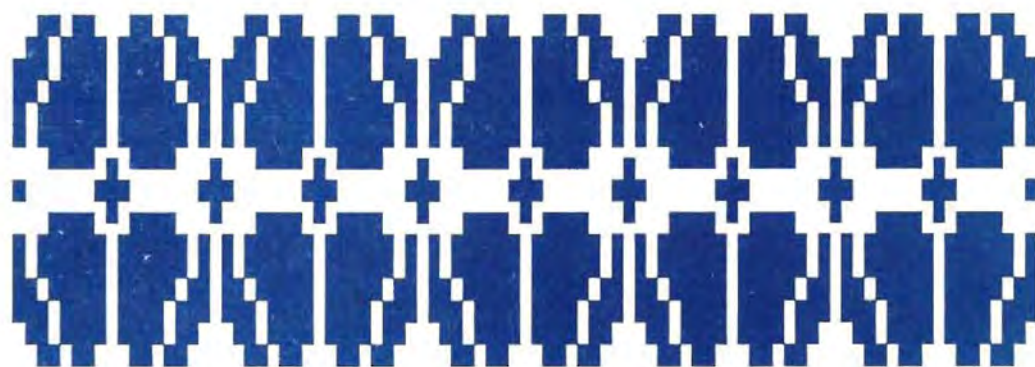
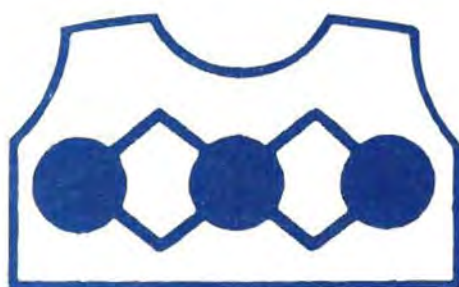


INSTRUKTIONSBOG  
TIL  
STRIKKEMASKINE  
KH965i



brother®



# INDHOLDSFORTEGNELSE

## SÅDAN BRUGER DU STRIKKEMASKINEN

SÅDAN STILLER DU STRIKKEMASKINEN OP	1
SÅDAN PAKKER DU MASKINEN SAMMEN	2
MASKINENS DELE	3

(GARNFØRER\*LODDER\*OPSLAGSKAM)  
(NÅLEPOSITIONER\*RÆKKETÆLLER\*MASKEVISER)  
(MØNSTERKNAPPER\*KNAP TIL MØNSTERUDLØSER)  
(HVILE-KNAP\*VÆVEKNAPPER\*VEKSELKNAP)

## STRIKNING

OPSLAGNING MED LUKKET KANT	10
GLATSTRIKNING	11
SÅDAN TAGER DU ARBEJDET AF MASKINEN	11

## MØNSTERPROGAMMERING

MØNSTERPANEL	12
SÅDAN PROGRAMMERER DU MØNSTERPROGRAM	14
(SELECTOR*VARIATIONSTASTER*STEPLAMPE)	15
SÅDAN PROGRAMMERER DU SÅDAN KONTROLLERER OG RETTER DU MØNSTERPROGRAMMET	20
START-TASTEN	21
1. SÅDAN KOMMER DU TILBAGE TIL FØRSTE RÆKKE	22
2. SÅDAN BEGYNDER DU AT STRIKKE HALVVEJS INDE I ET MØNSTER	22
MEMO-PROGRAMMET (MEMOTASTEN)	23
INDTASTNING/ÆNDRING AF MEMO-INFORMATIONER	23
SLETNING AF MEMO-INFORMATIONER	23
MEMO-DATA TIL MØNSTRENE I MØNSTERBØGERNE	24
INPUT-PROGRAMMET (PROGRAMMER DINE EGNE MØNSTRE)	25
(INPUTTASTEN*P.NO.LAMPEN*INPUTMODE)	25
(MASKETAST*RÆKKETAST)	25
(INPUTTASTER T.MØNSTERDATA*DATALAMPERNE)	25
SÅDAN BRUGER DU INPUT-PROGRAMMET	27
1. SÅDAN GEMMER DU DIT EGET MØNSTER	27
2. SÅDAN SLETTER DU DINE EGNE MØNSTRE	27
VEJLEDNING I AT DESIGNER DINE EGNE MØNSTRE	28
CHECK-PROGRAMMET (CHECKTASTEN*BUZZERTASTEN)	31
1. SÅDAN KONTROLLERER DU NUMRENE PÅ DINE EGNE MØNSTRE I COMPUTEREN	29
2. SÅDAN KONTROLLERER DU DE MØNSTER-DATA, DU HAR GEMT I COMPUTEREN	29
VARIATIONS-TASTERNE	31
(SPEJVENDINGSTASTEN*ROTERING 90°)	31
(DOBBELT BREDDER-TASTEN)	31
(DOBBELT LÆNGDE-TASTEN)	31
(OP/NED SKIFTEVIS (REFLEKSION))	31
(OP/NED-TASTEN*NEGATIVTASTEN)	31
* NÅR DU BRUGER FARVESKIFTER TIL ENKELTAPPARAT (KHC)	37
MC RIB-TASTEN	39
* NÅR DU BRUGER FARVESKIFTER TIL DOBBELTAPPARAT (KRC)	40
SKEMA OVER VARIATIONSTASTER OG MC RIB-TASTEN	42
BRUG AF START-TASTEN (SE S.22) SAMMEN MED DOBBELT LÆNGDE-, REFLEKSION- ELLER MC RIB-TASTEN	43

## PROGRAMKASSETTE (CARTRIDGE, tilbehør)

LOAD-TAST, SAVE-TAST, EXECUTE-TAST	45
"SAVING" OG "LOADING"	45
* SÅDAN BRUGER DU STITCH PATTERN EXTRA CARTRIDGE (tilbehør)	46

## MØNSTERSTRIKNING

FARVESTRIK (MC) - mønster over det hele	47
FARVESTRIK (MC) - enkeltmotiv	48
EFFEKTHULSTRIK - mønster over det hele	50
EFFEKTHULSTRIK - enkeltmotiv	51
TUCK-MØNSTER	53
TUCK-MØNSTRE MED TOMME NÅLE	53
FLERFARVET TUCK-MØNSTER	54
SKIP-MØNSTER	55
FLERFARVET SKIP-MØNSTER (2 farver)	56
VÆVEMØNSTER	57
INTARSIA-STRIK	59
PLETTERINGSSTRIK	61
SKIFT ML. BUNDFARVE OG PLETTERINGSGARN	62
PLETTERINGSSTRIK MED TUCK	62
HULMØNSTER OG FINHULMØNSTER	63
- mønster over det hele	63
HULMØNSTER OG FINHULMØNSTER - enkeltmotiv	64
HULMØNSTER OG FINHULMØNSTER KOMBINERET	65

## SÅDAN FORMER DU EN HALSUDSKÆRING

(M-TASTEN)	
SÅDAN FORMER DU EN RUND HALSUDSKÆRING	66
SÅDAN FORMES EN V-UDSKÆRING (v.h.a. kontrastgarn)	70

## GODE RÅD

HVAD GØR JEG HVIS SLÆDEN IKKE GLIDER FRIT	72
HVAD GØR JEG HVIS JEG LAVER FEJL I MØNSTERSTRIK (CR-TASTEN)	72
HVAD GØR JEG VED FEJL I GLAT- ELLER PLETTERINGSSTRIK	76
HVAD GØR JEG VED FEJL I HUL- ELLER FINHULSTRIK	77
HVAD GØR JEG VED FEJL I INTARSIA-STRIK	78
HVAD GØR JEG HVIS JEG IKKE VED HVOR MANGE RÆKKER DER ER TRÆVLET OP	79
HVIS JEG HAR TASTET FORKERT ANTAL OPTRÆVLEDE RÆKKER	80
HVAD GØR JEG HVIS NÅLENE VÆLGES FORKERT UD	80
HVAD GØR JEG HVIS NÅLENE IKKE VÆLGES UD OG FORBLIVER I B-POSITION	80
HVAD GØR JEG HVIS STRØMMEN AFBRYDES MENS JEG STRIKKER	81
HVAD GØR JEG HVIS BOGSTAVET "E" BLINKER I MEMO-DISPLAY NÅR JEG TASTER NUMMERET PÅ STARTRÆKKEN OG DEREFTER STEP-TASTEN	81
HVAD GØR JEG HVIS JEG TRYKKER PÅ CR-TASTEN VED EN FEJLTAGELSE....	81
HVAD GØR JEG HVIS JEG TÆNDER FOR M-TASTEN VED EN FEJLTAGELSE....	81
SÅDAN RETTER JEG FEJL I MØNSTER INPUT-PROGRAMMET	82
NÅR DU BRUGER PROGRAMKASSETTEN (CARTRIDGE)	83

## UDSKIFTNING AF NÅLE

## RENGØRING OG VEDLIGEHOLDELSE

## SÅDAN BRUGER DU ALFABETET

Denne strikkemaskine er til hjemmebrug.

## "VIGTIGE SIKKERHEDSINSTRUKTIONER".

Når man bruger et elektrisk apparat bør man altid følge grundlæggende sikkerhedsforholdsregler, inklusive denne:

Læs alle instruktioner før brug (af denne maskine).

**FARE:** - For at mindske risikoen for elektrisk stød bør et apparat aldrig stå uden opsyn, når det er tilsluttet. Træk altid stikket ud af kontakten, så snart du har brugt den og inden du rengør maskinen.

**"ADVARSEL:** For at mindske risikoen for brandsår, ildebrand, elektrisk stød eller legemsbeskadigelse:

1. Bør man ikke lade maskinen blive brugt som legetøj. Når maskinen bruges af eller nær børn, bør man holde opsyn.

2. Brug maskinen til sit rette formål som foreskrevet i denne manual. Brug kun tilbehør der er anbefalet af brother og vist i denne manual.

3. Brug ikke maskinen hvis ledninger eller stik er beskadiget, hvis den ikke fungerer ordentligt, hvis den er blevet tabt eller beskadiget eller udsat for vandskade. Indlever i så fald maskinen til nærmeste forhandler eller service center til eftersyn, reparation, elektrisk eller mekanisk justering.

4. Brug ikke maskinen, hvis lufthullerne er blokeret. Hold lufthullerne fri for trævler, hår, tøjstykker og lign.

5. Pas på ikke at tabe eller anbringe noget i hullerne.

6. Brug den ikke udendørs.

7. Brug den ikke i nærheden af spraydåser eller iltflasker i funktion.

8. Når man slukker, slår man alle kontrolknapper på off ("O") og trækker stikket ud af kontakten.

9. Træk ikke i ledningen for at slukke, men tag om stikket.

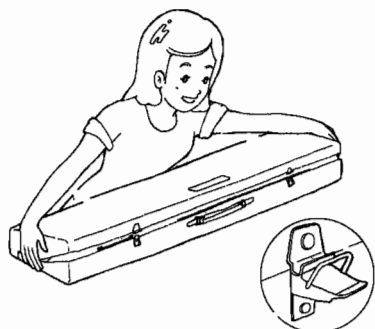
## "GEM DISSE INSTRUKTIONER".



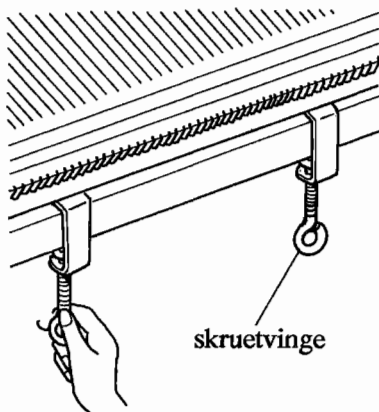
# SÅDAN BRUGER DU STRIKKEMASKINEN

## SÅDAN STILLER DU STRIKKEMASKINEN OP

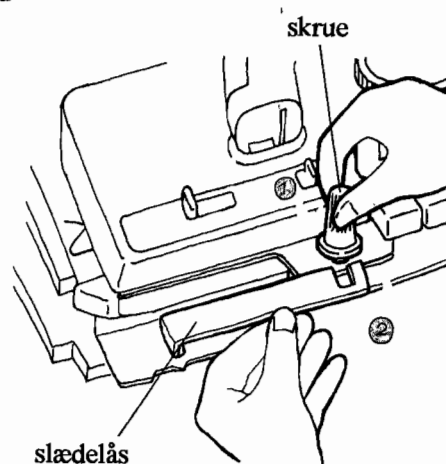
- ① Anbring maskinen på et bord med håndtaget vendt væk, og luk begge låse op. Løft låget, træk fremad og fjern låget.



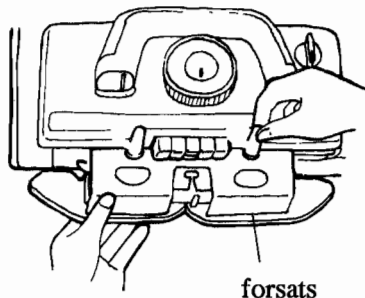
- ② Tag de to skruetvinger op af værktøjskassen. Fastgør maskinen til bordet ved hjælp af skruetvingerne.



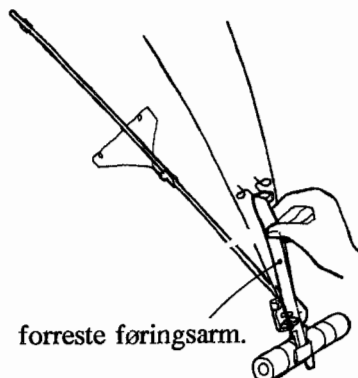
- ③ Løsn skruen og tag slædelåsen af.



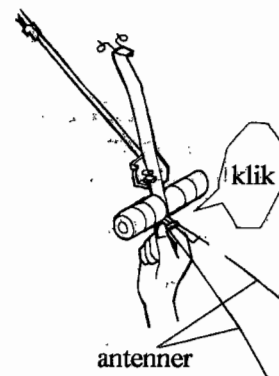
- ④ Tag forsatsen ud af låget. Skru forsatsen fast på K-slæden.



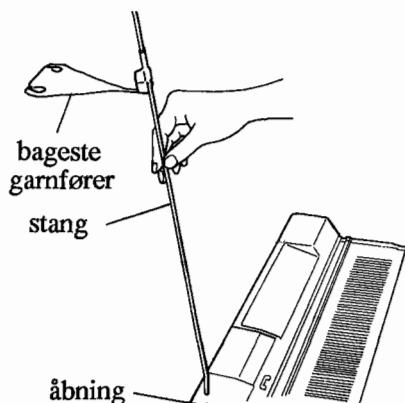
- ⑤ Tag garnføreren ud af låget. Løft forreste føringsarm opefter så langt som muligt i pilens retning.



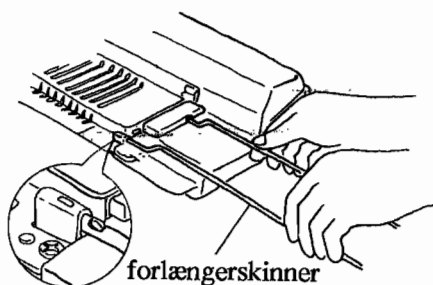
- ⑥ Skub antennernes holdere så langt tilbage, at der høres et "klik".



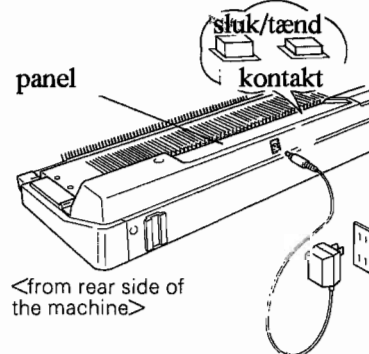
- ⑦ Løft bageste garnfører. Anbring garnføreren i åbningen på maskinen.



- ⑧ Tag forlængerskinneerne op af låget. Skub forlængerskinneerne ind i hullerne for enden af maskinen.



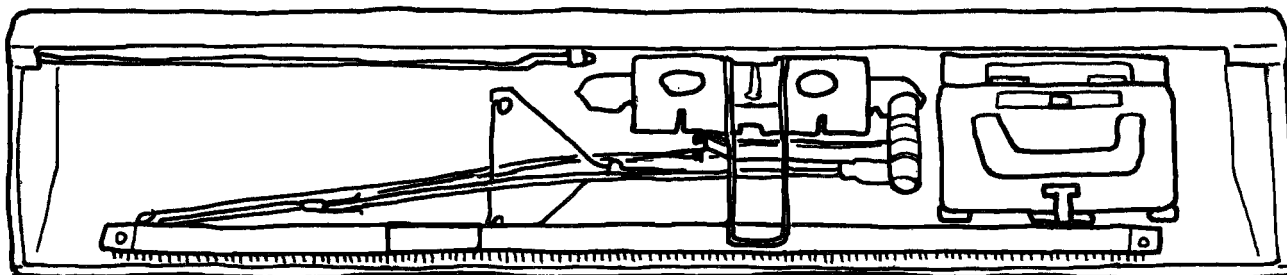
- ⑨ Sluk for kontakten på maskinen, sæt det ene Adaptor-stik i maskinen og tilslut det andet til lysnettet og tænd for strømmen. Hvis man ikke programmerer eller laver mønsterstriik (f.eks. hvis man kun skal strikke glatstriikning), behøver maskinen ikke være tilsluttet.



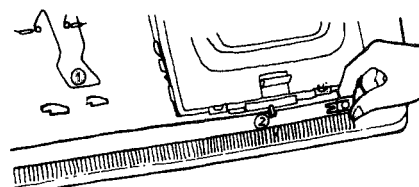
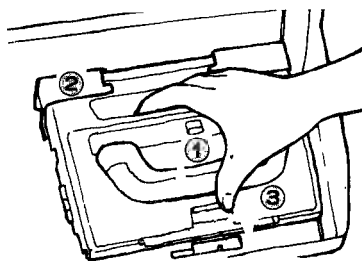
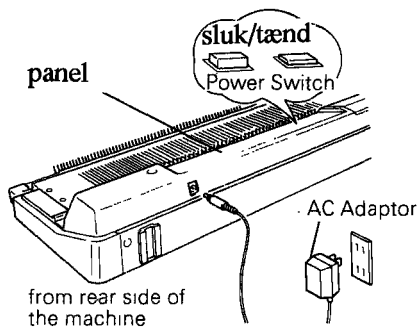
Maskinen er nu stillet op.  
Man kan køre K- og L-slæden ud på forlængerskinneerne under strikningen.

# SÅDAN PAKKER DU MASKINEN SAMMEN

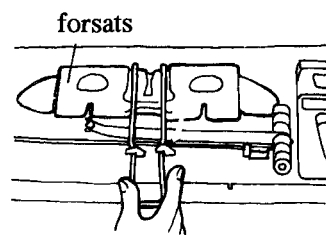
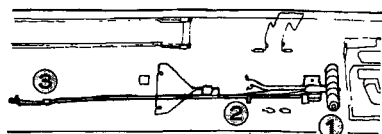
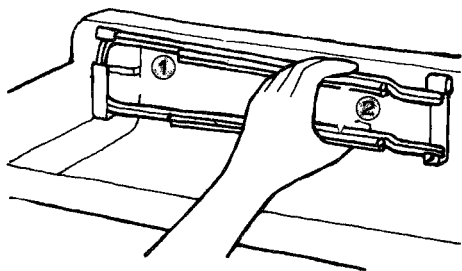
Sådan bør det se ud, når maskinen er pakket sammen.



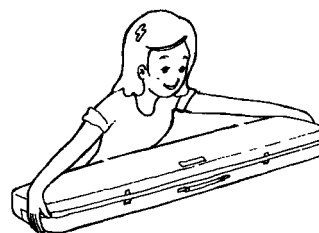
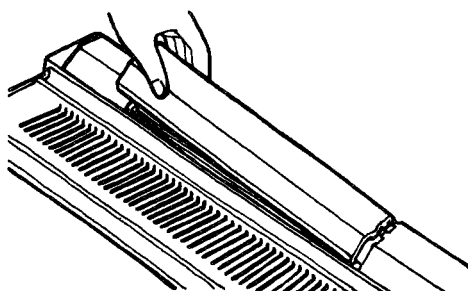
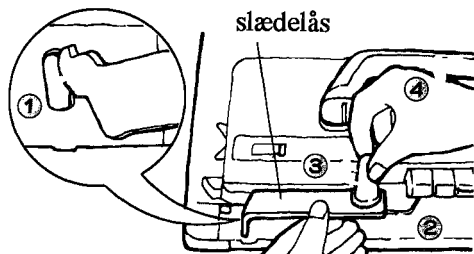
- ① Sluk for kontakten og fjern Adaptoren.      ② Fold L-slædens håndtag ned. Tryk udløserknappen ind og anbring slæden i låget.      ③ Løft fjederen og læg opslagskammen tilbage i låget.



- ④ Anbring forlængerskinne i låget.      ⑤ Læg garnføreren i låget i den rækkefølge, som vist på fig.      ⑥ Løsn skruerne og tag forsatsen af K-slæden. Anbring forsatsen i låget og fastgør den med fjederen.

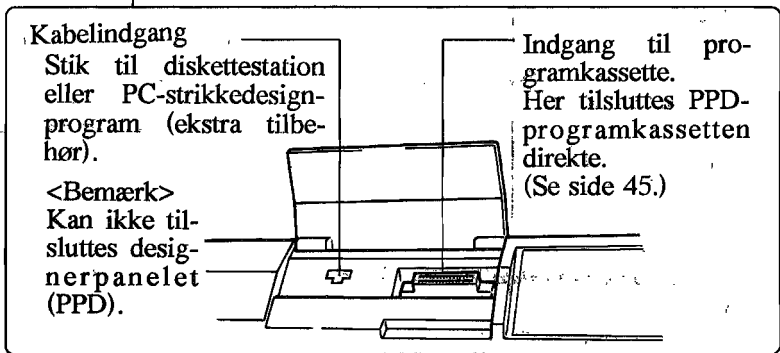
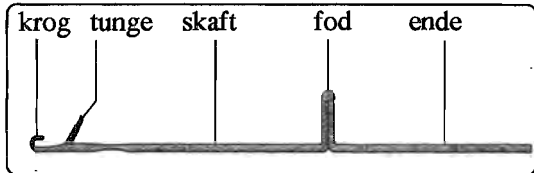
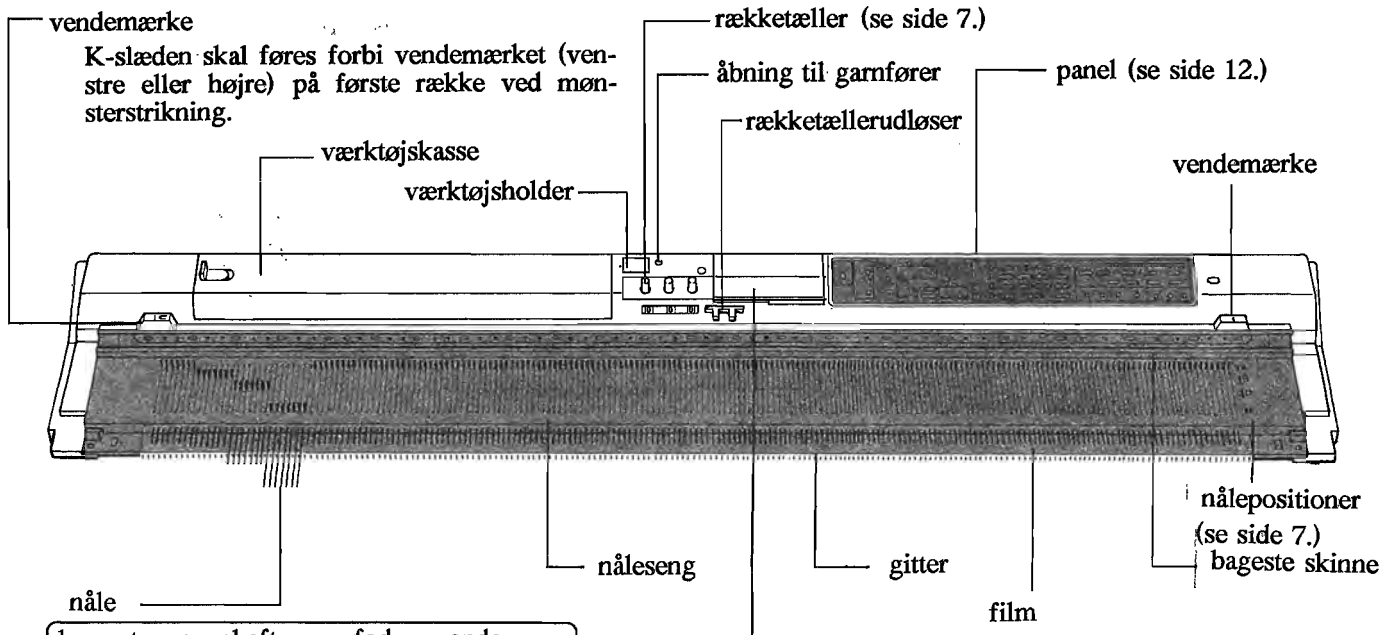


- ⑦ Skub alle nålene tilbage i A-position og fold håndtaget på K-slæden ned. Sæt slædelåsen i hullet i venstre side og fastgør slæden, som vist på figuren.      ⑧ Skru skruetvingerne af og læg dem i værktøjskassen sammen med det øvrige tilbehør.      ⑨ Hold låget som vist på fig. og sæt det på maskinen igen. Når låget er på plads, samles låg og bund med låsene på hver side af håndtaget.

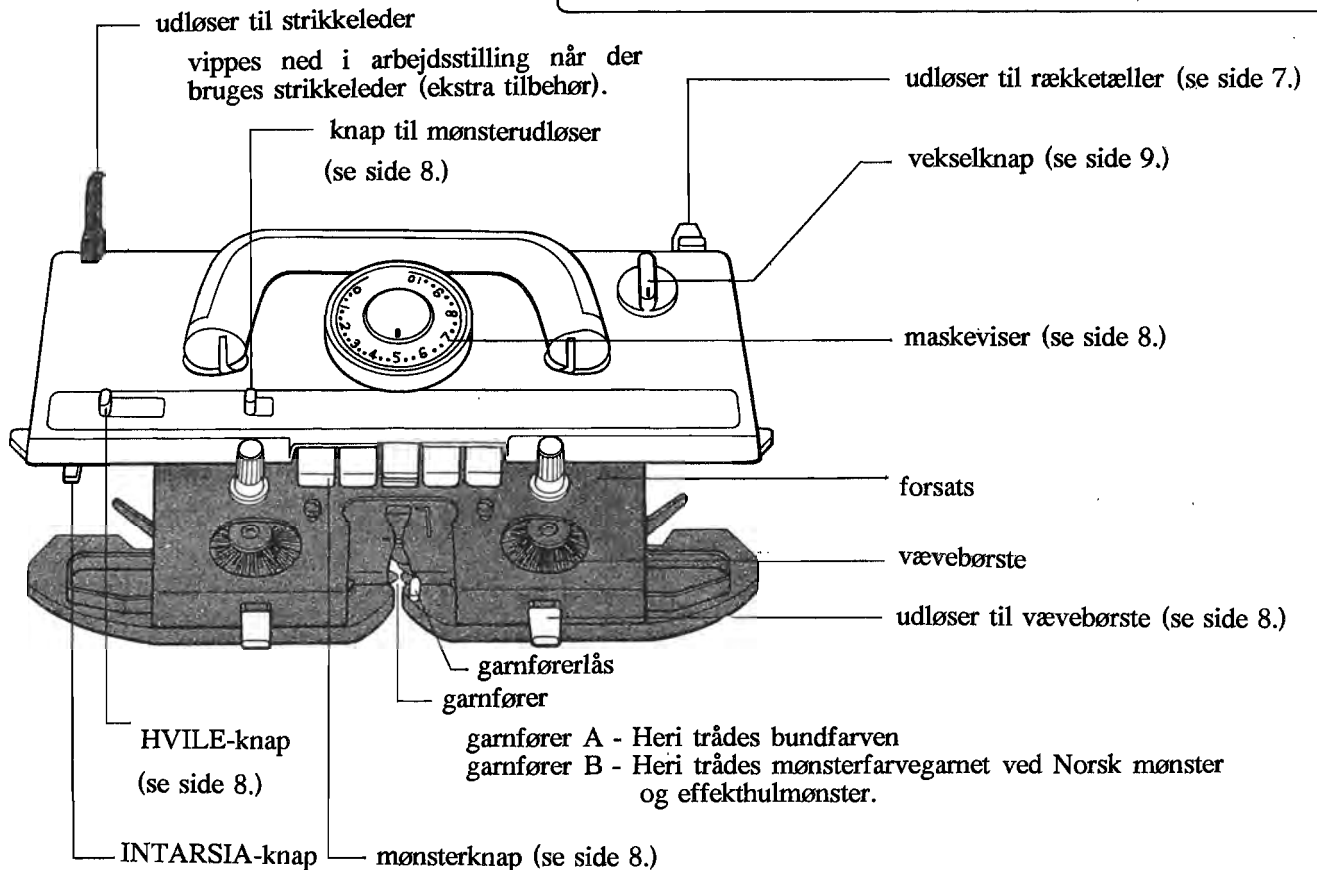


# MASKINENS DELE

## MASKINEN



## K-SLÆDE



# TILBEHØR

Mønsterbog

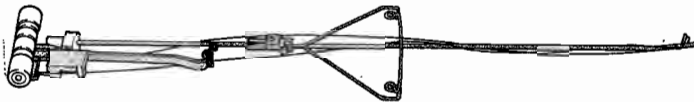
"STITCH WORLD"

"STITCH WORLD II"

designerblok

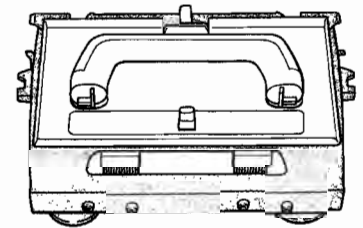


garnfører (se side 5.)



L-slæde (se side 63.)

opslagskam (se side 7.)



forlængerskinner



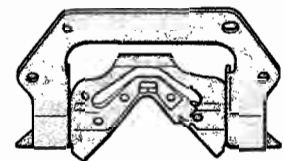
hæklenål



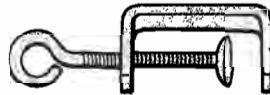
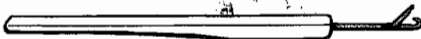
skruetvinger



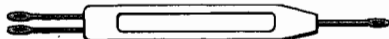
pletteringsgarnfører



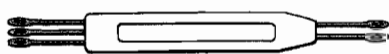
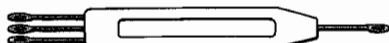
hæklenål



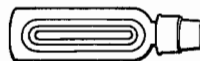
dæknåle



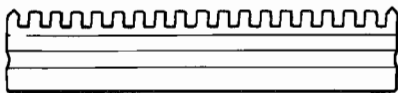
paraffin (se side 5.)



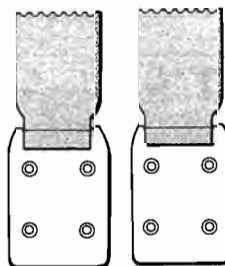
olie



nålevælger



nedtrækslodd (se side 7.)



håndbørste



nylonsnor



Adaptor

monteringsnål



Brug kun denne adaptor til maskinen

ekstra nåle



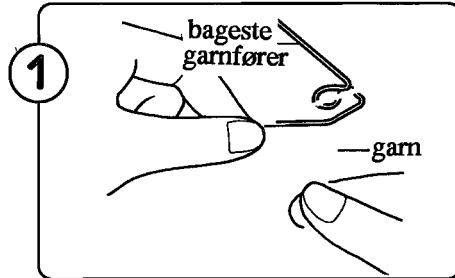
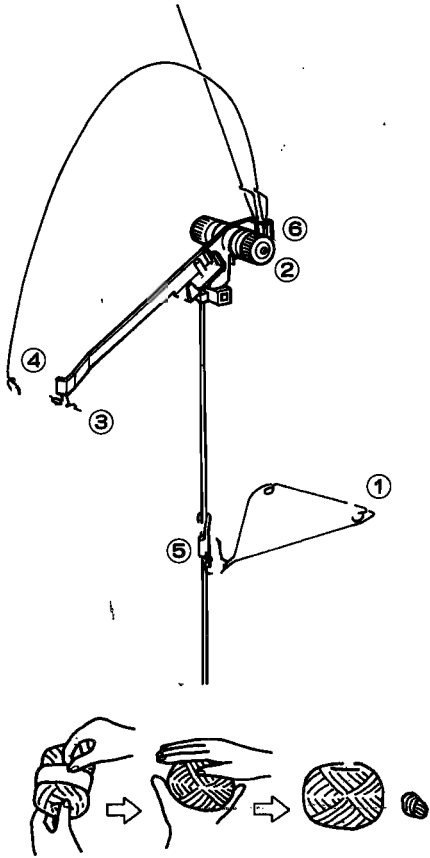
slædelås



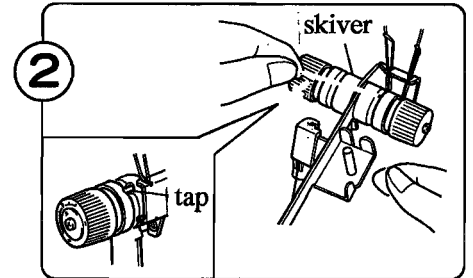
• **TILBEHØR**

**1. GARNFØRER**

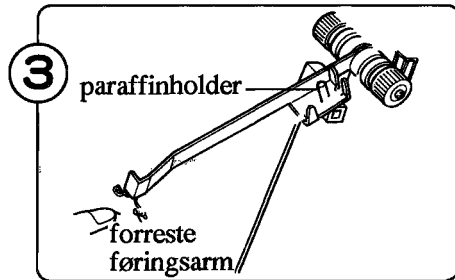
• **Sådan tråder du garnet i garnføreren**



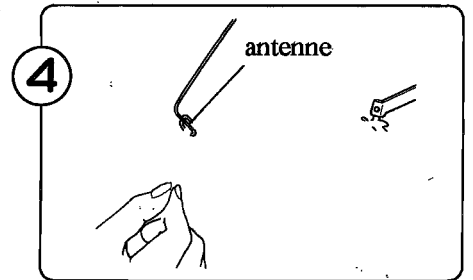
1 Tag garnet fra garnnøglet og tråd det gennem øjet i bageste garnfører.



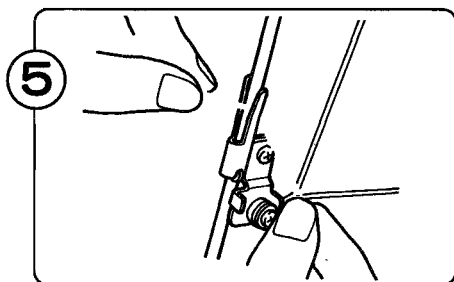
2 Før garnet under tappen og ind bagfra mellem de to skiver. Hold garnet som vist på fig. og træk fremad, så garnet glider ind under tappen.



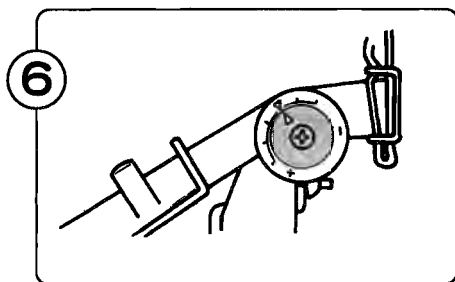
3 Tråd garnet i forreste føringsarm.



4 Tråd garnet gennem øjet på antennen.

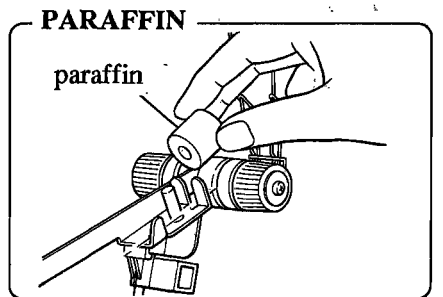


5 Fastgør garnet i garnclipsen.



6 Sæt spændingen efter garnets tykkelse.

Ved mellemfint garn indstilles som vist ..... ▶ ◀  
 Ved tykt garn mindses spændingen ved at dreje tilbage mod minus ..... ▶ +  
 Ved fint garn øges spændingen ved at dreje frem mod plus ..... ▶ -

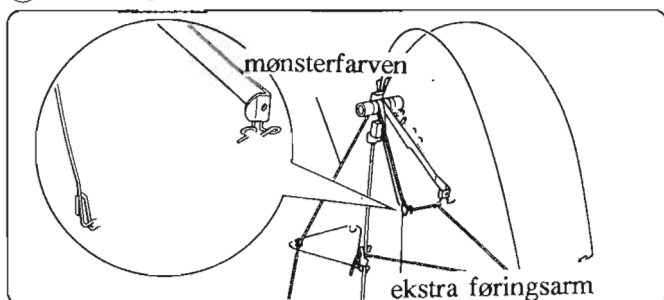


7 Når du strikker, sætter du paraffinen på paraffinholderen. Paraffinen får garnet til at glide lettere.

♣ Brug paraffin til hul- og finhulstrikket.

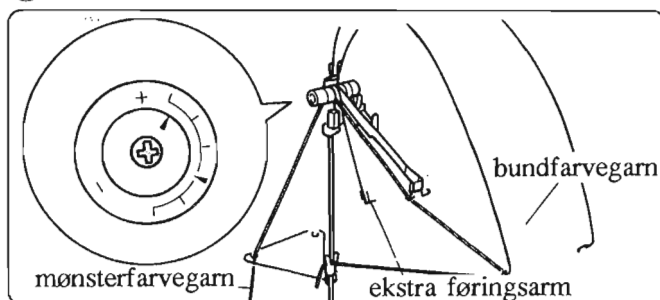
## • Sådan tråder du mønsterfarvegarnet

### A FARVESTRIK



Tråd mønsterfarven i venstre side af garnføreren samt i den ekstra føringsarm.

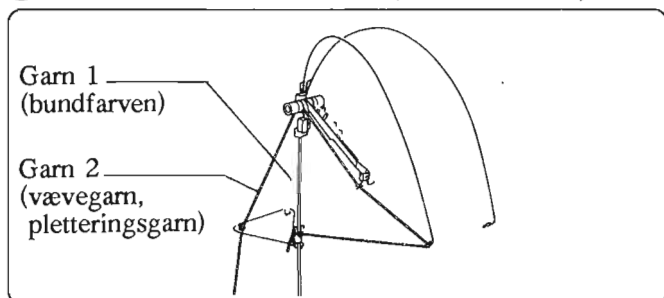
### B EFFEKTHUL-MØNSTRER



Tråd det fine mønsterfarvegarn i venstre side af garnføreren. Tråd bundfarvegarnet i den ekstra føringsarm.

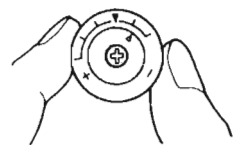
♣ Drej spændingshjulet (både hø. og ve. del) mod højre.

### C FLERFARVETTUCK/SKIP, VÆVESTRIK, PLETTERING OG/ELLER PLETTERETTUCK-MØNSTER



Tråd garn 2 (vævegarn eller pletteringsgarn) i venstre side af garnføreren.

• Når man strikker vævestrik.. Hvis vævegarnet er kraftigt, eller garn ikke glider jævnt, skal spændingen samt maskeviseeren på K-slæden justeres for at få løsere masker.



## • Sådan forberedes garnet

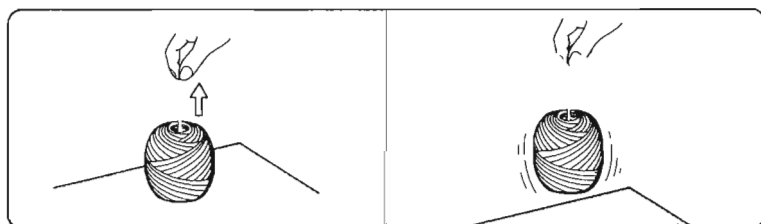
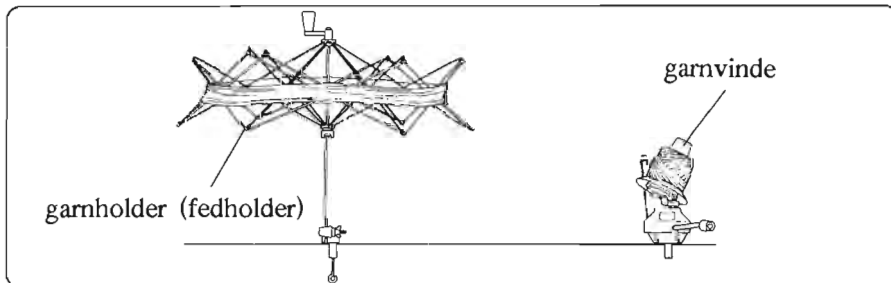
Er man nybegynder med hensyn til at strikke på maskine, anbefales det at bruge nyt garn. Vælg et glat garn af rimelig god kvalitet.

Undgå langhåret og usmidigt garn af dårlig kvalitet. Disse garner er svære at strikke med.

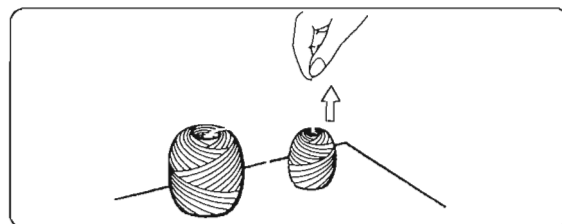
	<p>Disse garner behøver ikke at blive spolet om.</p> <p>♣ Træk garnet fra midten af garnnøglet. Brug garnet fra ydersiden, når det er på conus.</p>
	<p>Disse garner skal spoles om med en garnholder og en garnvinde.</p>

### Spoling af garnet

Garnholder og garnvinde kan købes hver for sig.



Garn, der tages fra midten af nøglet, skal kunne glide helt frit, og må ikke kunne løfte garnnøglet fra bordet.



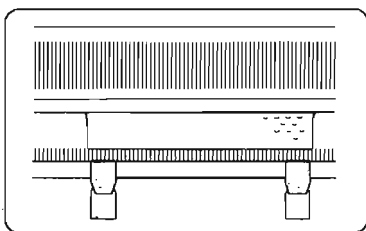
Hvis garnet ikke løber frit, tages den midterste del af garnnøglet ud.



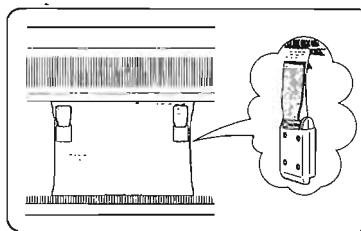
## 2. LODDER

Lodder bruges til at få arbejdet til at hænge lige ned og hindre, at det glider op under strikningen.

- Lodderne hænges på kammen, så arbejdet hænger lige ned.



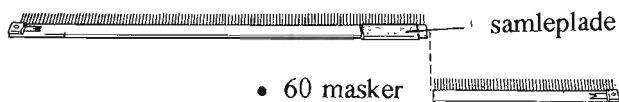
- Hvis kanterne ikke er lige, kan lodderne hænges på selve arbejdet.



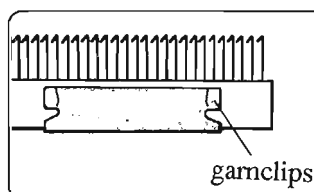
## 3. OPSLAGSKAM

Opslagskam består af to dele til hhv. 140 og 60 nåle, i alt 200 nåle.  
Kammen kan skilles ved at samlepladen tages af.  
Kammen bliver derved mindre.

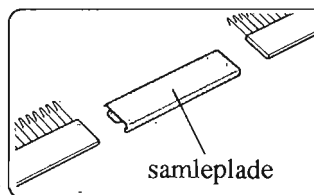
- 140 masker



Brug af samlepladen.



- Når kammen er på 140 eller 60 nåle.  
Brug samlepladen som garnclips. Sæt den på enden af den del af kammen, der bruges.



- Når kammen er på 200 nåle.

Brug samlepladen til at sætte de to dele af kammen sammen.

## • MASKINEN

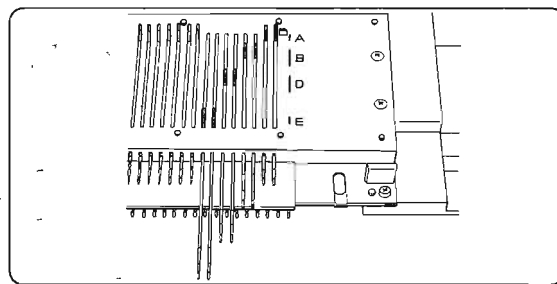
### 1. NÅLEPOSITIONER

På hver side af nålesengen ses bogstaverne A, B, D og E.

- A Nålene er ikke i arbejde.
- B Nederste arbejdsstilling.
- D Øverste arbejdsstilling. Nogle af nålene er udvalgt af K- eller L-slæden til mønsterstriking.
- E Hvilestilling. Nåle i denne position strikkes ikke, når HVILE-knappen står på H.

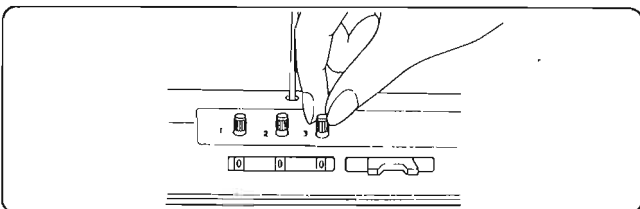
Bruges ved runding af hals, skulder, o.l.

Husk at sætte nålene tilbage i A-position når maskinen pakkes sammen.



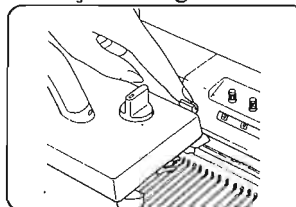
### 2. RÆKKETÆLLER

Rækketælleren viser det antal rækker, der er strikket med K-slæden. Rækketælleren sættes på 000 ved at dreje på skruerne i pilenes retning.

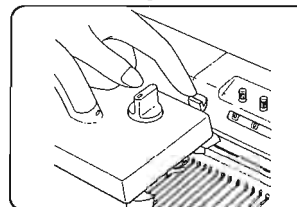


- Rækketællerudløser  
Når der bruges rækketæller, skal rækketælleren vippes ned i arbejdsstilling.

arbejdsstilling



hvilestilling



## ● K-SLÆDEN

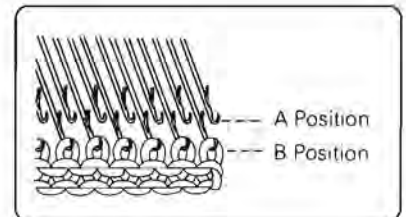
### 1. MASKEVISER

Maskeviseren er inddelt fra 0 til 10 og hvert trin er igen inddelt i tre. Med maskeviseren ændres maskernes størrelse og spænding. 0 er den højeste spænding (dvs. de mindste masker), og 10 er den laveste spænding (dvs. de største masker). Maskeviseren indstilles efter garnets type og tykkelse.

Garn type	Anbefalet maskeviserindstilling
meget fint	0 – 3
fint	3 – 5
mellem	4 – 6
tykt	7 – 10
meget tykt	4 – 6*

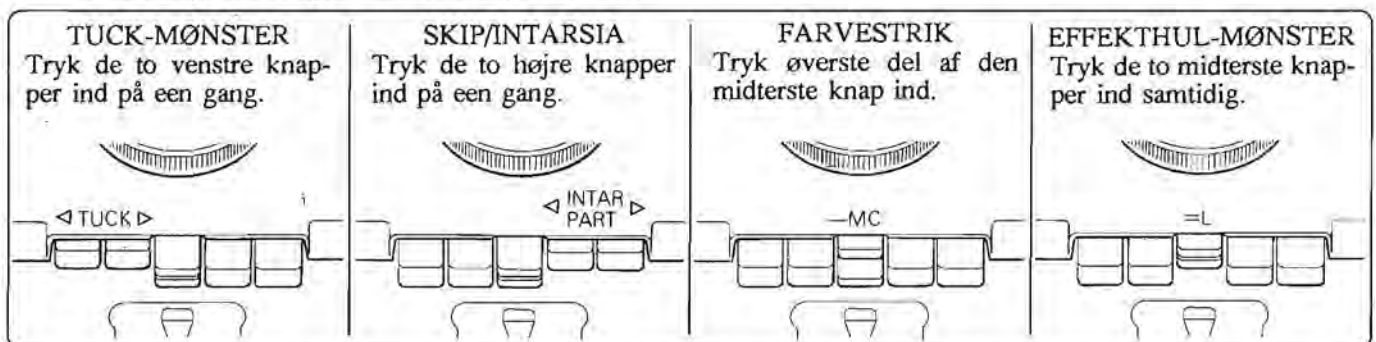
Da der er mange forskellige typer garn, er det ikke muligt på forhånd at sige, hvilken indstilling maskeviseren skal have. Det må afprøves for hver type garn ved at lave en strikkeprøve. Ovenstående indstillinger er kun vejledende.

\* Ved meget kraftigt garn kan man bruge hver 2. eller hver 3. nål.



### 2. MØNSTERKNAPPER

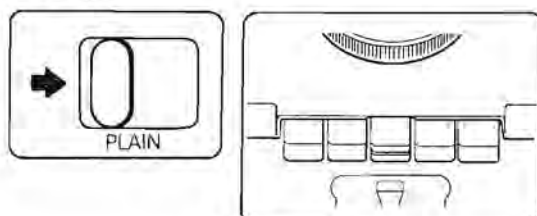
Mønsterknapperne bruges ved forskellige mønstre.



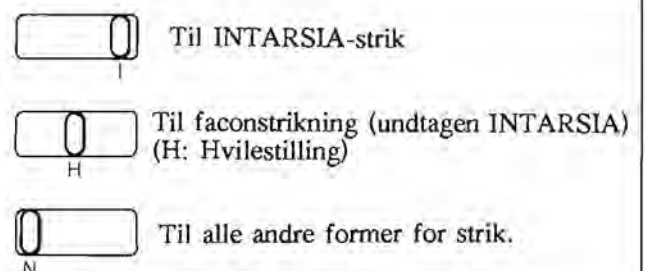
♣ Strik aldrig hvis de to MC-knapper er trykket ind på samme tid som TUCK- eller PART-knapperne.

### 3. KNAP TIL MØNSTERUDLØSER

Mønsterknapperne udløses ved at skubbe mønsterudløseren til højre.

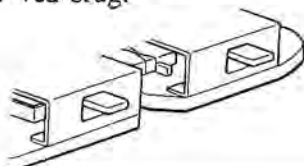


### 4. HVILE-KNAP

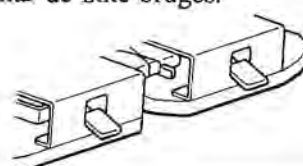


### 5. VÆVEKNAPPERNE (på forsatsen)

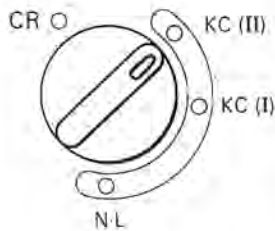
**VÆVESTRIK**  
Sæt væveknapperne på W.T. ved brug.



Anden strikning  
Sæt væveknapperne på N, når de ikke bruges.



## 6. VEKSELKNAP



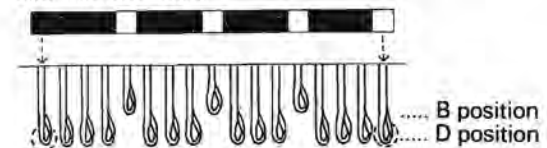
N-L ..... Denne stilling bruges ved glatstrikning, hulmønstre og INTARSIA.

KC (I) ..... Denne indstilling bruges til mønsterstrikning som TUCK, SKIP, vævemønstre, farvestrik, m.m.

KC (II) ..... \* Ved mønsterstrikning udvælges nålene automatisk i B- eller D position i henhold til mønsteret.

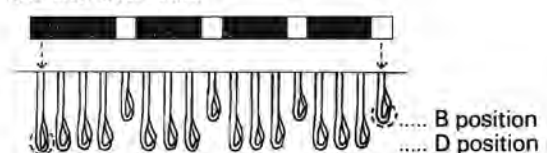
KC (I) ..... Endenålene vælges frem i D-position på hver række, uanset hvilket mønster der strikkes.

eks mønster-data



KC (II) ..... Endenålene vælges frem i B- eller D-position i henhold til det mønster, der strikkes.

eks mønster-data



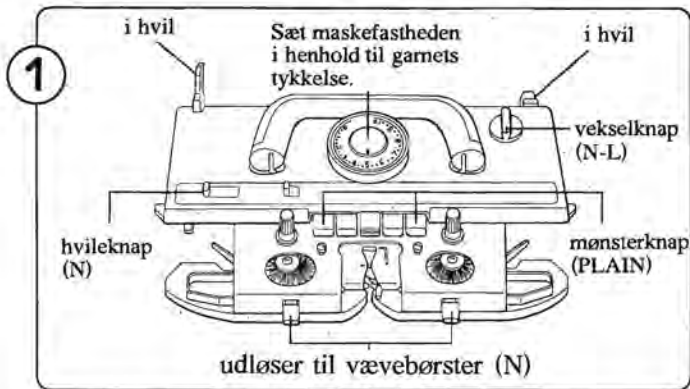
♣ Se mønsterstriking henholdsvis side 47 og 65 når du sætter vekslenappen på KC I eller KC II.

CR ..... Carriage Release = Frigørelse af slæden  
Denne position bruges til at frigøre slæden fra nålesengen.

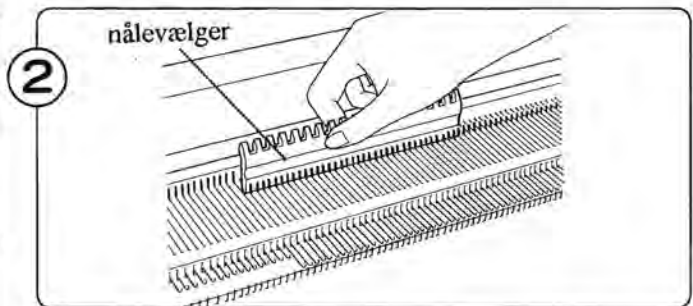
♣ Mønsterknapperne bliver automatisk udløst, når vekslenappen sættes på N-L.

# STRIKNING

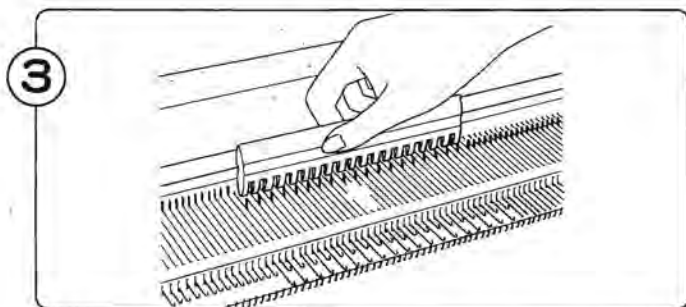
## OPSLAGNING MED LUKKET KANT



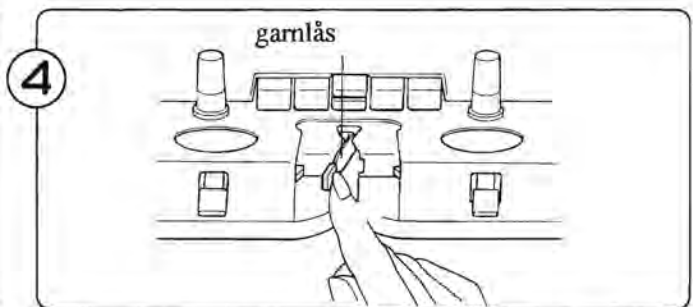
Indstil K-slæden som vist ovenfor.



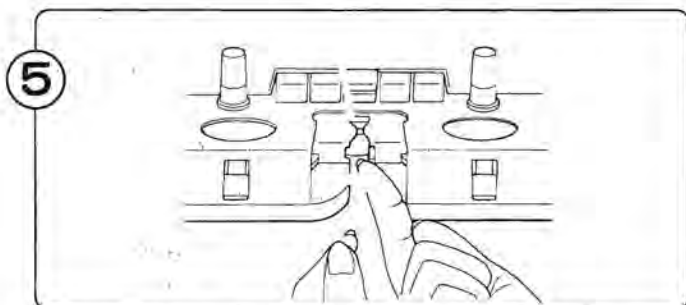
Brug den flade side af 1x1 nålevælgeren til at skubbe nålene frem i B-position med O som midte.



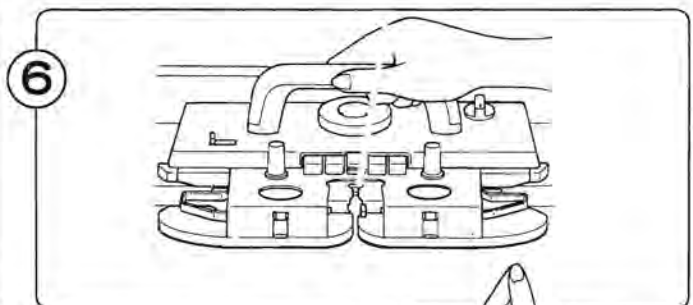
Før K-slæden nogle gange over nålene så de rettes til og stop derefter i højre side. Skub med 1x1 nålevælgeren hver anden nål tilbage i A-position.



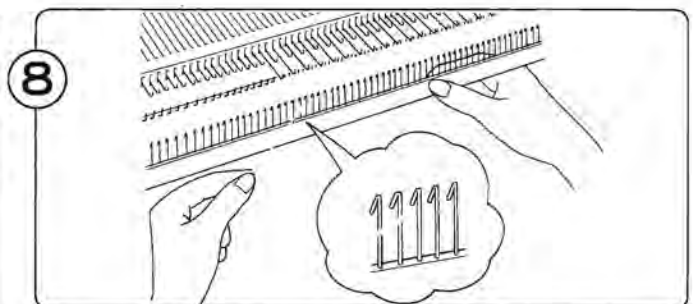
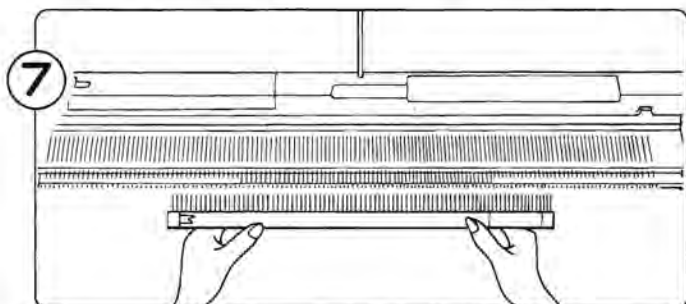
Garnføreren åbnes ved at føre garnlåsen til venstre.



Tag garnet fra garn-clipsen og før det ind i garnfører A. Luk garnlåsen, men hold stadig fat i garnenden.

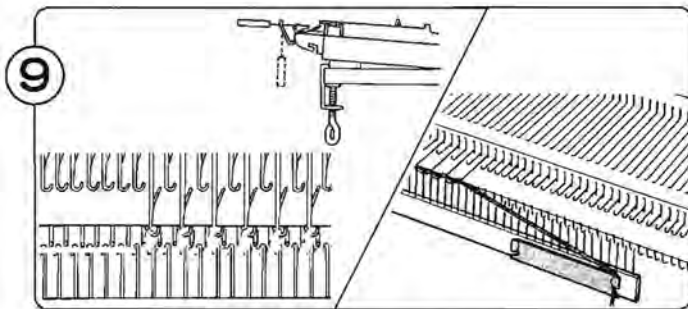


Hold i garnet, mens K-slæden langsom føres til venstre. Når man mærker, at nålene har grebet garnet, kan garnenden slippes.

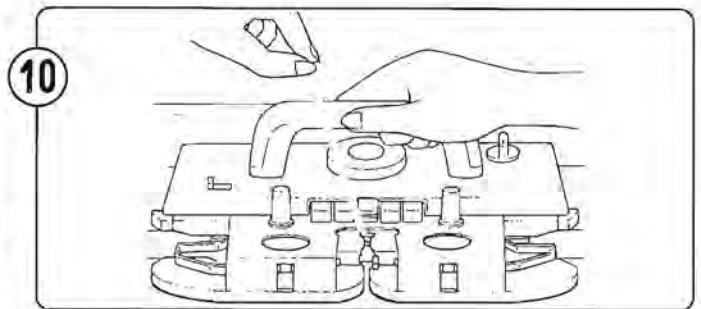


Læg garnenden mellem to kroge som vist på fig.

- ① Tag kammen ud af låget og vælg den længde der passer til antallet af nåle.
- ② Hold kammen som vist på fig. med krogene vendt ind mod maskinen.



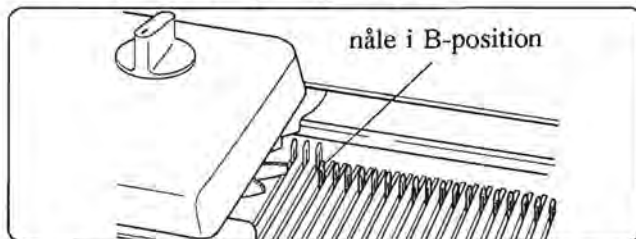
Sæt kammen fast i løkkerne og lad den hænge frit ned. Træk let i den. Sæt garnenden fast i clipsen foran på samlepladen.



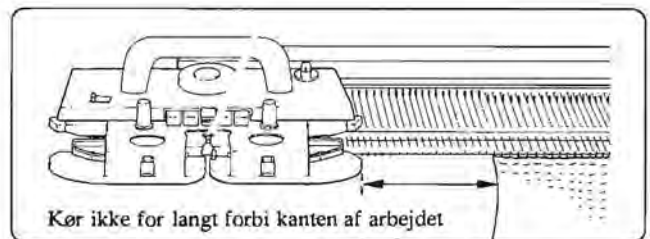
Bring de nåle der før blev skubbet tilbage i A-position ved trin 3 frem i B-position. Før K-slæden til højre. Hold let i garnet, som vist på fig., så der ikke dannes løkker.

Før brug af K-slæden ..

- Vær opmærksom på følgende punkter



Vær sikker på at K-slæden (eller L-slæden) er forbi arbejdet, før det føres tilbage i modsat retning. Der høres et lille "klik" i slutningen af hver række.



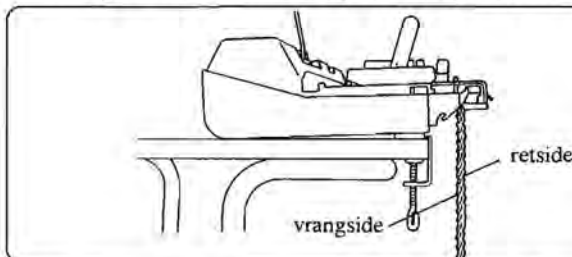
Før ikke K-slæden for langt forbi arbejdets frie kant.

## GLATSTRIKNING

Efter opslagning føres K-slæden frem og tilbage. Denne form for strikning kaldes glatstriking.

### Ret-og vrangside på arbejdet.

- Arbejdet har en retside og en vrangside, der kan bruges efter ønske.



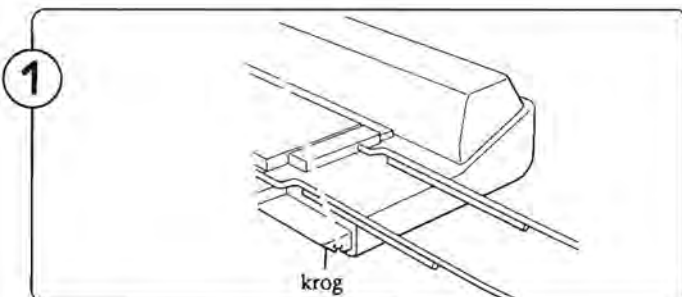
• retside



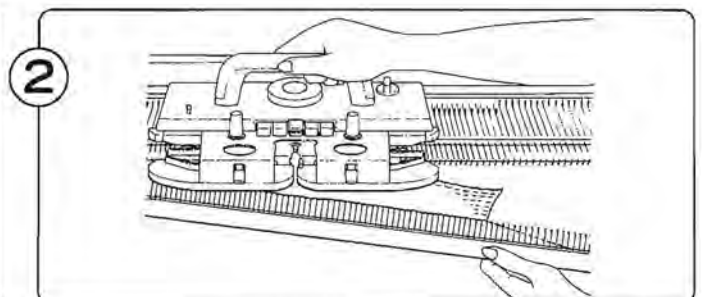
• vrangside



## SÅDAN TAGER DU ARBEJDET AF MASKINEN



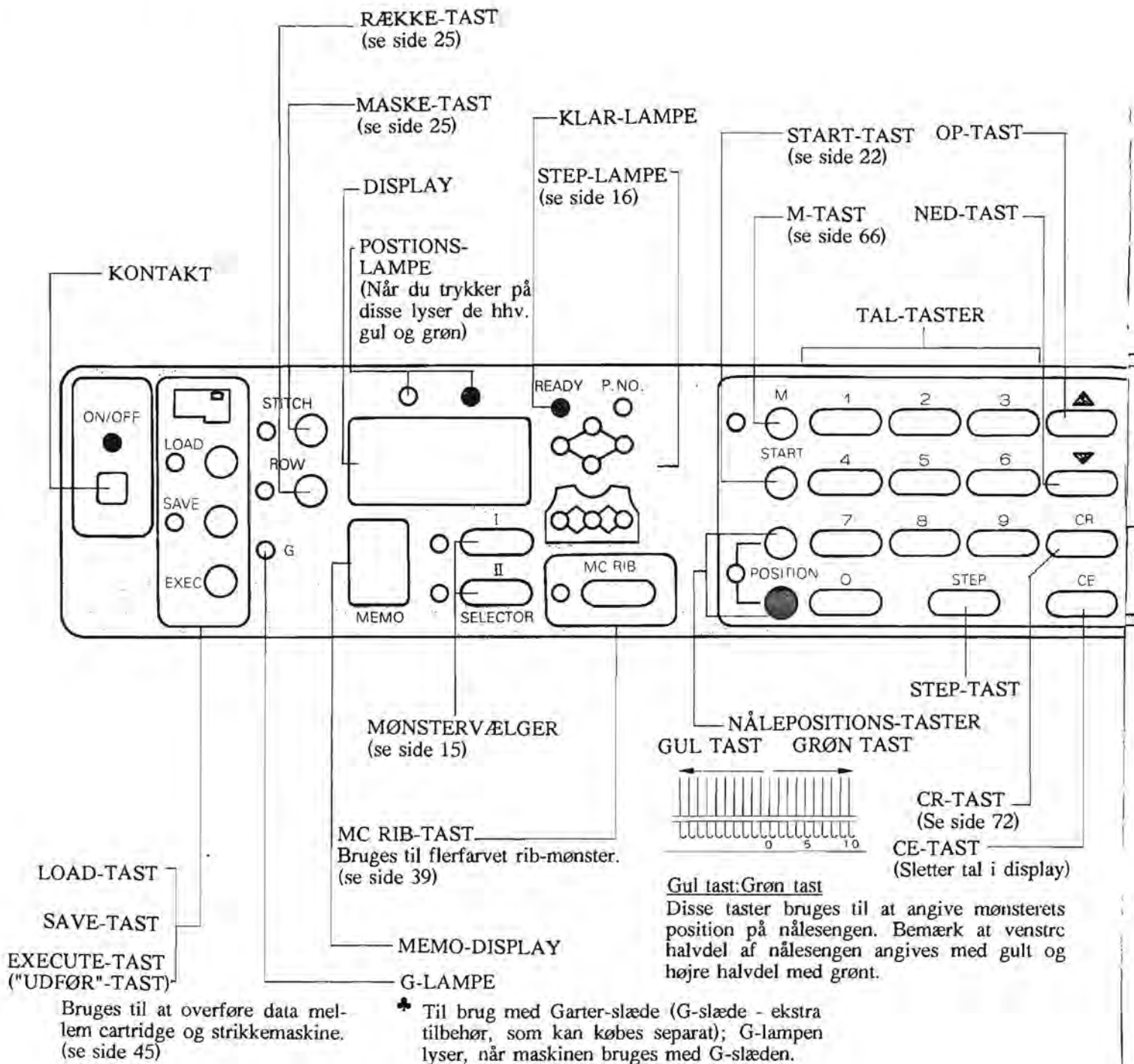
Fjern lodderne og tag garnet ud af garnøjet. Sæt garnet fast under garnholderen i højre side.



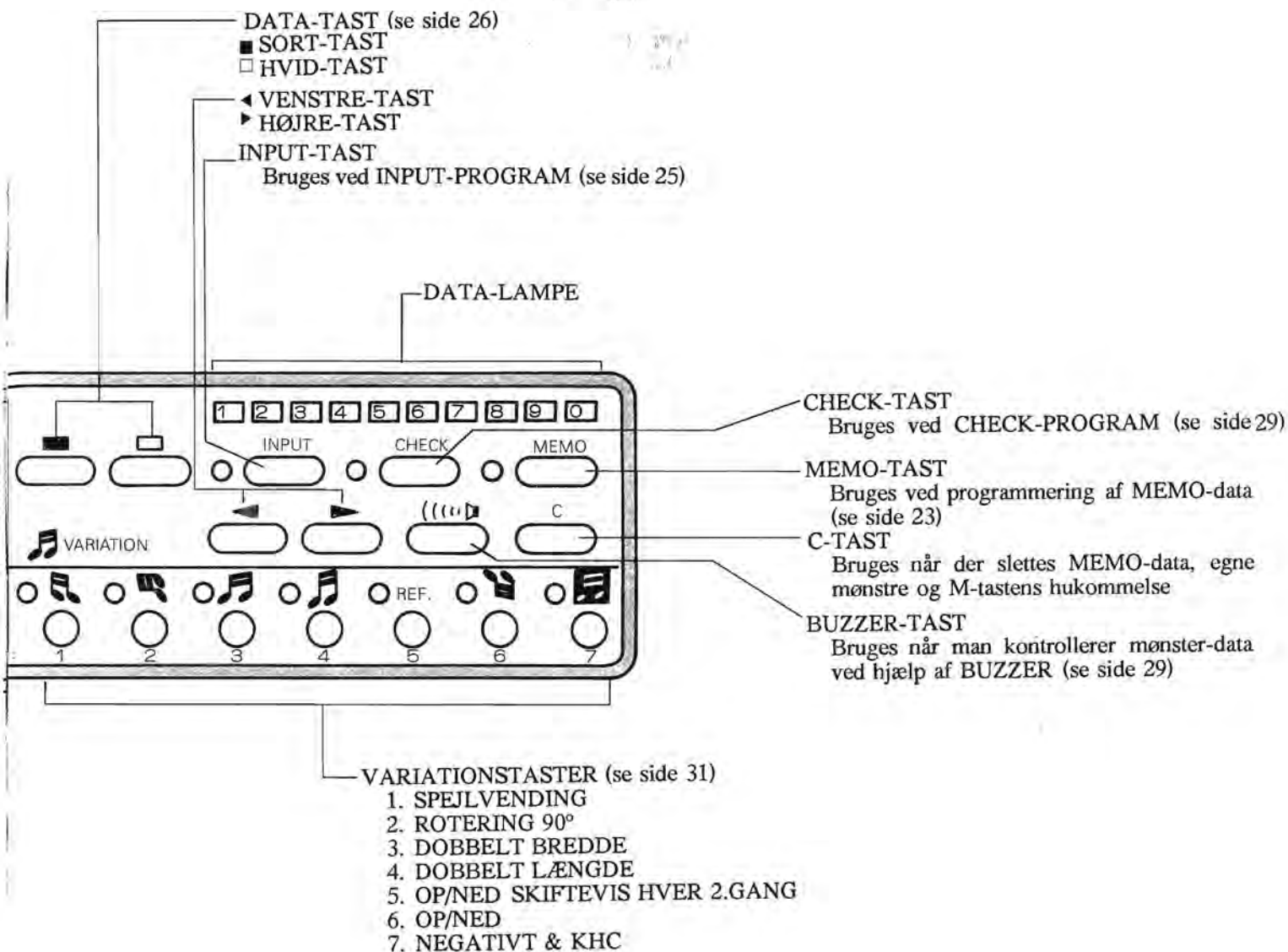
For at frigøre arbejdet føres den tomme K-slæde langsomt over nålene mod venstre, og samtidig holdes i arbejdet med den anden hånd.

- ♣ Da det strikkede stykke ikke er lukket af, kan det let trævles op.

# MØNSTERPANEL







## SÅDAN PROGRAMMERER DU

Ved programmering forstås den arbejdsgang, hvori du fortæller computeren, hvilke funktioner du ønsker, at strikkemaskinen skal udføre for dig.

I computerens hukommelse ligger der 615 forskellige standardmønstre. Hvis du vil strikke et af disse, må du fortælle det til computeren.

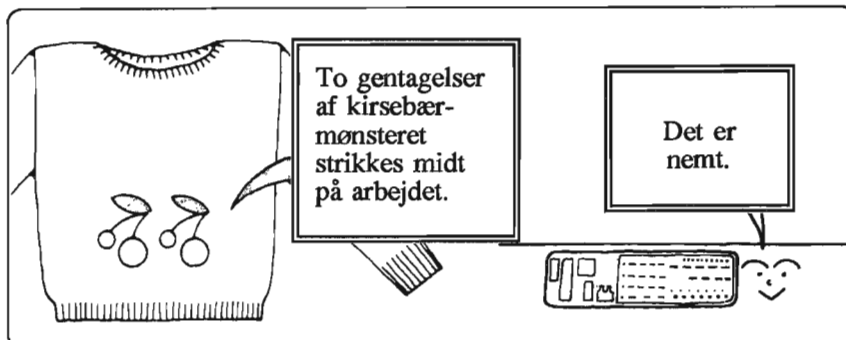
Vil du vil designe dine egne mønstre, skal du gemme dem i computerens hukommelse.

(Når du ikke længere vil bruge dine egne mønstre, kan du slette disse).

Tag dig tid til at lære computeren at kende. På den måde vil du få det fulde udbytte af din strikkemaskine.

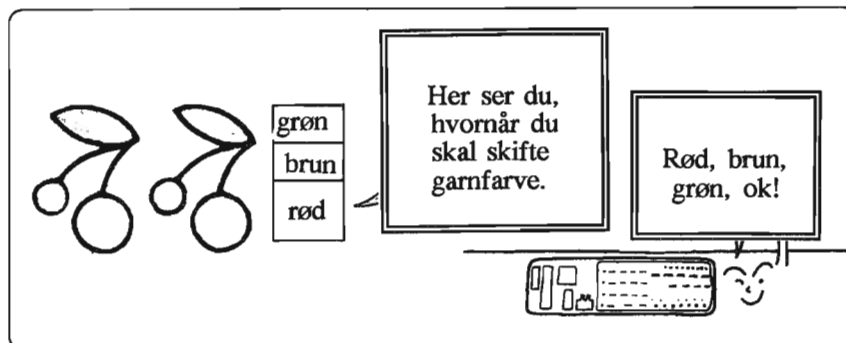
### MØNSTERPROGRAM

Når du vil have maskinen til at strikke et specielt mønster, taster du dette ind ved at bruge mønsterprogrammet. Se side 15.



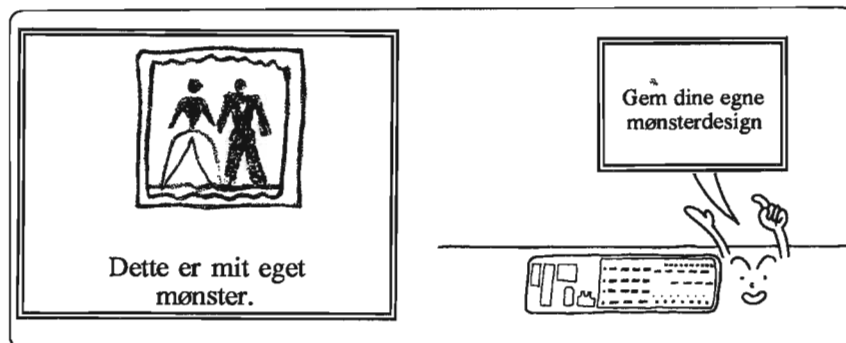
### MEMO-PROGRAM

Med dette program vil maskinen fortælle, hvornår du skal skifte garnfarve, bruge hulslædens vekselknap, o.l. Se side 23.



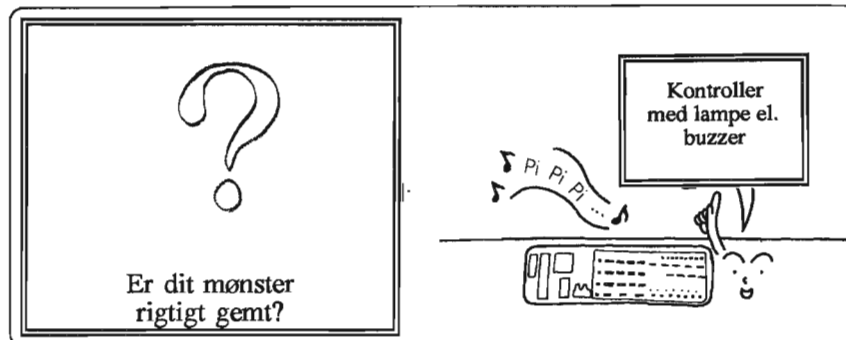
### INPUT-PROGRAM

Når du vil indtaste dit eget mønster, bruger du INPUT-tasten. (Du kan også slette et mønster her). Se side 25.



### CHECK-PROGRAM

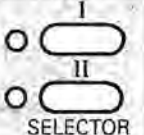
Brug CHECK-programmet når du sikrer dig at du alle informationer et tastet rigtigt ind. Se side 29.



# MØNSTERPROGRAM

De følgende funktioner beskriver hvordan du programmerer maskinen til at strikke mønstre. Læs de enkelte afsnit igennem. På side 20 finder du en programmeringsoversigt til mønsterstriik og motivstriik.

## 1. SELECTOR


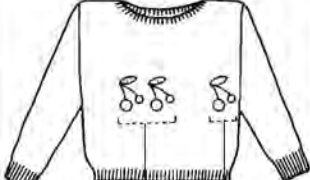
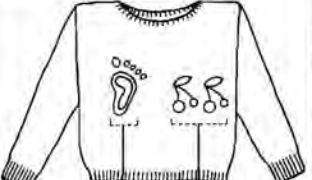
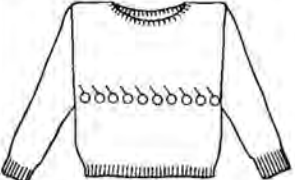
	Der er to SELECTOR-taster på panelet.
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------

Allerførst vælger man SELECTOR I eller II.

- **SELECTOR I** ..... Mønster over hele arbejdet. Mønstret bruges, som det er.



- **SELECTOR II** ..... Motivstriik eller mønster over hele arbejdet, hvor kun udsnit af et mønster bruges. Man kan have højst 9 mønsterfelter på arbejdet. (Hvert mønsterfelt kaldes et **motiv**) Man kan bruge forskellige mønstre i de forskellige felter.  
 ♣ Dog vil rækkeantallet for motiv 2-9 automatisk være det samme som for motiv 1.

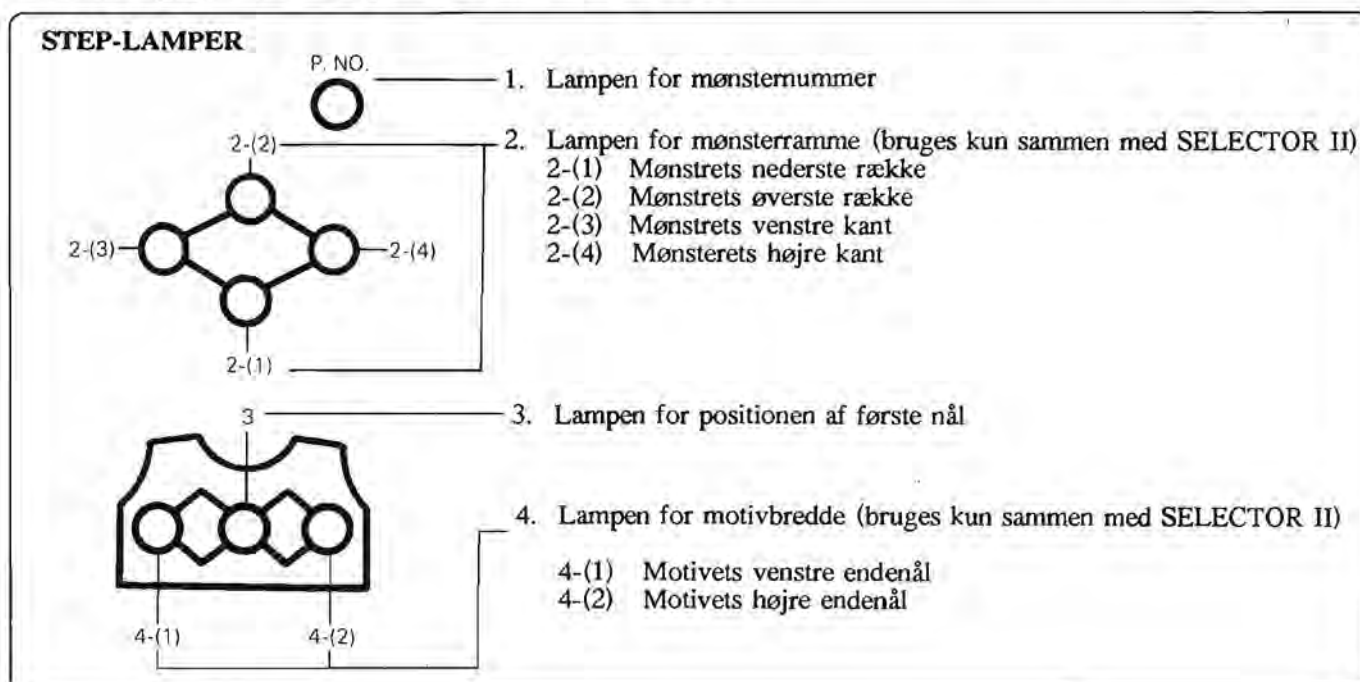
<p>&lt;Eks&gt; enkelt motiv</p> 	<p>&lt;Eks&gt; samme mønster strikket i to forskellige felter</p>  <p>Motiv 1 Motiv 2</p>	<p>&lt;Eks&gt; to forskellige mønstre strikket i to felter</p>  <p>Motiv 1 Motiv 2</p>	<p>&lt;Eks&gt; del af mønstret brugt som helmønster</p> 
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 2. VARIATIONS-TASTER

	Ved at trykke på VARIATION-tasten, kan du ændre dit mønster. (Se side 31).
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------


### 3. STEP-TAST

Man trykker på STEP-tasten for at bevæge sig mellem de forskellige funktioner. Følg STEP-lampen og besvar maskinens spørgsmål, før du igen taster STEP for at gå videre.



Tryk på STEP-tasten, når KLAR-(READY-)lampen lyser. KLAR-lampen slukker, og P.NO lampen tænder.

#### ① MØNSTERNUMMER-LAMPEN (P.NO.LAMPEN)



Når lampen er tændt, kan du taste dit mønsternummer ind ved hjælp af TAL-tasterne.

▪ Følgende mønsternumre kan programmeres ind i maskinen.

1-555 Her kan du vælge blandt de 555 mønstre i Stitch World Book.

801-860 Her kan du vælge blandt de 60 mønstre i Stitch World Book II

701 Her kan du strikke ordet "brother"

703 Her kan du strikke et bånd med TUCK-mønstre.

Sæt nåle fra gul 5 til grøn 6 i B-position. Skub gul 1 og 2 og grøn 2 og 3 tilbage i A-position. Slå op over resten af nålene. Før K-slæden forbi venstre vendemærke, drej vekselsknappen om på KC II. Strik fra venstre mod højre. Tryk begge TUCK-knapper ind og strik båndet.

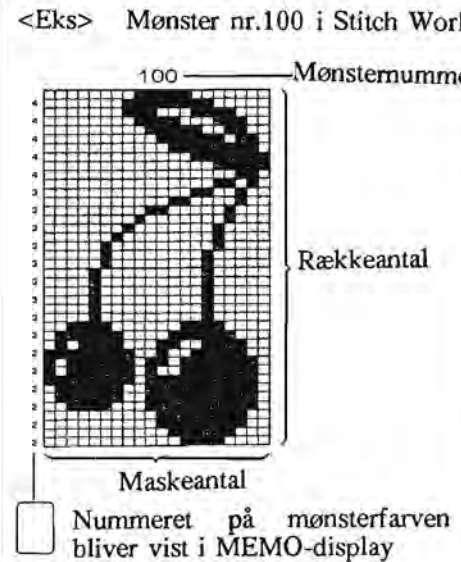
901-(998) Her programmerer du dine egne mønstre (Se side 25.)

601-626 alfabetets små bogstaver

627-652 alfabetets store bogstaver

♣ På side 86 kan du læse mere om alfabetet.

<Eks> Mønster nr.100 i Stitch World



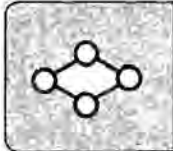
100 Mønsternummer

Rækkeantal

Maskeantal

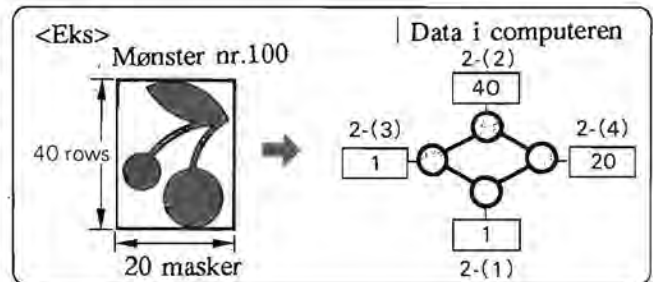
Nummeret på mønsterfarven bliver vist i MEMO-display

## ② LAMPEN FOR MØNSTERRAMMEN



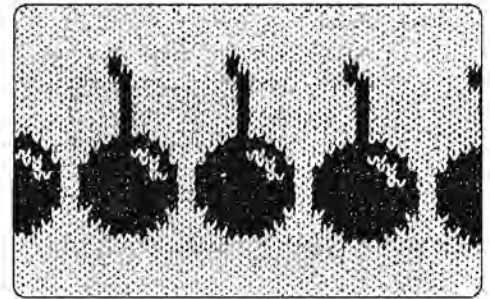
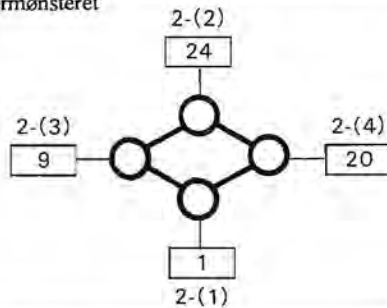
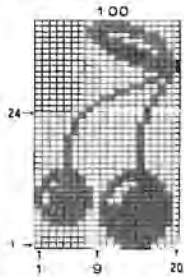
Denne bruges til at indramme den del mønsteret man vil strikke.

Man skal angive (1) nederste række, (2) øverste række, (3) venstre kant og (4) højre kant på det mønster, man vil strikke. Når man taster mønsternummeret ind, vil computeren automatisk sætte (1)-(4) som om hele mønsteret skal strikkes. Hvis du kun ønsker at strikke et udsnit af mønsteret skal du selv ændre på (1)-(4), som beskrevet nedenfor.

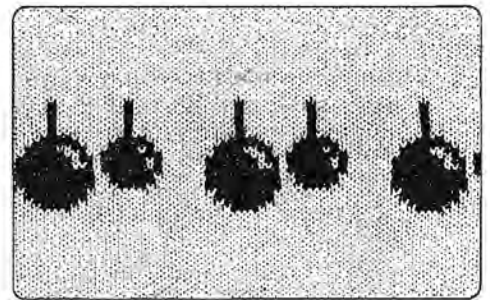
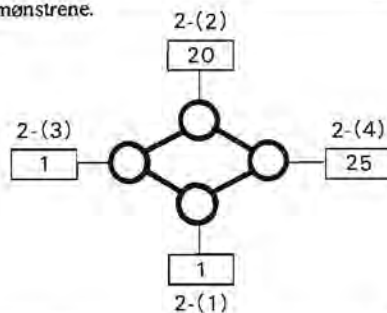
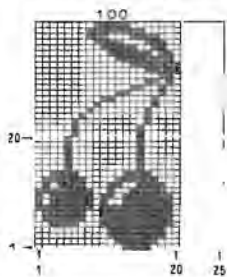


- Du kan indramme hvilken del af mønsteret, du ønsker.  
Man kan indramme et mønster sammen med et blankt felt, så mønsteret ikke virker så kompakt.

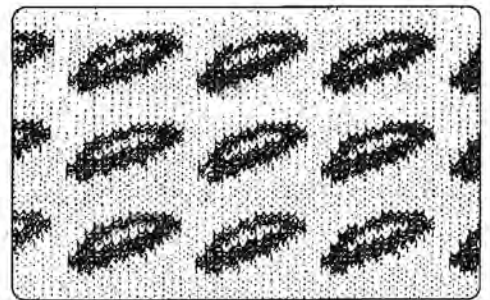
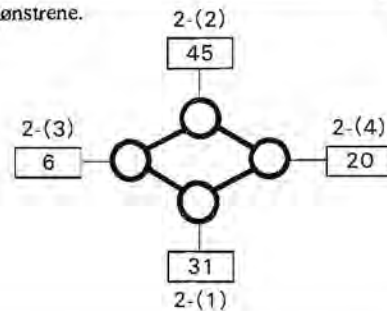
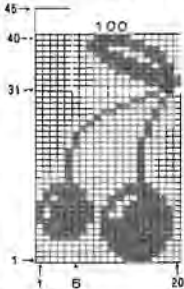
<Eks.1> Vælg en del af kirsebærmønsteret



<Eks.2> Sæt 5 masker mellem mønstrene.



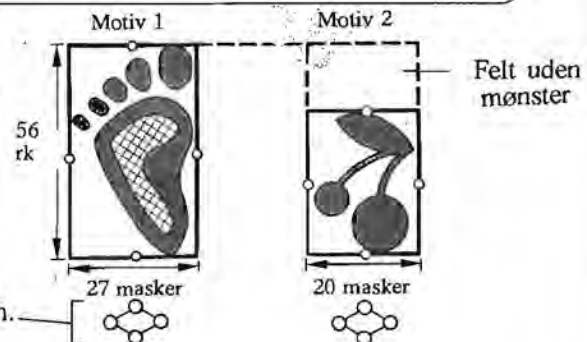
<Eks.3> Sæt 5 rækker mellem mønstrene.



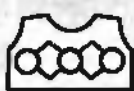
### Bemærk:

Du kan ændre placering af (1)-(4) for motiv 1, men du kan herefter ikke ændre (1)=bund og (2)=top for motiv 2-9. Derfor tænder mønsterrammelampene (1) og (2) ikke ved motiv 2-9.

- ♣ Højden på motiv 2-9 er automatisk den samme som på motiv 1.
- ♣ Det anbefales derfor at give motiv 1 det største antal rækker.



### ③ FØRSTE NÅLS POSITIONSLAMPE



Her angiver du FØRSTE NÅLS POSITION (masken længst til venstre i det valgte mønster).  
Tast data ind ved hjælp af NEEDLE POSITION KEY og TAL-tasterne.

#### Hvad betyder første nåls position...

Vi må først og fremmest forstå, hvordan et mønster placeres på arbejdet.

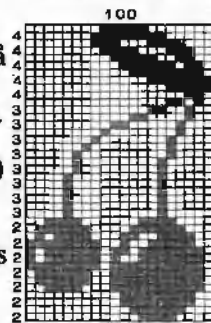
Lad os som eksempel tage nr. 100 fra Stitch World, kirsebærmønsteret.

Sådan ser maskinen mønstret, angivet i et diagram.

Den første søjle af masker i mønstret (vist med en pil i vores diagram) er den maske, det drejer sig om.

Når mønsteret strikkes, har hver maske sin nål.

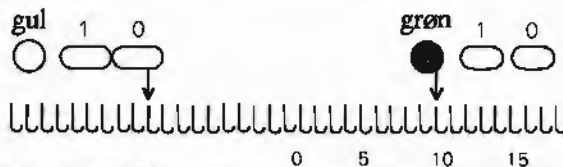
Den nål, der svarer til første maske i det gentagne mønster, kaldes første nåls position. (F.N.Position).



Første nåls position



**Bemærk:** Ser du på den nummererede film under nålene, vil du se venstre side angivet med gul og højre side med grøn.  
På den måde kan computeren skelne mellem to nåle med samme tal, f.eks. nr.10 til højre (grøn 10) og nr.10 til venstre (gul 10).

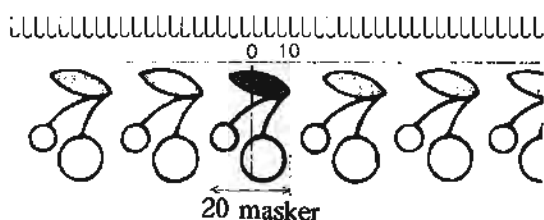


#### Første nåls position / SELECTOR I

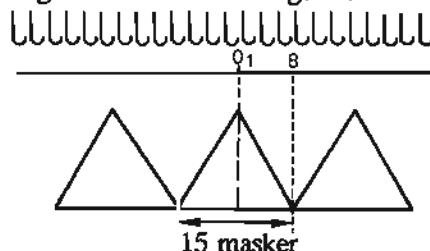
Første nåls position i et mønster over hele arbejdet vil automatisk blive valgt sådan at mønsteret bliver placeret på midten af nålesengen og mønstret spredes over arbejdet herfra.

- Når mønsterrapporten består af et lige antal masker vil den ene halvdel af maskerne være til venstre for 0 og den anden til højre.
- Når mønsterrapporten består af et ulige antal masker, bliver midtermasken automatisk anbragt ved grøn 1.

<Eks> Første nåls position i dette mønster angives automatisk ved gul 10.



<Eks> Første nåls position ved dette mønster angives automatisk ved grøn 1.

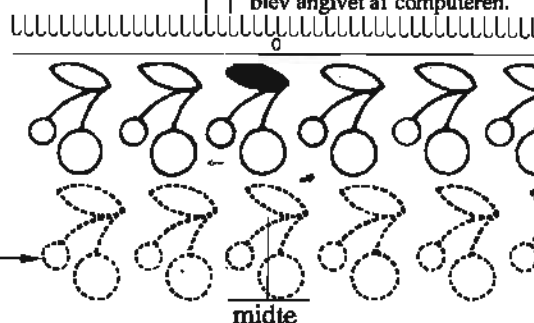


- Man kan ændre første nåls position og flytte den enten til højre eller venstre.

<Eks> Flyt første nåls position fra gul 10 til gul 15.

Den nye position for første nål. Placeringen vælger du selv.

Første nåls position som den automatisk blev angivet af computeren.



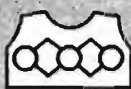
(Den oprindelige placering af mønsterrapporten, som først angivet automatisk af computeren.)

#### Første nåls position / SELECTOR II

Her skal du selv angive første nåls position for hvert enkelt motiv.



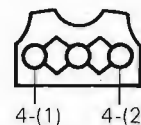
## 4 MOTIVBREDDE-LAMPEN



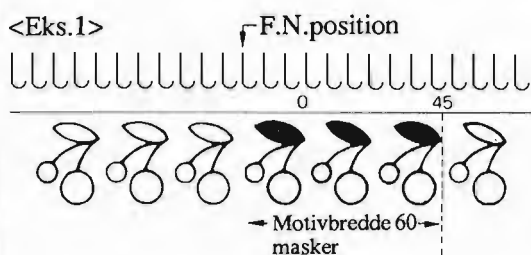
Her angiver du strikkebredden for hvert enkelt motiv. (Bruges kun i SELECTOR II).

Indtast data med NEEDLE POSITION KEY og TAL-tasterne.

MOTIVBREDDE-LAMPEN tænder først ved (1), derefter ved (2), når du trykker på STEP-tasten. Når (1) lyser, kan du angive den nål, hvor motivet begynder, og når (2) lyser angiver du den nål, hvor motivet ender.

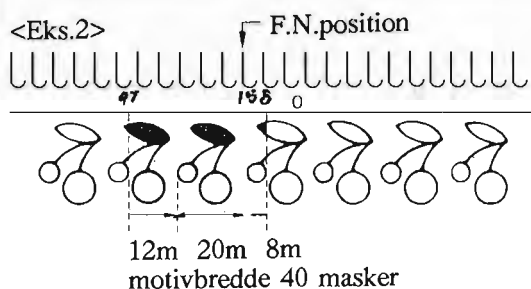
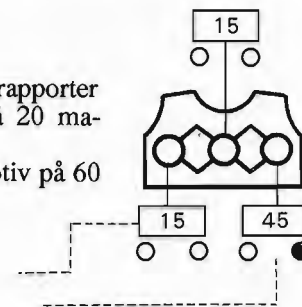


- I de følgende eksempler er første nåls position gul 15.



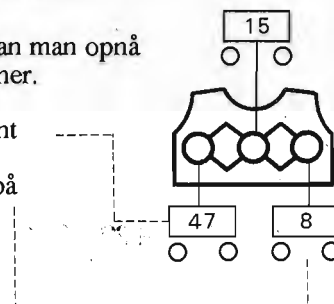
Strik et tredobbelt motiv (tre mønsterrapporter i et motiv). En mønsterrapport er på 20 masker; så tre er på 60 masker. Vi beder nu computeren strikke et motiv på 60 masker.

1. Angiv gul 15 som venstre kant.
2. Angiv grøn 45 som højre kant.



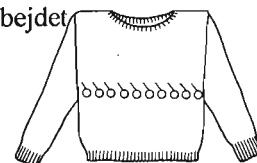
♣ Ved at ændre motivbredden, kan man opnå forskellige mønsterkombinationer.

1. Angiv gul 47 som venstre kant på motivet.
2. Angiv gul 8 som højre kant på motivet.

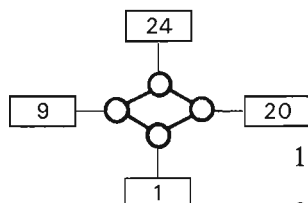
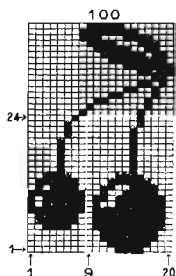


- Brug af SELECTOR II til mønster over hele arbejdet.

Ved at vælge SELECTOR II kan du tage dele af et mønster og sprede det ud over hele arbejdet

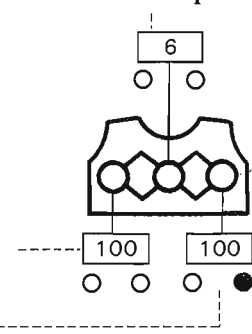


<Eks> Vælg en del af kirsebærret. Mønsteret er 12 masker bredt.



1. Angiv gul 100 til som mønstrets venstre kant.
2. Angiv grøn 100 som mønstrets højre kant.

Første nåls position



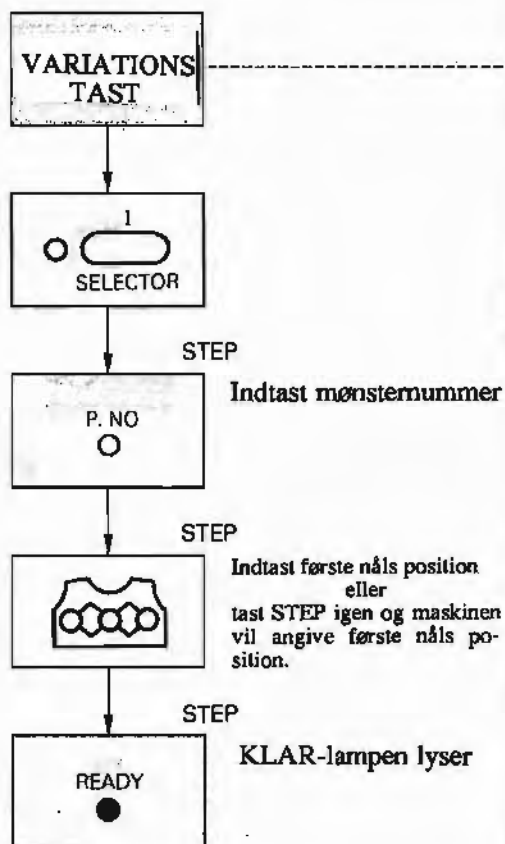
Ved at programmere på denne måde sikrer du dig, at mønsteret spredes over hele arbejdet ligesom med SELECTOR I.

# SÅDAN PROGRAMMERER DU

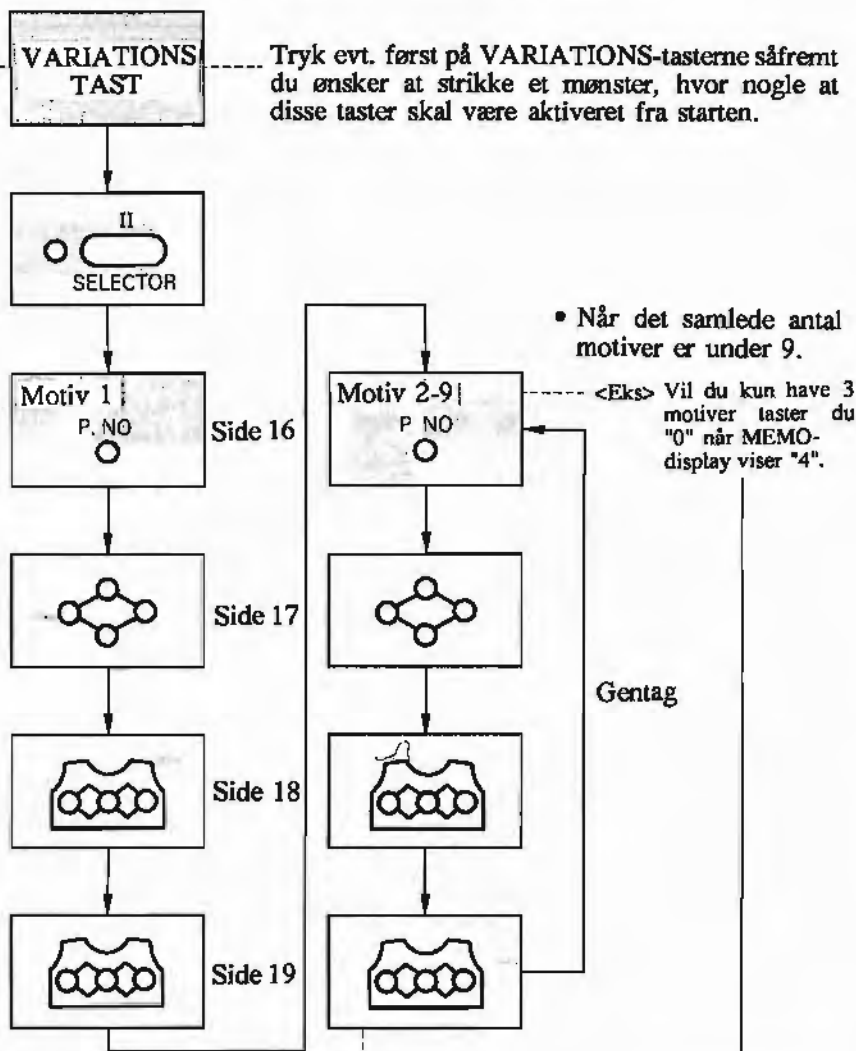
## Når du bruger SELECTOR I

## Når du bruger SELECTOR II

MEMO-display viser det motiv nummer, du taster ind.



Mønsterprogrammeringen er fuldført. Ang. strikkeanvisninger, se s. 47.



♥ Hvis du kommer til at indtaste forkerte data....  
 Hvis du endnu ikke har tastet STEP, trykker du på CE-tasten for at slette data i display og derefter kan du indtaste de korrekte data.  
 Hvis du allerede har trykket på STEP-tasten.... se nærmere på næste side.

♣ Se efter at KLAR-lampen (READY) lyser, før du begynder at strikke.

## SÅDAN KONTROLLERER OG RETTER DU MØNSTERPROGRAMMET

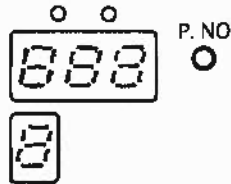
Hvis du bliver ved at trykke på STEP, vil mønsterprogrammet blive vist i den rækkefølge, det er tastet ind. På den måde kan du kontrollere og rette din mønsterprogrammering.

\* Hvis der ikke er indkodet nogen mønstre i computeren, kan du ikke gå videre til næste trin selvom du trykker på STEP.

① Kontroller at VARIATION-tasterne er indstillet rigtigt og at READY-lampen tændt.

② Tryk på SELECTOR I eller II alt efter programmet. Tryk på STEP og mønsternummerlampen lyser.

③ Tryk på STEP. Displayet viser det indkodede mønsternummer.



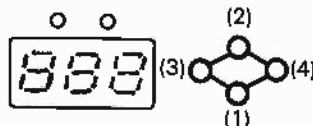
- Når man bruger SELECTOR II... MEMO-displayet viser det motivnummer, du nu vil kontrollere.
- Når du bruger SELECTOR I... Der kommer ingenting frem på MEMO-displayet.

- Hvordan du retter... Indtast det rigtige tal.
- Når du bruger SELECTOR I gå videre til pkt.5

- \* Når du retter mønsternummeret eller taster samme mønsternummer igen, så vil:
  - a) mønsterramme-data blive sat, som de oprindeligt er indkodet i computeren
  - b) første nåls position vil automatisk blive placeret, så motivet er midt på nålesengen.
- \* Når man bruger SELECTOR II, vil første nåls position forblive uændret.

- \* Når du retter mønsternummeret eller taster samme nummer ind igen, vil MEMO-informationerne vende tilbage til det, de oprindeligt var.

④ Tryk på STEP. Displayet viser mønsterramme-data i rækkefølgen (1),(2),(3) og (4) efter hinanden.



Bemærk  
Display viser mønsterramme-data (3) og (4) for motiv 2-9.

⑤ Tryk på STEP.

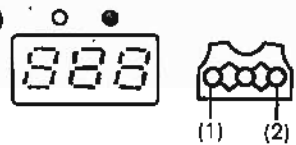
Displayet viser første nåls position i mønsteret.



• Hvis du vil rette... Tryk på den gule eller grønne tast og indtast det rigtige tal.

- Ved SELECTOR I... fortsæt til pkt. 7.
- Ved SELECTOR II... fortsæt til pkt. 6.

⑥ Tryk på STEP. Displayet viser motifbredde data (1) og (2) efter hinanden.



• Hvis du vil rette... Tryk på den gule eller grønne tast og indtast det rigtige tal.

- Gentag pkt. 3 - 6 for motiv 2-9.

♣ Hvis du ønsker flere motiver i programmet...

<Eks> Du har kun et motiv (motiv 1) i dit program. Indtast mønsternummeret og fortsæt fra pkt. 4.

⑦ Tryk på STEP. READY-lampen lyser og mønsterprogrammeringen er fuldført.



# START-TASTEN

START



Brug denne tast når du begynder at strikke fra mønstrets første række, eller hvis du vil starte fra første række igen, selvom du kun er halvvejs inde i et mønster.

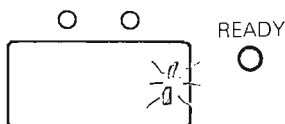
Når man trykker på START-tasten vil den skifte til første række, uanset om displayet måtte vise en anden mønsterrække.

Nålene vil også blive valgt ud til første række.

## ① SÅDAN KOMMER DU TILBAGE TIL FØRSTE RÆKKE

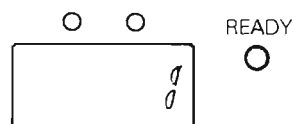
- Når du begynder på et nyt arbejde, men ikke har ændret mønsternummeret (f.eks fordi du strikker de forskellige dele af en trøje) vil Displayet vise nummeret på den næste mønsterrække du ville strikke. For at komme tilbage til mønsterets første række, trykker du på START, og nummeret på displayet vil vise "1". (Bruger du OP/NED-tasten, vil mønstrets sidste (øverste) række komme frem i displayet.
- Du skal altid vælge nåle ud, før du begynder på mønsterstriik.

Når tallet på displayet blinker, betyder det, at nålene er valgt ud. Tryk på START så displayet igen viser "1". Displayet holder op med at blinke, og nålene vil blive valgt ud til første række i mønsteret.



Ifølge displayet strikkes 1. række.

START



Nålene vil blive valgt ud til mønstrets første række.

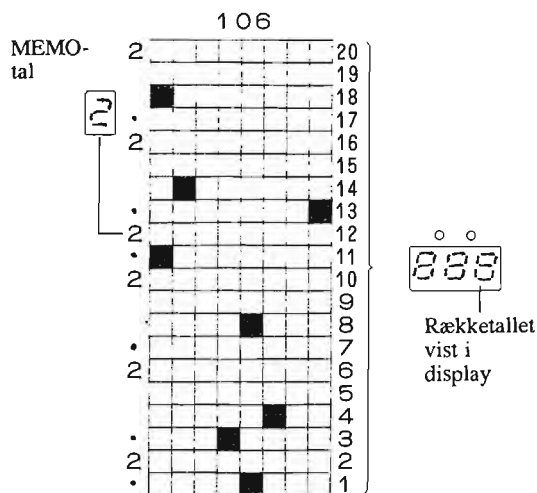
## ② HVORDAN BEGYNDER DU AT STRIKKE HALVVEJS INDE I ET MØNSTER

- ① Programmer mønsteret. (READY-lampen lyser)
- ② Indtast det rækkenummer, hvor du vil starte, og tryk på START.
  - ♣ Man kan også bruge OP/NED-tasten til at angive begyndelses-rækken. Du trykker på OP/NED-tasten indtil du når den række, hvor du vil begynde mønsteret.

- Hvis du strikker hul- eller finhulmønster, skal du være opmærksom på følgende.

Kig på diagrammet.

Du kan begynde mønsteret fra en af rækkerne over de rækker, som har MEMO-tal (markeret med 2).




- ♣ Se side 43 hvis du bruger DOBBELT LÆNGDE-, SPEJLVENDINGS- eller MC RIB-tast.

# MEMO-PROGRAMMET

Du kan indtaste MEMO-information til det mønster, du vil strikke. Disse informationer vil blive vist i MEMO-display efterhånden, som du strikker. Du kan let indkode, slette og ændre dine MEMO-informationer.

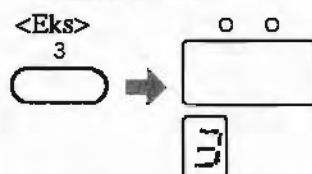
## MEMO-TASTEN

	Tryk på denne tast når du vil begynde og afslutte MEMO-programmet.
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------

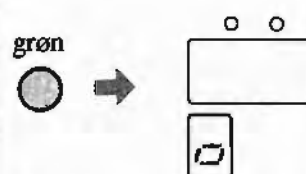
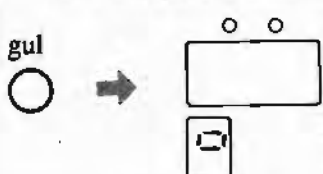
- Brug TAL-tasterne 1-9, gul og grøn tast samt CE-tasten, når du programmerer.

### SYMBOLER I DISPLAY, NÅR TASTERNE BRUGES

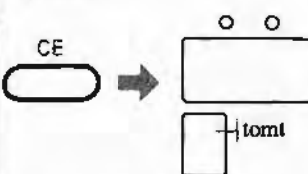
- Når du bruger TAL-tasterne 1 - 9.



- Når du bruger GUL eller GRØN tast til information ved hul- eller finhulmønstre.

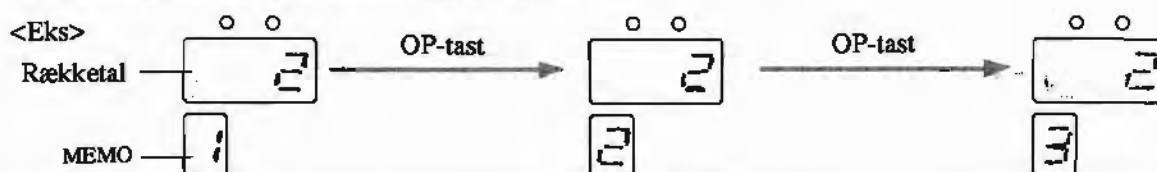


- Når du bruger CE-tasten.



- Hvis du ændrer på MEMO-information til mønstrene i "STITCH WORLD" mønsterbøgerne, vil denne information vende tilbage til det oprindelige, når du næste gang beder om samme mønsternummer.
- Den MEMO-information du giver dine egne mønstre vil blive i maskinen til du ændrer eller sletter dem.

- Hvis du indkoder mønstre i Input Mode 2, som ved flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver) eller flerfarvede ribmønstre (3 farver) vil hver enkelt række vises 3 gange. Ved disse mønstre opsplitter computeren nemlig hver række i 3 afsnit, et afsnit for hver farve.



## SÅDAN TASTER / ÆNDRER DU MEMO-INFORMATIONER

Når du vil indkode eller rette på et mønsters MEMO-data.

- ① Indkod det mønster du vil strikke
- ② Tryk på MEMO-tasten, når KLAR-lampen lyser. (KLAR-lampen slukker.)
- ③ Brug OP/NED-tasterne indtil display viser den række, hvor du vil indtaste eller rette MEMO-data.
- ④ Indtast eller ret MEMO-data. På de øvrige rækker gentages pkt. 3-4.
- ⑤ Tryk på MEMO-tasten sådan at MEMO-programmet afluttes. KLAR-lampen lyser, og du har nu afsluttet MEMO-programmet.

Hvis du ønsker at slette MEMO-data på en af rækkerne, kalder du rækken frem i MEMO-display og trykker på CE-tasten.

Du kan ikke bruge CE-tasten ved flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver) eller ved flerfarvede rib-mønstre (3 farver), som er programmeret i Input Mode 2.

## SÅDAN SLETTER DU MEMO-INFORMATIONER

Du kan slette alle MEMO-data til dit mønster.

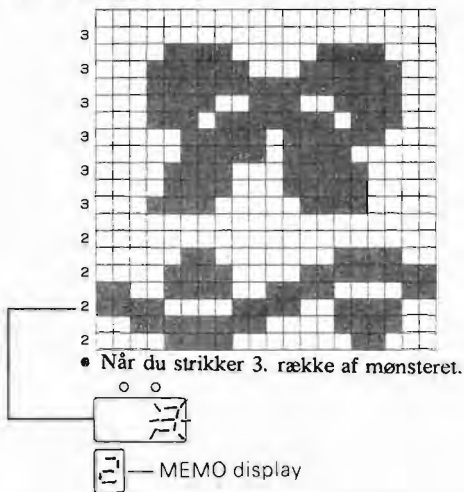
- ① Indkod mønsteret
- ② Når KLAR-lampen lyser trykker du på MEMO-tasten.
- ③ (KLAR-lampen slukker.)
- ④ Tryk på C-tasten. Herved sletter du alle MEMO-data. Tryk på MEMO-tasten. KLAR-lampen tænder og programmeringen er færdig.

I tilfælde af flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver) eller ved flerfarvede rib-mønstre (3 farver), som er programmeret i Input Mode 2, vil alle MEMO-data gå tilbage til det oprindelige.

## MEMO-DATA TIL MØNSTRENE I MØNSTERBØGERNE

- Der henvises til diagrammerne på de bageste sider i mønsterbøgerne.
- MEMO-data vises i venstre side af diagrammerne, sådan som de vises i MEMO-display, når du strikker.
- ♣ Se side 39 for henvisning til flerfarvede rib-mønstre (2 og 3 farver).

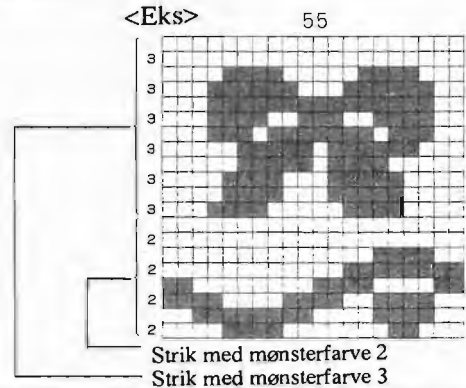
### MEMO-data



- Symbolerne i MEMO-display har forskellig betydning alt efter hvilken type af mønster, du strikker.

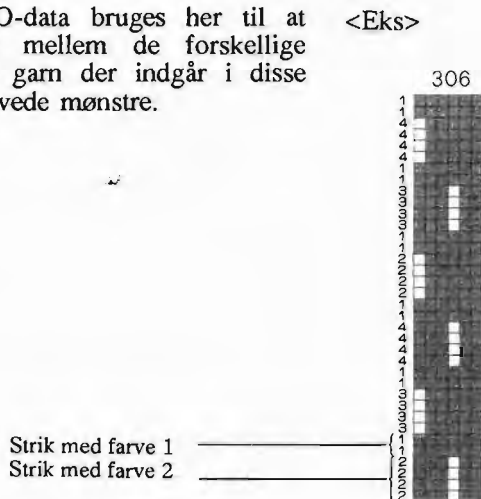
### FARVESTRIK/NORSKE MØNSTRE

- MEMO-data bruges her til at skelne mellem mønsterfarverne.
- Tallet 1 bruges altid til bundfarven og de andre tal bruges til mønsterfarverne.



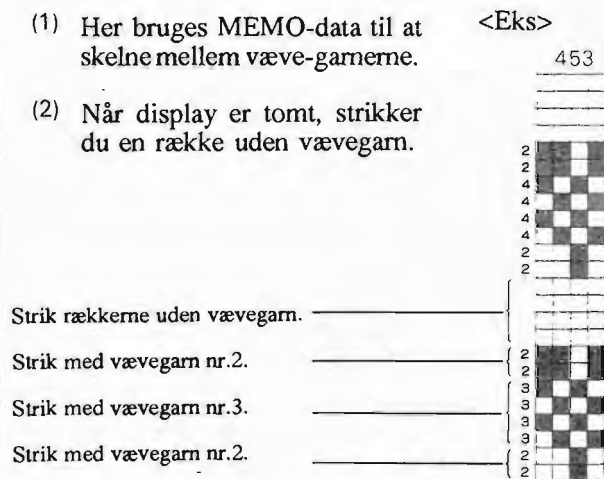
### TUCK- & SKIP-MØNSTRE

- MEMO-data bruges her til at skelne mellem de forskellige farver garn der indgår i disse flerfarvede mønstre.



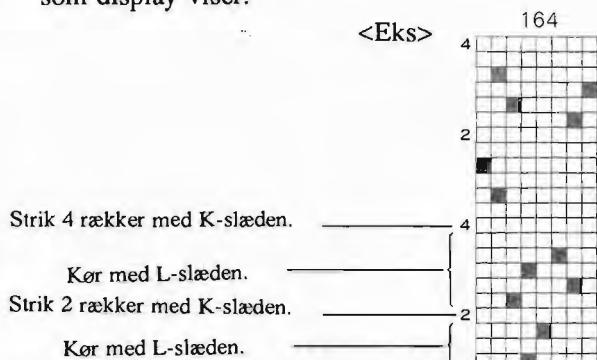
### VÆVEMØNSTRE

- (1) Her bruges MEMO-data til at skelne mellem væve-garnerne.
- (2) Når display er tomt, strikker du en række uden vævegarn.



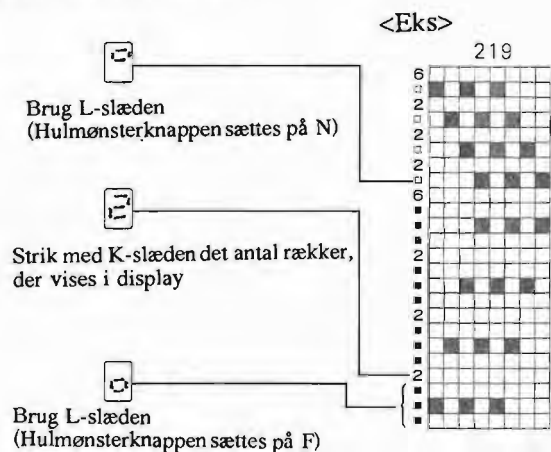
### HUL- & FINHULMØNSTRE

- Hvis display er tomt arbejdes der med L-slæden.
- Når der viser sig et tal i display, strikkes det antal rækker med K-slæden, som display viser.



### BLANDEDE HUL- & OG FINHULMØNSTRE

- Indstil L-slæden efter symbolerne i MEMO-display.



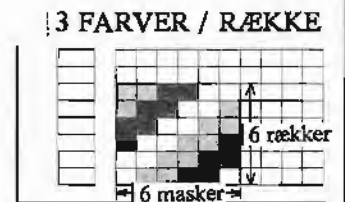
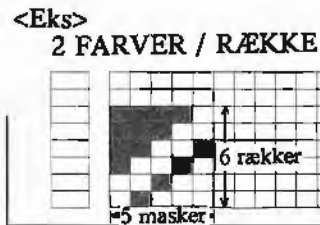


## INPUT-PROGRAMMET (PROGRAMMER DINE EGNE MØNSTRE)

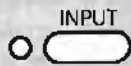
Du kan programmere og gemme dine egne mønstre i computeren ved hjælp af INPUT-programmet. Du kan højst bruge 3 farver (heri medregnet bundfarven) på hver række. INPUT-programmet giver dig mulighed for både at indtaste og at slette egne mønstre.

• Før du begynder at taste egne mønstre ind, skal du forberede følgende:

- (1) Tegn dit mønster på et stykke af designer-papiret, som følger med maskinen.
- (2) Tegn en ramme omkring dit mønster.
- (3) Tæl nu antallet af masker og rækker i dit mønster.



### 1. INPUT-TASTEN



Tryk på denne tast når du vil begynde og afslutte INPUT-programmet.

### 2. P.NO.-LAMPEN (Lampen for mønsternummer)

P. NO.



Computeren vil automatisk give dine egne mønstre et nummer mellem 901 og 998.

Du kan højst gemme 98 mønstre.

Computeren giver automatisk dit første mønster nummer 901, dit andet mønster nummer 902 osv.

♣ Det er en god ide at notere mønsternummeret ned på designerpapiret, hvor du har tegnet dit mønster.

### 3. INPUT-MODE

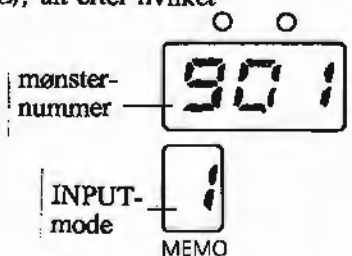
Når du taster egne mønstre ind skal du først vælge mode "1" eller "2" (INPUT-MODE), alt efter hvilket mønster du ønsker.

MODE 1.... Alle mønstre undtagen mønstre i MODE 2.

MODE 2.... Flerfarvede SKIP-mønstre og flerfarvede rib-mønstre (3 farver).

"1"(=MODE 1) vises i MEMO-display.

Hvis du ønsker at taste et mønster ind i MODE 2, taster du "2".



### 4. MASKE-TAST \* RÆKKE-TAST

maske	maske-lampe	
	maske-tast	Tryk på maske-tasten når du i display vil videre fra række-data til maske-data.
række	række-lampe	
	række-tast	Tryk på række-tasten når du i display vil videre fra række-data til maske-data.

#### Maske-lampe \* Række-lampe

A. Når du indtaster antallet af masker og rækker, vil lamperne lyse efterhånden.

Maskeantal.... Et mønster kan være fra 1 til 200 masker bredt.



Rækkeantal.... Når du har tastet maskeantallet ind, beregner computeren automatisk, hvor mange rækker, der højst er til rådighed for dit mønster. Du behøver dog ikke bruge alle disse mange rækker. Oftest har du kun brug for ganske få.

B. Hvis du kontrollerer eller indtaster mønster-data lyser lamperne og samtidig ses i display et tal, som svarer til antallet af masker og rækker.

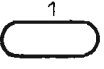
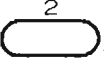
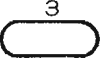
## 5. INPUT-TASTER TIL MØNSTER-DATA

- For at få dit mønster rigtigt, er det vigtigt at du bruger de rigtige taster, når du indkoder dit mønster.  
 MODE 1... Brug DATA-tasterne (HVID-tast og SORT-tast).  
 MODE 2... Brug TAL-tasterne ("1", "2" og "3").
- Du kan taste dit mønster ind fra dit designerpapir, præcis som du har tegnet det.  
 Tast maskerne ind, en efter en. Begynd med venstre maske på første række.
- OP-tasten... Tryk på denne tast, når maskerne på næste række skal indkodes.
- NED-tasten, VENSTRE-tasten.. Brug disse taster, hvis du opdager, at du har tastet en forkert maske ind.  
Men vær opmærksom på, at når du går tilbage i mønsteret med disse taster slettes alle masker, som du passerer. Hvis du vil undgå dette, skal du rette dine fejl i CHECK-programmet senere.

### ① DATA-TASTEN --- MODE 1


	HVID-tast... Nålene forbliver i B-position. (Eks: Disse nåle bliver strikket med bundfarven i farvestrik.)
	SORT-tast... Nålene vælges ud i D-position. (Eks: Disse nåle bliver strikket med mønsterfarven i farvestrik.)

### ② TAL-TASTERNE (1-3) --- MODE 2

	Brug denne tast når maskerne skal strikkes med farve 1.
	Brug denne tast når maskerne skal strikkes med farve 2.
	Brug denne tast når maskerne skal strikkes med farve 3.

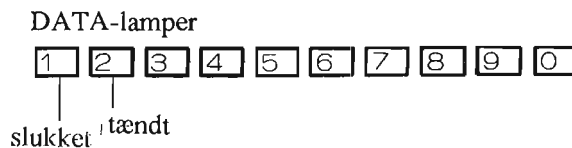
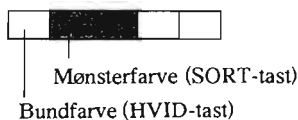
- Når du vil taste hurtigst muligt ind...  
 (1) Når resten af maskerne på en række skal tages ind med HVID-tast eller 1-tast, behøver du ikke taste dem ind.  
 Tryk ganske enkelt på OP-tasten, og gå videre på næste række.  
 (2) Er maskerne ved siden af hinanden ens, kan du bare holde DATA/TAL-tasten ned.

## 6. DATA-LAMPERNE

	Mønster-data vises af DATA-lamperne.
-------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------

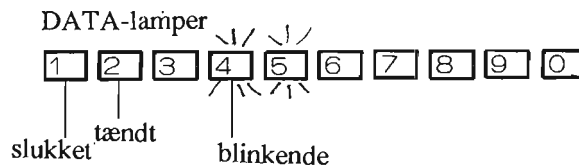
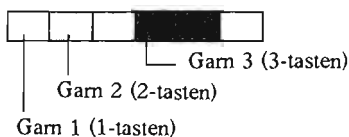
### ① Når du taster ind med DATA-tasterne...

<Eks> 5 MASKER/RÆKKER



### ② Når du taster ind med TAL-tasterne...

<Eks> 6 MASKER/RÆKKER

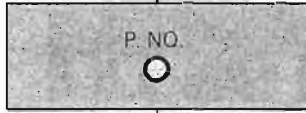
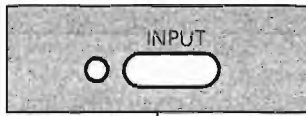


- Hvad gør du, når du har mere end 10 masker på en række...  
 (1) DATA-lamperne viser de første 10 masker, som du har tastet dem ind.  
 (2) Når du indtaster data for maske 11, vil data vise sig i første felt og de 10 DATA-lamper repræsenterer nu maskerne 11-20.

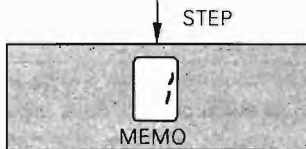
## SÅDAN BRUGER DU INPUT-PROGRAMMET

### ① SÅDAN GEMMER DU DIT MØNSTER

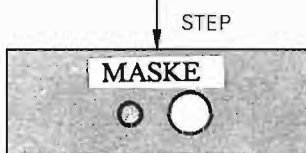
Vær sikker på at KLAR-lampen lyser.



Skriv mønsternummeret ned.



Vælg Input Mode 1 eller 2.

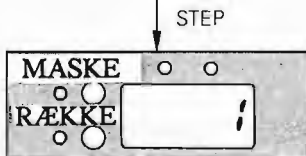


Indtast maskeantallet.

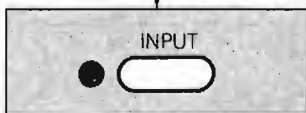
♥ Hvis du taster forkert, trykker du på CE-tasten og sletter tallet i display. Herefter kan du taste det rigtige tal ind.



Indtast rækkeantallet.



Indtast mønster-data med DATA-/TAL-/OP-tasterne.



KLAR-lampen lyser og INPUT-programmet er færdigt.

♣ Ønsker du at indtaste MEMO-data, se side 23.

Hvis du straks vil strikke dit nye mønster, er det nødvendigt først at instruktionerne på side 20, fordi maskinen er indstillet på det mønster, som blev strikket sidst.

### ② SÅDAN SLETTER DU DINE EGNE MØNSTRE.

• Indtast nummeret på det mønster du vil slette og tryk på C-tasten.

① Vær sikker på at KLAR-lampen lyser. Tryk på INPUT-tasten. KLAR-lampen slukker og INPUT-lamper lyser.

Det laveste, ledige nummer viser sig i display.

② Indtast det nummer du vil slette.

♥ Hvis du taster forkert trykker du på CE-tasten så tallet slettes. Du kan nu taste det rigtige nummer ind.

③ Tryk på C-tasten

Nummeret slukkes i display og dermed er mønsteret slettet i computeren.

♣ Ønsker du at slette mere end et mønster skal du gentage pkt.2-3.

④ Tryk på INPUT-tasten når du har slettet mønsteret. (INPUT-lampen slukker.)

KLAR-lampen lyser igen og du er færdig.

Rækkefølgen mønsternumrene viser sig i display i INPUT-programmet.

• Det laveste, ledige nummer viser sig i display.

<Eks> Mønsternumre

Slettede mønstre	901
	902
	903
	904
	905
	906

902
905
907
908

Rækkefølgen, numrene viser sig i.

Bemærk:

Sletter du et af dine egne mønstre, bliver det "mønster-program", som indeholder det pågældende mønster, også slettet.




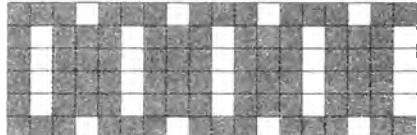


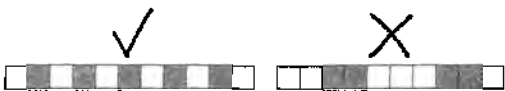

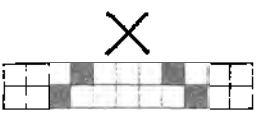
Ved Selector II er det dog muligt at beholde nogle af mønstrene i "mønster-programmet".

<Eks>

Hvis du sletter et mønster, som er motiv nr.5, vil computeren automatisk slette motiv 6-9 i "mønster-programmet". Motiverne 1-4 bliver ikke slettet og kan stadig bruges.

# VEJLEDNING I AT DESIGNE DINE EGNE MØNSTRE

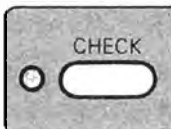
• Når du designer dine egne mønstre er det godt at huske på følgende:

	MASKER	RÆKKER
<p><b>TUCK-MØNSTRE &amp; FLERFARVEDE TUCK-MØNSTRE</b></p> <p><input type="checkbox"/> ... TUCK-maske <input type="checkbox"/> ... Glatstrikket maske</p>	<p>Du må ikke have to TUCK-masker ved siden af hinanden.</p> 	<p>(1) Når du vil have glatstrikkede masker mellem 2 rækker af 1x1 TUCK-masker: ♣ Gentaq ikke 1x1 TUCK mere end 4 gange, og lav ikke mere end 4 glatstrikkede masker 1x1 TUCK-maskerne.</p>  <p>4 TUCK-masker 4 glatstrikkede masker Det giver en vaflet effekt.</p>
<p><b>TUCK I PLETTERING</b></p> <p><input type="checkbox"/> ... TUCK-maske</p>	<p>Du må ikke have to TUCK-masker ved siden af hinanden.</p> 	<p>(2) Lad ikke TUCK-maskerne gå over mere end 4 rækker. Går TUCK-maskerne over 3 eller 4 rækker er det bedst at have mindst 3 glatstrikkede masker imellem. Dette kan være meget svært at strikke.</p> 
<p><b>VÆVEMØNSTRE</b></p> <p><input type="checkbox"/> ... Strikkes kun af nåle i D-position</p>	<p>Lad ikke vævegarnet gå over mere end 5 nåle ad gangen.</p> <p>5 masker</p> 	
<p><b>EFFEKT-HULMØNSTRE</b></p> <p><input type="checkbox"/> ... Strikkes kun af nåle i D-position</p>	<p>Vælg ikke mere end 5 nåle ud i D-position ad gangen.</p> <p>5 masker</p> 	
<p><b>HULMØNSTRE FINHULMØNST.</b></p> <p><input type="checkbox"/> ... Flyttede masker</p>	<p>Du kan ikke flytte to masker samtidig.</p> 	<p>Flyt ikke den samme masker på mere end en række.</p>  <p>Prøv ikke at flytte to masker diagonalt.</p> 
<p><b>FLERFARVEDE RIBMØNSTRE (2 og 3 farver)</b></p>	<p>Flerfarvede rib-mønstre - (Jacquard) kan strikkes på din maskine, når den er monteret et ribapparat og en farveskifter.</p> <p>♣ Når du strikker disse mønstre, skal du først aktivere MC RIB-tasten.</p> <p>♣ Mønsteret, som du først har tegnet på designerpapiret, kan testes ind, som det er.</p> <p>Når du designer et flerfarvet rib-mønster (2 farver på hver række) skal rækkeantallet være lige, og farveskiftet skal ske på rækkerne med lige numre.</p>	

## CHECK-PROGRAMMET

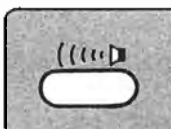
Du kan kontrollere mønsternummer, maskeantal, rækkeantal og mønster-data for dine egne mønstre i computeren. Du har også mulighed for at ændre på mønster-data i CHECK-programmet, hvis du ønsker det. Du kan kontrollere dit mønster med DATA-lamperne og /eller buzzeren.

### CHECK-TASTEN



Tryk på denne tast når du vil begynde og afslutte CHECK-programmet.

### BUZZER-TASTEN



Tryk på denne tast når du vil kontrollere dine mønster-data med buzzer. Tryk igen når du vil afslutte kontrollen.

## CHECK-PROGRAMMET

### ① SÅDAN KONTROLLERER DU NUMRENE PÅ DINE EGNE MØNSTRE I COMPUTEREN

- Tryk på CHECK-tasten når KLAR-lampen lyser. Display viser dig nu nummeret på det sidst indtastede mønster.
- Når du trykker på ned-tasten, viser display møsternumrene på dine egne mønstre. Det sidst indtastede nummer vises først.

<Eks>				
Sidst indtastede møsternummer			Først indtastede møsternummer	
905	904	903	902	901

- Tryk på CHECK-tasten igen når du har kontrolleret møsternummeret. KLAR-lampen tænder og du er nu færdig med at kontrollere dit mønster.

### ② SÅDAN KONTROLLERER DU DE MØNSTER-DATA, DU HAR GEMT I COMPUTEREN.

METODE 1: Kontroller mønster-data med DATA-lamperne.  
Begynd på første række.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

METODE 2: Kontroller mønster-data med buzzeren.



### Metode 1: Kontroller mønster-data med DATA-lamperne.

- Tryk på CHECK-tasten når KLAR-lampen lyser. Med ned-tasten finder du nummeret på det mønster, du vil kontrollere. Nummeret på mønsteret viser sig i INPUT-mode i MEMO-display.
- Tryk på Step-tasten. Display viser mønsterets maskeantal. (Du kan ikke ændre antallet af masker.)
- Tryk på Step-tasten. Display viser mønsterets rækkeantal. (Du kan ikke ændre antallet af rækker.)
- Tryk på Step-tasten for at kontrollere første række. DATA-lamperne viser nu mønster-data for de første 10 masker på 1. række. I display ses tallet "1", og række-lampen lyser. (Det viser, at du er ved første maske på række 1.)
- For at kontrollere 2.række trykker du på OP-tasten, hvorved du kommer til næste række. Data-lamperne viser mønster-data for maske 1-10 på anden række. Display viser nu tallet "2", og række-lampen lyser. (Det viser, at du er ved første maske på række 2.) Du kan kontrollere alle rækker på denne måde.
- Tryk på CHECK-tasten, når du er færdig. KLAR-lampen lyser, og kontrol af mønster-data er gennemført.

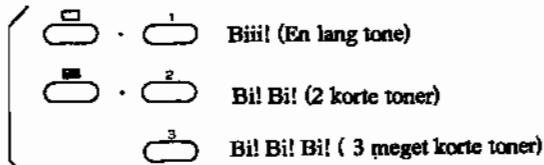
Sådan bruger du DATA-lamperne, når dit mønster er mere end 10 masker bredt.

- Når display viser den første maske på første række, viser DATA-lamperne mønster-data for maskerne 1-10.
  - Brug højre pile-tast indtil der står 11 i display. Nu viser DATA-lamperne mønster-data for maskerne 11-20.
- Du kan til enhver tid afslutte CHECK-programmet ved at trykke på CHECK-tasten.

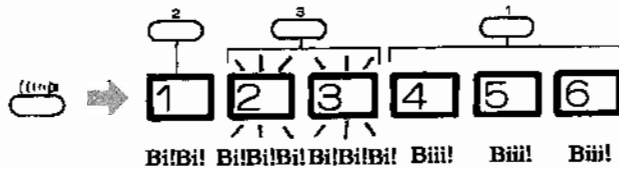
## METODE 2:

### Kontroller mønster-data med buzzeren.

#### • Buzzerens lyd



#### <Eks> MØNSTER PÅ 6 MASKER/RÆKKER



- 1 Følg pkt. 1-3 i Metode 1 på side 29.
- 2 Sådan kontrollerer du første række.
  - 1 Tryk på STEP-tasten.  
RÆKKE-lampen lyser og i display står "1".  
(Display viser første maske på første række.)

- 2 Tryk på BUZZER-tasten.  
Buzzeren vil nu give den tone, der svarer til mønster-data for første maske på første række.
- 3 Sådan kontrolleres anden række.
  - 1 Tryk på OP-tasten så du går en række frem.  
RÆKKE-lampen lyser og i display står "2".  
(Display viser første maske på anden række.)
  - 2 Tryk på BUZZER-tasten.  
Buzzeren vil nu give den tone, der svarer til mønster-data for første maske på anden række.  
Du kan kontrollere alle rækker på denne måde.
  - 4 Tryk på CHECK-tasten, når du er færdig.  
KLAR-lampen lyser, og kontrol af mønster-data er gennemført.  
Du kan afslutte CHECK-programmet, når som helst.  
1 Tryk på BUZZER-tasten, så lyden stopper.  
2 Tryk på CHECK-tasten for at afslutte helt.

Når du kun ønsker at kontrollere en bestemt del af dit mønster, kan du gå direkte dertil ved hjælp af OP/NED/HØJRE/VENSTRE-tasterne.

#### • SÅDAN RETTER DU DINE MØNSTER-DATA

- Hvis du kontrollerer mønster-data med buzzeren, trykker du på BUZZER-tasten, så lyden stopper.

- 1 Brug OP/NED/HØJRE/VENSTRE-tasterne, indtil display viser den maske du vil rette.
- 2 Ret mønster-data med DATA-tasterne (HVID/SORT) eller TAL-tasterne (1/2/3).

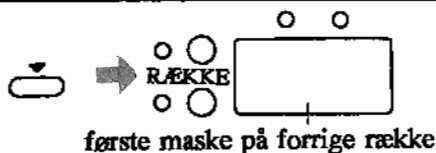
- Når de rigtige mønster-data er tastet ind, vil tallet i display stadig vise den maske der er rettet. Flyt igen med pîle-tasterne, sådan at display viser den næste maske, du vil rette.

- Tryk på BUZZER-tasten, hvis du kontrollerer mønster-data med buzzeren.  
Buzzeren vil lave lyde svarende til dit mønster. Den begynder masken, som vises i display.

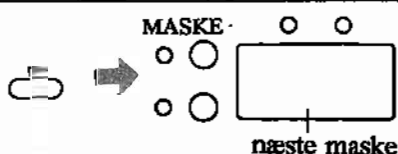
- Tallet i display skifter, når du bruger OP/NED/HØJRE/VENSTRE-tasterne. (Du kan ændre mønster-data for den maske, der vises i display ved hjælp af DATA-tasten. (HVID-tast \* SORT-tast) eller TAL-tasterne (1/2/3).



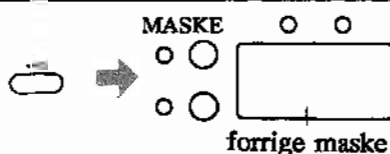
- Gå frem i rækkenumrene med OP-tasten.
- Når du trykker på OP-tasten viser display den første maske på næste række.
- Hvis du trykker på OP-tasten, idet display viser sidste mønsterrække, vil nummeret i display være første maske på første række.



- Gå tilbage i rækkenumrene med NED-tasten.
- Når du trykker på NED-tasten viser display den første maske på forrige række.
- Hvis du trykker på NED-tasten, idet display viser første mønsterrække, vil nummeret i display gå tilbage til første maske på sidste række.



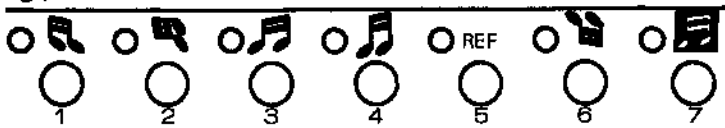
- Gå frem i rækkens masker med HØJRE-tasten.
- Når du er på en række og trykker på HØJRE-tasten vil display vise den næste maske på samme række.
- Hvis du trykker på HØJRE-tasten, idet display viser sidste maske på rækken, vil display vise første maske på rækken.



- Gå tilbage i rækkens masker med VENSTRE-tasten.
- Når du er på en række og trykker på VENSTRE-tasten vil display vise den forrige maske på samme række.
- Hvis du trykker på VENSTRE-tasten, idet display viser første maske på rækken, vil display vise sidste maske på rækken.

# VARIATIONS-TASTERNE

## ♫ VARIATIONER



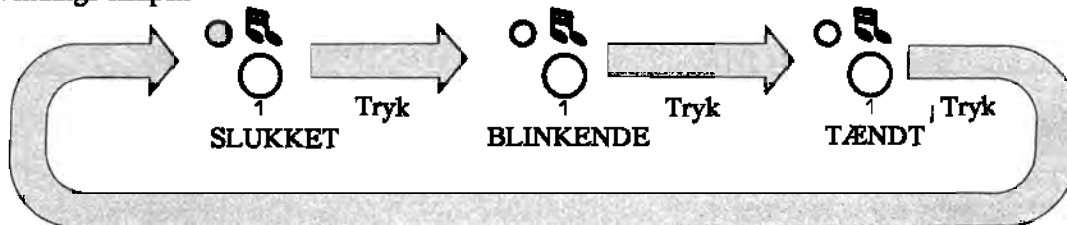
- Du kan lave et væld af forskellige mønsterkombinationer med VARIATIONS-TASTERNE.
- Du kan indstille dem, når KLAR-lampen lyser.
- VARIATIONS-TASTENS lampe lyser, når tasten er aktiveret. Mønsterkombinationerne bliver forskellige, alt efter hvilke taster der er aktive.

## 1. SPEJVENDING



Mønsterets retning ændres; mønsteret strikkes spejlvendt.

- Spejlvendings-lampen



### Mønster med SELECTOR I

Når mønstret skal strikkes spejlvendt skal SPEJLVENDINGSTASTEN være aktiveret.

Tryk to gange på SPEJLVENDINGSTASTEN.

### Mønster med SELECTOR II

Du kan bruge SPEJLVENDINGSTASTEN for hvert motiv (Højest 9).

DATA-lamper										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	
Motiv	1	2...							8	9
DATA-lamperne 1-9 svarer til Motiv 1-9.										
 BLINK (Nu kan du vælge) Tryk	DATA-lampe  BLINKENDE DATA-lampen BLINKER... Motivet spejlvendes.	DATA-lampe  SLUKKET Nu spejlvendes motivet ikke.								
	 TÆNDT	 TÆNDT	 SLUKKET							

- ① Tryk på SPEJLVENDINGSTASTEN. SPEJLVENDINGSLAMPEN og DATA-lampen blinker.
- ② Med TAL-tasterne 1-9 sættes SPEJLVENDINGSDATA for hvert motiv på DATA-lamperne 1-9.
- ③ Når alle SPEJLVENDINGSDATA er bestemt trykker du igen på SPEJLVENDINGSTASTEN. SPEJLVENDINGSLAMPEN og DATA-lampen lyser konstant (er TÆNDT) og indstillingen klar.



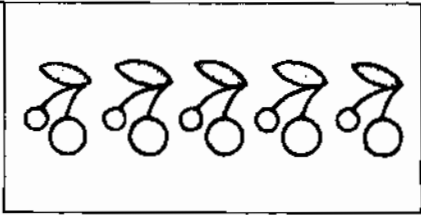
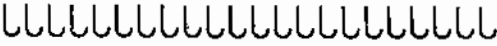
**Mønster med SELECTOR I**



DIAGRAM

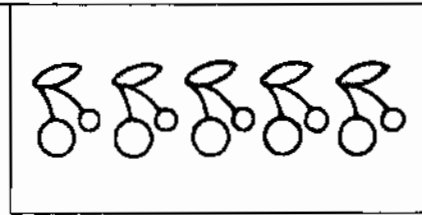
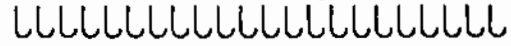
Når SPEJLVENDINGS-tasten er slukket...

Mønsteret, du strikker, vender (set fra retsiden) samme vej som på diagrammet.



Når SPEJLVENDINGS-tasten er tændt...

Mønsteret, du strikker, er (set fra retsiden) spejlvendt i forhold til diagrammet.



**Mønster med SELECTOR II**

DIAGRAM



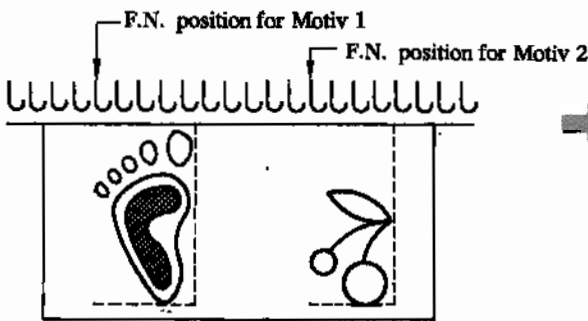
Motiv 1



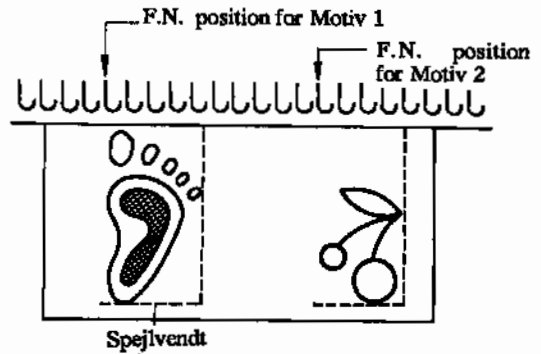
Motiv 2

Når SPEJLVENDINGS-tasten er slukket...

- Når kun motiv 1 ønskes spejlvendt...



Når SPEJLVENDINGS-tasten er tændt...



Sådan tænder/slukker du SPEJLVENDINGS-tasten midt i et arbejde...  
 Tænd/sluk SPEJLVENDINGS-tasten én række førend du ønsker mønsteret spejlvendt.  
 < Eks > Hvis mønsteret skal strikkes spejlvendt fra række 10...  
 Tryk på SPEJLVENDINGS-tasten to gange når tallet "9" blinker i display.

## 2. ROTERING 90°

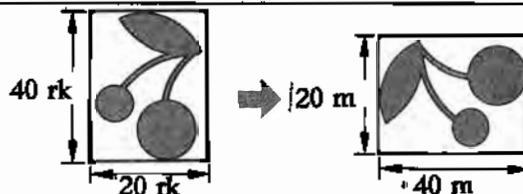


Mønsteret roteres, set fra retsiden, 90° mod uret.

- ♣ Hvis du bruger ROTATIONS-tasten sammen med andre VARIATIONS-taster... Først roteres mønsteret; derefter vil det ændres i henhold de øvrige VARIATIONS-taster.

- Når du bruger ROTATIONS-tasten vil mønsterets række- og maskeantal bytte plads.

<Eks> 20 m X 40 rk --- ROTATIONS-tasten slukket  
40 m X 20 rk --- ROTATIONS-tasten tændt

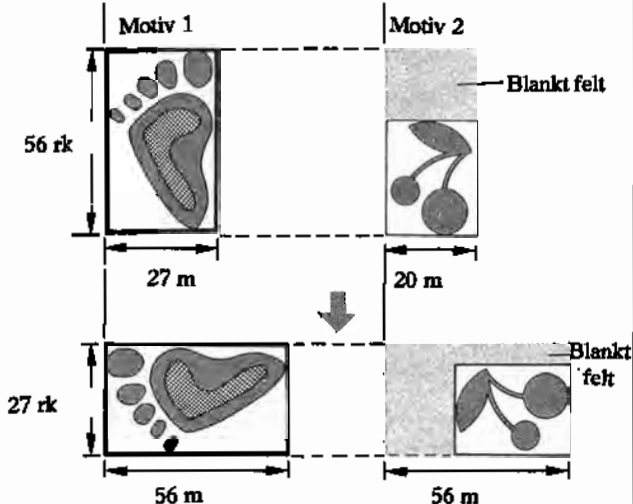


- Når du bruger SELECTOR II
- Når du bruger ROTATION på to eller flere motiver..

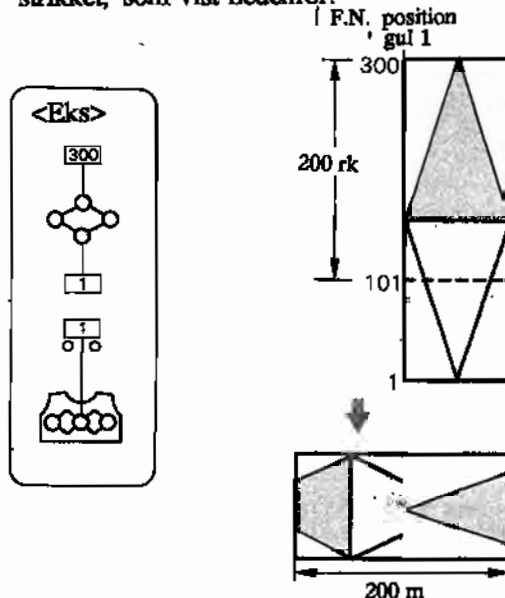
Antallet af masker og rækker for Motiv 2-9 sættes automatisk til det samme som for Motiv 1.

F.N. position for Motiv 1

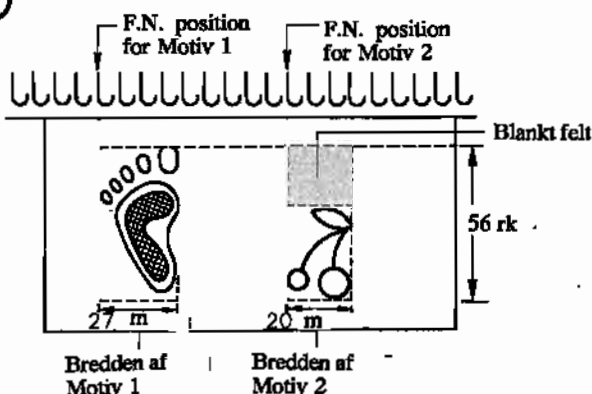
F.N. position for Motiv 2



- Når du bruger ROTATIONS-tasten på et mønster med mere end 200 rækker... Kun de øverste 200 rækker af mønsteret vil blive strikket, som vist nedenfor:



Når ROTATIONS-tasten er slukket..

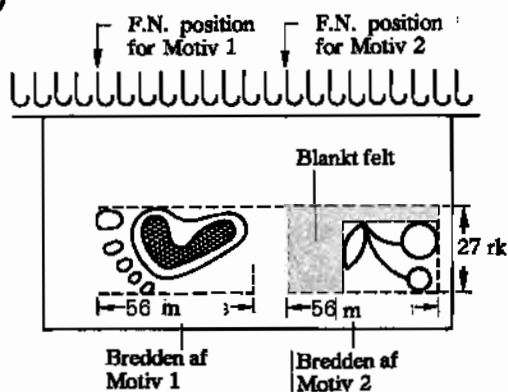


[BEMÆRK] --- Ved SELECTOR II

Når du bruger ROTATIONS-tasten vil mønster-data ændres..

Husk, når du indtaster Første Nåls position og mønsterets bredde for hvert motiv, at maske- og rækkeantal har byttet plads.

Når ROTATIONS-tasten er tændt..



Sådan tænder/slukker du ROTATIONS-tasten midt i et arbejde...

Tænd/sluk ROTATIONS-tasten én række førend du ønsker mønsteret roteret.

<Eks> Hvis mønsteret skal roteres fra række 10...

Tryk på ROTATIONS-tasten når tallet "9" blinker i display.

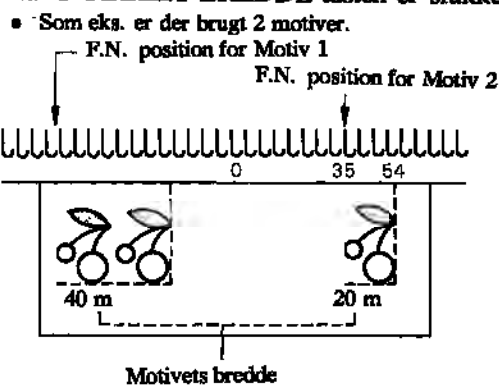
Hvis du tænder for ROTATIONS-tasten midt i et arbejde, vil det roterede mønster starte med "første" mønsterrække.

### 3. DOBBELT BREDDE

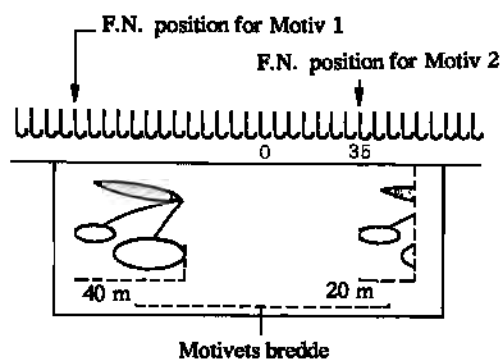
Mønsteret strikkes dobbelt bredt.

- Når du bruger SELECTOR I --- Alle dine mønstre strikkes i dobbelt bredde.
- Når du bruger SELECTOR II

Når DOBBELT BREDDE-tasten er slukket...



Når DOBBELT BREDDE-tasten er tændt...



Husk at give computeren det dobbelte antal masker til dit motiv, såfremt du tænder DOBBELT BREDDE-tasten. Ellers vil du kun strikke det halve motiv.

Sådan tænder/slukker du DOBBELT BREDDE-tasten midt i et arbejde...

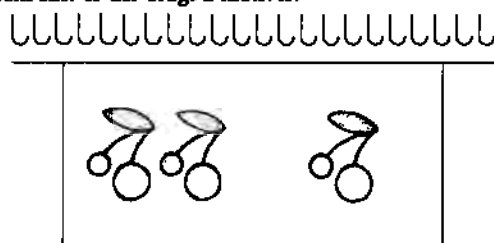
Tænd/sluk DOBBELT BREDDE-tasten én række førend du ønsker mønsteret dobbelt bredt.

< Eks > Hvis mønsteret skal strikkes dobbelt bredt fra række 10...  
Tryk på ROTATIONS-tasten når tallet "9" blinker i display.

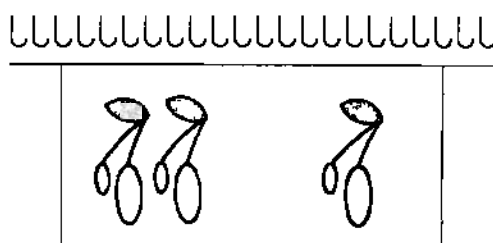
### 4. DOBBELT LÆNGDE

Mønsteret strikkes dobbelt så langt.

Når DOBBELT LÆNGDE-tasten er slukket...



Når DOBBELT LÆNGDE-tasten er tændt...



Sådan tænder/slukker du DOBBELT LÆNGDE-tasten midt i et arbejde...

Tænd/sluk DOBBELT LÆNGDE-tasten på den række du ønsker, at mønsteret skal være dobbelt højt.

< Eks > Hvis mønsteret skal strikkes dobbelt højt fra række 10...  
Tryk på ROTATIONS-tasten når tallet "10" blinker i display.

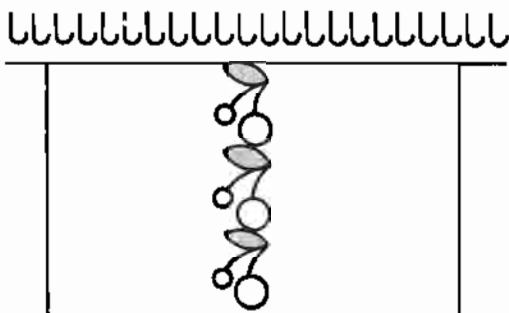
## 5. OP/NED SKIFTEVIS HVER 2.GANG (REFLEKSION)



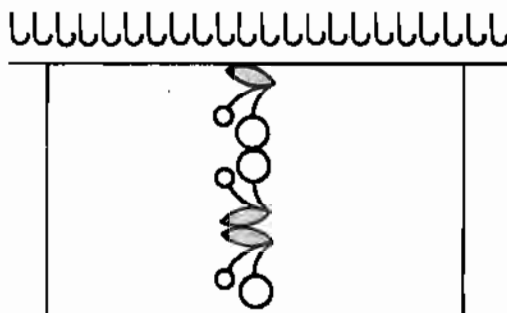
Mønsteret strikkes først almindeligt; derefter vendes det på hovedet.



Når REFLEKSIONS-tasten er slukket...

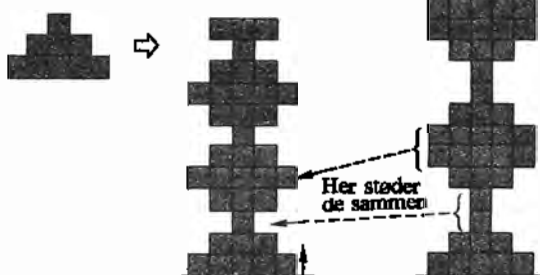


Når REFLEKSIONS-tasten er tændt...



### BEMÆRK

Der, hvor mønstrene støder sammen, overlapper de hinanden med en række.



♣ Når du strikker giver computeren et "bip" på næstsidste række i mønsteret og i display ses tallet for sidste række. Når du fortsætter strikningen vil display vise rækkenumrene i omvendt rækkefølge.

♣ Hvis du først vil strikke mønsteret vendt på hovedet og derefter almindeligt... Indtast rækkenummeret for mønsterets sidste række og tryk derefter på START-tasten.

Sådan tænder/slukker du REFLEKSIONS-tasten midt i et arbejde...

#### 1 Fra slukket til tændt...

Tænd REFLEKSIONS-tasten når som helst. Mønsteret vil blive strikket på hovedet når det almindelige mønster er færdigt.

#### 2 Fra tændt til slukket...

Hvis du er i gang med et almindeligt mønster...

Tryk på REFLEKSIONS-tasten når som helst.

Hvis du er i gang med et mønster, der vender på hovedet...

Sluk for REFLEKSIONS-tasten én række førend du ønsker mønsteret roteret.

< Eks > Hvis mønsteret skal strikkes almindeligt fra række 10...

Tryk på REFLEKSIONS-tasten når tallet "11" blinker i display.

## 6. OP/NED

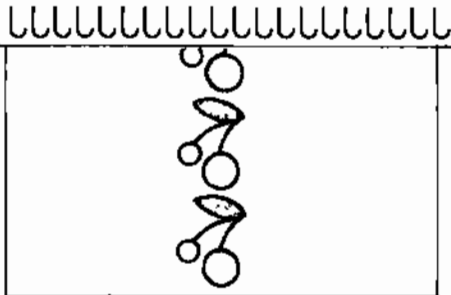
Mønsteret strikkes oppefra og ned.  
(Mønsteret startes på den oprindeligt øverste række.)



Når OP/NED-tasten er slukket...



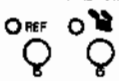
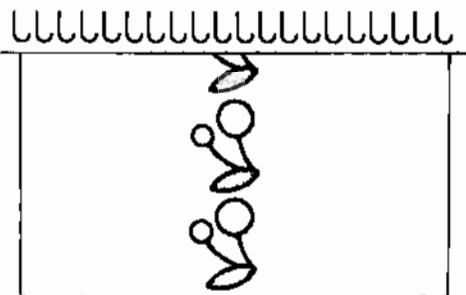
DIAGRAM



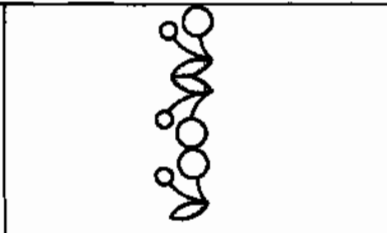
Når OP/NED-tasten er tændt...



DIAGRAM



Når REFLEKSIONS-tasten og OP/NED-tasten er tændt samtidig...



Sådan tænder/slukker du OP/NED-tasten midt i et arbejde...

Tænd/sluk DOBBELT LÆNGDE-tasten på den række du ønsker, at mønsteret skal strikke oppefra og ned.

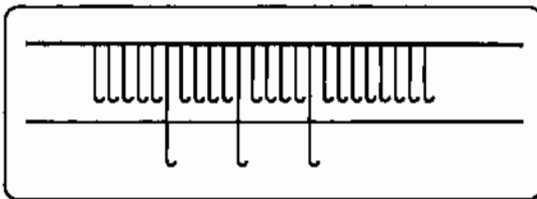
< Eks > Hvis mønsteret skal strikkes oppefra og ned fra række 10...  
Tryk på OP/NED-tasten når tallet "10" blinker i display.

## 7. NEGATIV

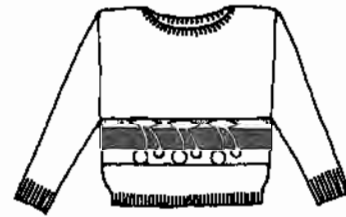
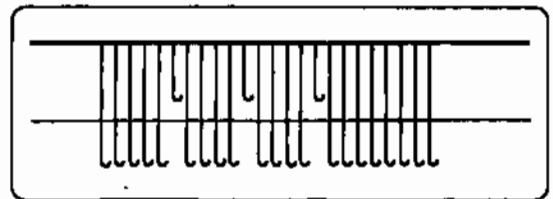
Mønsteret strikkes negativt.



Når NEGATIV-tasten er slukket...  
Nålene, svarende til de sorte felter i mønsteret, bliver valgt ud i D-position.  
De øvrige nåle forbliver i B-position.



Når NEGATIV-tasten er tændt...  
Nålene, svarende til de sorte felter i mønsteret, forbliver B-position.  
De øvrige nåle bliver valgt ud i D-position.



Sådan tænder/slukker du NEGATIV-tasten midt i et arbejde...  
Tænd/sluk NEGATIV-tasten én række førend du ønsker mønsteret strikket negativt.

< Eks > Hvis mønsteret skal strikkes negativt fra række 10...  
Tryk på NEGATIV-tasten når tallet "9" blinker i display.

## • NÅR DU BRUGER FARVESKIFTER TIL ENKELTAPPARAT (KHC)

Brug NEGATIV-tasten i henhold til dit mønster. Farveskifteren til enkeltapparat (KHC) bruges til flerfarvede mønstre som f.eks. flerfarvede TUCK- eller SKIP-mønstre samt NORSKE mønstre (FAIRISLE). Du kan med farveskifter strikke disse mønstre langt hurtigere og nemmere. Enkeltfarveskifteren kan bruges til både hulkort- og elektroniske maskiner. Læs venligst i instruktionsbogen til farveskifteren i forbindelse med nedenstående instruktioner.

### • Mønstre

Alle mønstrene vist i instruktionsbogen til KHC ligger i strikkemaskinens computer. Du kan derfor vælge disse mønstre i mønsterbogen. (Hulkortene der følger med farveskifteren bruges ikke).

Du kan også bruge KHC når du strikker følgende mønsternumre:

Ved disse mønstre bruges NEGATIV-tasten

MØNSTRE	MØNSTER NR.	NEGATIV-TAST
NORSKE- & TUCK-mønstre i KCH instruktionsbogen.	512 - 521	TÆNDT
NORSKE mønstre & flerfarvede NORSKE mønstre	1-2-4 - 84 801 - 840	TÆNDT
Flerfarvede TUCK-mønstre	293 - 312	SLUKKET
Flerfarvede SKIP-mønstre	368 - 394 841 - 850	SLUKKET

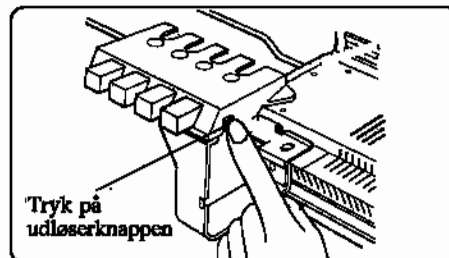
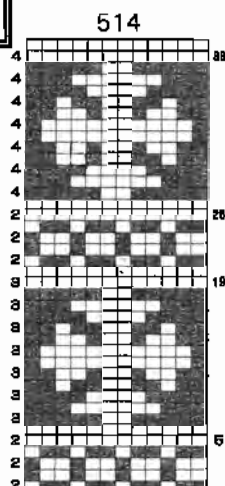
• Du kan også bruge KHC til dine egne mønstre, hvis du tænder NEGATIV-tasten.

### • Når der er glatstrikkede rækker midt i mønsteret.

#### < Eks > "STITCH WORLD" mønster nr. 514

Når du strikker rækkerne nr. 5, 19, 25, og 39 er alle nålene valgt ud i D-position.

♣ Tryk på udløserknappen på KHC og strik de to rækker glatstriking med bundfarven alene.



### • Sådan sætter du enkeltfarveskifteren (KHC) på din elektroniske strikkemaskine.

Læs i instruktionsbogen til KHC og se nedenstående forklaring ang.(2) på s.2,(6) på s.3 og (7) på s.7.

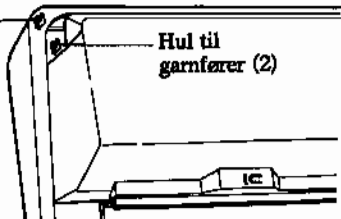
(2) på side 2

#### KHC farveskifterarm

- Brug altid KHC farveskifterarmen, uanset om du har ribapparat eller ej. Har du et ribapparat monteret, skal du ikke flytte skruen som vist på fig.(2) s.2.

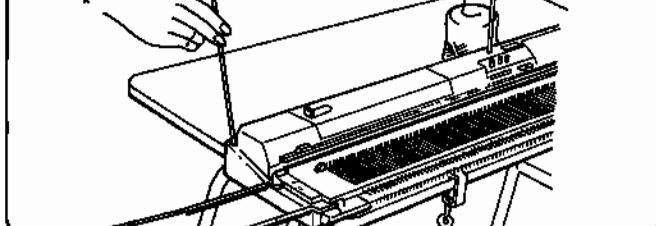
(6) på side 3

Hul til garnfører (1)      Hul til garnfører (2)



Det er ikke nødvendigt med skruetvingen til garnføreren. Sæt garnføreren i et af hullerne i siden af maskinen.

(7) på side 4

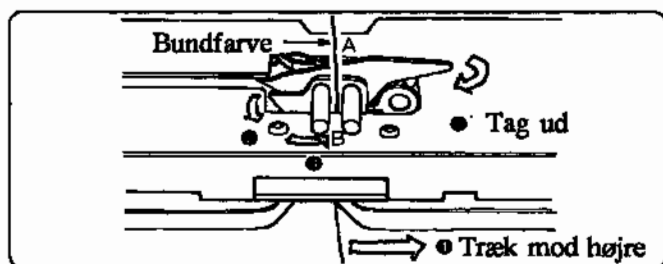


Sæt den anden garnfører i siden af maskinen. Du kan bruge hul (1) eller (2), Dog skal du vælge hul (2), hvis du bruger Strikkeleder KL116 samtidig.

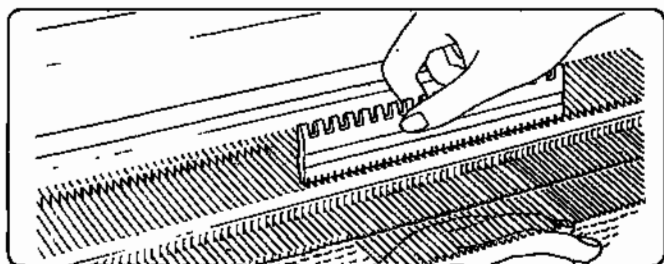
## MØNSTERSTRIKNING

### 1. FARVESTRIK (MC, NORSKE mønstre)

- ① Læs i KHC instruktionsbogen, og tråd bundfarve og mønsterfarve.  
Knap nr.1 - bundfarve.  
Knap nr.2/3/4 - mønsterfarver.
- ② Strik 10 rækker glatstriking med bundfarven og anbring K-slæden i højre side af maskinen.
- ③ Indkod mønsteret.
- ④ Flyt bundfarven fra garnfører "A" til garnfører "B".



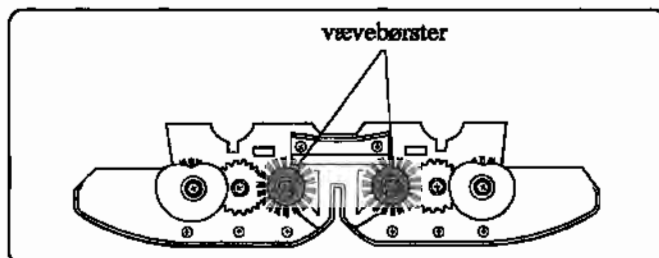
- ⑤ Tag bundfarven af hjul 1 og udløs knap 1.
- ⑥ Skub alle nålene frem fra B- til D-position.



- ⑦ Før K-slæden udenfor højre vendemærke. Sæt vekselskappen på KC I og tryk MC-knappen ind.
- ⑧ Før K-slæden over nålene fra højre mod venstre forbi venstre vendemærke og nålene er nu valgt ud.
- ⑨ Fortsæt strikningen. Tryk på farveskifterknapperne efterhånden som tallet i display skifter.

### 2. Flerfarvede TUCK- og SKIP-mønstre (2 farver).

- ① Sæt vævebørsterne i arbejdsstilling, når du strikker flerfarvede TUCK-mønstre med KHC.  
(Husk at sætte dem i hvilestilling, når du er færdig.)



- ② Tråd garnet i KHC og strik ca. 10 rækker. K-slæden skal derefter være i højre side. Anbring K-slæden uden for højre vendemærke.
- ③ Indkod mønsteret.
- ④ Sæt vekselskappen på KC I, og før K-slæden fra højre mod venstre sådan at den kommer ud over venstre vendemærke og nålene er valgt ud.
- ⑤ Tryk begge TUCK-knapper ind ved TUCK-mønstre. Tryk begge PART-knapper ind ved SKIP-mønstre.
- ⑥ Fortsæt strikningen. Tryk på farveskifterknapperne efterhånden som tallet i display skifter.

### 3. Flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver).

Når du strikker disse mønstre skal du skifte garn på hver række, med mindre du aktiverer DOBBELT HØJDE-tasten (nr.4).

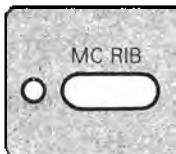
Du skal strikke 1, 2 eller 3 rækker for hver mønsterrække, alt efter hvor mange farver, der er på hver mønsterrække.

- A. Når du bruger DOBBELT LÆNGDE-tasten...  
Følg trin 2 - (2)-(6) ovenfor.
- B. Når DOBBELT LÆNGDE-tasten er slukket...  
Følg trin 2 - (2)-(6) ovenfor.  
Du kan begynde arbejdet med K-slæden i venstre eller højre side.  
Skift garn på hver række - følg tallene i MEMO-display.



# MC RIB-TASTEN

## MC RIB-TASTEN (Flerfarvede rib-mønstre / jacquard)



Brug denne tast, når du strikker flerfarvede rib-mønstre.

♣ Du skal ikke bruge tasten, når du strikker de flerfarvede rib-mønstre (3 farver) som er vist i mønsterbogen (mønstrene nr.851-860).

Flerfarvede rib-mønstre skal strikkes på dobbeltapparat med farveskifter til dobbeltapparat (KRC).

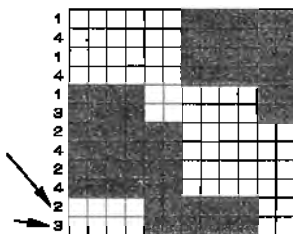
### MØNSTER-DATA & MEMO-TAL TIL MØNSTRENE I MØNSTERBOGEN

Flerfarvede rib-mønstre (2 farver)  
(mønstrenr. 522-531).

- Mønsteret ligger i computerens hukommelse som et norsk mønster.
- MEMO-tallene på de ulige rækker viser mønsterfarven, og MEMO-tallene på de lige rækker viser bundfarven.

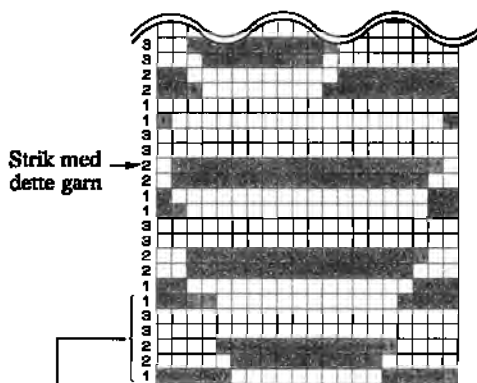
Strik 1. og 2. række med bundfarve 2.

Strik 1. og 2. række med mønsterfarve 3.



Flerfarvede rib-mønstre (3 farver)  
(mønstrenr. 851-860).

- Mønster-data med MEMO-tal ligger i computeren klar til at blive strikket med et garn ad gangen. Brug ikke MC RIB-tasten til disse mønstre.



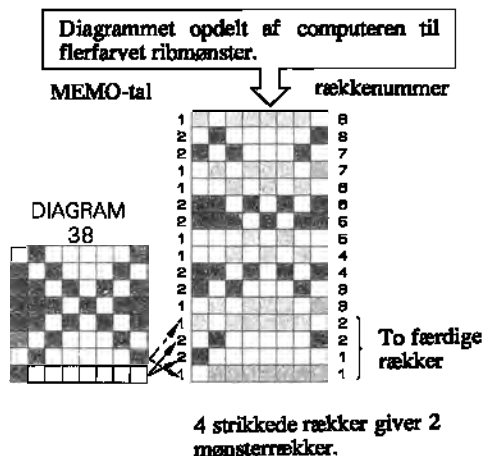
Når du trykker på MC RIB-tasten, deler computeren hver rækkes mønster-data op i flere rækker, sådan at hver farve kan strikkes for sig.

### MØNSTER-DATA & MEMO-TAL NÅR MC RIB-TASTEN ER TÆNDT

① Når diagrammet er uden MEMO-tal:

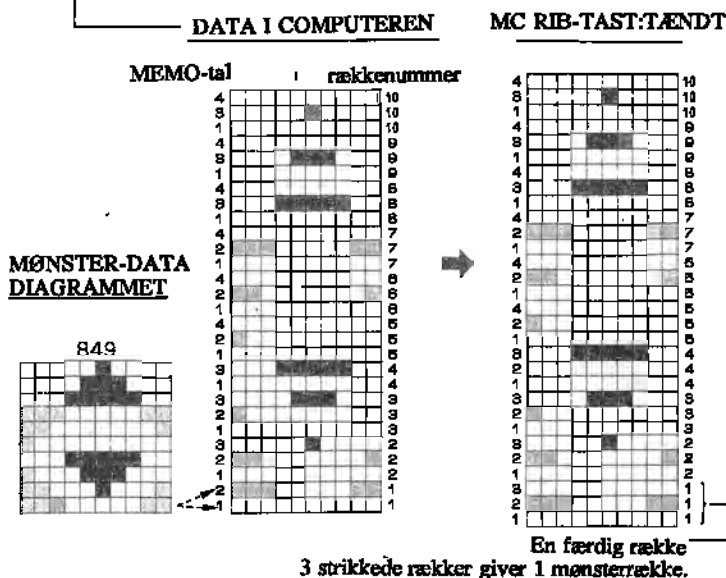
A. NORSKE mønstre samt mønstre indtastet i INPUT MODE 1.

- Strik kun med en bundfarve og en mønsterfarve.
- Tallet 1 i display viser, at du skal bruge bundfarven, og tallet 2 viser, at det er mønsterfarven, der skal bruges.



B. Flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver) i mønsterbogen samt mønstre indtastet i INPUT MODE 1.

- Strik med garn 1, 2, og 3.
- Mønster-data ligger i computeren klar til at blive strikket med garn 1, 2 og 2, én farve ad gangen.



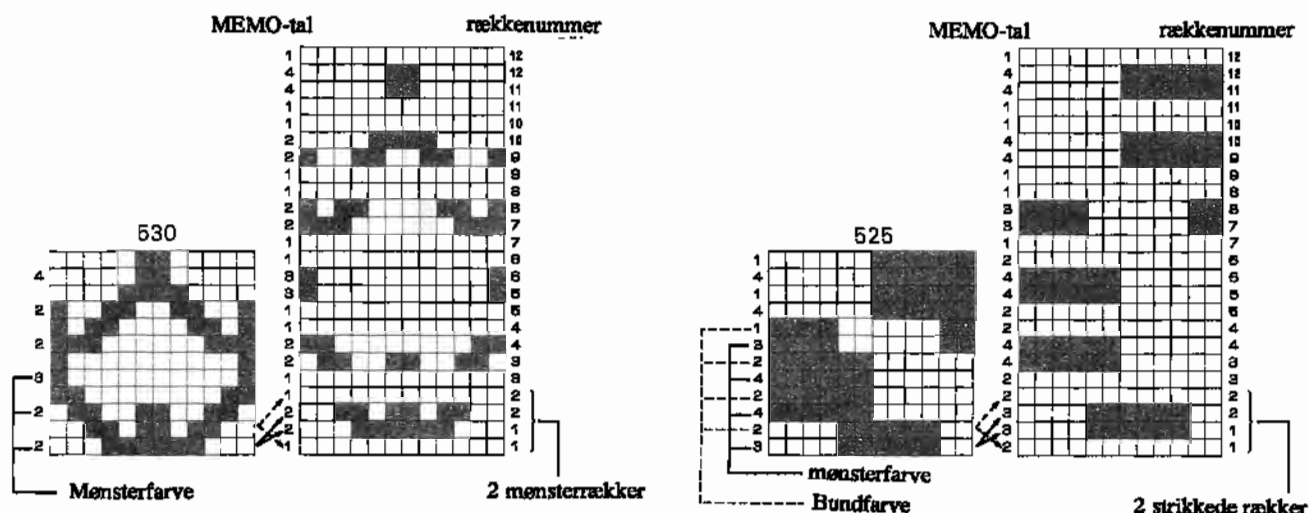
## MØNSTER-DATA & MEMO-TAL NÅR MC RIB-TASTEN ER TÆNDT

② Når MEMO-data kun optræder på de ulige rækker:

- Strik med en bundfarve og flere mønsterfarver.
- Tallet 1 i MEMO-display viser, at du skal strikke med bundfarven. De andre tal er numrene på mønsterfarverne.

③ Når MEMO-data optræder på både lige og ulige rækker:

- Strik med en bundfarve og flere mønsterfarver.
- Tallet i display viser, hvilken farve du skal strikke med.



## • NÅR DU BRUGER FARVESKIFTER TIL DOBBELTAPPARAT (KRC)

Farveskifter til dobbeltapparat (KRC) kan bruges til både hulkort- og elektroniske strikkemaskiner. Læs venligst i instruktionsbogen til KRC sammen med nedenstående vejledning.

### MØNSTER

Alle mønstrene vist i instruktionsbogen til KRC ligger i strikkemaskinens computer. Du kan derfor vælge disse mønstre i mønsterbogen. (Hulkortene der følger med farveskifteren bruges ikke). Du kan også bruge de flerfarvede rib-mønstre, som er vist i STITCH WORLD II.

Du kan strikke flerfarvede rib-mønstre med NORSKE mønstre, mønstre til enkeltmotiv og flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver).

### MØNSTERSTRIKNING

Når du bruger SELECTOR II...

Se venligst bort fra side 17 i instruktionsbogen til KRC.

Den farve, som bruges på første strikkede række, bliver bundfarven.

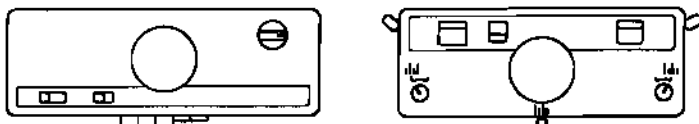
Flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver) i STITCH WORLD II, kan ikke strikkes med SELECTOR II som et motiv.

## ① Flerfarvede rib-mønstre (3 farver) programmeret i INPUT MODE 2 og flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver)

Når du strikker disse mønstre er du nødt til at skifte garn på hver række, både i højre og venstre side af maskinen. Derfor anbefales du at tænde for DOBBELT HØJDE-tasten, sådan at garnet skiftes med farveskifteren.

### Ⓐ Når DOBBELT HØJDE-tasten er tændt...

- ① Sæt ribapparatet og KRC på din strikkemaskine. Sæt garn i.
- ② Sæt finstrikkeskinnen på hovedapparatet.
- ③ Sæt alle nåle i arbejde og strik 10 rækker fuld rib med garn 1. Anbring K-slæden udenfor højre vendemærke.
- ④ Indkod mønstreret og tryk på MC RIB-tasten (TÆNDT).
- ⑤ Sæt vekselsknappen på KC II.
- ⑥ Før K-slæden langsomt forbi vendemærket og strik en række. Nålene vælges ud.
- ⑦ Sæt K-slæden og rib-slæden som vist på figuren.



- ⑧ Strik to rækker.
- ⑨ Før slæderne mod venstre, indtil du hører et "klik". Tryk på den farveskifterknap, som svarer til tallet i display.
- ⑩ Strik i henhold til MEMO-tallene.
  - Tryk på farveskifterknapperne, når du hører et "klik"
  - Hvis du vil rette fejl, se venligst side 72.

### Ⓑ Når DOBBELT HØJDE-tasten er slukket...

Følg pkt.A ovenfor.

Når DOBBELT HØJDE-tasten er slukket kan du anbringe K-slæden i venstre såvel som højre side før du begynder.

Skift garn på hver række i henhold til MEMO-tallene i display.

## ② Andre mønstre

- ① Sæt ribapparatet og KRC på din strikkemaskine. Sæt garn i.
  - ♣ Hvis du bruger NORSKE mønstre til at strikke flerfarvede rib-mønstre skal du sætte bundfarven i garnkrog.
- ② Følg pkt. : ① — Ⓐ, ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ og ⑩ i denne rækkefølge.  
Bemærk: i pkt. 3 skal K-slæden anbringes uden for venstre vendemærke.

# VARIATIONSTASTER OG MC RIB-TASTEN

Brug de rigtige VARIATIONS-taster og/eller MC RIB-tasten til at strikke mønstervariationerne i skemaet.


Mønster Variation)	Norsk mønster	TUCK- mønster	SKIP- mønster	Væve- mønster	EFFEKT- HUL mønster	Pletteret TUCK mønster	Flerfarvet rib-mønster (2 farver)	Flerfarvet rib-mønster (3 farver)	
								Nr.851-860	Andre
1. SPEJL- VENDING	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2. ROTERING 90°	✓ *9	✓ *1 *9	✓ *3 *9	✓ *4 *9	✓ *4 *9	✓ *5 *9	✓ *9	—	✓ *7
3. DOBBELT BREDDE	✓	—	✓	✓ *4	✓ *4	—	✓	✓	✓
4. DOBBELT LÆNGDE	✓	✓ *1	✓	✓	✓	—	✓	—	✓
5. OP/NED HVER 2.GANG	✓	✓ *1	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓
6. OP/NED	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓
7. NEGATIVT	✓	— *2	— *2	✓ *4	—	— *2	✓	—	—
MC RIB	—	—	—	—	—	—	✓ *6	—	✓ *8

♣ Du kan ikke bruge VARIATIONS-fasterne, når du strikker hulmønstre.

- \*1 - Brug ROTERING 90°, DOBBELT LÆNGDE eller OP/NED SKIFTEVIS HVER 2.GANG sådan som beskrevet på side 28 under TUCK-mønstre.
- \*2 - TUCK-, pletteret TUCK- og SKIP-mønstrene i "STITCH WORLD" kan strikkes uden at tænde NEGATIV-tasten.
- \*3 - Når mønsteret er ROTERET, er der risiko for, at der bliver for mange rækker, der skal skipes på.  
Ved flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver), som bliver roterede, vil MEMO-data altid gentages: 1,2,3,1,2,3,... Nålene udvælges altid ad tre gange for hver strikket række, også selvom du kun bruger 2 farver på hver række.  
(Er dette tilfældet, skal du føre slæden over nålene en gang uden at vælge nåle ud.)  
Er der mere end 4 farver i dit mønster, kan det ske, at du ikke kan ændre dit mønster, som du ønsker.
- \*4 - Brug ikke DOBBELT BREDDE, ROTERING 90° og NEGATIVE tasterne ved mønstre, som har mere end 6 mønsternåle ved siden af hinanden.
- \*5 - Brug ROTERING 90° sådan som beskrevet på side 28 under PLETTEREDE TUCK-mønstre.
- \*6 - Brug altid MC RIB-tasten når du bruger NORSKE mønstre til at strikke flerfarvede ribmønstre.
- \*7 - Når mønstrene roteres vil MEMO-data altid gentages: 1,2,3,1,2,3,... og nålene udvælges altid ad tre gange for hver strikket række.  
Er der mere end 4 farver i dit mønster, kan det ske, at du ikke kan ændre dit mønster, som du ønsker.  
Når du vil ændre MEMO-data skal ROTERING 90° være tændt, før du taster nye MEMO-tal ind.  
Når du herefter slukker for ROTERING 90°, vil mønsterets MEMO-tal vende tilbage til det, de var før. MEMO-tallene til mønstrene nr.841-850 vil gå tilbage til de oprindelige.
- \*8 - Brug altid MC RIB-tasten når du strikker flerfarvet rib programmeret i MODE 2.
- \*9 - Mønstrenes MEMO-tal, undtagen flerfarvede SKIP-mønstre (3 farver), vises ikke altid i display efter rotation. Har du brug for MEMO-tal, må du selv taste dem ind efter du har tændt for ROTERING 90°.  
Når du slukker for ROTERING 90° vil mønsterets MEMO-tal vende tilbage til det, de var før. MEMO-tallene for de indbyggede mønstre gå tilbage til de data, som er vist i mønsterbogen.

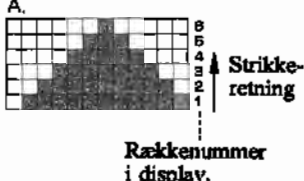
# START-TASTEN M. DOBBELT LÆNGDE-, ROTATION 90°, MC RIB-TASTEN

Se venligst side 22. I computeren er mønster-data som følger, alt efter om VARIATIONS- eller MC RIB-tasten er tændt. Betydningen af tallet i display afhænger af, hvilke VARIATIONS-taster der er tændt.

(a)  • Når alle disse taster er slukkede:

**A. Alle mønstre undtagen flerfarvede SKIP-mønstre:**  
Tast nummeret på den række du vil begynde på, og tryk på START-tasten. Mønsteret begynder nu på den række, du indtastede.

\* **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række du vil begynde med.

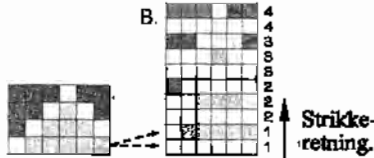



**B. Flerfarvede SKIP-mønstre:**  
Samme rækkenummer viser sig i display 1-3 gange alt efter mønster-data.

Med 1 farve/rækken.....1 gang  
Med 2 farver/rækken.....2 gange  
Med 3 farver/rækken.....3 gange

Tast nummeret på den række du vil begynde på, og tryk på START-tasten. Mønsteret begynder på den 1. mønsterrække af den række, du vil strikke.  
Vil du hellere begynde på 2. (el. 3.) mønsterrække, trykker du på OP-tasten en (to) gange.

\* **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række, du vil begynde med.



(b)  • Når DOBBELT LÆNGDE-tasten er tændt: Den samme række strikkes to gange, hvorved mønsteret bliver dobbelt langt.

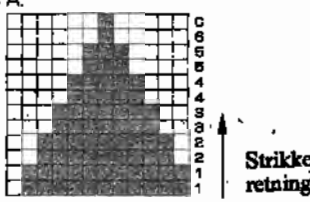
Samme rækkenummer viser sig i display to gange.

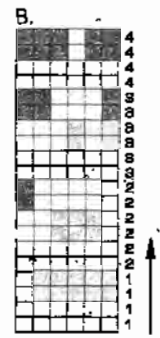
♣ Ved flerfarvede SKIP-mønstre viser samme rækketal sig 2-6 gange afhængigt af mønster-data.

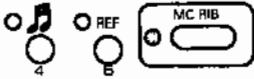
Tast nummeret på den række du vil begynde på, og tryk på START-tasten. Mønsteret begynder på den 1. mønsterrække af den indtastede række i det dobbelt høje mønster.

♣ Vil du begynde på 2. mønsterrække af den indtastede række, trykker du på OP-tasten.

■ **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række, du vil begynde med.



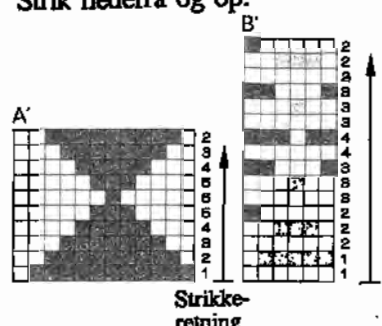


(c)  • Når OP/NED HVER 2.GANG er tændt: Computeren opfatter mønster A, vist nedenfor, som "et mønster"

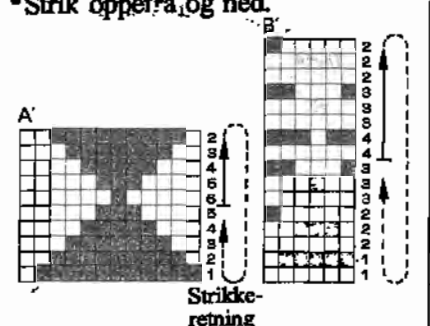
- \* Når et mønster skal strikkes nedfra og op, trykker du på START-tasten.  
\* Når et mønster skal strikkes oppefra og ned, indtaster du sidste rækkes nummer og derefter START.
- Indtast nummeret på den række du vil starte på og tryk på START-tasten.  
♣ Ved flerfarvede SKIP-mønstre vil det samme rækkenummer vise sig flere gange alt efter mønsteret. Nålene vælges ud fra første mønsterrække. Vil du begynde på 2. (eller 3.) mønsterrække, skal du trykke på OP-tasten en (eller 2) gange.

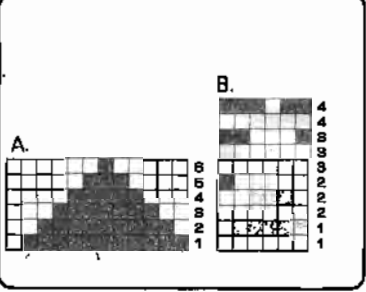
\* **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række, du vil begynde med.

• **Strik nedfra og op.**






• **Strik oppefra og ned.**





(d)

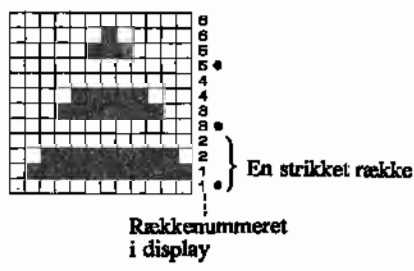




• Når MC RIB-tasten er tændt: Her skal du strikke to (eller tre) rækker for at gøre en strikket række færdig.

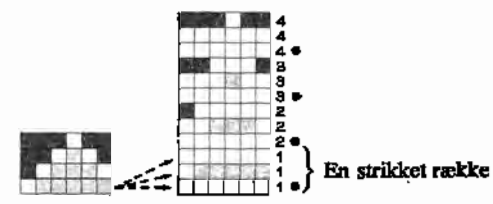
Tast nummeret på den række du vil begynde med, og tryk på START-tasten. Mønsteret begyndes på den 1. mønsterrække, dvs. den række som strikkes med bundfarven (her mærket med \*).

♣ Vil du begynde på 2. (eller 3.) mønsterrække, skal du trykke på OP-tasten en (eller 2) gange.

**A. Flerfarvede rib-mønstre (2 farver).**  
 Start på den første af rækkerne med ulige numre, idet hver strikket række består af 4 mønsterrækker.



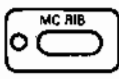


**B. Flerfarvede rib-mønstre (3 farver).**  
 ♣ 3 mønsterrækker giver en strikket række.



\* **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
 Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række, du vil begynde med.

(e)

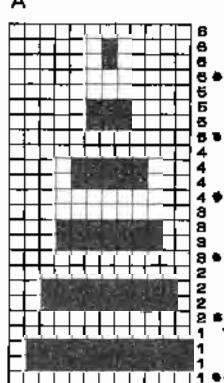
• Når DOBBELT LÆNGDE- og MC RIB-tasten er tændt: Her skal du strikke fire (eller seks) rækker for at gøre en strikket række færdig.

Tast nummeret på den række du vil begynde på, og tryk på START-tasten. Mønsteret begyndes på første rækker, som strikkes med bundfarven (= garn 1) her mærket med \*.

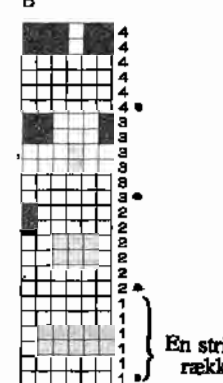
♣ Vil du begynde på næste mønsterrække, skal du trykke på OP-tasten.

\* **SÅDAN BRUGES OP/NED-TASTEN:**  
 Tryk på OP/NED-tasten indtil du er på den række, du vil begynde med.

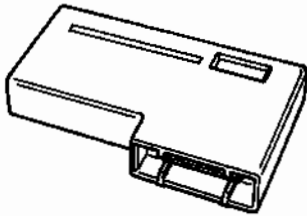
**A**



**B**



## PROGRAMKASSETTE (CARTRIDGE, ekstra tilbehør)



### • BLANK PROGRAMKASSETTE

Dine egne mønstre, du har tastet ind på strikkemaskinen og gemt i computeren, kan du opbevare i en blank programkassette. Når de er gemt i programkassetten kan de til hver en tid føres tilbage i strikkemaskinen igen. Følg punkterne SAVING eller LOADING nedenfor, når du vil overføre mønster-data til og fra strikkemaskinen.

### • STITCH PATTERN CARTRIDGE / HULMØNSTER-PROGRAMKASSETTE

Når du designer mønstre med designerpanelet (PPD)...

Set mode til KH965. Hvis det ikke er muligt, vælger du KH940-mode.

Sådan overfører du data til/fra strikkemaskinen...

Sluk for PPD og tv. Tag programkassetten ud af designerpanelet. Følg punkterne SAVING eller LOADING nedenfor.

### • STITCH PATTERN CARTRIDGE EXTRA'S

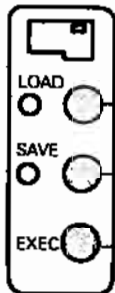
Se venligst næste side.

### ADVARSEL

- Programkassetten må ikke tages ud eller sættes i, når maskinen er tændt.
- Rør ikke metaldelene i bunden af programkassetten, hverken med fingrene eller med metal.
- Gør ikke programkassetten våd.
- Tab ikke programkassetten, og put ikke noget ind i programkassetten.
- Efterlad ikke programkassetten på varme eller fugtige steder.

- Programkassetten's batteri sikrer at data gemmes i ca. 10 år. Når der er gået 10 år, kan du henvende dig til din forhandler og få batteriet skiftet.

## LOAD-TAST, SAVE-TAST, EXECUTE-TAST



**LOAD-TAST.....** Med denne tast kan du overføre alle data, som er gemt i programkassetten, til strikkemaskinen.

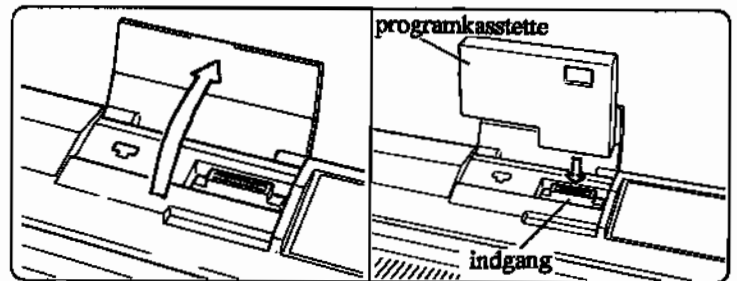
**SAVE-TAST.....** Med denne tast kan du gemme alle dine egne data i strikkemaskinen i en programkassette.

ADVARSEL: Hvis du gemmer data i en programkassette, hvor der ligger data i forvejen, vil disse data blive slettet.

**EXECUTE-TAST..** Med denne tast udfører du overførelsen af data til/fra strikkemaskinen ("SAVING"/"LOADING").

### "SAVING" OG "LOADING"

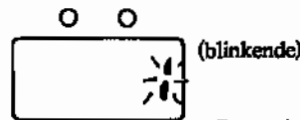
- 1 Sluk for strikkemaskinen.
- 2 Løft låget til programkassetten's indgang. Sæt programkassetten i.
- 3 Tænd for strikkemaskinen.



### SAVING

- ♣ Når du første gang gemmer dine egne mønstre i programkassetten...  
Tast "888" og tryk på STEP-tasten.

- 4 Tryk på SAVE-tasten.  
Tallet 1 blinker i display.



Der er ingen data i programkassetten.

- ♣ Når tallet 1 lyser konstant betyder det, at der er data i programkassetten.

Disse data vil blive slettet, hvis du gemmer nye data på denne programkassette.

- ♣ Hvis du ved en fejltagelse trykker på LOAD-tasten, tryk i stedet på SAVE-tasten, og gem dine mønstre (pkt. 5).

- 5 Tryk på EXECUTE-tasten.  
SAVE-lampen blinker, og maskinen går i gang med at gemme data.  
Når alle data er gemt giver buzzeren en lyd, og alle lamper slukkes undtagen KLAR-lampen og lampen, som viser at maskinen er tændt.
- 6 Sluk for strikkemaskinen og tag programkassetten ud.

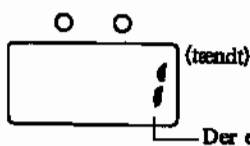
- ♣ **BEMÆRK:** Mønstre med 3 farver på hver række (side 25 mode 2) kan ikke gemmes på CARTRIDGE II (PPD110), men kan gemmes på CARTRIDGE III (PPD120).



## LOADING

Du kan overføre mønster-data fra programkassetten til strikkemaskinen uden at dine egne mønstre i maskinen bliver slettet.

- ④ Tryk på LOAD-tasten. Display viser 1. (Hvis tallet blinker betyder det at programkassetten er tom.)



♥ Hvis du trykker på LOAD-tasten ved en fejltagelse, trykker du på den rigtige tast og fortsætter.

- ⑤ Tryk på STEP-tasten. - Et mønsternummer viser sig. Indtast nummeret på det mønster, du vil overføre til maskinen.
- ⑥ Tryk på STEP-tasten. - Strikkemaskinen vil nu give dit mønster det første ledige nummer, som er i maskinen
- ⑦ Tryk på EXECUTE-tasten. - Overførelsen er gennemført på et øjeblik. Buzzeren giver en lyd, og alle lamper slukkes undtagen KLAR-lampen og lampen, som viser at maskinen er tændt.  
♣ Ønsker du at overføre mere end et mønster til strikkemaskinen, gentager du pkt. 4 - 7.
- ⑧ Sluk for strikkemaskinen og tag programkassetten ud.

## • SÅDAN BRUGER DU STITCH PATTERN EXTRA CARTRIDGE (tilbehør)

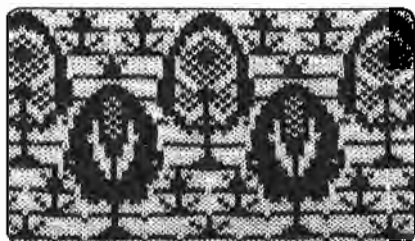
I denne programkassette finder du mere end 800 mønstre. De findes alle i "MØNSTERBOG Vol.5".

Når du vil overføre et mønster, finder du først mønsteret i vejledningen til programkassetten: Hvert mønster har to numre - et "sidenummer" og et "møsternummer".

- ① Sluk for strikkemaskinen.
- ② Løft låget til programkassetten indgang. Sæt programkassetten i.
- ③ Tænd for strikkemaskinen.
- ④ Tryk på LOAD-tasten, og "side" 1 vises i display. Tast det "sidenummer" du ønsker og tryk STEP.
- ⑤ Mønster nummer tændes. - Tast nummeret på det mønster du vil strikke.
- ⑥ Tryk på STEP-tasten. - Strikkemaskinen vil nu give dit mønster det første ledige nummer, som er i maskinen.
- ⑦ Tryk på EXECUTE-tasten.  
♣ Ønsker du at overføre mere end et mønster til strikkemaskinen, gentager du pkt. 4 - 7.
- ⑧ Sluk for strikkemaskinen og tag programkassetten ud.

# MØNSTERSTRIKNING

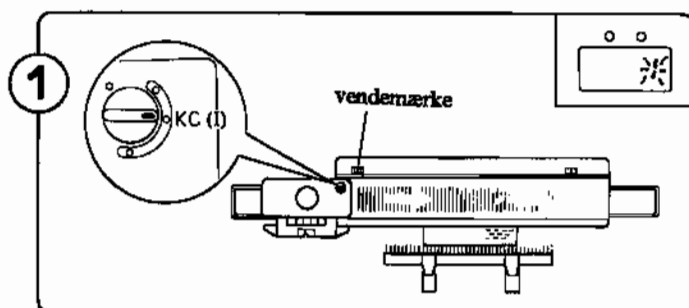
## FARVESTRIK (MC) (mønster over det hele)



<Eks> Mønster nr. 19

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

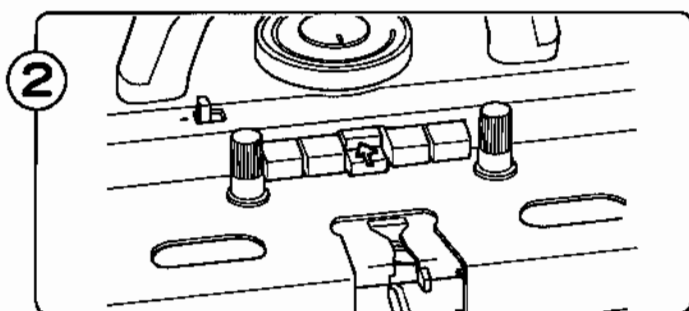


Anbring K-slæden udenfor vendemærket. Sæt vekselsknappen på KC I.

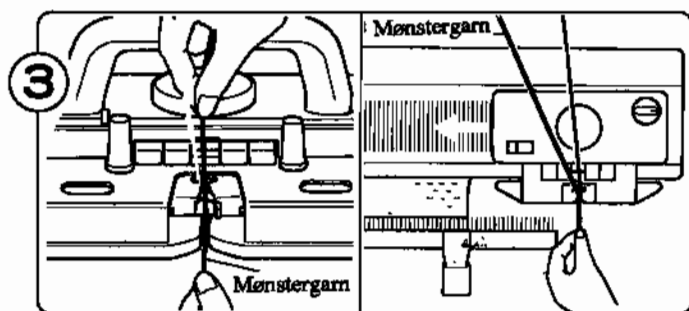
Før K-slæden langsomt forbi vendemærket og strik en række.

Nålene vælges ud. Tallet 1 blinker i display, og viser at første række er klar til at blive strikket.

♣ Det er kun nødvendigt at føre K-slæden udenfor vendemærket, når du starter mønsterstrikingen.

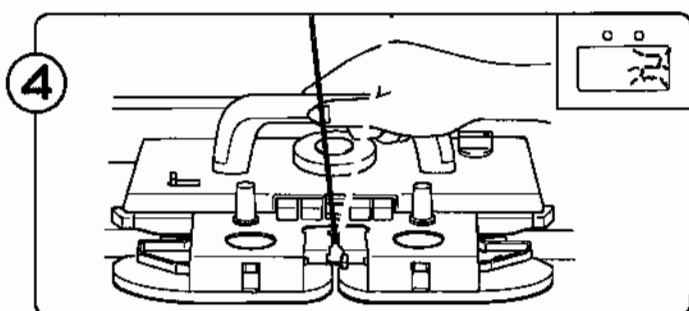


Tryk den øverste del af MC knappen ind.



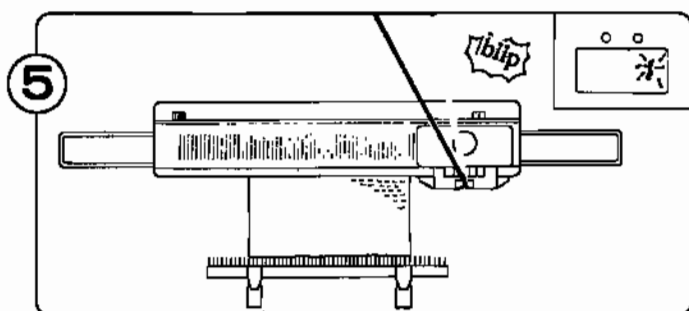
Sæt mønstergarnet i garnfører "B".  
(Det gøres uden at åbne garnlåsen.)

Hold i garnenden og strik en række med K-slæden.



Tallet 2 blinker i display, og viser at anden række er klar til at blive strikket.

Før K-slæden frem og tilbage, og strik farvestriking.



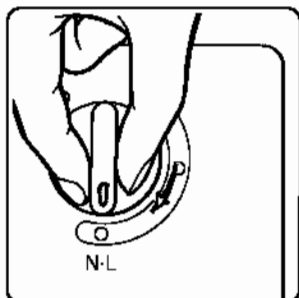
Når du hører en biip-lyd, gør du denne række færdig, samt strikker en række mere.

Tallet 1 blinker i display.

Du har nu strikket mønsteret en gang.

6

- Du kan nu fortsætte...  
Gentag pkt. 4 - 5.
- Eller slutte strikningen:  
Vekselsknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.



Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række. Her ved gør maskinen sig klar til næste række.

Når du strikker med mere en 2 mønsterfarver, skal du skifte garnet, som vist med MEMO-tallene.

### NÅR DU STRIKKER RÆKKER, HVOR KUN MØNSTERFARVEN BRUGES...

Alle nåle vælges ud i D position. Følg derfor pkt. 1 og 2.

1. Tag bundfarven ud af garnfører "A" og sæt det på krogen i siden af maskinen. Forsæt strikningen med mønsterfarven alene.
2. Når nogle nåle igen forbliver i B-position, sætter du igen bundfarven i garnfører "A", og strikker rækken samtidig med, at du holder let op i bundfarven, så der ikke dannes løkker i siden af arbejdet.

### NÅR DU STRIKKER RÆKKER, HVOR KUN BUNDFARVEN BRUGES...

Kun endenålene vælges ud i D position.

Følg derfor pkt. 1 - 3.

1. Skub endenålene tilbage i B position.
2. Tag mønsterfarven ud af garnfører "B" og sæt det på krogen i siden af maskinen. Forsæt strikningen med bundfarven samtidig med, at du skubber endenålene tilbage i B position på hver række.
3. Når nåle igen vælges ud på en række til mønster, sætter du igen mønsterfarven i garnfører "B". Strik rækken samtidig med, at du holder let op i mønstergarnet, så der ikke dannes løkker i siden af arbejdet.

### SÅDAN SKIFTER DU BUNDFARVE...

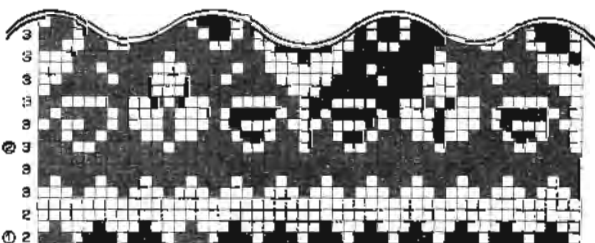
Når du strikker mønster nr. 810 og 819 i STITCH WORLD

II, skal du skifte bundfarve midt i arbejdet.

Du kan i diagrammet se, på hvilken række bundfarven skal skiftes.

Skift fra bundfarve 1 til 2 ----- 9.række

Strik med bundfarve 1 ----- 1.række



- Skift bundfarven når rækkenummeret blinker i display.

### SÅDAN GENTAGER DU EN RÆKKE...

Ved nogle mønstre er det en fordel at kunne gentage en bestemt række f.eks 10 gange. Dette kan du gøre ved at trykke på CR-tasten. Lyset slukkes i display, og rækken bliver nu gentaget. Når du har strikket det antal rækker du ønskede, trykker du på CE, og mønsteret vil fortsætte som normalt.

## FARVESTRIK (MC) - Enkeltmotiv



<Eks> Mønsternr.86

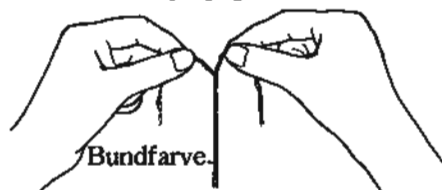
MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

- Vind tilstrækkeligt med garn op til dit arbejde.

### STRIK ET ENKELTMOTIV

Del en tråd af bundfarven i to

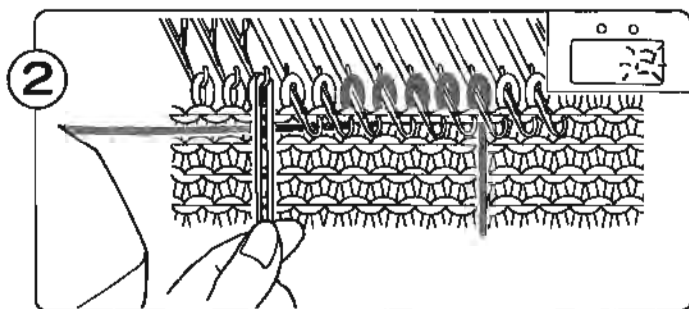
Maskerne i kanten af enkeltmotivet skal fæstnes til resten af arbejdet sådan at der ikke kommer huller. Til dette bruges en tråd af bundfarven, som er delt to, for at få en tyndere tråd. Denne tråd kaldes "hjelpegarnet".



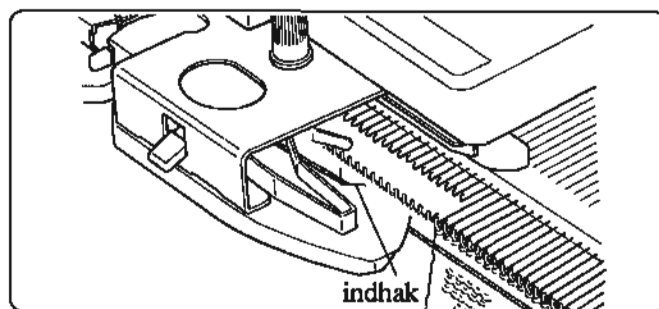
## MØNSTERSTRIKNING

I de følgende figurer forudsættes det, at nålene er valgt ud fra venstre mod højre i pkt.1.

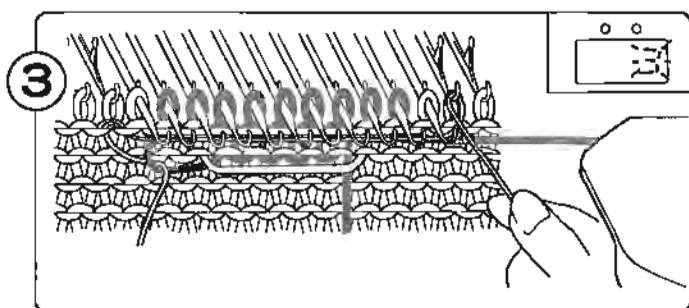
- 1 Følg trin 1 - 3 på side 47.  
Men sæt vekselsknappen på KC II i pkt.1.



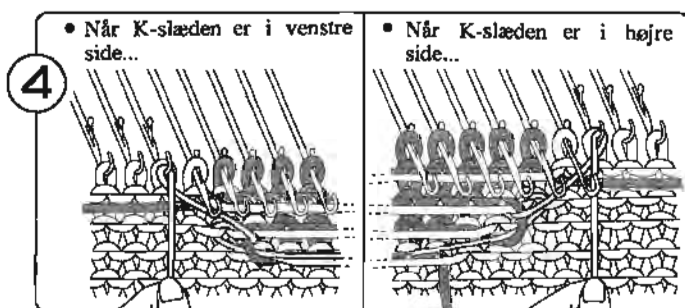
Fold et stykke af hjælpegarnet på midten og hæng det på nålen til venstre for sidste mønsternål i venstre side. Hold i hjælpegarnet og før K-slæden mod højre.



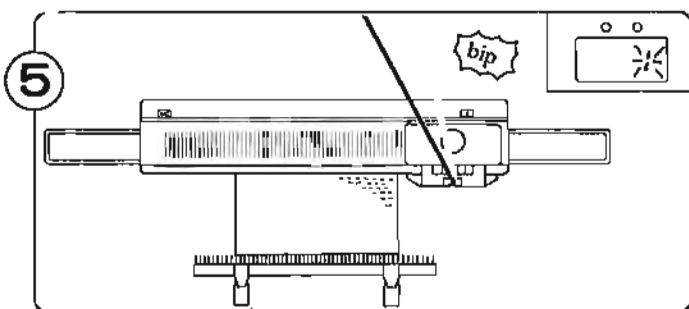
♣ Du skal sikre dig, at mønstergarnet glider ind i indhakket på forsatsen.



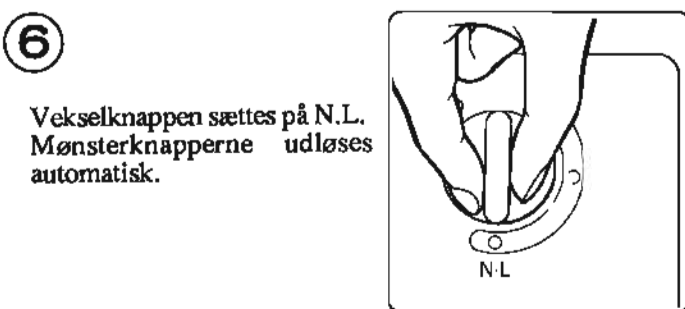
Før den anden ende af hjælpegarnet under møsternålene og sno det fra højre mod venstre om nålen til højre for sidste møsternål i højre side. Hold hjælpegarnet og før K-slæden mod venstre.



Hæng hjælpegarnet om krogen af nålen ved siden af den først udvalgte nål og træk let ned. Du skal være sikker på, at denne nål er i B-position, før du fører K-slæden over nålene på næste række.



Strik mønster indtil du hører et "bip". Strik denne række færdig samt næste række. Tallet 1 blinker herefter i display.



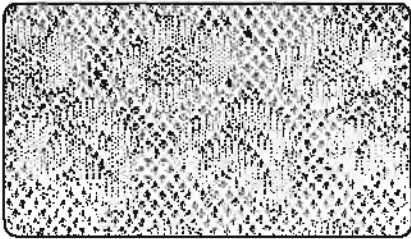
6 Vekselsknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.

Når du strikker med mere en 2 mønsterfarver, skal du skifte garnet, som vist med MEMO-tallene. Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række. Herved gør maskinen sig klar til næste række.

## EFFEKTHUL-STRIK - mønster over det hele

Brug to garner til disse mønstre; et mellemfint og et meget fint garn.

Brug mellemfint (eller fint) garn som bundfarve og et meget fint garn (i samme farve som bundfarven) som mønstergarn.

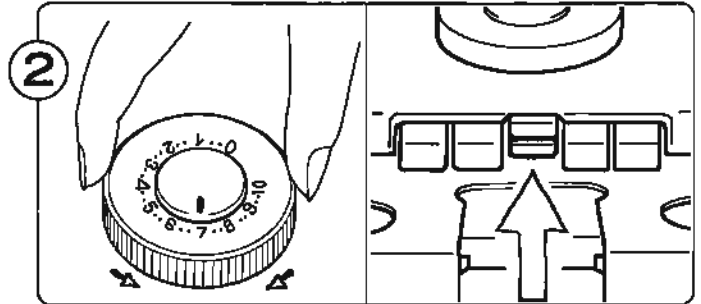


< Eks > Mønsternr. 397

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

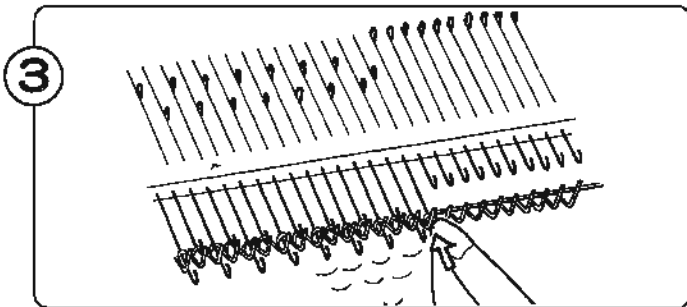
1 Følg pkt.1 på side 47.



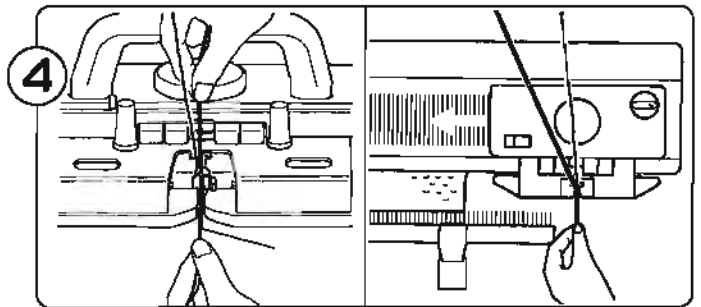
Sæt maskestørrelsen i henhold til nedenstående skema. Tryk både øverste og nederste knap (L) ind samtidig.

#### ANBEFALET MASKESPÆNDING

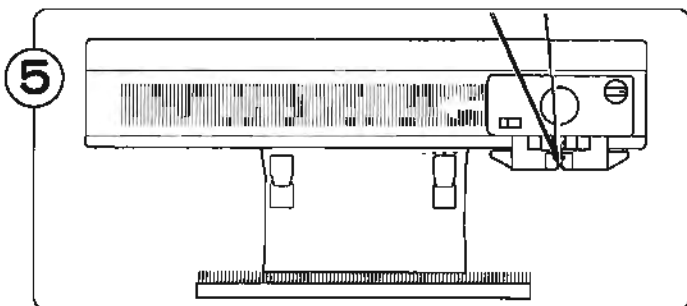
BUNDFARVE	MØNSTERFARVE	M.STR.
fint	meget fint	4-9
mellemfint	meget fint	6-9



Hvis endenålene bliver valgt ud i D position, skal du skubbe dem tilbage i B position.

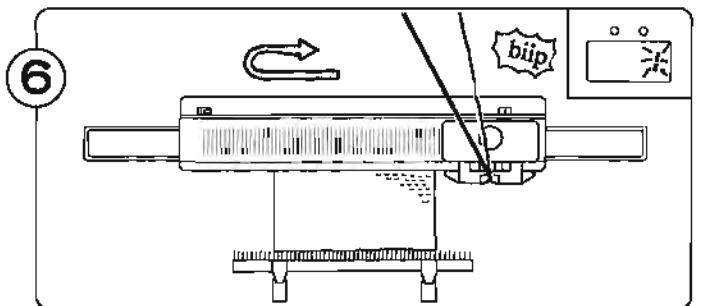


Sæt mønsterfarven i garnfører "B". (Det gøres uden at åbne garnlåsen.) Hold i garnenden og strik en række med K-slæden.



Fortsæt med strikningen, og husk at skubbe udvalgte endenåle tilbage i B position (se pkt.3).

- ♣ Før K-slæden langsomt.
- ♣ Flyt lodderne for hver ca. 20. række.



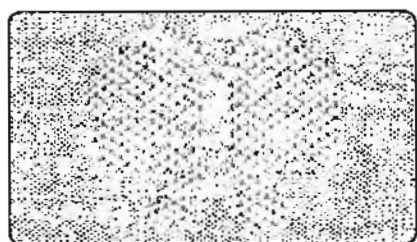
Strik mønster indtil du hører et "bip". Strik denne række færdig samt næste række. Tallet 1 blinker herefter i display. Du har nu strikket mønsteret en gang.

- 7
- Du kan enten fortsætte: Gentag pkt. 5 - 6.
  - Eller slutte strikningen: Vekselskappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.

Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

## EFFEKTHUL-STRIK - enkeltmotiv.

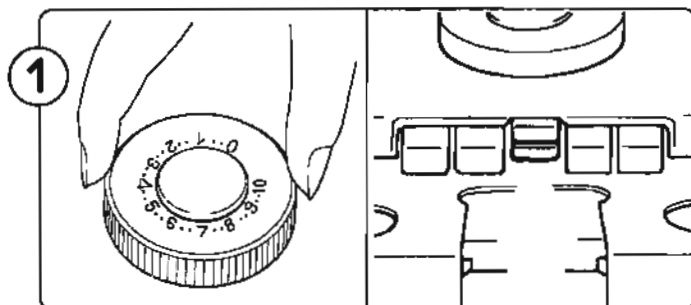
Ved EFFEKTHUL-mønster strikkes mønster- og bundfarve sammen, hvor der ikke er motiv. Skal du strikke et stykke glatstriking uden motiv, opnår du det bedste resultat ved også her at strikke de to garnr sammen.



<Eks> Mønsternr. 421

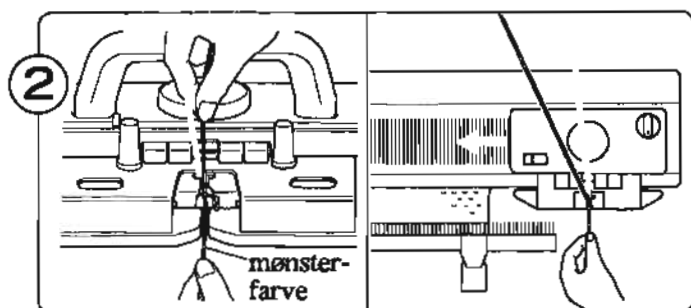
MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

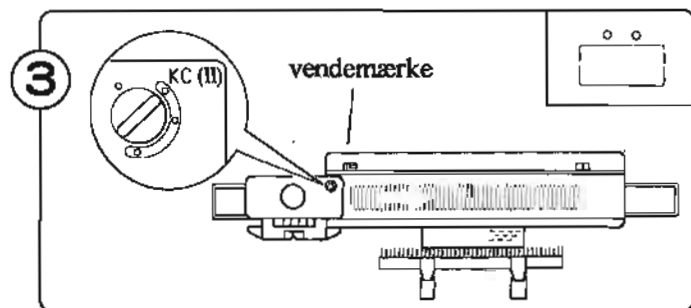


Sæt maskestørrelsen i henhold til skemaet på foregående side.

Tryk både øverste og nederste knap (L) ind samtidig.



Sæt mønsterfarven i garnfører "B".  
(Det gøres uden at åbne garnlåsen.)  
Hold i garnenden og strik en række med K-slæden.

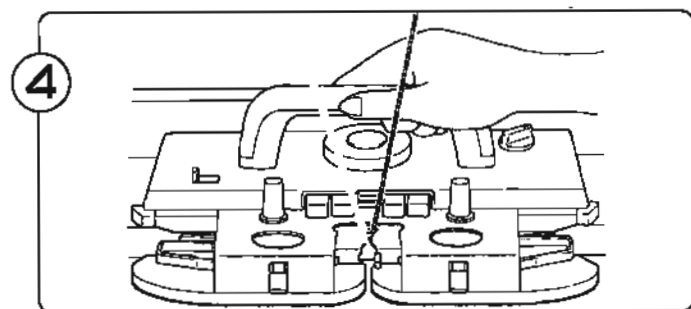


Fortsæt strikningen indtil du vil strikke enkeltmotiv i EFFEKTHUL-strik. Anbring K-slæden uden for vendemærket. Sæt vekselsknappen på KC II. Før K-slæden langsomt forbi vendemærket og strik en række.

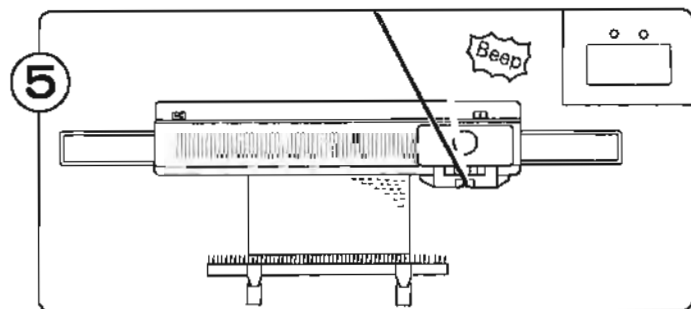
♣ Det er kun nødvendigt at føre K-slæden uden for vendemærket, når du starter mønsterstrikingen.

Nålene vælges ud.

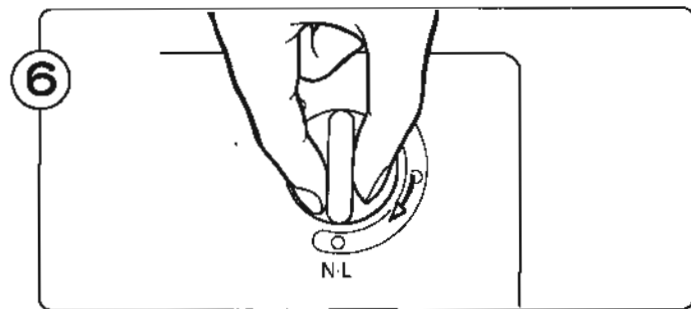
Tallet 1 blinker i display, og viser at første række er klar til at blive strikket.



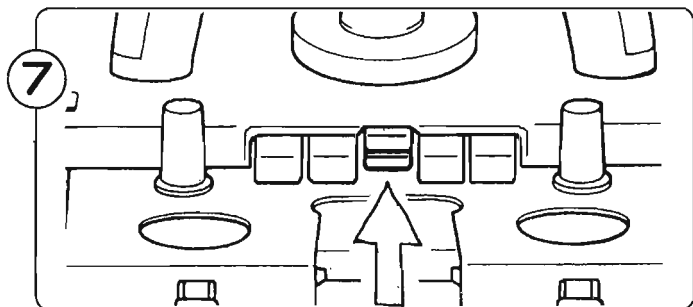
Før K-slæden frem- og tilbage for at strikke EFFEKTHUL-mønstre.



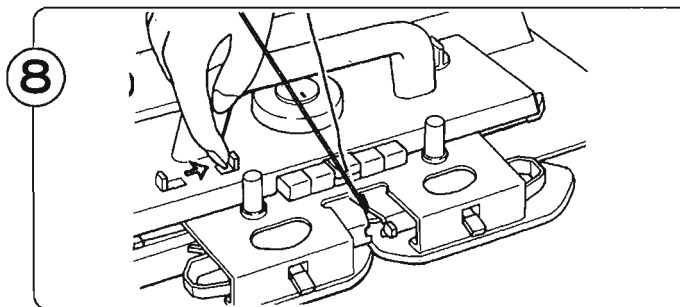
Strik mønster indtil du hører et "bip". Strik denne række færdig samt næste række. Tallet 1 blinker herefter i display.



Vekselsknappen sættes på N.L.  
Mønsterknapperne udløses automatisk.



Tryk både øverste og nederste knap (L) ind på samme tid, og sæt alle nåle i B-position. Fortsæt strikningen til arbejdet er færdigt.

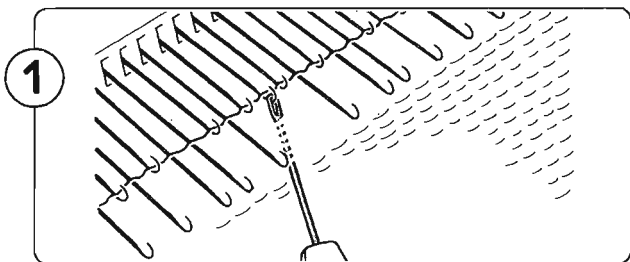
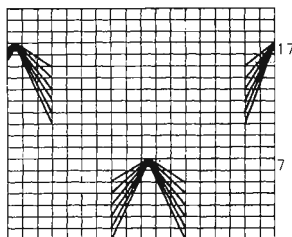
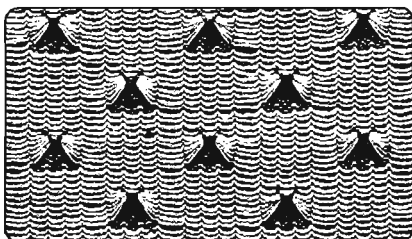


Skub udløserknappen mod højre og udløs mønsterknapperne.

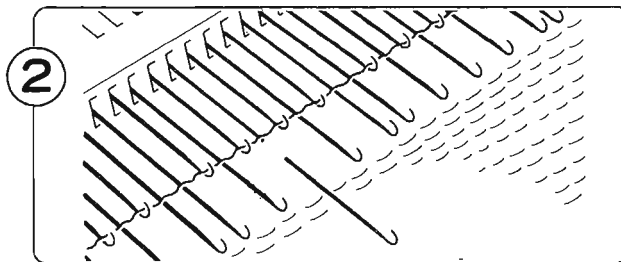
Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

## MØNSTRE HVOR MØNSTERGARNET LØFTES NOGLE RÆKKER OP.

Når mønstrene nr. 408, 409, 410, 411, og 412 i STITCH WORLD strikkes, løftes mønsterfarven nogle rækker op. I dette eksempel er mønster nr. 411 brugt.



Når rækketallet, som er vist i diagrammet i STITCH WORLD, viser sig i display, skal du samle lænkerne (dannet af mønsterfarven foran arbejdet) op med en dæknål, og sætte dem på nålen. (Se figuren.)

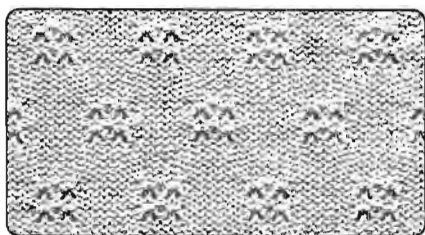


Skub nålen med lænkerne frem i E-position og fortsæt strikningen.

♣ Denne teknik kan du også bruge ved EFFEKTHUL-mønstre og NORSKE mønstre. Et eksempel på sidstnævnte er vist i STITCH WORLD nr.1 - C på side 2.



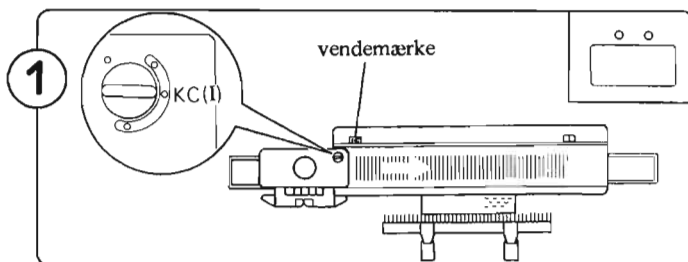
## TUCK-MØNSTER



<Eks> Mønsternr.240

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

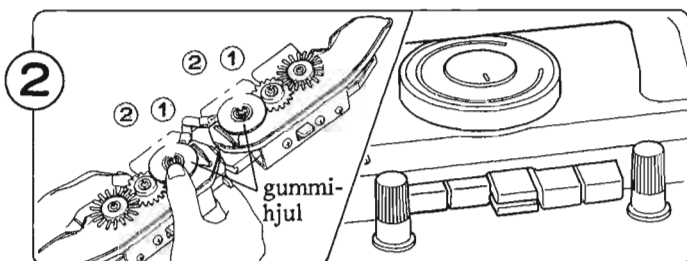
## MØNSTERSTRIKNING



Anbring K-slæden udenfor vendemærket. Sæt vekselsknappen sættes på KC I. Før K-slæden langsomt forbi vendemærket og strik en række.

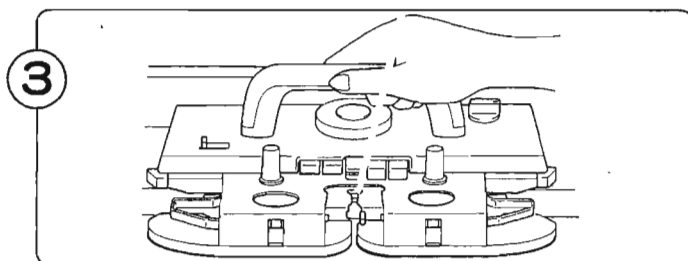
♣ Det er kun nødvendigt at føre K-slæden udenfor vendemærket, når du starter mønsterstrikingen.

Nålene vælges ud. Tallet 1 blinker i display, og viser at første række er klar til at blive strikket.

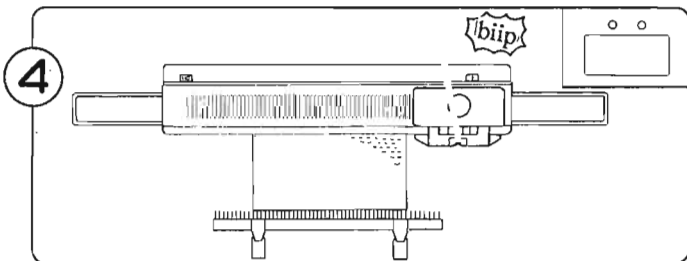


Tag forsatsen af K-slæden og vend den om. Skub gummihjulene frem i arbejdsstilling. Sæt forsatsen tilbage på K-slæden.

Tryk begge TUCK-knapper ind.



Før K-slæden frem og tilbage. Der strikkes nu TUCK-mønster.

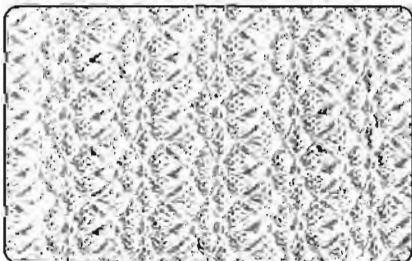


Når du hører en biip-lyd, gør du denne række færdig, samt strikker en række mere. Tallet 1 blinker i display. Du har nu strikket mønsteret en gang.

- 5
- Du kan nu fortsætte...  
Gentag pkt. 3 - 4.
  - Eller slutte strikingen:
    1. Vekselsknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.
    2. Sæt gummihjulene tilbage i hvilestilling.

Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

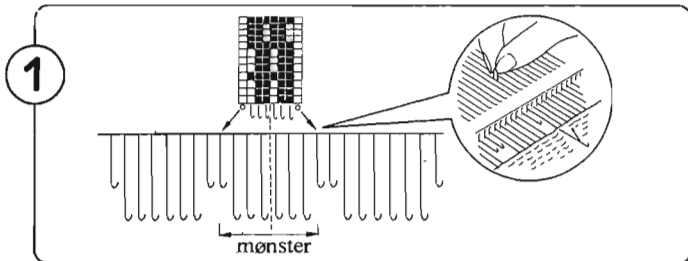
## TUCK-MØNSTRER MED TOMME NÅLE.



<Eks> Mønsternr.292

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

## MØNSTERSTRIKNING



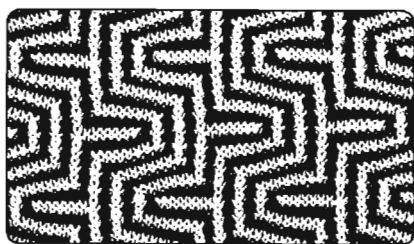
Nåle, som er mærket "o" i diagrammet i STITCH WORLD, skubbes frem i E-position og derefter tilbage i A-position. Herved tabes maskerne.

Er dit mønster midt i et arbejde kan du også flytte maskerne til naborålene, så de ikke tabes. Skub herefter de tomme nåle tilbage i A-position.

- 2 Følg pkt. 1 - 2 ovenfor. Men sæt i stedet vekselsknappen på KC II i pkt.1. Følg pkt. 3 - 5 ovenfor, og husk at skubbe endenålene frem i D-position, såfremt de ikke er valgt ud.

## FLERFARVET TUCK-MØNSTER

Du strikker dette på samme måde som TUCK-mønster. Garnet skiftes i henhold til MEMO-tallene.

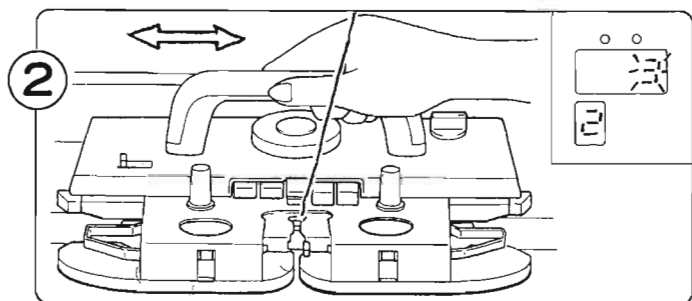


<Eks> Mønsternr.296

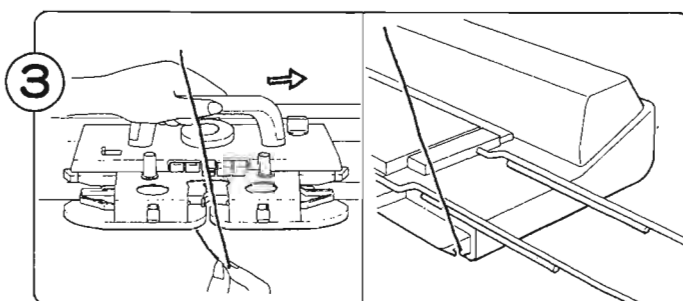
MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

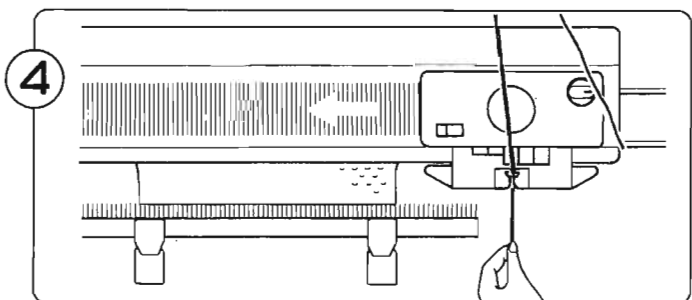
- 1 Følg pkt. 1 - 2 som ved TUCK-MØNSTRE. (Tallet 1 i display viser, at du skal strikke med garn 1).



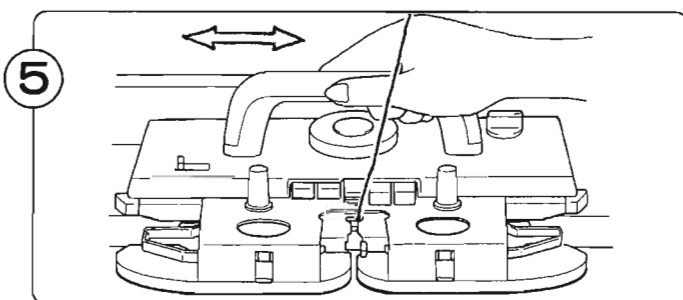
Før K-slæden frem og tilbage indtil tallet 2 viser sig i MEMO-display. Række 3 i display og tallet 2 i MEMO-display viser, at du skal strikke tredje række med garn 2.



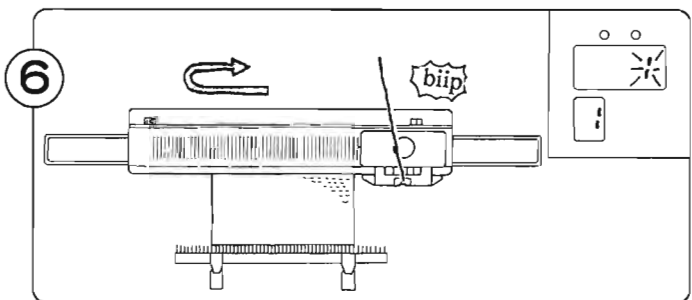
Tag garn 1 ud af garnfører "A".  
(Skub K-slæden lidt udad, så garnet let tages ud.  
Sæt garn 1 fast om krogen i siden af maskinen.



Sæt garn 2 i garnfører "A" og fortsæt strikningen indtil tallet 1 viser sig i MEMO-display.



Fortsæt strikningen. Skift garn i henhold til tallene i MEMO-display. (Pas på at garnerne ikke krydses, når du skifter dem.)

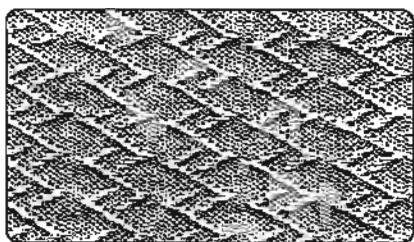


Stik mønster indtil du hører en biip-lyd. Gør rækken færdig, og strik en række mere. Tallet 1 blinker i display. Du har nu strikket mønsteret en gang.

- 7
- Du kan nu fortsætte...  
Gentag pkt. 5 - 6.
  - Eller slutte strikningen:
    1. Vekselknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.
    2. Sæt gummitjulene tilbage i hvilestilling.

Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

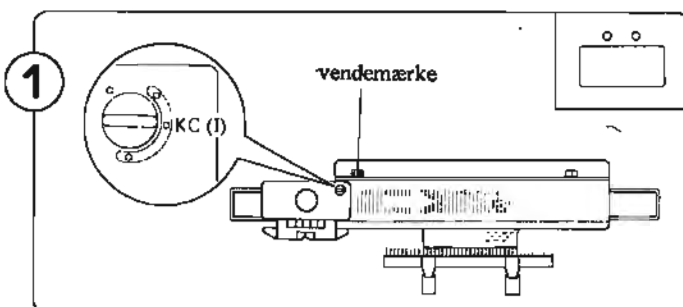
## SKIP-MØNSTER



<Ek> Mønsternr.363

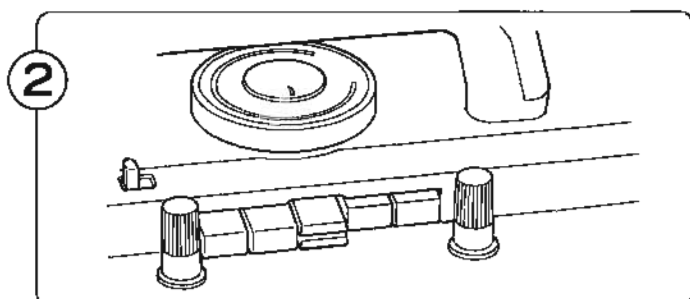
MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

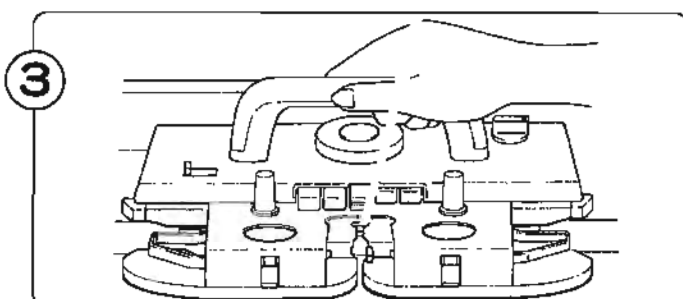


Anbring K-slæden udenfor vendemærket. Sæt vekselsknappen på KC 1. Før K-slæden langsomt forbi vendemærket og strik en række.

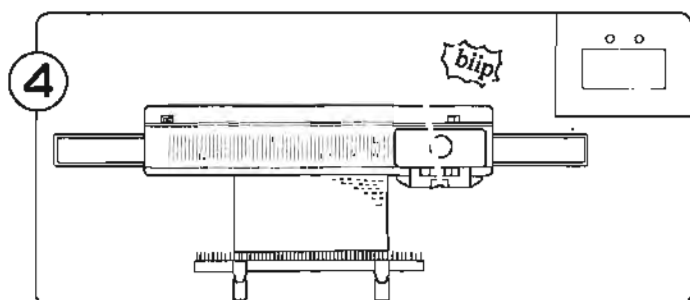
♣ Det er kun nødvendigt at føre K-slæden udenfor vendemærket, når du starter mønsterstrikingen. Nålene vælges ud. Tallet 1 blinker i display, og viser at første række er klar til at blive strikket.



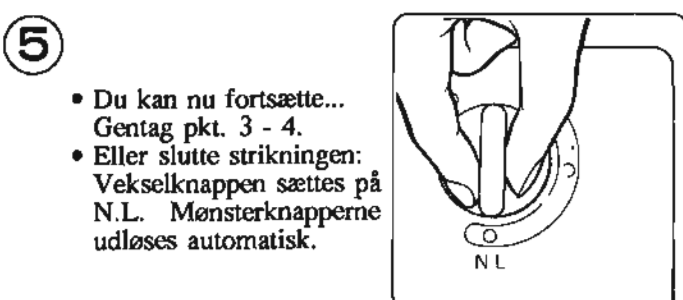
Tryk begge PART-knapper ind.



Før K-slæden frem og tilbage. Der strikkes nu SKIP-mønster. Tallet i display viser hvilken række, du strikker næste gang.



Når du hører en biip-lyd, gør du denne række færdig, samt strikker en række mere. Tallet 1 blinker i display. Du har nu strikket mønsteret en gang.

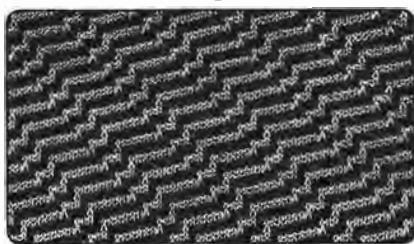


- Du kan nu fortsætte... Gentag pkt. 3 - 4.
- Eller slutte strikingen: Vekselsknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.

Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

## FLERFARVET SKIP-MØNSTER (2 FARVER)

Du strikker dette på samme måde som SKIP-mønster. Garnet skiftes i henhold til MEMO-tallene.



<Eks> Mønsternr.383

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

### MØNSTERSTRIKNING

- 1 Følg pkt. 1 - 2 på forrige side. (Tallet 1 i display viser, at du skal strikke med garn 1).
- 2 Følg pkt. 2 - 7 - 1 som ved flerfarvet TUCK-mønster.

## FLERFARVET SKIP-MØNSTER (3 FARVER)

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

MØNSTERSTRIKNING (Se side 38.)

## FLERFARVET RIB MØNSTER (v.NORSK MØNSTER, 3 FARVER: Nr:851-860)

### FLERFARVET RIB MØNSTER (2 FARVER)

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

MØNSTERSTRIKNING (Se side 41, - 2.)

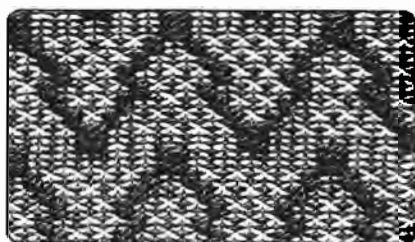
## FLERFARVET RIBMØNSTER (3 FARVER)

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

MØNSTERSTRIKNING (Se side 41, -1.)

## VÆVESTRIK

I dette eksempel bruges to typer garn: bundfarve og vævegarn.  
Det bedste resultat opnås ved at bruge vævegarn, som er tykkere end bundfarvegarnet.



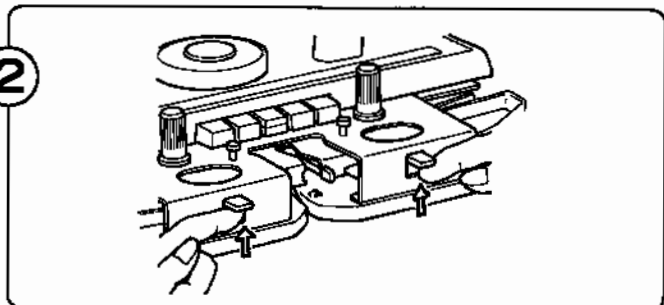
<Eks> Mønsternr.435

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

## MØNSTERSTRIKNING

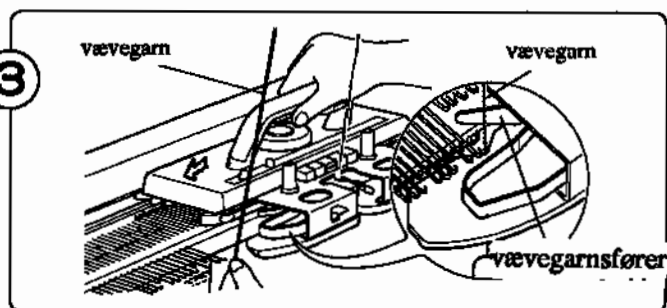
1 Følg pkt. 1 på side 47.

2



Sæt vævebørsterne på WT.

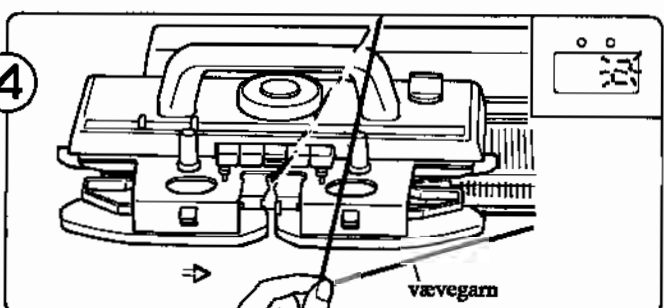
3



Hold vævegarnet og læg det ind mod vævegarnsføreren i og strik en række med K-slæden.

♣ Der er vævegarnsførere i både højre og venstre side af K-slæden

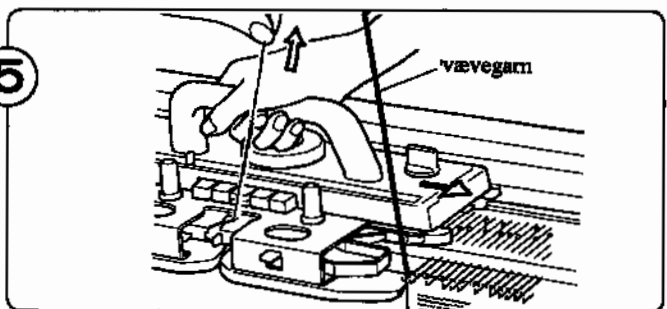
4



Flyt vævegarnet fra den ene vævegarnsfører ved at føre K-slæden en smule til siden. Før vævegarnet under K-slæden til den anden vævegarnsfører.

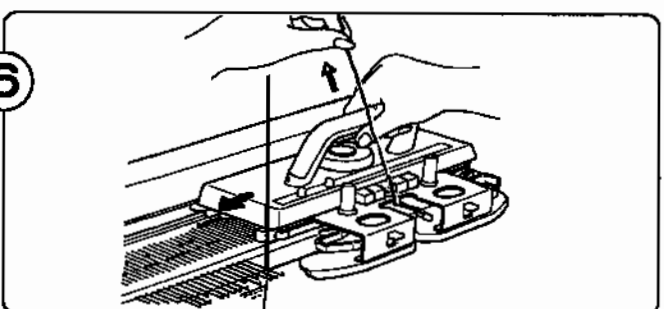
Tallet 2 i display viser, at du skal strikke anden række af mønsteret.

5



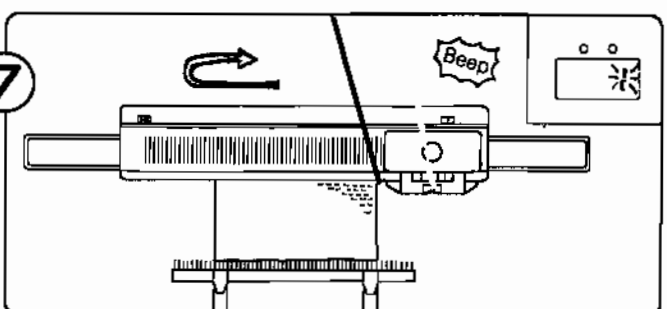
Strik en række, samtidig med at bundfarvegarnet trækkes let op efter. (Hold øje med at vævegarnet sidder i vævegarnsføreren.)

6



Forsæt strikningen samtidig med at vævegarnet anbringes i højre eller venstre vævegarnsfører, alt efter hvilken vej K-slæden skal føres, og husk at trække let op i bundfarvegarnet.

7



Strik mønster indtil du hører en biip-lyd. Gør denne række færdig, og strik en række mere. Tallet 1 blinker i display. Du har nu strikket mønsteret en gang.

8

- Du kan nu fortsætte... Gentag pkt. 3 - 4.
- Eller slutte strikningen:  
Vekslenknappen sættes på N.L. Mønsterknapperne udløses automatisk.  
Sæt vævebørsterne på N.

Når du strikker mønster, skal du altid føre K-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

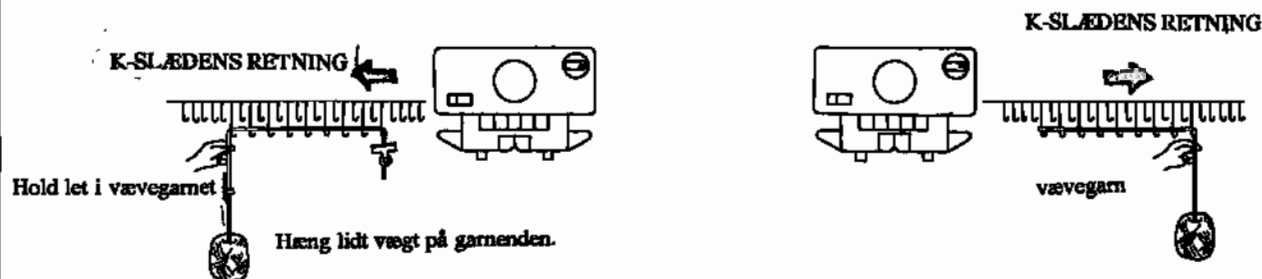
## NÅR DER BRUGES MERE END TO VÆVEGARNER...

Skift vævegarn i henhold til tallene i MEMO-display.

Der er to måder at vævestrikke på: metode 1 er at skifte garn i garnføreren; metode 2 er at lægge garnet over nålene med hånden.

Metode 2...

Læg vævegarnet over de udvalgte nåle. Start i den side hvor K-slæden er, som vist på fig.



## SÅDAN STRIKKER DU NOGLE RÆKKER MED BUNDFARVEN ALENE

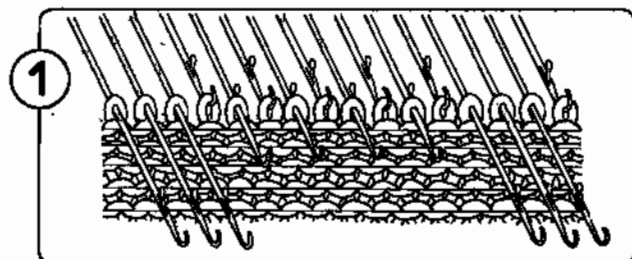
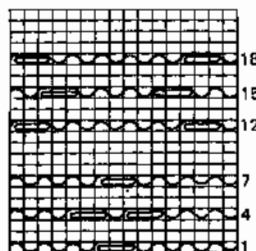
• Eksemplet er mønsternr. 439 i STITCH WORLD.

Når der er et tal i MEMO-display, skal du strikke med et vævegarn.  
Når MEMO-display er tomt, skal du kun strikke med bundfarven.

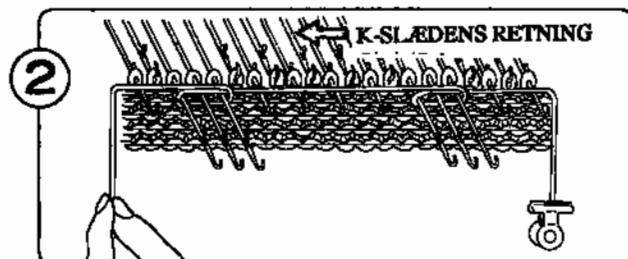
## VIKLEMETODEN

Dette er en speciel strikkemåde, som bruges til vævemønstre.

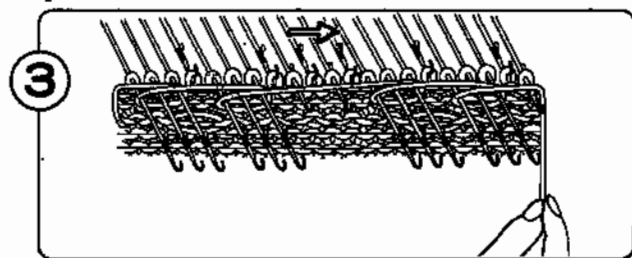
• Dette eksempel viser, hvordan mønsternr. 463 i STITCH WORLD strikkes ved at vikle garnet om nålene.



Når nålene er valgt ud skubbes de 3 udvalgte nåle, som er ved siden af hinanden, frem fra D- til E-position.



Sno vævegarnet om skaftet på nålene i E-position. Før K-slæden frem og tilbage indtil nye nåle er valgt ud.



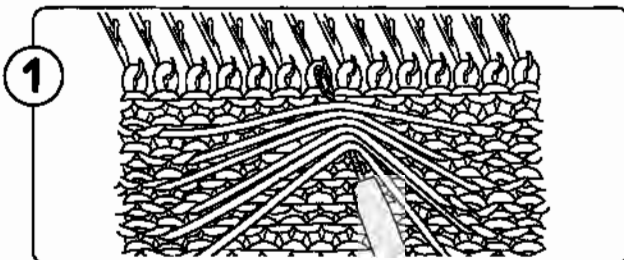
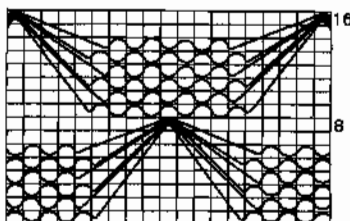
Skub igen de 3 udvalgte nåle, som er ved siden af hinanden, frem i E-position, og sno vævegarnet om skaftet på nålene i E-position. Før K-slæden frem og tilbage indtil nye nåle er valgt ud.

4 Gentag pkt. 1 - 3.

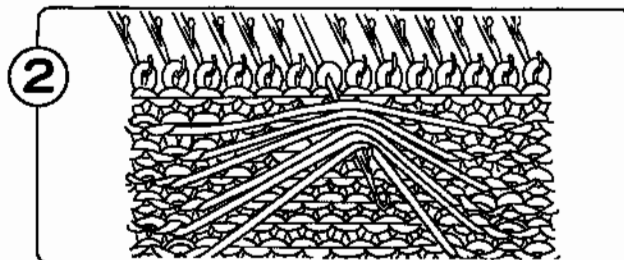
## VÆVEMØNSTRE HVOR MØNSTERGARNET LØFTES NOGLE RÆKKER OP.

Denne specielle strikemetode kan bruges til vævemønstre.  
Strik mønstrene nr. 458, 460 og 462 i STITCH WORLD med denne metode.

• I dette eksempel er der brugt mønster nr. 460 fra "STITCH WORLD".



Når rækketallet, som er vist i diagrammet i STITCH WORLD, viser sig i display, skal du samle lænkerne (dannet af vævegarnet foran arbejdet) op med en dæknål, og sætte dem på nålen. (Se figuren herover).



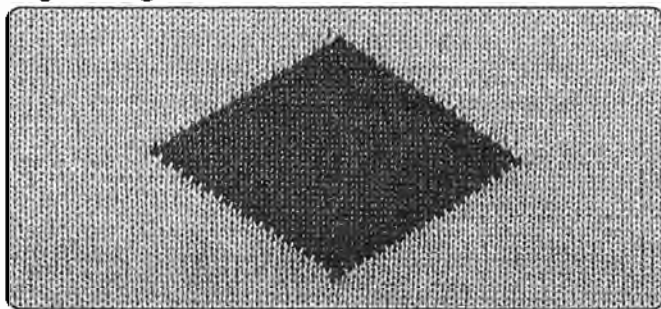
Skub nålen med lænkerne frem i E-position og fortsæt strikningen.

## INTARSIA-STRIK

Med INTARSIA-metoden får du ingen lænker på bagsiden af arbejdet, og du kan bruge mange farver på hver række.

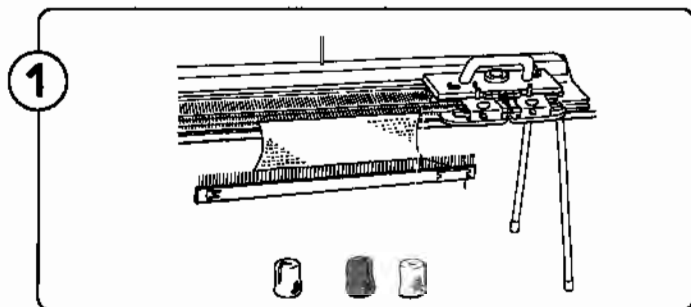
Vind tilstrækkeligt med garn op i forskellige farver alt efter mønsteret. Stil nøglerne på gulvet foran maskinen.

Tegn et diagram af dit mønster.

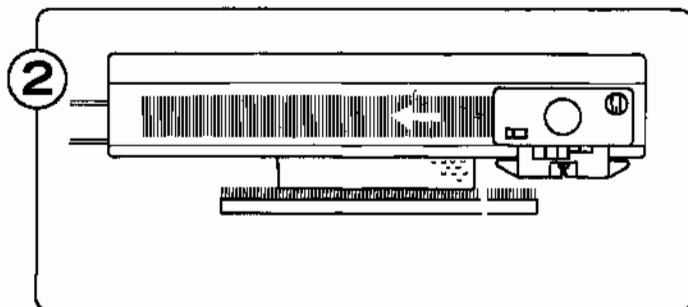


Når du strikker INTARSIA kan maskefastheden variere alt efter, hvor stramt du holder garnet. Husk at indregne dette, når du beregner strikkefastheden ud fra din strikkeprøve.

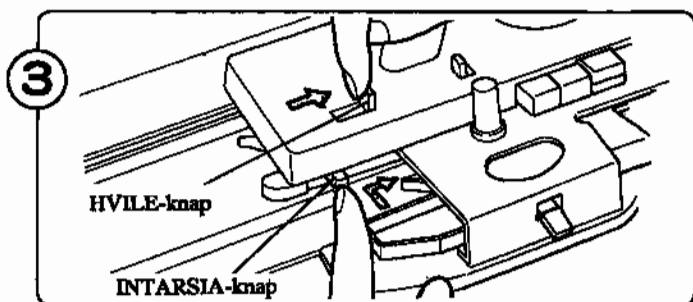
## • MØNSTERSTRIKNING



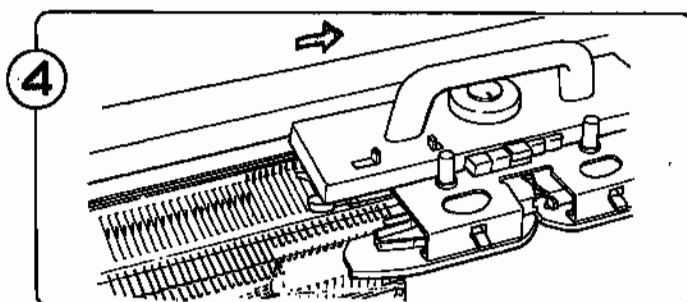
Tag garnet ud af garnførerne. Vind tilstrækkeligt med garn op i forskellige farver alt efter mønsteret. Stil nøglerne på gulvet foran maskinen.



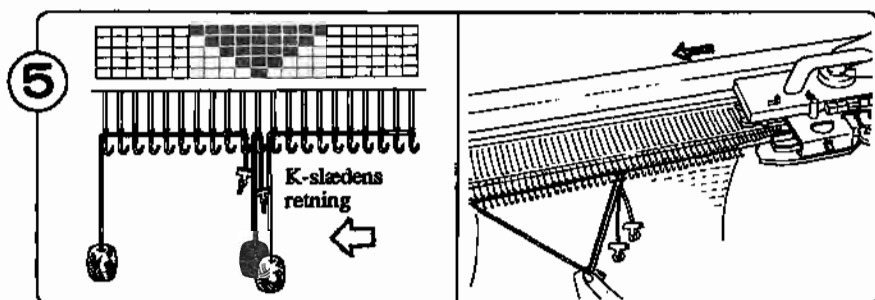
Tryk begge PART-knapper ind og før K-slæden over nålesengen.



3 Sæt HVILE-knappen på I.  
(Skub HVILE-knappen mod højre samtidig med at INTARSIA-knappen trykkes ind.)

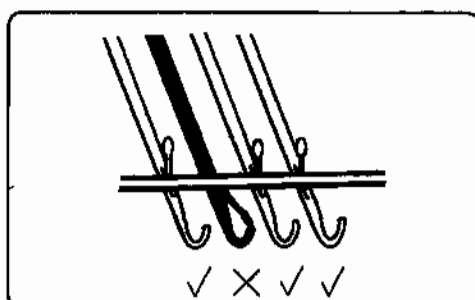


4 Før K-slæden over nålene uden garn, sådan at alle nålene rettes ind i D-position. Du skal nu sikre dig, at alle nåletunger er åbnede; hvis ikke åbn dem!  
(Drej rækketæller og strikkeleder 2 rækker tilbage.)

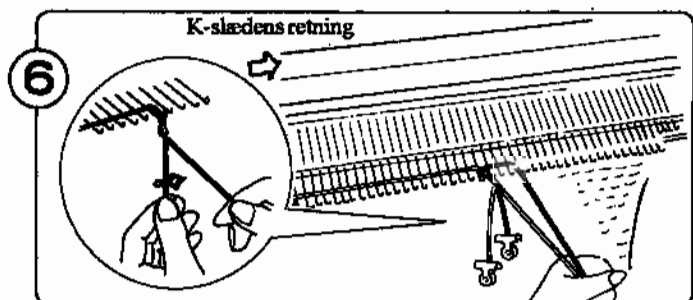


5 Læg garnet i nålekrogene, som vist på fig. Begynd nærmest K-slæden.

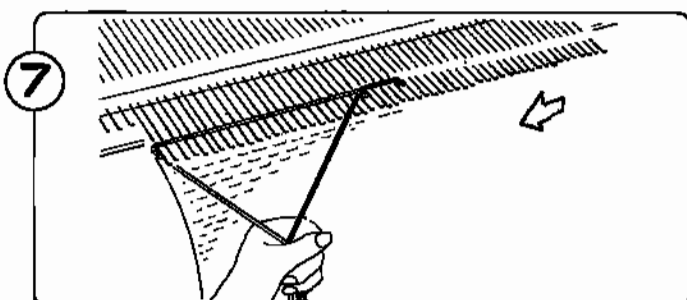
Før K-slæden langsomt over nålene, og hold samtidig let ned i garnet.



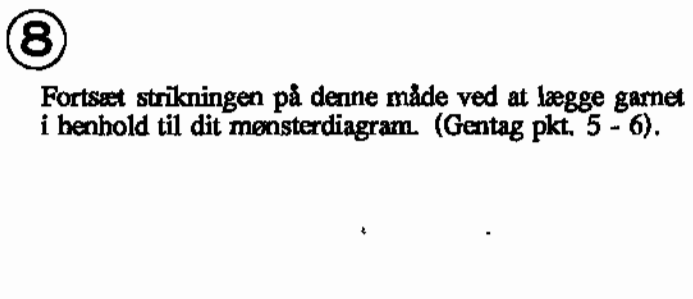
♣ Når du strikker INTARSIA, skal du sikre dig, at nåletungerne er åbne, ellers falder maskerne af.



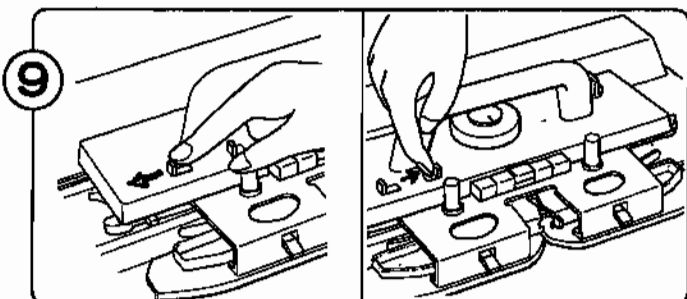
6 Læg garnet i nålekrogen til næste mønsterrække på samme måde som i pkt.5. Du undgår huller, hvor du skifter garnfarve, ved at krydse trådene som vist på fig. Før nu K-slæden langsomt over nålene.



7 Læg garn i krogene og strik næste række.



8 Fortsæt strikningen på denne måde ved at lægge garnet i henhold til dit mønsterdiagram. (Gentag pkt. 5 - 6).



9 Når du vil afslutte INTARSIA-strikningen sætter du HVILE-knappen på N og udløser PART-knapperne med PLAIN-knappen.

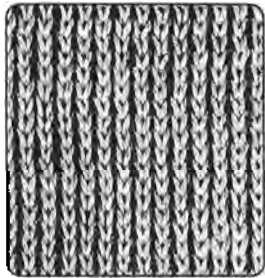


# PLETTERINGSSTRIK

Med pletteringsgarnføreren kan du med to garnere strikke tofarvet strik hvor den ene farve er på forsiden, den anden på bagsiden af arbejdet. Bundfarven vil danne retsiden og mønsterfarven (pletteringsgarnet) vil danne vrangsidens.

K-slædens indstilling er den samme som til glatstriking.

Der bruges to garnere - fint eller meget fint.



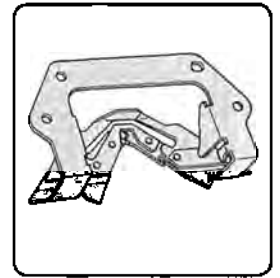
Retsiden



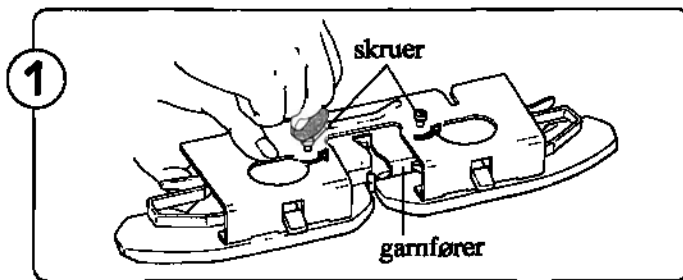
Vrangsiden

## ANBEFALET MASKEFASTHED

BUND-FARVE	PLETTERINGS-GARN	MASKE-STØRRELSE
meget fint	meget fint	4 — 5
fint	meget fint	6 — 7
fint	fint	8 — 9

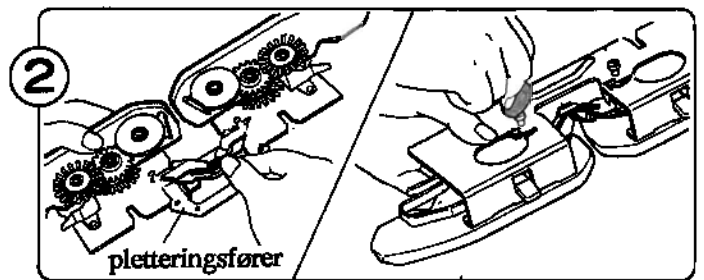


pletteringsgarnfører

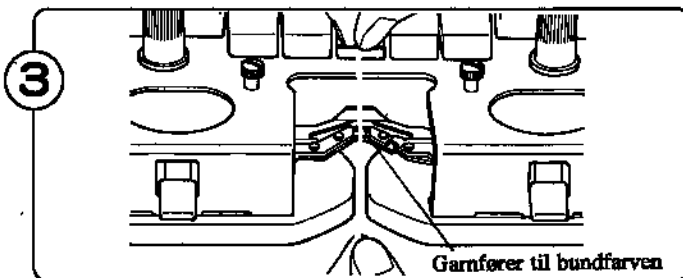


1 Skru de to skruer af forsatsen og tag garnføreren helt ud af forsatsen.

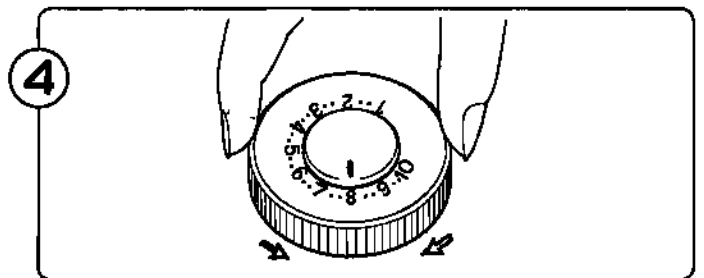
♣ Pas på at skruerne ikke bliver væk.



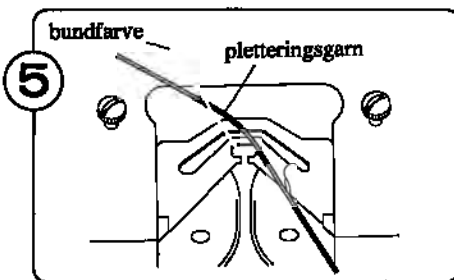
2 Tag pletteringsgarnføreren ud af værktøjskassen og sæt den på forsatsen med de to skruer. Sæt forsatsen tilbage på K-slæden.



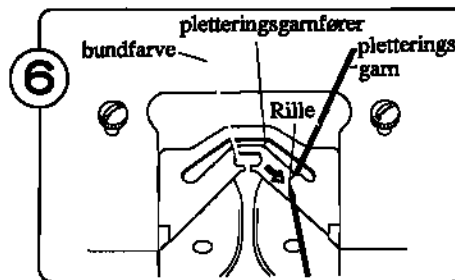
3 Tråd bundfarven i garnføreren, som vist på fig.



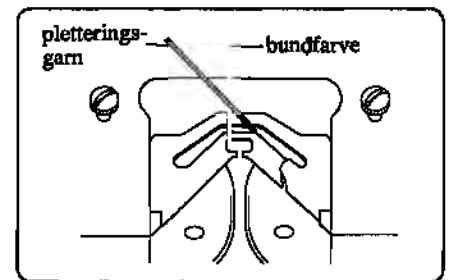
4 Sæt maskefastheden i henhold til garnets tykkelse.



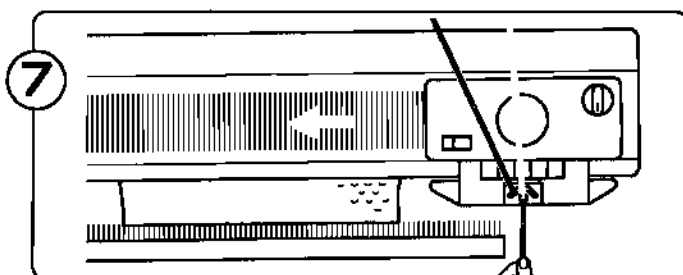
5 Før pletteringsgarnet ind bagved bundfarvegarnet.



6 Tråd pletteringsgarnet i pletteringsgarnføreren. (Du kan føre garnet igennem rillen).



♣ Pas på at de to garnere ikke er krydsede.



7 Hold i enden af pletteringsgarnet med venstre hånd og strik en række med K-slæden. Når garnet fanger maskerne kan garnenden slippes. Forsæt strikingen. Der strikkes nu pletteringsstriking.

## SKIFT ML. BUNDFARVE OG PLETTERINGS-GARN

Du kan skifte mellem bundfarven og pletteringsgarnet i løbet af arbejdet.

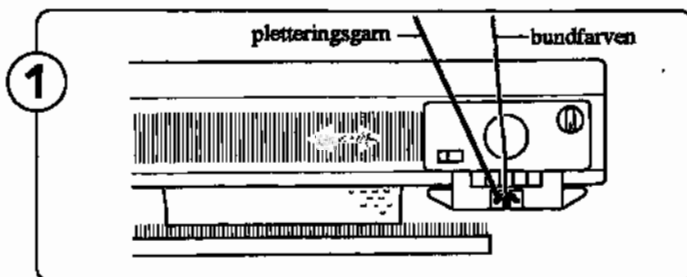


retsiden

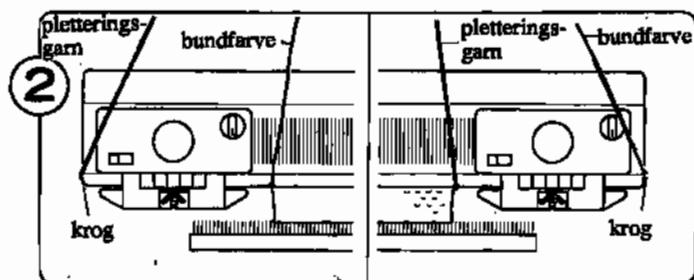


vrangsiden

- ♣ Sæt maskefastheden i henhold til skemaet på forrige side.



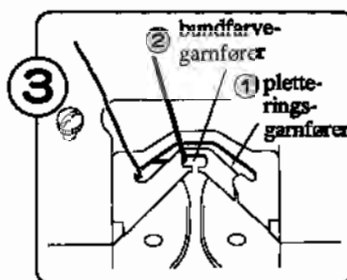
Følg vejledningen til pletteringsstriik og fortsæt striikningen, indtil du ønsker at skifte garn.



• Når K-slæden er i venstre side af nålesengen.

• Når K-slæden er i højre side af nålesengen.

1. Tag garnet ud af bundfarvegarnføreren.
2. Tag garnet ud af pletteringsgarnføreren.
  - ♣ Sæt garnet, som er trådet i højre garnfører, om krogen i højre side af maskinen.
  - ♣ Sæt garnet, som er trådet i venstre garnfører, om krogen i venstre side af maskinen.



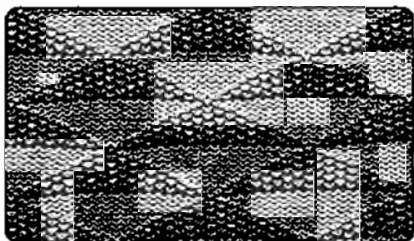
1. Tråd pletteringsgarnføreren.
2. Tråd bundfarvegarnføreren.

4

Fortsæt striikningen og skift garn efter ønske.

## PLETTERINGSSTRIK MED TUCK

Du strikker dette på samme måde som TUCK-mønster med pletteringsgarnfører og to garner.



<Eks> Mønster nr. 321

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

# HULMØNSTRE OG FINHULMØNSTER — (mønster over det hele)

## • HULMØNSTER



<Eks> Mønsternr.106

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

## • FINHULMØNSTER



<Eks> Mønsternr.206

MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

## L-SLÆDEN

L-slæden (hulslæden) udvælger automatisk masker efter mønsteret, hvorefter de flyttes til nabo-nålene. Du indstiller L-slæden til hulmønster eller finhulmønster, alt efter mønsteret du vil strikke.

- Du kan strikke hulmønster og finhulmønster ved at ændre på vekselsknappens indstilling.

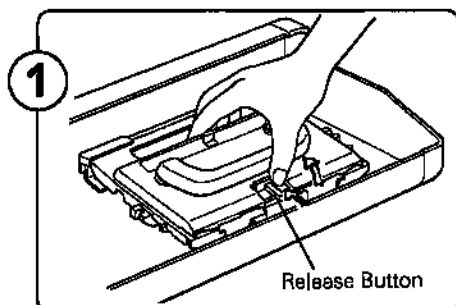
- N - hulmønster
- F - finhulmønster



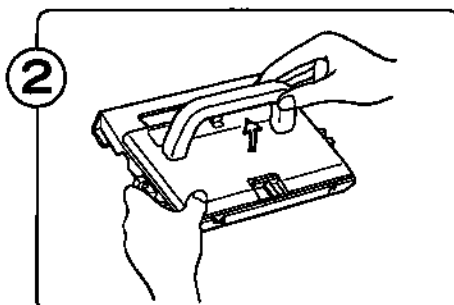
### ANBEFALET MASKEFASTHED

meget fint garn	4 — 5
fint garn	4 — 5
mellemfint garn	5 — 6

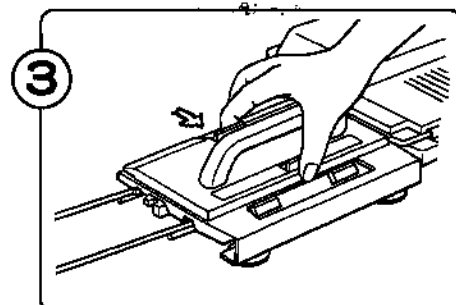
## • SÅDAN INDSTILLES L-SLÆDEN



1 Tag hulslæden op ved at trykke udløserknappen ind.

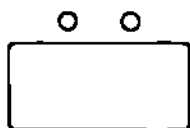


2 Løft håndtaget op.



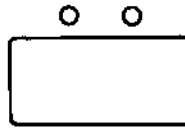
3 Tryk på udløserknappen og sæt hulslæden sikkert på venstre forlængerskinne.

Brug L-slæden og K-slæden i henhold til MEMO-tallene.



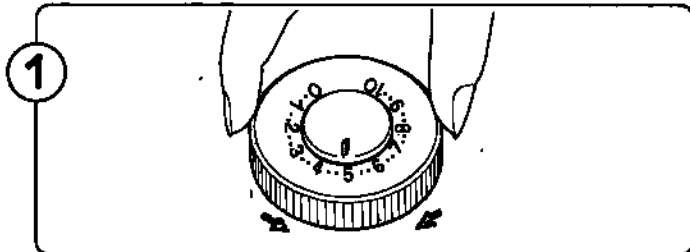
Hvis MEMO-display er tomt: Før L-slæden frem og tilbage indtil et tal viser sig i display.

MEMO-display

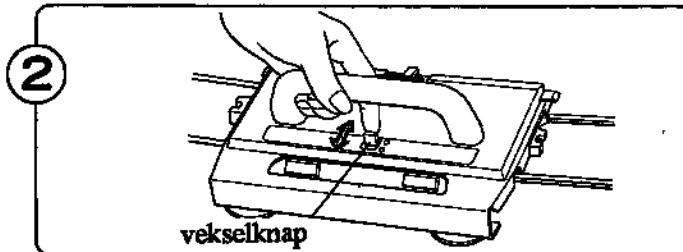


Når der er et tal i MEMO-display: Strik det antal rækker display viser med K-slæden, og fortsæt igen med L-slæden.

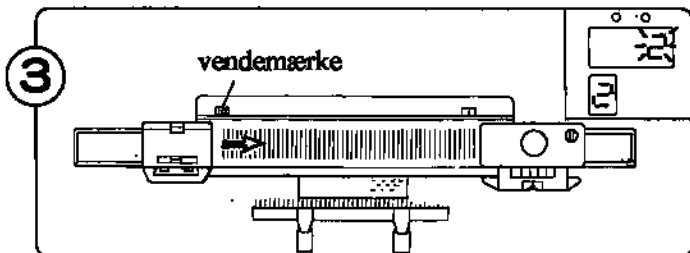
## ② MØNSTERSTRIKNING



Sæt maskefastheden i henhold til garnets tykkelse. (Se skemaet forrige side.)

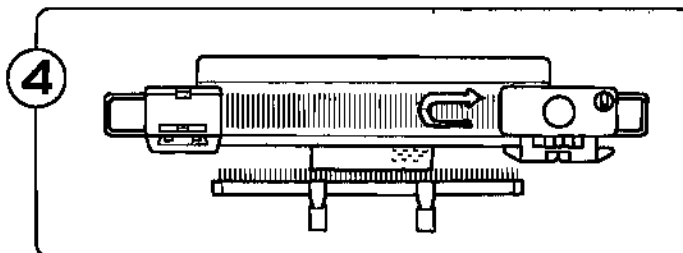


Sæt vekselknappen på N eller L alt efter, hvilket mønster du vil strikke.

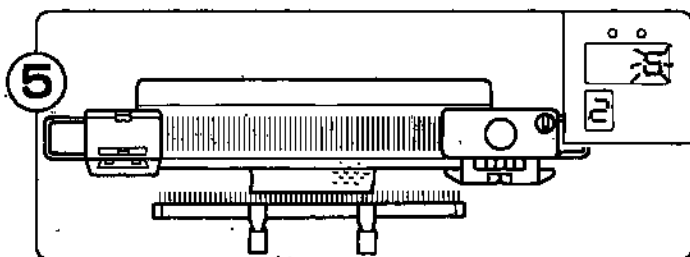


Før L-slæden udefra forlængerskinnen, forbi venstre vendemærke mod højre. Før L-slæden frem og tilbage indtil tallet 2 viser sig i MEMO-display.

♣ Det er kun nødvendigt at passere vendemærket med L-slæden, når du starter strikningen.

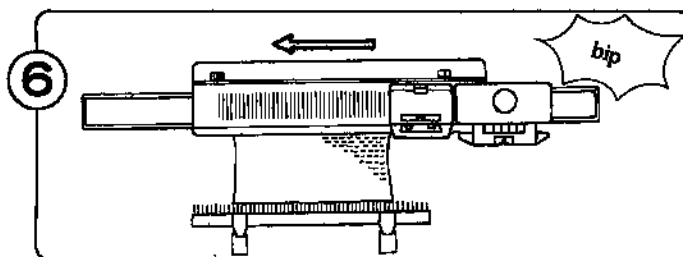


Strik to rækker med K-slæden.



Før L-slæden frem og tilbage indtil et tal viser sig i MEMO-display.

Brug K- og L-slæderne i henhold til tallene i MEMO-display.



Strik mønster indtil du hører et "bip". Hvis du hører lyden idet du bruger L-slæden, skal du gøre rækken færdig.

## ⑦

- Du kan nu fortsætte...  
Gentag pkt. 5 - 6.
- Eller slutte strikningen:  
Strik så mange rækker du ønsker i glatstriik.

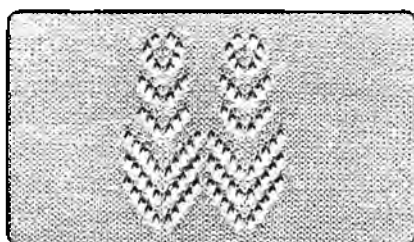
Når du strikker mønster, skal du altid føre L-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

Når du slutter mønster 104 fra STITCH WORLD gøres det sådan:

- 1) Strik 2 rækker med K-slæden.
- 2) Sæt L-slædens vekselknop på F.
- 3) Brug L-slæden 4 gange.
- 4) Strik så mange rækker glat du ønsker.

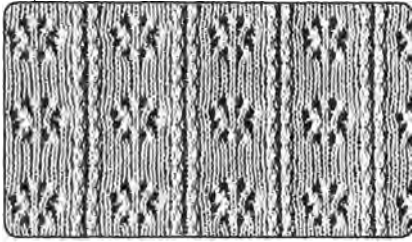
## HULMØNSTRE OG FINHULMØNSTER - Enkeltmotiv

Metoden er den samme som til almindelig hulmønster og finhulmønster. Se venligst forrige side.



<Eks> Mønsternr.112

# HULMØNSTER OG FINHULMØNSTER KOMBINERET

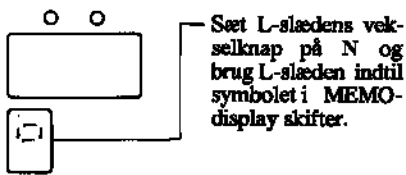


<Eks> Mønsternr.222

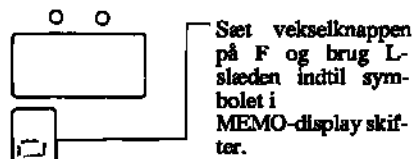
## ① MØNSTERPROGRAM (Se side 20.)

## ② MØNSTERSTRIKNING

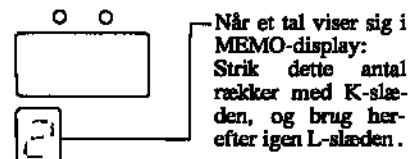
Brug K- og L-slæderne i henhold til tallene i MEMO-display.



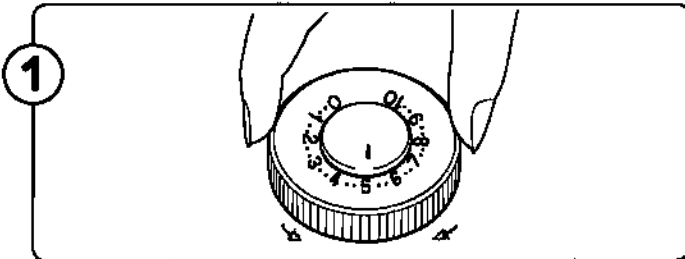
Sæt L-slædens vekselsknop på N og brug L-slæden indtil symbolet i MEMO-display skifter.



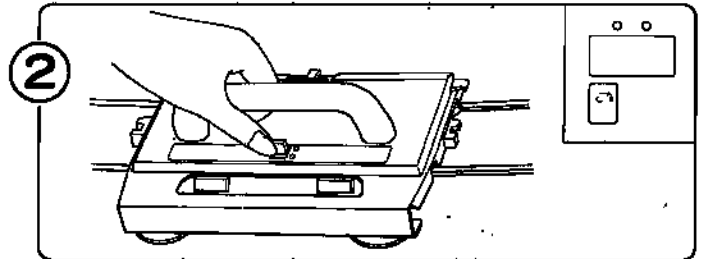
Sæt vekselsknappen på F og brug L-slæden indtil symbolet i MEMO-display skifter.



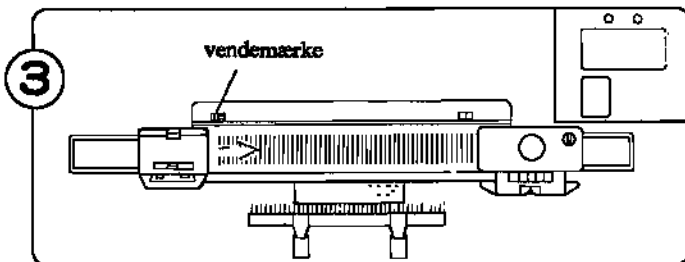
Når et tal viser sig i MEMO-display: Strik dette antal rækker med K-slæden, og brug herefter igen L-slæden.



1 Sæt maskefastheden i henhold til garnets tykkelse. (Se skemaet på side 63.)

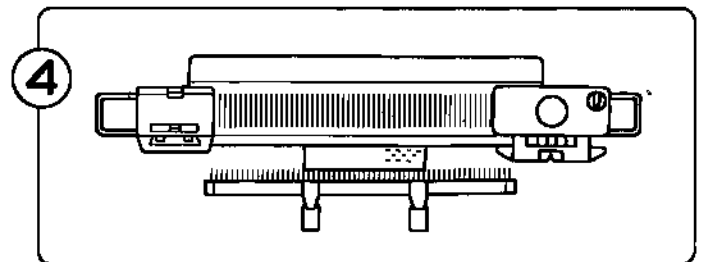


2 Sæt vekselsknappen på N som svarer til symbolet, som er vist i MEMO-display på denne figur.

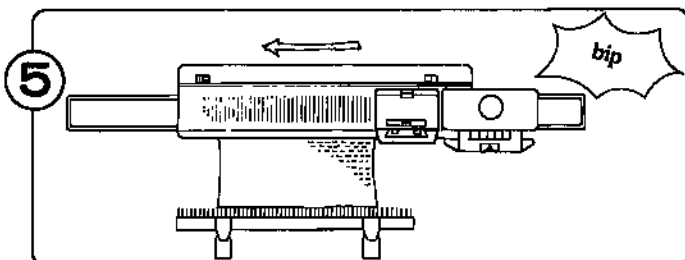


3 Før L-slæden udefra forlængerskinnen, forbi venstre vendemærke mod højre. Før L-slæden frem og tilbage indtil symboler i MEMO-display skifter.

♣ Det er kun nødvendigt at passere vendemærket med L-slæden, når du starter strikningen.



4 Brug K- og L-slæderne i henhold til tallene i MEMO-display.



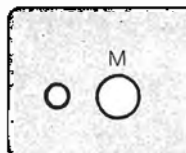
5 Strik mønster indtil du hører et "bip". Hvis du hører lyden idet du bruger L-slæden, skal du gøre rækken færdig.

- 6
- Du kan nu fortsætte... Gentag pkt. 4 - 5.
  - Eller slutte strikningen: Strik så mange rækker du ønsker i glatstriik.

Når du strikker mønster, skal du altid føre L-slæden forbi maskinens midte (grøn nål 1) på hver række.

# SÅDAN FORMER DU EN HALSUDSKÆRING

## M-TASTEN



Brug denne tast når du vil have computeren til at huske alle data for en bestemt række.

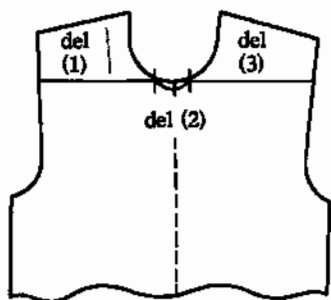
Du kan bruge M-tasten, når du ønsker at dele et arbejde midt i, f.eks. ved halsudskæringen, hvor hver side strikkes for sig.

- Når du trykker på M-tasten, lyser M-lampen og alle mønster-data (hvilke nåle er valgt ud, mønsterprogram, indstillingen af VARIATIONS-tasterne osv.) huskes af computeren.
- Når du næste gang trykker på M-tasten, slukker M-lampen, og alle data for den pågældende række sættes, som de var, da du tændte M-tasten.
- Du kan slette de data, som M-tasten gemte, ved at trykke på C-tasten når M-lampen lyser. Herved slukker den.

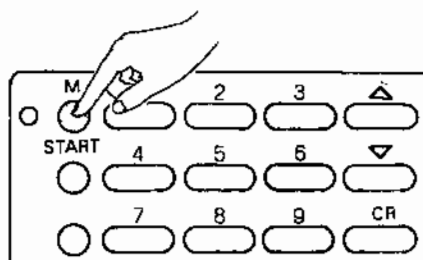
# SÅDAN FORMER DU EN RUND HALSUDSKÆRING

## 1. MØNSTERSTRIKNING (Med brug af HVILE-knappen)

- I det følgende eksempel er garnet og K-slæden i venstre side. Når garnet og K-slæden er i højre side, strikkes der modsat (læs højre i stedet for venstre).



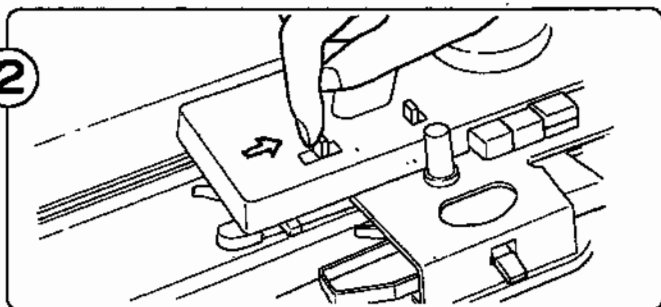
1



Tryk på M-tasten. (M-lampen lyser).

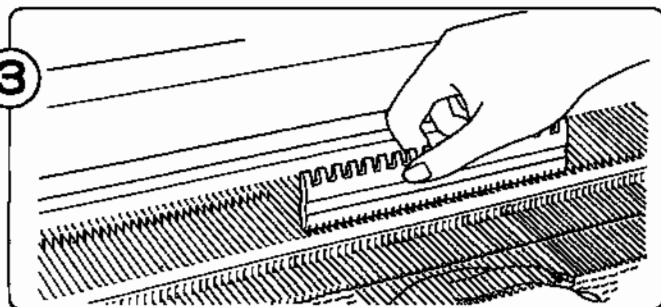
- ♣ Du skal trykke på M-tasten førend du vender K-slæden og starter på næste række. Hvis du har vendt K-slæden trykker du på NED-tasten én gang, herefter på M-tasten, og til slut på OP-tasten én gang.

2



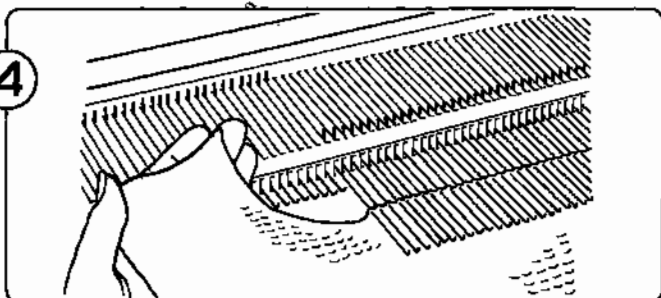
På K-slæden sættes HVILE-knappen på H.

3



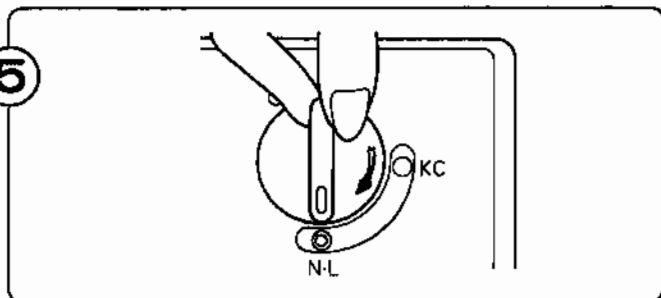
Med den flade ende af 1x1 nålevælgeren sættes nålene fra del (2) og (3) i E-position. (Disse nåle bliver ikke strikket.)

4

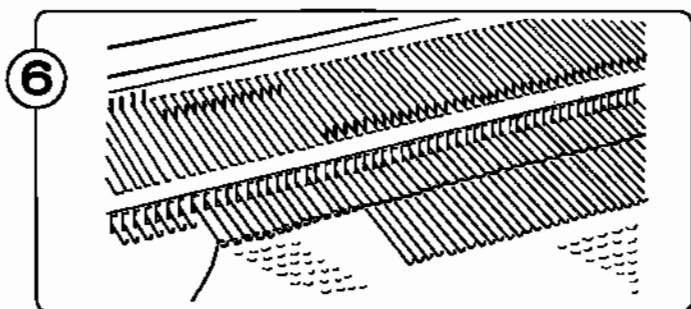


Strik del (1) i henhold til mønsteret, tag delen af maskinen og sæt nålene fra del (1) tilbage i A position.

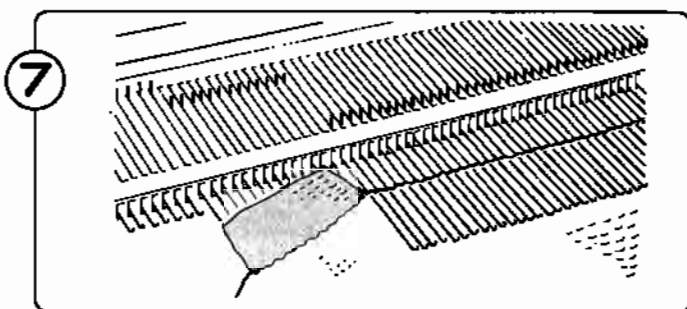
5



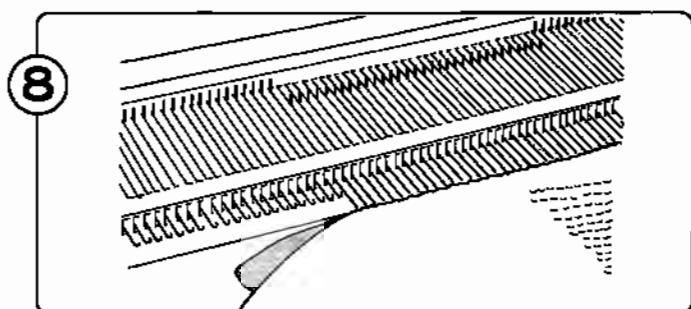
Sæt veksellknappen på N.L.



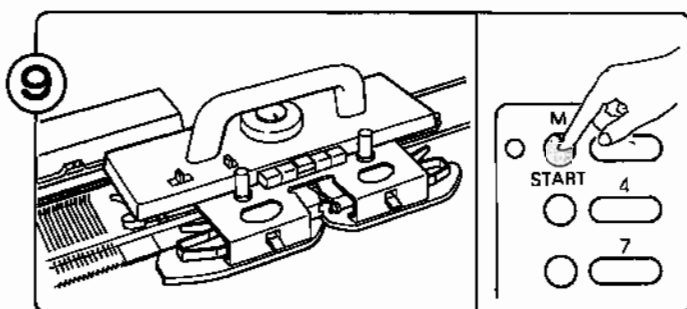
6 Sæt nålene fra del (2) tilbage i B position og flyt maskerne tilbage på krogene med en dæknål.



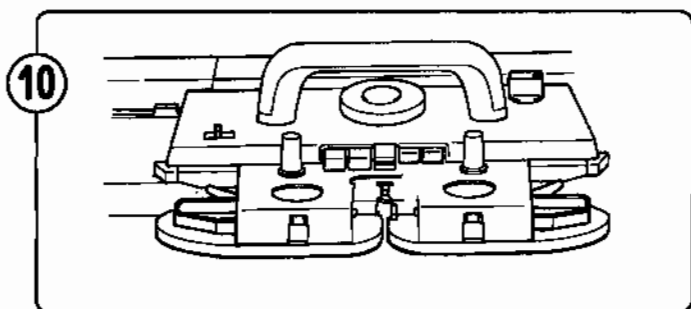
7 Strik kontrastgarn på del (2) og tag denne del af maskinen. Skub nålene tilbage i A position.



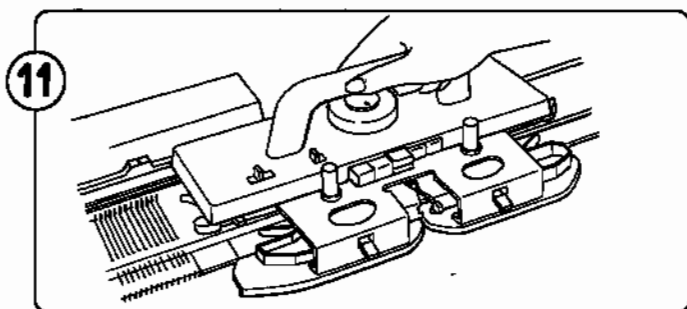
8 Nu er kun nålene fra del (3) i E position. Sæt dem tilbage på i B-position, på samme måde som ved del (2).



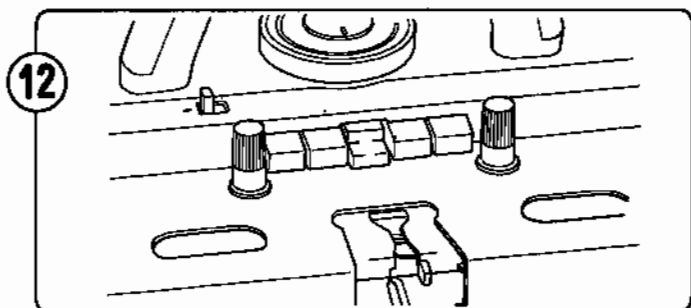
9 Anbring K-slæden udenfor højre vendemærke. Tryk på M-tasten. (M-lampen slukker.)



10 Tryk begge PART-knapper. Sæt vekselskappen på KC I eller KC II.



11 Før K-slæden forbi vendemærket hen over nålene. Nålene vælges nu ud i henhold til mønsterrækken, som M-tasten har husket den.



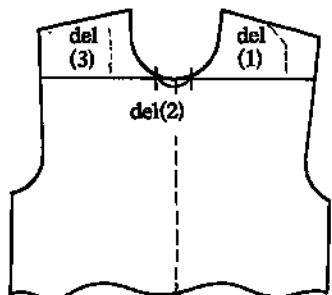
12 Tryk mønsterknapperne i henhold til mønsteret. Strik del (3) færdig. Halsrunden er nu færdig.

## 2. GLATSTRIK OG PLETTERING. (Med brug af HVILE-knappen)

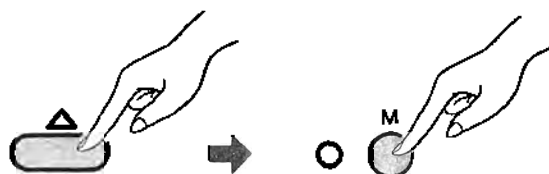
- 1 Følg pkt. 2, 3, 4, 6 OG 7 på foregående side.
- 2 Sæt HVILE-knappen på K-slæden på N. Strik del (3) i henhold til mønsteret. Halsrunden er nu færdig.

### 3. HULMØNSTER ELLER FINHULMØNSTER (Med brug af nylon snoren)

- Når der strikkes halsudskæring, i hulmønster og finhulmønster, strikkes højre side først. Hvis garnet er i venstre side, strikkes en række mere, så K-slæden stoppes i højre side.

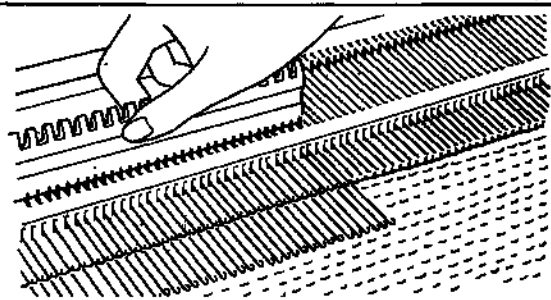


1



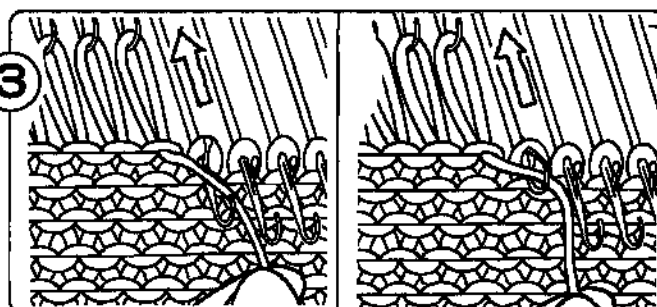
Tryk på OP-tasten en gang for at gå en række frem, og tryk på M-tasten. (M-lampen lyser.)

2



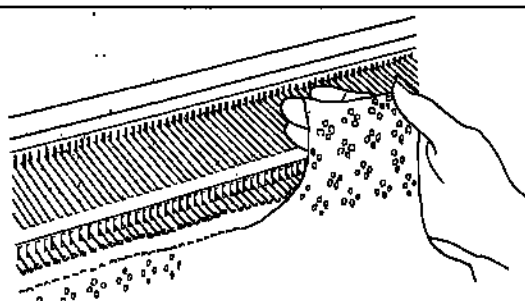
Med den flade ende af 1x1 nålevælgeren sættes nålene fra del (2) og (3) i E-position.

3



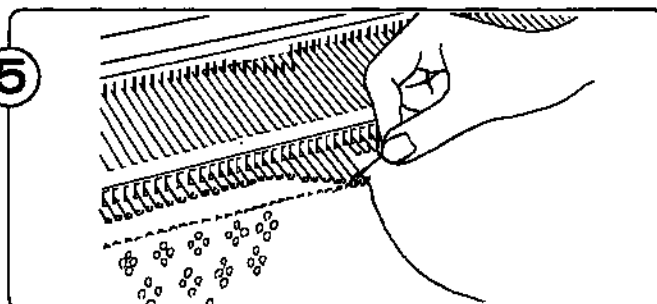
Læg nylon snoren i krogene af nålene i E-position, og strik dem tilbage i A-position med hånden. (Nålene i A-position vil ikke blive strikkes.)

4



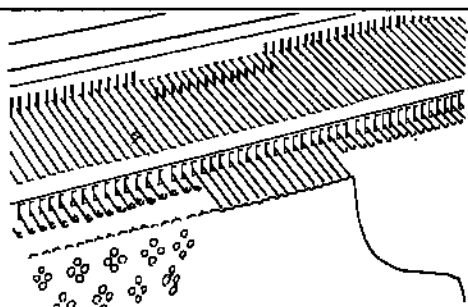
Strik del (1) i.h.t. mønsteret med både L- og K-slæden, tag delen af og skub de tomme nåle tilbage i A-position.

5



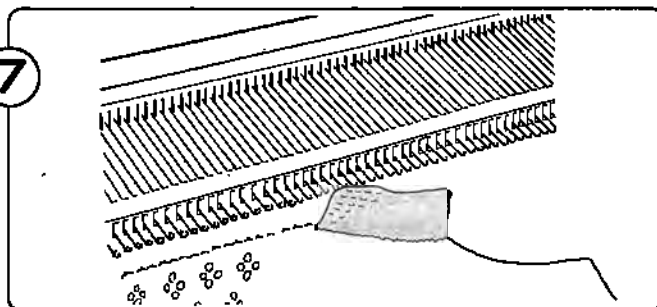
Sæt nålene fra del (2) frem fra A-position til B-position samtidig med, at maskerne sættes på krogene af nålene når nylon snoren fjernes.

6



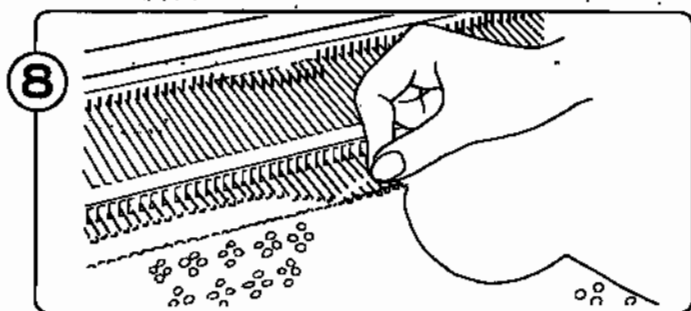
Nålene med del (3) er stadig i A-position.

7

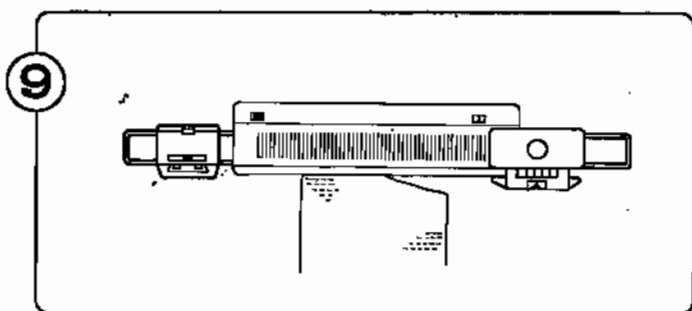


Strik del (2) på med kontrastgarn, og tag denne del af maskinen. Skub nålene tilbage i A-position.

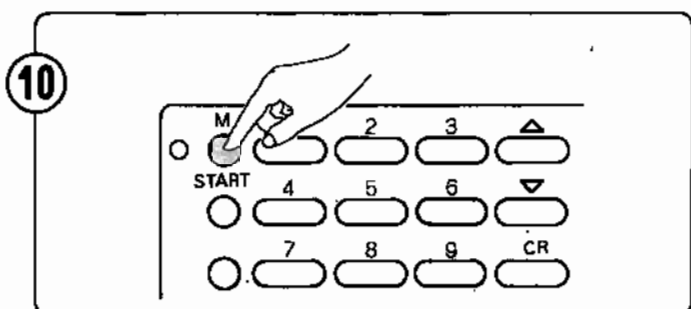




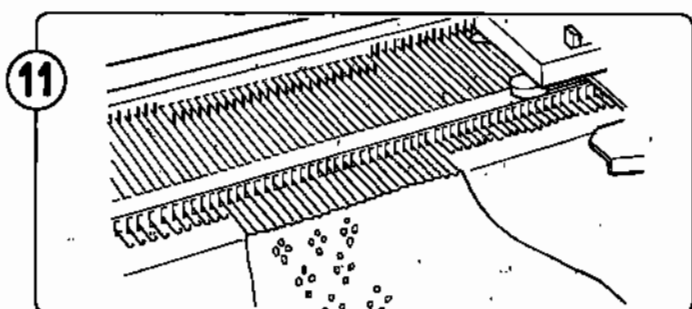
8 Nu er kun nålene fra del (3) i A-position. Sæt disse nåle frem i B-position på samme måde, som ved del (2).



9 Anbring K-slæden udenfor højre vendemærke og L-slæden uden for venstre vendemærke.



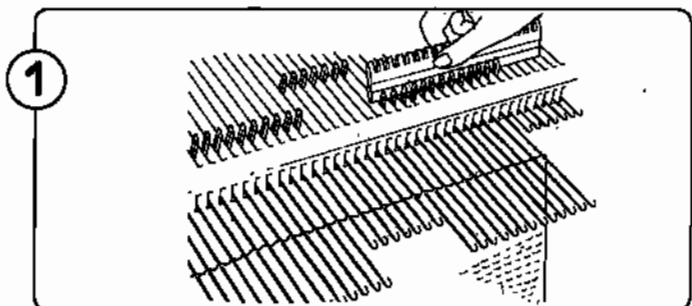
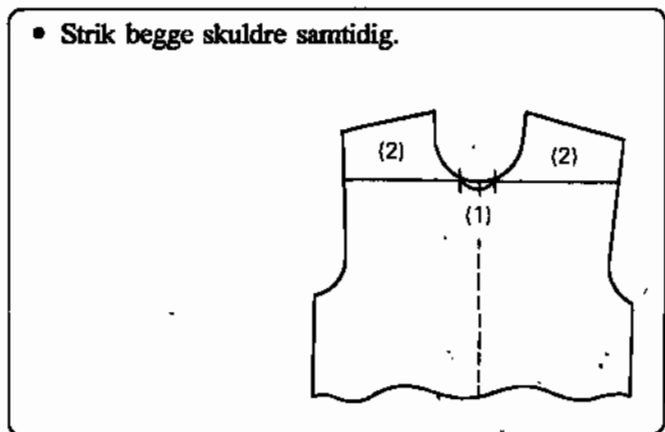
10 Tryk på M-tasten. (M-lampen slukker.)



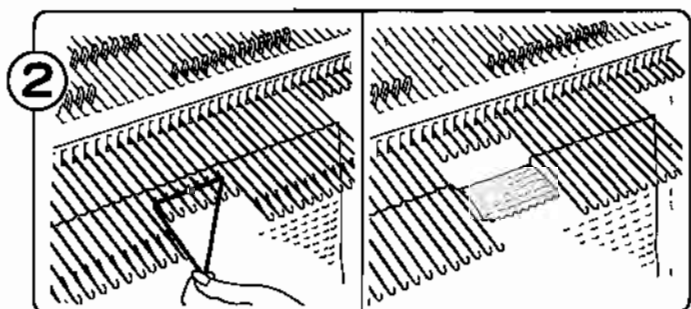
11 Strik del (3) i henhold til mønsteret med både L- og K-slæden. Halsrundingen er nu færdig.

#### 4. INTARSIA

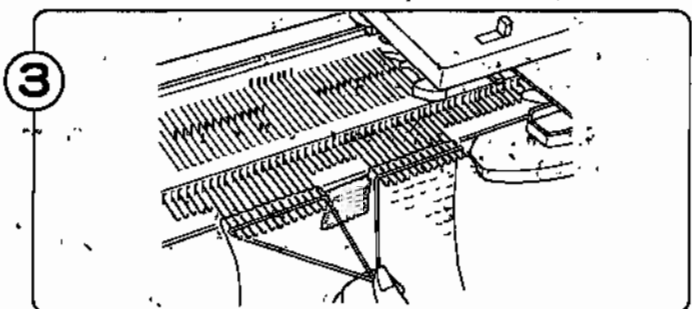
- Strik begge skuldre samtidig.



1 Skub alle nålene fra del (2) frem i E-position.



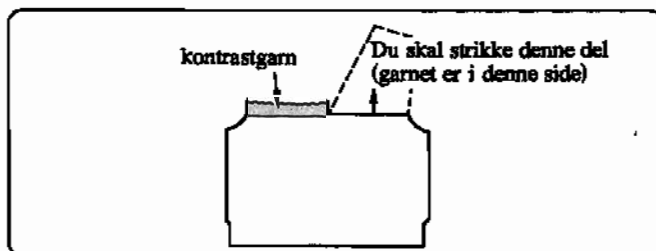
2 Strik del (1) på kontrastgarn, tag delen af og skub nålene tilbage i A-position.



3 Skub nålene for del (2) tilbage fra E- til D-position, og strik begge skuldre samtidig i henhold til mønsteret. Brug hver sit garn til de to sider.

## SÅDAN FORMER DU EN V-UDSKÆRING (M. BRUG AF KONTRASTGARN)

Bruger du hvilestillingen, når du deler dit arbejde, f.eks. i forbindelse med V-udskæring), eller strikker du i sarte farver, kan maskerne i hvil let blive smudset til. Vil du undgå dette, tager du maskerne af på kontrastgarn i stedet for at bruge hvilestillingen.



### • GLATSTRIK OG PLETTERINGSSTRIK

- 1 Skub nålene frem i E-position svarende til den del du vil strikke først.
- 2 Sæt HVILE-knappen på H.
- 3 Tag bundfarven ud af garnføreren og sæt det om krogen i siden af maskinen.
- 4 Tryk begge PART-knapper ind og før K-slæden over nålene uden garn. Udløs PART-knapperne ved at skubbe til udløserknappen.
- 5 Sæt kontrastgarn i garnføreren og strik ca 10 rækker. Bryd kontrastgarnet og strik en række med tom K-slæden, hvorved denne del falder af nålene.
- 6 Skub de tomme nåle tilbage i A-position.
- 7 Før K-slæden hen til bundfarvegarnet og sæt det i garnføreren.
- 8 Sæt HVILE-knappen på N.
- 9 Strik første side af V-udskæringen.
- 10 Sæt nu maskerne på kontrastgarn tilbage på nålene med en dæknål, og sæt nålene i B-position.
- 11 Strik anden del af V-udskæringen.

### • HULSTRIK OG FINHULSTRIK

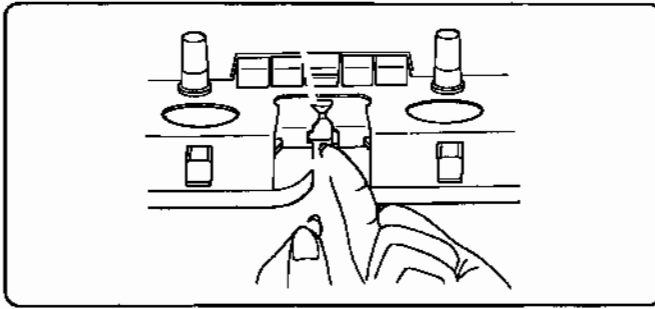
- 1 Når der strikkes halsudskæring i hulmønster og finhulmønster, strikkes højre side først. Hvis garnet er i venstre side, strikkes en række mere, så K-slæden stoppes i højre side.
- 2 Tryk på M-tasten. (M-lampen lyser.) Du skal trykke på M-tasten førend du vender L-slæden og starter på næste række. Hvis du har vendt L-slæden trykker du på NED-tasten én gang, herefter på M-tasten, og til slut på OP-tasten én gang.
- 3 Strik venstre side af arbejdet af på kontrastgarn. (Se pkt. 1 -6 ovenfor under glatstriking.)
- 4 Sæt nålene fra E- til B-position med dæknålen og sæt maskerne i krogen.
- 5 Sæt garn i garnføreren og strik højre side færdig med L- og K-slæden.
- 6 Sæt nu venstre sides masker maskerne tilbage på nålene med en dæknål, og sæt nålene i B-position.
- 7 Tryk på M-tasten. (M-lampen slukker.)
- 8 Strik venstre side af halsudskæringen henhold til mønsteret med både L- og K-slæden.

### • MØNSTERSTRIK

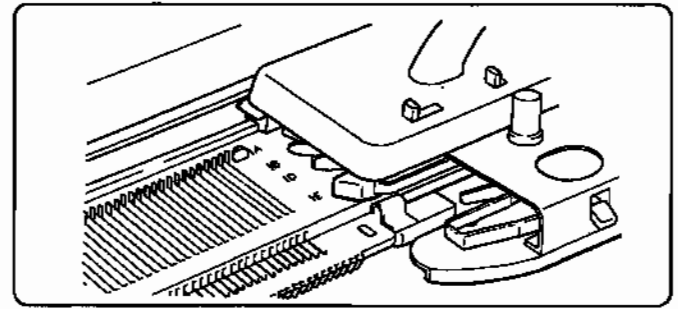
- 1 Tryk på M-tasten. (M-lampen tænder.)
- 2 På K-slæden sættes vekselsknappen på NL.
- 3 Strik en del af arbejdet af på kontrastgarn. (SE pkt. 1 -6 under glatstriking.)
- 4 Sæt nålene i E-position tilbage i B-position. Brug en dæknål til at sætte maskerne i nålenes kroge.
- 5 Anbring K-slæden udenfor vendemærket i modsatte side af garnet.
- 6 Sæt vekselsknappen på KC I eller KC II. Tryk begge PART-knapper ind. Sæt HVILE-knappen på N.
- 7 Tryk på M-tasten. (M-lampen slukker.)
- 8 Før K-slæden forbi vendemærket.
- 9 Tryk på M-tasten. (M-lampen tænder.)
- 10 Tryk mønsterknapperne ind i henhold til mønsteret.
- 11 Sæt garn i garnføreren og strik første del af hals og skulder.
- 12 Sæt vekselsknappen på NL. Anbring K-slæden udenfor vendemærket i modsatte side af første del af hals og skulder.
- 13 Sæt nu venstre sides masker maskerne tilbage på nålene med en dæknål, og sæt nålene i B-position.
- 14 Tryk på M-tasten. (M-lampen slukker.)
- 15 Sæt vekselsknappen på KC I eller KC II og tryk begge PART-knapper ind.
- 16 Før K-slæden forbi vendemærket.
- 17 Tryk mønsterknapperne ind i henhold til mønsteret. Sæt garn i garnføreren og strik anden del af hals og skulder modsat.

# GODE RÅD

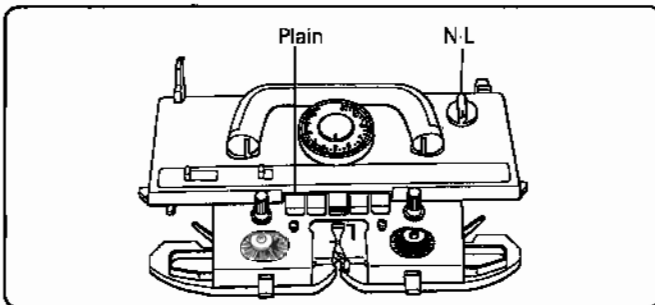
## HVAD GØR JEG, HVIS SLÆDEN IKKE GLIDER FRIT HVIS NÅLENE IKKE FANGER GARNET KORREKT



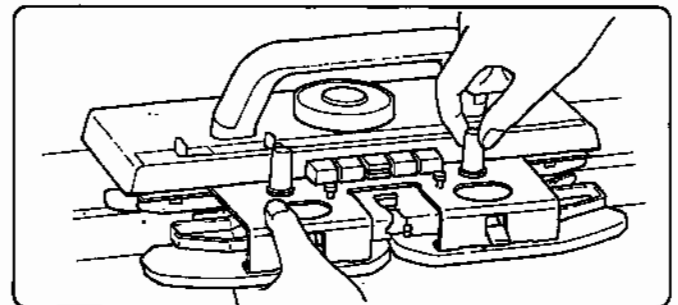
- Er garnet sat rigtigt i garnfører "A"?
- Er garnlåsen lukket?



- Er K-slæden sat rigtigt på nålesengen?



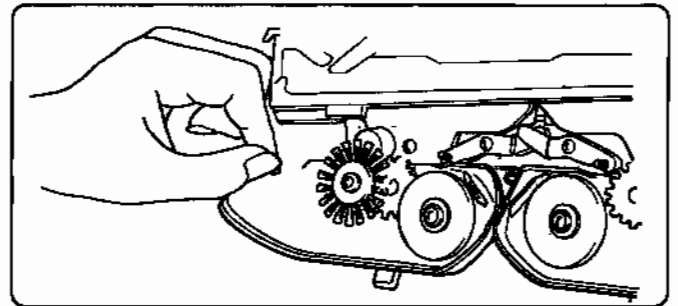
- Er veksellappen sat på NL?
- Er mønsterknapperne trykket ind?



- Er forsatsen sat rigtigt på K-slæden?

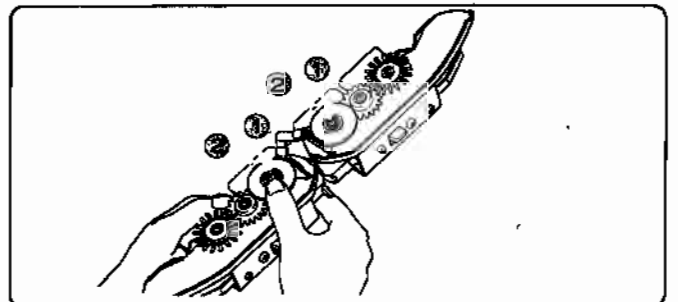
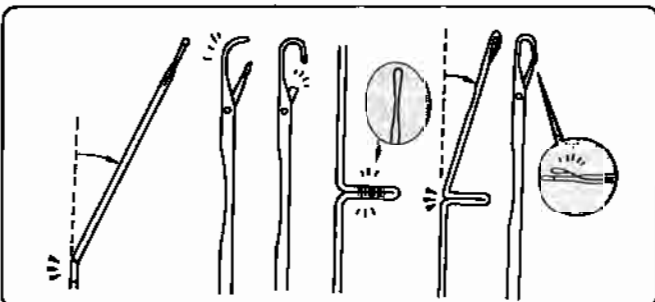
## HVIS K-SLÆDEN ER SVÆR AT SKUBBE FREM OG TILBAGE

- Vær sikker på, at maskefastheden og spænding passer til garnets tykkelse. (Maskefasthed, se side 8. Spænding, se side 5).
- Er maskinen skadet eller snavset? Hvis maskinen mangler olie eller skal renses, se side 85
- Er garnet er trådet rigtigt i garnføreren? (Se side 5).
- Vær sikker på, at garnet løber frit fra corus eller garnnøglet.
- Vær sikker på, at børsterne kan dreje frit. Sidder der garn om børsterne, må dette fjernes.



## HVIS MASKERNE IKKE DANNES KORREKT

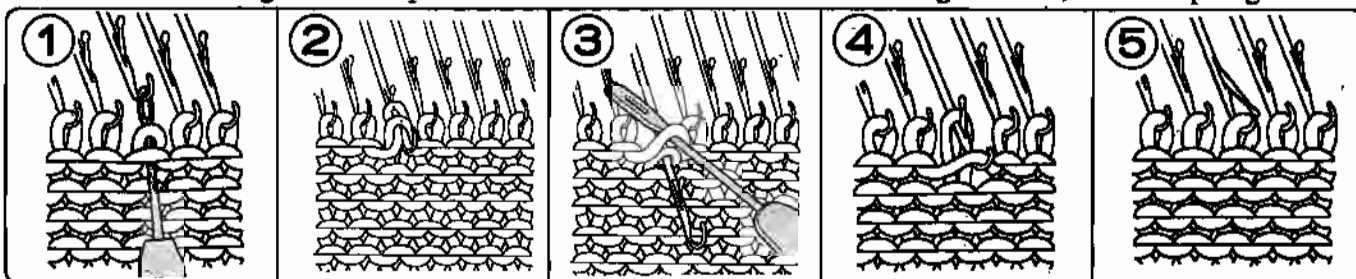
- Er nålen bøjet eller skadet? Hvis den er det, skal den udskiftes. (Se side 84).
- Skub gummihjulene i arbejdsstilling (2) hvis garnet (f.eks. bomuld, akryl) ikke strikkes korrekt.



## SÅDAN SAMLES EN TABT MASKE OP

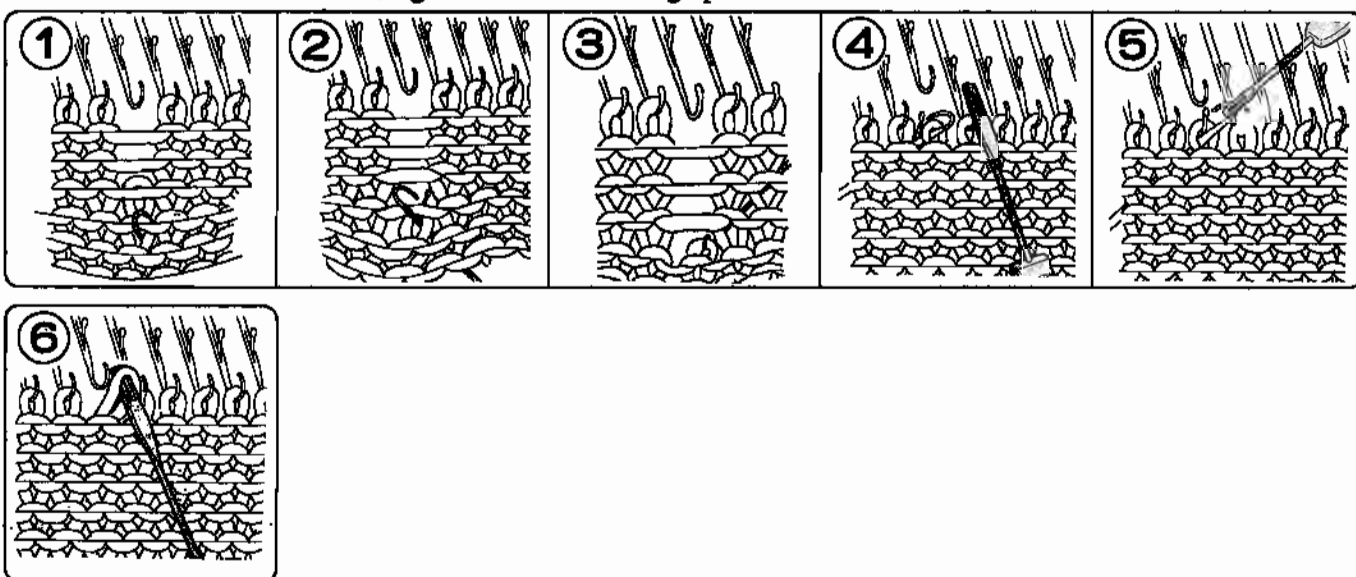
### • Opsamling af en tabt maske.

Med en dæknål fanges masken på rækken under den tabte maske. Masken gendannes, som vist på fig.



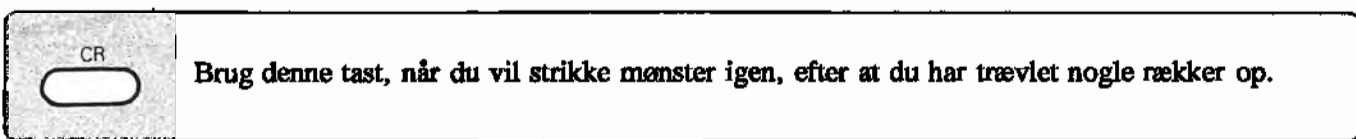
### • Opsamling af en maske, som er faldet adskillige rækker ned.

Brug hæklenålen på bagsiden af arbejdet. Gendan masken række for række. På sidste række flyttes masken fra hæklenålen til en dæknål, og masken sættes tilbage på nålen.



## HVAD GØR JEG HVIS JEG LAVER FEJL I MØNSTERSTRIK

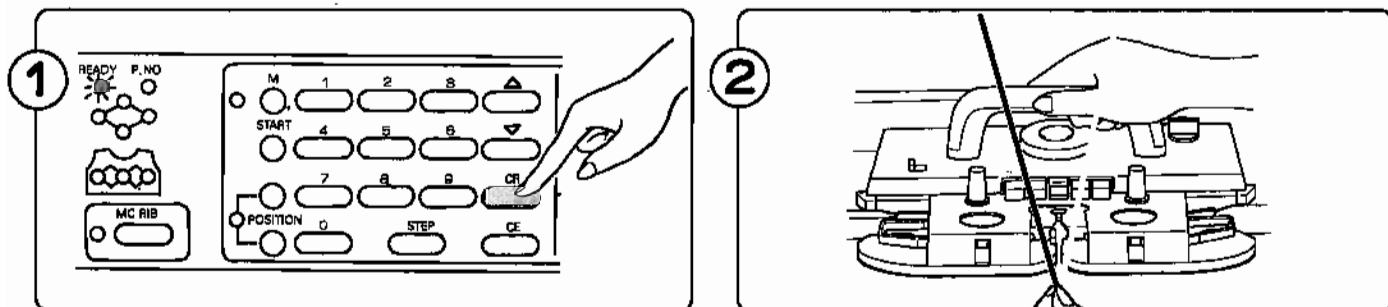
### CR-TASTEN



Brug denne tast, når du vil strikke mønster igen, efter at du har trævlet nogle rækker op.

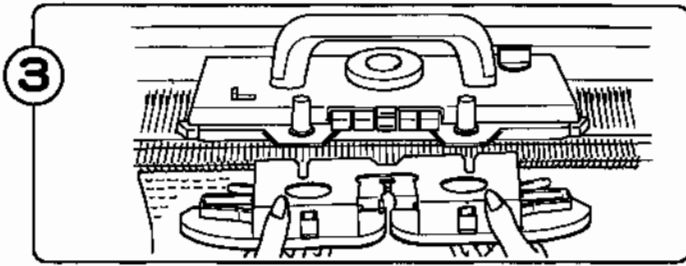
### HVIS K-SLÆDEN SIDDER FAST

• Prøv ikke på at flytte K-slæden med magt. Gør i stedet følgende:

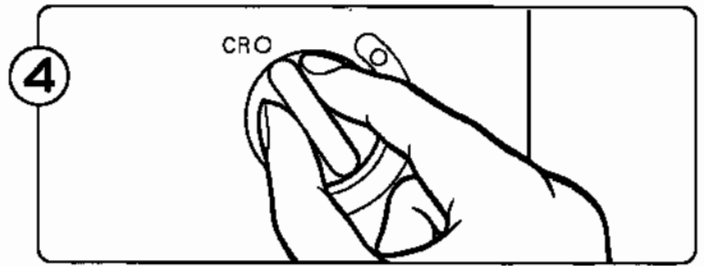


Tryk på CR-tasten. KLAR-lampen blinker.

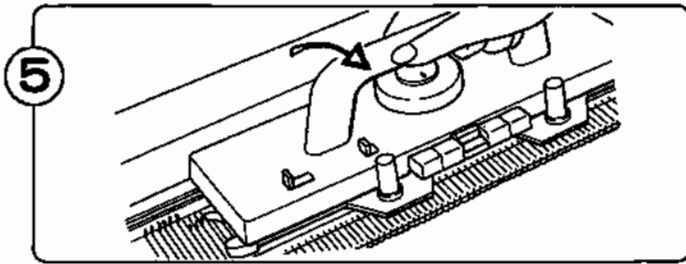
Tag garnerne ud af garnføreren.



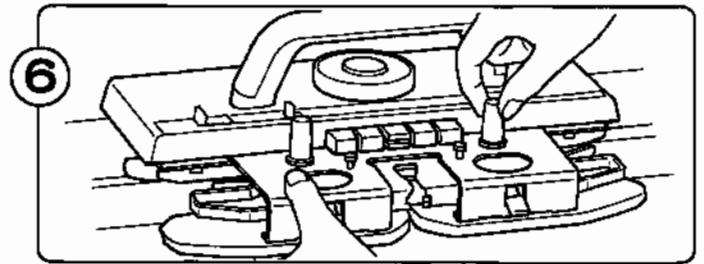
3 Løsn skruerne og tag forsatsen af.  
 ▶ Fjern evt. garn det er fanget i hjulene.



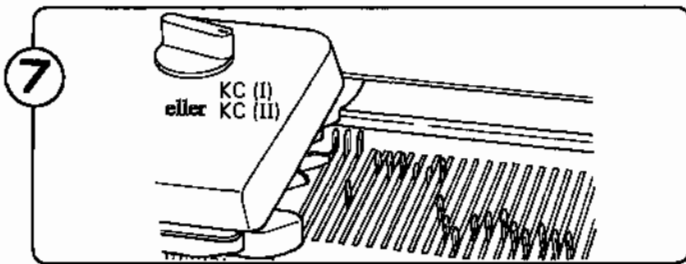
4 Sæt vekselsknappen på CR for at frigøre K-slæden fra nålesengen.



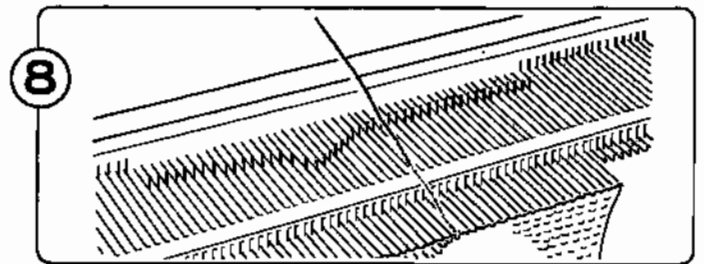
5 Løft K-slæden opad og fremad, og tag den derved af nålesengen. Sæt K-slæden på en af forlængerskinne-  
 ne. Sæt vekselsknappen på N.L.



6 Sæt forsatsen tilbage på K-slæden.



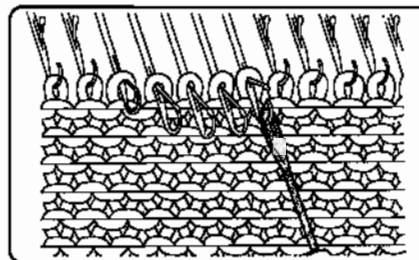
7 Sidder nogle af nålene nede i nålesengen sætter du vekselsknappen på KC I eller KC II og kører K-slæden frem og tilbage på nålesengen. (Pas på ikke at køre over nåle i arbejde). Herved glider nålene på plads.



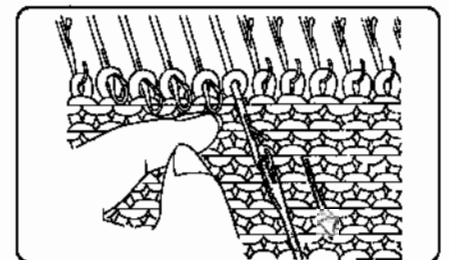
8 Med dæknålen sætter du alle masker fra skaftet af nålene tilbage på krogene, således af de ikke falder af. (Se følgende illustrationer.)

Maske bag nåletungen

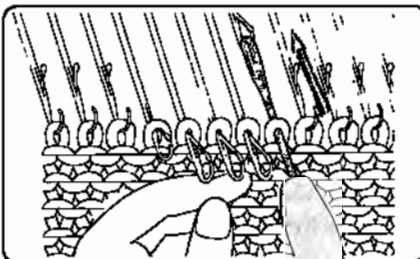
Maske på krogen



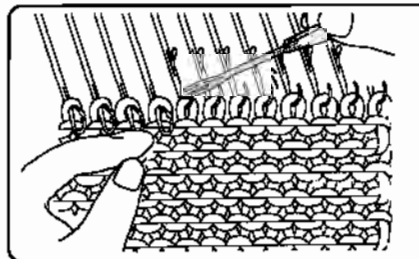
(1) Sæt dæknålens øje på nålens krog.



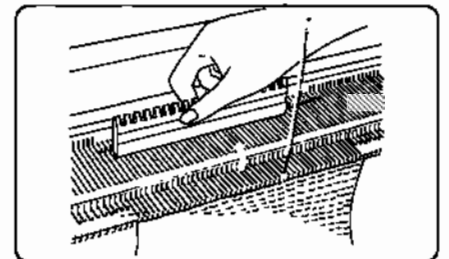
(2) Hold dæknålen på linie med nålen og træk imod dig.



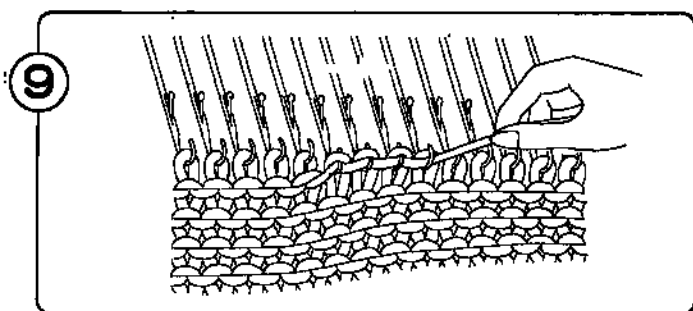
(3) Skub nu dæknålen væk imod maskinen indtil masken er på dæknålen.



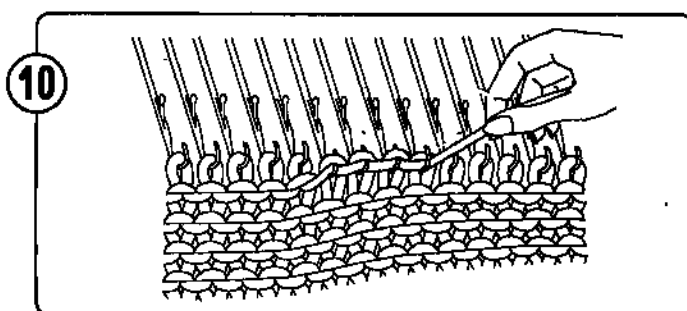
(4) Flyt masken tilbage på krogen.



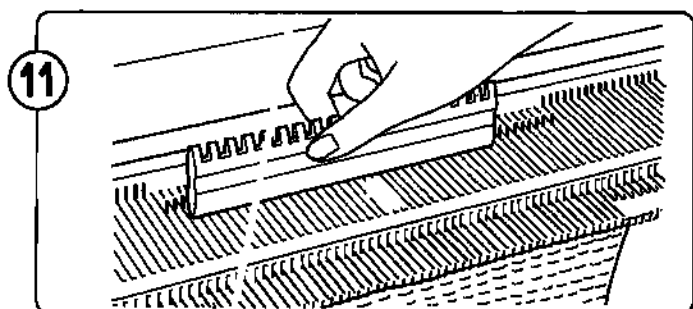
(5) Når alle masker er på krogene retter du nålene til i B-position med den flade ende af 1x1 nålevælgeren.



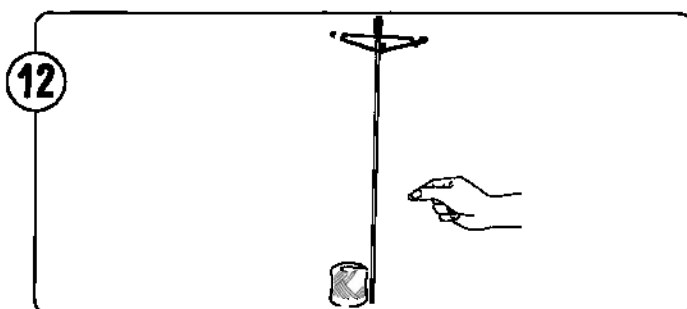
9 Træk i garnet som vist, sådan at garnet ligger stramt i krogene.



10 Træk nu opad hvorved maskerne trævles op. Maskerne fra rækken nedenunder og ligger nu i krogene. Trævl nogle få masker op ad gangen og gentag pkt. 9 - 10 hele rækken igennem.



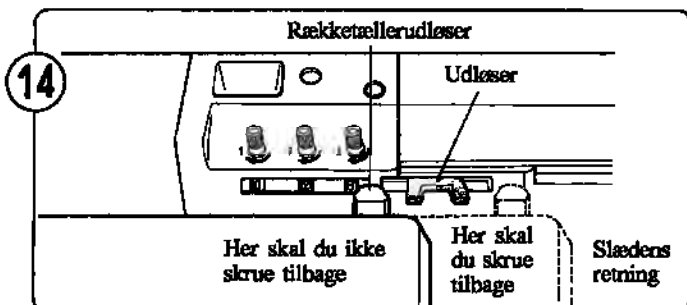
11 Når hele rækken er trævlet op skal du sikre dig, at alle masker ligger i krogene. Brug den flade ende af 1x1 nålevælgeren til at rette nålene til i B-position.



12 Træk det optrævlede garn ned under bageste garnfører. Skal du trævle flere rækker op, gentager du pkt. 9 - 12.

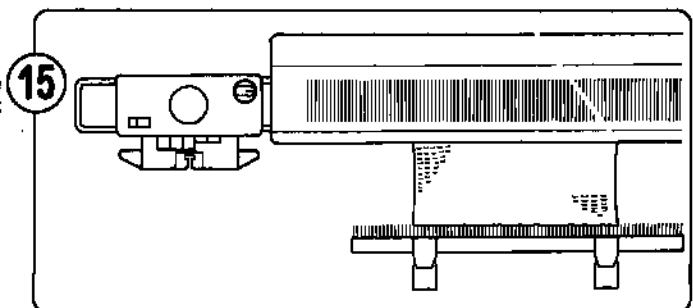
13

Tast antallet af optrævlede rækker ind og tryk på CR-tasten. KLAR-lampen lyser og tallet på den række du nu skal strikke viser sig i display.



Rækketæller og strikkeleder (hvis denne bruges) drejes det antal rækker tilbage, der er trævlet op.

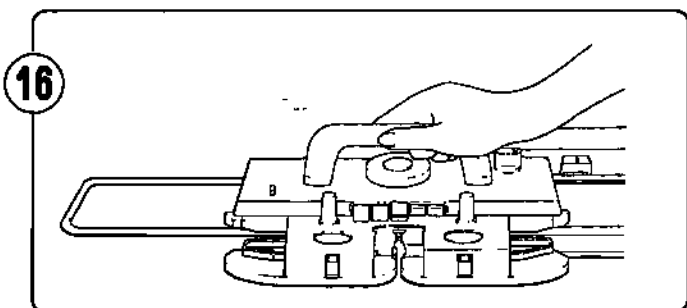
♣ Du behøver ikke regne den sidste række med, såfremt slæden ikke har passeret udløserne for rækketæller og strikkeleder.



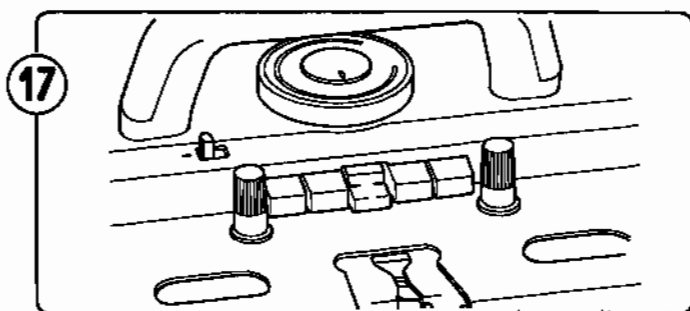
15 Vær sikker på af K-slæden er udenfor vendemærket modsat garnet.

For at vælge nålene ud trykker du begge PART-knapper ind, og sætter vekslen på KC I eller KC II. Der skal endnu ikke være garn i garnføreren.

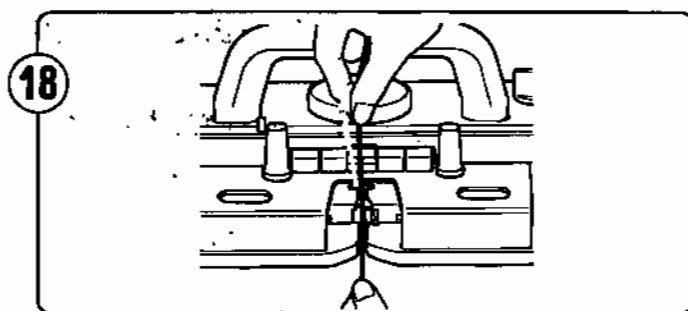
♣ Hvis du bruger rækketæller og strikkeleder, sætter du udløserne i hvilestilling.



16 Før K-slæden over nålesengen. Nålene i B-position vælges nu ud.

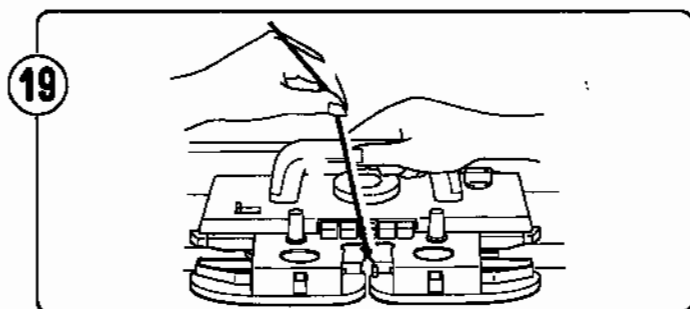


17 Sæt mønsterknapperne i henhold til mønsteret.



18 Sæt garn i garnfører "A".

- ♣ Strikker du med mønstergarn eller vævegarn, skal du huske at sætte det i.
- ♣ Sæt udløserne for rækketæller og strikkeleder tilbage i arbejdsstilling.



19 Fortsæt strikningen med K-slæden, og husk at trække let op i garnet på første række på at undgå løkker i kanten af arbejdet.

### HVIS NOGET AF ARBEJDET SKAL TRÆVLES OP (NÅR K-SLÆDEN ER FORBI ARBEJDET)

- 1 Start med at trævle rækkerne op. (Se pkt. 9 - 12 side 74.)
- 2 Følg derefter pkt. 13 - 16 på side 74.

### HVIS UDVALGTE NÅLE ER SKUBBET TILBAGE VED EN FEJL

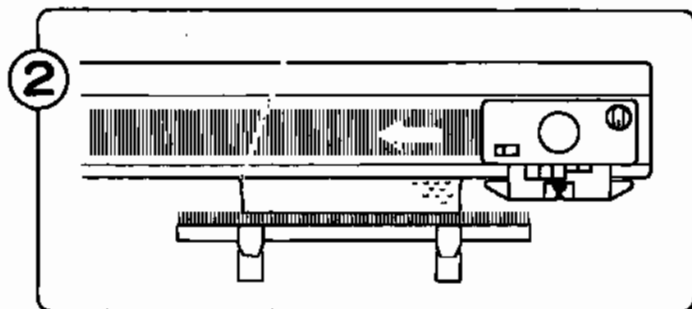
- 1 Skub alle nålene tilbage i B-position og tag garnet ud af garnføreren.
- 2 Tryk først "0" og tryk derefter på CR-tasten.
- 3 Følg pkt. 15 - 19 på side 74.

## HVAD GØR JEG VED FEJL I GLAT- ELLER PLETTERINGSSTRIK

### HVIS K-SLÆDEN SIDDER FAST

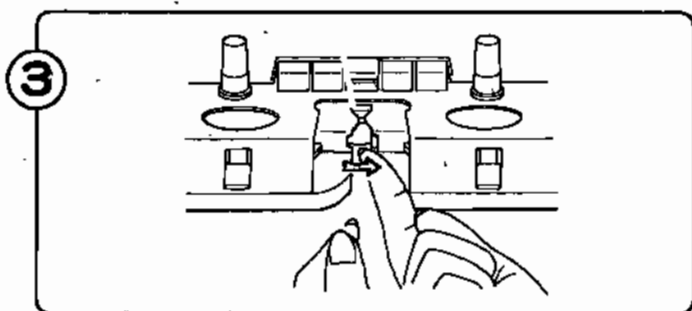
- Prøv ikke på at flytte K-slæden med magt. Gør i stedet følgende:

① Følg pkt. 2 - 6, 8 -12 og 14 på side 72.



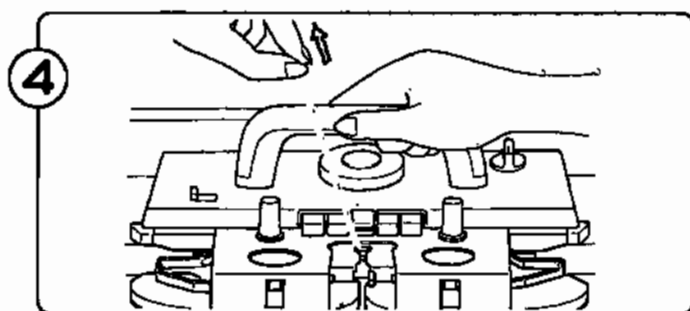
Hvis garnet er i modsatte side af K-slæden, kan du føre K-slæden over nålene uden at strikke dem:

- (1) Alle nålene skal være i B-position.
- (2) Tryk begge PART-knapper ind.
- (3) Bruger du rækketæller og strikkeleder, sætter du udløserne i hvilestilling.
- (4) Før K-slæden over nålesengen til den modsatte side.
- (5) Skub mønsterudløseren mod højre, hvorved begge PART-knapper udløses.



Tag garnet ud af garnfører "A".

- ♣ Sæt rækketællerudløser og udløser for strikkeleder tilbage i arbejdsstilling.



Fortsæt strikningen med K-slæden, og husk at trække let op i garnet på første række på at undgå løkker i kanten af arbejdet.

### HVIS NOGET AF ARBEJDET SKAL TRÆVLES OP

① Start med at trævle rækkerne op. (Se pkt. 9 - 12 og 14 på side 72.)

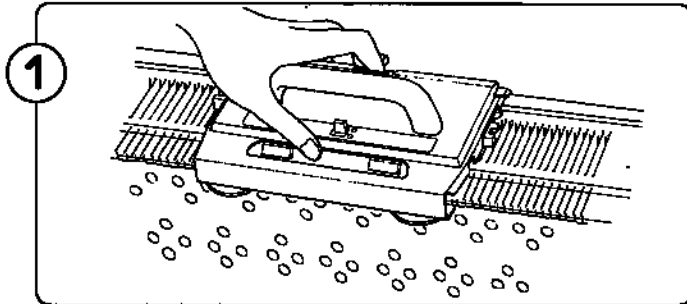
② Følg derefter pkt. 2 - 4 ovenfor.



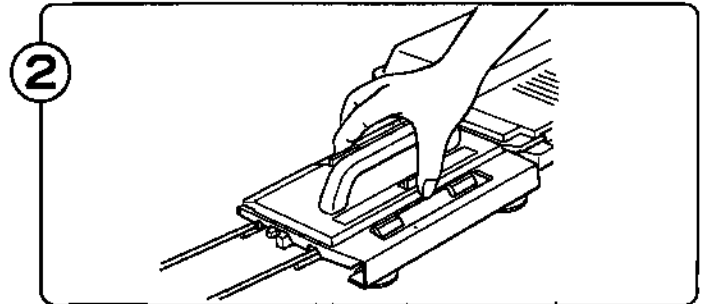
## HVAD GØR JEG VED FEJL I HULSTRIK ELLER FINHULSTRIK

### HVIS L-SLÆDEN SIDDER FAST

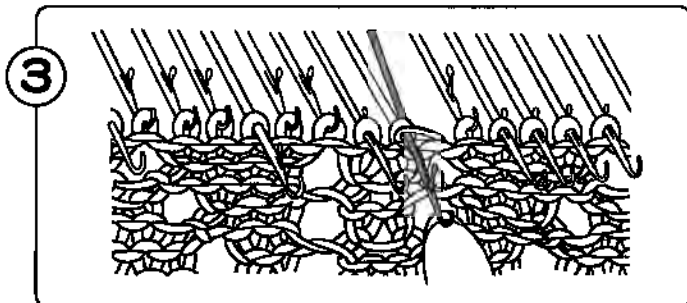
- Prøv ikke på at flytte L-slæden med magt. Gør i stedet følgende:



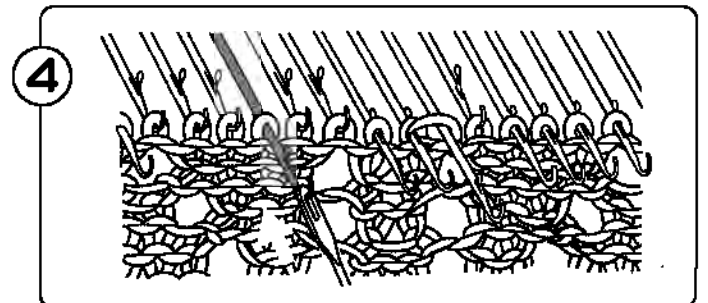
1 Fjern L-slæden ved at trykke på udløserknappen. Hvis L-slæden hænger fast i nogle nåle, skal du være forsigtig, når du tager den af.



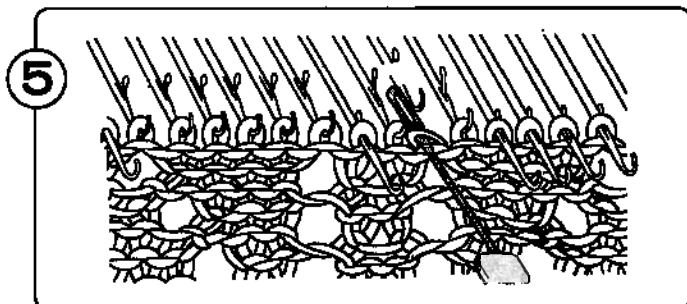
2 Anbring L-slæden på venstre forlængerskinne.



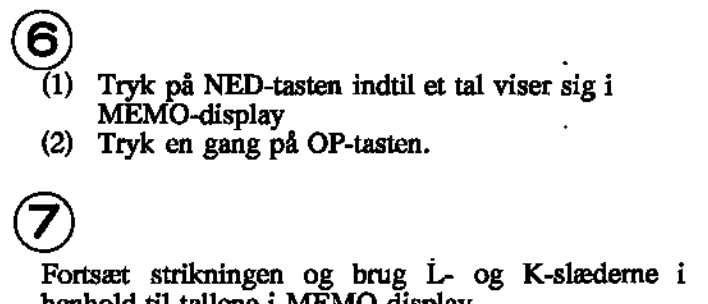
3 Hvis nålene er viklet ind i hinanden, skilles de ved at løfte op i spidserne, som vist på fig.



4 Ved brug af en dæknål sættes maskerne fra nåleskafter tilbage i krogene.



5 Flyt maskerne med dæknålen, så der kun er én maske på hver nål. Ret alle nåle ind i B position.



6 (1) Tryk på NED-tasten indtil et tal viser sig i MEMO-display  
(2) Tryk en gang på OP-tasten.

7 Fortsæt strikningen og brug L- og K-slæderne i henhold til tallene i MEMO-display.

### HVIS NOGET AF ARBEJDET SKAL TRÆVLES OP

- 1 (1) Flyt alle flyttede masker tilbage på naborålene, og sæt alle nåle i B-position (pkt. 5 ovenfor).  
(2) Tryk på NED-tasten indtil et tal viser sig i MEMO-display.  
(3) Trævl de glatstrikkede rækker op (se pkt. 9 - 12 side 74).  
(4) Gentag nu pkt (1) - (3) ovenfor, hvis det er nødvendigt.  
♣ Husk at sætte rækketællerudløser og udløser for strikkeleder tilbage i arbejdsstilling.
- 2 (1) Tæl antallet af glatstrikkede rækker over sidste hulrække. MEMO-display viser det antal glatstrikkede rækker, der bør være. Passer tallet ikke, strikkes de manglende rækker.  
(2) Tryk på OP-tasten.  
♣ Rækketæller og strikkeleder drejes det antal rækker tilbage om nødvendigt.  
(3) Fortsæt strikningen og brug L-slæden og K-slæden i henhold til tallene i MEMO-display.

## HVIS DU KØRER EN RÆKKE FOR MEGET MED L-SLÆDEN

- 1 Skub nålene, som er valgt ud, tilbage fra D- til B-position.
- 2 Før L-slæden til venstre og anbring den udenfor venstre vendemærke.
- 3 Tryk på NED-tasten indtil et tal viser sig i MEMO-display.
- 4 Strik med K-slæden i henhold til tallet i MEMO-display.  
♣ Når L-slæden føres fra højre mod venstre vælges der sommetider nåle ud. Sker dette efterlades de blot sådan.
- 5 Tryk på OP-tasten.
- 6 Brug L-slæden og K-slæden i henhold til tallene i MEMO-display.

## HVIS MØNSTERNÅLE SKUBBES TILBAGE VED EN FEJL

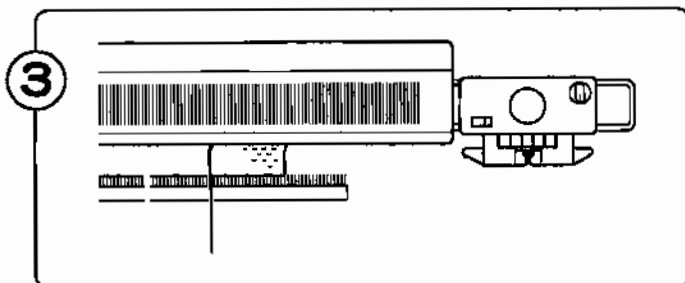
- 1 Sæt alle udvalgte nåle tilbage fra D-position til B-position.
- 2 Før L-slæden til den modsatte side og anbring den udenfor vendemærke. Sæt igen alle udvalgte nåle tilbage fra D-position til B-position.
- 3 Tryk en gang på NED-tasten.
- 4 Brug L-slæden og K-slæden i henhold til tallene i MEMO-display.

## HVAD GØR JEG VED FEJL I INTARSIA-STRIK

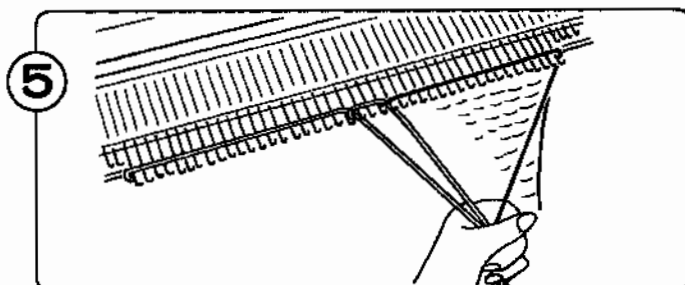
### HVIS K-SLÆDEN SIDDER FAST

- Prøv ikke på at flytte L-slæden med magt. Gør i stedet følgende:

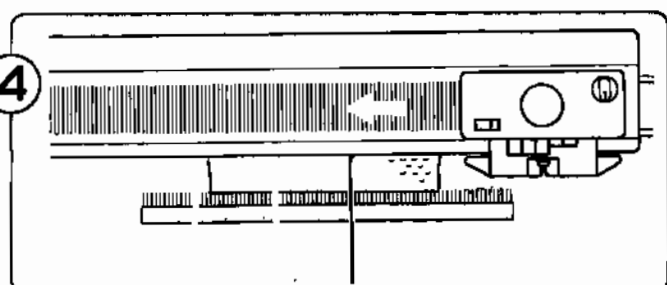
- 1 Følg pkt. 3, 4, 5, 6 og 8 på side 73 og pkt. 9, 10 og 11 på side 74.
- 2 Drej rækketæller og evt. strikkeleder det antal rækker tilbage, der er trævlet op.  
♣ Du behøver ikke regne den sidste række med, såfremt K-slæden ikke har passeret udløserne for rækketæller og strikkeleder.



Hvis K-slæden er i samme side som garnet, skal du tage den af nålesengen og sætte den i modsatte side af garnet.



Læg garn over nålene og fortsæt strikningen.  
♣ Husk at sætte udløserne til rækketæller og strikkeleder i arbejde igen.



Tryk begge PART-knapper ind og før K-slæden over nålesengen.  
♣ Hvis du bruger rækketæller og strikkeleder skal du sætte udløserne hertil i hvilestilling.

## HVIS NOGET AF ARBEJDET SKAL TRÆVLES OP

Følg pkt. 8 (1) - 11 på side 73 og derefter pkt. 2 - 5 ovenfor.

## HVIS JEG IKKE VED HVOR MANGE RÆKKER, DER ER TRÆVLET OP

- ① Når KLAR-lampen blinker trykker du på CE-tasten. (KLAR-lampen slukker.)
- ② Sæt vekselsknappen på N.L., og tryk begge PART-knapper ind.
- ③ Kontroller på dit arbejde hvilken mønsterrække der skal strikkes næste gang. Følg instruktionerne nedenfor idet du tager hensyn til indstillingen af VARIATIONS-tasterne/MC RIB-tasten.

### A. Alle disse taster er slukket.



Før K-slæden over i modsatte side af nålesengen i forhold til garnet, og anbring den uden for vendemærket.

Tast det rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, og tryk på STEP-tasten.

### B. Når "SPEJLVENDING" er tændt.



Før K-slæden over i modsatte side af nålesengen i forhold til garnet, og anbring den uden for vendemærket. Kontroller strikkeretningen.

Tast det rækkenummer, hvor du skal starte strikningen som vist på side 43, (c).

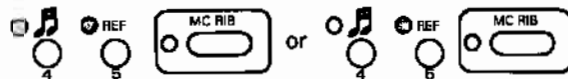
### C. Når "DOBBELTLÆNGDE" er tændt.



Før K-slæden over i modsatte side af nålesengen i forhold til garnet, og anbring den uden for vendemærket.

Tast rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, som vist på side 43, (b).

### D. Når "MC RIB" eller "DOBBELT LÆNGDE" og "MC RIB" er tændt.



- ① • Flerfarvede rib-mønstre (2 farver).  
Trævl op indtil du har bundfarvegarnet i højre side af maskinen.  
Anbring K-slæden uden for ve. vendemærke.

- Flerfarvede rib-mønstre (3 farver).  
Er "DOBBELT LÆNGDE" tændt skal du trævle op indtil du har bundfarvegarnet i venstre side af maskinen. Anbring K-slæden uden for højre vendemærke.

- ♣ Er "DOBBELT LÆNGDE" slukket kan du trævle op indtil du har bundfarvegarnet i højre eller venstre side.
- ② Kontroller arbejdet og find den næste række, som skal strikkes.
- ③ Tast rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, som vist på side 44.

### E. Når "DOBBELTLÆNGDE" og "SPEJLVENDING" er tændt.



Før K-slæden over i modsatte side af nålesengen i forhold til garnet, og anbring den uden for vendemærket. Kontroller strikkeretningen og find ud af om det er første eller anden række i det dobbelt lange mønster, der er strikkes.

Tast det rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, som vist på side 43, (c).

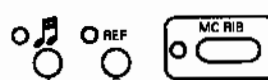
Husk, at ved mønstre i dobbelt længde vil hver række blive strikkes to gange.

### F. Når "SPEJLVENDING" og "MC RIB" er tændt.



- ① Trævl op og anbring K-slæden, som beskrevet ovenfor i pkt.D - 1.
- ② Kontroller strikkeretningen.  
Kontroller arbejdet og find den næste række, som skal strikkes.
- ③ Tast rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, som vist på side 43, (c).
  - Flerfarvede rib-mønstre (3 farver).  
Samme rækkenummer vises 3 gange, undtagen i nr.851-860 i STITCH WORLD.
  - Andre mønstre.  
Når du bruger START-tasten, tast altid den første række ind. Brug så OP/NED-tasterne til at finde den rigtige mønsterrække.

### G. Når alle disse taster er tændt.



- ① Trævl op og anbring K-slæden, som beskrevet ovenfor i pkt.D - 1.
- ② Tast rækkenummer, hvor du skal starte strikningen, som vist i pkt. E på denne side.

## HVIS DU HAR TASTET FORKERT ANTAL OPTRÆVLEDE RÆKKER

- Tallet du har indtastet var mindre end antallet af optrævlede rækker.  
(Du har f.eks. trævlet 4 rækker op, men har indtastet tallet "3" og så trykket på CR-tasten).

- ① Find ud af hvor mange rækker du mangler og tryk på NED-tasten det antal du mangler. I dette eksempel mangler du 1 række, så derfor trykker du én gang på NED-tasten, så tallet i display bliver en mindre.
- ② Følg nu instruktionerne på side 74, pkt. 14 - 19.

- Tallet du har indtastet var større end antallet af optrævlede rækker.  
(Du har f.eks. trævlet 2 rækker op, men har indtastet tallet "4" og så trykket på CR-tasten).

- ① Kør med K-slæden, så nålene bliver valgt ud.
- ② Sæt alle nålene i B-position, og kør med K-slæden, så nålene igen bliver valgt ud.  
(Gentag pkt.1 og 2, det nødvendige antal gange; i dette eksempel to gange.)

## HVIS NÅLENE VÆLGES FORKERT UD

### Kontroller følgende punkter:

- Er klar lampen tændt?
- Er dit mønster programmeret rigtigt?
- Er K-slæden indstillet rigtigt og har du husket at sætte K-slæden uden for vendemærket på første række?
- Er du sikker på at K-slæden har passeret nålesengens midte (grøn nål 1) på hver række? Hvis slæden har skiftet retning, inden den var forbi midten af nålesengen, vælges de samme nåle ud en gang til. Hvis dette er tilfældet, retter du fejlen således:

- (1) Sæt alle nålene i B-position.
- (2) Tryk begge PART-knapper ind og før K-slæden over til den anden side af nålesengen. (K-slæden skal passere nålesengens midte.)
- (3) Sæt udvalgte nåle i B-position.
- (4) Før igen K-slæden over nålesengen, idet nålene denne gang udvælges korrekt.
- (5) Tryk mønsterknapperne ind i henhold til mønsteret, kontroller at der er garn i garnføreren og fortsæt strikningen.

## HVIS NÅLENE IKKE VÆLGES UD OG FORBLIVER I B-POSITION

### Kontroller følgende punkter:

- Er klar lampen tændt? Hvis den er slukket, skal du kontrollere om programmet er slut eller ej.
- Er K-slæden indstillet rigtigt og har du husket at sætte K-slæden uden for vendemærket på første række?
- Er du sikker på, at mønster-positionen er stillet korrekt?
- Er du sikker på at K-slædens vekselsknap var sat på KC da den passerede vendemærket?  
Hvis det ikke er tilfældet, retter du fejlen således:

- (1) Trævl op indtil du er på en række, som er strikket rigtigt.
- (2) Sæt K-slæden uden for vendemærket i modsatte side af garnet.
- (3) Sæt vekselsknappen på KC og tryk begge PART-knapper ind.
- (4) Før K-slæden forbi vendemærket, så nålene udvælges korrekt.

## HVIS STRØMMEN AFBRYDES MENS DU STRIKKER

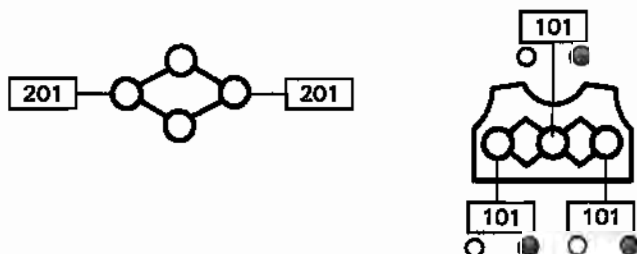
1. Hvis strømmen afbrydes mens du strikker, eller hvis du har strikket flere rækker efter strømafbrydelsen:
  - a) Strik rækken færdig og sæt K-slæden uden for vendemærket.
  - b) Tænd for strømmen.
  - c) Tryk på CR-tasten (KLAR-lampen blinker.)
  - d) Trævl op indtil du er på en række, som er strikket rigtigt.
  - e) Sæt K-slæden uden for vendemærket i modsatte side af garnet.  
Tryk begge PART-knapper ind, og før K-slæden forbi vendemærket, så nålene vælges ud.
  - f) Tryk på CE-tasten (KLAR-lampen lyser.)
2. Hvis K- eller L-slæden er uden for arbejdet.
  - a) Tænd for strømmen.
  - b) Før K- eller L-slæden forbi vendemærket og fortsæt strikningen.
3. Hvis strømmen afbrydes, når du bruger L-slæden.
  - a) Strik rækken færdig, tag L-slæden af og anbring den uden for vendemærket i modsatte side.
  - b) Tænd for strømmen.
  - c) Tryk på CR-tasten (KLAR-lampen blinker.)
  - d) Sæt alle udvalgte nåle tilbage i B-position.
  - e) Før L-slæden over nålene en gang.
  - f) Tryk på CE-tasten (KLAR-lampen lyser.)
  - g) Brug L-slæden i henhold til tallene i MEMO-display.

## HVIS BOGSTAVET "E" BLINKER I MEMO-DISPLAY

① Tryk på CE-tasten så display er tomt.

② Tast det rigtige tal.  
I følgende tilfælde vil tallet "E" blinke i MEMO-display:

- Hvis du kommer til at taste de tal ind, som er vist i figuren herunder.



- Hvis du taster flere eller færre tal end nødvendigt og derefter trykker på STEP-tasten.
- Hvis taster nummeret på et mønster der ikke ligger i computeren.
- Hvis du taster nul ("0") og derefter CR-tasten, når du strikker hulmønstre.
- Hvis Du trykker på CR-tasten og derefter ikke bruger K- eller L-slæden til at rette fejlen i dit arbejde.  
(Har du tastet antallet af optrævede rækker ind ved en fejl, se foregående side.)

### HVIS BOGSTAVET "E" BLINKER I DISPLAY NÅR DU TASTER MØNSTERETS BEGYNDELSERÅKKE OG TRYKKER PÅ STEP-TASTEN

- Hvis du taster et nummer for din begyndelsesrække som er større end mønsterets faktiske rækker vil tallet "E" blinke i MEMO-display. Tryk på CE-tasten og tast det rigtige tal.
- Vær sikker på at mønsteret programmeres rigtigt.

## HVIS DU TRYKKER PÅ CR-TASTEN VED EN FEJLTAGELSE....

Tryk på CE-tasten (KLAR-lampen holder op med at blinke.)

## HVIS DU TÆNDER FOR M-TASTEN VED EN FEJLTAGELSE....

Tryk på CE-tasten (M-lampen slukker.)

## SÅDAN RETTER DU FEJL I MØNSTER INPUT-PROGRAMMET

### HVAD GØR DU HVIS DER IKKE ER LEDIGE MØNSTERNUMRE ELLER HVIS DER IKKE ER ET TILSTRÆKKELIGT ANTAL RÆKKER TIL DIT MØNSTER.

- Du kan taste et nyt mønster ind, hvis du først sletter et eller flere af dine egne mønstre i computeren.

- 1 Tryk på INPUT-tasten for at stoppe INPUT-programmet.
- 2 Kontroller dine mønstre i maskinen og find et mønster, der har flere rækker end dem, du mangler til det mønster, du ville taste ind nu.
  - ♣ Hvis du ikke kan finde et enkelt mønster med et tilstrækkeligt antal rækker, bliver du nødt til at slette mere end et mønster.
  - ♣ Hvordan du kontrollerer dine egne mønstre i maskinen kan du se under "CHECK-PROGRAMMET" på side 29.
- 3 Tryk på INPUT-tasten. (INPUT-lampen lyser.)
  - ♣ Display viser det nummer, det nye mønster får.
- 4 Tast nu det nummer du ønsker at slette, og tryk på C-tasten.
  - ♣ Nummeret på mønsteret sammen med alle det pågældende mønsters data er nu slettet.
  - ♣ Ønsker du at slette mere end et mønster, taster du nummeret ind og trykker på C-tasten.
- 5 Tryk på INPUT-tasten når du har slettet mønsteret. (INPUT-lampen slukker.)
- 6 Tast dit nye mønster ind, se side 25.

### HVAD GØR DU HVIS DISPLAY IKKE VISER ET MØNSTERNUMMER, OGSÅ SELVOM DU HAR TÆNDT INPUT-TASTEN.

- Det betyder, at computerens hukommelse er helt fuld. Du bliver nødt til at slætte nogle mønstre førend du kan taste nye mønstre ind.

- 1 Kontroller dine mønstre i maskinen og find et mønster, der har flere rækker end dem, du mangler til det mønster, du ville taste ind nu.  
Hvis du ikke kan finde det mønster, du vil slette, kan du finde det med "CHECK-PROGRAMMET" for egne mønstre på side 29.
- 2 Tast det mønster nummer du ønsker at slette, og tryk på C-tasten.  
Ønsker du at slette mere end et mønster, gentager du dette.
- 3 Tryk på INPUT-tasten når du har slettet mønsteret. (INPUT-lampen slukker.)  
Tast dit nye mønster ind, se side 25.

### HVAD GØR DU HVIS STRØMMEN BLIVER AFBRODT MENS DU TASTER ET NYT MØNSTER IND

- Hvis strømmen bliver afbrudt mens du er ved at taste et nyt mønster ind, skal du følge instruktionerne nedenfor alt efter hvor i indtastningen du var kommet til:

#### TRIN I INPUT-PROGRAMMET

1. Tænd for INPUT-tasten
2. Tryk på STEP-tasten
3. INPUT-mode
4. Tryk på STEP-tasten
5. Tast maskeantallet
6. Tryk på STEP-tasten
7. Tast rækkeantallet
8. Tryk på STEP-tasten
9. Tast mønster-data med DATA-tasterne eller TAL-tasterne.

- 1 Hvad hvis strømmen bliver afbrudt når du er på vej ind i INPUT-programmet, dvs. pkt. 1 -7 ?
  - Alle dine data vil blive slettet. Tænd for strømmen og start forfra i INPUT-programmet.

- 2 Hvad hvis strømmen afbrydes når du trykker på STEP-tasten i pkt.8 efter at du har tastet rækkeantallet ind, eller ved pkt. 9, når du indtaster mønster-data med DATA-tasterne eller TAL-tasterne?

- Alle data indtastet før strømafbrydelsen vil huskes af computeren. Men resten af mønsterets data vil computeren huske, som om de udelukkende var tastet ind med HVID-tasten eller med "1"-tasten.

Hvis mønsteret næsten var færdigt, kan du bruge CHECK-programmet til at rette fejlene (HVID eller "1") på de sidste rækker. Se side 29.

Hvis du kun lige var begyndt på mønsteret, kan du slette de få indtastede data og begynde forfra.

1. Tænd for strømmen.
2. Tryk på INPUT-tasten (TÆNDT). Tast nummeret du vil slette og tryk C-tasten. Sluk for INPUT-tasten.
3. Tryk på INPUT-tasten (tændt) og begynd forfra.

## NÅR DU BRUGER PROGRAMKASSETTEN (CARTRIDGE)

### HVAD GØR DU, HVIS SAVE-LAMPEN IKKE LYSER, NÅR DU HAR TRYKKET PÅ SAVE-TASTEN

#### ÅRSAG 1

Den programkassette du har sat i maskinen passer til en strikkemaskinemodel.

- Hvis du har sat programkassetten i ved en fejl...  
Sluk for strømmen og skift til den rigtige programkassette. Tænd for strømmen og begynd forfra.
- Hvis du ønsker at bruge programkassette til denne maskine...  
Du kan slette alle mønster-data i programkassetten, så den kan bruges til denne maskine.  
Tast 888.  
Tryk på STEP-tasten  
Begynd overførslen af data til programkassetten.  
Hvis du slukker for maskine uden at gemme mønster-data, skal du gentage pkt. 1 og 2 ovenfor igen, førend du kan gemme mønster-data.

#### ÅRSAG 2

Mønster-data i programkassetten er skadet af en eller anden grund.

Slet de ødelagte mønster-data med pkt. B ovenfor. Du kan så igen bruge programkassetten.

### HVAD GØR DU, HVIS BOGSTAVET "E" BLINKER I MEMO-DISPLAY

#### ÅRSAG 1

Programkassetten er ikke sat rigtigt i maskinen.

Sluk for strømmen til strikkemaskinen og sæt programkassetten rigtigt i. Begynd herefter forfra.

#### ÅRSAG 2

Du har tastet et sidenummer som ikke findes i programkassetten.

Tryk på CE-tasten så "E" slettes og tast det rigtige sidenummer.

#### ÅRSAG 3

Mønster nummeret du beder om er ikke gemt på denne side, eller i programkassetten.

Tryk på CE-tasten så "E" slettes og tast det rigtige sidenummer.

#### ÅRSAG 4

Der er ikke plads til flere mønstre.

#### ÅRSAG 5

Mønster-data i programkassetten er skadet af en eller anden grund.

Du kan bruge programkassetten når du har slettet de ødelagte mønster-data.

Tryk på CE-tasten.

Tast 888 og tryk PÅ STEP-tasten

Alle mønster-data i programkassetten er slette, og du kan igen bruge programkassetten.

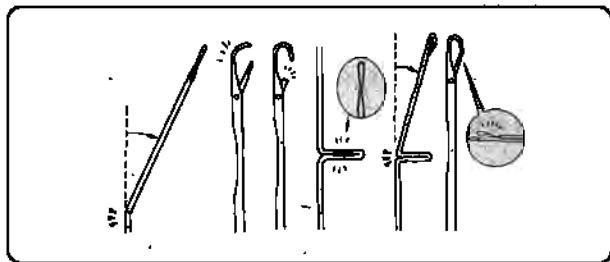
#### ÅRSAG 6

DESIGN SYSTEM CARTRIDGE (til CK-35) er sat i.

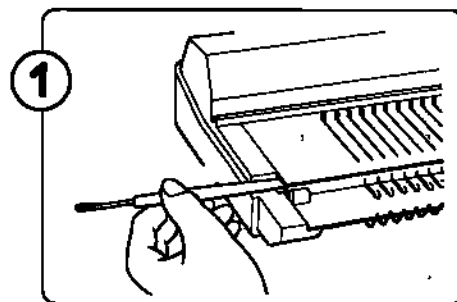
Sluk for strømmen og skift til den rigtige programkassette.

Tænd for strømmen og begynd forfra.

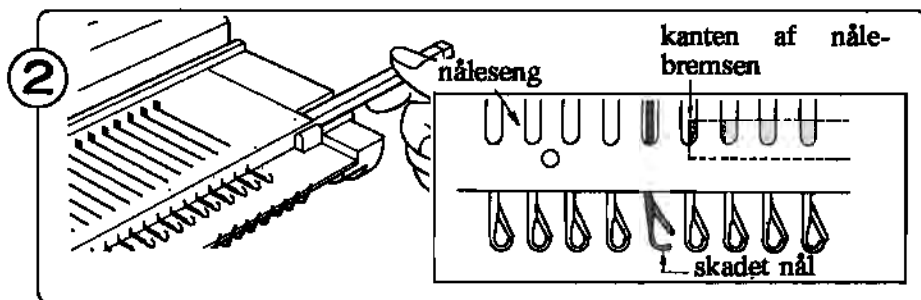
# UDSKIFTNING AF NÅLE



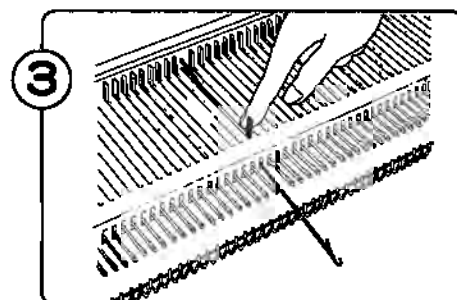
• Nåde, der er bøjede, brækkede eller på anden måde skadede, giver problemer under strikningen. Taber du masker eller strikkes maskerne forkert, bør nålene kontrolleres, og skadede nåle skal straks udskiftes. Har du ingen reservenåde, kan du i nødstilfælde tage nåle fra yderkanterne af nålesengen.



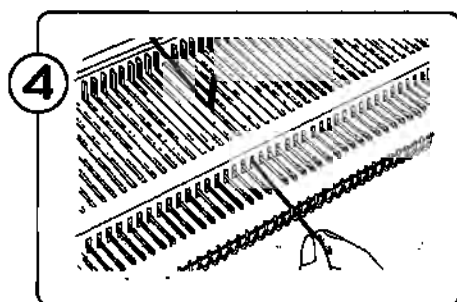
Skub til den ene ende af nålebrem- sen med hæklenålens håndtag indtil den anden ende kommer frem i modsatte side af nålesengen.



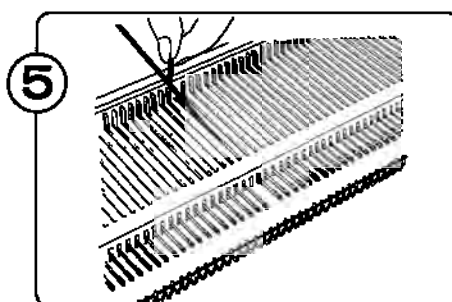
Træk nålebremsen ud med hånden til den er forbi nålen, der skal skiftes.



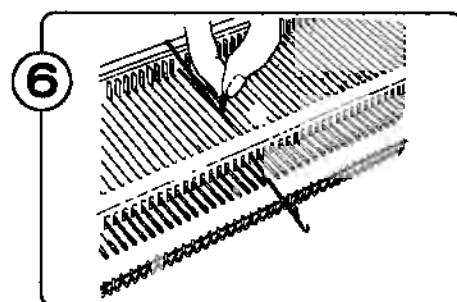
Skub den skadede nål frem i E position så langt som muligt.



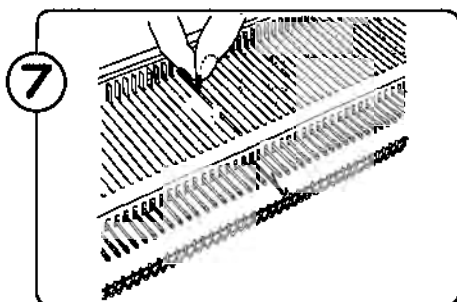
Pres nålen nedad ved krogen indtil skaftet er fri af nålesengen.



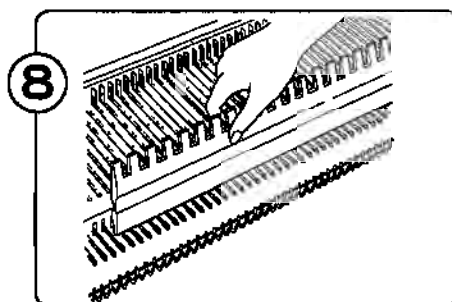
Hold i nåleskaftet og tag nålen op af nålesengen.



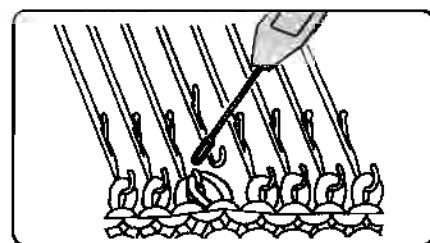
Med nåletungen åbnet sættes den nye nål i, som vist på fig.



Skub nålen tilbage i A position.



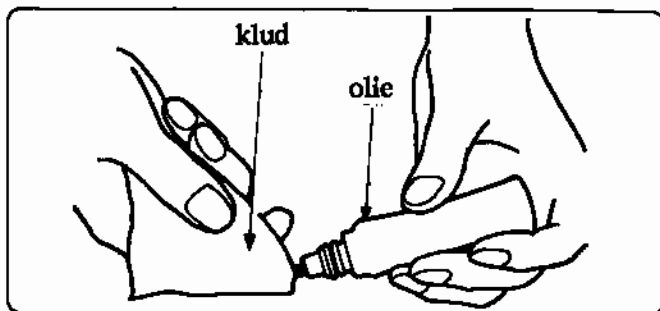
Hold nålene nede med hånden eller 1x1 nålevælgeren, og skub nåle- bremsen på plads.



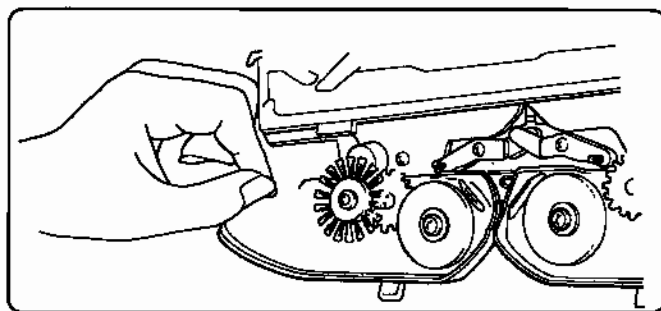
♣ Hvis en nål skal skiftes, mens der er et arbejde på maskinen sættes masken fra den skadede nål over på nabonålen. Når den nye nål er sat i, sættes masken tilbage på den nye nål.



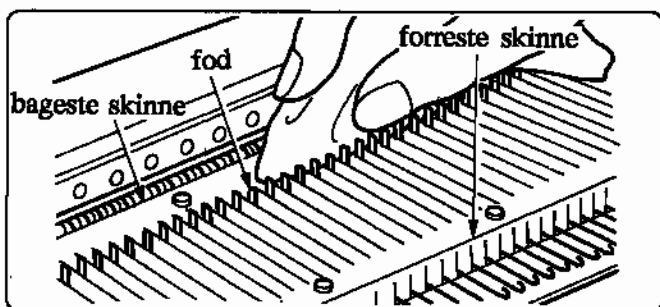
# RENGØRING OG VEDLIGEHOLDELSE



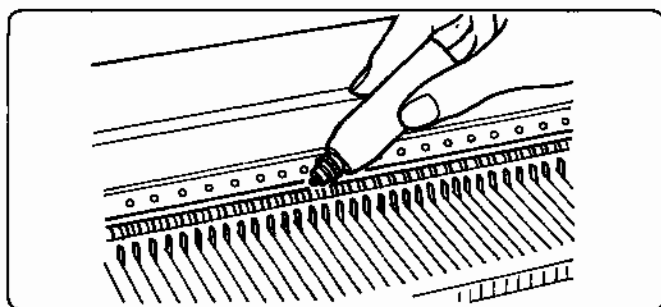
Tør alle metaldele af med en olievædet klud, og rens plasticdelene med en tør klud og mild neutral sæbe.



Tag K- og L-slæden af nålesengen og børst støv og garnrester af. Kontroller børsterne for garnrester og sørg, for at de drejer frit.

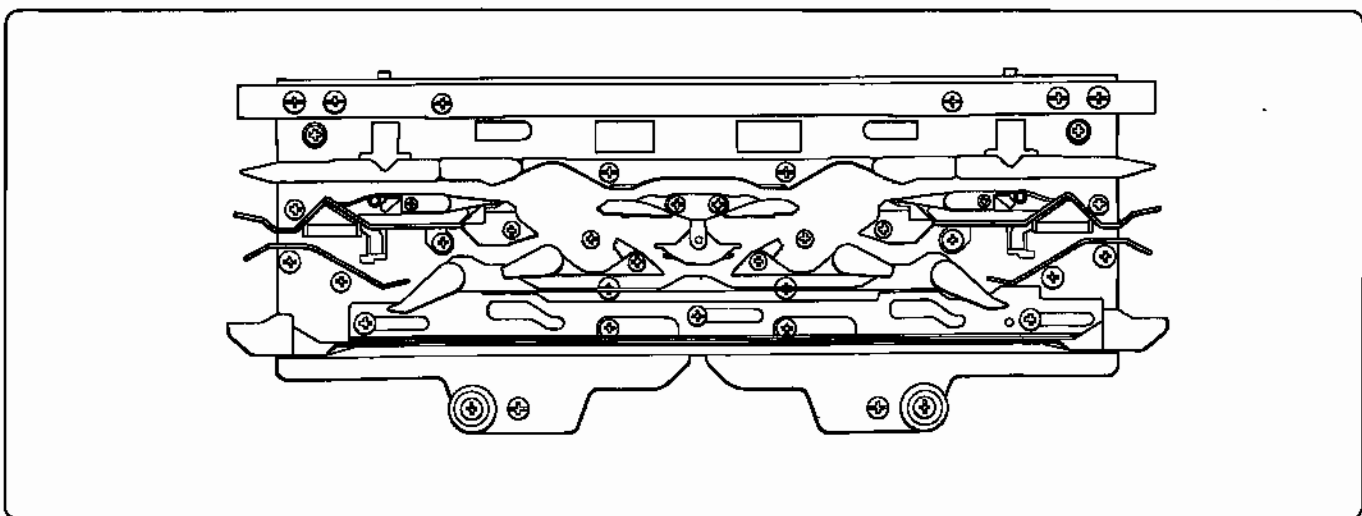


Sæt alle nåle i B position og rens nålefødder, bageste og forreste skinne med en olievædet klud som vist på fig.



Kom ikke olie direkte på maskinen.  
Brug ikke silikone-spray direkte på maskinen.

**Brug ikke alkohol, sprit, benzin eller fortyndere.**



Hvis K-slæden kører stramt, skal slæden renses med en olievædet klud og smøres, som vist ovenfor. Regelmæssig rensning og smøring af maskinen letter strikningen og nedsætter risikoen for svær slitage.

♣ Når maskinen igen skal bruges efter lang tids opbevaring, anbefales det først at strikke 20-50 rækker med kontrastgarn, for at fjerne evt. rester af snavset olie.

# SÅDAN BRUGER DU ALFABETET

Brug SELECTOR II (flere motiver). Her bliver du kun spurgt om mønsterhøjde en gang, og det højeste mønster skal programmeres først, f.eks. "b", mønsternummer 628.

## Eksempel: "abc"

1. KLAR lyser, tryk STEP, mønsternr. lyser.
2. Tast mønster nr. 628 ("b").
3. Tryk STEP 6 gange, mønsterstr. ses.
4. POSITION lyser, sæt "b" i midten, dvs: Første nåls position GUL 5, tryk STEP. Venstre endenål Gul 5, tryk STEP. Højre endenål GRØN 5, tryk STEP.
5. Mønsternr. lyser (2 i MEMO-display for andet mønster), tast nr. 627 ("a").
6. Tryk STEP fire gange (kun mønsterbredde).
7. POSITION lyser, sæt "a": Første nåls pos. GRØN 8, tryk STEP. Venstre endenål GRØN 8, tryk STEP. Højre endenål GRØN 17, tryk STEP.
8. Mønsternr. lyser (3 i MEMO-display for tredje mønster), tast nr. 629 ("c").
9. Tryk STEP fire gange (kun mønsterbredde).
10. POSITION lyser, sæt "c": Første nåls pos. GUL 17, tryk STEP. Venstre endenål GUL 17, tryk STEP. Højre endenål GUL 8, tryk STEP.
11. Mønsternr. lyser, tast "0" og tryk STEP. Bogstaverne skal spejlvendes for at blive strikket rigtigt. Derfor tændes VARIATIONS-tast nr.1. Ni lamper skal blinke.
12. Kontroller at lampe 1, 2 og 3 blinker.
13. Tryk igen på VARIATIONS-tasten for at acceptere de bogstaver du vil strikke og begynd.

Bogstav	Mønsternr	Masker	Rækker	Bogstav	Mønsternr	Masker	Rækker
A	601	10	16	a	627	10	12
B	602	10	16	b	628	10	16
C	603	10	16	c	629	10	12
D	604	10	16	d	630	10	16
E	605	10	16	e	631	10	12
F	606	10	16	f	632	9	16
G	607	10	16	g	633	10	14
H	608	10	16	h	634	10	16
I	609	6	16	i	635	6	16
J	610	10	16	j	636	8	16
K	611	10	16	k	637	8	16
L	612	10	16	l	638	6	16
M	613	10	16	m	639	10	12
N	614	10	16	n	640	10	12
O	615	10	16	o	641	10	12
P	616	10	16	p	642	10	12
Q	617	10	16	q	643	10	12
R	618	10	16	r	644	8	12
S	619	10	16	s	645	10	12
T	620	10	16	t	646	8	16
U	621	10	16	u	647	10	12
V	622	10	16	v	648	10	12
W	623	10	16	w	649	10	12
X	624	10	16	x	650	10	12
Y	625	10	16	y	651	10	12
Z	626	10	16	z	652	10	12

