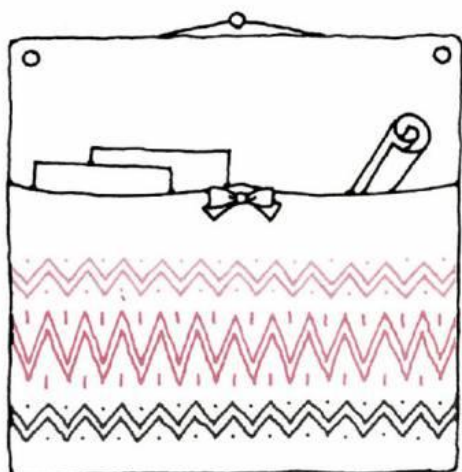
Использование клавиши УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ

2



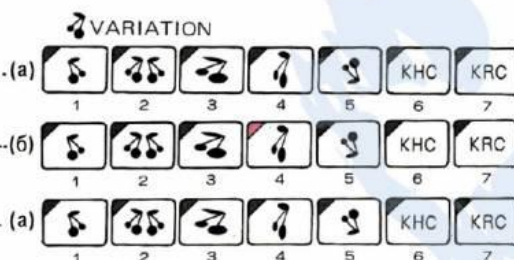
Изменяйте состояние клавиши УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ в том ряду, с которого вы хотите изменить рисунок.

Пример



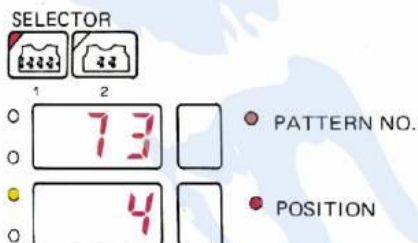
В приведенном примере используется рисунок № 73 из каталога STITCH WORLD.

Изменяйте состояние клавиши УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ в середине рисунка, как показано ниже.



ВЯЗАНИЕ ОБРАЗЦА

(1) Запрограммируйте рисунок (а), как показано ниже.



(2) Посмотрите на схему рисунка в каталоге STITCH WORLD и посчитайте количество рядов до того, с которого вы хотите изменить рисунок.

В нашем примере состояние клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** изменяется в рядах с номерами 25 (клавиша включена) и 43 (клавиша выключена).



(3) Свяжите рисунок (а) жаккардом. Продолжайте вязать рисунок до тех пор, пока на дисплее не начнет мигать записанный в память номер 25.



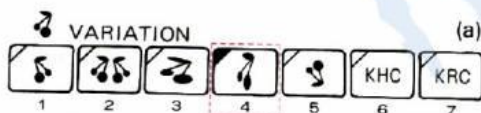
(4) Включите клавишу **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**. Рисунок будет изменен в соответствии с новыми установками (б), начиная с ряда, где уже был произведен отбор игл. Вы можете начать вязать рисунок (б).



(5) Вяжите основной кареткой до тех пор, пока на дисплее не начнет мигать номер ряда 43.



(6) Выключите клавишу **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**. Рисунок будет изменен в соответствии с новыми установками (а), начиная с ряда, где уже был произведен отбор игл. Вы можете начать вязать рисунок (а).



(7) Вяжите рисунок (а) основной кареткой.

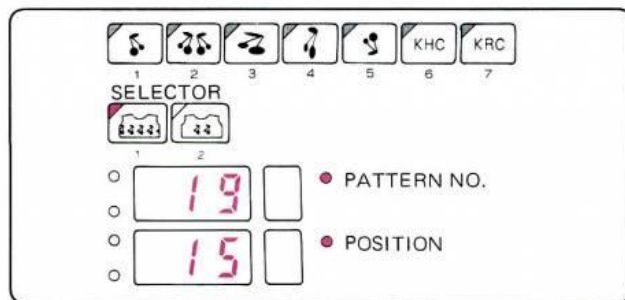
ОДНОФОНТУРНЫЙ ЖАККАРД (ОРНАМЕНТАЛЬНОЕ ВЯЗАНИЕ)

SELECTOR (1) (Заполнение всего полотна раппортом рисунка)

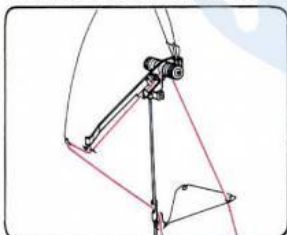
В приведенном примере используется рисунок № 19 из каталога STITCH WORLD.



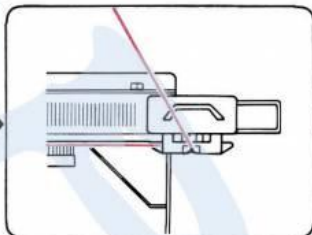
ПРОГРАММА РИСУНКА



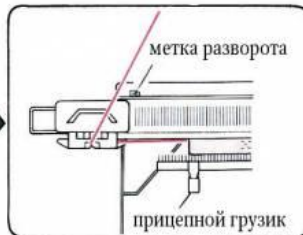
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



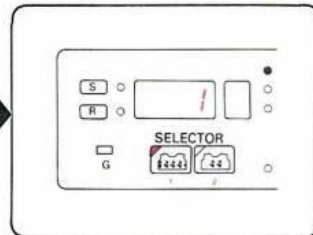
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

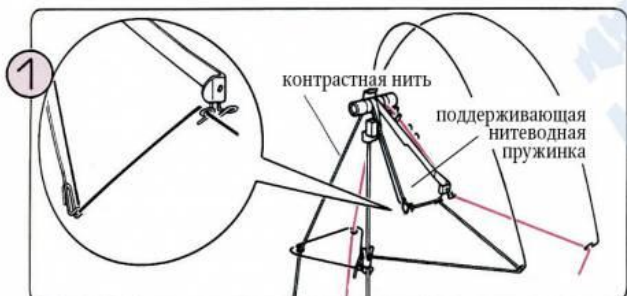


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики, равномерно распределив их на оттяжной гребенке.

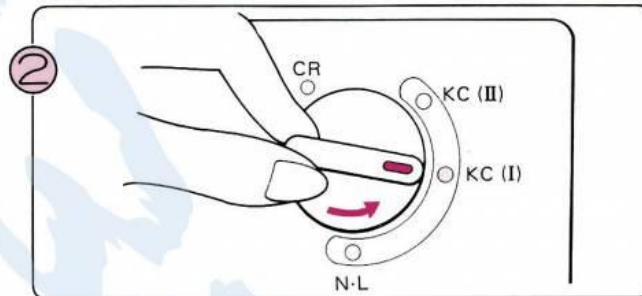


Запрограммируйте выбранный рисунок (пример см. стр. 23).

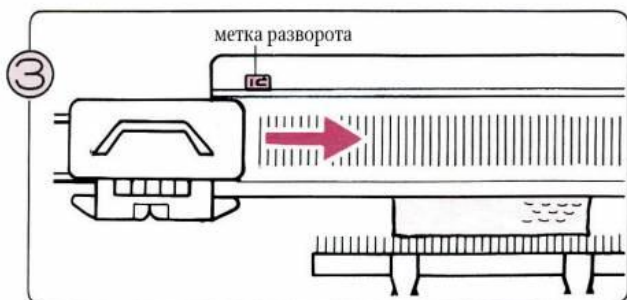
ВЯЗАНИЕ УЗОРА



Заправьте контрастную нить с левой стороны нитенатяжителя, продев ее через поддерживающую нитеводную пружинку.

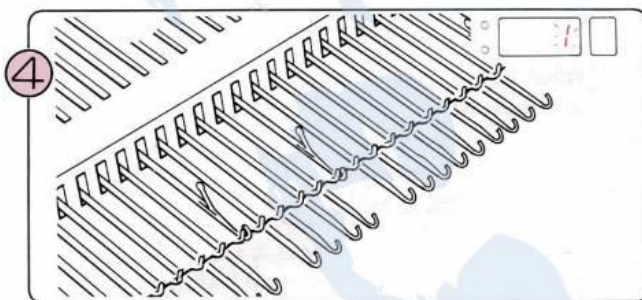


Установите ручку выбора режима работы в положение KC(I).

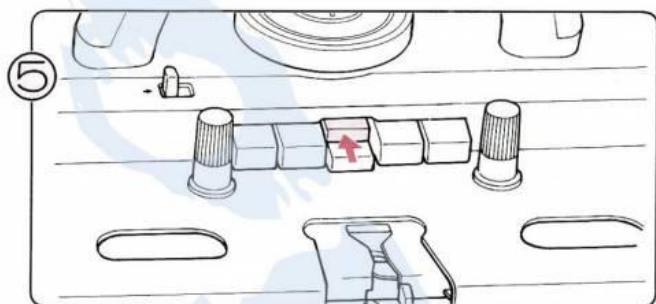


Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

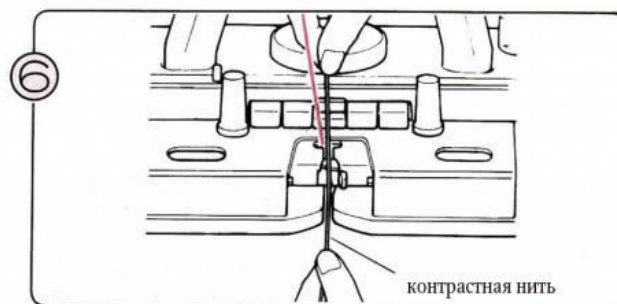
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



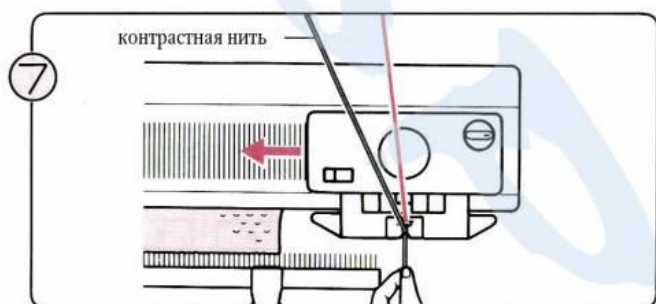
Теперь иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», и это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



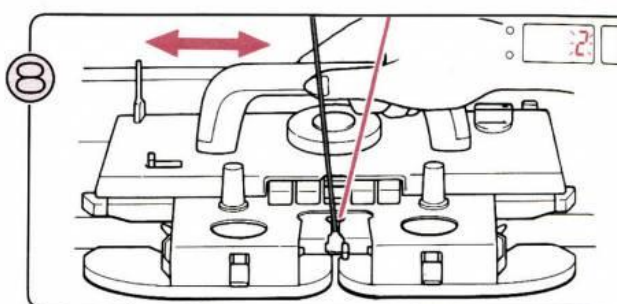
5 На основной каретке нажмите верхнюю среднюю кнопку (МС) выбора вида переплетений.



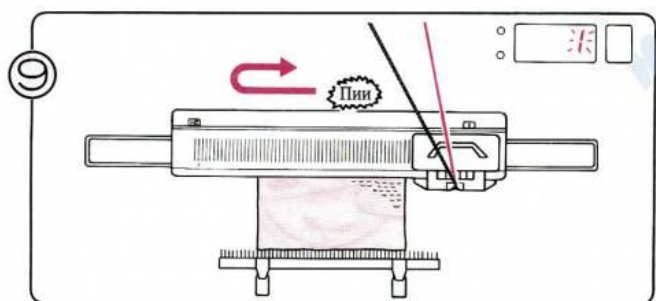
6 Заправьте контрастную нить в челнок «В», для этого вам не нужно открывать затвор челнока.



7 Провяжите ряд основной кареткой, одновременно удерживая конец контрастной нити другой рукой. В конце ряда отпустите нить.

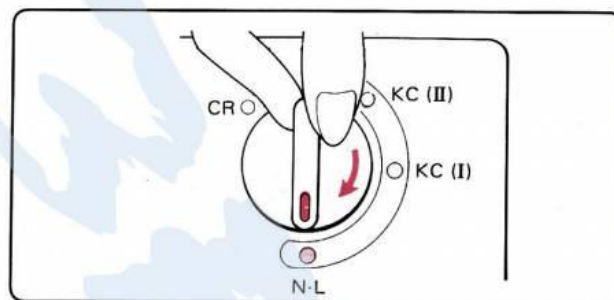


8 На дисплее мигает цифра «2», это означает, что иглы для вязания второго ряда отобраны. Передвигайте каретку вправо и влево. Вы вяжете однофонтурный жаккард (ОФЖ).



9 Вяжите узор до тех пор, пока не услышите звуковой сигнал. Завершите этот ряд и свяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

Вы можете: либо продолжить вязание, повторяя шаги (8) – (9), либо завершить вязание узора.



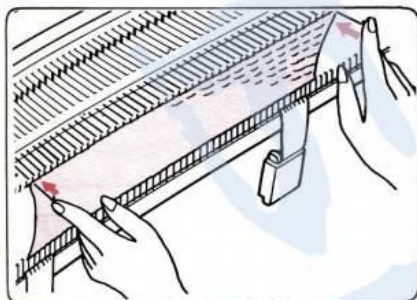
Для завершения вязания узора поверните ручку в положение N • L. При этом кнопка выбора вида переплетений автоматически отключится.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31). Если вы используете больше двух различных цветных нитей, ориентируйтесь на дисплей подсказок (МЕМО) и меняйте нити в соответствии с индикацией.

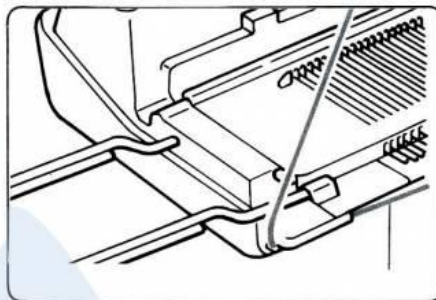
Ряды, которые вяжутся только основной нитью (т.е. контрастная нить не участвует в вязании)



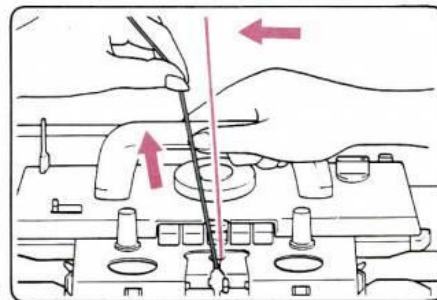
- ✓ Только крайние иглы будут отбираться в позицию D.
В этом случае вам нужно сделать следующее:



1. Вручную задвиньте крайние иглы в положение В.



2. Выведите контрастную нить из челнока «В» и зацепите ее в пазу на передней кромке торцевой части машины. После этого продолжайте вязать только основной нитью, задвигая вручную в каждом ряду крайние иглы в положение В.



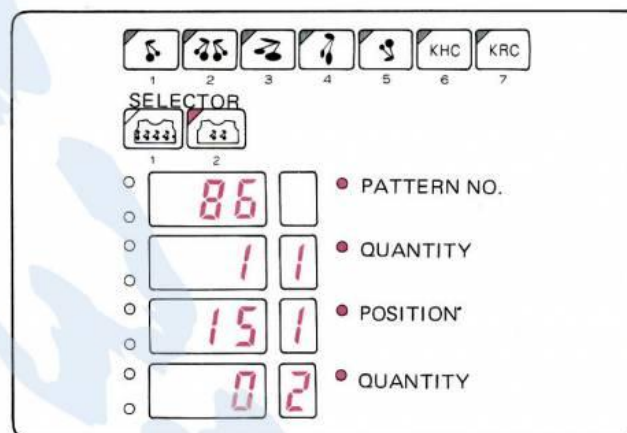
3. Когда иглы будут отобраны по рисунку, снова заправьте контрастную нить в челнок «В» и провяжите ряд, подтягивая нить рукой, как показано выше, во избежание образования протяжки с края полотна.

SELECTOR (2) (Одиночный мотив)

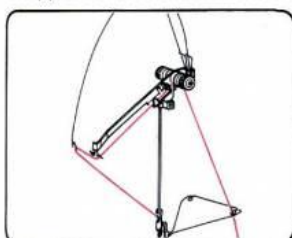
В приведенном примере используется рисунок № 86 из каталога STITCH WORLD.



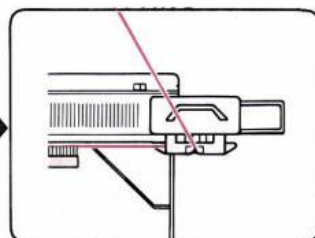
ПРОГРАММА РИСУНКА



ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



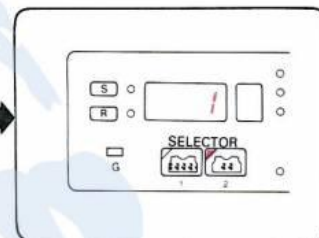
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.



Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики, равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



Запрограммируйте выбранный рисунок (пример см. стр. 30).

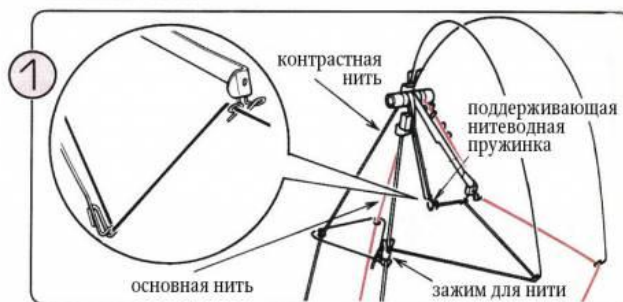
ВЯЗАНИЕ ОДИНОЧНОГО МОТИВА

Разделите основную нить на две.

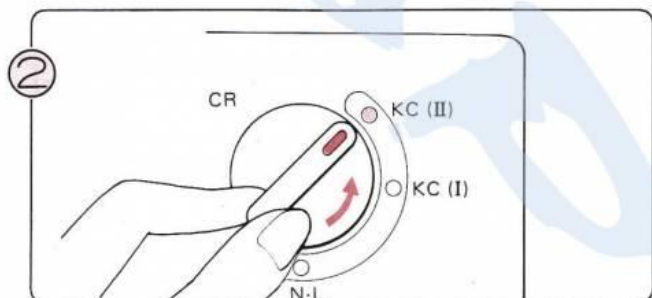


Чтобы не было расслоения нитей и образования дырок на границе перехода цвета при выполнении одиночного мотива, необходимо дополнительно соединить петли по краям мотива с основным полотном. Для этого используйте отрезок основной нити, далее называемый вспомогательной нитью.

ВЯЗАНИЕ УЗОРА



Заправьте контрастную нить с левой стороны нитенатяжителя, продев ее через поддерживающую нитеводную пружинку.

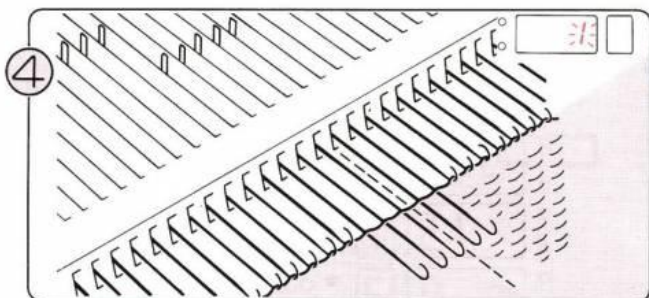


Установите ручку выбора режима работы в положение KC(II).

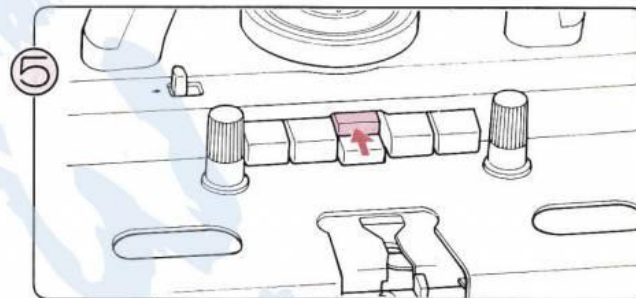


Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

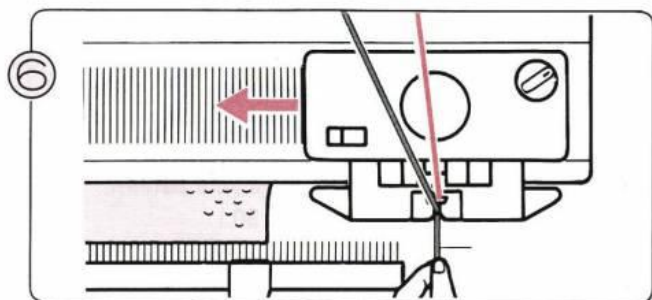
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



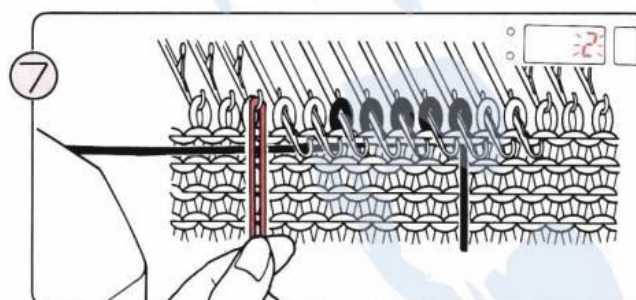
Теперь иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



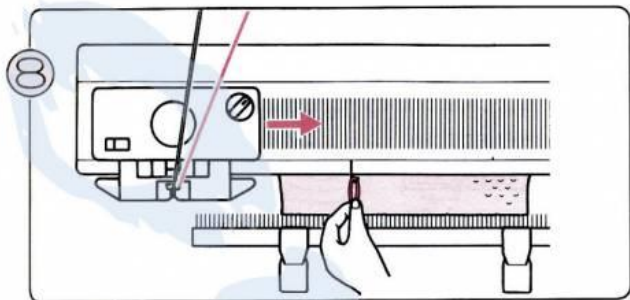
На основной каретке нажмите верхнюю среднюю кнопку (MC) выбора вида переплетений.



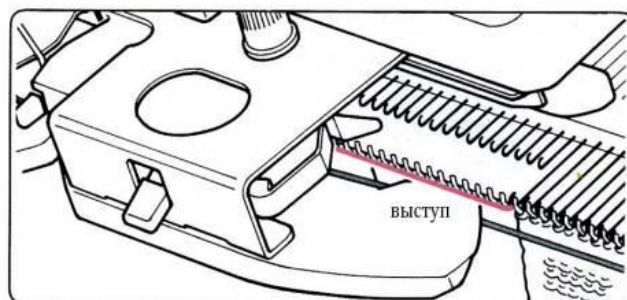
Заправьте контрастную нить в челнок «В», для этого вам не нужно открывать затвор челнока. Провяжите ряд основной кареткой, одновременно удерживая конец контрастной нити другой рукой. В конце ряда отпустите нить.



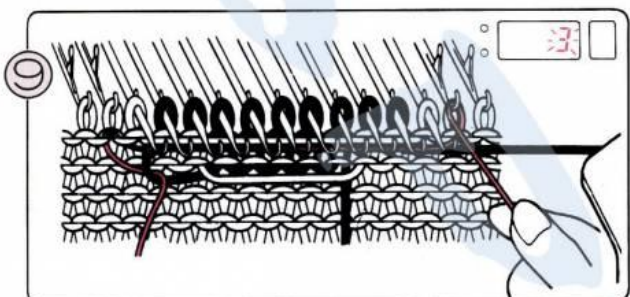
Сложите пополам вспомогательную нить и наденьте ее на иглу основного полотна, следующую за крайней отобранной иглой со стороны каретки, как показано выше.



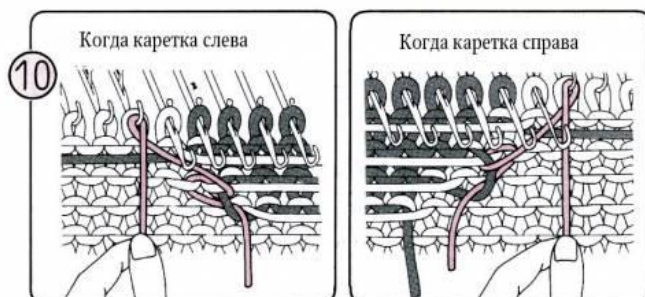
Удерживая конец вспомогательной нити рукой, провяжите ряд.



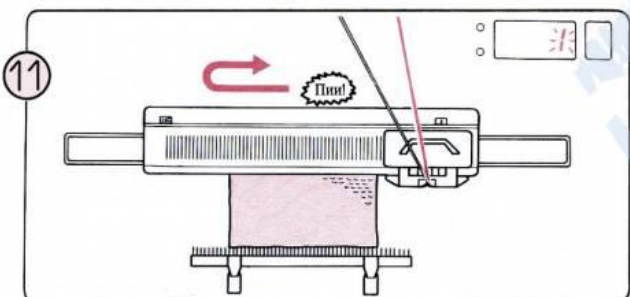
* Следите за тем, чтобы контрастная нить проходила под выступом крыла однофонтурного моста.



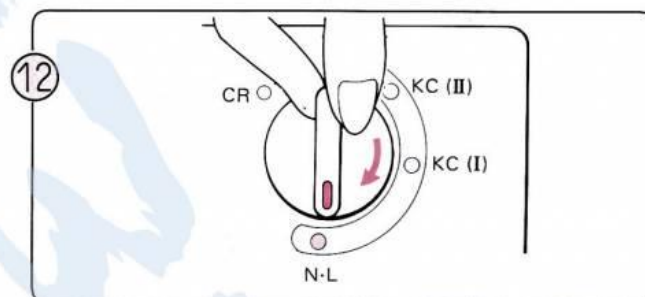
Протяните один конец вспомогательной нити под отобранными иглами. Обкрутите от края к центру иглу основного полотна со стороны каретки, соседнюю крайней отобранной игле, как показано выше. Придерживая конец вспомогательной нити, провяжите ряд.



Обкручивайте вспомогательной нитью иглу полотна, соседнюю крайней отобранной игле со стороны каретки и осторожно подтягивайте нить вниз.



Вяжите узор до тех пор пока не услышите звуковой сигнал. Завершите этот ряд и свяжите еще один. На дисплее мигает цифра «1». Это означает, что одиночный мотив связан полностью.



По окончании вязания мотива необходимо вернуть ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопка выбора вида переплетений автоматически отключится.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

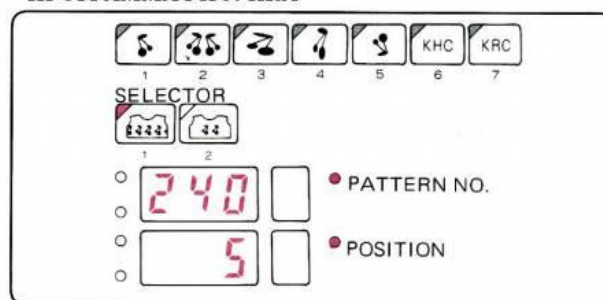
Если вы используете больше двух различных цветных нитей, ориентируйтесь на дисплей подсказок (МЕМО) и меняйте нити в соответствии с индикацией.

ПРЕСС (ФАНГ)

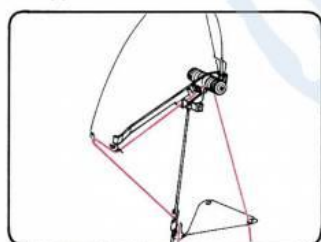
В приведенном примере используется рисунок № 240 из каталога STITCH WORLD.



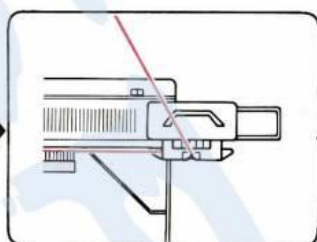
ПРОГРАММА РИСУНКА



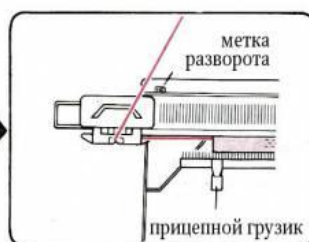
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



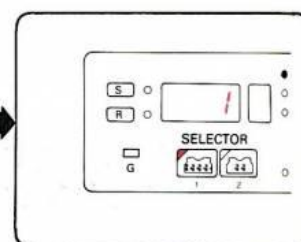
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

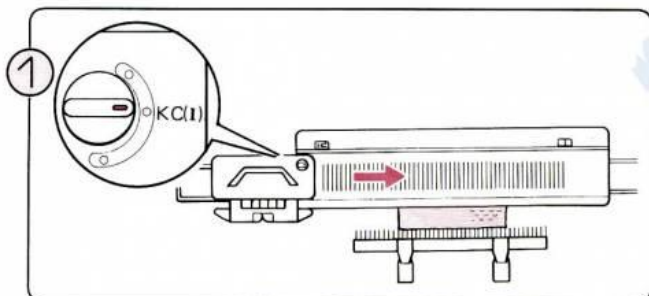


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



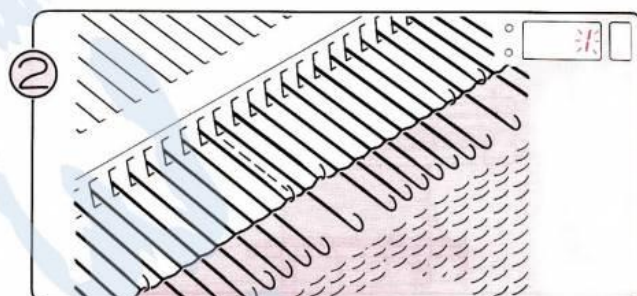
Запрограммируйте выбранный рисунок.

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

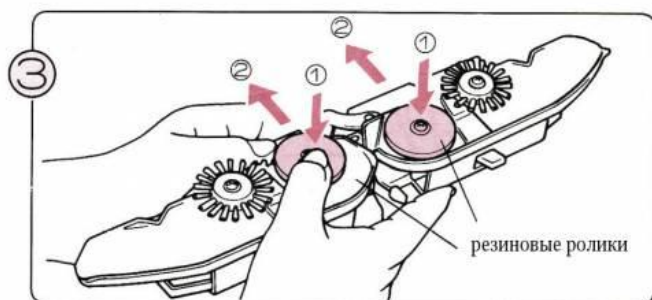


Переключите ручку выбора режима работы в положение KC(1). Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

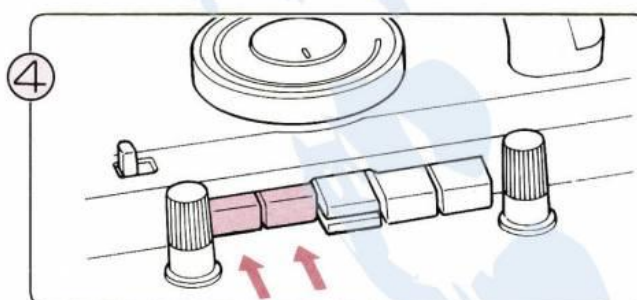
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



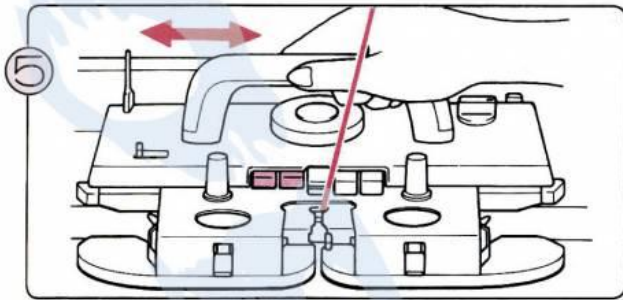
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



Снимите однофонтурный мост с основной каретки и переверните его. Установите резиновые ролики в рабочее положение ②, как показано выше. Вновь установите мост на каретку.

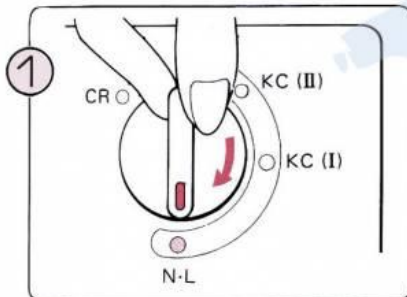


На основной каретке одновременно нажмите на обе левые кнопки (TUCK) выбора вида переплетений.

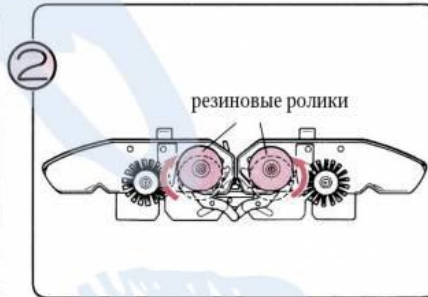


Передвигайте каретку вправо и влево. Вы вяжете прессовый узор. Цифра на дисплее обозначает номер следующего ряда.

- Вы можете либо повторять шаги (5)–(6) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.

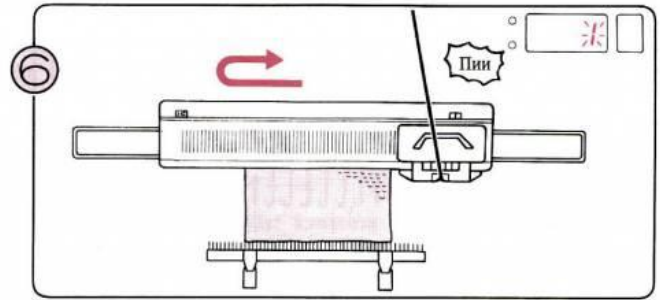


Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.



Верните резиновые ролики на однофонтурном мосту в прежнее нерабочее положение.

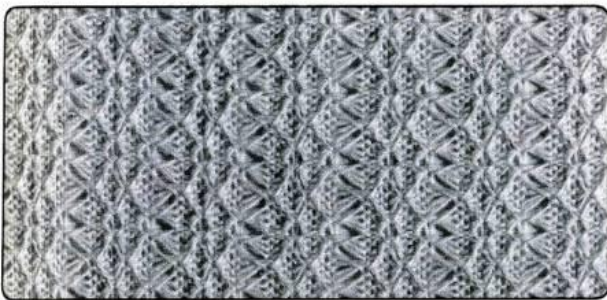
Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).



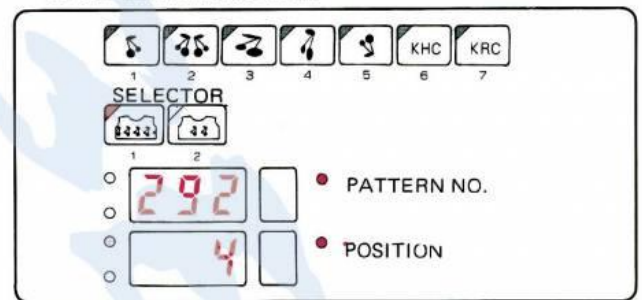
Вяжите узор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

ПРЕСС С РАЗБОРОМ ИГЛ (ПРЕСС НА ВЫСТАВЕ)

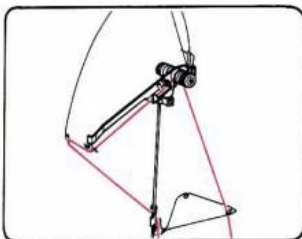
В приведенном примере используется рисунок № 292 из каталога STITCH WORLD.



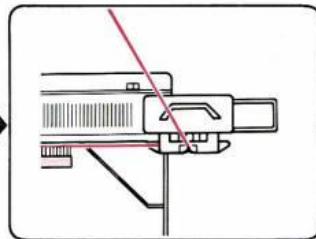
ПРОГРАММА РИСУНКА



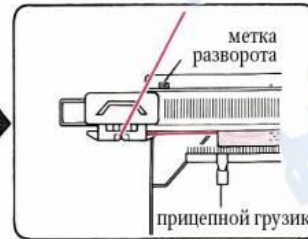
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



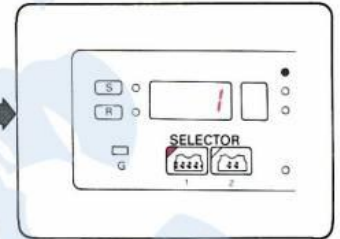
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

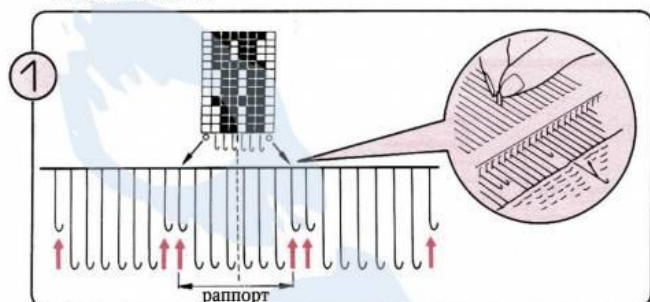


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.

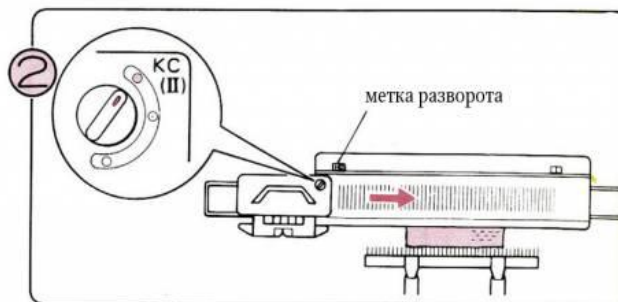


Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

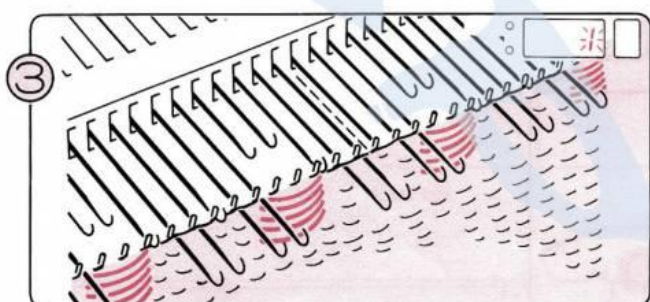


Иглы, помеченные на схеме в каталоге как «О», выдвиньте в положение E, а потом сразу в положение A. Петли с них будут сброшены. При вязании полотна таким узором, эти петли нужно переносить на соседние иглы.

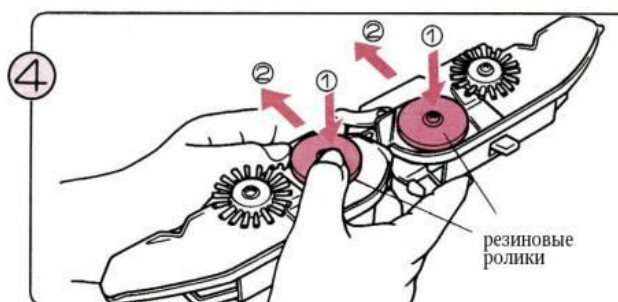


Переключите ручку выбора режима работы в положение КС(II). Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

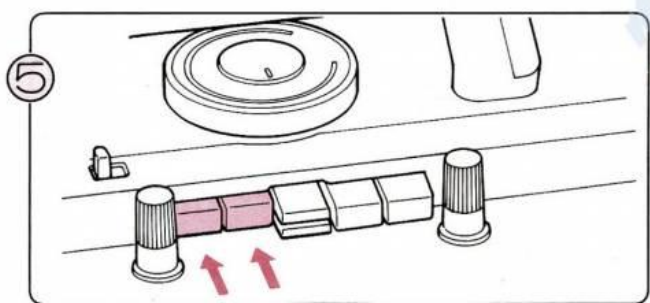
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



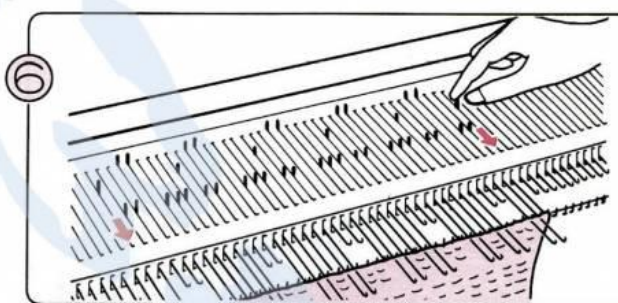
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



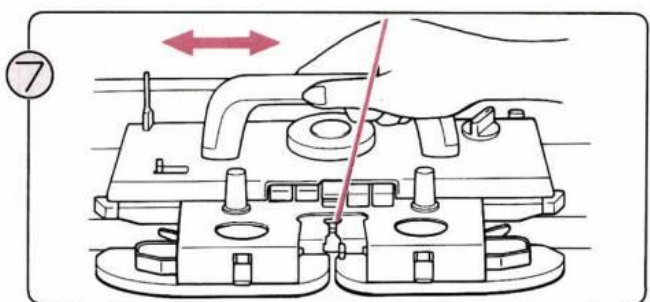
Снимите однофонтурный мост с основной каретки и переверните его. Установите резиновые ролики в рабочее положение ②, как показано выше. Вновь установите мост на каретку.



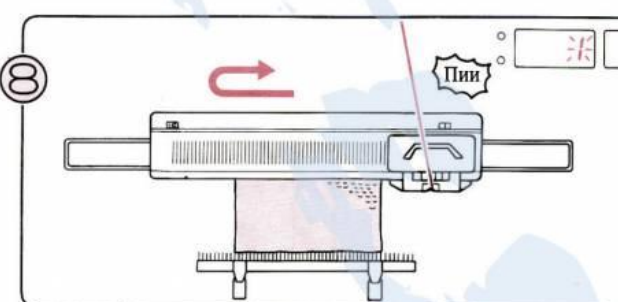
На основной каретке одновременно нажмите на обе левые кнопки (TUCK) выбора вида переплетений.



Вручную выдвиньте крайние иглы рабочей зоны вязания в положение D.

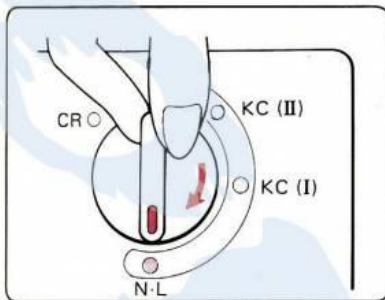


Передвигайте каретку вправо и влево. Вы вяжете прессовый узор с разбором игл. Не забывайте в каждом ряду выдвигать крайние иглы рабочей зоны в положение D. Цифра на дисплее обозначает номер следующего ряда.



Вяжите узор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

- Вы можете либо повторять шаги (7)–(8) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.



Верните резиновые ролики на однофонтурном мосту в прежнее нерабочее положение.

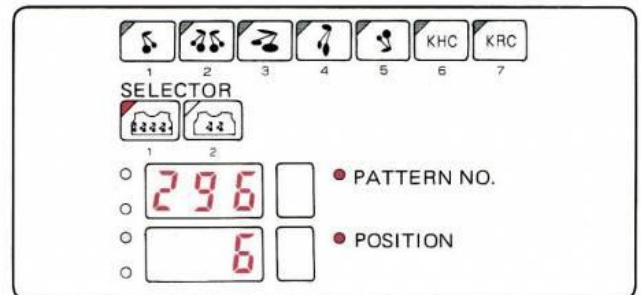
Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

МНОГОЦВЕТНЫЙ ПРЕСС

В приведенном примере используется рисунок № 296 из каталога STITCH WORLD



ПРОГРАММА РИСУНКА

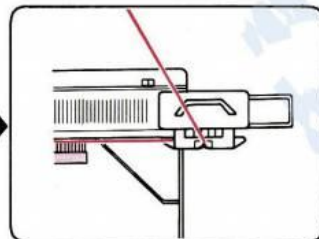


Этот узор вяжется так же как и простой пресс. Для рисунка 296 используется пряжа двух цветов. Поэтому перед началом вязания присвойте пряже номера (цвет «1» и цвет «2»). Нити поочередно заменяются в челноке «А» в соответствии с появляющимися цифрами «1» или «2» на дисплее подсказок (МЕМО).

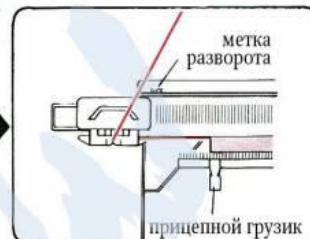
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



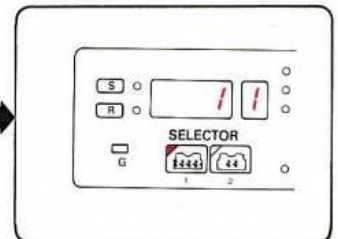
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

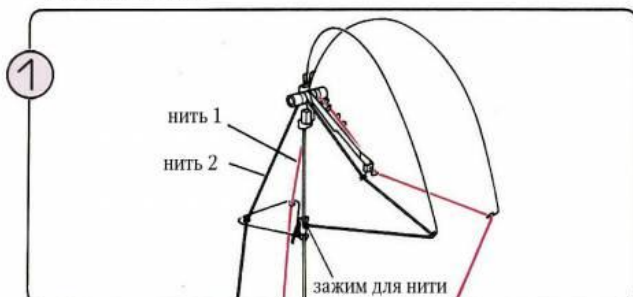


Свяжите несколько рядов кулирной глади и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.

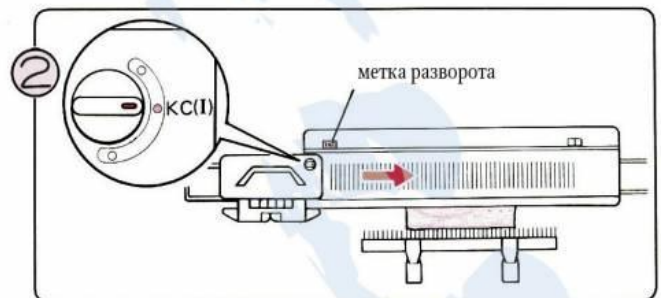


Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

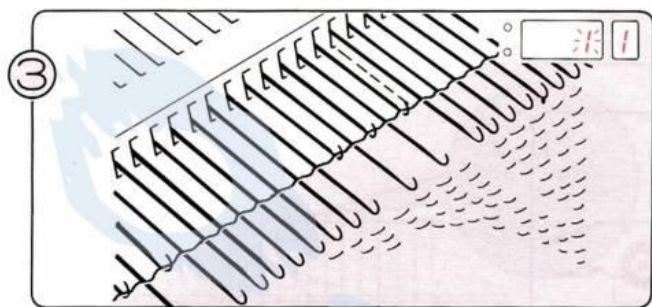


Заправьте нить «2» в нитенатяжитель с левой стороны.

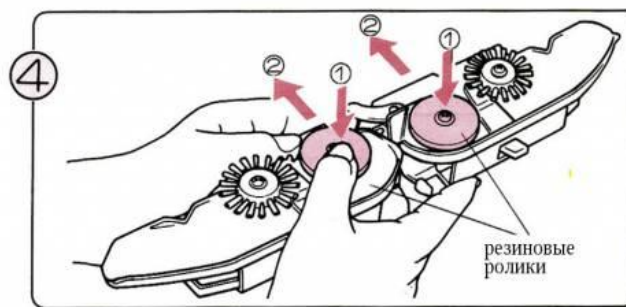


Переключите ручку выбора режима работы в положение KC(I). Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

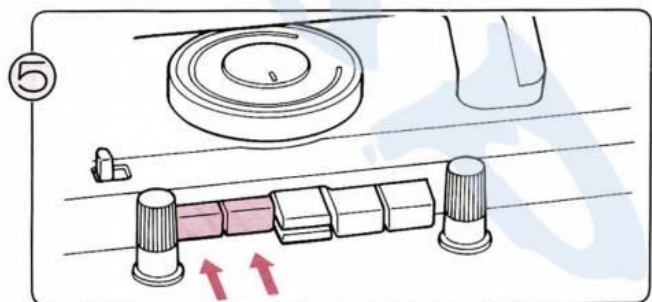
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



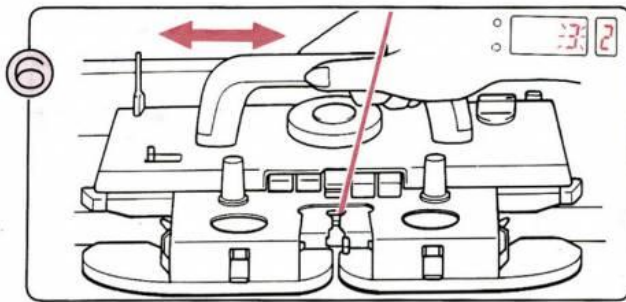
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка. Цифра «1» на дисплее подсказок (MEMO) означает, что нужно вязать пряжей цвета «1».



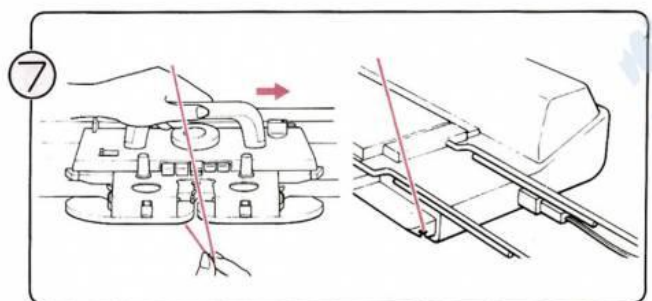
Снимите однофонтурный мост с основной каретки и проверните его. Установите резиновые ролики в рабочее положение ②, как показано выше. Вновь установите мост на каретку.



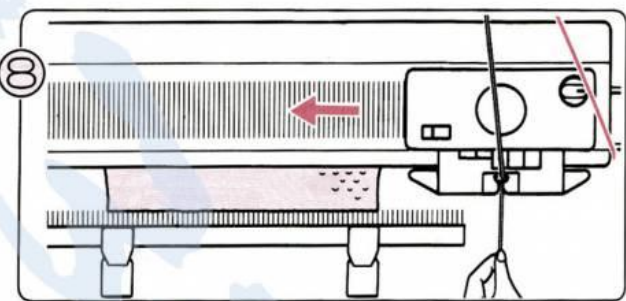
На основной каретке одновременно нажмите на обе левые кнопки (TUCK) выбора вида переплетений.



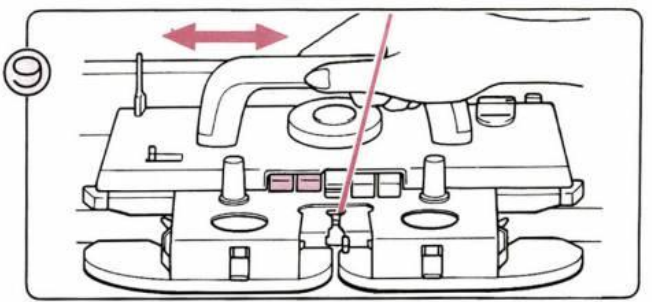
Передвигайте каретку по игольнице влево и вправо пока на дисплее подсказок (MEMO) не появится цифра «2». Цифра «3» на основном дисплее и цифра «2» на дисплее подсказок означают, что третий ряд нужно вязать с использованием пряжи цветом «2».



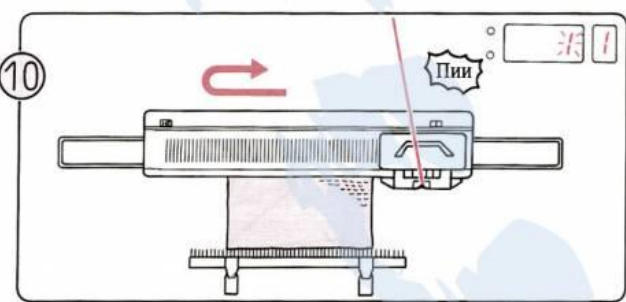
Немного сдвинув основную каретку вправо, выведите пряжу «1» из челнока «А» и закрепите нить, зацепив ее в пазу на передней кромке торцевой части машины.



Заправьте нить «2» в челнок «А» и продолжайте вязать до появления цифры «1» на основном дисплее.

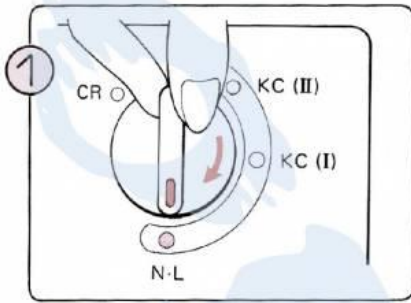


Продолжайте вязание, меняя нити в соответствии с номерами, отображаемыми на дисплее подсказок (MEMO). Меняя нити в челноке «А», следите за тем, чтобы они не перекручивались.

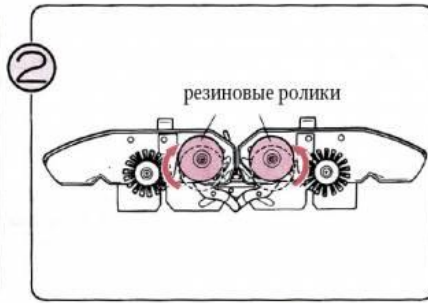


Вяжите до тех пор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает «1». Вы связали один раппорт рисунка по высоте полностью.

- Вы можете либо повторять шаги (9)–(10) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.



Верните резиновые ролики на однофонтурном мосту в прежнее нерабочее положение.

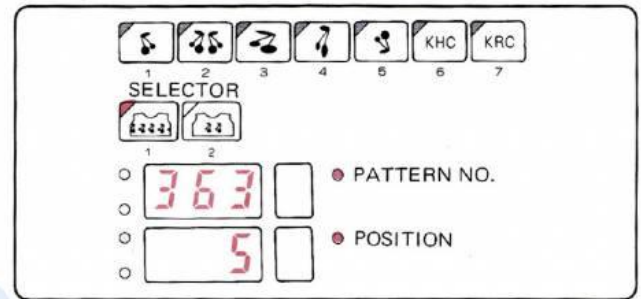
Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

СЛИП

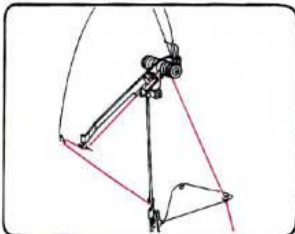
В приведенном примере используется рисунок № 363 из каталога STITCH WORLD.



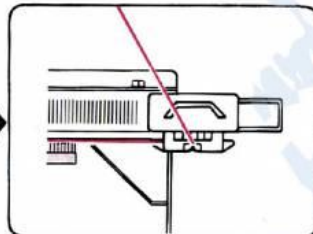
ПРОГРАММА РИСУНКА



ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



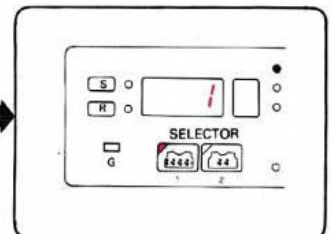
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

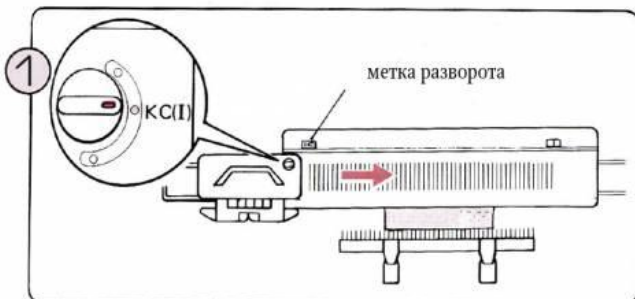


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



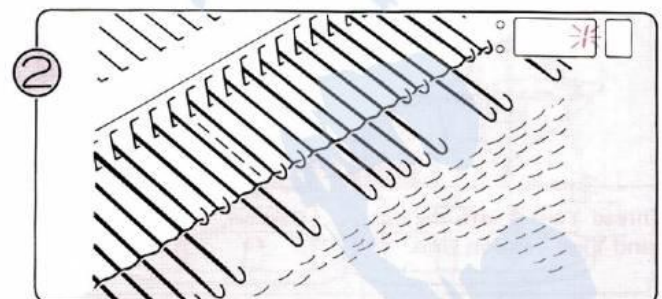
Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

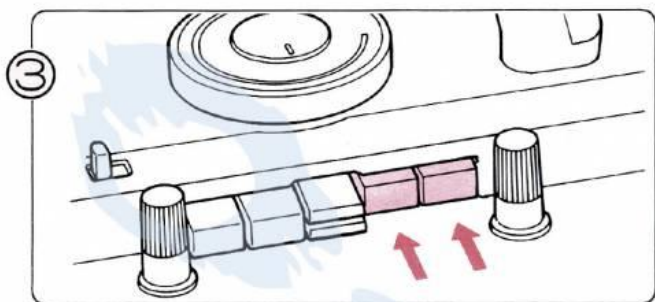


Переключите ручку выбора режима работы в положение KC(I). Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

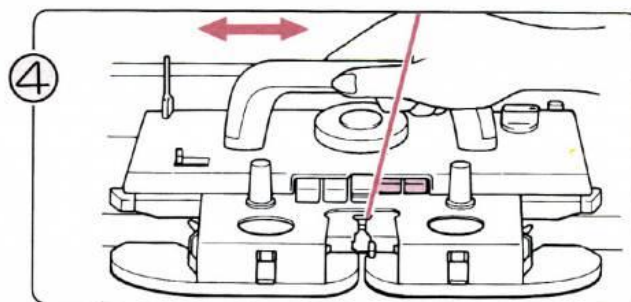
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.

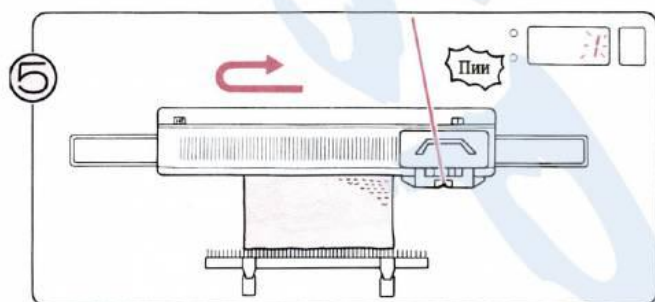


На основной каретке одновременно нажмите на обе правые кнопки (PART) выбора вида переплетений.

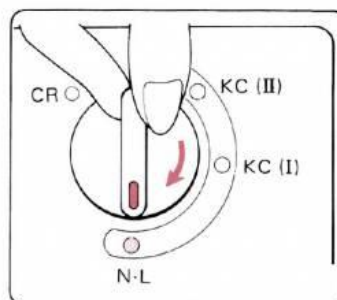


Передвигайте каретку вправо и влево. Вы выжмете образец слип узором. Цифра на дисплее обозначает номер следующего ряда.

- Вы можете либо повторять действия (4)–(5) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Выжмите узор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт узора по высоте полностью.

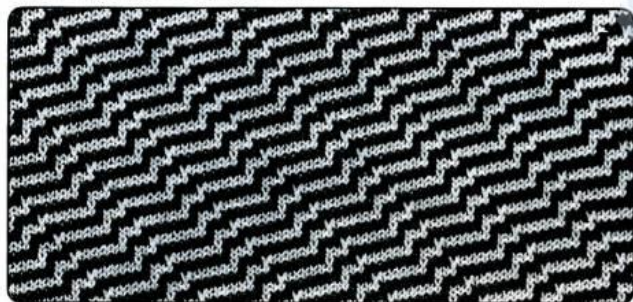


Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

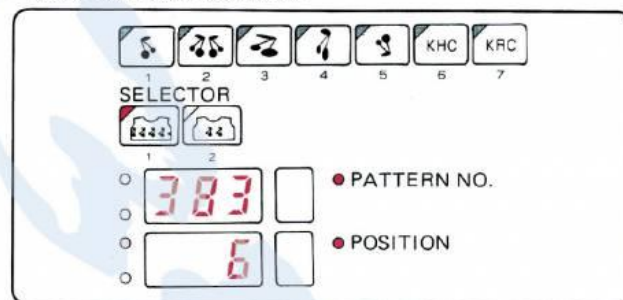
МНОГОЦВЕТНЫЙ СЛИП

В приведенном примере используется рисунок №383 из каталога STITCH WORLD.

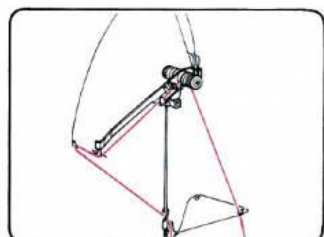


i Этот узор вяжется так же как простой слип. Для рисунка 383 используется пряжа двух цветов. Поэтому перед началом вязания присвойте пряже номера (цвет «1» и цвет «2»). Нити поочередно заменяются в челноке «А» в соответствии с появляющимися цифрами «1» или «2» на дисплее подсказок (МЕМО).

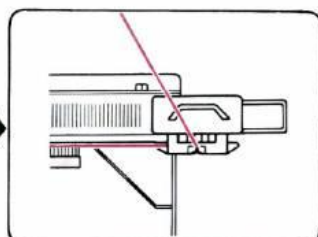
ПРОГРАММА РИСУНКА



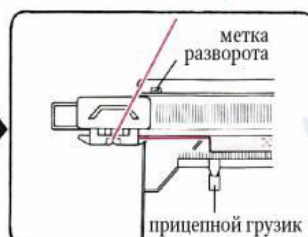
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



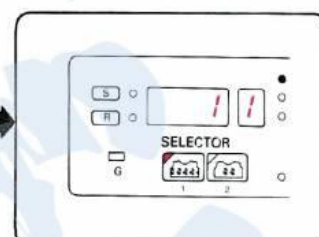
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

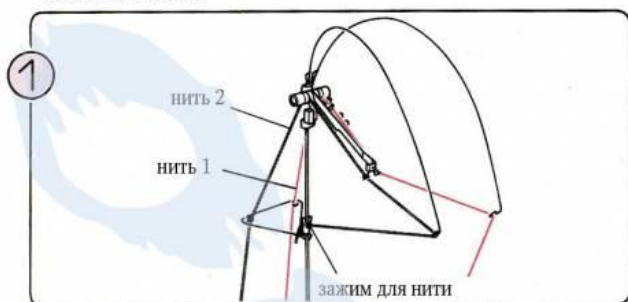


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.

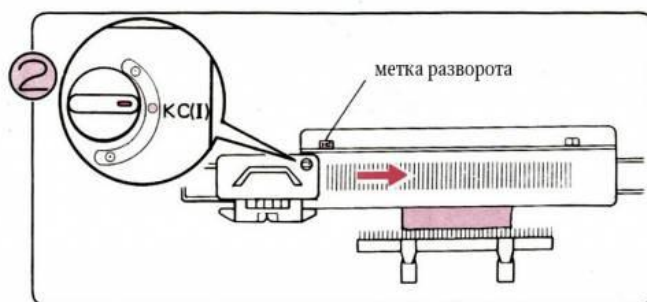


Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

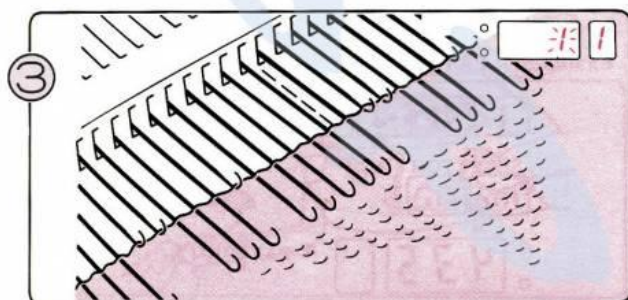


Заправьте нить «2» в нитенатяжитель с левой стороны.

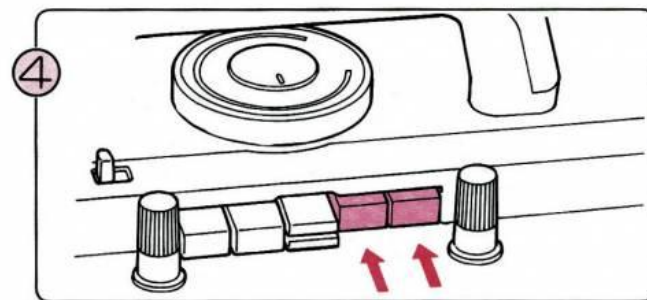


Переключите ручку выбора режима работы в положение КС(1). Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

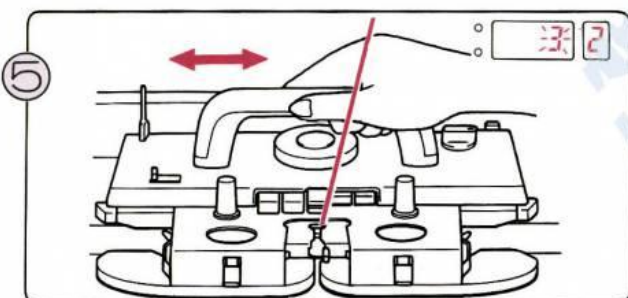
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



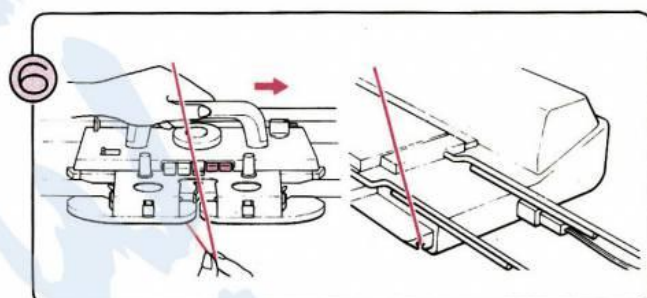
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка. Цифра «1» на дисплее подсказок (MEMO) означает, что этот ряд нужно вязать цветом «1».



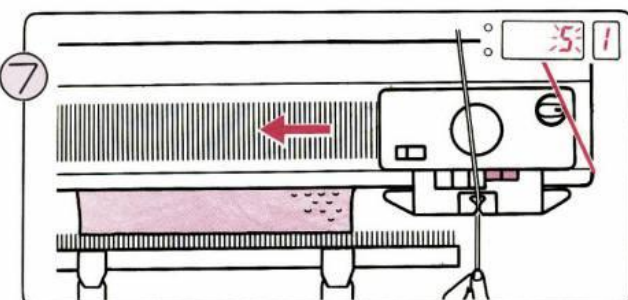
На основной каретке одновременно нажмите на обе правые кнопки (PART) выбора вида переплетений.



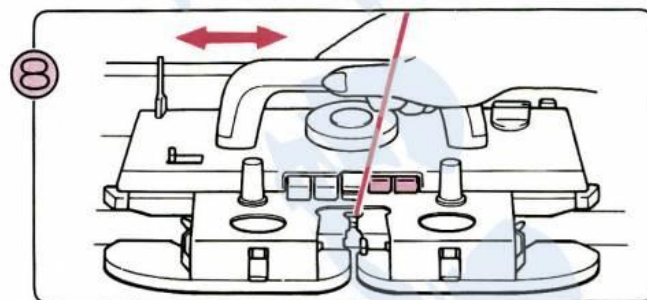
Передвигайте каретку по игольнице влево и вправо пока на дисплее подсказок не появится цифра «2». Цифра «3» на основном дисплее и цифра «2» на дисплее подсказок (MEMO) означают, что вы должны вязать третий ряд с использованием пряжи цветом «2».



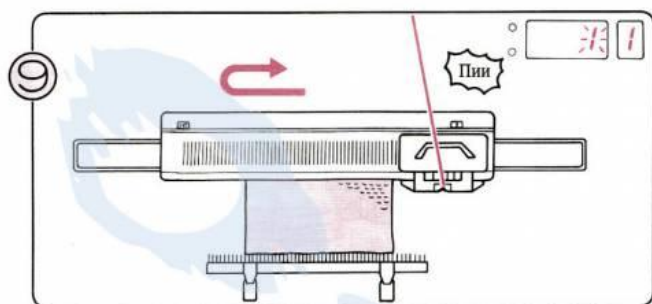
Немного сдвинув основную каретку вправо, выведите пряжу «1» из челнока «А» и закрепите нить, зацепив ее в пазу на передней кромке торцевой части машины.



Заправьте нить «2» в челнок «А» и продолжайте вязать до появления цифры «1» на дисплее подсказок (MEMO).



Продолжайте вязание, меняя нити в соответствии с номерами, отображаемыми на дисплее подсказок. Меняя нити в челноке «А», следите за тем, чтобы они не перекручивались.



Вяжите узор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

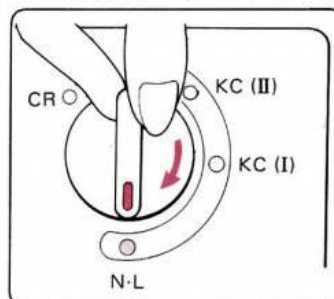
ВИВИНГ (ТКАЦКИЙ УЗОР)

В приведенном примере используется рисунок № 435 из каталога STITCH WORLD.



i Для рисунка № 435 используется пряжа двух типов – основная пряжа и вивинговая пряжа. Наиболее выразительным будет рисунок, если вивинговая пряжа толще и объемней основной.

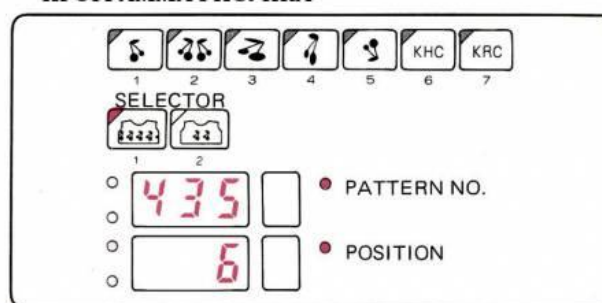
- Вы можете либо повторять действия (8)–(9) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



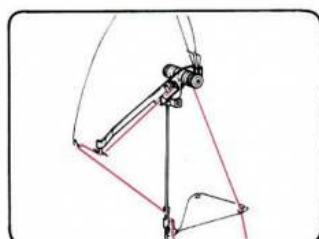
Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

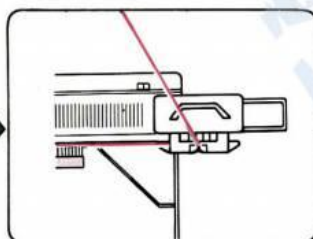
ПРОГРАММА РИСУНКА



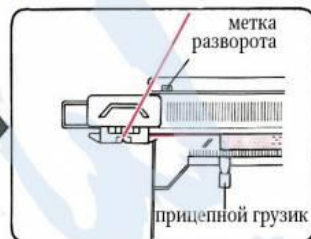
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



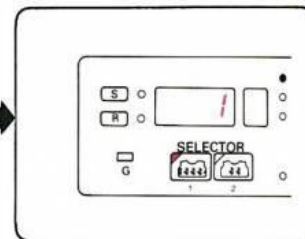
Заправьте основную нить в нитенатяжитель с правой стороны.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.



Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.

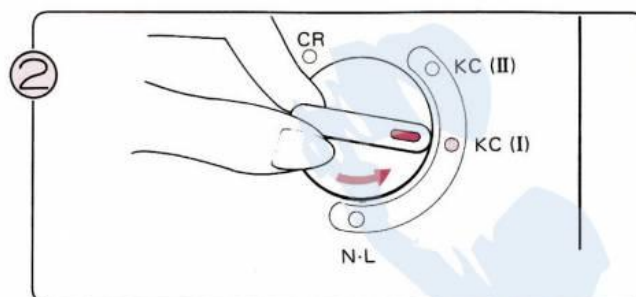


Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

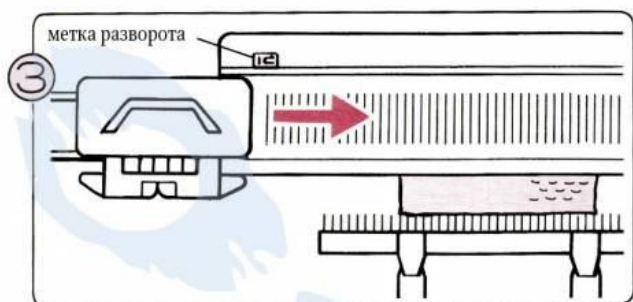
ВЯЗАНИЕ УЗОРА



Заправьте вивинговую нить в нитенатяжитель с левой стороны и отрегулируйте натяжение как показано выше.

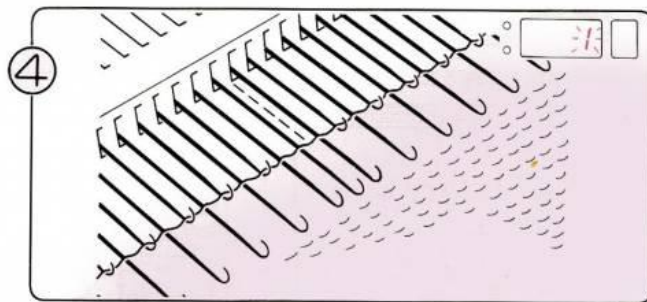


Переключите ручку выбора режима работы в положение KC(I).

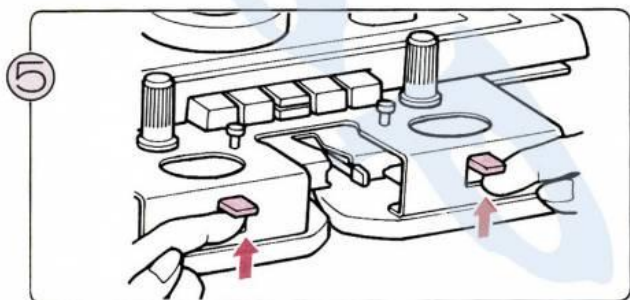


Переведите основную каретку слева направо через левую метку разворота.

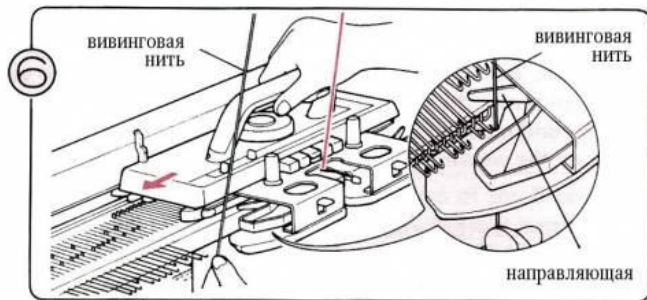
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



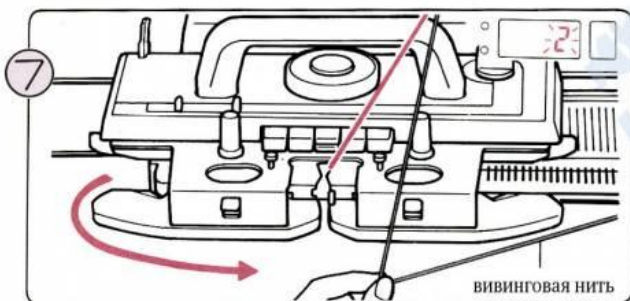
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



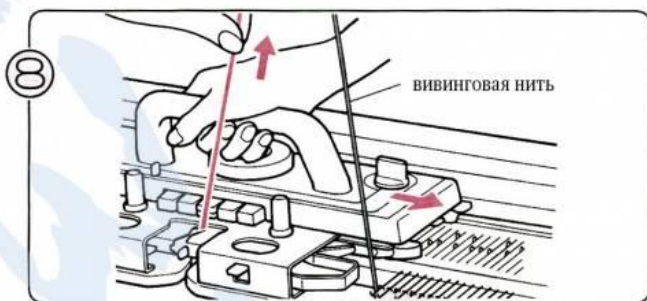
Установите рычаги включения ввинтовых щеток в положение W.T. (щетки включены).



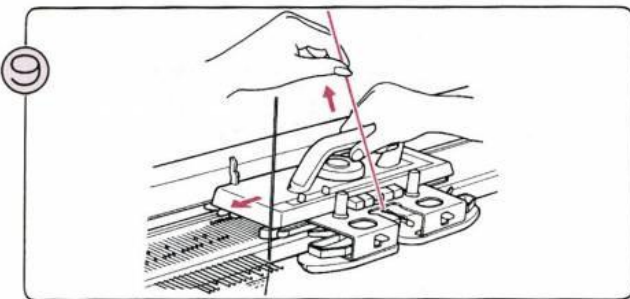
Удерживая конец ввинговой нити, заведите ее в направляющую на мосте основной каретки со стороны вязания, как показано выше. Провяжите ряд одновременно удерживая конец ввинговой нити другой рукой. В конце ряда отпустите нить.



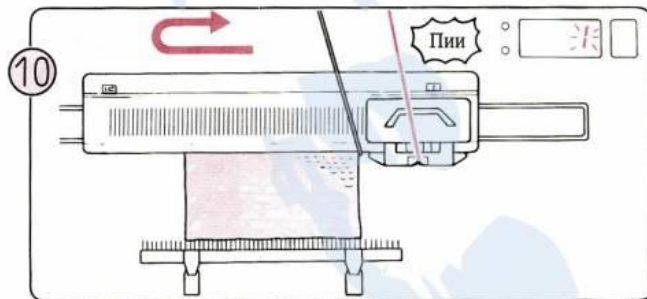
Провязав ряд, немного отодвиньте основную каретку от полотна. Выведите ввинговую нить из направляющей, пропустите ее под кареткой и снова заведите в направляющую со стороны вязания. Цифра «2» на основном дисплее означает, что следующим будет провязан второй ряд рисунка.



Провяжите ряд, немного подтягивая вверх основную нить в начале ряда. Следите за тем, чтобы ввинговая нить находилась в правой направляющей.

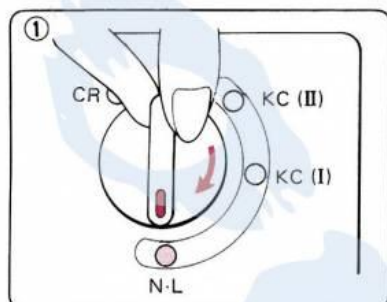


Продолжайте вязать, постоянно заводя ввинговую нить в направляющую со стороны вязания и немного подтягивая вверх основную нить.

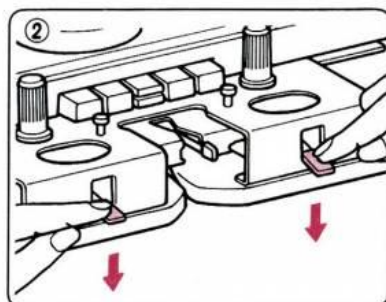


Вяжите узор до тех пор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает цифра «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

- Вы можете либо повторять действия (9)–(10) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Установите ручку выбора режима работы в положение N • L.



Установите ввинговые щетки в положение N (выключено).

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДВУХ И БОЛЕЕ ВИВИНГОВЫХ НИТЕЙ

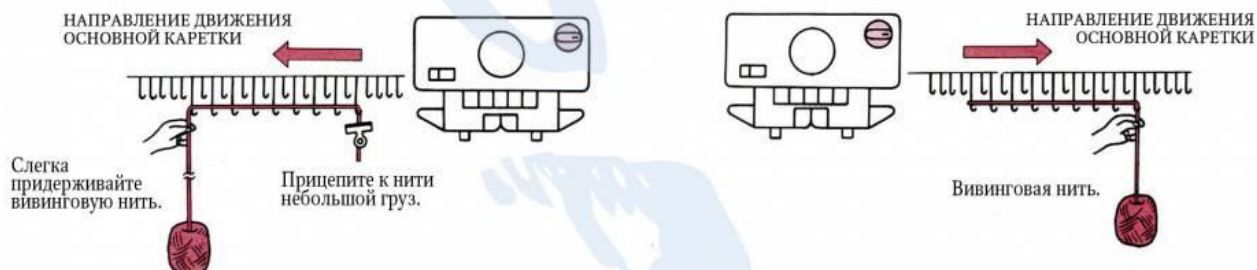
Меняйте ввинговые нити в соответствии с номером, отображаемым на дисплее подсказок (МЕМО).

Существует два способа вязания вивингом:

- первый заключается в смене пряжи в нитенатяжителе;
- второй выполняется способом ручного прокладывания ввинговых нитей на иглы по рисунку.

Второй способ

Проложите вивинговую нить на выбранные иглы, начиная с той стороны, где находится основная каретка, как показано ниже.

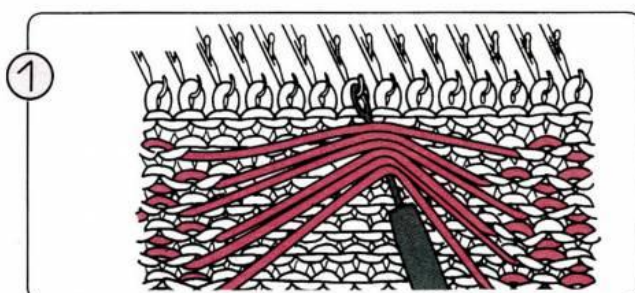
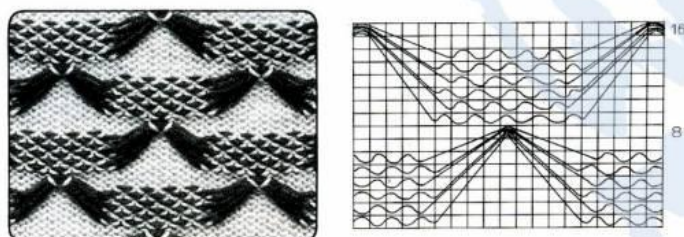


МЕРЕЖКОВЫЙ ВИВИНГ (с поднятием протяжек)

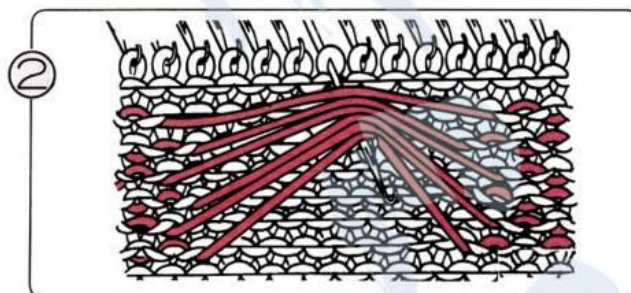
Это один из способов вивингового вязания.

Так вяжутся узоры № 458, 460, 462 из каталога STITCH WORLD.

В приведенном примере используется рисунок № 460 из каталога STITCH WORLD.



Вяжите до тех пор, пока на дисплее не появится номер, указанный с правой стороны схемы в каталоге STITCH WORLD. Деккером подхватывайте длинные протяжки вивинговой нити, лежащие на поверхности вязанного полотна, как показано выше, и навешивайте их на иглы, указанные на схеме этого рисунка.

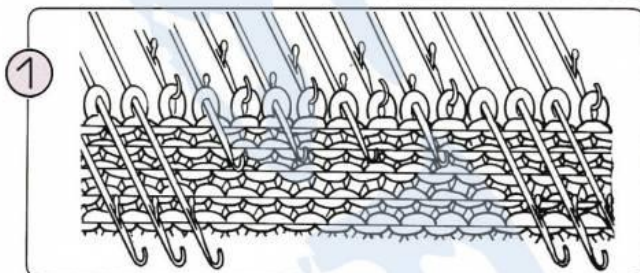
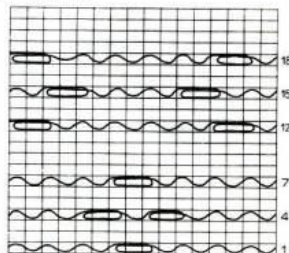


Выдвиньте иглы на которые навешаны протяжки в положение B и продолжайте вязание.

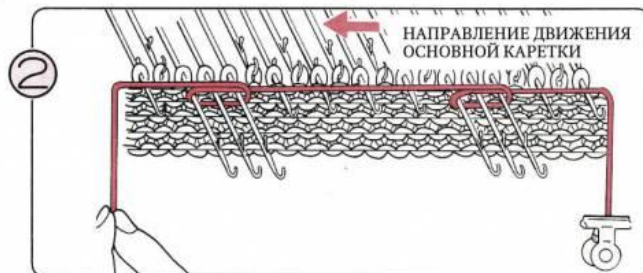
ВИВИНГ ОБВИТИЕМ

Это один из способов вивингового вязания.

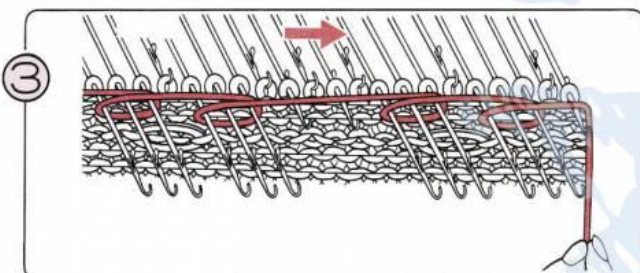
В приведенном примере используется рисунок № 463 из каталога STITCH WORLD.



1 Когда иглы отобраны, выдвиньте группы игл по три соседние между собой, из положения D в положение E.



2 Обвейте вивинговой нитью стержни игл, находящихся в положении E, как показано выше. Вяжите основной кареткой, пока иглы вновь не отберутся по рисунку.



3 Выдвиньте группы игл по три соседние между собой в положении E. Обвейте вивинговой нитью стержни игл. Вяжите основной кареткой, пока иглы вновь не отберутся по рисунку.

4 Повторяя шаги (1) – (3) вяжите узор далее.

ВЯЗНИЕ НЕСКОЛЬКО РЯДОВ ТОЛЬКО ОСНОВНОЙ НИТЬЮ



В приведенном примере используется рисунок № 439 из каталога STITCH WORLD.

Когда на дисплее подсказок видите цифру, это означает, что вы должны вязать вивинговой нитью.

Когда на дисплее подсказок нет цифры, это означает, что вы должны вязать только основной нитью.

ПАНЧЛЕЙС

SELECTOR 1 (Заполнение всего полотна раппортом рисунка)

Панчлейс вяжут комбинируя среднюю и очень тонкую нити. Используйте в качестве основной среднюю или тонкую нить, а для контрастной возьмите очень тонкую нить, имеющую тот же цвет, что и основная нить.

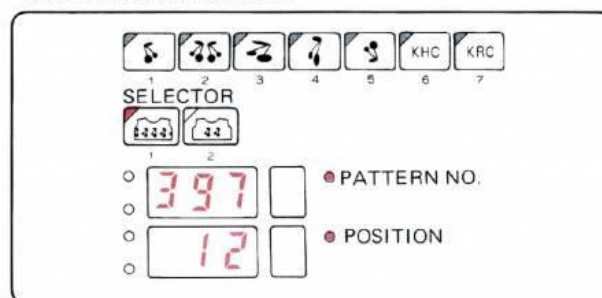
В приведенном примере используется рисунок № 397 из каталога STITCH WORLD.



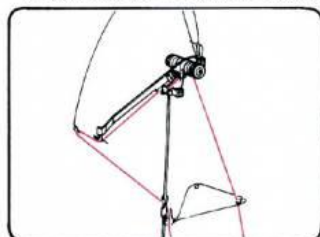
ТАБЛИЦА ПРИБЛИЗИТЕЛЬНЫХ ЗНАЧЕНИЙ НА ДИСКЕ ПЛОТНОСТИ

ОСНОВНАЯ НИТЬ	КОНТРАСТНАЯ НИТЬ	ЗНАЧЕНИЕ
тонкая нить	очень тонкая нить	4 – 9
средняя нить	очень тонкая нить	6 – 9

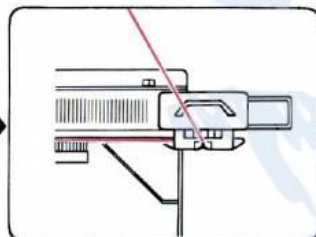
ПРОГРАММА РИСУНКА



ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



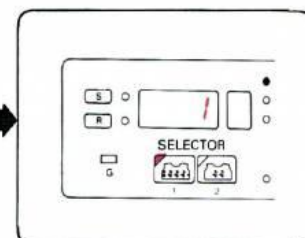
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

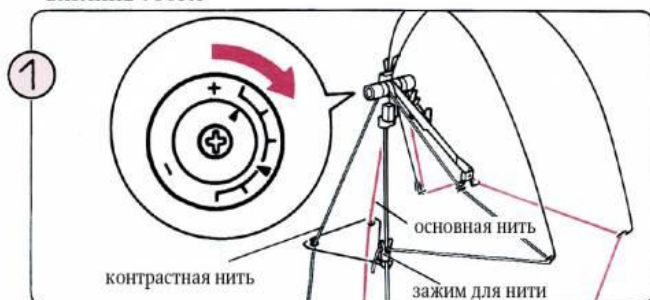


Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



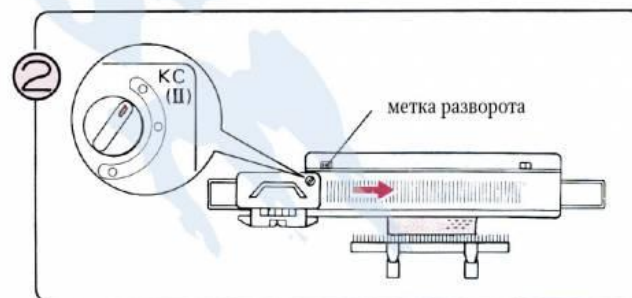
Запрограммируйте выбранный рисунок (см. стр. 23).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА



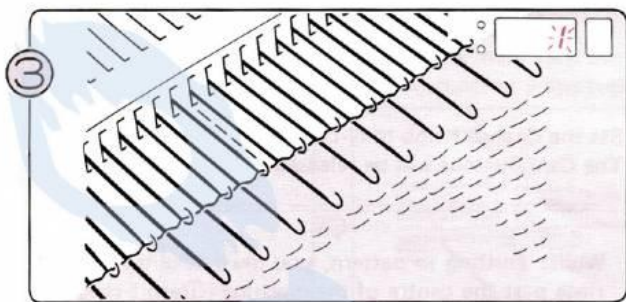
Заправьте очень тонкую контрастную нить в нитенатяжитель с левой стороны. Заправьте основную нить в поддерживающую нитеводную пружину, как показано выше.

* Поверните диски плотности (как правый, так и левый) на нитенатяжителя вправо.

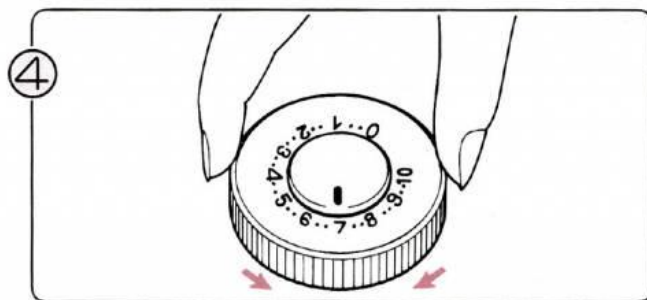


Переключите ручку выбора режима работы в положение КС(II). Переведите основную каретку слева на право через левую метку разворота.

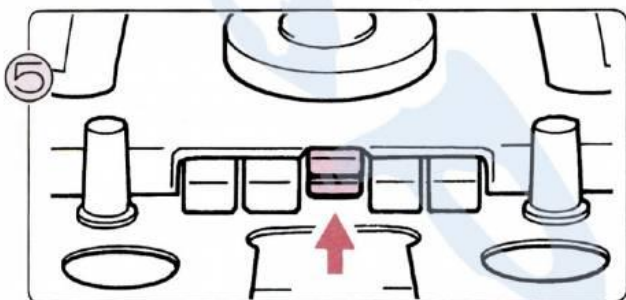
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



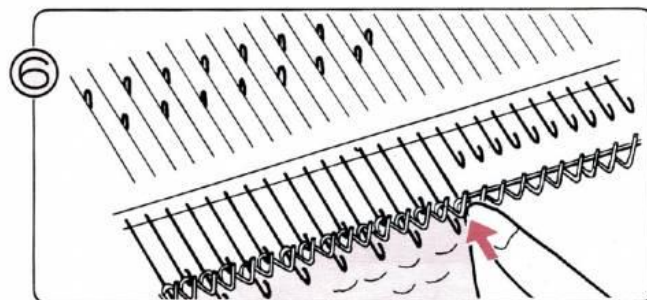
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



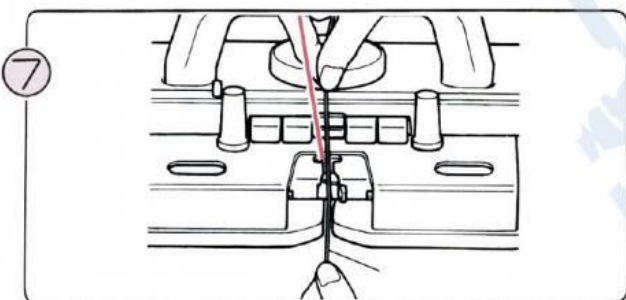
Установите значение на диске выбора плотности руководствуясь таблицей приблизительных значений на стр. 95.



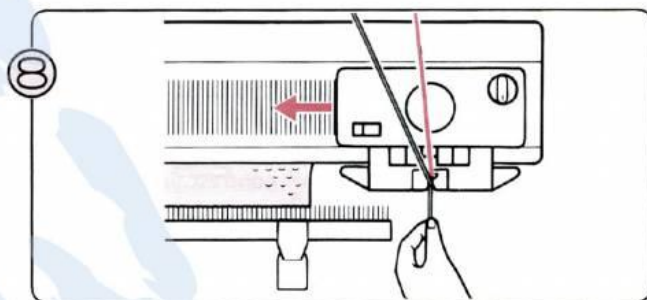
На основной каретке одновременно нажмите обе средние (верхнюю и нижнюю) кнопки (L) выбора вида переплетений.



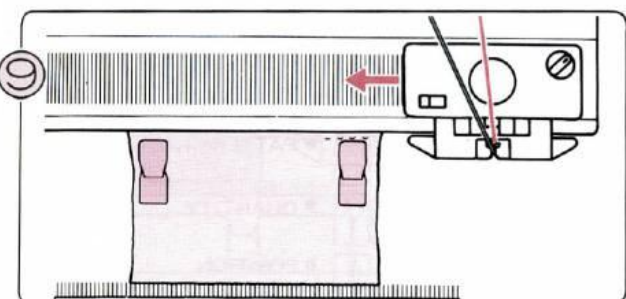
Если крайние иглы находятся в положении D, вручную задвиньте их назад в положение B.



Заправьте тонкую нить в челнок «В», для этого вам не нужно открывать затвор челнока.

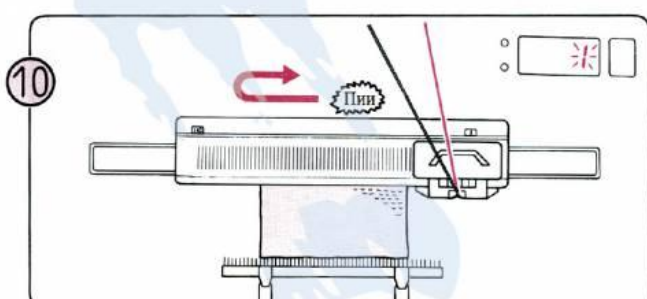


Провяжите ряд основной кареткой, одновременно удерживая конец контрастной нити левой рукой. В конце ряда отпустите нить.



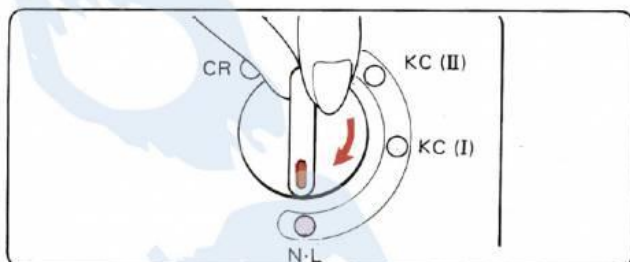
Продолжайте вязать, не забывая задвигать отобранные крайние иглы обратно в положение B (см. шаг (6)).

* Основную каретку перемещайте медленно.
* Перевешивайте навесные грузики примерно через каждые 20 рядов.



Вяжите узор до тех пор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает «1». Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

- Вы можете либо повторять действия (9)–(10) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.

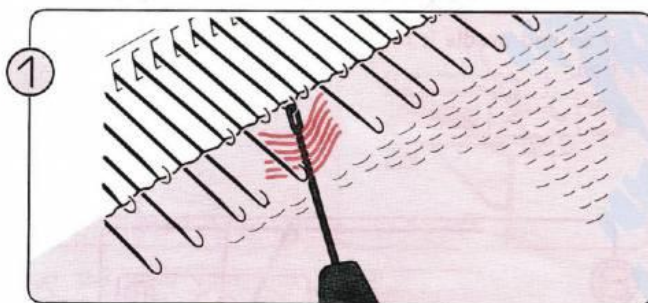
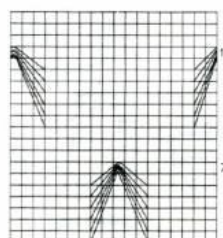


Установите ручку выбора режима работы в положение N·L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.

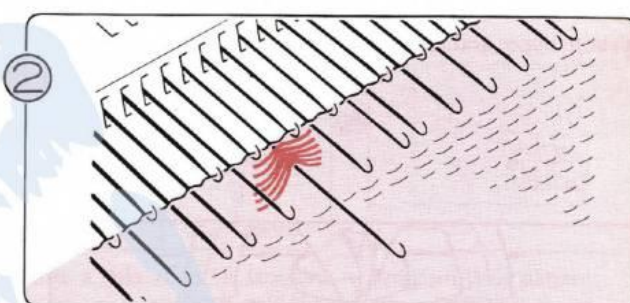
Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

МЕРЕЖКОВЫЙ ПАНЧЛЕЙС (с поднятием протяжек)

Этот способ вязания используется в рисунках № 408, 409, 410, 411, 412 из каталога STITCH WORLD. В приведенном примере используется рисунок № 411 из каталога STITCH WORLD.



Вяжите до тех пор, пока на дисплее не появится номер, указанный с правой стороны схемы в каталоге STITCH WORLD. Декером подхватывайте длинные протяжки ввинтовой нити, лежащие на поверхности вязанного полотна, как показано выше, и навешивайте их на иглы, указанные на схеме этого рисунка.



Выдвиньте иглы, на которые навешены протяжки, в положение E и продолжайте вязание.

SELECTOR (2) (Одиночный мотив)

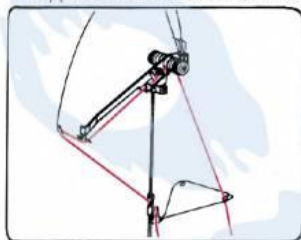
В приведенном примере используется рисунок № 421 из каталога STITCH WORLD.



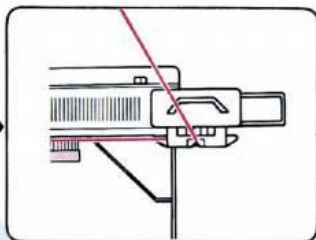
ПРОГРАММА РИСУНКА

1	2	3	4	5	6	7
					KHC	KRC
SELECTOR						
1	2					
○	421					● PATTERN NO.
○		11				● QUANTITY
○		191				● POSITION
○			02			● QUANTITY

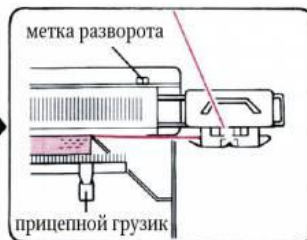
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



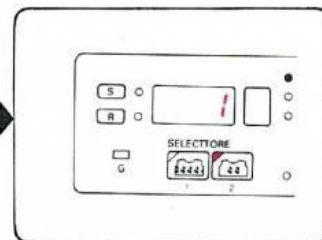
Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.



Свяжите несколько рядов кулирной гладью и заведите основную каретку за левую метку разворота. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



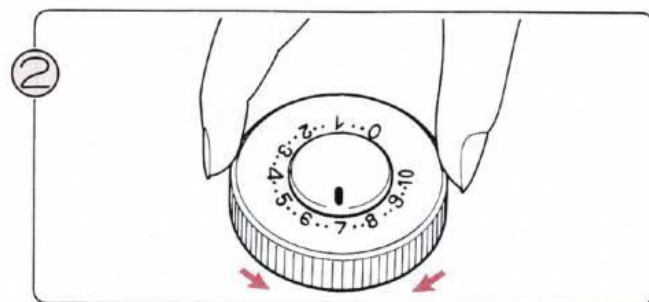
Запрограммируйте выбранный рисунок. (пример см. стр. 30.)

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

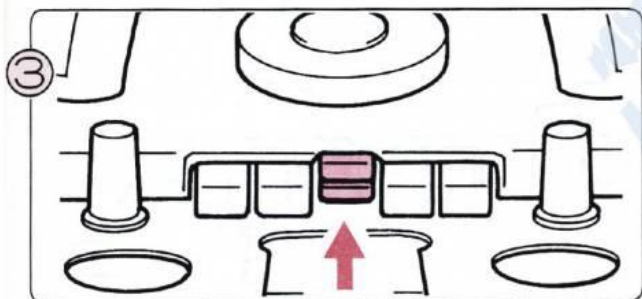


Заправьте тонкую контрастную нить в левый нитенатяжитель, основную нить заправьте в нитенатяжитель с правой стороны и в нитеводную пружину, как показано выше.

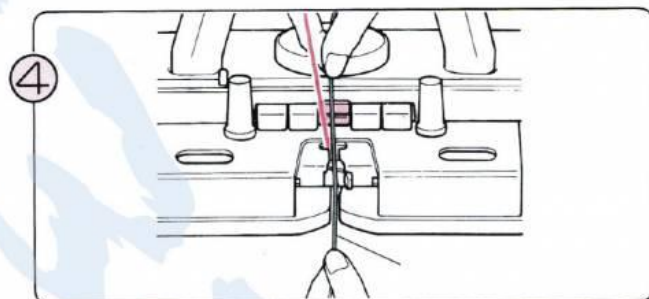
* Отрегулируйте натяжение обеих нитей, используя регуляторы натяжения.



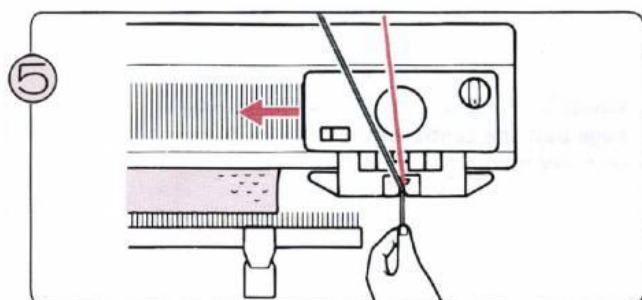
Установите значение на диске выбора плотности руководствуясь таблицей на стр. 95.



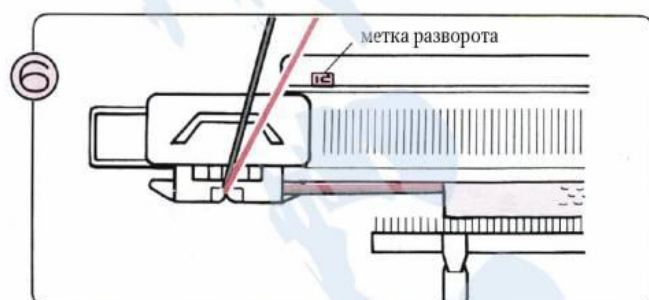
На основной каретке одновременно нажмите обе средние (верхнюю и нижнюю) кнопки (L) выбора вида переплетений.



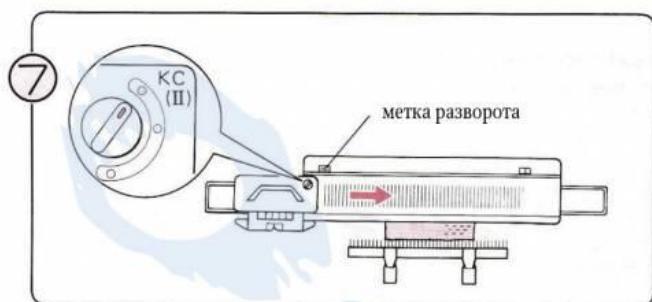
Заправьте тонкую контрастную нить в челнок «В», для этого вам не нужно открывать затвор челнока.



Провяжите ряд основной кареткой, одновременно удерживая конец контрастной нити другой рукой. В конце ряда отпустите нить.

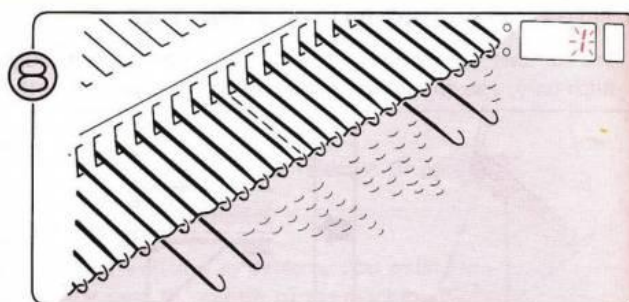


Таким образом вяжите до того ряда, с которого вы собираетесь вязать панчлейс. Заведите основную каретку за левую метку разворота.

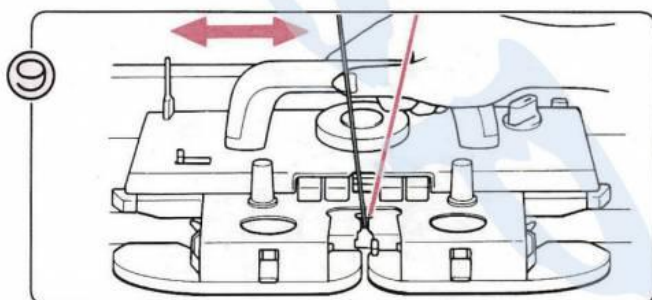


Провяжите ряд слева направо. Обязательно проведите основную каретку через левую метку разворота.

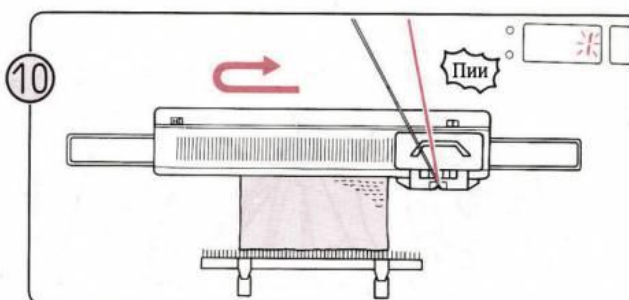
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



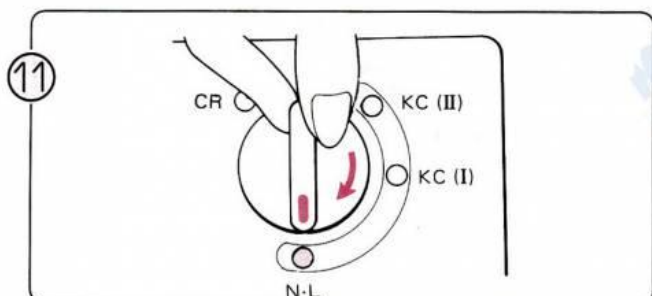
Иглы отобраны по рисунку. На основном дисплее мигает цифра «1», это означает, что следующим будет провязан первый ряд рисунка.



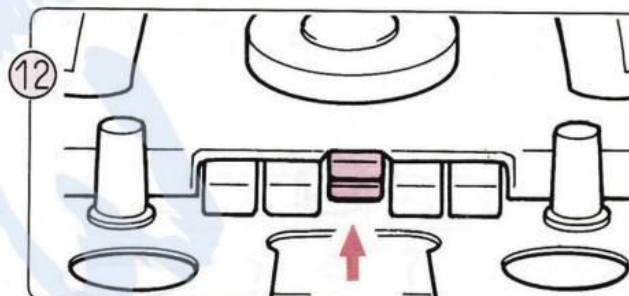
Передвигайте каретку вправо и влево. Вы вяжете одиночный мотив панчлейсом. Цифра на основном дисплее обозначает номер следующего ряда.



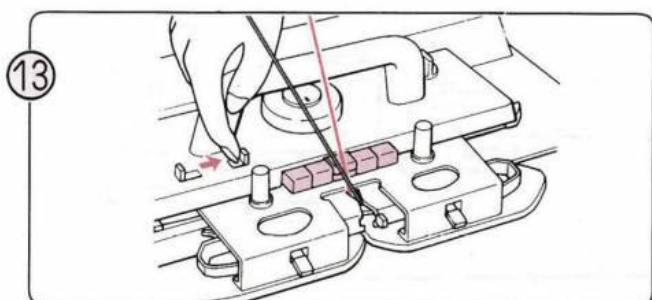
Вяжите узор до тех пор пока не услышите звуковой сигнал. Закончите вязание этого ряда и провяжите еще один. На основном дисплее мигает «1». Это означает, что одиночный мотив связан полностью.



Установите ручку выбора режима работы в положение N • L. Кнопки выбора вида переплетений автоматически отключатся.



На основной каретке снова одновременно нажмите обе средние (верхнюю и нижнюю) кнопки (L) и верните выбранные иглы в положение В. Далее вяжите нужное вам количество рядов.



С помощью рычага выключения кнопок выбора вида переплетений, отключите средние кнопки на основной каретке.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 3 1).

АЖУР

Для выполнения классического и фасонного ажурных узоров вы должны использовать ажурную каретку. Способы их вязания идентичны, за исключением различий в положении рычага выбора вида ажюра.

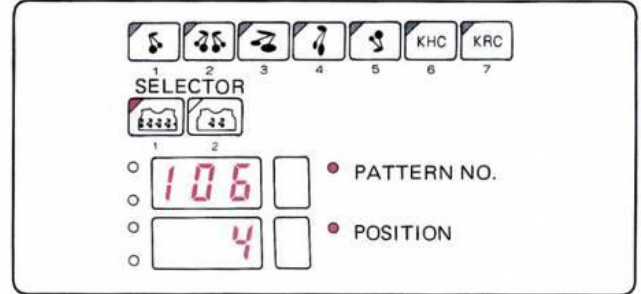
SELECTOR (1) (Заполнение всего полотна раппортом рисунка)

КЛАССИЧЕСКИЙ АЖУР

В приведенном примере используется рисунок № 106 из каталога STITCH WORLD.



ПРОГРАММА РИСУНКА

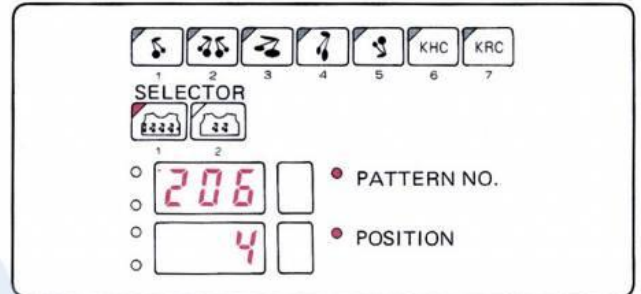


ФАСОННЫЙ (ИЗЯЩНЫЙ) АЖУР

В приведенном примере используется рисунок № 206 из каталога STITCH WORLD.



ПРОГРАММА РИСУНКА



Ажурная каретка автоматически подключается к ремню для считывания рисунка и отбора игл. При этом основная каретка к ремню не подключается.

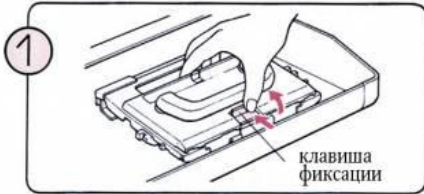
✓ Ажурная каретка не вяжет, а только **деккерует** – переносит или растягивает петли с игл, отобранных в положении D (ППП) на соседние, находящиеся в положении В (РП) в направлении движения ажурной каретки. Между рядами деккеровки вяжет основная каретка.



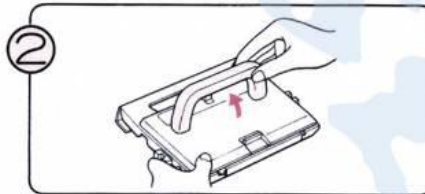
ТАБЛИЦА ПРИБЛИЗИТЕЛЬНЫХ ЗНАЧЕНИЙ НА ДИСКЕ ПЛОТНОСТИ

очень тонкая пряжа	4 – 5
тонкая пряжа	4 – 5
пряжа средней толщины	5 – 6

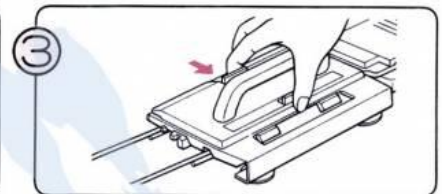
КАК УСТАНОВИТЬ АЖУРНУЮ КАРЕТКУ



1 Достаньте ажурную каретку, нажав клавишу фиксации.

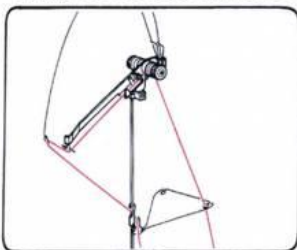


2 Поднимите ручку каретки.

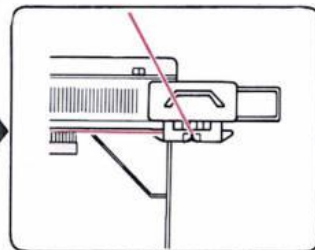


3 Нажмите клавишу фиксации и надежно установите каретку на левый удлиняющий рельс.

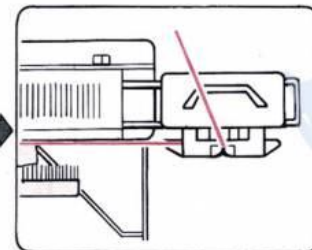
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



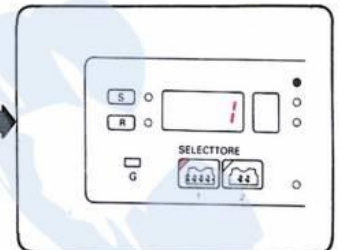
1 Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.



2 Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.



3 Свяжите несколько рядов кулирной гладью и оставьте основную каретку справа. Навесьте прицепные грузики равномерно распределив их на оттяжной гребенке.



4 Запрограммируйте рисунок (пример см. стр. 23.).

ВЯЗАНИЕ УЗОРА

Для вязания классического или фасонного ажюра используйте ажурную и основную каретки в соответствии с информацией, отображаемой на дисплее подсказок (MEMO).

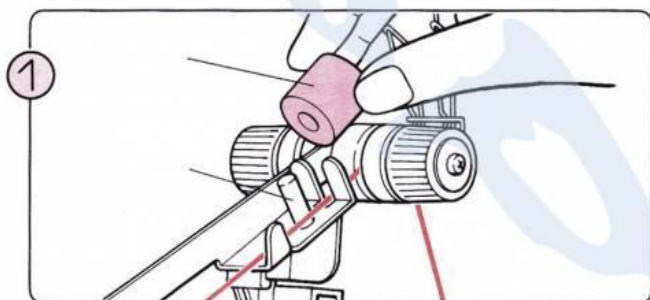


Если цифра на дисплее отсутствует:
используйте ажурную каретку до тех пор, пока на дисплее подсказок (MEMO) не появится цифра или пока все иглы рабочей зоны не встанут в положение В (РП).



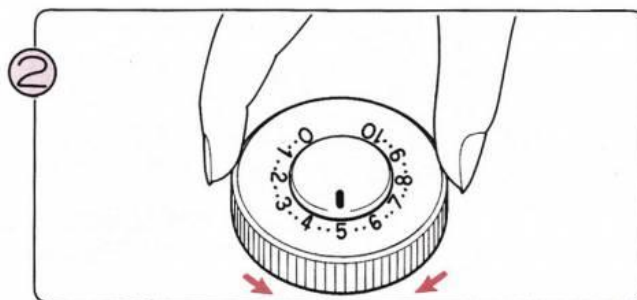
Когда появится цифра:
провяжите основной кареткой количество рядов, соответствующее цифре на дисплее подсказок (MEMO).
После этого продолжайте использовать ажурную каретку.

дисплей подсказок



1 Достаньте парафин из специальной коробочки и поместите его на стойку для парафинирования нити.

* Парафин необходимо использовать при выполнении классического и фасонного ажюра.



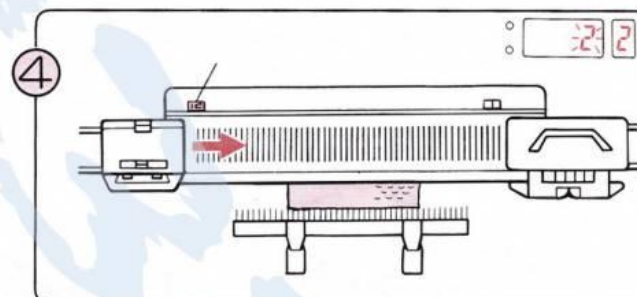
2 Установите значение на диске выбора плотности в соответствии с применяемой вами пряжей. (См. таблицу приблизительных значений натяжения на стр. 100.)



Рычаг выбора вида ажюра

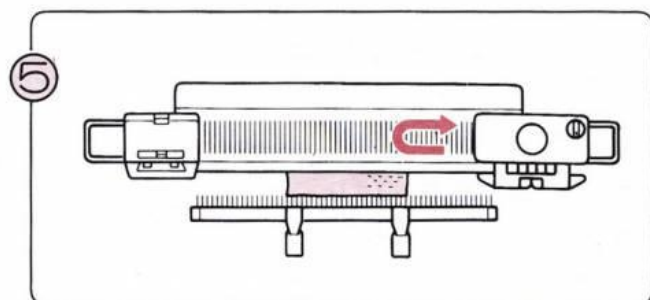
3 Установите рычаг выбора вида ажюра в положение N или F в зависимости от узора, который хотите связать.

N – классический ажур.
F – фасонный ажур.

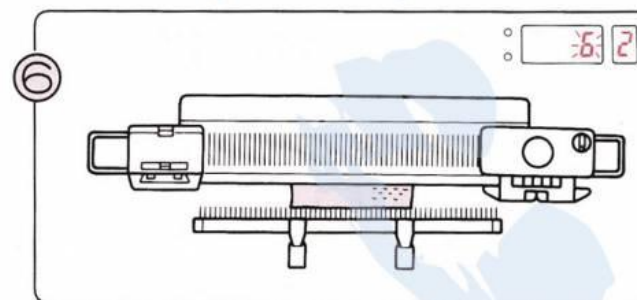


4 Переведите ажурную каретку из-за левой метки разворота направо. Выполняйте деккерровку ажурной кареткой, пока на дисплее подсказок (MEMO) не появится цифра «2».

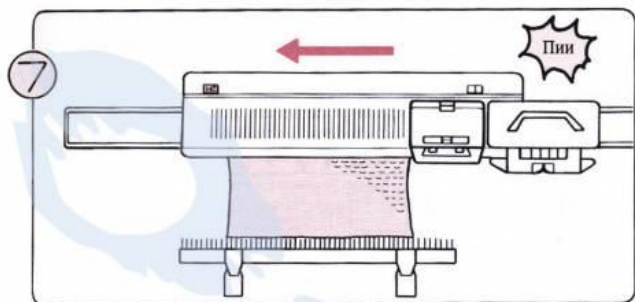
* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.



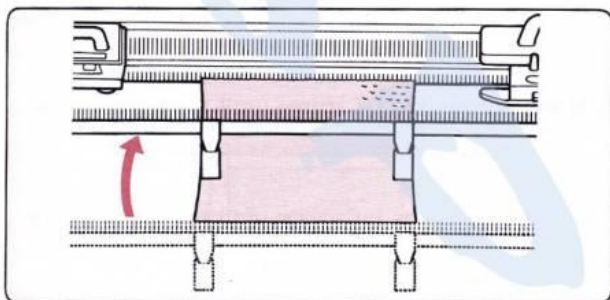
5 Провяжите два ряда основной кареткой.



6 Деккеруйте ажурной кареткой до тех пор, пока на дисплее подсказок (MEMO) не появится цифра. Поочередно деккеруйте ажурной кареткой и вяжите основной кареткой в соответствии с информацией, отображающейся на дисплее подсказок (MEMO).

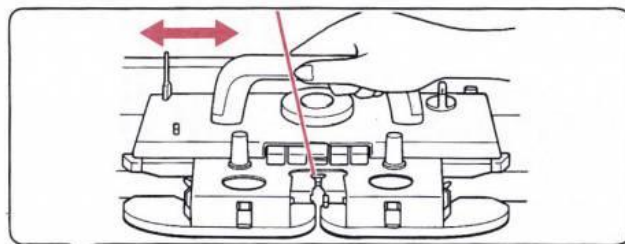


Вяжите узор до тех пор, пока не услышите звуковой сигнал. Если в этот момент вы использовали ажурную каретку, то завершите этот ряд и провяжите два ряда основной кареткой. Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.



Перевешивайте оттяжную гребенку и навесные грузики, если вязание становится слишком длинным. Для устранения неравномерной оттяжки полотна в последних рядах, периодически оттягивайте его вниз рукой в процессе вязания.

- Вы можете либо повторять действия (6)–(7) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Провяжите нужное вам количество рядов кулирной гладью.

Чтобы закончить вязание рисунка № 104 из каталога STITCH WORLD, сделайте следующее:

1. Провяжите два ряда основной кареткой.
2. Установите рычаг выбора вида ажюра в положение F.
3. Выполните четыре прохода ажурной кареткой.
4. Провяжите нужное вам количество рядов кулирной гладью.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

SELECTOR (2) (Одиночный мотив)

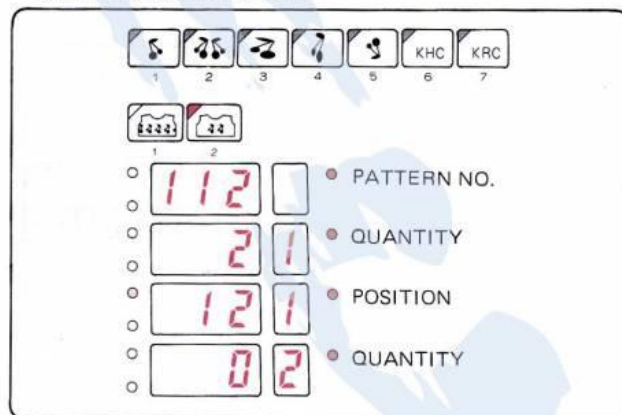
Приведенный пример представляет собой одиночный мотив ажюра, связанный с использованием рисунка № 112 из каталога STITCH WORLD.

(Точно так же вы можете вязать фасонный ажур.)



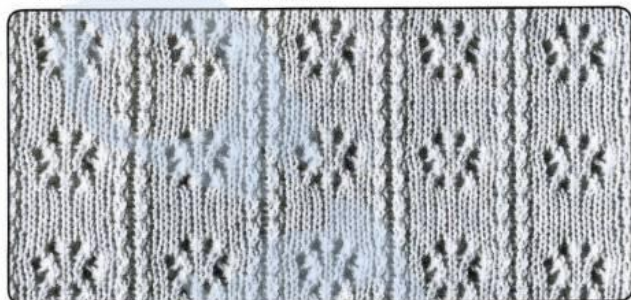
Действия те же самые, как для SELECTOR (1), поэтому см. стр. 100. (При программировании рисунка см. стр. 30.)

ПРОГРАММА РИСУНКА

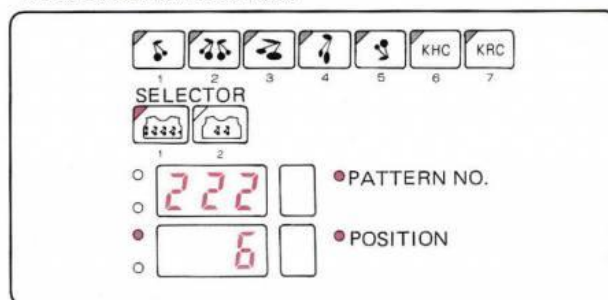


КОМБИНИРОВАНИЕ АЖУРОВ

В приведенном примере используется рисунок № 222 из каталога STITCH WORLD.



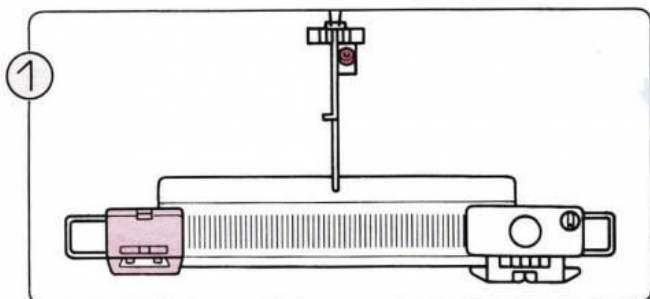
ПРОГРАММА РИСУНКА



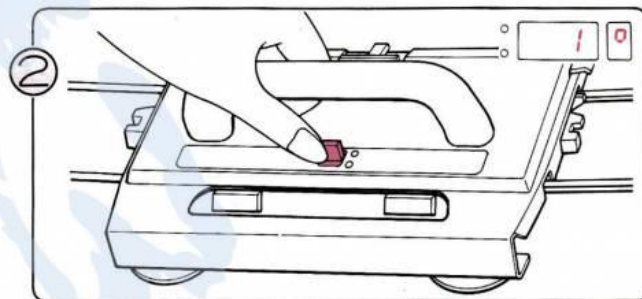
ВЯЗАНИЕ УЗОРА

Для вязания узора используются основная и ажурная каретки в соответствии с указаниями на дисплее подсказок (MEMO).

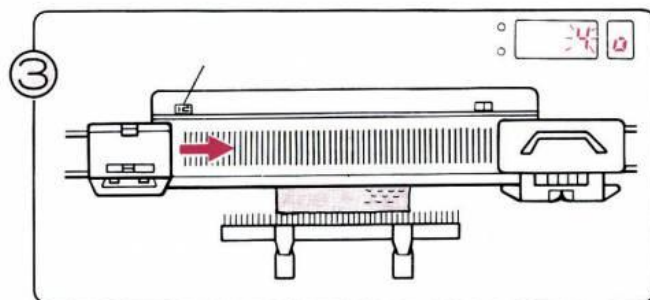
- Установите рычаг выбора вида ажюра в положение N и используйте ажурную каретку до изменения информации на дисплее подсказок.
- Установите рычаг выбора вида ажюра в положение F и используйте ажурную каретку до изменения информации на дисплее подсказок.
- Когда на дисплее подсказок (MEMO) появится цифра: проявите основной кареткой количество рядов, соответствующее цифре на дисплее подсказок. После этого снова используйте ажурную каретку.



Установите ажурную каретку, как показано на стр.100, а так же выполните действия, описанные на этой странице. Выполните пункты (1) – (2), описанные на стр. 101.

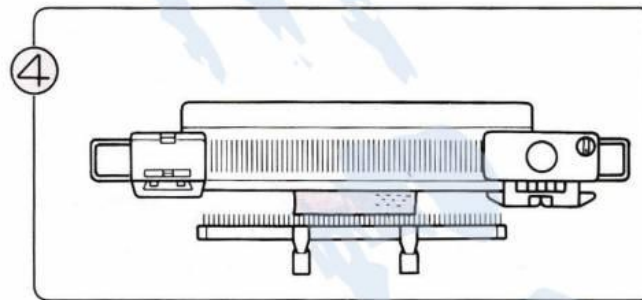


Установите рычаг выбора вида ажюра в положение N, соответствующее символу на дисплее подсказок (MEMO).

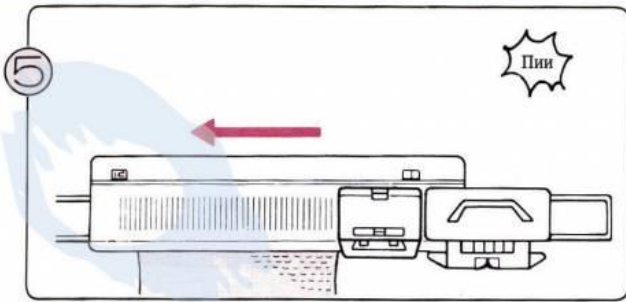


Переведите ажурную каретку из-за левой метки разворота вправо. Передвигайте каретку вправо и влево до изменения информации на дисплее подсказок (MEMO).

* Чтобы начать вязать узор, достаточно только один раз перевести каретку через метку разворота.

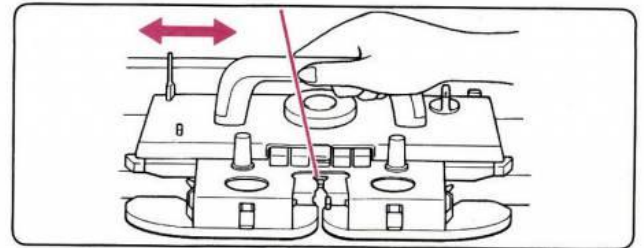


Поочередно используйте ажурную и основную каретки в соответствии с информацией, отображающейся на дисплее подсказок (MEMO). Цифра «2» на дисплее подсказок указывает на то, что следующие два ряда вяжутся основной кареткой.

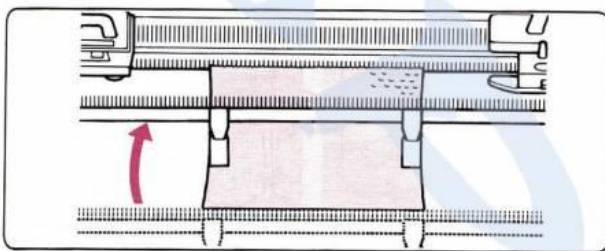


Вяжите узор до тех пор, пока не услышите звуковой сигнал. Если в этот момент вы использовали ажурную каретку, то завершите этот ряд и провяжите два ряда основной кареткой. Вы связали один раппорт рисунка в высоту полностью.

- Вы можете либо повторять действия (4)–(5) и вязать дальше.
- Либо завершить вязание узора.



Провяжите нужное вам количество рядов кулирной гладью.



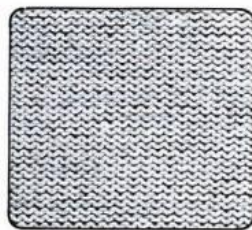
Перевешивайте оттяжную гребенку и навесные грузики, если вязание становится слишком длинным. Для устранения неравномерной оттяжки полотна в последних рядах, периодически оттягивайте его вниз рукой в процессе вязания.

Во время вязания узора вы должны в каждом ряду проводить основную каретку через центр игольницы (иглу 31).

ПЛАТИНГ

С помощью платингового челнока вы можете вязать двустороннее полотно: с лицевой стороны одного цвета, с изнаночной стороны – другого. Основная нить будет прокладываться на лицевой (гладкой) стороне вязанного полотна, а платинговая – на изнаночной (зернистой) стороне.

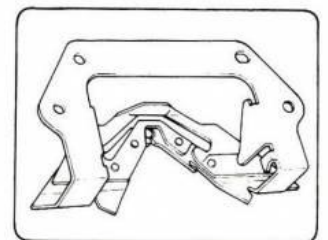
Настройки на основной каретке те же, что и для кулирной глади. Подготовьте пряжу двух видов: тонкую и очень тонкую.



Лицевая сторона (гладкая) Изнаночная сторона (зернистая)

ТАБЛИЦА ПРИБЛИЗИТЕЛЬНЫХ ЗНАЧЕНИЙ НА ДИСКЕ ПЛОТНОСТИ

Основная пряжа	Платинговая пряжа	Плотность
Очень тонкая	Очень тонкая	4 – 5
Тонкая	Очень тонкая	6 – 7
Тонкая	Тонкая	8 – 9

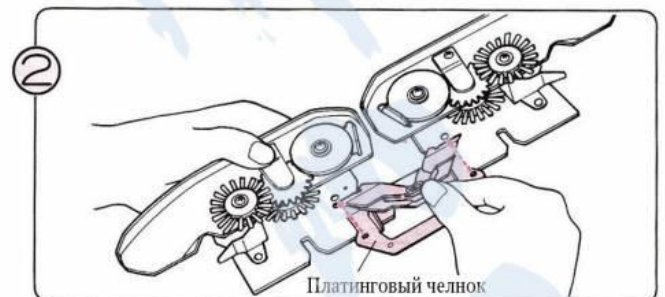


Платинговый челнок

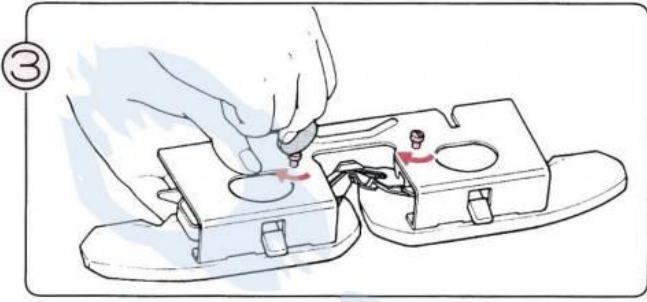


Открутите два винта крепления челнока на однофонтурном мосту и снимите его.

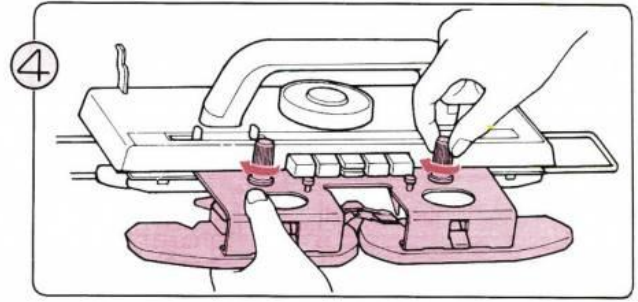
* Не потеряйте винты!



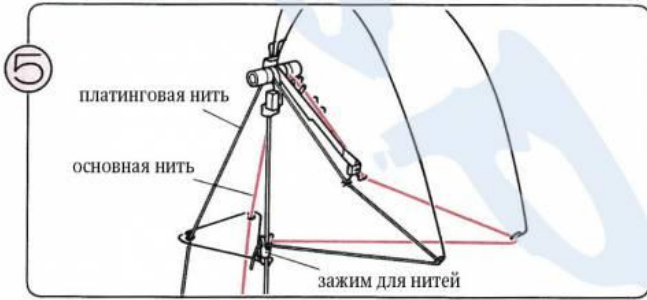
Достаньте платинговый челнок для однофонтурного вязания из пенала для принадлежностей в корпусе машины и прикрутите его к мосту, как показано на выше.



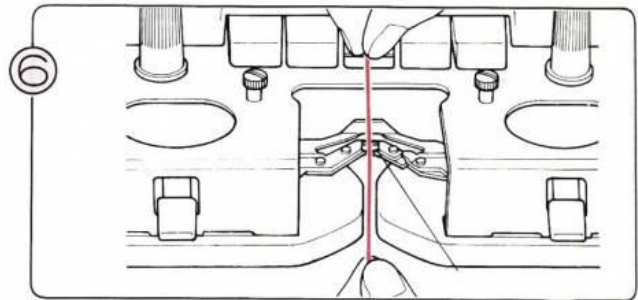
Затяните оба винта.



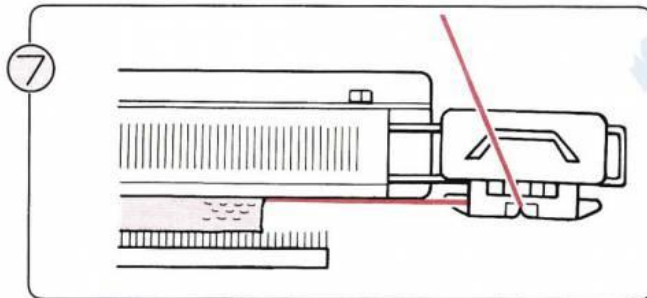
После замены челнока прикрепите однофонтурный мост к основной каретке.



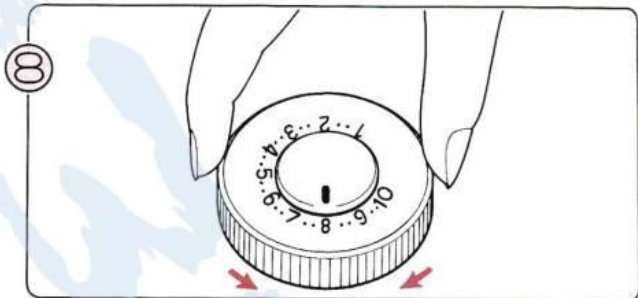
Заправьте нити **в нитенатяжитель как показано выше.**



Протяните основную нить в центральную прорезь.

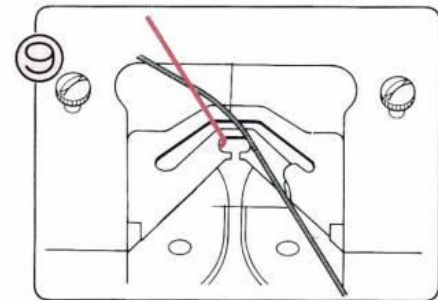


Провяжите несколько рядов кулирной глади, остановив основную каретку с правой стороны машины.

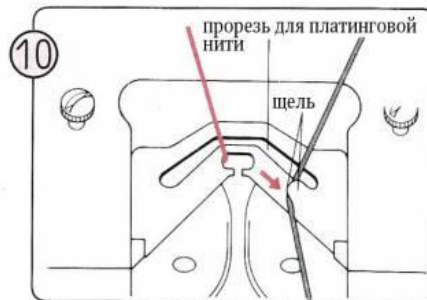


Установите значение на диске выбора плотности в соответствии с выбранной вами пряжей.

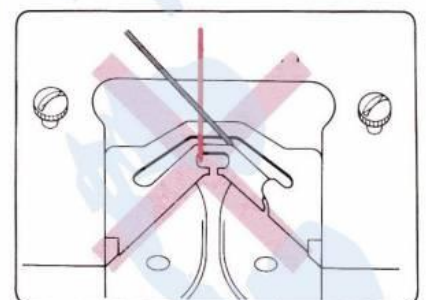
На рисунках: красная – основная нить, черная – платинговая.



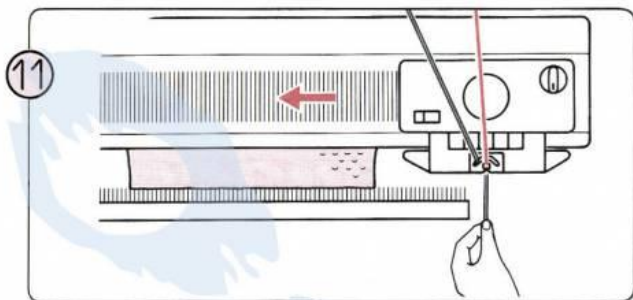
Пропустите конец платинговой нити за **основную нитью.**



Заправьте платировочную нить в соответствующую прорезь. Сбоку имеется специальная щель, через которую можно провести нить.



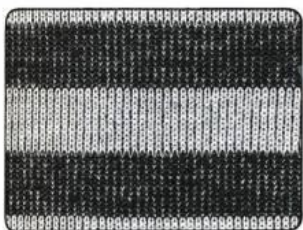
Убедитесь, что нити не перекручиваются!



Придерживая конец платировочной нити левой рукой, передвиньте основную каретку влево. Когда вы почувствуете, что иглы захватили нить, можно отпустить конец нити и навесить на него небольшой грузик. Продолжайте вязать. При этом вы выполняете платинговое вязание.

СМЕНА ОСНОВНОЙ И ПЛАТИРОВОЧНОЙ НИТЕЙ

Этот образец вяжется так же, как и обычный платинг, за исключением того, что во время вязания производится смена нитей местами.

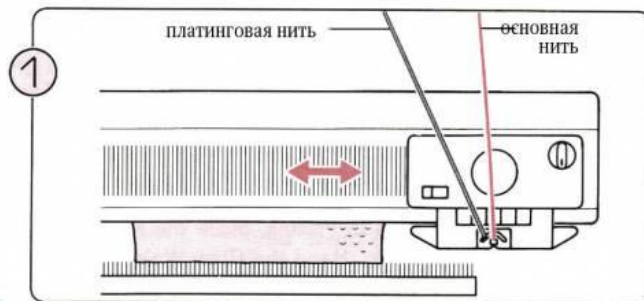


Лицевая сторона



Изнаночная сторона

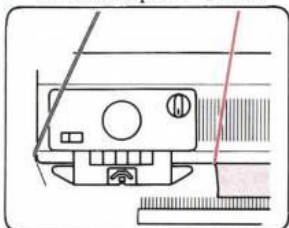
* Отрегулируйте плотность натяжения нитей, руководствуясь таблицей на стр. 104.



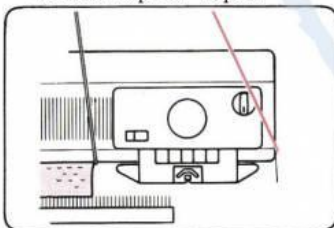
Выполните операции, необходимые для платингового вязания, и вяжите до тех пор, пока не решите сменить нити местами.

② Чтобы сменить пряжу, необходимо сделать следующее:
На рисунках: красная – основная нить, черная – платинговая.

① Основная каретка – слева.

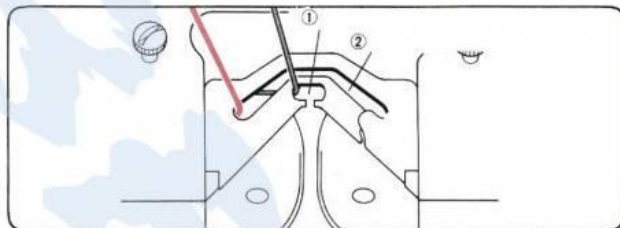


Основная каретка – справа.

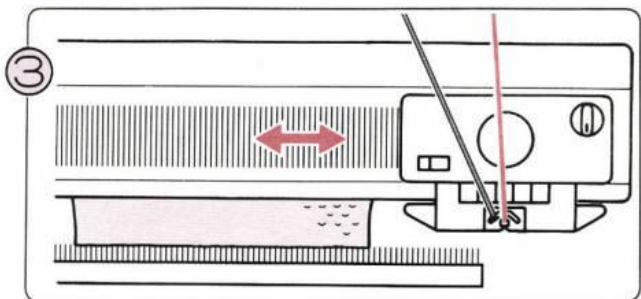


1. Выведите основную нить из прорези
 2. Выведите платировочную нить из прорези.
- * Закрепите нить с правой стороны нитенаправителя в пазу на передней кромке торцевой части машины.
* Закрепите нить с левой стороны нитенаправителя в пазу на передней кромке торцевой части машины.

②



1. Заправьте нить в прорезь для платировочной нити.
2. Заправьте нить в прорезь для основной нити.

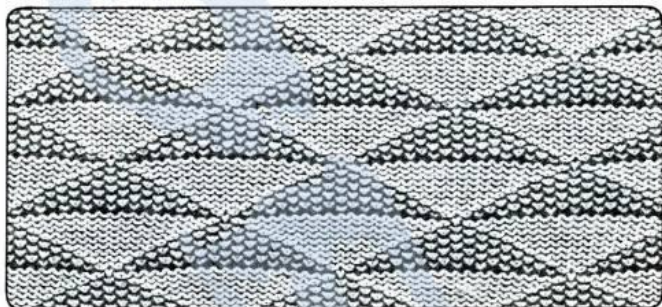


Продолжайте вязать платингом, меняя пряжу местами по своему усмотрению.

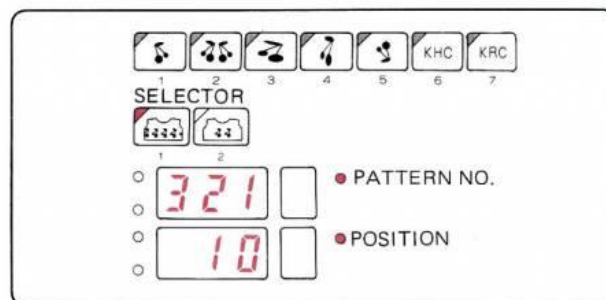
ПЛАТИНГОВЫЙ ПРЕСС

Этот узор вяжется так же как обычный пресс, но с применением однофонтурного платингового челнока.

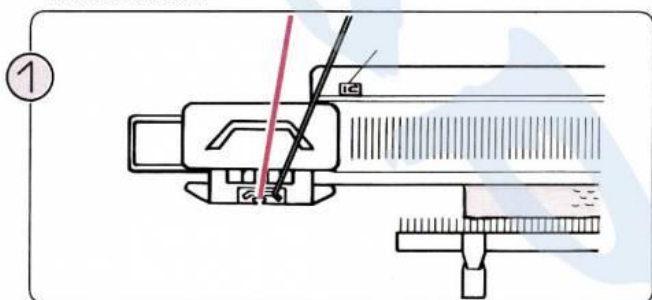
В приведенном примере используется рисунок № 321 из каталога STITCH WORLD.



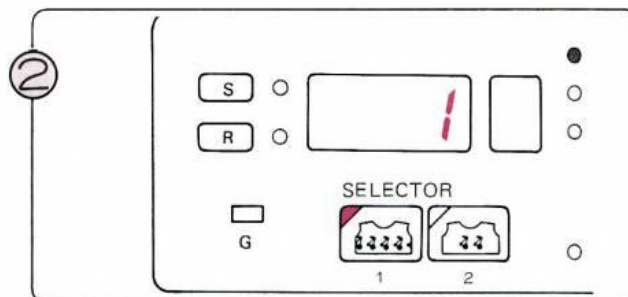
ПРОГРАММА РИСУНКА



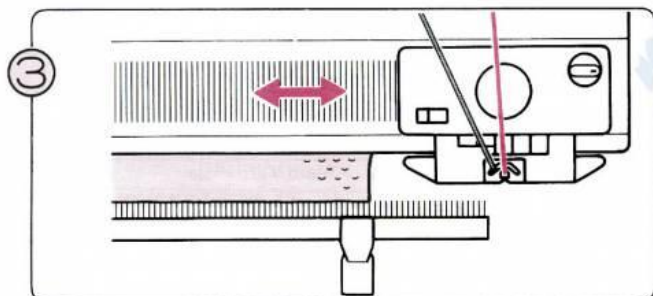
ВЯЗАНИЕ УЗОРА



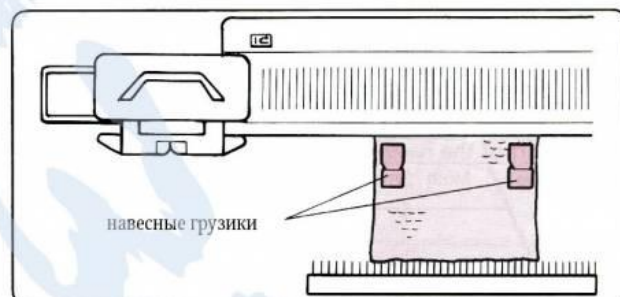
Свяжите несколько рядов платингом. Заведите основную каретку за левую метку разворота. Равномерно распределите прицепные грузики на оттяжной гребенке (см. стр. 104).



Запрограммируйте рисунок (пример см. стр. 23.).



Продолжайте вязать следуя инструкциям для вязания пресса (см. стр. 83).



* Перевешивайте грузики примерно через каждые 20 рядов.

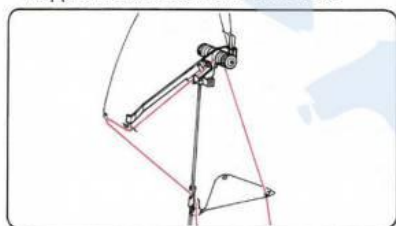
ИНТАРСИЯ

Интарсия – это вид переплетения позволяющий вязать рисунок несколькими цветами в одном ряду без образования длинных протяжек на изнаночной стороне полотна. Нарисуйте схему вашего рисунка. Приготовьте достаточное количество мотков пряжи нужных цветов, соответствующее переходам в рисунке, и поместите их под вязальную машину.

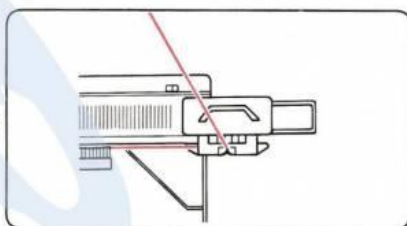


При вязании интарсии плотность может изменяться в пределах единицы и снова выравниваться, в зависимости от того, насколько туго вы удерживаете нити рукой. Имейте в виду эту особенность при вязании расчётного образца.

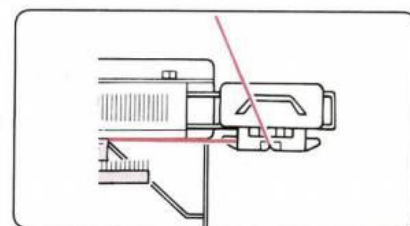
ПОДГОТОВКА К ВЯЗАНИЮ УЗОРА



Заправьте основную нить с правой стороны нитенатяжителя.

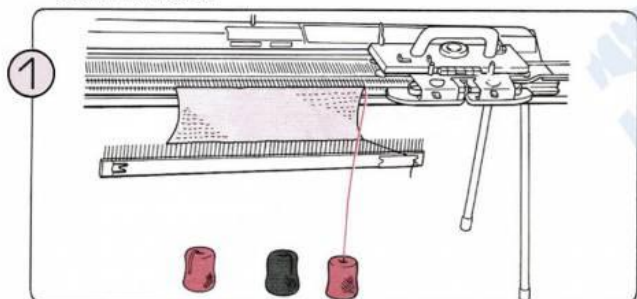


Наберите петли и навесьте оттяжную гребенку.

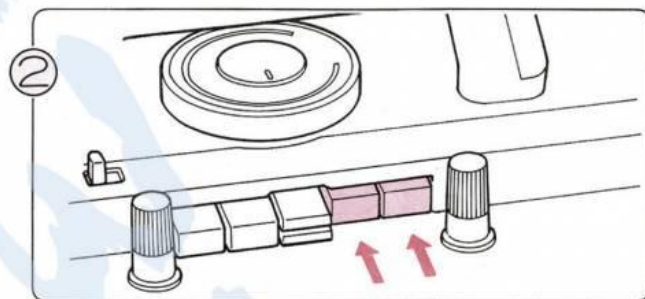


Провяжите несколько рядов кулирной глади. Остановите каретку с правой стороны.

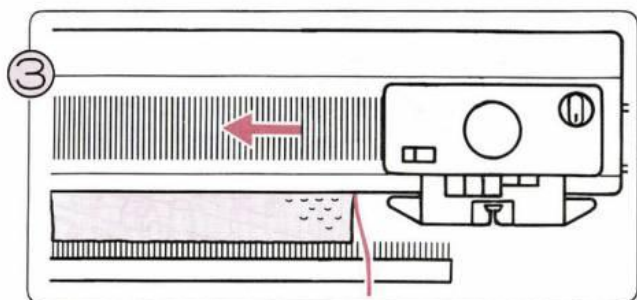
ВЯЗАНИЕ УЗОРА



Выведите нить из натяжителя и нитевода. Подготовьте необходимое количество клубков пряжи и разместите их на полу у своих ног.



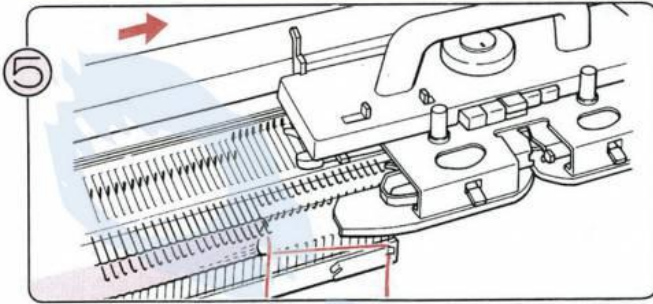
На основной каретке одновременно нажмите обе правые кнопки PART.



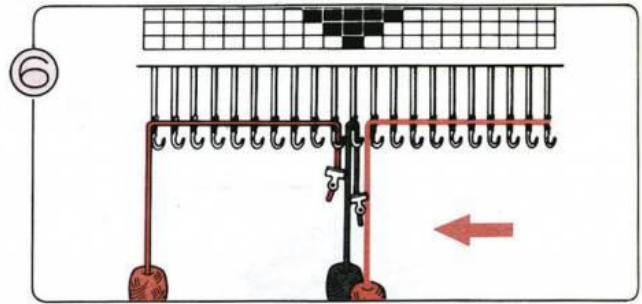
Переведите основную каретку справа налево.



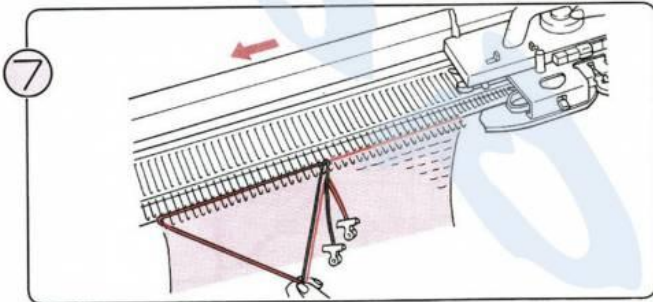
Рычаг частичного вязания установите в позицию I. Для того, чтобы это сделать, сдвиньте его вправо, одновременно нажимая на кнопку интарсии.



5 Проведите основной кареткой слева направо без нити, чтобы иглы отобразились в положение D. Убедитесь, что язычки у всех игл открыты. При необходимости, откройте их. Счетчик рядов и лекальное устройство прокрутите на два ряда назад.

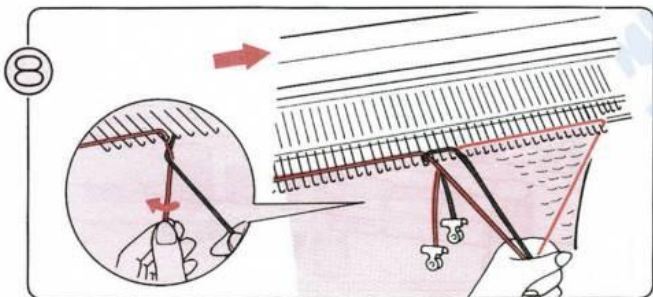
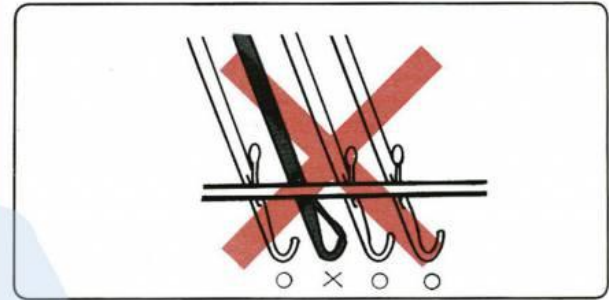


6 Со стороны основной каретки, в противоположном направлении от нее, проложите нити на открытые крючки игл, как показано выше.

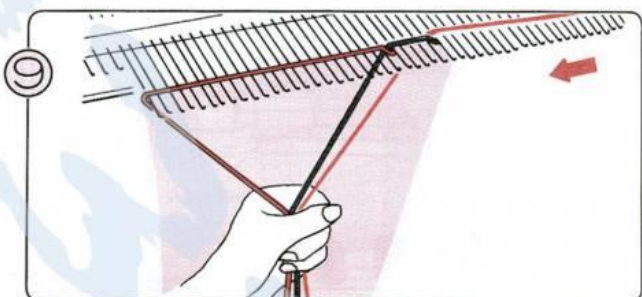


7 Медленно двигайте каретку вдоль игольницы, второй рукой слегка подтягивая нити вниз во избежание ослабления натяжения.

При вязании интарсии всегда следите, чтобы язычки игл были открыты, иначе петли будут сброшены.

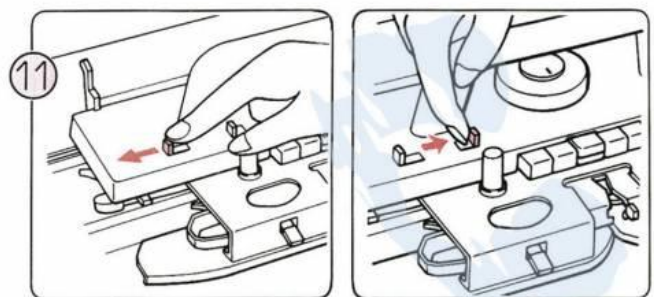


8 Для вязания следующего ряда проложите нити на открытые крючки игл в обратном направлении (от каретки). Во избежании образования дырок в местах соединения нитей, перекрутите их как показано выше. Медленно проведите основную каретку вдоль игольницы.



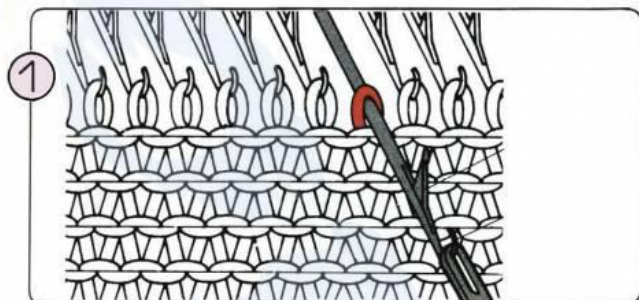
9 Проложите нити и провяжите третий ряд.

10 Продолжайте вязание описанным способом согласно схеме вашего рисунка. Для этого повторяйте действия (8)–(9).

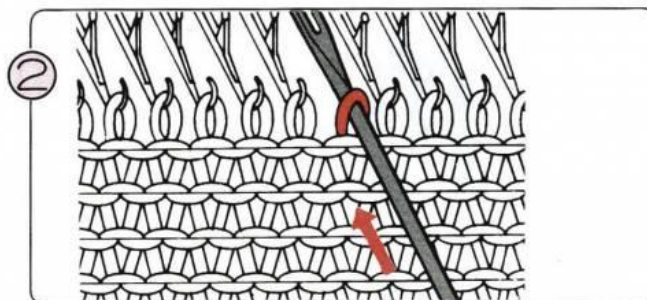


11 Чтобы закончить интарсионное вязание, передвиньте рычаг частичного вязания в положение N и освободите нажатые кнопки рычагом их выключения.

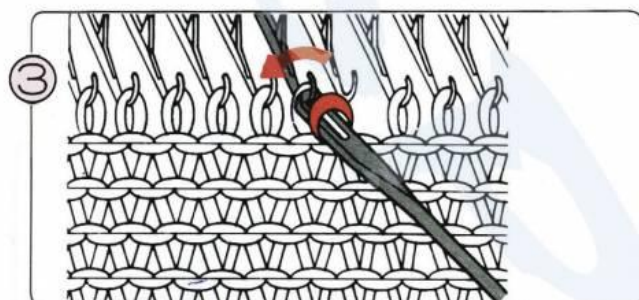
ПЕРЕНОС ОДНОЙ ПЕТЛИ НА СОСЕДНЮЮ ИГЛУ



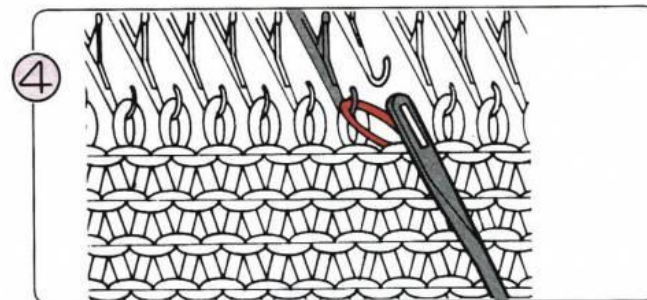
1 Оденьте ушко одноушкового деккера на крючок иглы и потяните его на себя, чтобы петля соскользнула за язычок.



2 Удерживая деккер на одной прямой с иглой, протолкните иглу назад, чтобы петля снялась на деккер.



3 Приподнимите деккер с петлей немного вверх и оденьте на соседнюю иглу.



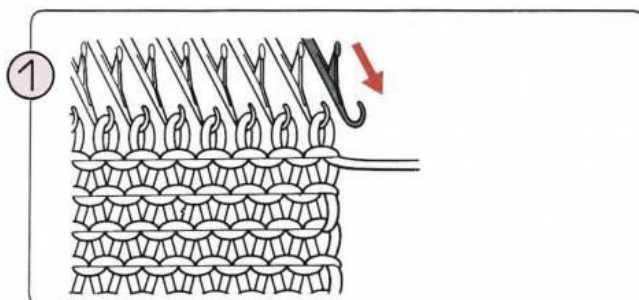
4 Слегка приподнимите ручку деккера вверх, чтобы петля соскользнула на крючок иглы. Снимите деккер с иглы. На этом перенос петли с одной иглы на соседнюю закончен.

ПРИБАВЛЕНИЕ ПЕТЕЛЬ

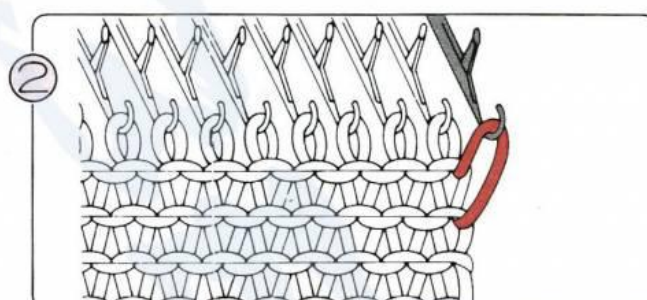
ПРИБАВЛЕНИЕ ОДНОЙ ПЕТЛИ

Простое прибавление

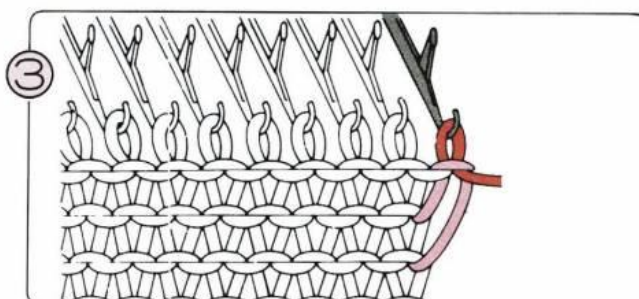
Основная каретка и рабочая нить должны находиться со стороны прибавления петли.



1 Со стороны основной каретки выдвиньте одну крайнюю иглу из положения А в положение В.



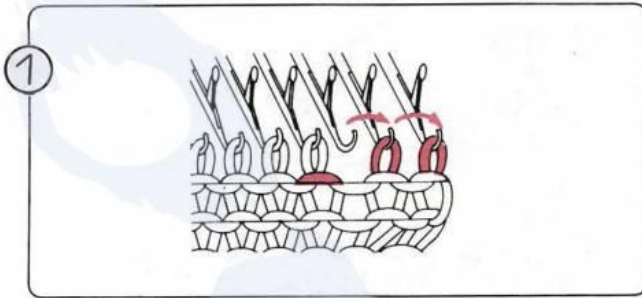
2 Провяжите один ряд. Выдвинутая игла захватила нить.



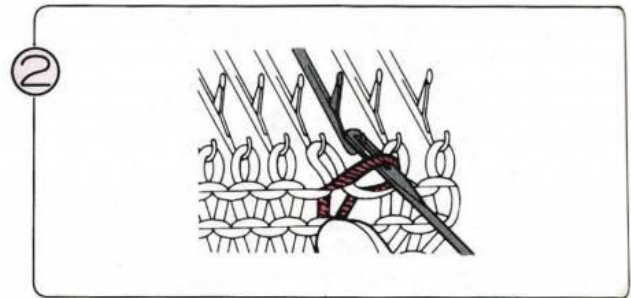
3 Провяжите следующий ряд. Провязана новая петля.

● **Фасонное прибавление (с сохранением одного или нескольких крайних петельных столбиков по всей высоте полотна)**

Основная каретка может находиться на любой стороне игольницы.



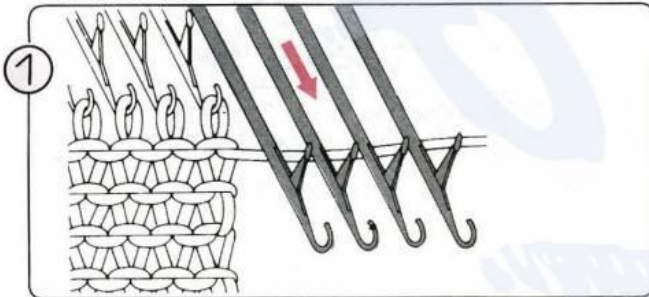
Используя двухшпиковый деккер, переместите две крайние петли на одну иглу в сторону. Третья игла от края полотна осталась свободной.



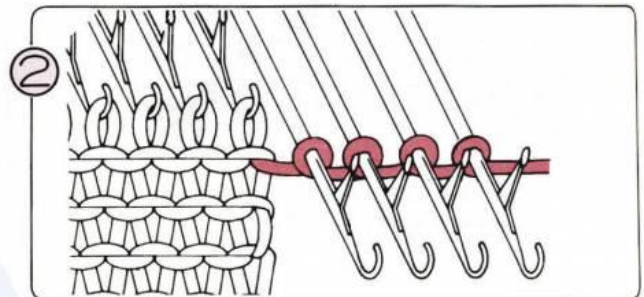
Одношпиковым деккером подхватите дужку петли предыдущего ряда, как показано выше, навесьте ее на свободную иглу и продолжайте вязание.

ПРИБАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ ПЕТЕЛЬ ЗА ОДИН ПРИЕМ

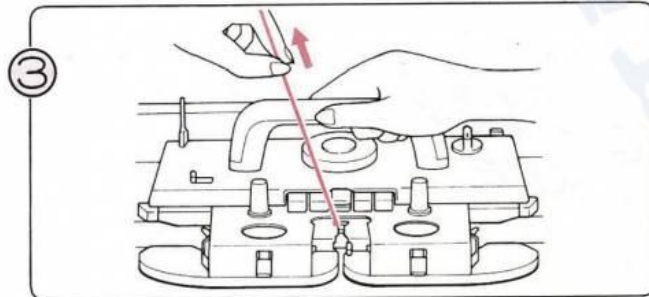
Основная каретка и рабочая нить должны находиться со стороны прибавления петель, а рычаг частичного вязания – стоять в положении N.



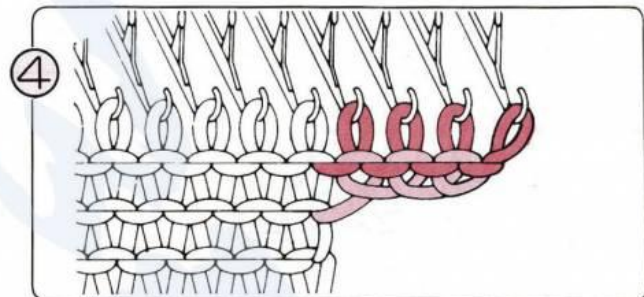
Со стороны основной каретки выдвиньте необходимое количество игл из положения А в положение Е.



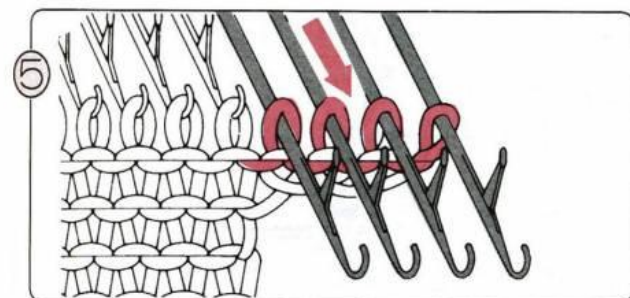
Не натягивая нить, обвейте ею стержень каждой выдвинутой иглы, как показано выше.



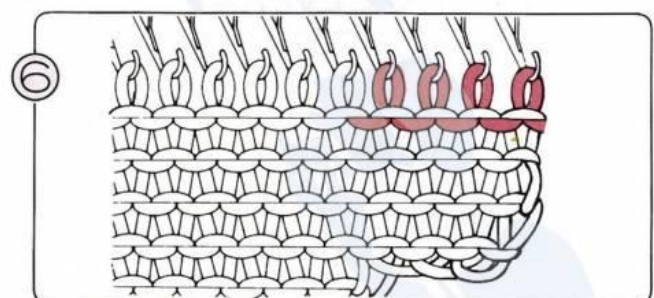
Подтяните ослабленную нить рукой и аккуратно провяжите один ряд.



Иглы в положении Е провязали петли.



В следующем ряду вновь выдвиньте те же самые иглы в положение Е и провяжите еще один ряд. Навесьте боковой прицепной грузик на эти иглы. Это способствует более качественному вязанию).



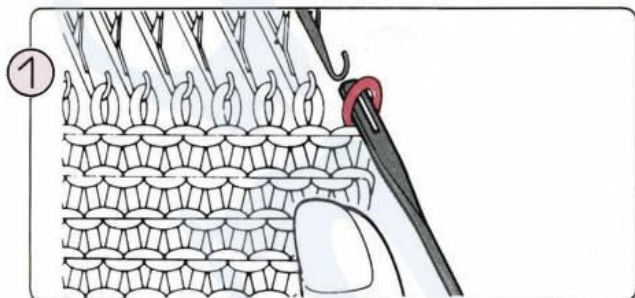
Провяжите еще два-три ряда способом, описанным в пункте (5). Далее продолжайте обычное вязание.

УБАВЛЕНИЕ ПЕТЕЛЬ

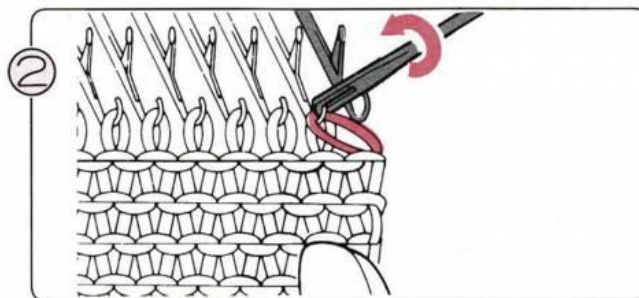
УБАВЛЕНИЕ ОДНОЙ ПЕТЛИ

Простое убавление

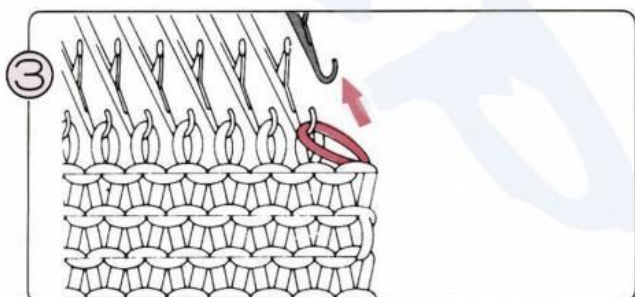
Основная каретка может находиться на любой стороне игольницы.



Снимите на одноушковый деккер крайнюю петлю.



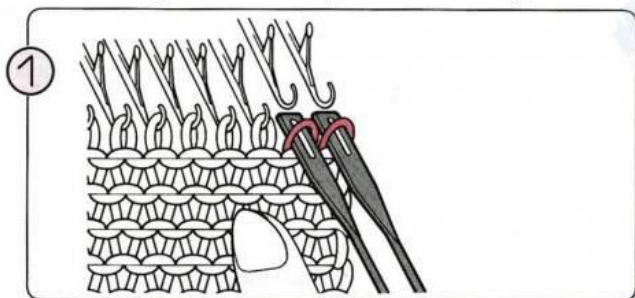
Наденьте деккер с петлей на крючок соседней иглы и навесьте на нее петлю с деккера, как показано выше.



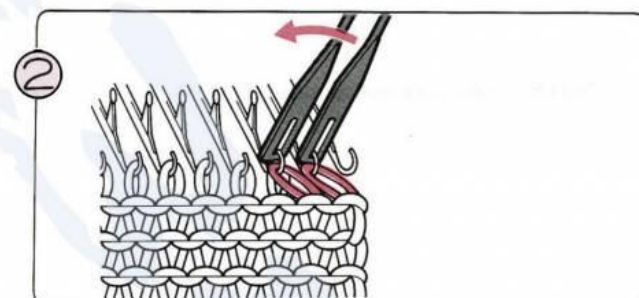
Освободившуюся иглу задвиньте в положение А. Далее продолжайте обычное вязание.

Фасонное убавление (с сохранением одного или нескольких крайних петельных столбиков по всей высоте полотна)

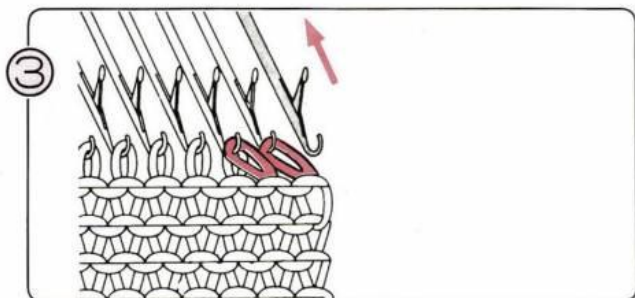
Основная каретка может находиться на любой стороне игольницы.



Снимите две крайние петли на двухушковый деккер.



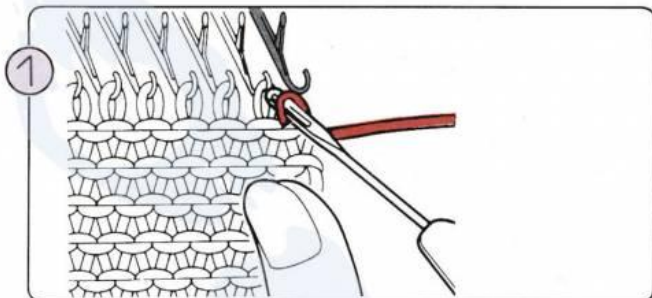
Наденьте ушки деккера на две соседние иглы, сместив снятые петли на один игольный шаг внутрь полотна. Движением от себя переместите петли с деккера на иглы машины, как показано выше.



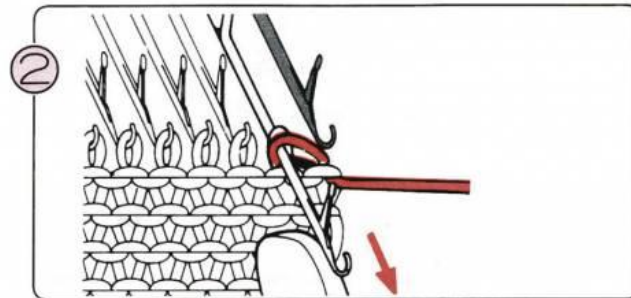
Задвиньте освободившуюся иглу в положение А.

УБАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ ПЕТЕЛЬ ЗА ОДИН ПРИЕМ

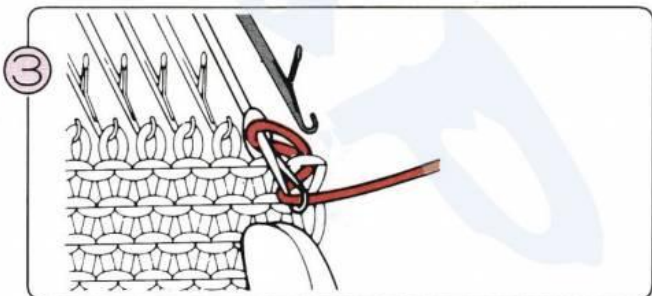
Основная каретка и рабочая нить должны находиться со стороны убавления петель.



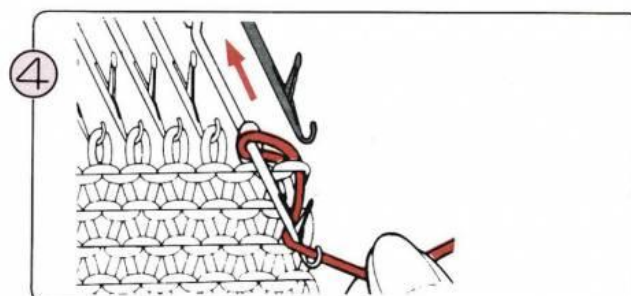
Со стороны основной каретки перенесите крайнюю петлю на соседнюю иглу внутрь полотна.



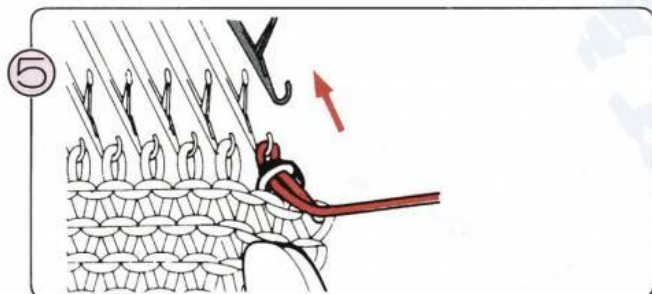
Выдвиньте эту иглу вперед так, чтобы обе петли оказались позади язычка иглы.



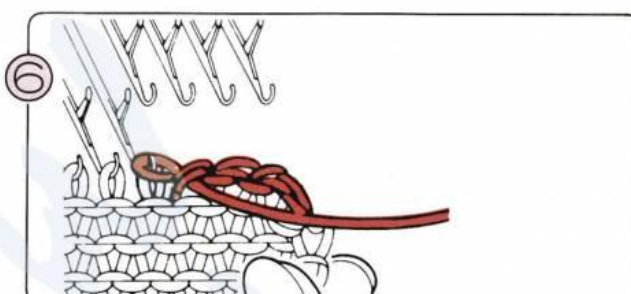
Обвейте нитью крючок иглы, как показано выше.



Придерживая нить одной рукой, как показано выше, вручную провяжите петли, лежащие за язычком иглы. Для этого, взявшись за пятку иглы другой рукой, задвиньте иглу в положение В.



Освободившуюся иглу уберите в положение А.



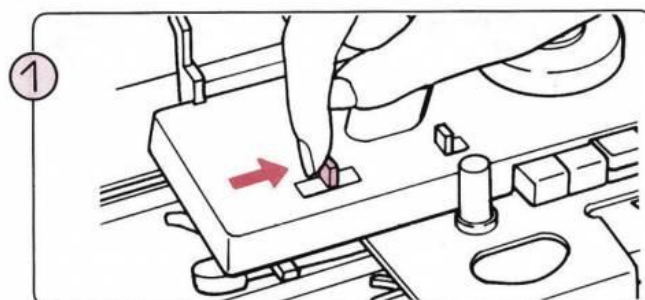
Повторяйте шаги (1) – (5), убавляя петли. С последней убавляемой петлей проделайте только пункт (1).

Важно: Старайтесь провязывать петли вручную не очень туго.

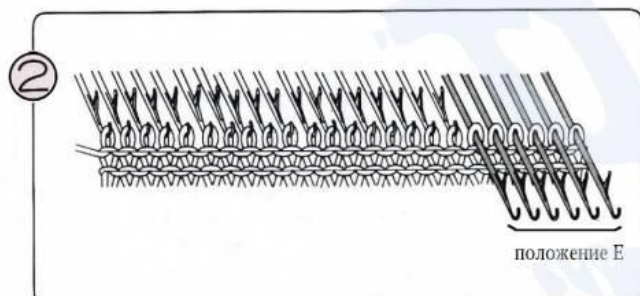
ЧАСТИЧНОЕ ВЯЗАНИЕ

1. ЧВ ПРИ ВЯЗАНИИ КУЛИРНОЙ ГЛАДИ И УЗОРОВ ОСНОВНОЙ КАРЕТКОЙ.

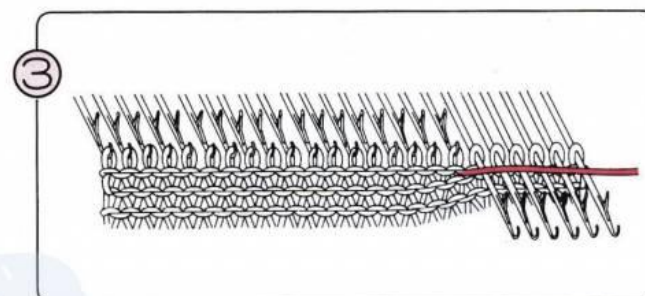
- Убавление петель удержанием игл в положении Е (ПНП).



Установите рычаг частичного вязания в положение Н, а кнопки выбора вида переплетения и ручку выбора режима вязания в соответствии с выбранным переплетением.



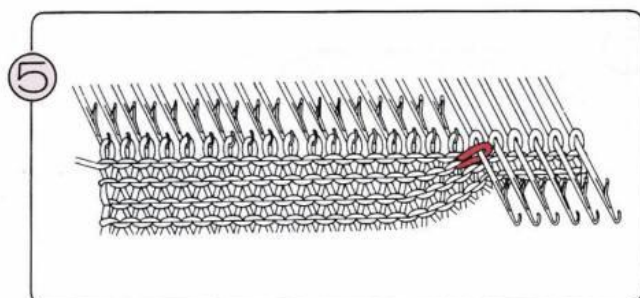
На противоположной стороне вязанного полотна относительно основной каретки, выдвиньте в положение Е иглы, соответствующие убавляемым петлям.



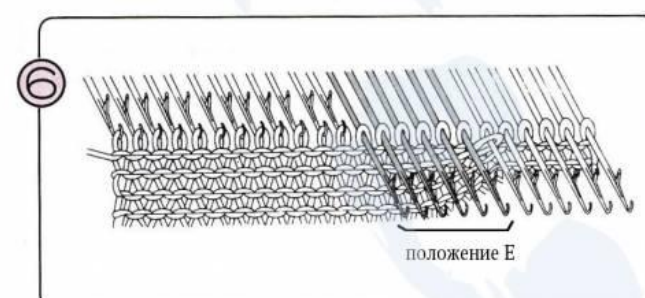
Провяжите один ряд. Иглы в положении В (при вязании узора в положении В и D) провязали, а иглы, выдвинутые в положение Е, в вязании не участвовали (нить легла поверх них).



Пропустите нить под первой иглой, находящейся в положении Е.



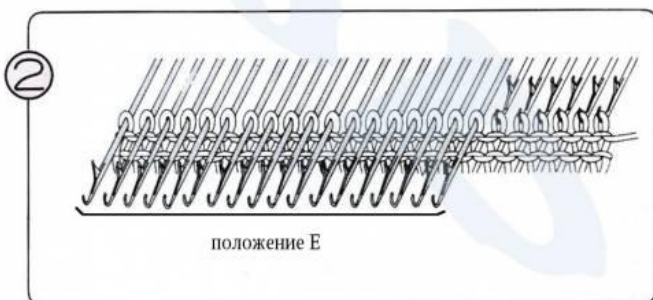
Подтяните рукой ослабленную нить и провяжите один ряд. Нить обвила первую смежную иглу, находящуюся в положении Е для частичного вязания.



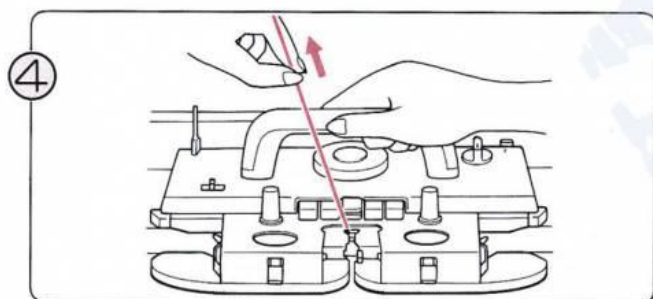
Продолжайте выдвигать иглы, соответствующие убавляемым петлям, в положение Е для частичного вязания, повторяя пункты (3) – (5).

* После завершения убавления необходимого количества петель, верните рычаг частичного вязания в положение N.

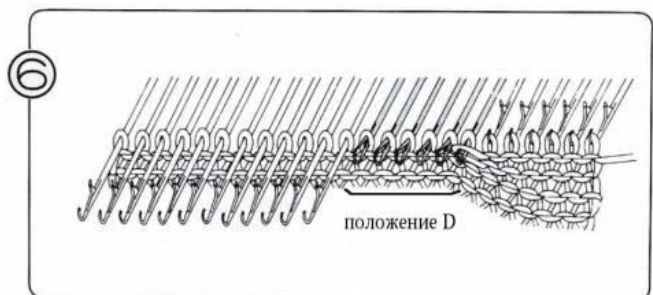
● Прибавление петель удержанием игл в положении Е (ПНП).



На противоположной стороне вязанного полотна относительно основной каретки, выдвиньте в положение Е иглы, соответствующие прибавляемым петлям.

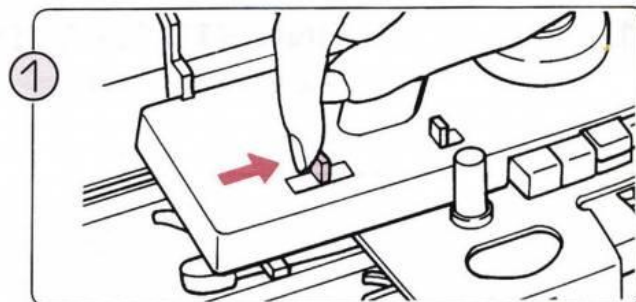


Подтяните рукой ослабленную нить и провяжите один ряд.

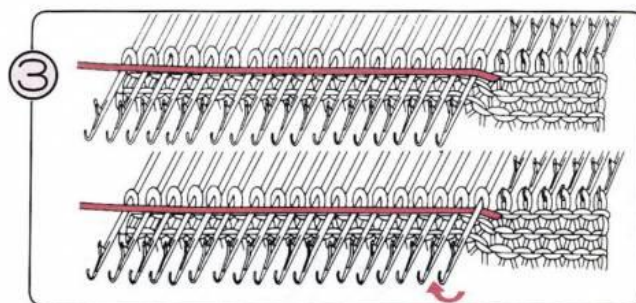


Вручную задвиньте иглы, соответствующие прибавляемым петлям из положения Е, в положение D.

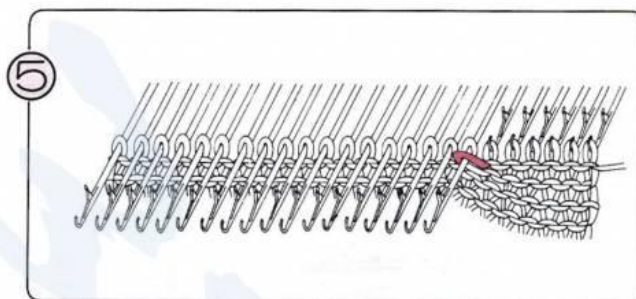
*При вязании узора, пользуясь деккером, устанавливайте соответствующие иглы из положения D в положение В, согласно рисунку.



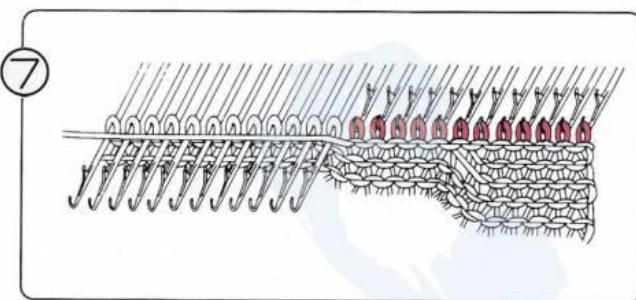
Установите рычаг частичного вязания в положение Н, а кнопки выбора вида переплетения и ручку выбора режима вязания в соответствии с выбранным переплетением.



Провяжите один ряд. Иглы в положении В (при вязании узора в положении В и D) провяжали, а иглы, выдвинутые в положение Е, в вязании не участвовали и нить легла поверх них. В случае вязания узора см. пункт (4) на стр.114.



Нить обвила первую смежную иглу, находящуюся в положении Е для частичного вязания.



- 1) Провяжите один ряд. При этом, задвинутые в положение D иглы, провяжут.
- 2) Повторите пункты (4) – (6).

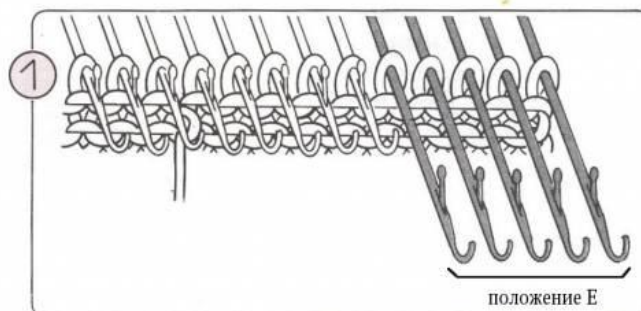
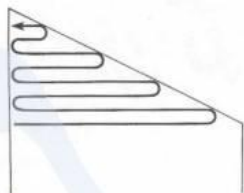
* После завершения частичного вязания, верните рычаг частичного вязания в положение N.

3. ЧВ ПРИ ВЯЗАНИИ ИНТАРСИИ

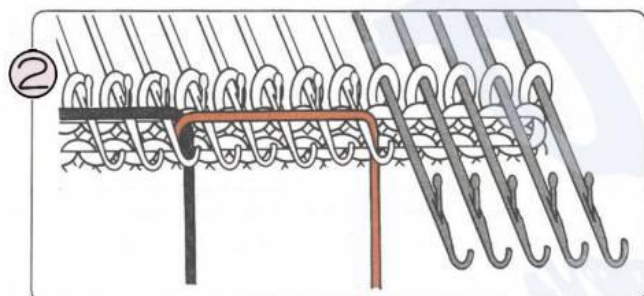
При вязании интарсии рычаг частичного вязания должен находиться в положении I. Подгоовку к вязанию интарсии и настройки основной каретки см. на стр. 108.

Убавление петель.

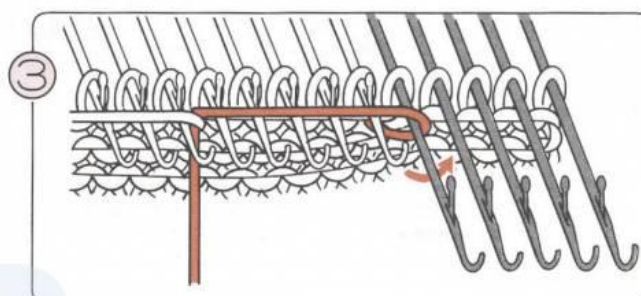
Убавление петель частичным вязанием может быть применено для формирования плечевых скосов, проймы, горловины изделия и т.д.



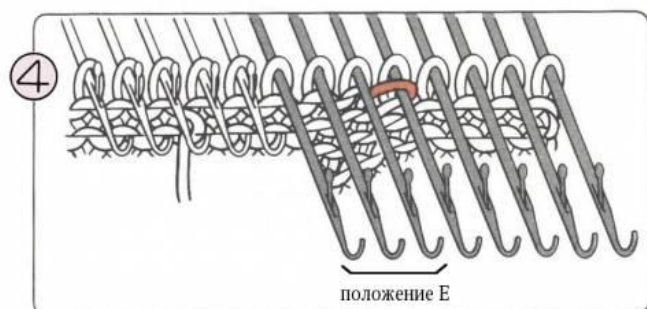
На противоположной по отношению к основной каретке стороне, выдвиньте соответствующие убавлению иглы вперед в положение E (позиция игл для частичного вязания).



Уложите нити для интарсии и провяжите один ряд.



Обвейте нить вокруг стержня первой иглы, находящейся в положении E, после этого уложите нити для интарсии и провяжите ряд.

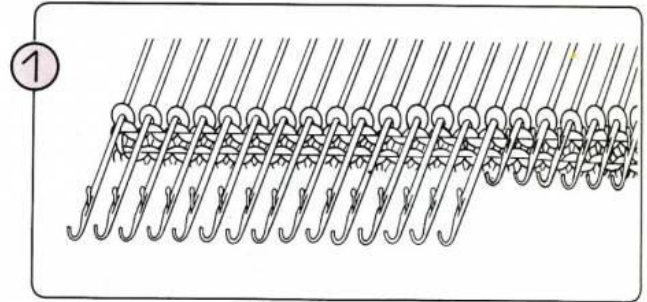
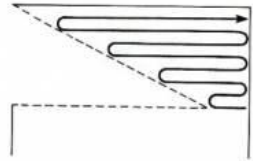


Продолжайте выдвигать в положение E соответствующие убавлению иглы, повторяя выполнение пунктов (2) – (4).

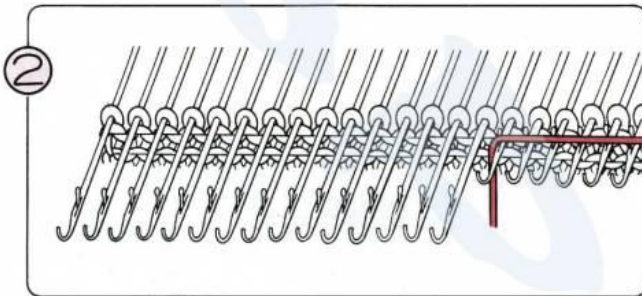
* После завершения частичного вязания, верните иглы из позиции E в положение D и продолжайте вязать.

● Прибавление петель.

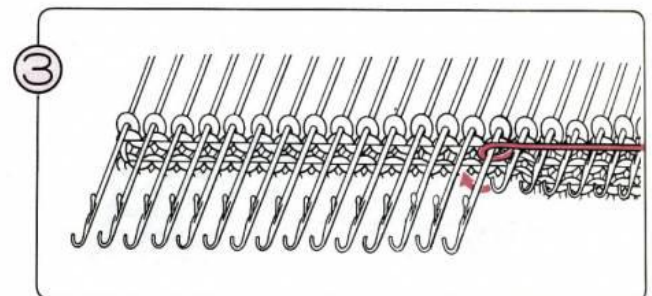
Прибавление петель частичным вязанием может быть применено, например, для вязания низа юбки.



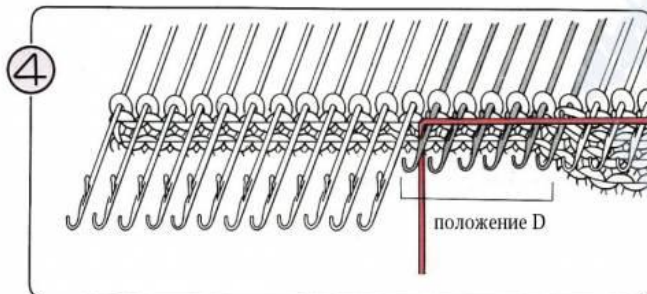
На противоположной по отношению к основной каретке стороне, выдвиньте соответствующие убавлению иглы вперед в положение E (позиция игл для частичного вязания).



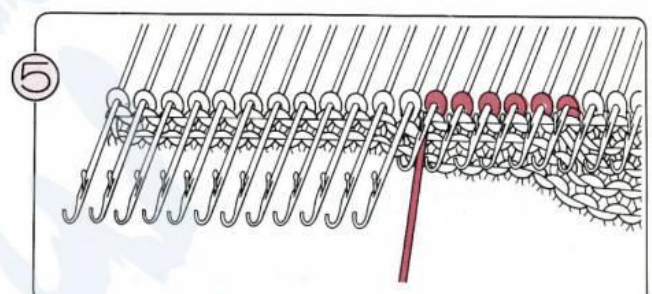
Уложите нити для интарсии и провяжите один ряд.



Обвейте нить вокруг стержня первой иглы, находящейся в положении E, после этого уложите нити для интарсии и провяжите ряд.



Задвиньте иглы, соответствующие прибавляемым петлям, из положения E в положение D. Уложите нити для интарсии, провяжите ряд.



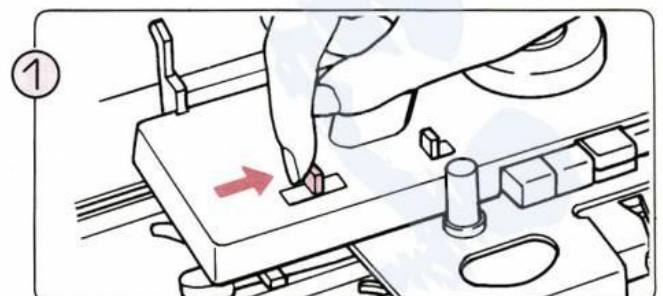
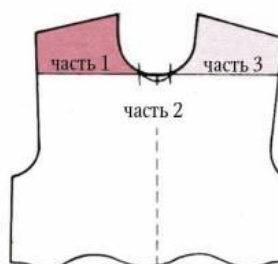
Продолжайте задвигать иглы, соответствующие прибавляемым петлям, из позиции E в положение D, повторяя пункты (2) – (4).

ФОРМИРОВАНИЕ ВЫРЕЗА ГОРЛОВИНЫ ЗАКРУГЛЕННОЙ ФОРМЫ

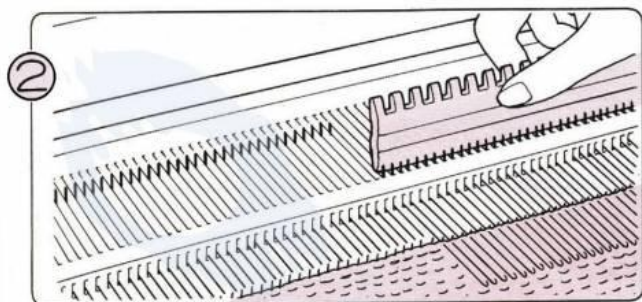
✓ ИСПОЛЗУЯ РЫЧАГ ЧАСТИЧНОГО ВЯЗАНИЯ.

При вязании кулирной гладью и платингом.

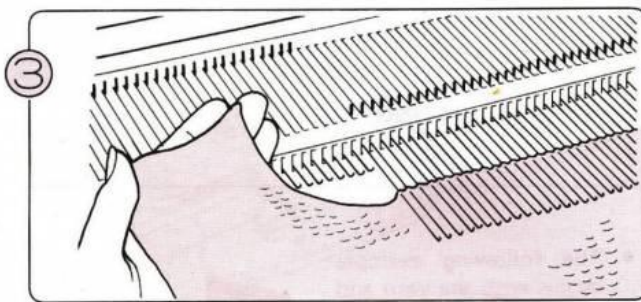
В приведенном примере вывязывание горловины начинается с левой части, поэтому основная каретка с рабочей нитью располагается слева. Если вы начинаете вывязывание горловины с правой части, следует читать инструкцию «перевернуто» (например: вместо «левый» читать «правый» и т.п.)



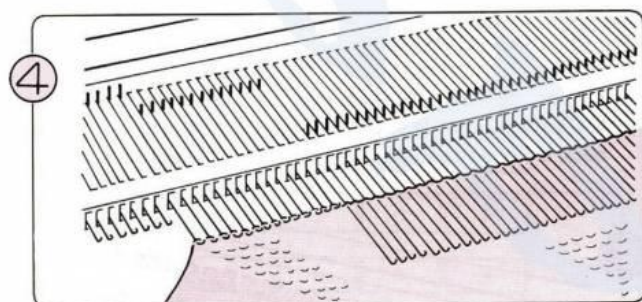
На основной каретке переключите рычаг частичного вязания в положение H.



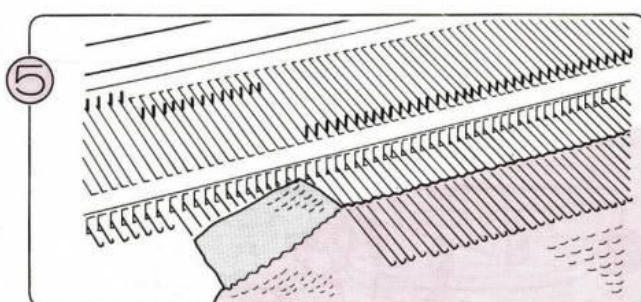
Плоской стороной отборной гребенки 1 x 1, выдвиньте иглы для частей 2 и 3 вперед в положение Е. В этом положении иглы не будут участвовать в вязании.



Свяжите часть 1 в соответствии с используемой выкройкой и задвиньте освободившиеся иглы в положение А.



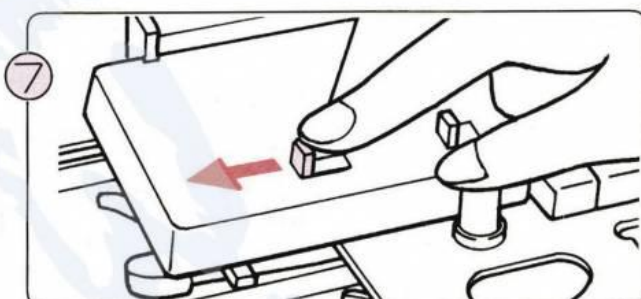
Задвиньте иглы части 2 в положение В, одновременно возвращая петли на крючки игл, пользуясь деккером.



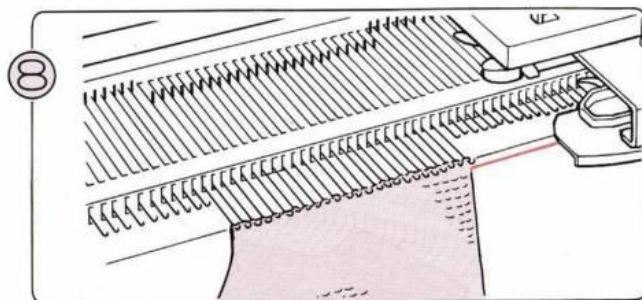
Провяжите 8–12 рядов части 2 бросовой нитью и снимите ее с машины. Освободившиеся иглы задвиньте в положение А.



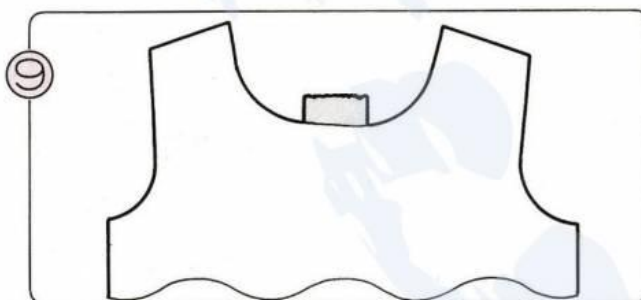
Теперь в положении Е остались только иглы для части 3.



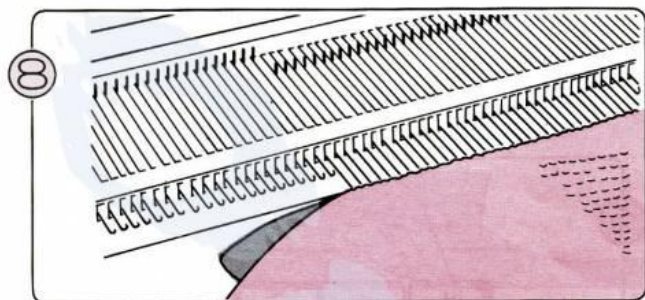
Верните рычаг частичного вязания в положение N.



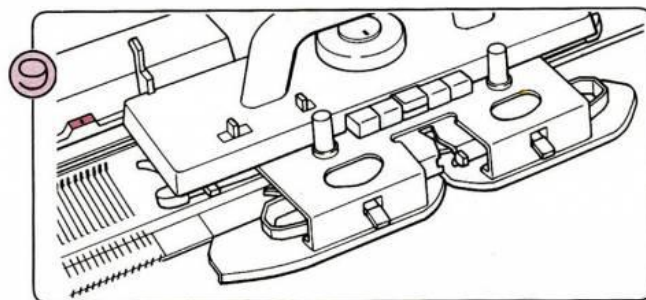
Свяжите часть 3 в соответствии с используемой выкройкой.



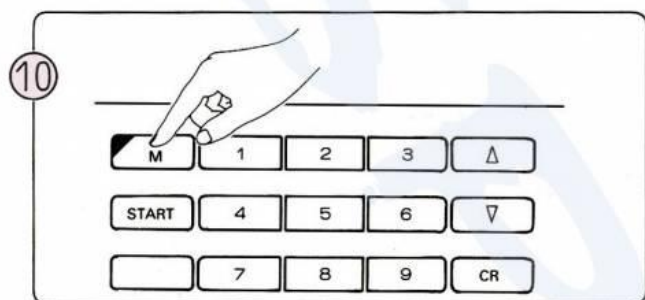
На этом формирование выреза горловины закончено.



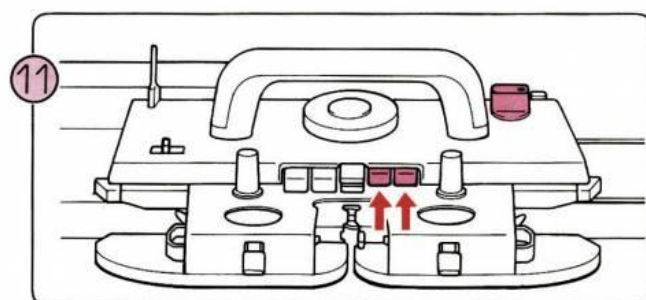
Теперь в положении E остались только иглы для части 3. Задвиньте их в положение B, и верните петли на крючки игл с помощью деккера, как это делалось для части 2.



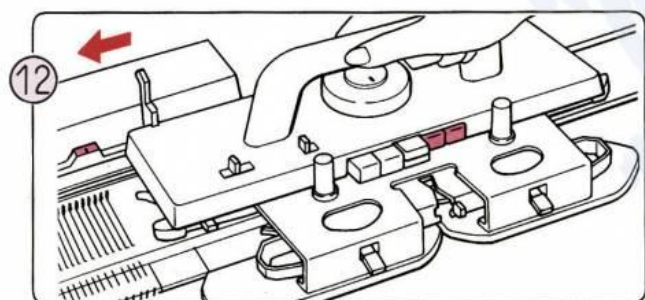
Заведите основную каретку за правую метку разворота.



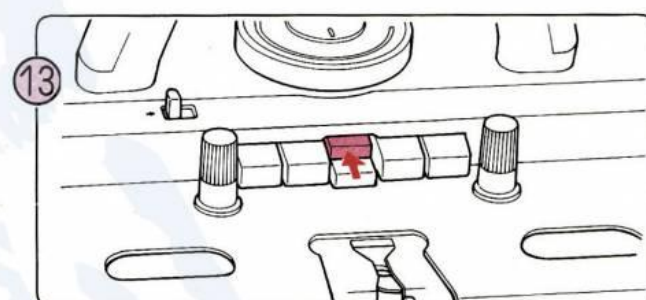
Нажмите клавишу M (индикатор M погаснет).



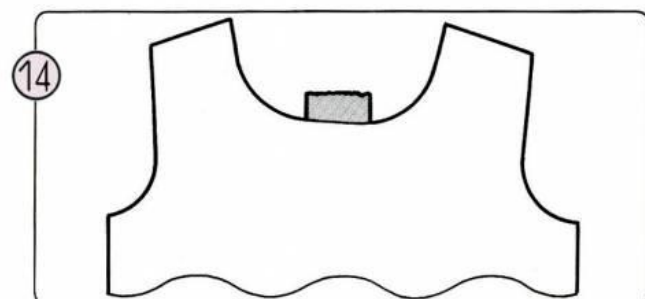
Одновременно утопите обе кнопки частичного вязания (PART). Установите ручку изменения режима вязания в положение KC (I) или KC (II). Каретка без нити.



Переведите основную каретку без нити справа налево через правую метку разворота. Иглы отобраны в соответствии с рядом рисунка, который запомнил компьютерный блок при помощи клавиши M.



Вставьте нить (нити) в челнок (челноки) основной каретки и нажмите клавиши выбора вида переплетения в соответствии с выполняемым переплетением. Кнопки PART автоматически отключаются. Свяжите часть 3.



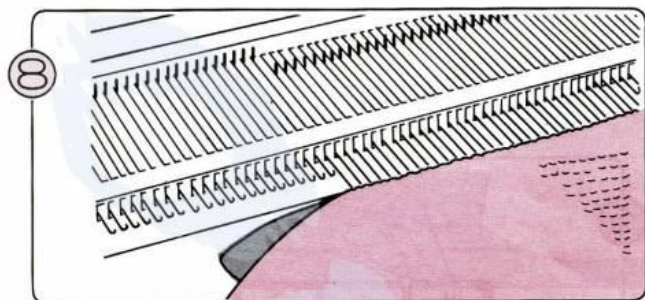
На этом формирование выреза горловины завершено.

• Клавиша M.

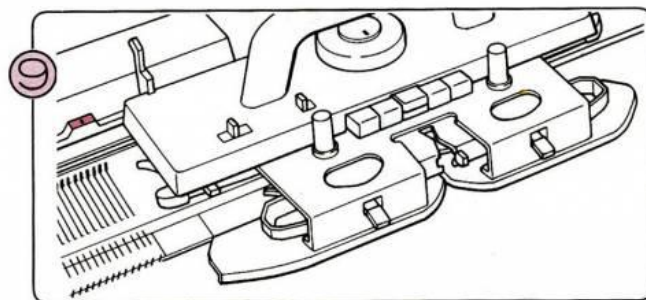

индикатор
включения
клавиши M

Когда вы включаете клавишу M, компьютерный блок запоминает все данные по работе над текущим рядом (какие иглы выбраны, программу рисунка, состояние клавиш VARIATION).

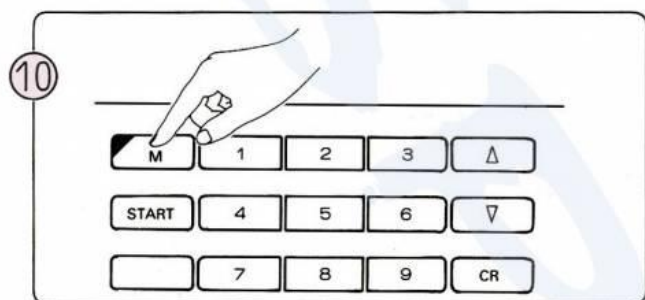
- Когда после этого вы нажимаете клавишу M, данные вызываются, и ваша машина принимает те установки, которые были запомнены при включении клавиши.
- Шаг (12) делает разбор игл ряда, который запомнил компьютерный блок, так, что вы можете продолжить узор с того места, где остановились на шаге (1).
- При использовании клавиши M можно удалить записанную информацию, если вы решите, что она больше не нужна. Чтобы очистить память, доступную при помощи клавиши M. Нажмите клавишу C, индикатор M погаснет.



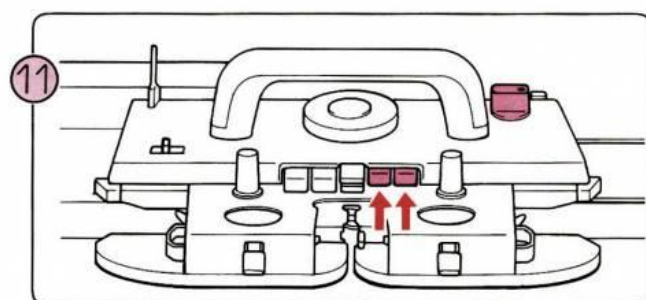
8 Теперь в положении E остались только иглы для части 3. За-
двиньте их в положение B, и верните петли на крючки игл с
помощью деккера, как это делалось для части 2.



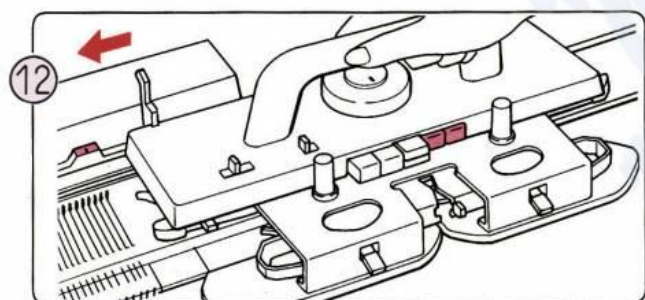
9 Заведите основную каретку за правую метку разворота.



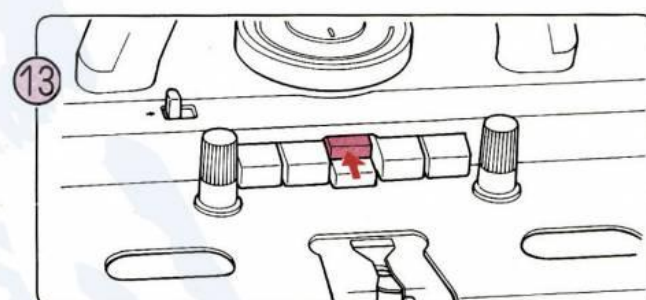
10 Нажмите клавишу M (индикатор M погаснет).



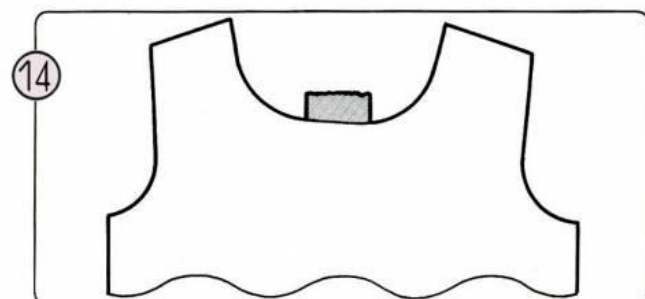
11 Одновременно утопите обе кнопки частичного вязания
(PART). Установите ручку изменения режима вязания в по-
ложение KC (I) или KC (II). Каретка без нити.



12 Переведите основную каретку без нити справа налево через
правую метку разворота. Иглы отобраны в соответствии с
рядом рисунка, который запомнил компьютерный блок при
помощи клавиши M.



13 Вставьте нить (нити) в челнок (челноки) основной каретки и
нажмите клавиши выбора вида переплетения в соответствии
с выполняемым переплетением. Кнопки PART автоматически
отключаются. Свяжите часть 3.



14 На этом формирование выреза горловины завершено.

• Клавиша M.


индикатор
включения
клавиши M

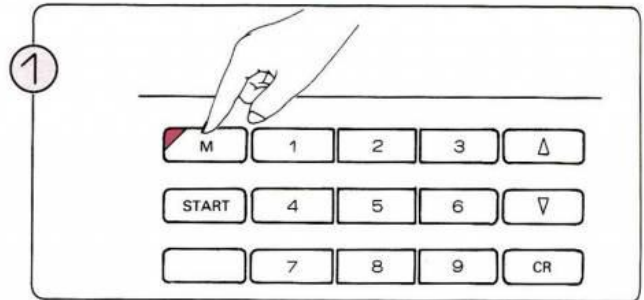
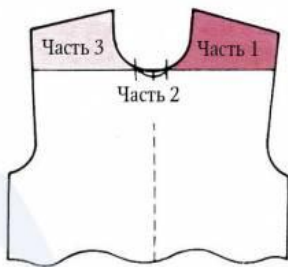
Когда вы включаете клавишу M, компью-
терный блок запоминает все данные по
работе над текущим рядом (какие иглы
выбраны, программу рисунка, состояние
клавиш VARIATION).

- Когда после этого вы нажимаете клавишу M, данные
вызываются, и ваша машина принимает те установки,
которые были запомнены при включении клавиши.
- Шаг (12) делает разбор игл ряда, который запомнил
компьютерный блок, так, что вы можете продолжить
узор с того места, где остановились на шаге (1).
- При использовании клавиши M можно удалить запи-
санную информацию, если вы решите, что она больше
не нужна. Чтобы очистить память, доступную при
помощи клавиши M. Нажмите клавишу C, индикатор
M погаснет.

✓ С ПОМОЩЬЮ КОРДОВОГО ШНУРА.

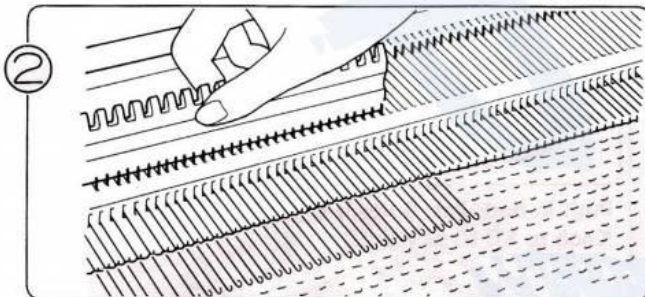
При вязании классическим или фасонным ажуром.

В приведенном примере исходное положение ажурной каретки слева, поэтому сначала вывязывается правая часть горловины. Если при этом основная каретка с рабочей нитью находится слева, провяжите один ряд, чтобы разместить их справа от полотна. Если же исходное положение ажурной каретки справа, то следует читать инструкцию «перевернуто» (например: вместо «левый» читать «правый» и т.п.)

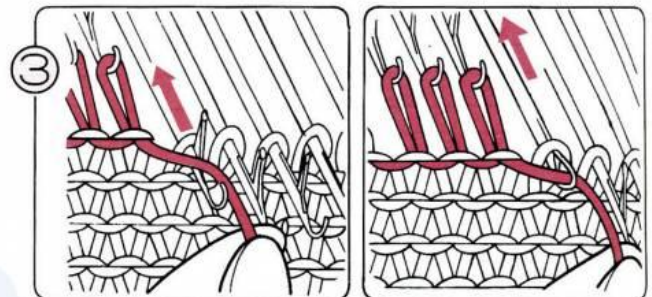


Нажмите клавишу М (загорится индикатор М).

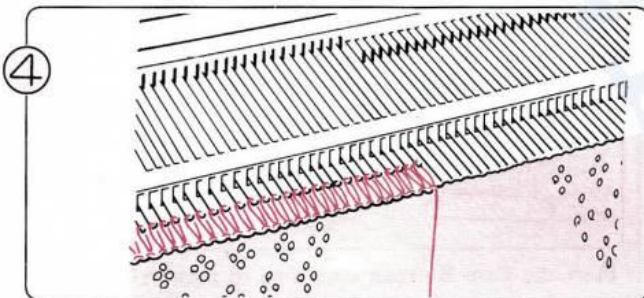
* Необходимо нажать клавишу М, когда на основном дисплее мигает номер ряда и остается провязать еще один ряд основной кареткой. Если провязано уже два ряда основной кареткой, то необходимо нажать клавишу «стрелка вниз», чтобы уменьшить количество рядов на один, и только потом нажать на клавишу М.



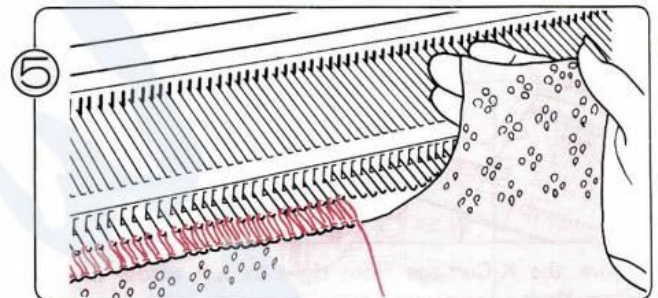
Пользуясь плоской стороной отборной гребенки 1x1, выдвиньте иглы частей 2 и 3 вперед в положение Е.



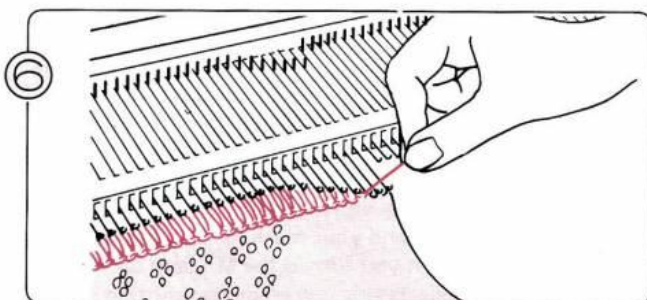
Навесивая кордовый шнур на крючки отобранных игл, провяжите их вручную, задвигая в положение А.



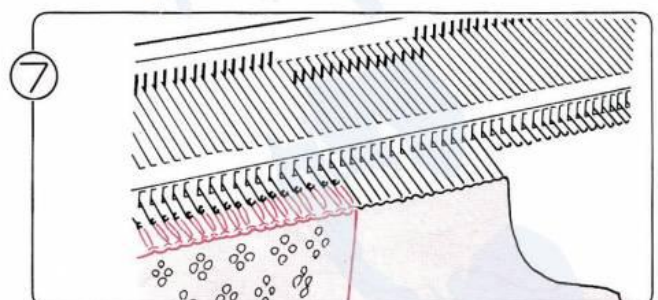
Иглы, находящиеся в положении А, не участвуют в вязании.



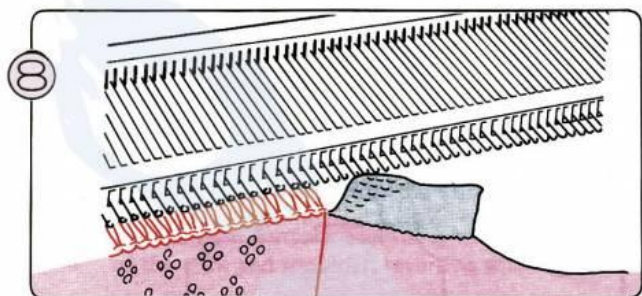
Применяя поочередно основную и ажурную каретки, свяжите часть 1 в соответствии с используемой выкройкой. Задвиньте освободившиеся иглы в положение А.



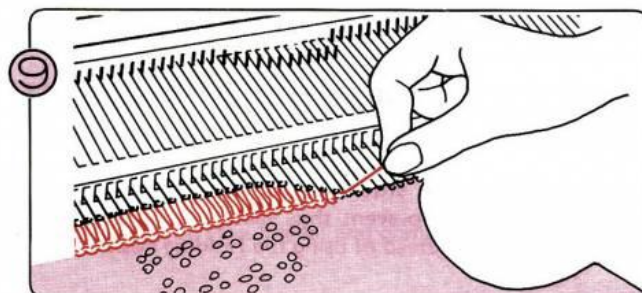
Выдвиньте иглы части 2 из положения А в рабочее положение В, подтягивая иглы за кордовый шнур и перебрасывая петли на крючки игл.



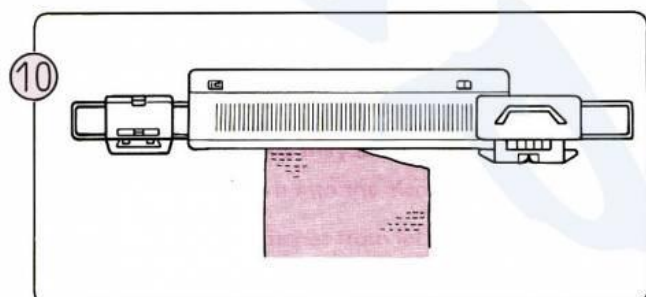
Иглы для части 3 остались в нерабочем положении А.



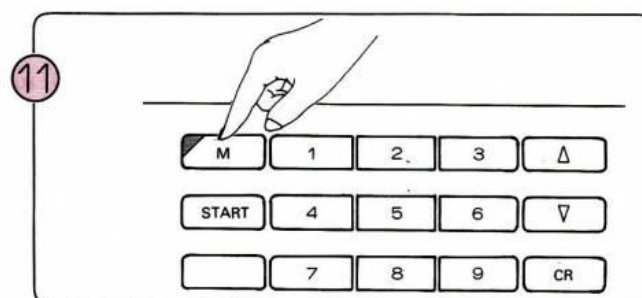
8 Провяжите 8–12 рядов части 2 бросовой нитью и снимите ее с машины. Освободившиеся иглы задвиньте в положение А.



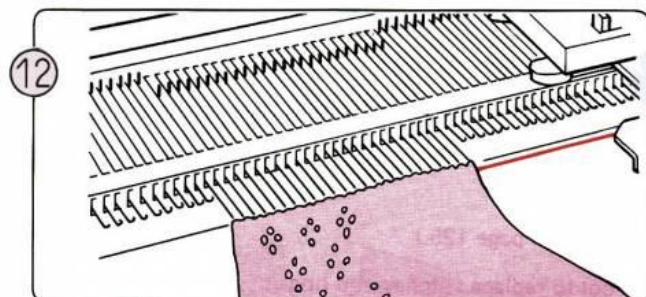
9 В положении А, остаются еще иглы с петлями части 3. Выдвиньте их в положение В, подтягивая иглы за кордовый шнур и перебрасывая петли на крючки игл.



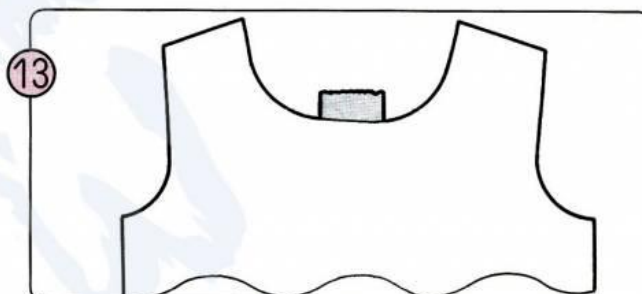
10 Основную каретку нужно завести за правую метку разворота, а ажурную каретку – за левую.



11 Нажмите клавишу М (индикатор М погаснет).



12 Применяя поочередно основную и ажурную каретки, свяжите часть 3 в соответствии с используемой выкройкой.

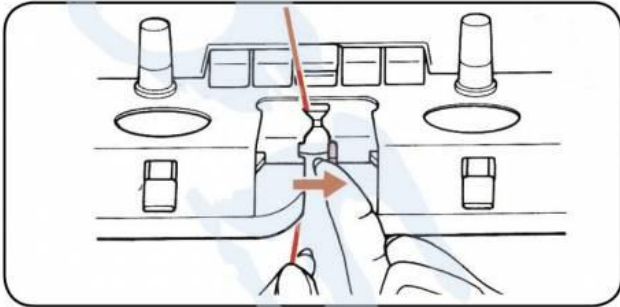


13 На этом вывязывание горловины завершено.

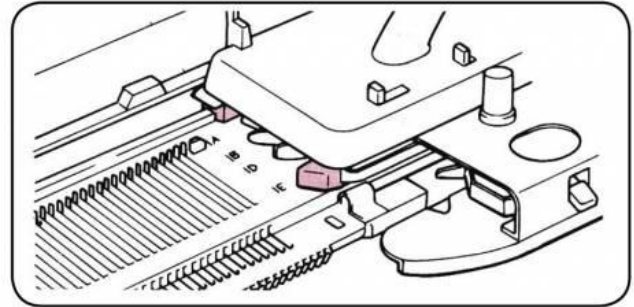
ПРОБЛЕМЫ ПРИ ВЯЗАНИИ

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ОСНОВНАЯ КАРЕТКА ВЯЖЕТ С ЗАТРУДНЕНИЕМ.

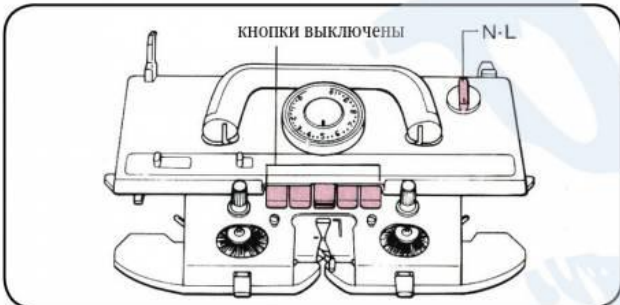
ИГЛЫ НЕ ЗАХВАТЫВАЮТ НИТЬ



Проверьте, правильно ли заправлена нить в челнок «А». Закрыт ли затвор челнока.

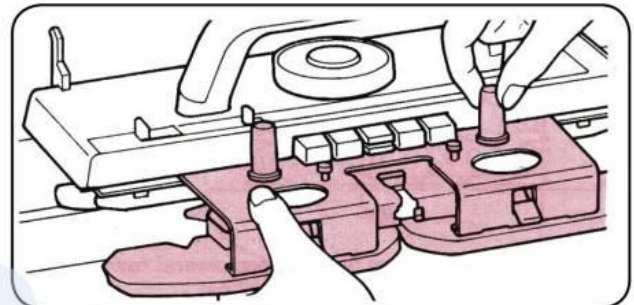


Проверьте, правильно ли установлена основная каретка на игольнице.



Убедитесь, что ручка выбора режима работы находится в положении N • L.

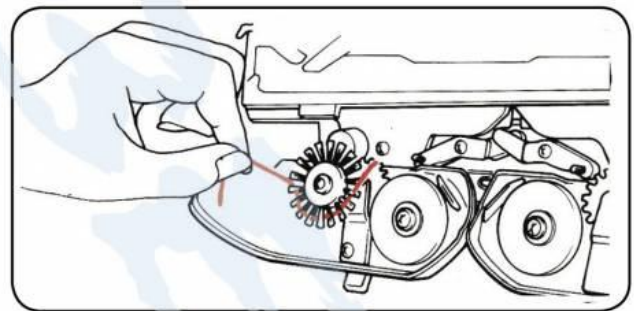
Убедитесь, что не нажата ни одна из кнопок выбора вида переплетений.



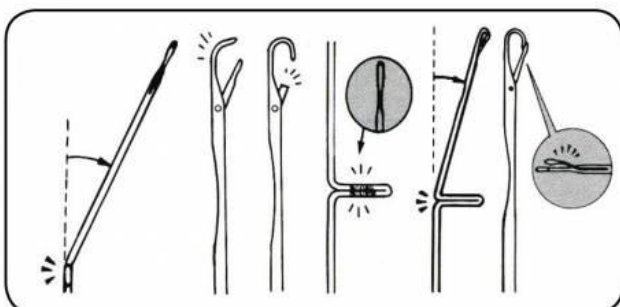
Проверьте, правильно ли установлен однофонтурный мост на основной каретке.

ОСНОВНАЯ КАРЕТКА ТЯЖЕЛО ДВИЖЕТСЯ ПО ИГОЛЬНИЦЕ

- Убедитесь, что диск выбора плотности вязания и диски нитенатяжителя отрегулированы под толщину используемой пряжи (диск выбора плотности см. стр. 12, нитенатяжитель см. стр. 15).
- Убедитесь, что машина не повреждена и не имеет загрязнений. Если машина нуждается в чистке и смазке, см. стр. 167.
- Убедитесь, что нить правильно заправлена в нитенатяжитель (см. стр. 15).
- Убедитесь, что пряжа свободно сходит с бобины или с мотка.
- Убедитесь, что винтовые щетки легко вращаются. Если на них намотаны нитки, удалите их.



НЕПРАВИЛЬНОЕ ФОРМИРОВАНИЕ ПЕТЕЛЬ

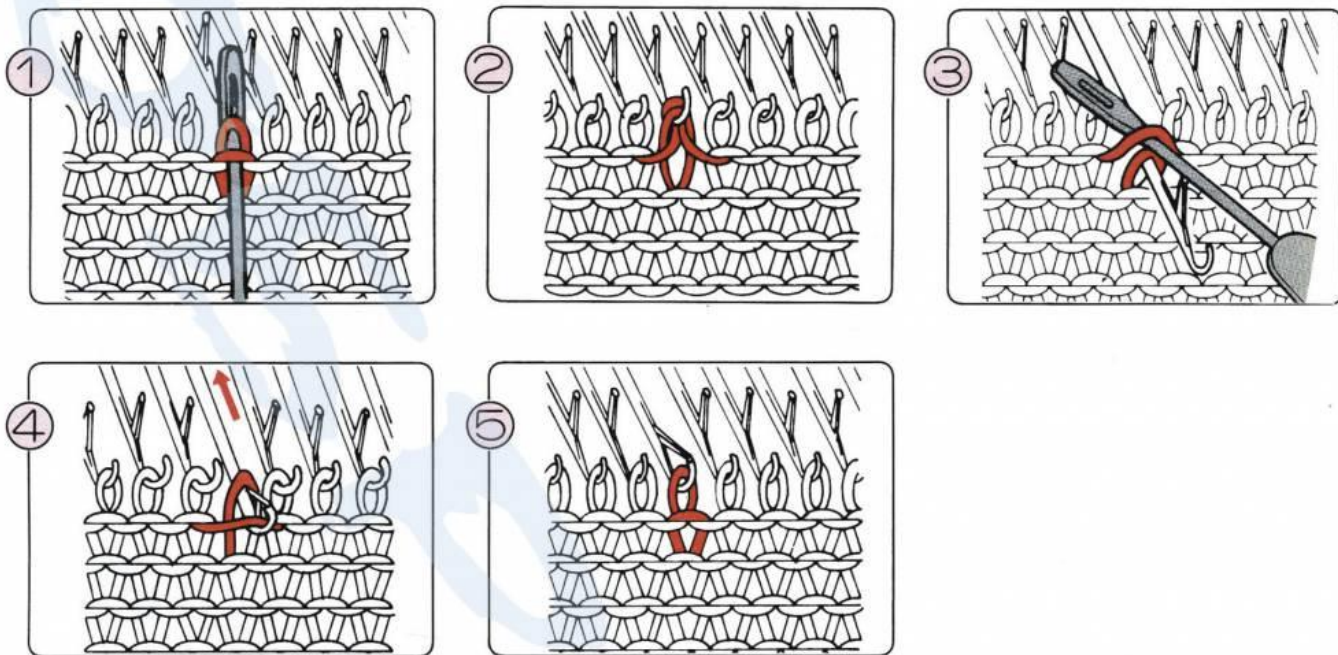


- Проверьте, не повреждена ли игла. При необходимости замените ее (см. стр. 157).
- Установите резиновые ролики на однофонтурном мосту основной каретки в рабочее положение (см. стр. 18).

ПОДЪЕМ СПУЩЕННОЙ ПЕТЛИ

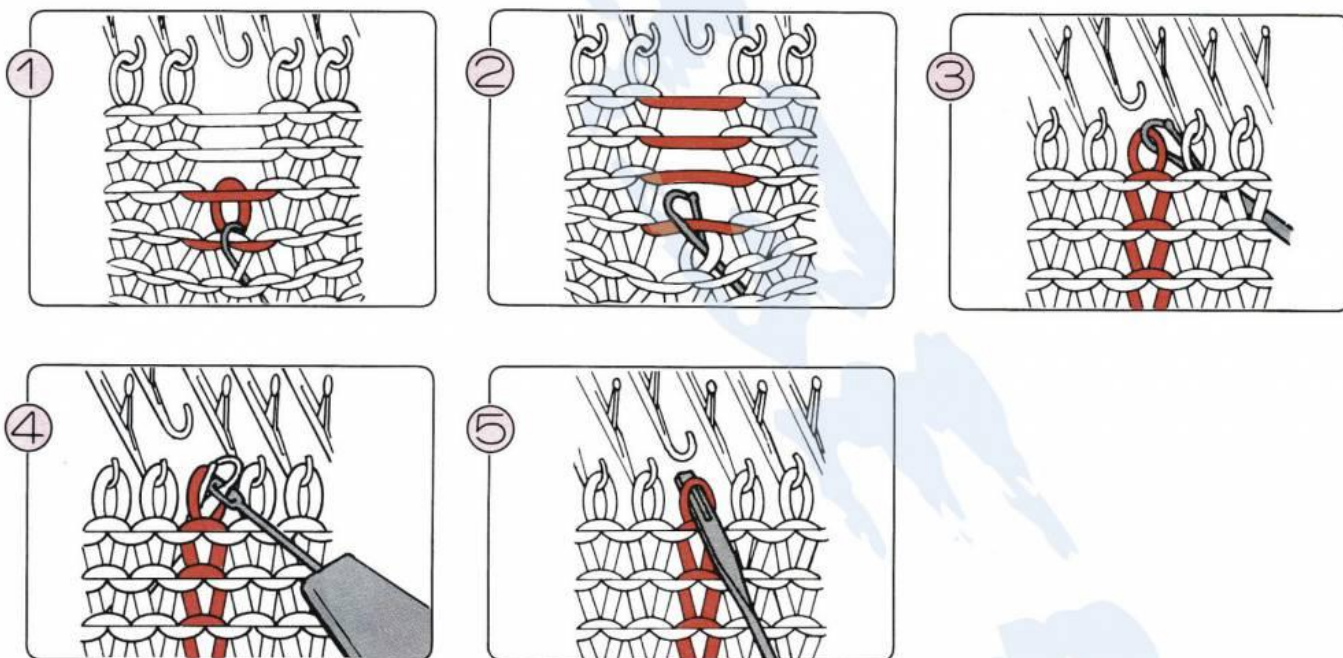
• ВОССТАНОВЛЕНИЕ СПУЩЕННОЙ ПЕТЛИ.

Вставьте деккер в петлю на ряд ниже спущенной. Поднимите петлю, как показано ниже.



• ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПЕТЛИ, РАСПУСТИВШЕЙСЯ НА НЕСКОЛЬКО РЯДОВ.

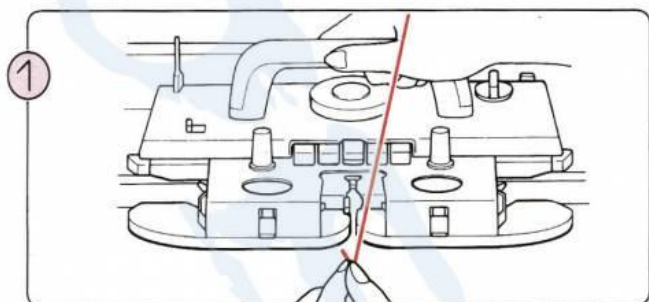
Введите петлеуловитель в нижерасположенную петлю сзади полотна, одновременно захватив протяжку распустившейся петли. Провяжите спущенную петлю ряд за рядом. В последнем ряду снимите деккером петлю с петлеуловителя и навесьте ее на крючок иглы машины.



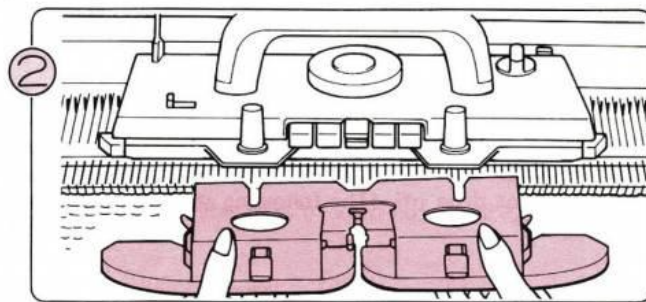
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ДОПУЩЕНА ОШИБКА ПРИ ВЯЗАНИИ КУЛИРНОЙ ГЛАДИ И ПЛАТИНГА

ПРИ ЗАСТРЕВАНИИ ОСНОВНОЙ КАРЕТКИ

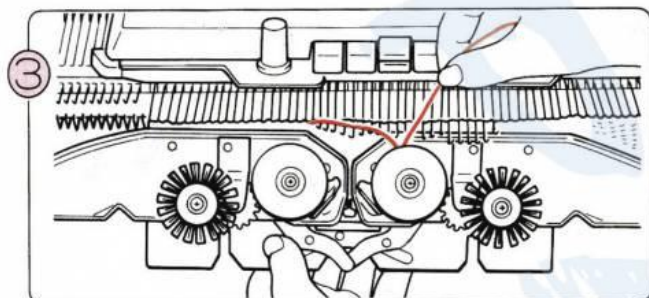
✓ Не прилагайте усилий, чтобы сдвинуть основную каретку. Действуйте следующим образом:



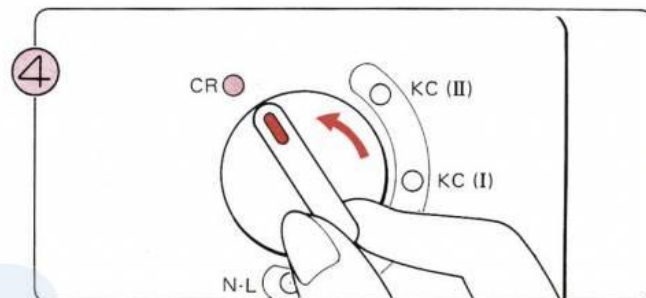
1 Выведите нить из челнока.



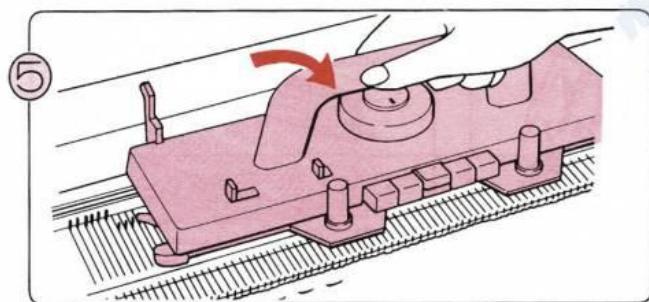
2 Ослабьте крепежные винты и снимите однофонтурный мост.



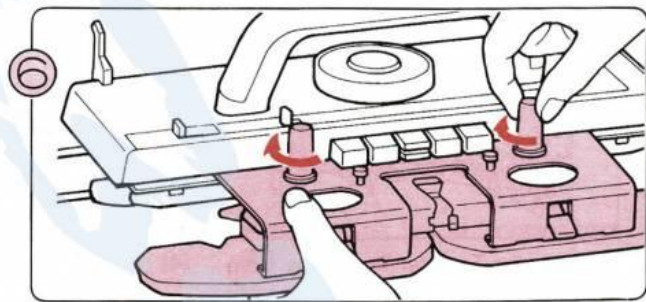
3 Освободите колесики от намотавшейся на них пряжи.



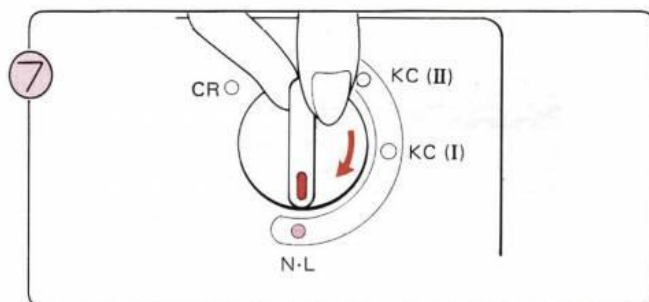
4 Переключите ручку выбора режима работы в положение CR, чтобы снять основную каретку с игольницы.



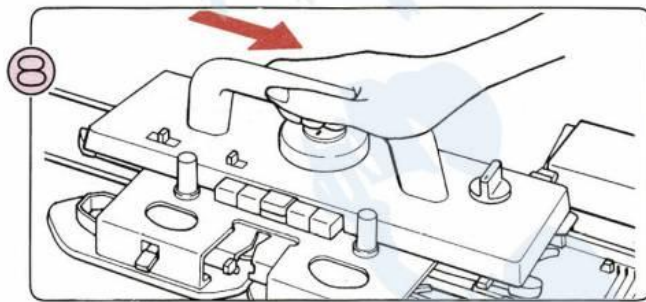
5 Поднимите основную каретку по направлению к себе, как показано выше, и снимите ее с игольницы.



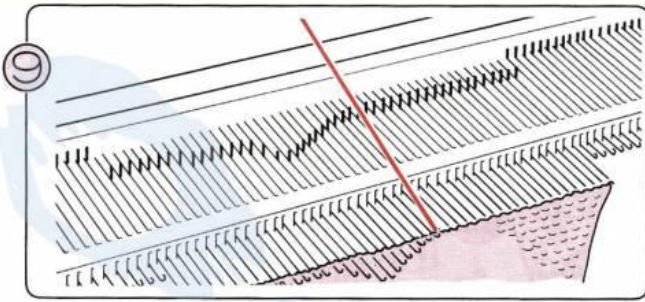
6 Установите основную каретку на любой удлиняющий рельс. Вновь установите однофонтурный мост на основную каретку и прикрутите его.



7 Верните ручку выбора режима работы в положение N • L.



8 Передвиньте основную каретку на игольницу и убедитесь в правильности ее установки.

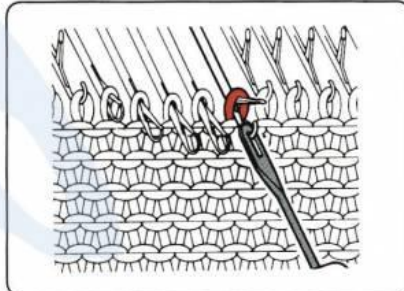


Пользуясь деккером, верните все петли, находящиеся за язычками, на крючки игл, во избежание их сброса. (Последовательность выполнения этих манипуляций показана ниже).

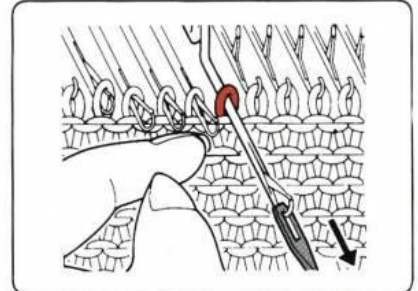
Петля за язычком иглы.



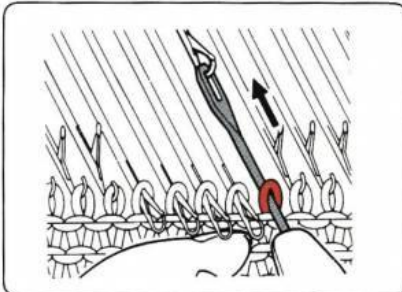
Петля на крючке иглы.



1. Наденьте ушко деккера на крючок иглы.



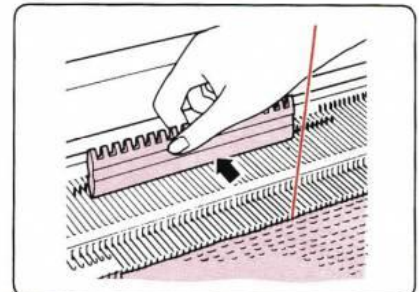
2. Удерживая деккер на одной оси с иглой машины, потяните ее на себя.



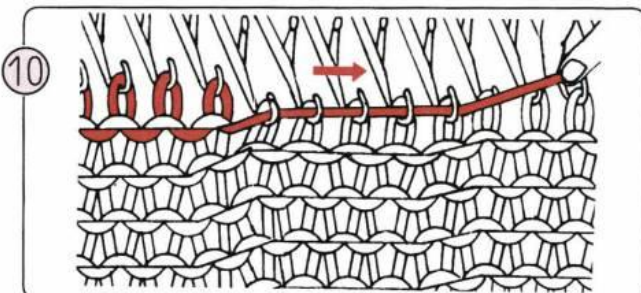
3. Толкайте деккер от себя до того момента, пока петля не снимется на деккер.



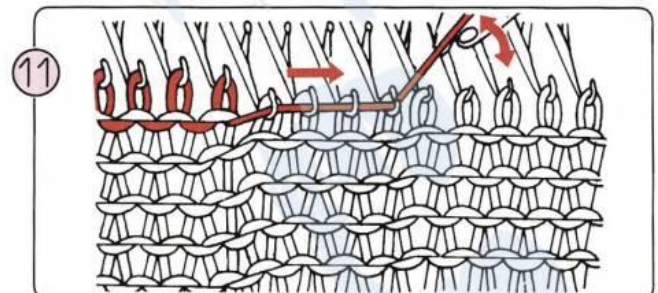
4. Не снимая деккер с крючка иглы, перекиньте петлю на крючок иглы.



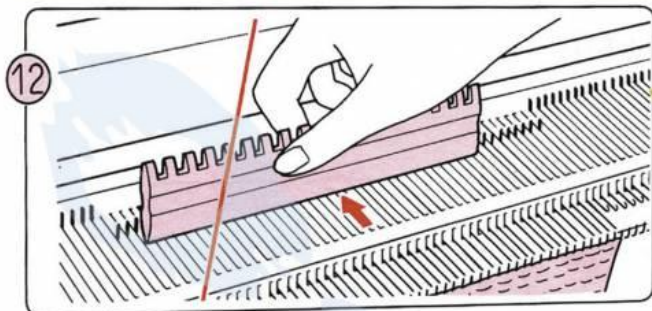
5. Когда все петли висят на крючках игл, плоской стороной отборной гребенки, выровняйте иглы в положении В.



Аккуратно потяните нить в сторону, чтобы она натянулась, но осталась в крючках игл.



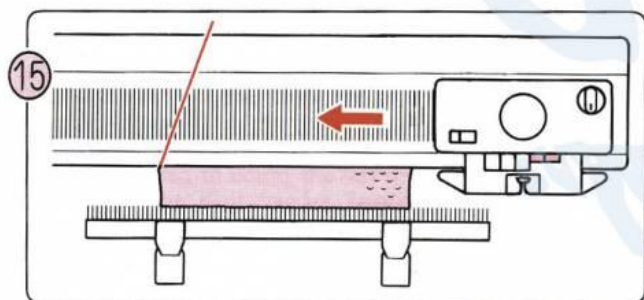
Теперь потяните нить вверх, чтобы распустить вязание. Нить освобождается, а петли нижнего ряда накладываются на крючки игл. Вытягивайте нить из нескольких петель за один прием и повторяйте пункты (10) и (11) распустите ряд до конца.



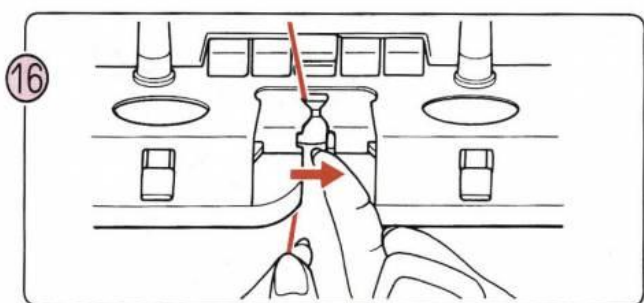
Распустив ряд, проверьте, все петли должны висеть на крючках игл. Используя плоскую сторону отборной гребенки, выровняйте иглы в положении В.

14 Не забудьте вернуть назад счетчик рядов и лекального устройства на число распущенных рядов.

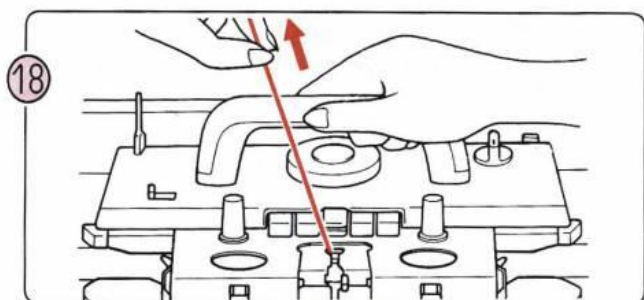
* Последний ряд не считается, если счетчик рядов не успел сработать. Например, если ошибка произошла до того как основная каретка прошла мимо рычага счетчика рядов и рычага переключения рядов лекального устройства.



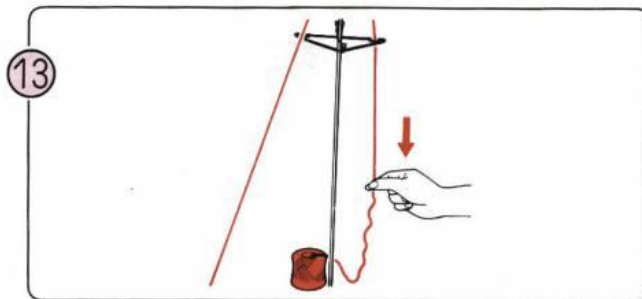
Если нить оказалась на противоположной стороне от основной каретки, нужно поступить следующим образом:



Заправьте нить в челнок «А».



Продолжайте вязание основной кареткой, подтянув нить в начале первого ряда во избежание образования слабину.



Потяните вниз освободившуюся распущенную нить под задней направляющей рамкой нитенатяжителя.

* Чтобы распустить несколько рядов вязания, повторите пункты (10) – (12).

1. Убедитесь, что все иглы стоят в положении В.
2. Если используется счетчик рядов и лекальное устройство, установите переключающие рычаги в нерабочее положение.
3. Нажмите обе кнопки (PART).
4. Переведите основную каретку на противоположную сторону игольницы.
5. Отключите обе кнопки (PART) рычагом их отключения.

17 Верните рычаги переключения рядов на машине и лекальном устройстве в рабочее положение.

ПРИ НЕОБХОДИМОСТИ РАСПУСТИТЬ ЧАСТЬ ВЯЗАНИЯ

Если обнаружено, что связан лишний ряд или несколько рядов, повторите шаги (10) – (18) для распуска лишнего.

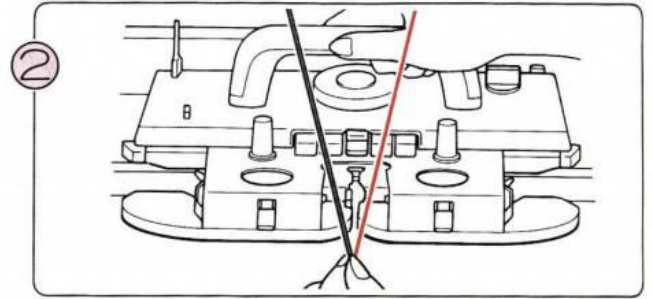
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ДОПУЩЕНА ОШИБКА ПРИ ВЯЗАНИИ УЗОРА

ПРИ ЗАСТРЕВАНИИ ОСНОВНОЙ КАРЕТКИ

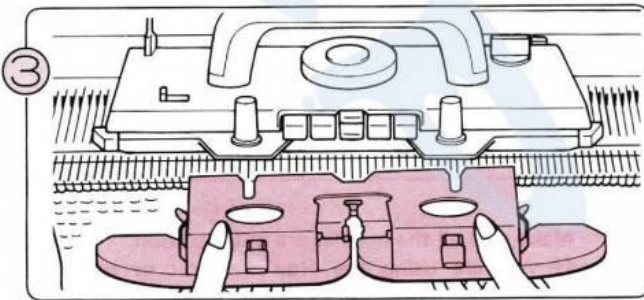
✓ Не пытайтесь сдвинуть основную каретку, прилагая усилия. Действуйте следующим образом:



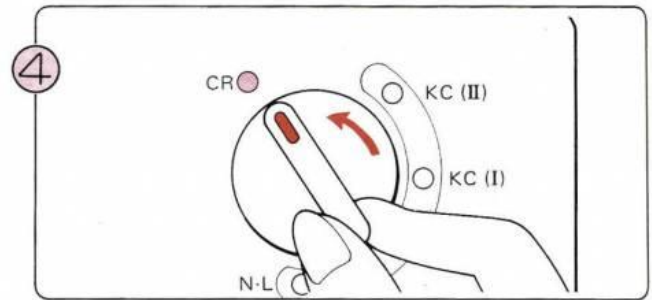
Нажмите клавишу CR. Индикатор READY будет мигать.



Выведите пряжу из челноков.

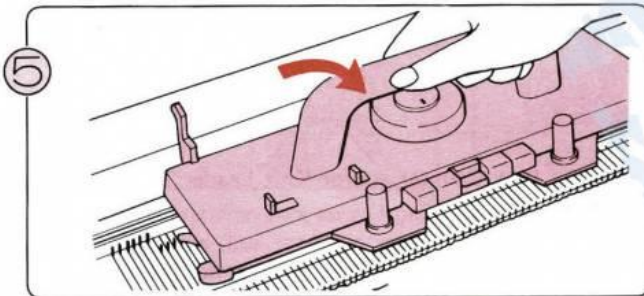


Открутите крепежные винты и снимите мост для однофонтурного вязания.

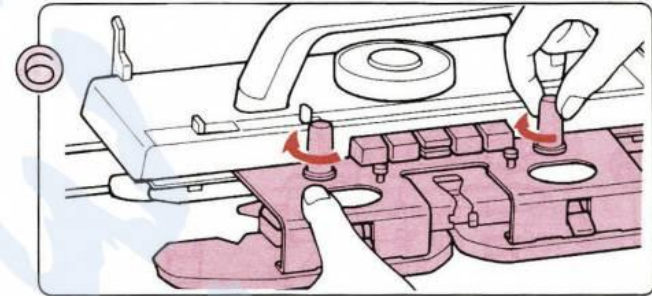


Переключите ручку выбора режима работы в положение CR, чтобы снять основную каретку с игельницы машины.

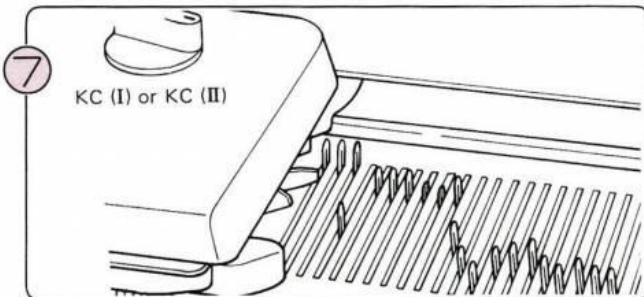
* При вязании узора не отключайте кнопки выбора видов переплетений до снятия основной каретки.



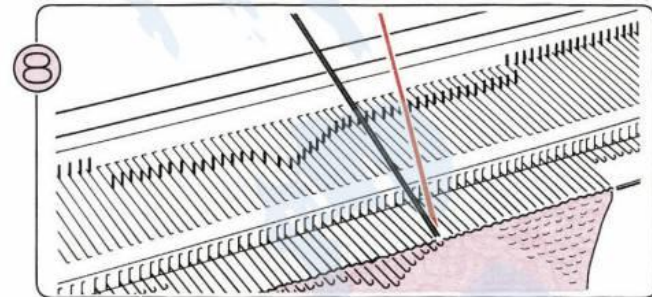
Поднимите основную каретку по направлению к себе, как показано выше, и снимите ее с игельницы. Установите основную каретку на удлиняющий рельс и переключите ручку выбора режима работы в положение N • L.



Вновь установите мост для однофонтурного вязания на основную каретку.

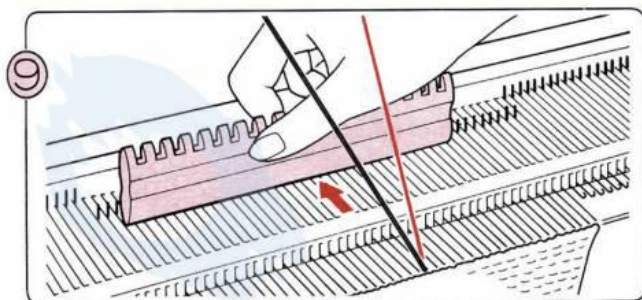


Если некоторые иглы запали, переключите ручку выбора режима вязания на (KC I) или (KC II) и подвигайте основную каретку вправо – влево, вне рабочей зоны с любой стороны от вязания, чтобы пятки запавших игл вернулись на место. При этом иглы рабочей зоны не должны заходить под мост каретки, иначе петли с них сбросятся.

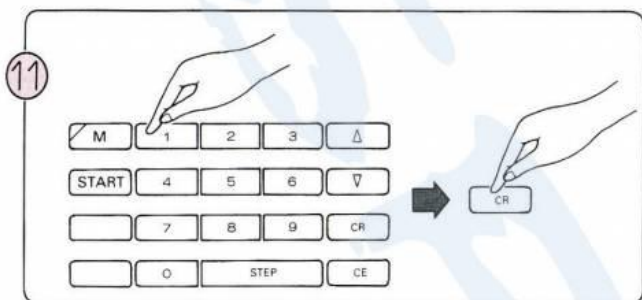


Пользуясь деккером, верните все петли, находящиеся за язычками, на крючки игл, чтобы они не сбросились (см. выполнение (9) с 1. по 5. на стр. 147).





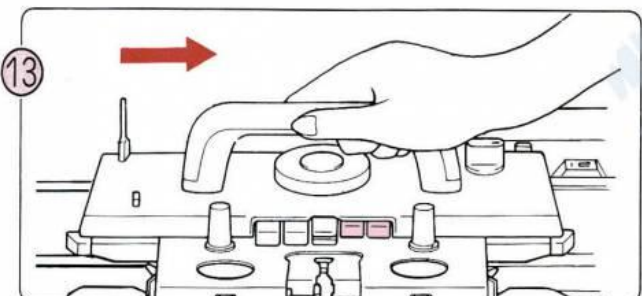
9 Когда все петли будут на крючках, выровняйте их в положение В с помощью плоской стороны отборной гребенки.



11 Введите количество распущенных рядов и нажмите клавишу CR. Горит индикатор READY и дисплей отображает номер ряда с которого вы продолжите вязать.

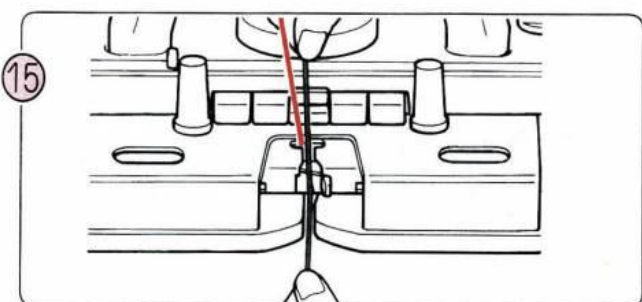
* Не забудьте переключить назад счетчик рядов машины и счетчик рядов лекального устройства, если оно используется, на число распущенных рядов.

* Последний ряд не считается, если счетчик рядов не успел сработать. Например, если ошибка произошла до того как основная каретка прошла мимо рычага счетчика рядов и рычага переключения рядов лекального устройства.



13 Переведите основную каретку на противоположную сторону игельницы, где находится конец нити. Иглы отберутся по рисунку.

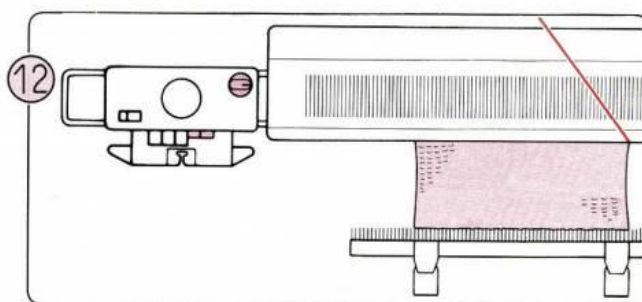
Верните рычаги счетчика рядов и лекального устройства в рабочее положение.



15 Заправьте основную нить в челнок А. Если вы используете контрастную или вивинговую нить, не забудьте заправить ее соответственно выполняемому узору.

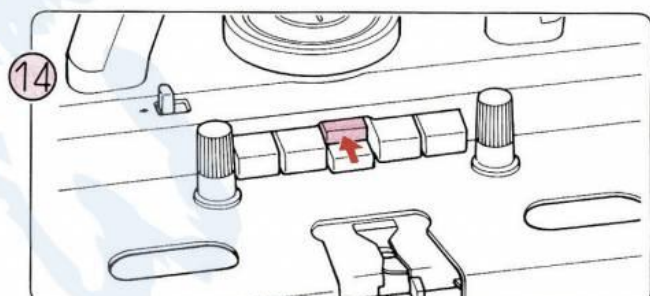
10 Распустите ряд (см. выполнение (10) – (13) на стр 147).

* Если вы распустили несколько рядов вязания, запомните число распущенных рядов. Даже если вязание последнего ряда было остановлено на середине, при распускании лишнего, этот ряд нужно учитывать как один полный.

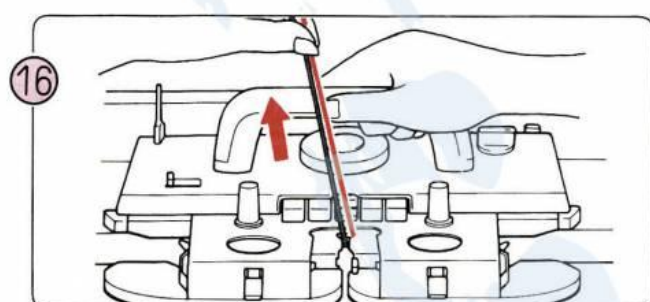


12 Установите основную каретку на противоположной стороне по отношению конца нити (если основная каретка находится на этой же стороне, что и нить, см. на стр. 148 пояснения по перемещению основной каретки без провязывания). Переключите ручку выбора режима вязания в положение (КCI) или (КCII). Нажмите обе кнопки (PART).

* Если используется счетчик рядов и лекальное устройство, установите рычаги их переключения в нерабочее положение.



14 Нажмите кнопки выбора вида переплетений в соответствии с выполняемым узором.



16 Продолжайте вязание основной кареткой, слегка подтягивая нити в начале вязания первого ряда, во избежании образования слабны или протяжек в начале ряда.

**ЕСЛИ ХОТИТЕ РАСПУСТИТЬ ЧАСТЬ ВЯЗАНИЯ
(КОГДА КАРЕТКА ПРОШЛА МИМО КРАЯ ВЯЗАНИЯ)**

- ① Начните распускать ряды (см. (10) – (13) на стр. 147).
- ② Теперь выполняйте (11) – (16) на стр. 150. (Перед вводом распущенных рядов необходимо очистить основной дисплей нажатием клавиши СЕ).

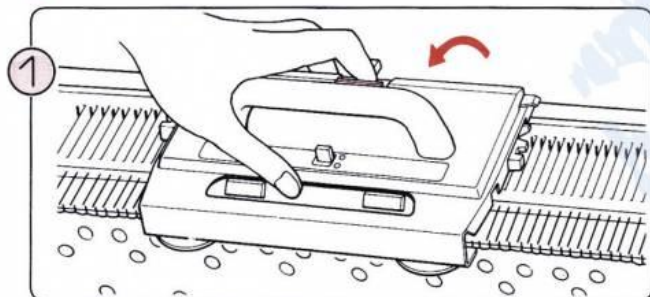
ЕСЛИ ОТОБРАННЫЕ ИГЛЫ ОШИБОЧНО ЗАДВИНУТЫ В ПОЛОЖЕНИЕ В

- ① Верните все иглы в положение В и выведите нить из челнока.
- ② Нажмите клавишу СЕ. Введите 0 и нажмите клавишу СR.
- ③ Выполните действия (12) – (16) на стр. 150.

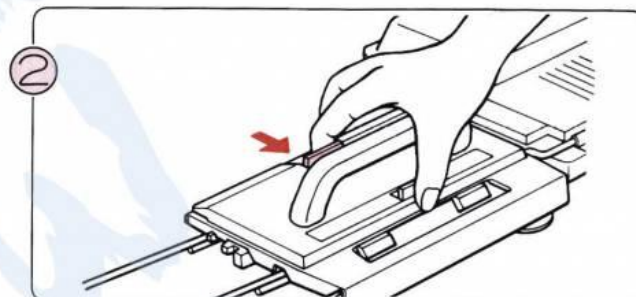
ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ОШИБКА ПРОИЗОШЛА ВО ВРЕМЯ ВЯЗАНИЯ КЛАССИЧЕСКОГО ИЛИ ФАСОННОГО АЖУРА

ПРИ ЗАСТРЕВАНИИ АЖУРНОЙ КАРЕТКИ

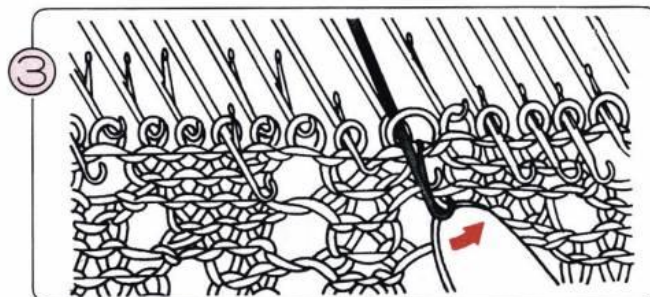
- ✓ Не пытайтесь сдвинуть ажурную каретку, применяя силу. Действуйте следующим образом:



① Снимите ажурную каретку, нажав на клавишу фиксации. Если каретка застряла на иглах, будьте очень аккуратны, снимая ее с игольницы.



② Надежно установите ажурную каретку на левый удлиняющий рельс, используя клавишу фиксации.



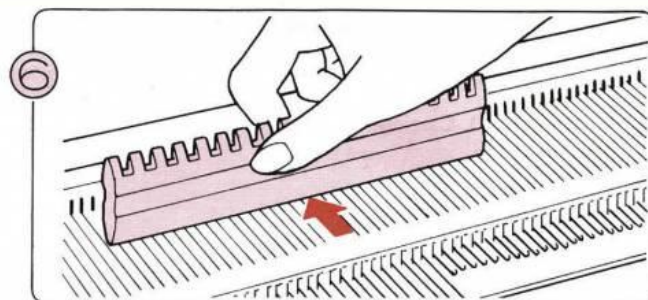
③ Если иглы сцепились, разделите их, подняв крючок верхней иглы как показано выше.



④ Используя деккер, верните петли со стержней игл на крючки игл во избежание их сброса.

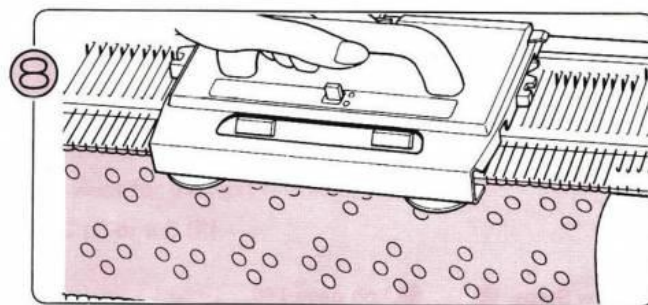


Верните петли, которые были перенесены или растянуты, назад, на смежные иглы, пользуясь для этого деккером.



Верните все иглы в положение В.

- 7
1. Нажимайте на клавишу «СТРЕЛКА ВНИЗ» до тех пор, пока появится число на дисплее подсказок (МЕМО).
 2. Нажмите клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ».



Продолжайте вязание, пользуясь поочередно ажурной и основной каретками в соответствии с показаниями на дисплее подсказок (МЕМО).

ЕСЛИ ХОТИТЕ РАСПУСТИТЬ ЧАСТЬ ВЯЗАНИЯ

1. Верните уже перенесенные петли на смежные иглы и установите все иглы в положение В. (см. выполнение действий (5) – (6) на стр. 152).
 2. Нажимайте на клавишу «СТРЕЛКА ВНИЗ» до тех пор, пока появится число на дисплее подсказок (МЕМО).
 3. Распустите ряды кулирной глади, следуя описанию (10) – (13) на стр. 147.
 4. Если необходимо распустить больше, повторите приведенные действия 1 – 3.
* Если необходимо, уменьшите число рядов на счетчике рядов и лекальном устройстве.
1. Проверьте ряды кулирной глади. Дисплей подсказок (МЕМО) показывает число рядов кулирной глади. Если количество связанных рядов не соответствует показанным, довяжите необходимые ряды.
 2. Нажмите клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ».
* Во время выполнения этого, не забудьте вернуть назад показания счетчика рядов машины и лекального устройства.
 3. Продолжайте вязать, пользуясь поочередно ажурной и основной каретками в соответствии с информацией на дисплее подсказок (МЕМО).

ЕСЛИ АЖУРНОЙ КАРЕТКОЙ ПРОДЕККЕРОВАН ЛИШНИЙ РЯД

1. Верните отобранные иглы из положения D в положение В.
2. Передвиньте ажурную каретку за левую метку разворота.
3. Нажимайте клавишу «СТРЕЛКА ВНИЗ» до появления цифры на дисплее подсказок (МЕМО).
4. Провяжите основной кареткой в соответствии с информацией на дисплее подсказок (МЕМО).
* При перемещении ажурной каретки справа налево, могут отбираться иглы. Если такое происходит, вы можете их так оставить.
5. Нажмите клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ».
6. Поочередно используйте ажурную и основную каретки в соответствии с информацией на дисплее подсказок (МЕМО).

ЕСЛИ ОТОБРАННЫЕ ИГЛЫ ОШИБОЧНО ЗАДВИНУТЫ В ПОЛОЖЕНИЕ В

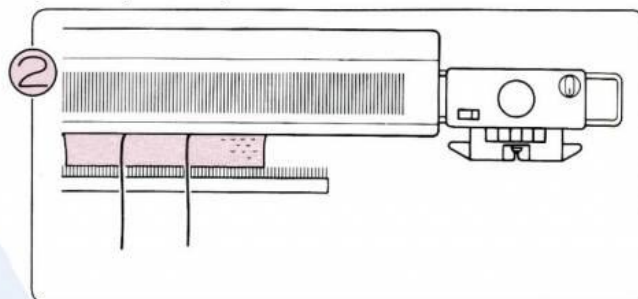
- ① Верните все отобранные иглы из положения D в положение B. (см. (9) 1 – 5 на стр. 147)
- ② Переведите ажурную каретку на другую сторону за метку разворота. Снова верните все отобранные иглы из положения D в положение B.
- ③ Нажмите клавишу SE. Введите «2» и нажмите клавишу CR.
- ④ Снова используйте ажурную каретку, чтобы отобрать иглы.
- ⑤ Продолжайте вязание поочередно ажурной и основной каретками в соответствии с информацией, отображаемой на дисплее подсказок (МЕМО).

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ДОПУСТИЛИ ОШИБКУ ПРИ ВЯЗАНИИ ИНТАРСИИ

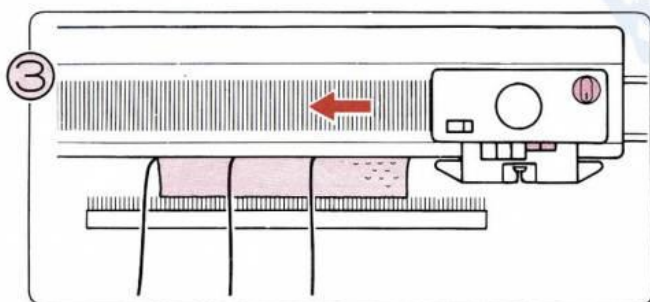
ПРИ ЗАСТРЕВАНИИ ОСНОВНОЙ КАРЕТКИ

✓ Не пытайтесь продвинуть основную каретку применяя силу. Действуйте следующим образом:

- ① Выполните пункты (2) – (12) на стр 146.
 - * Переключите счетчик рядов и лекального устройства (если используется) назад на число распущенных рядов.
 - * Не следует учитывать последний ряд, если рычаг счетчика рядов и рычаг переключения рядов лекального устройства не сработал, например, если ошибка произошла до того, как основная каретка дошла до них.

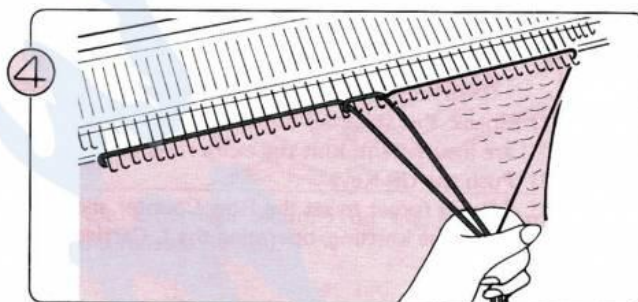


Если основная каретка находится с той же стороны вязания, где и конец нити, снимите основную каретку с игольницы и установите ее на противоположной стороне игольницы.



Одновременно нажмите обе правые кнопки (PART) и переведите основную каретку на другую сторону игольницы, где находится конец нити.

* Если используется счетчик рядов и лекальное устройство, установите их рычаги переключения рядов в нерабочее положение.



Проложите нити в соответствии с рисунком и продолжайте вязание интарсией.

* Верните рычаги переключения счетчика рядов машины и лекального устройства в рабочее положение.

ЕСЛИ НЕОБХОДИМО РАСПУСТИТЬ ЧАСТЬ ВЯЗАНИЯ

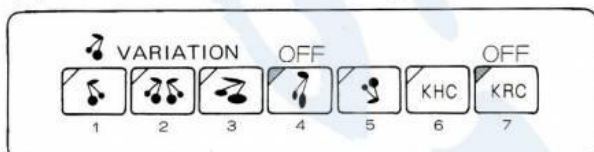
- ① Выполните пункты (9) – (12) на стр.147, а после этого выполните пункты (2) – (4) на этой стр.

ЖАККАРД, СЛИП, ВИВИНГ, ПАНЧЛЕЙС, ПРЕСС И ПЛАТИНГОВЫЙ ПРЕСС

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ ЗАБЫЛИ СКОЛЬКО РАСПУЩЕНО РЯДОВ

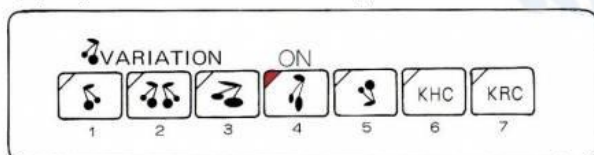
- ① Когда мигает индикатор READY, нажмите клавишу CE. (Индикатор READY горит).
- ② Установите ручку выбора режима вязания в положение N • L. и нажмите одновременно на обе кнопки PART.
- ③ Сверьте с рисунком, чтобы правильно установить следующий ряд. (При использовании клавиши **KRC** см. пункт (C)).
- ④ После этого следуйте ниженаписанным инструкциям в соответствии с установкой клавиш **VARIATION**.

(A) Когда не используются клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** и **KRC**.



1. Передвиньте основную каретку на противоположную сторону по отношению к концу нити и заведите ее за метку разворота.
2. Нажимайте на клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ» или «СТРЕЛКА ВНИЗ» до появления на основном дисплее номера ряда, который будет вязаться следующим.
3. Когда дисплей отображает номер нужного ряда, переключите ручку выбора режима вязания в положение KC(I) или KC(II).
4. Переведите основную каретку на другую сторону игольницы для отбора игл.
5. Нажмите кнопки выбора вида переплетений в соответствии с выполняемым узором. Заправьте нить в челнок и продолжайте вязать.

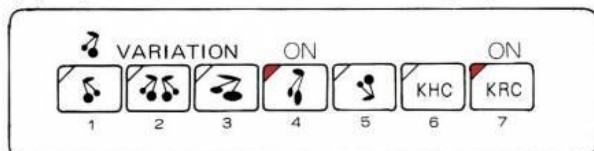
(B) При использовании клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**.



* При вязании рисунка с включенной клавишей **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** каждый ряд вяжется дважды. Проверьте, является ли следующий ряд, который собираетесь вязать, первым или вторым из такой пары.

* Необходимо выполнять те же действия, что и в пункте (A) (когда не используются клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** и **KRC**. Однако, необходимо помнить о следующих особенностях, когда дойдете до пункта (2). Когда нажимаете клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ» или «СТРЕЛКА ВНИЗ», один и тот же номер ряда дважды будет появляться на основном дисплее. Если нужный номер является первым из пары, то используйте номер, появившийся на основном дисплее первым. Если вам нужен второй ряд пары, то используйте этот номер, когда он появится во второй раз.

(C) При использовании клавиши **KRC** или одновременно клавиш **KRC** и **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**.



1. Распустите вязание до тех пор, пока конец основной нити не окажется справа.
2. Расположите каретку передней фонтурой справа. (Если она находится слева, то снимите ее с игольницы и установите на правой стороне машины).
3. Заведите основную каретку за левую метку разворота. Проверьте петли контрастного цвета, чтобы определить номер ряда, который будет вязаться следующим.
4. Нажимайте на клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ» или «СТРЕЛКА ВНИЗ» до того момента, когда на дисплее появится номер того ряда, который нужно вязать следующим.
ПРИМЕЧАНИЕ: При использовании клавиши **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ** один и тот же номер будет появляться на основном дисплее четыре раза. Используйте этот номер, когда он появится в первый раз, независимо от того, включена ли или выключена клавиша **УДВОЕНИЕ ВЫСОТЫ**.
5. Установите ручку выбора режима вязания в положение KC(II), **нажмите обе кнопки (PART)** и переведите основную каретку на другую сторону, чтобы иглы отобрались по рисунку.
6. Соедините обе каретки, проверьте заправку нити в челноке и продолжайте вязание.

ЧТО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ЧИСЛО РАСПУЩЕННЫХ РЯДОВ ВВЕДЕНО НЕВЕРНО

(А) Введенное число меньше необходимого. (Например, распушено 4 ряда, а введено 3 и нажата клавиша CR).

- ① Свяжите недостающие ряды и уменьшите число, отображаемое на основном дисплее, при помощи клавиши «СТРЕЛКА ВНИЗ». В нашем примере не хватает одного ряда, поэтому нужно уменьшить число на один при помощи клавиши «СТРЕЛКА ВНИЗ». Если используется клавиша **ПЕРЕВОРОТ**, для уменьшения числа рядов нужно пользоваться клавишей «СТРЕЛКА ВВЕРХ».
- ② Теперь выполните пункты (12) – (16) на стр. 150.

(В) Введенное число больше необходимого. (Например, распушено 2 ряда, а введено 4 и нажата клавиша CR).

- ① Свяжите недостающие ряды и увеличьте число, отображаемое на основном дисплее, нажимая на клавишу «СТРЕЛКА ВВЕРХ». В нашем примере лишние два ряда, поэтому нужно увеличить число на две единицы при помощи клавиши «СТРЕЛКА ВВЕРХ». Если используется клавиша **ПЕРЕВОРОТ**, для уменьшения числа рядов нужно пользоваться клавишей «СТРЕЛКА ВНИЗ».
- ② Теперь выполните пункты (12) – (16) на стр. 150.

ЕСЛИ ОШИБОЧНО ВКЛЮЧЕНА КЛАВИША М

Нажмите клавишу С (индикатор М гаснет).

ЧТО ДЕЛАТЬ ЕСЛИ ВО ВРЕМЯ ВЯЗАНИЯ ОТКЛЮЧИЛОСЬ ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

(А) Если в момент выключения электропитания вязание происходило основной кареткой.

- ① Заведите основную каретку за метку разворота с той стороны, куда вы ее двигали.
- ② Включите тумблер.
- ③ Нажмите клавишу CR (индикатор READY мигает).
- ④ Распустите вязание до полностью правильно провязанного ряда рисунка.
- ⑤ Основная каретка должна находиться на противоположной стороне, относительно конца нити. Одновременно нажмите обе кнопки PART и передвиньте основную каретку на другую сторону игольницы мимо краевой метки, для отбора игл по рисунку.
- ⑥ Нажмите клавишу CE (индикатор READY горит).
- ⑦ Нажмите кнопки выбора вида переплетений в соответствии с выполняемым узором. Заправьте нить в челнок и продолжайте вязать.